

ONYX

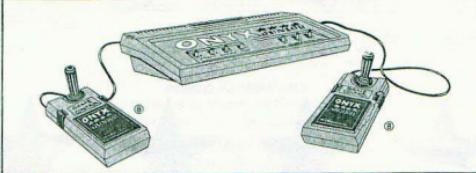
JUNIOR

Manual de Instrução e Uso.

MICRODIGITAL

O que você vai encontrar na caixa do seu Onyx Junior.

- 1 Console Onyx Junior.
- 1 Cartucho para jogo.
- 2 Game Control (Joysticks).
- 1 Manual de Instruções e Uso.
- 1 Fonte de Alimentação 110/220 V.
- 1 Manual de Uso dos cartuchos.
- 1 Cabo de vídeo.



Veja como é fácil instalar o seu videogame.

1. Instalação do cabo de vídeo.

- a) Desligue os fios da antena do seu televisor.
- b) No mesmo terminal onde estavam os fios da antena, ligue o **Cabo de Video**.
- c) Introduza o outro lado do **Cabo de Video** (lado do Plug RCA) na tomada **Video**.

2. Instalação dos Game Control (Joysticks)

- a) Ligue o plug de um dos Joysticks na tomada I.
- b) Ligue o plug do outro Joystick na tomada II.

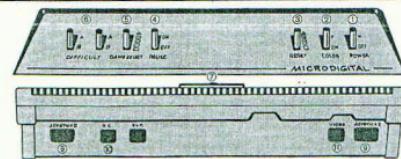
c) Caso você vá jogar sozinho, basta ligar um dos Joysticks na tomada I.

Atenção: os plugs dos Joysticks só entram nas tomadas se estiverem na posição correta. Portanto, antes de forçar a entrada deles, verifique sempre se o plug está na posição correta.

3. Instalação da Fonte de Alimentação.

- a) Desligue a chave **power**, caso esteja ligada.
- b) Selecione a **tensão** (110 ou 220 V) de acordo com a voltagem de sua rede elétrica: para isto, você encontrará uma chave no painel frontal da **Fonte**.
- c) Ligue o cabo de força da **Fonte** na tomada **DC** do **console**.
- d) Ligue a **Fonte de Alimentação** numa tomada de força.

Conheça bem os controles do seu Onyx Junior.



1. Chave POWER.

Esta chave tem duas posições:

- a) **ON**: videogame ligado.
- b) **OFF**: videogame desligado.

Atenção: Antes de ligar a **Fonte de Alimentação**, verifique se a chave **Power** está na posição **OFF**.

2. Chave COLOR.

Com esta chave, você liga o videogame de acordo com o seu televisor.

a) **OFF** - use para televisores em preto e branco.

b) **ON** - use para televisores a cores.

3. Chave RESET.

Esta chave pode estar:

a) Em repouso: posição normal.

b) Acionada: para iniciar cada jogo ou para reiniciar um mesmo jogo.

Atenção: para saber tudo o que você pode fazer com a chave **Reset**, leia o Manual de Uso de cada jogo antes de começar a jogar.

4. Chave PAUSE.

O Onyx Junior é o único videogame compatível com a linha de cartuchos Atari® que tem esta chave. Ela serve para paralisar o jogo, sempre que você precisar atender o telefone, beber água, etc., sem precisar recomeçar o jogo e perder os pontos já conquistados.

A chave tem duas posições:

a) **ON**: você para o jogo (a imagem desaparece da tela).

b) **OFF**: o jogo recomeça, exatamente no ponto em que você parou (a imagem e os pontos já conquistados reaparecem na tela).

5. Chave GAME SELECT.

Esta chave serve para você variar o grau de dificuldade de cada jogo e selecionar o número de jogadores.

Cada vez que a chave é pressionada, aumenta o grau de dificuldade e o número de jogadores.

Depois que você atinge o grau **máximo** de dificuldade e de jogadores, o jogo volta automaticamente ao nível inicial.

Atenção: Antes de usar esta chave, consulte o Manual de Uso de cada jogo, para saber se elle permite variações do nível de dificuldade e qual é o seu limite.

6. Interruptores de Dificuldade 1 e 2.

Com estas chaves você pode modificar as condições de jogo para cada um dos participantes separadamente. Ou seja: cada um escolhe um nível de dificuldade, sem alterar as condições de jogo do outro.

Interruptor 1: deve ser utilizado pelo jogador à esquerda.

Interruptor 2: deve ser utilizado pelo jogador da direita.

Verifique no Manual de Uso de cada jogo quais as modificações que você pode obter ao acionar estes interruptores para as posições **A** ou **B**.

7. Abertura para introdução do Cartucho.

O cartucho **deve** ser introduzido sempre na posição correta, com o lado frontal (lado que tem a estampa do jogo) voltado no sentido das chaves de controle.

8. Game Control (Joysticks).

Estes são os comandos do seu videogame. O Joystick 1 é para o jogador à esquerda e o Joystick 2 para o jogador à direita.

9. Tomada JOYSTICK.

Estas tomadas servem para a conexão dos Joysticks ao Onyx Junior.

Tomada I - para o jogador à esquerda (Joystick 1)

Tomada II - para o jogador à direita (Joystick 2)

10. Tomada DC.

Esta é a tomada que você deve usar para ligar o seu Onyx Junior na **Fonte de Alimentação**.

11. Tomada VIDEO.

Use para fazer a conexão do videogame com o televisor, através do cabo de vídeo.

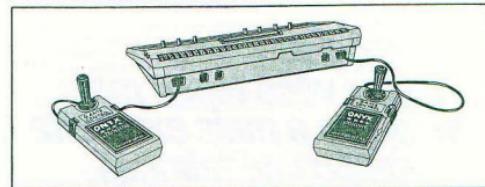
Atenção: opere os Joysticks sempre de acordo com as instruções do Manual que acompanha cada cartucho.

12. Fonte de Alimentação.

Este componente você usa para adequar a voltagem da rede elétrica da sua casa ao Onyx Junior. Isto é necessário para o perfeito funcionamento do seu videogame.

OBS: A substituição da **Fonte de Alimentação**, em caso de defeito, deve ser feita obrigatoriamente por outra original Microdigital (uma Fonte de Alimentação inadequada pode inutilizar o seu videogame).

Agora veja como usar o seu Onyx Junior.



1. Introdução do Cartucho.

O primeiro passo para a utilização do Onyx Junior é a introdução do cartucho, que deve ser feita da seguinte maneira:

a) Verifique se o aparelho está desligado (chave **Power** na posição OFF). Caso esteja ligado, poderá estragar o cartucho.

b) Introduza o cartucho no Onyx Junior, tornando os seguintes cuidados:

1 - Veja se está na posição correta (lado da estampa virado para o lado das chaves).

2 - Encaixe com suavidade, sem fazer força, até que esteja perfeitamente ajustado.

2. Pinos de Segurança.

Todo cartucho Microsoft vem com pinos de segurança.

Os pinos servem para impedir que o cartucho seja introduzido na posição errada.

Atenção: sempre que for retirar o cartucho, verifique se a chave **Power** está desligada.

3. Ajustes necessários.

Depois de introduzir o cartucho, faça os seguintes ajustes:

a) Sintonize o seu televisor no Canal 3.

b) Pressione a chave **Power** para a posição ON, para ligar o seu Onyx Junior.

c) Regule a chave **Color**, de acordo com o tipo do seu televisor (preto e branco ou a cores).

d) Elimine eventuais interferências na imagem ou no som através do ajuste de sintonia fina do seletor de canais.

e) Regule o volume de som, a cor, o brilho, etc, e mantenha o contraste em nível baixo; assim você vai ter a melhor imagem.

4. Pronto: pode começar a jogar.

Agora que você já realizou todas as operações necessárias, é só seguir as instruções abaixo:

a) Antes de qualquer outra coisa, consulte o Manual de Uso do Jogo que vai usar, para saber detalhes sobre os comandos.

b) Inicie o jogo pressionando a chave **Reset**.

c) Lembre-se de que em alguns jogos você pode modificar o nível de dificuldade através da chave **Game Select** ou dos **Interruptores de Dificuldade 1 e 2**.

d) Caso precise interromper o jogo, use a chave **Pause**.

e) Quando quiser recomeçar o jogo, depois de terminado, pressione outra vez a chave **Reset**.

Observe que, em certos jogos, o reinício se dá simplesmente pela pressão do botão de disparo do Joystick.

f) Desligue sempre o videogame, cada vez que for substituir o cartucho.

Cuide bem do seu Onyx Junior.

- Tornando alguns cuidados simples, você vai ter o seu videogame funcionando por muitos e muitos anos, sem precisar do Serviço Técnico Microdigital.
1. Regule a **Fonte de Alimentação** na voltagem adequada: 110 ou 220 V.
 2. Veja sempre se o **cartucho** está na posição correta, antes de introduzê-lo.
 3. Desligue o Onyx Junior sempre que for retirar ou introduzir um **cartucho**.
 4. **Nunca force os cabos do jogo**, nem dos joysticks, ao retirá-los ou transportá-los.
 5. Evite quedas, tanto do videogame como de seus componentes.
 6. Não exponha ao sol e ao calor os cartuchos e componentes do videogame.
 7. Desligue a chave **Power** sempre que não estiver jogando.
 8. Sempre que for jogar, reduza o contraste do seu televisor.
 9. Limpe o console apenas com um pano seco.

Coisas que acontecem e que não são defeitos.

Muitas vezes, uma simples chave em posição errada pode impedir o bom funcionamento do seu videogame.
Portanto, antes de procurar o Serviço Técnico Microdigital, verifique os itens abaixo:

Problema:	Causas Prováveis:
Falta de Imagem	<ul style="list-style-type: none">• Fonte de Alimentação e/ou chave Power desligadas.• Cartucho mal encaixado ou encalhado com a chave Power em On.• Cabo de Vídeo mal conectado ao videogame ou à TV.• Sintonia fina da TV muito fora do Canal 3.• Chave Pause acionada.
Imagem ruim ou indefinida	<ul style="list-style-type: none">• Chave Color em posição inadequada ao tipo de TV.• Cabo de Vídeo mal conectado ao videogame ou à TV.
Mau funcionamento do Joystick	<ul style="list-style-type: none">• Má conexão entre o Joystick e o videogame.

Quando precisar, fale com a gente.

Caso apareça algum problema que você não consiga resolver sozinho, não faça cerimônia. Leve o seu Onyx Junior ao Serviço Técnico Microdigital, que vai atender você com a maior atenção. E que vai devolver rapidinho o seu videogame, em pleno funcionamento.

ATENÇÃO:

NUNCA COLOQUE OU RETIRE O CARTUCHO COM O VIDEOGAME LIGADO.

Certificado de Garantia.

A Microdigital assegura, ao primeiro comprador do produto aqui identificado, garantia contra qualquer defeito material ou de fabricação que ele apresentar no prazo de 90 (noventa) dias contado a partir da data da aquisição, feita em revendedor de produtos Microdigital.

A Microdigital restringe sua responsabilidade à substituição das peças defeituosas, desde que, a critério do seu técnico credenciado se constate falha em condições normais de uso.

A Microdigital declara a garantia nula e sem efeito se este aparelho sofrer qualquer dano provocado por acidentes, agentes da natureza, uso em desacordo com o manual de instruções, ou por ter sido ligado a rede elétrica imprópria ou sujeita a flutuações excessivas ou, ainda, no caso de apresentar sinais de haver sido violado, ajustado ou consertado por pessoas não autorizadas pela Microdigital. Também será considerada nula a garantia se este Certificado ou a NF de compra apresentar rasuras ou modificações.

A mão de obra e a substituição de peças(s) com defeito(s) de fabricação, em uso normal do aparelho, serão gratuitos dentro do período da garantia.

A Microdigital obriga-se a prestar os serviços acima referidos, tanto os gratuitos como os remunerados, somente nas localidades onde mantiver oficinas de Serviços Técnicos autorizados. O proprietário-consumidor residente em outra localidade será, portanto, o único responsável pelas despesas e riscos de transportes do aparelho à oficina autorizada mais próxima (ida e volta).

Quando houver necessidade de uma reparação, deve o proprietário-consumidor dirigir-se ao Serviço Técnico Microdigital ou autorizado, munido deste Certificado e da nota fiscal de compra.

Nº 005757

Modelo: Onyx Junior Nº de Série

Nome:

Endereço Bairro

Cidade Estado

Revendedor N.F. nº Data J.....J.....

Onde encontrar o Serviço Técnico Microdigital.

**Parabéns:
agora você tem o mais
moderno e mais excitante
videogame fabricado
no Brasil.**

O seu Onyx Junior tem muitas vantagens.

Primeiro, ele é compatível com todos os cartuchos da linha Atari.[®]

Depois, o Onyx Junior tem uma série de inovações que fazem dele o videogame mais divertido, mais seguro e mais potente.

Finalmente, o Onyx Junior tem um design tão bonito e avançado, que só olhar para ele já é um prazer.

E agora leia com muita atenção as instruções deste Manual de Instrução e Uso. É a melhor maneira de aproveitar ao máximo toda a emoção que o Onyx Junior vai oferecer a você e seus amigos.

©ATARI INC. ALL RIGHTS RESERVED.

SÃO PAULO - SP
R. do Bosque, 1234 - Tel.: (011) 825-3355

RIO DE JANEIRO - RJ
R. Visconde de Pirajá, 414 - 6º andar
sala 616 - Tel.: (021) 227-1022

PORTO ALEGRE - RS
Av. Borges de Medeiros, 410 - Bloco 11
11º andar - sala 1108 - Tel.: (051) 21 24-5060

CURITIBA - PR
Em instalação.

BELO HORIZONTE - MG
R. Almirante Alexandrino, 125 - sala 35

BRASÍLIA - DF
SDS Edifício Eldorado, Bloco D - Sala 114

SALVADOR - BA
Em instalação.

RECIFE - PE
R. Maria Carolina, 205-1º andar - sala 109.

MICRODIGITAL
C.G.C. 47.077.409/0001-70
INDÚSTRIA BRASILEIRA