KEYSTONE KAPERS

- Seu objetivo é agarrar o ladrão usando para isso seu joystick para fazer o detetive Kelly correr, pular ou se agaixar.
- O cronômetro começará a piscar quando faltar apenas 10 segundos para que você agarre o ladrão
- Você marcará pontos cada vez que prender o ladrão ou recuperar um saco de dinheiro ou uma maleta. Quanto mais rápido você agarrá-lo mais pontos marcará.
- A cada 10.000 você ganhará um policial a mais até o máximo de 3.
- O jogo acaba quando você perder todos os policiais o que acontece se você colide com o aviãozinho, se esgota o seu tempo ou deixa o ladrão escapar pelo telhado.
- Use o radar abaixo na sua tela para saber que caminho Kelly deve tomar para pegar o elevador, a escada rolante ou o ladrão. O ponto preto é Kelly, o ponto branco é o ladrão, enquanto o quadrado cinza no meio é o elevador a escada são as rampas em cada lado.
- Você deve pular para evitar a bola, os carrinhos de compra e os rádios. Também agaixe-se para evitar os aviõezinhos porque senão você perderá um policial.