

PLAN-SOFT[®] MSX

**THE
GOLDEN
SERIES**

1

* LAZY JONES

* RAMBO

* BRUCE LEE

* MANIC MINER

* STAR SOLDIER

* HOLE IN ONE

**DEFINITIVE PERFORMANCE
HIGH SPEED RECORDING**

Planecon

PARABÉNS!!!

Você adquiriu uma fita de altíssima qualidade com o novo e exclusivo sistema “HIGH SPEED RECORDING” que proporcionará um carregamento muito mais veloz dos programas (50%) com a mesma facilidade de nossas fitas gravados em tempo normal.

Este revolucionário processo de gravação só foi possível graças ao nosso equipamento “DIGITAL RECORDING SYSTEM” especial para gravações digitais.

Desta forma nos foi possível oferecer 6 SELECIONADÍSSIMOS programas em uma única fita.

Fara facilitar a identificação dos programas gravados, anote ao lado do nome de cada um, sua posição. Para tanto zere o contador de voltas do seu gravador e a medida em que for carregando os programas vá marcando sua posição de início. Quando do próximo carregamento você poderá ir direto ao programa escolhido.

- **LAZY JONES**
POSICÃO NA FITA:

Controlando JONES, o preguiçoso, faça-o entrar em todas as portas para jogar os diferentes jogos deste fliperama maluco. Algumas portas são falsas: escondem quartos, banheiros, armários de limpeza, cuidado! Cuidado também com as pessoas que andam pelo prédio, caso você toque nelas: perderá uma vida. Para tomar o elevador; posicione-se a frente dele e aperte tiro.

Controles: Cursors - movimentação/salto
 Barra de Espaço - tiro

Opcionalmente, use o joystick

- **RAMBO**
POSICÃO NA FITA:

Finalidade: baseado no filme RAMBO II, sua missão é resgatar um prisioneiro de uma selva no Vietnã.

No início você tem a FORÇA (faixa vermelha) que quanto maior for, mais tiros ou facadas e flechadas você rode levar, FORÇA está diretamente ligada a COMIDA (Faixa azul) que representa o alimento que você deverá pegar nas cabanas. Sendo assim, muita comida logo muita energia. Você começa o

jogo apenas com sua faca e para acioná-la deve posicionar o Rambo na frente do soldado e apertar o botão de baixo do joystick. À medida em que o jogo evolui você deverá coletar armas como metralhadora, granada, arco e flecha, bazuca e mais utensílios como chave, caixa de primeiros socorros e combustível, sem os quais é impossível completar a missão. As armas e os utensílios se encontram nas cabanas que estão guardadas por soldados. O primeiro suprimento de granadas está à mostra à direita do campo, essas granadas servirão para você destruir as cabanas a fim de conseguir armas e alimento.

Metralhadora, arco e flecha, faca, bazuca, deverão ser usados quando você achar necessário. Você deverá matar a aranha que se encontra perto de uma das armadilhas (bola preta) para obter a chave que servirá para abrir o compartimento onde se encontram alimentos, armas, caixa de primeiros socorros e uma das bases anti-aéreas que deve ser destruída. Com a bazuca você deve destruir a cerca eletrificada que protege o helicóptero, o Jeep e o prisioneiro. Selecione a caixa de primeiros socorros para libertar o prisioneiro, leve-o até o helicóptero selecionando aí o combustível. O helicóptero levantará voo sozinho. Você terá êxito na missão se destruir as três bases anti-aéreas antes de levantar voo, pois do contrário sua viagem de helicóptero será muito curta.

Controles: Setas cursoras para movimentação
 Barra de espaço para atirar
 GRAFH (LGRA) seleciona arma
 STOP interrompe o jogo
 RETURN reinicia o jogo

Opcionalmente, utilize o joystick.

- **BRUCE LEE**
POSICÃO NA FITA:

Neste Jogo, você controla Bruce Lee tentando recuperar os amuletos roubados pela seita de SAI CHI CHI. Porém o líder da seita enviou dois guerreiros para impedir sua missão. No palácio, muitos perigos o aguardam, tais como: cachoeiras, espadas fincadas no chão e no teto, jatos d'aguas, Morcegos etc. Podem Jogar também duas pessoas: deste modo, uma controla BRUCE LEE e a outra, o guerreiro FUJIRO KAKOMBE (o mais gordo): a cada tela, a energia dos jogadores é posta ao máximo: dependendo do golpe sofrido, perde-se mais ou menos energia. Quando esta chega a zero, perde-se uma vida. A energia inicial é 12.

Controles: Teclas Cursoras - movimentos
 Barra de espaço – golpe, associado com movimento.

Opcionalmente, use o joystick.

- **MANIC MINER**
POSICÃO NA FITA:

Ajude o mineiro WILLY na exploração de uma mina. Você terá de auxiliá-lo nos vários e difíceis obstáculos durante o percurso por salas diferentes.

Teclas de comando estão no próprio jogo.

- **STAR SOLDIER**
POSICÃO NA FITA:

Pilotando sua nave espacial, sua missão é o reconhecimento do planeta inimigo Alderaan, onde uma força sinistra impera.

Esta mesma força sinistra enviará contra você uma enorme quantidade de naves atacantes, para tentar derrubá-lo. A escolha é sua: atire nelas, pois certamente elas não têm sentimentos humanitários e atirarão em você. Ao fim de cada fase, surgirá uma enorme nave-mãe. Se você conseguir abatê-la antes que esta fuja, passará ao nível seguinte, caso contrário recomeçará do nível onde está, para tentar novamente.

Controles: Setas do Cursor e Barra ou Joystick.

- **HOLE IN ONE**
POSICÃO NA FITA:

Nesta simulação de golfe, seu objetivo além de divertir-se é baixar o recorde de tacadas do campo. Explica-se! Cada "BURACO" tem seu "PAR", isto é, o número médio de tacadas para colocar a bola no buraco. Caso consiga colocar a bola em menos tacadas do que as indicadas pelo PAR, ganhará pontos (negativos). No golfe, quanto menos pontos negativos, melhor. O ideal é o "HOLE IN ONE", ou seja colocar a bolinha no buraco em uma só tacada. É difícil, mas não impossível. Antes de lançar a bolinha, posicione a direção com o cursor (a cruzinha) levando em consideração a velocidade e direção do vento (dados no painel, ao centro). Escolha o taco (note que os tacos **W** lançam mais longe, mas, mais "raso" e os **I** levantam mais a bolinha - **PW** e **SW** são especiais - e o **PT** - "PUTTER" - é o indicado para tacadas muito curtas). Caso a bolinha caia n'agua ou fora dos limites do campo (OR) você perderá suas tacadas. Na areia a situação é mais delicada: escolha cuidadosamente a força e o efeito da tacada (indicadores inferiores) e boa sorte!

Controles: Cursores - movimentação do cursor e escolha do taco
Barra - fixa escolha.

INSTRUÇÕES PARA CARREGAMENTO

Utilize-se do comando:

RUN”CAS :”

As regulagens de volume abaixo citadas servirão como valores básicos, podendo haver variações para + ou -.

Datacorder (Gradiente) =	6
HB 2400 (Sharp) =	4 - Phase= Off
National RQ2222 =	7 - Ton 10

Mantenha o gravador com a regulagem de AZIMUTE dentro do padrão, isso e' fundamental para um perfeito carregamento.

