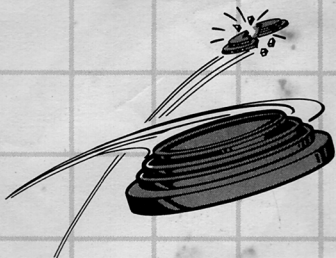
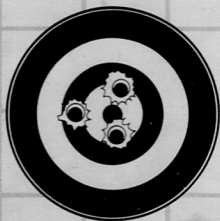


Marksman Shooting & Trap Shooting

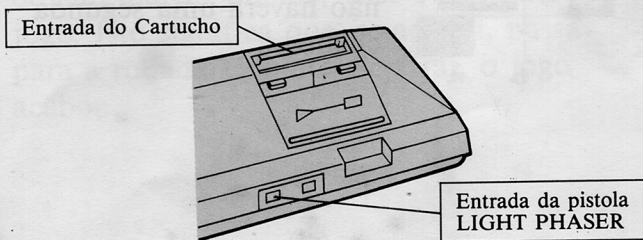


TEC TOY

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho MARKSMAN SHOOTING/TRAP SHOOTING no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Ligue a pistola LIGHT PHASER na entrada do Joystick 1, no console.
5. Aperte o gatilho, para começar. Se nada acontecer, verifique se a ligação da pistola LIGHT PHASER no console está bem feita.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



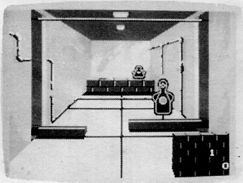
Marksman Shooting

Como é

Você é membro da força de elite DRANNON. Terroristas ameaçam dominar o mundo. Para impedi-los, você precisa apontar com precisão e atirar rápido!

Você está na linha de fogo e cada tiro é importante. Treinar com seriedade significa que, ao enfrentar os terroristas, você terá a certeza de vencer. Após terminar cada uma das difíceis rodadas do jogo, você ganha o direito de passar à rodada seguinte.

À medida que as rodadas avançam, o tempo para atirar diminui e os alvos ficam cada vez mais difíceis. Além disso, se não for bom de verdade, você está liquidado, pois não haverá uma segunda chance.



Quem é quem

Este é um jogo apenas para você e alguns dos alvos mais esquivos do mundo. Eles aparecem e reaparecem com a mesma facilidade com que driblam a sua mira. E, a cada rodada, tornam-se mais traiçoeiros e mais rápidos. Se você é, realmente, hábil, esta é a melhor ocasião para demonstrá-lo!

Como funciona

Mire bem no centro do alvo, acerte o tiro e o alvo cairá. Os pontos conseguidos serão mostrados na tela. Aponte e atire quantas vezes puder. Lembre-se, o relógio já está andando!

Conheça o sistema da pontuação

Se não marcar pontos, você está fora do jogo. Isto significa que, se acertar, passa para a rodada seguinte. Se errar, o jogo acabou.

Assuma o controle!

É fácil. Depois de ligar a pistola LIGHT PHASER na entrada 1, aponte e puxe o gatilho. Fique sempre a uma distância da tela entre 1 metro e 20, e 1 metro e 80. Muito bem, agora já sabe o que fazer. Pisque uma única vez e tudo estará terminado!

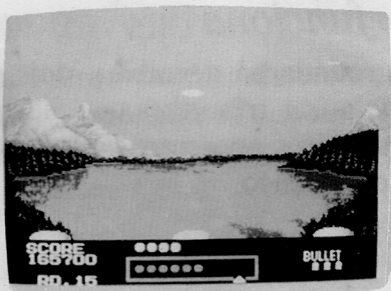
Dicas úteis

Sua munição é inesgotável. Portanto, comece a atirar! Se quiser aumentar o desafio, atire com a mão esquerda, se você for destro. E vice-versa.

Trap Shooting

Como é

Este é um jogo rápido para testar seus reflexos. Você é um campeão de tiro ao alvo, que sai para fazer um pequeno treino. Dois alvos são levantados: você atira duas vezes e os esstraçalha. Mais dois alvos, mais dois tiros certos! Você está realmente bem!



Você se movimenta de um gramado para beira-mar; da beira-mar para o deserto; do deserto para a margem de um lago. Sempre calmo, mas sempre alerta. E, atenção: você só dispõe de três tiros de cada vez. Portanto, faça-os render!

Quem é quem

Você está sozinho e em plena caça. Numa densa floresta, ou num gramado encharcado. MIRE E ATIRE — é assim que tem de ser. Um tiro rápido lhe dá muitos pontos. Localize os alvos rapidamente e atinja-os imediatamente. Esse é o jogo!

Como funciona

Em cada rodada há dez alvos, dois por vez. Você pode atirar três vezes em cada rodada. Os tiros certos aparecem em vermelho; os errados, em branco.

A pontuação

Atire com rapidez e precisão. Quanto maior a rapidez dos seus tiros e a distância de onde atira, mais elevada será a sua pontuação.

Tiro certo após apresentação
do alvo 5.000 pontos

Tiro certo a curta
distância 500, 700, 1.000 pontos

Tiro certo a média
distância 700, 1.000, 1.200 pontos

Tiro certo a grande
distância 1.000, 1.200, 1.500 pontos

Tente outra vez

Se você não aproveitar o número de tiros requeridos, o jogo acaba (*GAME OVER*). Recarregue e tente outra vez.

Dicas úteis

Como você só dispõe de três tiros de cada vez, não os desperdice. Tiros rápidos significam mais pontos. Se fez uma boa rodada, parta para o tiro de bonificação, que lhe pode render 5.000 pontos!

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.



TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000

Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

TEC Toy

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS