

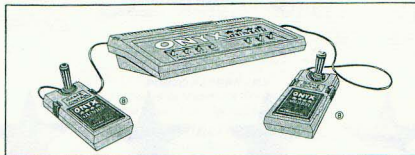
# ONYX

# ★ ★ ★ ★ JUNIOR

## Manual de Instrução e Uso.

### O que você vai encontrar na caixa do seu Onyx Junior.

- |                                   |                                |
|-----------------------------------|--------------------------------|
| 1 Console Onyx Junior.            | 1 Cartucho para jogo.          |
| 2 Game Control (Joysticks).       | 1 Manual de Instruções e Uso.  |
| 1 Fonte de Alimentação 110/220 V. | 1 Manual de Uso dos cartuchos. |
| 1 Cabo de vídeo.                  |                                |



### Veja como é fácil instalar o seu videogame.

#### 1. Instalação do cabo de vídeo.

- Desligue os fios da antena do seu televisor.
- No mesmo terminal onde estavam os fios da antena, ligue o **Cabo de Vídeo**.
- Introduza o outro lado do **Cabo de Vídeo** (lado do Plug RCA) na tomada **Vídeo**.

#### 2. Instalação dos Game Control (Joysticks)

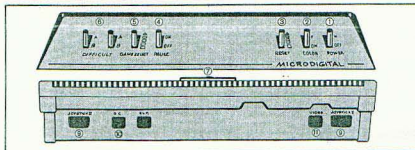
- Ligue o plug de um dos Joysticks na tomada I.
- Ligue o plug do outro Joystick na tomada II.
- Caso você vá jogar sozinho, basta ligar um dos Joysticks na tomada I.

**Atenção:** os plugs dos Joysticks só entram nas tomadas se estiverem na posição correta. Portanto, antes de forçar a entrada deles, verifique sempre se o plug está na posição correta.

#### 3. Instalação da Fonte de Alimentação.

- Desligue a chave **power**, caso esteja ligada.
- Selecione a **tensão** (110 ou 220 V) de acordo com a voltagem de sua rede elétrica: para isto, você encontrará uma chave no painel frontal da **Fonte**.
- Ligue o cabo de força da **Fonte** na tomada **DC** do console.
- Ligue a **Fonte de Alimentação** numa tomada de força.

### Conheça bem os controles do seu Onyx Junior.



#### 1. Chave POWER.

Esta chave tem duas posições:

- ON:** videogame ligado.
- OFF:** videogame desligado.

**Atenção:** Antes de ligar a **Fonte de Alimentação**, verifique se a chave **Power** está na posição **OFF**.

## 2. Chave COLOR.

Com esta chave, você liga o videogame de acordo com o seu televisor.

- OFF** - use para televisores em preto e branco.
- ON** - use para televisores a cores.

## 3. Chave RESET.

Esta chave pode estar:

- Em repouso: posição normal.
- Accionada: para iniciar cada jogo ou para reiniciar um mesmo jogo.

**Atenção:** para saber tudo o que você pode fazer com a chave **Reset**, leia o Manual de Uso de cada jogo antes de começar a jogar.

## 4. Chave PAUSE.

O Onyx Junior é o único videogame compatível com a linha de cartuchos Atari® que tem esta chave. Ela serve para pausar o jogo, sempre que você precisar atender o telefone, beber água, etc., sem precisar recomear o jogo e perder os pontos já conquistados.

A chave tem duas posições:

- ON:** você paralisa o jogo (a imagem desaparece da tela).
- OFF:** o jogo recomeça, exatamente no ponto em que você parou (a imagem e os pontos já conquistados reaparecem na tela).

## 5. Chave GAME SELECT.

Esta chave serve para você variar o grau de dificuldade de cada jogo e selecionar o número de jogadores.

Cada vez que a chave é pressionada, aumenta o grau de dificuldade e o número de jogadores.

Depois que você atinge o grau máximo de dificuldade e de jogadores, o jogo volta automaticamente ao nível inicial.

**Atenção:** Antes de usar esta chave, consulte o Manual de Uso de cada jogo, para saber se ele permite variações do nível de dificuldade e qual é o seu limite.

## 6. Interruptores de Dificuldade 1 e 2.

Com estas chaves você pode modificar as condições de jogo para cada um dos participantes separadamente. Ou seja: cada um escolhe um nível de dificuldade, sem alterar as condições de jogo do outro.

**Interruptor 1:** deve ser utilizado pelo jogador à esquerda.

**Interruptor 2:** deve ser utilizado pelo jogador à direita.

Verifique no Manual de Uso de cada jogo quais as modificações que você pode obter ao acionar estes interruptores para as posições **A** ou **B**.

## 7. Abertura para introdução do Cartucho.

O cartucho **deve** ser introduzido sempre na posição correta, com o lado frontal (lado que tem a estampa do jogo) voltado no sentido das chaves de controle.

## 8. Game Control (Joysticks).

Estes são os comandos do seu videogame. O Joystick 1 é para o jogador à esquerda e o Joystick 2 para o jogador à direita.

## 9. Tomada JOYSTICK.

Estas tomadas servem para a conexão dos Joysticks ao Onyx Junior.

**Tomada I** - para o jogador à esquerda (Joystick 1)

**Tomada II** - para o jogador à direita (Joystick 2)

## 10. Tomada DC.

Esta é a tomada que você deve usar para ligar o seu Onyx Junior na **Fonte de Alimentação**.

## 11. Tomada VIDEO.

Use para fazer a conexão do videogame com o televisor, através do cabo de vídeo.

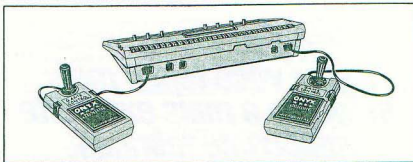
**Atenção:** opere os Joysticks sempre de acordo com as instruções do Manual que acompanha cada cartucho.

## 12. Fonte de Alimentação.

Este componente você usa para adequar a voltagem da rede elétrica da sua casa ao Onyx Junior. Isto é necessário para o perfeito funcionamento do seu videogame.

**OBS:** A substituição da **Fonte de Alimentação**, em caso de defeito, deve ser feita **obrigatoriamente** por outra original Microdigital (uma Fonte de Alimentação Inadequada pode inutilizar o seu videogame).

Agora veja como usar o seu Onyx Junior.



### 1. Introdução do Cartucho.

O primeiro passo para a utilização do Onyx Junior é a introdução do cartucho, que deve ser feita da seguinte maneira:

- Verifique se o aparelho está desligado [chave **Power** na posição **OFF**]. Caso esteja ligado, poderá estragar o cartucho.
- Introduza o cartucho no Onyx Junior, tomando as seguintes cuidados:
  - Veja se a chave **Power** está na posição correta (lado da estampa virado para a lado das chaves).
  - Encaixe com suavidade, sem fazer força, até que esteja perfeitamente ajustado.

### 2. Pinos de Segurança.

Todo cartucho **Microsoft** vem com pinos de segurança.

Os pinos servem para impedir que o cartucho seja introduzido na posição errada.

**Atenção:** sempre que for retirar o cartucho, verifique se a chave **Power** está desligada.

### 3. Ajustes necessários.

Depois de introduzir o cartucho, faça os seguintes ajustes:

- Sintonize o seu televisor no Canal 3.
- Pressione a chave **Power** para a posição **ON**, para ligar o seu Onyx Junior.
- Regule a chave **Color**, de acordo com o tipo do seu televisor (preto e branco ou a cores).
- Elimine eventuais interferências na imagem ou no som através do ajuste de sintonia fina do seletor de canais.
- Regule o volume de som, a cor, o brilho, etc, e mantenha o contraste em nível baixo; assim você vai ter a melhor imagem.

### 4. Pronto: pode começar a jogar.

Agora que você já realizou todas as operações necessárias, é só seguir as instruções abaixo:

- Antes de qualquer outra coisa, consulte o Manual de Uso do jogo que vai usar, para saber detalhes sobre os comandos.
- Inicie o jogo pressionando a chave **Reset**.
- Lembre-se de que em alguns jogos você pode modificar o nível de dificuldade através da chave **Game Select** ou dos **Interruptores de Dificuldade 1 e 2**.
- Caso precise interromper o jogo, use a chave **Pause**.
- Quando quiser recomear o jogo, depois de terminado, pressione outra vez a chave **Reset**.
- Observe que, em certos jogos, o reinício se dá simplesmente pelo pressão do botão de disparo do Joystick.
- Desligue sempre o videogame, cada vez que for substituir o cartucho.

### Cuide bem do seu Onyx Junior.

Tomando alguns cuidados simples, você vai ter o seu videogame funcionando por muitos e muitos anos, sem precisar do Serviço Técnico Microdigital.

1. Regule a **Fonte de Alimentação** na voltagem adequada: 110 ou 220 V.
2. Veja sempre se o **cartucho** está na posição correta, antes de introduzi-lo.
3. Desligue o Onyx Junior sempre que for retirar ou introduzir um **cartucho**.
4. **Nunca force os cabos do jogo**, nem dos Joysticks, ao retirá-los ou transportá-los.
5. Evite quedas, tanto do videogame como de seus componentes.
6. Não exponha ao sol e ao calor os cartuchos e componentes do videogame.
7. Desligue a chave **Power** sempre que não estiver jogando.
8. Sempre que for jogar, reduza o contraste do seu televisor.
9. Limpe o console apenas com um pano seco.

### Coisas que acontecem e que não são defeitos.

Muitas vezes, uma simples chave em posição errada pode impedir o bom funcionamento do seu videogame.

Portanto, antes de procurar o Serviço Técnico Microdigital, verifique os itens abaixo:

Problema:	Causas Prováveis:
Falta de imagem	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Fonte de Alimentação</b> e/ou chave <b>Power</b> desligadas.</li><li>● <b>Cartucho</b> mal encaixado ou encaixado com a chave <b>Power</b> em <b>On</b>.</li><li>● <b>Cabo de Vídeo</b> mal conectado ao videogame ou à TV.</li><li>● Sintonia fina da TV muito fora do Canal 3.</li><li>● Chave <b>Pause</b> acionada.</li></ul>
Imagem ruim ou indefinida	<ul style="list-style-type: none"><li>● Chave <b>Color</b> em posição inadequada ao tipo de TV.</li><li>● <b>Cabo de Vídeo</b> mal conectado ao videogame ou à TV.</li></ul>
Mau funcionamento do Joystick	<ul style="list-style-type: none"><li>● Má conexão entre o Joystick e o videogame.</li></ul>

### Quando precisar, fale com a gente.

Caso apareça algum problema que você não consiga resolver sozinho, não faça cerimônia. Leve o seu Onyx Junior ao Serviço Técnico Microdigital, que vai atender você com a maior atenção. E que vai devolver rapidinho o seu videogame, em pleno funcionamento.

**ATENÇÃO:**  
**NUNCA COLOQUE OU RETIRE O CARTUCHO**  
**COM O VIDEOGAME LIGADO.**

## Certificado de Garantia.

A Microdigital assegura, ao primeiro comprador do produto aqui identificado, garantia contra qualquer defeito material ou de fabricação que ele apresentar no prazo de 90 (noventa) dias contado a partir da data da aquisição, feita em revendedor de produtos Microdigital.

A Microdigital restringe sua responsabilidade a substituição das peças defeituosas, desde que, a critério de seu técnico credenciado se constata falha em condições normais de uso.

A Microdigital declara a garantia nula e sem efeito se este aparelho sofrer qualquer dano provocado por acidentes, agentes da natureza, uso em desacordo com o manual de instruções, ou por ter sido ligado a rede elétrica imprópria ou sujeita a flutuações excessivas ou, ainda, no caso de apresentar sinais de haver sido violado, ajustado ou consentido por pessoas não autorizadas pela Microdigital. Também será considerada nula a garantia se este Certificado ou a NF de compra apresentar rasuras ou modificações.

A mão de obra e a substituição de peça(s) com defeito(s) de fabricação, em uso normal do aparelho, serão gratuitos dentro do período da garantia.

A Microdigital obriga-se a prestar os serviços acima referidos, tanto os gratuitos como os remunerados, somente nas localidades onde mantiver oficinas de Serviços Técnicos autorizados. O proprietário-consumidor residente em outra localidade será, portanto, o único responsável pelas despesas e riscos de transportes do aparelho à oficina autorizada mais próxima lida e vital.

Quando houver necessidade de uma reparação, deve o proprietário-consumidor dirigir-se ao Serviço Técnico Microdigital ou autorizado, munido deste Certificado e da nota fiscal de compra.

Nº 005757

Modelo: Onyx Junior Nº de Série .....

Nome: .....

Endereço ..... Bairro .....

Cidade ..... Estado .....

Revendedor ..... N.F. nº ..... Data ...../...../.....

**Parabéns:  
agora você tem o mais  
moderno e mais excitante  
videogame fabricado  
no Brasil.**

O seu Onyx Junior tem muitas vantagens.

Primeiro, ele é compatível com todos os cartuchos da linha Atari.<sup>®</sup>

Depois, o Onyx Junior tem uma série de inovações que fazem dele o videogame mais divertido, mais seguro e mais potente.

Finalmente, o Onyx Junior tem um design tão bonito e avançado, que só olhar para ele já é um prazer.

E agora leia com muita atenção as instruções deste Manual de Instrução e Uso. É a melhor maneira de aproveitar ao máximo toda a emoção que o Onyx Junior vai oferecer a você e seus amigos.

**Onde encontrar o  
Serviço Técnico Microdigital.**

**SÃO PAULO - SP**

R. do Bosque, 1234 - Tel.: (011) 825-3355

**RIO DE JANEIRO - RJ**

R. Visconde de Pirajá, 414 - 6º andar  
sala 616 - Tel.: (021) 227-1022

**PORTO ALEGRE - RS**

Av. Borges de Medeiros, 410 - Bloco 11  
11º andar - sala 1108 - Tel.: (0512) 24-5060

**CURITIBA - PR**

Em instalação.

**BELO HORIZONTE - MG**

R. Almirante Alexandrino, 125 - sala 35

**BRASÍLIA - DF**

SDS Edifício Eldorado, Bloco D - Sala 114

**SALVADOR - BA**

Em instalação.

**RECIFE - PE**

R. Maria Carolina, 205-1º andar - sala 109.

**MICRODIGITAL**

C. G. C. 47.077.409/0001-70  
INDÚSTRIA BRASILEIRA