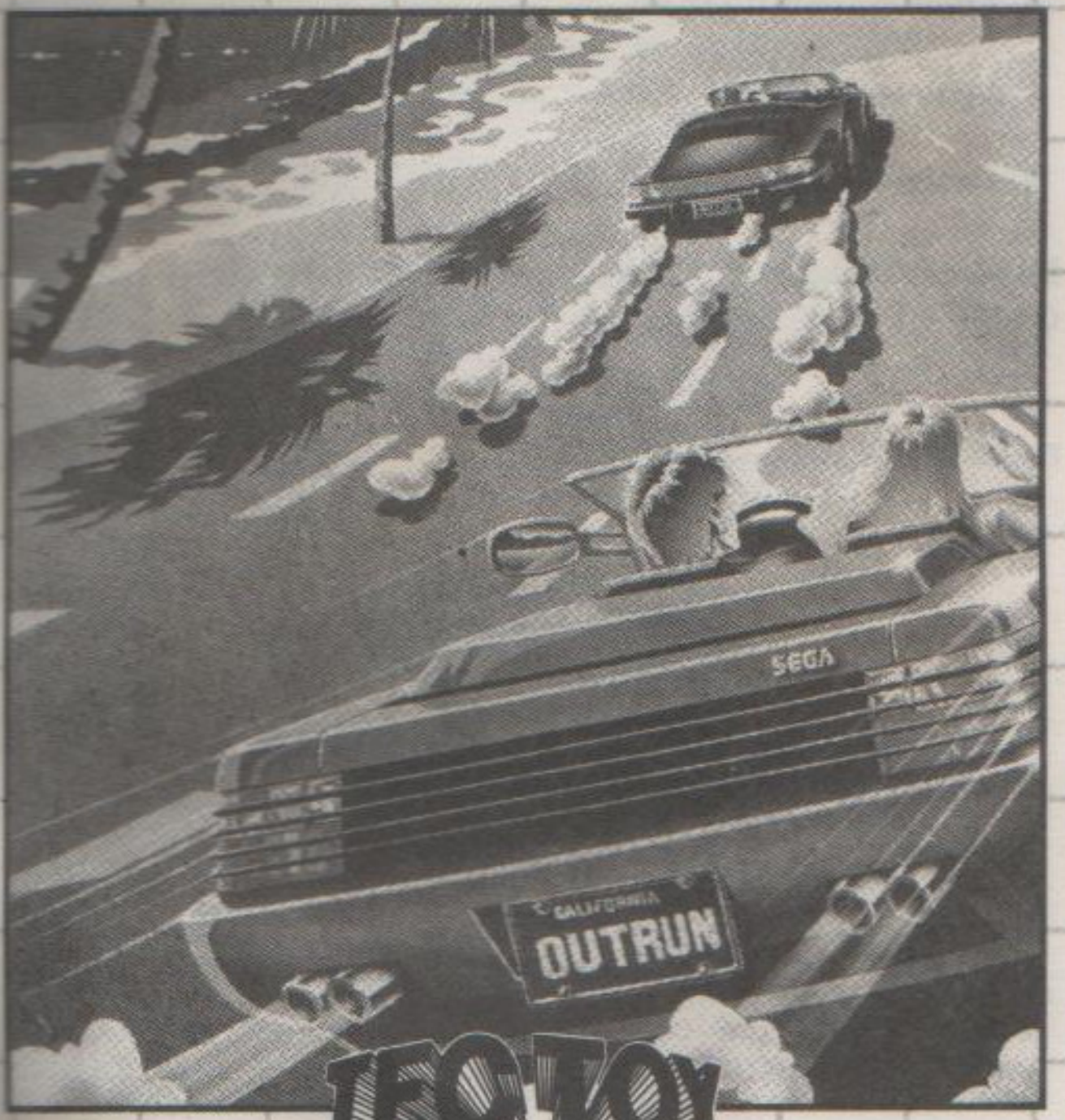
Game Gear®

OutRun



TEC TOY

Como Colocar o Cartucho no Game Gear

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.

2. Coloque o cartucho *OutRun* no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR. Para dois jogadores, use o Cabo de Jogo Múltiplo (vendido separadamente) para conectar os consoles do GAME GEAR.

3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.

4. *OutRun* é para um ou dois jogadores.

Importante: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!



Acelere seu Motor!

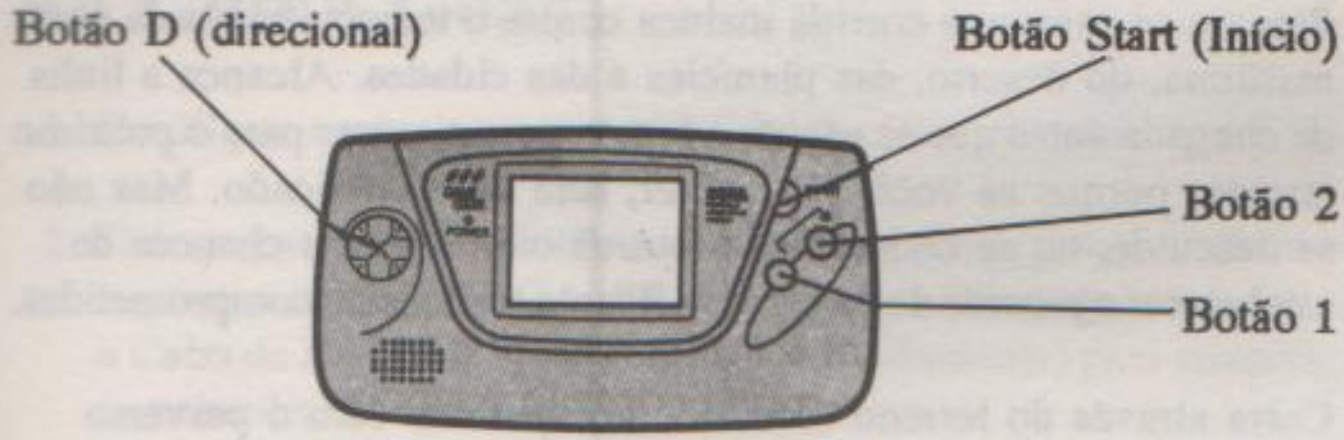
Prepare-se para uma corrida maluca contra o tempo através da costa marítima, do deserto, das planícies e das cidades. Alcance a linha de chegada antes que se esgote o tempo para avançar para o próximo terreno, porque se você não o fizer, será desclassificado. Mas não se descuide, ou se chocará com outros carros e suas chances de estabelecer o recorde de velocidade ficarão seriamente comprometidas.

Corra através do terreno escolhido competindo com o perverso carro de corrida azul do computador. Use toda sua habilidade na corrida para mostrar ao mundo quem é o mestre das estradas!

Conecte seu GAME GEAR com outro console e dispute com um amigo uma batalha pela supremacia das estradas. Aperfeiçoe sua habilidade nas curvas e ultrapassagens para se proteger contra o desafio de qualquer piloto.



Assuma o Controle



Botão D

- Pressione a parte direita ou esquerda para dirigir o veículo.
- Pressione a parte superior ou inferior para mudar de marcha (transmissão manual).
- Pressione a parte superior para mudar para uma marcha mais reduzida e a parte inferior para mudar para uma marcha mais rápida. (O recurso superior/inferior do Botão D não é usado com transmissão automática).

Botão Start

- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para pausar o jogo. Pressione novamente para voltar a jogar.

Botão 1

- Pressione para frear (continua a frear enquanto estiver pressionado).
- Pressione para escolher a próxima pista no modo de jogo Contra um Amigo.

Botão 2

- Pressione para acelerar (acelera até a velocidade máxima enquanto pressionado).
- Pressione para escolher a próxima pista no modo de jogo Contra um Amigo.

Começando

Quando a chave interruptora é ligada, a Tela de Título aparece. Selecione um dos três modos de jogo movendo o marcador para cima ou para baixo com o Botão D até posicioná-lo na opção desejada, e confirme a seleção pressionando o Botão Start.

Jogo para 1 Jogador (1 PLAYER GAME): Competição contra o tempo, com quatro fases.

Jogo Contra o Computador (VERSUS COMPUTER): Competição contra o carro do computador.

Jogo Contra um Amigo (VERSUS HUMAN): Competição contra outro jogador.



Controles do Motorista

1. Velocímetro: Mostra a velocidade em quilômetros por hora.

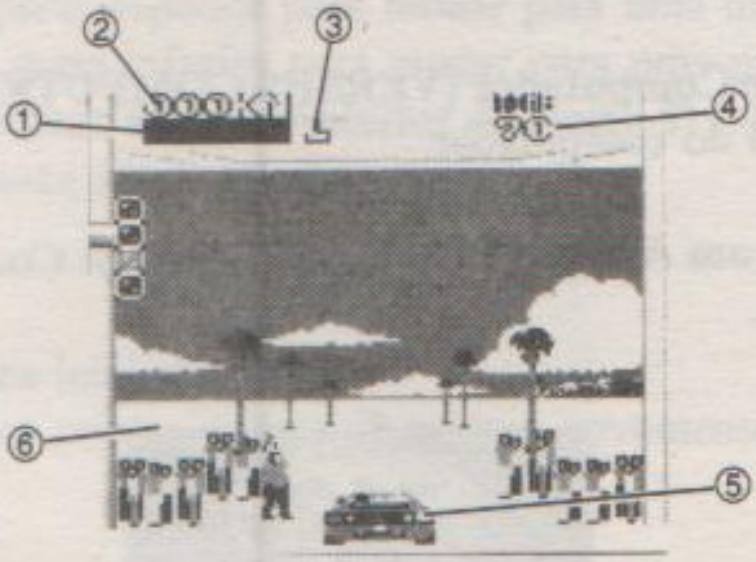
2. Conta-Giros: Mostra as Rotações por Minuto (RPMs) do motor.

3. Indicador de transmissão: Indica marcha alta ou reduzida.

4. Tempo restante: Contagem regressiva a partir de 70.

5. Carro do Jogador.

6. Marcador de posição: (apresentado somente no modos de jogo Contra o Computador e Contra um Amigo) Mostra a posição do seu carro em relação ao do adversário.



Modo de Jogo para 1 Jogador

Quando selecionar o Modo de Jogo para 1 Jogador, a Tela de Seleção de Música & Transmissão aparecerá. Escolha uma entre as três melodias, pressionando a parte superior ou inferior do Botão D para mover o marcador até sua opção. Em seguida, pressione a parte esquerda ou direita do Botão D para escolher entre Transmissão Automática (AT) e Transmissão Manual (MT). Confirme sua seleção pressionando o Botão Start.

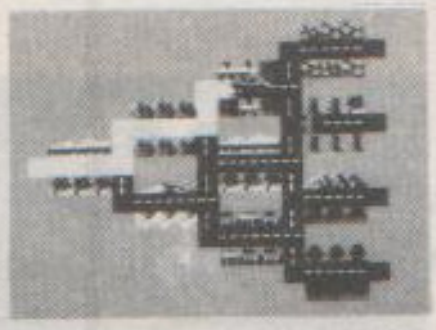


Quando o sinal de partida soar, a corrida começará. Use sua habilidade no volante para completar a fase no menor tempo possível, enquanto evita chocar-se com outros carros e com obstáculos na estrada.



Se você terminar uma fase dentro do limite de tempo, se aproximará de uma bifurcação na estrada. Siga por um dos caminhos e lhe será concedido mais tempo para completar a fase seguinte. Completando todas as quatro fases dentro do limite de tempo, você alcançará o objetivo.

1. Final de Jogo: Se você não completar uma fase dentro do limite de tempo, o jogo terminará e aparecerá um mapa com a rota, mostrando seu progresso.



2. Objetivo Atingido (GOAL): Quando completar a última fase e alcançar seu objetivo, receberá pontos de bonificação referentes ao tempo restante. Sua contagem de pontos e de tempo serão apresentadas.



Modo de Jogo Contra o Computador

Quando selecionar o Modo de Jogo Contra o Computador, a Tela de Seleção de Pista (COURSE SELECT) aparecerá. Escolha uma entre as dez pistas disponíveis pressiondo a parte esquerda ou direita do Botão D. Confirme sua seleção pressionando o Botão Start. Na tela seguinte, escolha uma melodia e um tipo de transmissão conforme descrito no Modo de Jogo para 1 Jogador.



Observe sua posição em relação à de seu adversário. Sua posição está indicada pelo marcador vermelho e a de seu adversário pelo marcador branco. Nesse modo, não aparecem outros carros além do seu e do carro do computador. Esse é um desafio um contra um.

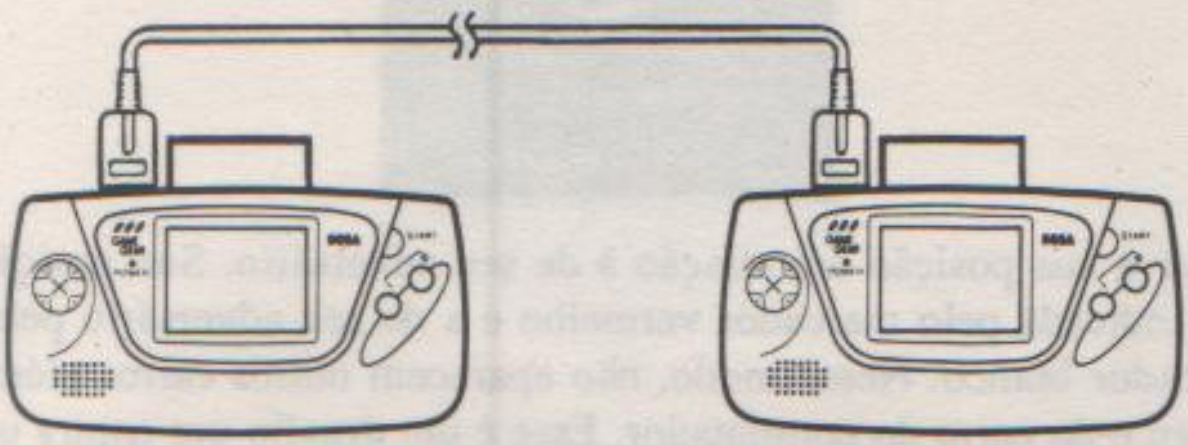
Vencedor e Perdedor: Quando um dos carros cruza a linha de chegada, o jogo termina. Se você cruza a linha de chegada antes do computador, você vence. Em caso contrário, boa sorte na próxima vez.

1. Seu carro (vermelho)
2. Carro do computador (azul)



Modo de Jogo Contra um Amigo

Esse modo permite a você competir com outro jogador. Conecte seu GAME GEAR ao de um amigo com o Cabo de Jogo Múltiplo e inicie a disputa pelo controle da estrada. Quando ambos jogadores ligam suas chaves interruptoras, a Tela de Título aparece nas duas telas. Quando um dos jogadores seleciona o Modo de Jogo Contra um Amigo, as duas unidades GAME GEAR apresentam a Tela de Seleção de Música & Transmissão. A corrida começa quando os dois jogadores tiverem feito suas seleções.



O jogador que seleciona primeiro uma melodia e um tipo de transmissão torna-se o Jogador 1 (vermelho). O outro jogador torna-se o Jogador 2 (azul). O Jogador 1 espera nessa tela até o Jogador 2 também selecionar uma melodia e um tipo de transmissão. O marcador de posição para o Jogador 1 aparece em vermelho e a marca do adversário aparece em branco. O marcador de posição para o Jogador 2 aparece em azul e a marca do adversário aparece em branco.

Nesse modo não aparecem outros carros além dos carros do Jogador 1 e do Jogador 2. Quando o carro de trás se aproxima do carro da frente, o da frente recebe um sinal sonoro de advertência. Quando um jogador completa a fase primeiro, uma indicação de espera (WAIT) aparece em sua tela até que o outro jogador também complete.

O jogador que terminou por último seleciona a pista para a próxima fase. Selecione uma pista pressionando a parte esquerda ou direita do Botão D, seguido do Botão 1 ou 2.

L: Pista à esquerda (Left) **R:** Pista à direita (Right)



Seguindo esse procedimento entre as fases, dois jogadores disputam a corrida ao longo de 4 fases até atingirem o objetivo.

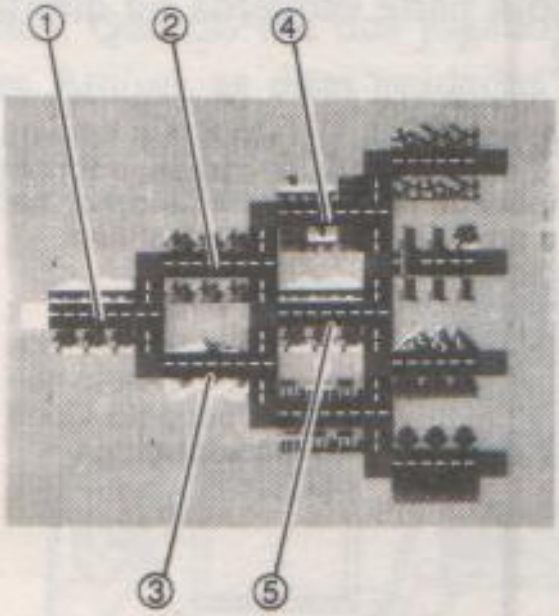
Vencedor e Perdedor: O jogador que combinar o menor tempo transcorrido nas quatro fases, será o vencedor. Se um jogador não conseguir completar qualquer uma das fases dentro do limite de tempo, perderá automaticamente.

Se nenhum jogador completar as quatro fases a tempo, o resultado será um empate.



Estradas

1. **Costa Marítima**
2. **Rochedos Desérticos**
3. **Deserto**
4. **Subúrbios**
5. **Costa Marítima à Noite**



①



②



③



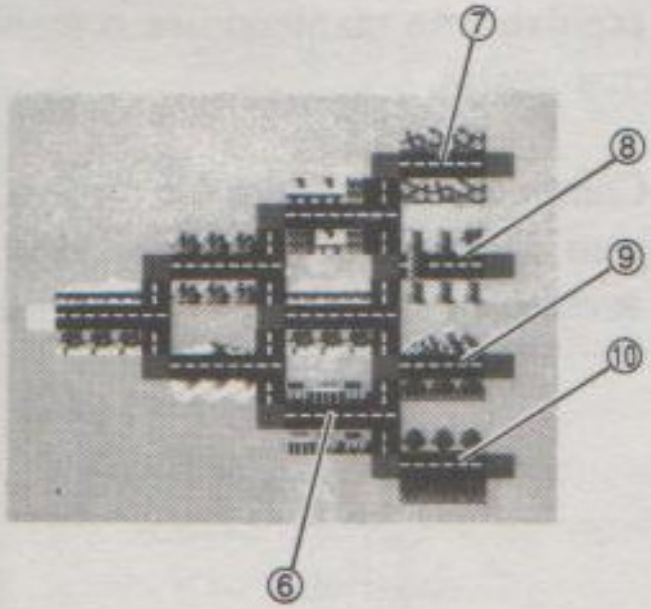
④



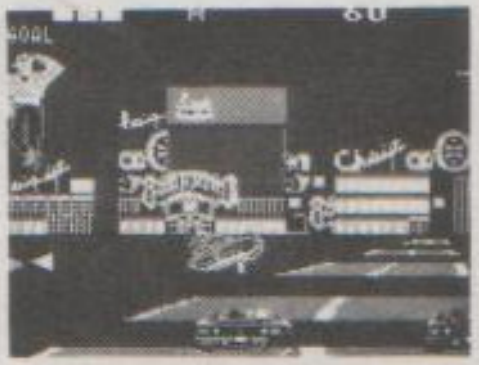
⑤



6. Cidade Movimentada
7. Campos Floridos
8. Ruínas
9. Alpes
10. Interior



⑥



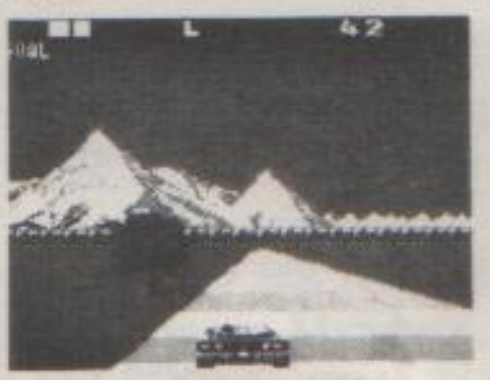
⑦



⑧



⑨



⑩



Dicas Úteis

- Você pode recuperar a tração em curvas fechadas reduzindo a marcha enquanto aplica os freios.

- Você pode fazer curvas mais rapidamente mantendo-se o mais próximo possível da parte interna destas.

- Nos Modos de Jogo Contra o Computador e Contra um Amigo, o carro de trás tem uma vantagem de velocidade e tração sobre o carro da frente. Não desista mesmo que você fique para trás!

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS