Controles padrão para direção

XBOX 360

KINECT™

Você pode jogar bastante com o *Kinect Joy Ride* usando estes controles padrão de direção - mas não se esqueça de ler as outras instruções para as atividades, pois algumas podem incrementar o jogo ainda mais e as diferenças podem ser surpreendentes!

Dirigir

Vire o "volante" para dirigir. Não se preocupe em acelerar ou frear — o jogo irá tomar conta dessa parte para você.



Derrapagem

Incline-se nas curvas para derrapar.



Turbo

Jogue os dois braços para trás a fim de dar força ao seu impulso, e depois jogue-os para frente para ativá-lo. Quanto mais tempo de carga, mais forte será a aceleração.





X17-08219-01

BIGPARK

Microsoft game studios

ADVERTÊNCIA Antes de jogar, leia as instruções do console Xbox 360®, o manual do sensor Kinect e os manuais de qualquer outro periférico para obter informações importantes sobre saúde e segurança. Guarde todos os manuais para referência futura. Para reposição dos manuais de hardware, visite **www.xbox.com/support** ou ligue para o Atendimento ao Cliente Xbox.

Para obter mais informações sobre segurança, consulte a contracapa interna.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade
Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashs das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Introdução ao Kinect



Gesto para ativar o Guia do Kinect

Para ativar o **Guia do Kinect™**, estenda o braço esquerdo para baixo. Se estiver no meio do jogo, selecione o **Guia do Kinect** no menu **Pausar**.

Configurando seu espaço de jogo

As coisas mais importantes de que você deve se lembrar ao configurar o espaço de jogo são:

- Posicione o Sensor Kinect™ do Xbox 360 em um local onde ele veja você claramente.
- Não fique muito perto nem muito longe do sensor.
- Tire os obstáculos do caminho. Não suba nos móveis nem se curve por cima do encosto do sofá para jogar!

Para jogar com um jogador de cada vez, fique em pé a pelo menos 2 m do sensor. A distância ideal para um ou dois jogadores é de 3 m.

Controle Central do Kinect

Se você acredita que o Sensor Kinect não está conseguindo vê-lo, ative o **Guia do Kinect** e selecione o **Controle Central do Kinect**. O Controle Central o ajudará com alguns testes, para verificar se o sensor consegue vê-lo. Você também pode pressionar o botão **Painel Xbox®** no Controle Xbox 360, selecionar **Configurações** (guia à direita) e, em seguida, selecionar **Controle Central do Kinect**. Para obter mais ajuda, visite a página **www.xbox.com/support**.

Dicas para jogar com o Kinect

- Fique de frente para o sensor.
- Use roupas que se ajustem à forma do seu corpo. Saias ou mangas folgadas podem fazer com que o Kinect não traduza seus movimentos corretamente.
- Luz direta do sol pode interferir no sensor.



O Kinect Joy Ride é exclusivo do Kinect e não pode ser jogado com o Controle Xbox 360.

Dica útil

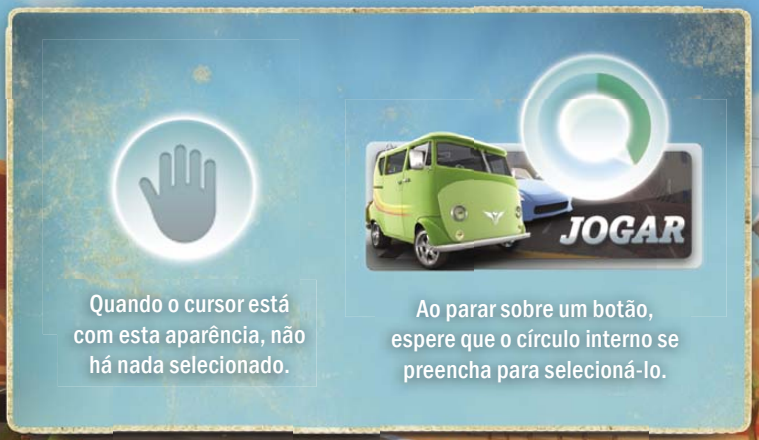
Seja bem-vindo ao Kinect Joy Ride

Bem-vindo ao mundo do *Kinect Joy Ride*, onde você é o carro! Experimente a grande variedade de atividades, pistas e veículos divertidos de uma forma nova e empolgante. Mergulhe em um estilo novo e revolucionário de dirigir, com os movimentos do seu corpo traduzidos em manobras dentro do jogo!

Navegação pelos Menus

Navegar pelos menus é fácil! Basta seguir estes passos:

- Estenda sua mão na direção da tela e mova-a até você ver o cursor se movendo.
- Para selecionar um botão, mova o cursor até ele e mantenha a mão na posição, fazendo com que o cursor pare sobre o botão. Quando o círculo for preenchido, o botão será selecionado.



Quando o cursor está com esta aparência, não há nada selecionado.

Ao parar sobre um botão, espere que o círculo interno se preencha para selecioná-lo.

Entrando no jogo

Não vê a hora de começar a jogar? Veja como!

1. Escolha jogar.
   - Mantenha o cursor sobre **Jogar** para começar a jogar.



2. Escolha a atividade.
   - Pare o cursor sobre um botão para selecionar sua atividade.
   - Selecione **Como Jogar** se você quiser saber mais sobre as atividades.



3. Escolha uma pista.
   - Mantenha o cursor sobre a seta **esquerda** ou **direita** para percorrer todas as pistas disponíveis.
   - Ao ver a pista que você quer, pare o cursor sobre a imagem dela para selecioná-la.



4. Escolha quem você quer ser.
   - Se você já tiver jogado nesse console antes, o Kinect tentará reconhecer você.
   - Você pode jogar com qualquer jogador inscrito.
   - Ou você pode escolher jogar como um dos quatro avatares pré-criados.
   - Se quiser se atualizar sobre controles e regras, escolha **Como Jogar**.



5. Levante os braços e agarre o volante.
   - Prepare-se para pilotar!



Atividades



Corrida Profissional

Experimente a emoção de uma corrida de verdade!

Demolição

Destrua quantos itens puder para fazer mais pontos!





Acrobacia

Alcance alturas incríveis, cada vez maiores, e mostre suas melhores acrobacias!

Corrida de Combate

Corrida com Armas!



Obstáculos

Pise fundo no acelerador e faça seus oponentes comer poeira!





Corrida Xbox LIVE

Entre na Internet e teste suas habilidades contra outros jogadores!



Movimento

Tente copiar manobras malucas enquanto decola!

Atividades

Controles padrão para direção

Você pode jogar bastante com o *Kinect Joy Ride* usando estes controles padrão de direção - mas não se esqueça de ler as outras instruções para as atividades, pois algumas podem incrementar o jogo ainda mais e as diferenças podem ser surpreendentes!

Você pode usar os controles padrão de direção nas atividades a seguir: Corrida Profissional, Corrida de Combate, Corrida Xbox LIVE®, Acrobacia, Obstáculos e Demolição.

Dirigir

Vire o "volante" para dirigir. Não se preocupe em acelerar ou frear — o jogo irá tomar conta dessa parte para você.



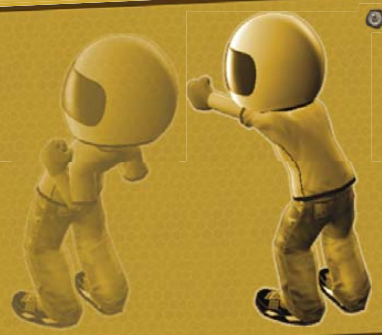
Derrapagem

Incline-se nas curvas para derrapar.



Turbo

Jogue os dois braços para trás, a fim de acelerar, e depois jogue-os para frente para ativá-lo. Quanto mais tempo de carga, mais forte será a aceleração.



Pausa

Use o **Gesto Guia** (estenda o braço para baixo, à esquerda) para pausar o jogo. Você pode acessar o **Menu Xbox** selecionando-o no menu **Pausa**.



Dica útil

Você pode visualizar os controles quando quiser, bastando visualizar o menu **Pausa** enquanto estiver realizando qualquer atividade.

Acrobacias

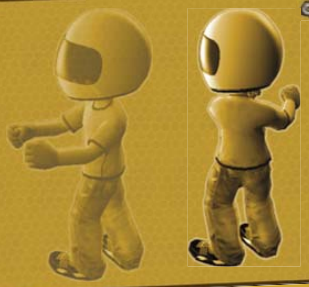
Viradas

Incline-se para frente ou para trás enquanto estiver no ar para realizar uma virada.



Giros

Torça seu corpo enquanto estiver no ar para girar.



Parafusos

Incline-se para o lado enquanto estiver no ar para rolar como um barril.



Maneiras de jogar

Você pode executar todas as atividades do *Kinect Joy Ride* sozinho ou com amigos.

Corrida Profissional e Corrida de Combate: Jogue sozinho contra o computador ou compita contra um amigo, lado a lado.



Corrida Xbox LIVE: Corra contra até outras sete pessoas no Xbox LIVE.



Acrobacia e Obstáculos: Jogue sozinho ou contra um amigo, lado a lado.



Demolição e Movimento: Jogue sozinho ou em cooperação com um amigo, lado a lado.



Calibração

Durante o jogo, se você não estiver posicionado da forma ideal no seu espaço, o jogo irá ajudá-lo a encontrar o ponto perfeito.



Se o jogo perder você completamente, a tela **Volte** será exibida para guiá-lo de volta ao seu espaço de jogo. Todos os jogadores ativos deverão se posicionar dentro da área vermelha para que o jogo seja retomado.



Fique aqui



Jogo retomado

Corrida Profissional

É você contra sete outros pilotos. Mande ver assim que a corrida começar e tente derrotá-los até a linha de chegada!

Tela da Corrida Profissional



Contador de Fãs

Tempo da Corrida e Número da Volta

Barra de Turbo

Movimentos do Veículo

Posição na Corrida

Corrida de Combate

Apenas concentrar-se na direção não vai fazer com que você arrase nas atividades da Corrida de Combate. Você irá encontrar caixas de itens espalhadas pela pista. Colida com uma delas para receber uma vantagem poderosa e depois use-a para arrasar na direção de sua vitória!

Tela da Corrida de Combate



Itens

Depois de escolher um item, estenda sua mão na direção dele para usá-lo.



Itens da corrida



Caixa de itens: Colida contra ela para receber um dos itens a seguir.



Mina Flutuante: Cai uma mina atrás de seu carro que explode quando atingida!



Foguetes: Um míssil é lançado para frente - explode com o impacto!



Supervelocidade: Aumenta a velocidade do carro e torna você invencível!



Explosão: Lança uma rajada de ar que empurra os outros carros para longe!



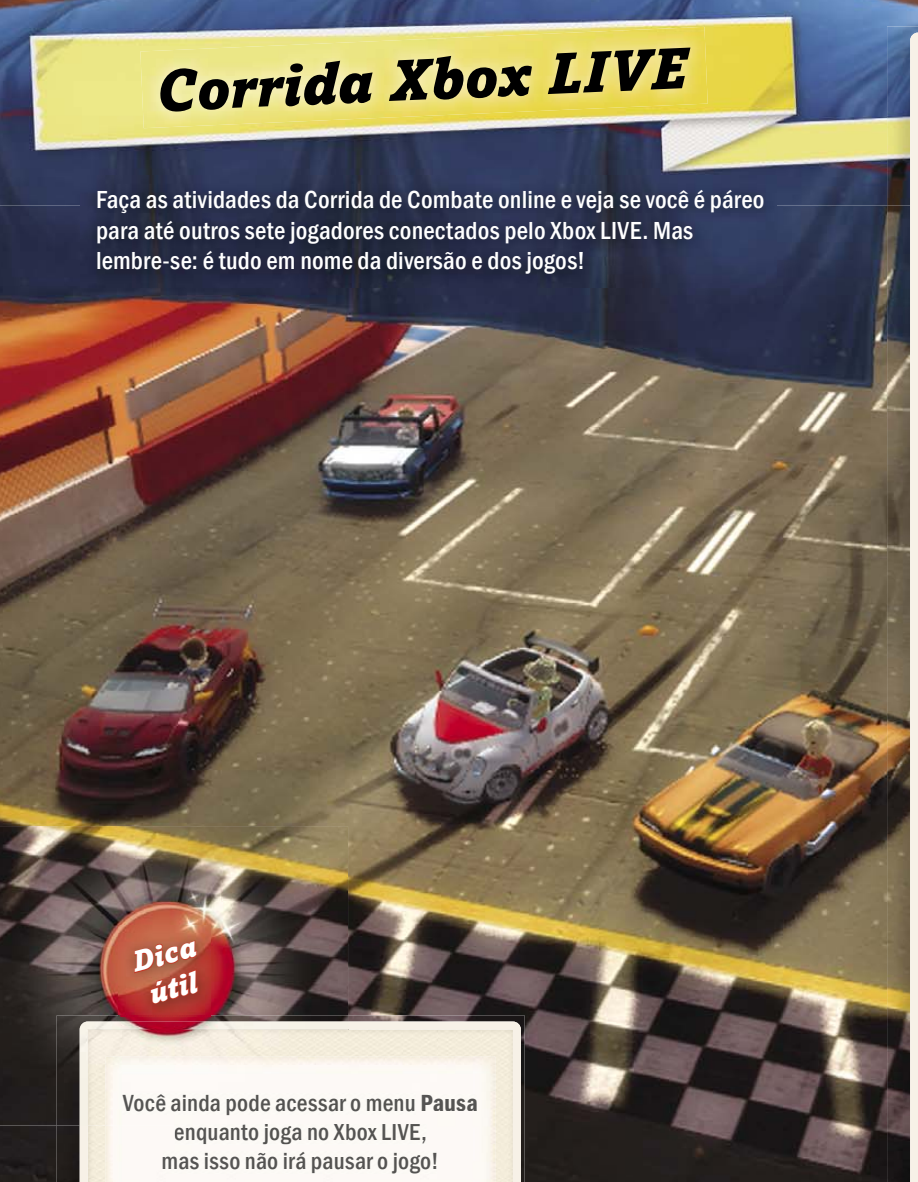
Congelador: Congela as rodas de todos os outros carros à sua frente.



Teletransporte: Coloca você em uma melhor posição na corrida!

Corrida Xbox LIVE

Faça as atividades da Corrida de Combate online e veja se você é páreo para até outros sete jogadores conectados pelo Xbox LIVE. Mas lembre-se: é tudo em nome da diversão e dos jogos!



Dica útil

Você ainda pode acessar o menu **Pausa** enquanto joga no Xbox LIVE, mas isso não irá pausar o jogo!

Entrando em uma Corrida Xbox LIVE

Use os controles padrão de direção (consulte a página 6) e os controles da Corrida de Combate (consulte a página 12).

1. Escolha seus jogadores.
   - Escolha os perfis de jogador com os quais quer jogar. Até dois jogadores podem jogar online, lado a lado. Apenas jogadores com contas Xbox LIVE Gold e seus convidados podem jogar.



2. Escolha o tipo de jogo.
   - Decida se deseja jogar com jogadores aleatórios de todas as partes do mundo ou somente com amigos do Xbox LIVE.



3. Entre em um saguão.
   - Convide seus amigos.



4. Vote em uma pista.
   - Vote na pista em que você quer jogar. Cada jogador tem um voto.



5. Corra na pista vencedora.
   - Compita na pista selecionada aleatoriamente dentre todas as pistas que receberam votos.



Acrobacia

Vá pela lateral da rampa e enfrente seu medo de altura. Gire e faça parafusos com o seu carro para obter mais pontos enquanto atinge alturas incríveis. Faça uma pontuação alta e impressione todos os seus amigos. Dê impulso para saltar mais alto, colida com itens extras para obter pontos ou destrua vitrines com seu carro para aumentar seu fator multiplicador.

Tela de Acrobacia



Itens de Bônus


Bônus de Pontuação


Super bônus de pontuação


Bônus de tempo


Bônus de múltiplos itens

Obstáculos

Concentre-se em terminar a corrida rapidamente e não se preocupe em pilotar. Não se esqueça de acelerar, sempre que possível, para ir mais rápido. Mas tenha cuidado! Se você atingir um obstáculo, sua velocidade será reduzida momentaneamente.

Tela de Obstáculos



Obstáculos

Cuidados com eles!





Demolição

Destrua todas as estátuas grandes colidindo com elas e depois esmague a estátua principal para terminar a rodada.

Tela de Demolição



Itens que pode espedaçar

Para aumentar seus pontos, tente esmagar tantos objetos quanto possível durante as derrapagens, antes que o cronômetro seja zerado.



Mini estátuas



Estátuas



Estátua do Chefe

Movimento

Vá aos céus e tente copiar quantas manobras malucas puder, antes que o cronômetro seja zerado. Se você perder muitas, seu carro terá que fazer uma aterrissagem de emergência antes do tempo previsto!



Tela do Movimento



Recompensas



Fãs

Depois de cada atividade, você ganhará fãs por:

- Fazer muitos pontos (ou terminar rapidamente, dependendo da atividade).
- Colecionar lembranças dos fãs.
- Concluir os desafios.
- Executar acrobacias com o carro.

Dica útil

Esta é a insígnia de fã.



Salvando seu progresso

Se você e seus amigos estiverem jogando localmente com o seu Xbox 360, então os resultados de todos contribuirão para o mesmo jogo salvo e serão salvos em seu console.

- Esse jogo é salvo automaticamente. Não desligue nem reinicie o console enquanto estiver sendo salvo.
- Jogadores individuais ainda podem obter conquistas.
- Para obter informações sobre como excluir dados salvos do console Xbox, consulte **www.xbox.com/support**.



Medalhas

Você pode ganhar uma medalha em cada pista, dependendo de como se sair. Quantas medalhas de ouro você consegue?

Desbloqueios

Desbloqueie uma ampla variedade de pistas ao conquistar fãs!









Dica útil

Conquistar fãs também desbloqueia veículos — escolha aquele que você acha ser mais adequado ao seu estilo!



Qual é o seu estilo?

Escolha seu modelo, estilo e cor favoritos selecionando **Carros** no **Menu Principal**.

Tirando fotos

Enquanto você joga, o Kinect irá capturar seus melhores momentos em forma de fotos. Exatamente como depois de uma volta na montanha-russa, suas fotos estarão esperando por você ao final de cada atividade.

- O *Kinect Joy Ride* irá salvar automaticamente as suas últimas fotos. Se você tiver fotos demais, as mais antigas serão excluídas para dar lugar às mais novas.
- Você pode marcar 100 fotos como suas favoritas, e o *Kinect Joy Ride* jamais irá excluí-las

Diga xis!

Esse ícone indica a você que o jogo está prestes a tirar uma foto.



KinectShare

Selecionando **Enviar Foto**, você pode carregar seus melhores momentos para o site da comunidade Kinect Share.

Visite **www.Kinectshare.com** para verificar suas fotos na Internet e envie-as para seus amigos no Facebook e no Twitter!



Placares de Líderes

Quer comparar seus resultados com os de seus amigos e com o resto do mundo?

No final de cada atividade, se você estiver conectado ao Xbox LIVE, suas fotos são adicionados automaticamente aos placares de líderes do Xbox LIVE.

Você pode verificar sua posição acessando os placares dos líderes no final de cada atividade ou no menu **Extras**.



Xbox LIVE

Xbox LIVE® é o serviço de jogo e entretenimento online do Xbox 360®. Basta conectar o console ao seu serviço de Internet banda larga e ingressar gratuitamente. Você pode obter demos de jogos gratuitos e acesso instantâneo a filmes HD (vendidos separadamente). Com o Kinect, você pode controlar os filmes HD com um aceno. Atualize para uma Assinatura Xbox LIVE Gold para jogar online com amigos do mundo inteiro e muito mais. O Xbox LIVE é a sua conexão com mais jogos, entretenimento e diversão. Visite **www.xbox.com/live** para saber mais.

Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite **www.xbox.com/live.**

Controle de conteúdo pelos pais

Essas ferramentas flexíveis e fáceis de usar permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças podem ter acesso, com base na classificação de conteúdo. Os pais podem restringir o acesso a conteúdo classificado para adultos. Aprove quem da família pode interagir com outras pessoas online e como fazê-lo com o serviço Xbox LIVE, e estabeleça limites de tempo para os jogos. Para obter mais informações, acesse **www.xbox.com/familysettings.**

Como obter ajuda com o Kinect

Saiba mais no **Xbox.com**

Para encontrar mais informações sobre o Kinect, incluindo tutoriais, visite **www.xbox.com/support.**

*Os serviços disponíveis no Xbox LIVE podem variar de acordo com a região. Acesse **www.xbox.com/live** e veja quais serviços estão disponíveis no seu país.

Atendimento ao consumidor Xbox

O suporte técnico está disponível todos os dias, inclusive feriados.

- Nos Estados Unidos ou Canadá, ligue 1-800-4MY-XBOX
  Usuários de TTY: 1-866-740-XBOX
- No México, ligue 001-866-745-83-12
  Usuários de TTY: 001-866-251-26-21
- Na Colômbia, ligue 01-800-912-1830
- No Chile, ligue 1230-020-6001
- No Brasil, ligue 0800-891-9835

Para mais informações visite **www.xbox.com**

Este documento é fornecido na forma em que se encontra. As informações e os pontos de vista expressos neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites na Internet podem ser alterados sem aviso prévio. Você está assumindo o risco de usá-los. Alguns exemplos representados no presente são fornecidos somente com fins de ilustração e são fictícios. Nenhuma associação ou conexão com fatos reais é pretendida ou deve ser deduzida.

Este documento não fornece qualquer direito legal a qualquer propriedade intelectual a qualquer produto da Microsoft. Você pode copiar e usar este documento para seus objetivos de referência interna.

© 2010 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, o logotipo do Microsoft Game Studios, Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e os logotipos do Xbox são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft.

Este jogo contém algumas marcas de produtos que foram fornecidas por seus respectivos patrocinadores.

Copyright © 2006-2010 Audiokinetic Inc. Todos os direitos reservados.

O Kinect Joy Ride usa Havok™: © Copyright 1999-2010. Havok.com Inc. (ou seus representantes autorizados). Todos os direitos reservados. Visite a página www.havok.com para obter mais detalhes.

Scaleform GFx © 2010 Scaleform Corporation. Todos os direitos reservados.

VFX movido a Fork Particle.

Dolby e o símbolo de um D duplo são marcas comerciais da Dolby Laboratories.

www.xbox.com/KinectJoyRide

Para ver os créditos dos profissionais que trabalharam neste jogo, visite a página **www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog.**

Garantia limitada para software de jogo Xbox (“Game”) adquirido no Brasil

Garantia

A Microsoft Corporation (“Microsoft”) garante a você, comprador original do Game, esse produto contra defeitos de projeto, fabricação, montagem ou em decorrência de vícios de qualidade do material, que o torne impróprio ou inadequado ao uso a que se destina, por um período de 90 dias a partir da data constante na nota fiscal de aquisição. Se você encontrar um problema no Game coberto por esta garantia dentro do período de 90 dias, seu revendedor autorizado optará entre consertá-lo ou substituí-lo, sem custos, conforme o processo identificado abaixo. Esta garantia limitada: (a) não se aplicará se o Game for usado para fins comerciais ou empresariais; e (b) será automaticamente invalidada se os problemas com o Game estiverem relacionados com acidentes, abusos, vírus, aplicação ou uso incorretos.

Exercício da Garantia

As solicitações de garantia deverão ser feitas junto ao centro de Assistência ao consumidor Xbox, cujo telefone está indicado na contra capa do Manual. Entregue o Game a Microsoft junto com uma cópia da nota fiscal de compra e uma explicação sobre o problema verificado no Game. Após a entrega do Game, a Microsoft terá trinta dias para consertá-lo ou substituí-lo, conforme for a opção exclusiva da Microsoft. O Game substituído será garantido pelo período restante da garantia original ou por trinta dias a partir do recebimento, o que for mais longo. Caso o produto não seja substituído ou o defeito não seja reparado pela Microsoft no prazo de trinta dias, você poderá escolher entre: substituir o produto por outro; ou obter a restituição da quantia que você pagou pelo produto Xbox atualizada; ou receber o abatimento proporcional do preço.

Limitações

Esta garantia limitada substitui quaisquer outras garantias, condições ou obrigações, expressas ou legais, e nenhuma outra de qualquer natureza será feita em nome da Microsoft, seus revendedores ou fornecedores. Essa garantia é válida apenas para games adquiridos dos revendedores autorizados no Brasil cuja lista de referência pode ser consultada no site www.xbox.com. A garantia limitada perderá a validade e a Microsoft não terá qualquer responsabilidade se:

- Não for apresentada a nota fiscal de aquisição do game de um revendedor autorizado no Brasil;
- O game for usado em condições diferentes das que estão indicadas no Manual do Usuário
- O game for usado para propósitos comerciais ou empresariais (incluindo aluguel e arrendamento);
- O game for danificado por caso fortuito, força maior, qualquer agente da natureza (raio, enchente, maresia, etc.), mau uso, abuso, negligência, acidente, manuseio, uso ou emprego incorreto, ou por quaisquer outras causas que não tenham relação com materiais defeituosos da Microsoft ou à mão de obra da Microsoft;
- O game for danificado por programas, dados, vírus ou arquivos,
- Se for reparado, modificado ou alterado por quem não pertença à rede autorizada da Microsoft.

Essa garantia limitada é exclusiva do game descrito no Manual do Usuário. Não inclui despesas de transporte, frete, seguro, constituídos esses itens de sua responsabilidade (o comprador original).

Em caso de dúvidas relacionadas a esta garantia, entre em contato com o seu revendedor ou com a Microsoft em:

Xbox Product Registration
Microsoft Corporation
One Microsoft Way
Redmond, WA 98052-9953 EUA

⚠ Jogando com o Kinect de forma segura

Certifique-se de haver espaço suficiente para você se movimentar livremente ao jogar. O jogo com Kinect pode exigir movimentos variados. Cuidado para não atropelar, bater ou tropeçar em outros jogadores, espectadores, animais de estimação, móveis ou outros objetos ao jogar. Se ficar de pé ou se movimentar durante o jogo, você precisará de uma boa área livre.

Antes de jogar: Verifique em todas as direções (direita, esquerda, frente, atrás, acima e abaixo) se não há coisas em que você possa bater ou tropeçar. A área de jogo deve estar suficientemente afastada de janelas, paredes, escadas etc. Certifique-se de que não haja nada em que você possa tropeçar, como brinquedos, móveis, tapetes soltos, crianças, animais de estimação etc. Se necessário, tire os objetos ou pessoas da área de jogo. Não se esqueça de olhar para cima: cuidado com lustres, ventiladores de teto ou objetos acima da sua cabeça ao avaliar a área de jogo.

Durante o jogo: Mantenha-se afastado da televisão o suficiente para evitar o contato. Mantenha distância suficiente de outros jogadores, espectadores e animais de estimação; essa distância pode variar de um jogo para outro, portanto, leve em consideração como você está jogando ao determinar a distância que precisa manter. Esteja alerta com relação a objetos ou pessoas com os quais você possa se chocar ou nos quais tropeçar: as pessoas ou os objetos podem se deslocar para a área durante o jogo, portanto, você deve prestar atenção ao seu redor.

Certifique-se de ter uma boa área livre ao jogar. Jogue sobre piso nivelado com tração suficiente para as atividades do jogo e use sapatos apropriados para jogar (não use sapatos de salto alto, chinelos de dedo etc.) ou fique descalço, se for apropriado.

Antes de permitir que crianças usem Kinect: Determine como cada criança pode usar Kinect e se ela deve ser supervisionada durante essas atividades. Se permitir o uso do Kinect por crianças sem supervisão, forneça todas as informações e instruções relevantes com relação a segurança e proteção da saúde. **Certifique-se de que as crianças que usarem Kinect joguem com segurança** e dentro de seus limites, e de que elas entendam como usar o sistema adequadamente.

Para minimizar o esforço dos olhos decorrente do brilho da tela: Posicione-se a uma distância confortável do monitor ou televisão e do sensor Kinect; coloque o monitor ou televisão e o sensor Kinect distantes de fontes de iluminação que produzam brilho ou use persianas para controlar a luminosidade; escolha luz natural suave que minimize o brilho da tela e o esforço dos olhos, e aumente o contraste e a clareza; e ajuste o brilho e o contraste do monitor ou televisão.

Não se extenue. Jogar com Kinect pode exigir graus variados de atividade física. Consulte um médico antes de usar Kinect se tiver alguma condição clínica ou problema de saúde que afete sua capacidade de realizar atividades físicas ou se: você estiver grávida ou houver essa possibilidade; você tiver problemas cardíacos, respiratórios, lombares, articulares ou outros problemas ortopédicos; você tiver pressão alta ou dificuldade em realizar exercícios físicos; ou tiver sido instruído a restringir atividades físicas. Consulte o médico antes de iniciar qualquer rotina de exercícios ou programa de ginástica que inclua Kinect. Não jogue sob influência de drogas ou álcool e certifique-se de que seu equilíbrio e sua capacidade física sejam suficientes para a execução de movimentos ao jogar.

Pare e descanse se seus músculos, articulações ou olhos ficarem cansados ou doloridos. Se sofrer fadiga excessiva, náusea, falta de ar, aperto no peito, tontura, desconforto ou dor, PARE IMEDIATAMENTE O USO e consulte um médico.

Consulte mais informações no guia para jogar de modo saudável (em inglês), em **www.xbox.com.**