

Jogos

PHANTOM  
System

© gradiente

Jogos

PHANTOM  
System

© gradiente

# GAUNTLET®



 **gradiente**

# GAUNTLET®

Em Gauntlet você é enviado em uma nobre missão: recuperar o Globo Sagrado perdido em um dos Cinco Mundos.

Procure neste grande universo os códigos mágicos que abrirão a Sala Final onde está o Globo Sagrado.

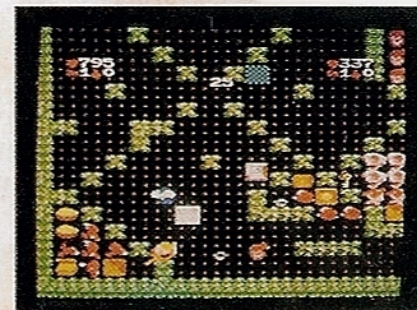
Cada Mundo apresenta novos e intrigantes labirintos e perigos desconhecidos para testar a fibra do mais habilidoso aventureiro. À medida que você avança em cada labirinto, o nível de dificuldade aumenta.

Mas, não desanime, pois também concedemos poderes e habilidades ocultas especiais para cada um dos personagens que você poderá viver: Thor o Guerreiro, Thyra a Valquíria, Merlin o Mago e Questor o Duende. Para agilizar o jogo, uma senha especial permite que você reinicie em um nível adiantado.

O desafio está lançado! Será que você é capaz de aceitá-lo?



*Este é apenas um dentre os mais de 90 complicados labirintos dos Cinco Mundos. Aqui, Thyra luta por sua sobrevivência contra monstros mortais.*



*Na opção interativa para dois jogadores você compete contra um amigo ou ambos juntam suas forças para localizar o Globo Sagrado. Aqui, Thyra e Merlin enfrentam juntos o desafio.*

**TENGEN**

® e © 1987 Atari Games Corp.  
Ilustração: Joseph Chiodo

# SUPER PITFALL™

# SUPER PITFALL™



Una-se a John Pitfall Harry em sua procura por uma grande caverna subterrânea situada no alto da Cordilheira dos Andes. A missão de Harry é simples - recuperar o diamante Raj.

Você quer ajudar? Talvez seja melhor então fornecer-lhe alguns detalhes antes que você se decida oferecer se como voluntário.

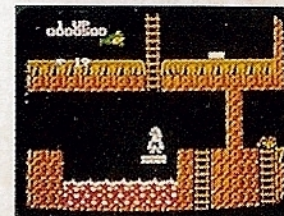
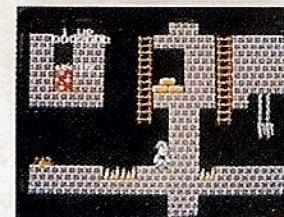
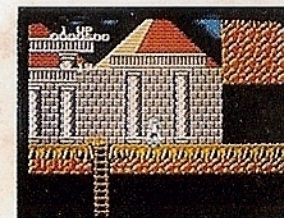
Você vai precisar estar em grande forma.

A extensão total dessas cavernas é desconhecida e você terá que estar preparado para explorar cada metro quadrado se quiser obter sucesso.

Um pouco de sujeira, alguns cortes e machucaduras e uma total exaustão física não o amedrontam? Ok, então que tal algumas rãs venenosas, morcegos, cobras, escorpiões, tarântulas, homens das cavernas, buracos sem fundo e condores mortais?

Ih! Será que esquecemos de mencionar Rhonda, a sobrinha de Harry, e seu fiel companheiro o Leão Quickclaw? Eles estão aprisionados lá embaixo e precisam ser salvos antes de você deixar as cavernas. É claro que isso complica um pouco sua missão.

Ainda está conosco? Muito bem, pois a coisa melhora a cada momento. São mais de 270 telas repletas de perigos e aventuras, com novos inimigos e desafios a cada jogo. É disso que você gosta? Então, dê um passo à frente e una-se a Pitfall Harry na maior aventura de sua carreira.

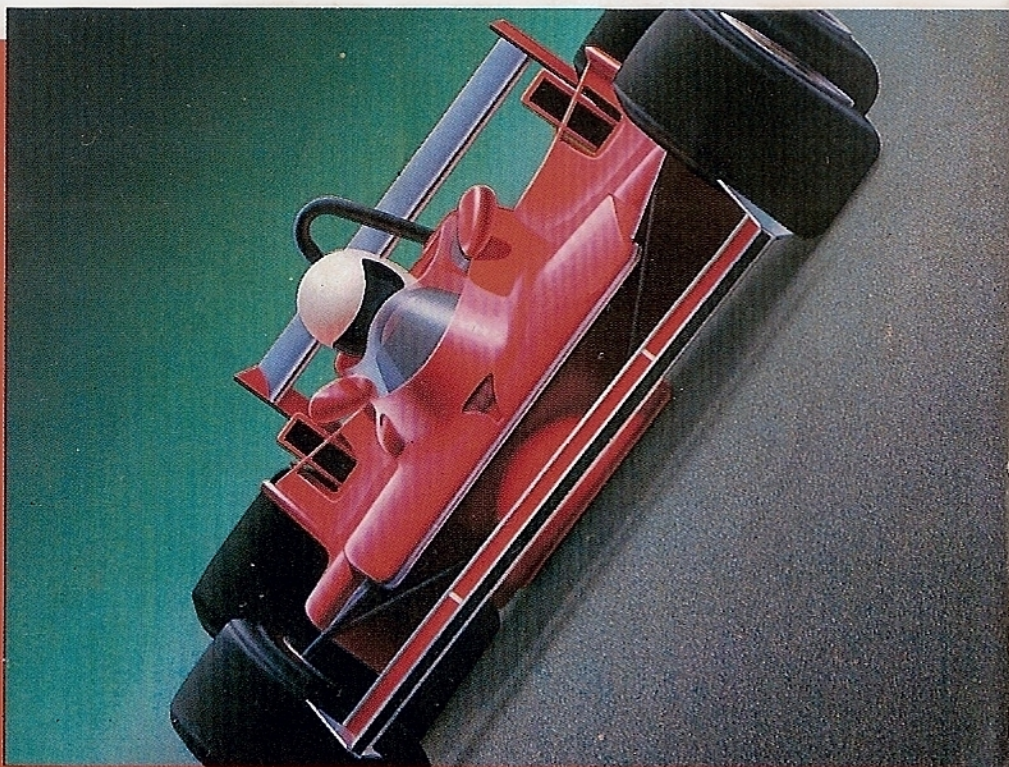


 **gradiente**

**ACTIVISION.**

©1987 Activision, Inc.  
Todos os direitos reservados.

# SUPER SPRINT®



 **gradiente**

# SUPER SPRINT®

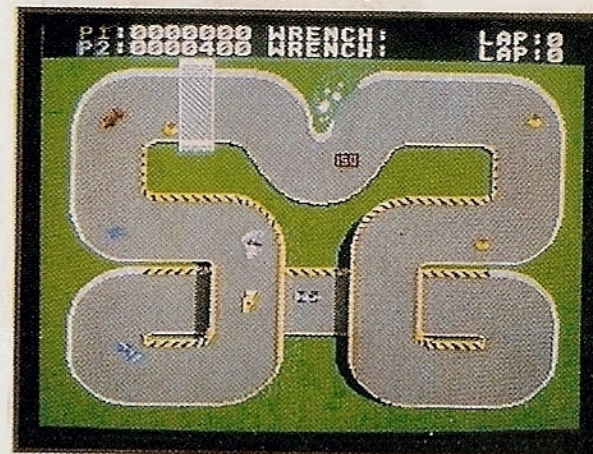
Você gosta de velocidade e da emoção das pistas? Então, ligue-se em Super Sprint - o melhor do emocionante mundo das corridas! Corra contra carros pilotados por computador ou convide um amigo para uma corrida a nível de campeonato. Sua habilidade no comando será testada em sete pistas emocionantes, cada uma com tantos obstáculos que vão deixá-lo maluco. Apanhe as ferramentas que encontrar pelo caminho para personalizar seu carro com a super-tração, maior velocidade máxima ou turbo-aceleração. Vamos nessa! Chegou a hora de largar borracha no asfalto.

**TENGEN**

Super Sprint ® e © 1986  
Atari Games Corporation



*Dirigindo o carro amarelo contra três carros controlados pelo computador em uma corrida de cinco voltas, você precisa vencer para passar para a próxima pista.*



*Aqui você corre com um amigo em uma pista mais difícil. Veja as curvas fechadas, os cones, as poças d'água e o tornado que preparamos para deixá-lo maluco.*

# PAC-MAN®



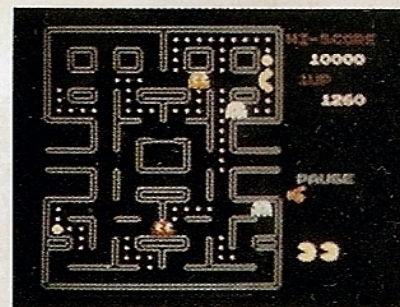
© gradiente

# PAC-MAN®

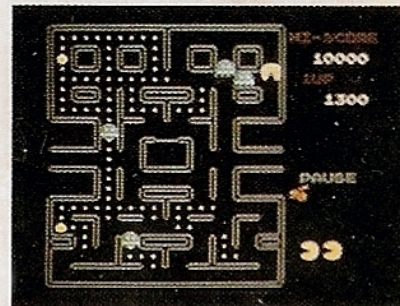
## ESTÁ DE VOLTA O MAIOR SUCESSO DA DÉCADA!

*Sim, PAC-MAN está de volta e mais engraçadinho e comilão do que nunca. Se você ainda se lembra do incrível entusiasmo que ele gerou, então está pronto para reviver o fenômeno. E se você não o conheceu da primeira vez, prepare-se para os momentos mais divertidos de sua vida!*

PAC-MAN está pronto para ser comandado por você através do labirinto, engolindo vitaminas, "papando" algumas frutas ocasionais e acumulando pontos. Blinky, Pinky, Inky e Clyde, os fantasmilhas não tão amistosos, estão louquinhos para deglutir também alguma coisa. O problema é que PAC-MAN é sua guloseima preferida. Sua única defesa é comer os energizadores - alimentos especiais que permitem que PAC-MAN engula os fantasmilhas - mas só por algum tempo. E como todo bom fantasma, eles voltam para assombrá-lo. À medida que você limpa cada labirinto, os fantasmilhas se tornam mais rápidos. Lembre-se: aqui é a lei da selva. Portanto, coma para não ser comido.



*Guie PAC-MAN pelo labirinto para que ele coma todas as vitaminas sem ser comido. Opa! parece que ele caiu numa armadilha.*



*Ainda bem que PAC-MAN acabou de comer um energizador. Por algum tempo ele poderá engolir fantasmilhas e acumular ainda mais pontos.*

**TENGEN**

Pac Man Marca Registrada e ©  
1980, 1984, Namco, LTD.

# PREDATOR<sup>©</sup>



SCHWARZENEGGER

 **gradiente**

# PREDATOR<sup>©</sup> SCHWARZENEGGER

*SE SANGRAR, VOCÊ PODE DESTRUÍ-LO.*

É bom que isto seja verdade, caso contrário será seu o sangue derramado na selva. Como o Major "Dutch" Schaefer, você irá enfrentar uma criatura alienígena mortal que tira a pele de homens vivos e coleciona crânios humanos - apenas pela emoção da caçada. O alienígena não tem piedade e não conhece a dor. Agora, depois de eliminar toda sua tropa, o Predator está vindo para pegá-lo.



*Você tem, na ponta dos dedos, um poder de fogo devastador. Use metralhadoras, granadas e rifles laser para enfrentar 30 estágios de ação ao estilo matar ou morrer.*



*É uma sangrenta luta de vida ou morte com o Predator. Somente um de vocês sobreviverá.*

**ACTIVISION**

Título e personagens de Predator  
© 1987 Twentieth Century Fox.  
Todos os direitos reservados.  
Programa © 1988 Activision, Inc.  
Todos os direitos reservados.

