



REGRAS DO JOGO

PHILIPS

ODYSSEY



PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

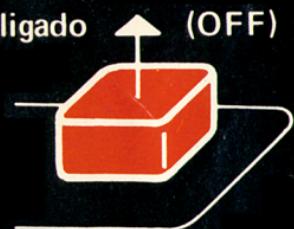
# LÓGICA CHINESA!

A versão eletrônica do venerável jogo  
estratégico chinês GO!

## IMPORTANTE!

Certifique-se sempre de que o seu Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho. Isto protegerá os componentes do jogo eletrônico e aumentará a durabilidade do conjunto.

Desligado (OFF)



Ligado (ON)



## PARA COMEÇAR:

- 1 Coloque o cartucho na abertura do console Odyssey com o rótulo virado para o teclado alfanumérico.
- 2 Ligue o aparelho, pressionando o botão ON-OFF do console. A frase SELECT GAME irá aparecer na tela de seu TV. Se não aparecer, pressione a tecla RESET no teclado alfanumérico.



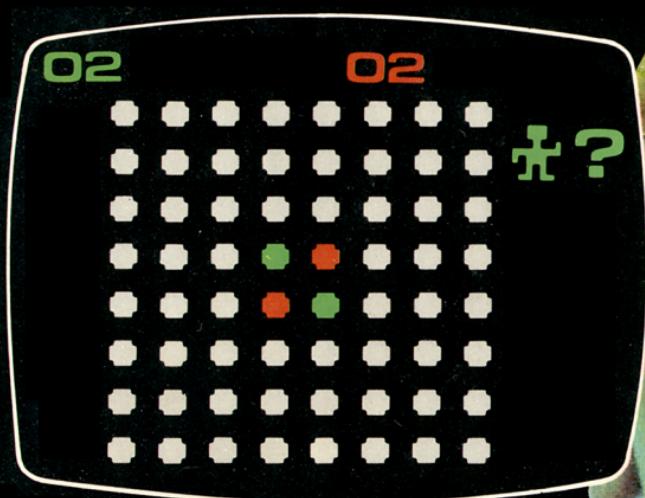
As cores poderão variar conforme o ajuste individual do televisor.

© 1980 North American Philips Consumer Electronics Corp.  
Odyssey é uma marca registrada da Magnavox Company.

# LÓGICA CHINESA!

(1 ou 2 jogadores)

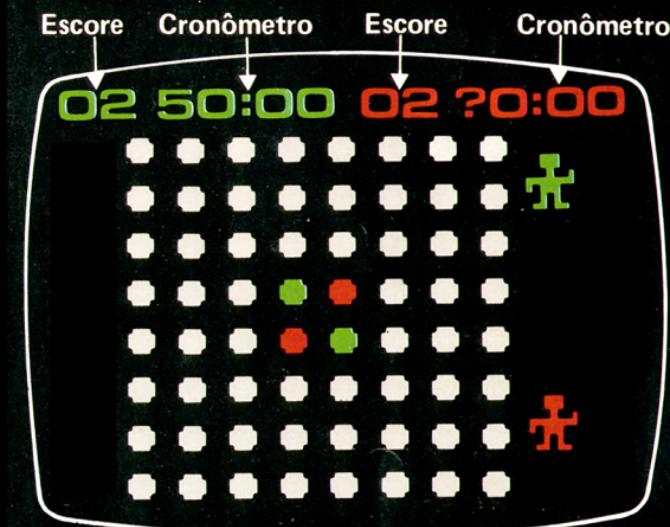
- 1 Pressione 0 (zero) no teclado alfanumérico se você estiver jogando com uma TV a cores.
- 2 Pressione 2 (dois) se você estiver jogando com uma TV branco e preto.
- 3 O jogo tem lugar em uma matriz de 8 x 8. Quatro "exércitos" em duas cores diferentes estão localizados no centro da Matriz.
- 4 Um ponto de interrogação irá piscar no lado direito da tela, perguntando se o "exército" daquela cor será controlado por uma pessoa ou pela máquina.
- 5 Pressione "YES" (SIM) no teclado alfanumérico se uma pessoa for controlar este exército e "NO" (NÃO) se a máquina for controlá-lo.
- 6 Se você pressionou "YES" (SIM), irá aparecer um segundo símbolo, seguido por um ponto de interrogação que estará piscando. Se você quiser que o "exército" desta cor seja controlado por uma segunda pessoa, pressione "YES" (SIM). Se você quiser jogar sozinho, contra a máquina, pressione "NO" (NÃO).
- 7 Se você decidiu jogar contra a máquina, um símbolo correspondente irá aparecer na tela.



PP



- 8 Se você estiver jogando contra outra pessoa, cronômetros individuais aparecerão na parte superior da tela. O cronômetro do primeiro jogador aparecerá primeiro.
- 9 Você pode ajustar o cronômetro de cada jogador para um período máximo de 99 minutos através do teclado alfanumérico. Períodos de tempo diferentes podem ser ajustados para cada jogador, para dar a um novato maior chance contra um jogador experiente. Se você quiser jogar sem limite de tempo, ajuste o cronômetro com 00, através da parte numérica do teclado.
- 10 Se você estiver jogando contra a máquina, ela fará seus movimentos instantaneamente. Ela é capaz de tomar mais que 100.000 decisões eletrônicas por segundo.
- 11 O objetivo do jogo é ocupar a maior parte possível da Matriz.
- 12 O jogo começa com dois "exércitos" de cada cor no centro da Matriz.
- 13 O jogo termina quando a tela estiver cheia ou quando nenhum dos jogadores puder fazer um movimento e capturar um "exército" oponente. O jogador com maior número de "exércitos" na Matriz é o vencedor. O escore corrente aparece na parte superior da tela durante todo o jogo.



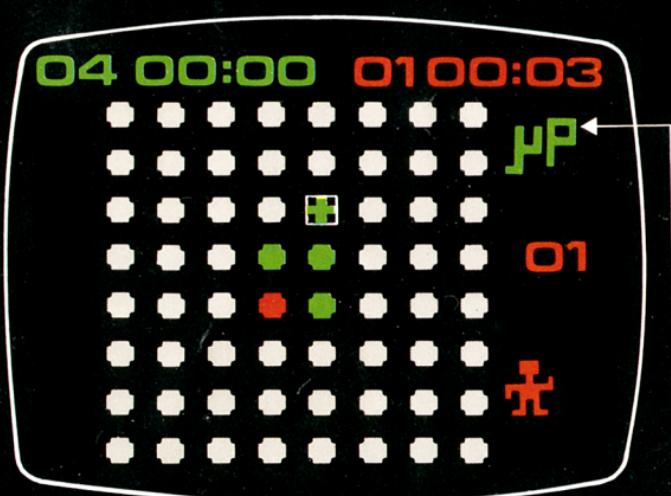
14 Cada movimento deve satisfazer simultaneamente duas condições:

- Um "exército" deve sempre ocupar uma posição vizinha a uma posição ocupada pelo "exército" oponente.
- Um ou mais "exércitos" oponentes devem ficar cercados por este novo e outro "exército" já existente da mesma cor. O "exército" cercado irá mudar automaticamente para a cor do "exército" conquistador.

Se estas condições não puderem ser satisfeitas, soará um sinal audível e o jogador perderá sua vez.



15 Use a alavanca do controle manual para deslocar o quadrado branco para a parte da Matriz em que você quiser posicionar seu "exército". Pressione a tecla "ACTION" para efetivamente ocupar esta posição. O jogador de número 1 usa o controle manual esquerdo e o jogador de número 2 o controle manual direito.

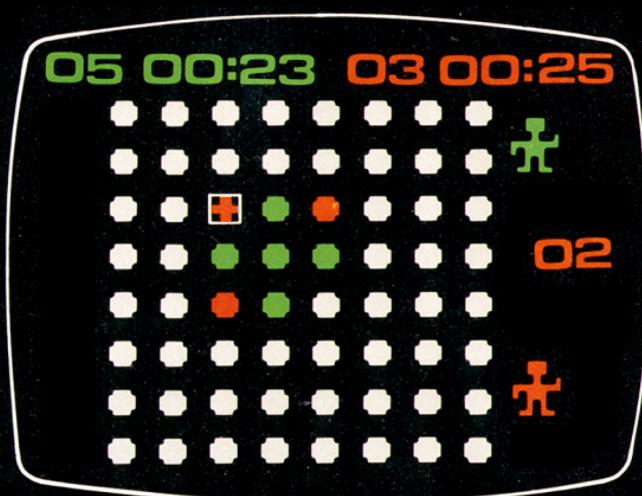


O símbolo indica  
que você está jogando  
contra a máquina.

16 Os jogadores podem capturar mais do que um “exército” oponente, em qualquer direção, na mesma jogada. As direções de cerco e captura podem ser linhas retas horizontais, verticais ou diagonais.

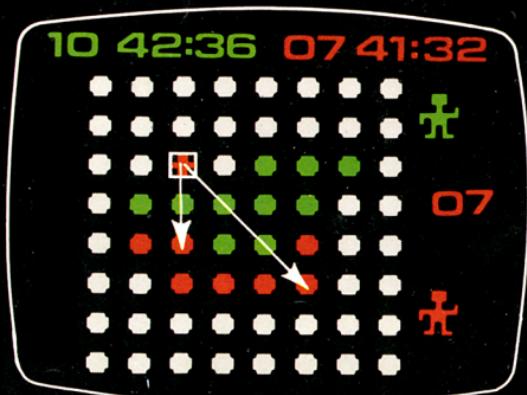
17 Dicas secretas de estratégias:

- Os cantos são as posições estratégicas mais importantes. Quando um “exército” ocupar um canto, estará controlando três direções. Um “exército” que ocupar um canto não pode ser capturado, pois ele não poderá ser cercado por dois lados em linha reta.
- As bordas da Matriz são muito importantes porque elas afetam cinco direções e são vulneráveis apenas por dois lados.
- Cuidado! Seja prudente ao ocupar as primeiras fileiras internas ao perímetro da Matriz. Elas são pontos de partida para as bordas e cantos.



## VERSÃO II – LÓGICA CHINESA DIRECIONAL

- 1 Pressione 1 no teclado alfanumérico se você estiver jogando em uma TV a cores.
- 2 Pressione 3 no teclado alfanumérico se você estiver jogando em uma TV branco e preto.
- 3 Informe se o jogo será entre dois jogadores, ou apenas um jogador contra a máquina, conforme explicado do item 4 até o item 9 das regras de LÓGICA CHINESA.
- 4 LÓGICA CHINESA DIRECIONAL diferencia-se de LÓGICA CHINESA em apenas um aspecto, mas que muda o jogo completamente. Os jogadores só podem capturar "exércitos" adversários em uma direção na mesma jogada, e não em diversas. É necessário escolher a direção.
- 5 Quando você posicionar um "exército" numa posição que oferece 2 ou mais opções para capturar adversários em direções diferentes, os "exércitos" adversários não irão mudar de cor automaticamente.
- 6 Empurre a alavanca do controle manual em direção ao "exército" ou "exércitos" que você quer capturar. Um segundo quadrado branco aparecerá na fileira escolhida.
- 7 Pressione a tecla "ACTION" e os "exércitos" cercados daquela fileira irão mudar de cor automaticamente.
- 8 É muito importante considerar as posições estratégicas assim como o número de "exércitos" que é possível capturar ao optar pela direção.



**PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA**

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5  
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual nº 04 106 150-0  
C.G.C. nº 04 182 861/0001-99

INDÚSTRIA BRASILEIRA  
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**PHILIPS**

