

究極ファミコン1246

COMPLETE FAMICOM

ファミコンエミュレータ決定版!!

Book that explains Emulator



'83~'94年までに発売された全てのゲーム

Cassette **1048** title
disk **198** title
写真付き
で掲載

FAMICOM ➡ **PC** 名作 ➡ クソゲー

定価: **1300**円

この1冊でPCがファミコンに変身!!!

完全補完

- **1246タイトル完全レビュー**
カセット1048本+ディスク198本の圧倒的ボリューム!
- **エミュレータ簡単解説**
キミも今日からエミュレータマスターだ!
- **小ネタ満載のコラム群**
「へえ〜」満開! 友達に自慢しちゃおう!
- **ファミコンの歴史**
ファミコンの栄枯盛衰をここに集約!
- **タイトル順・メーカー順
逆引きインデックス**
ここを見ればゲームが一発で探せて超便利!

**CD-ROM
CONTENTS**

- CD-ROMに収録のフリーゲーム多数
- CD-ROMに収録のフリーゲーム多数
- CD-ROMに収録のフリーゲーム多数

懐かしい
あの時
刻が



エ
ミ
ユ
レ
ー
タ
で
動
く
フ
リ
ー
ゲ
ー
ム
多
数
収
録
!

平成17年10月10日発行
マイウェイムック

'83~'94年までに発売された全てのゲーム

究極ファミ1246

ファミコンエミュレータ決定版!!

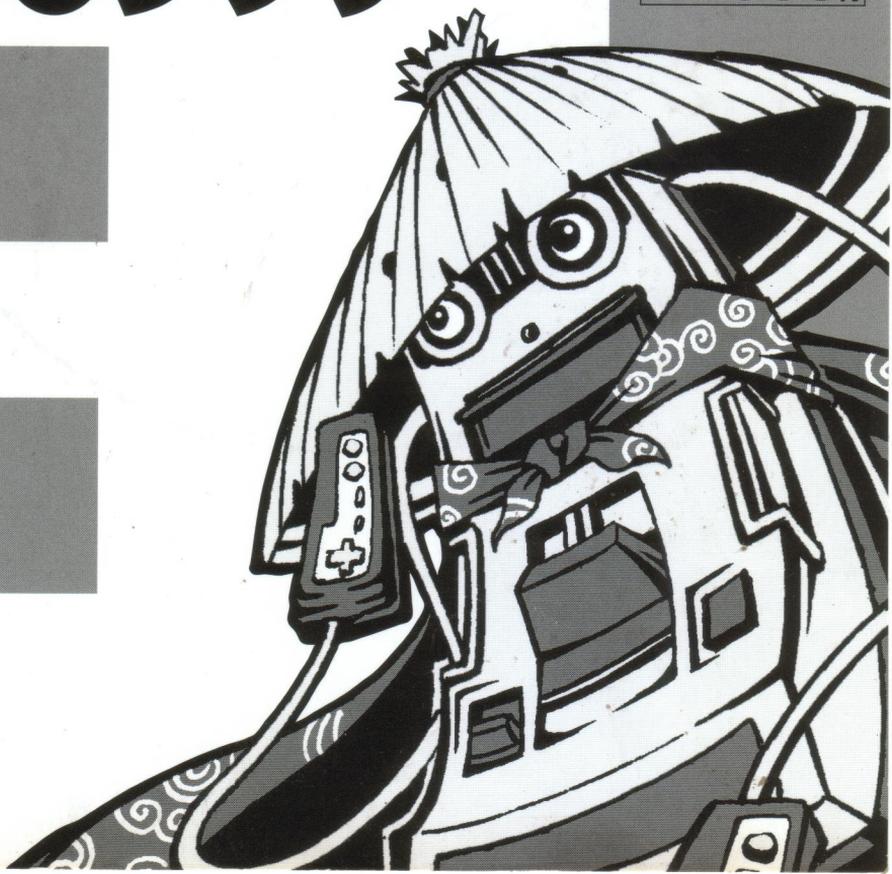
Book that explains Emulator

FAMICOM ⇨ PC

完全補完

名作 ⇨ クソゲー

定価: 1300円



CD-ROM付きファミコンエミュレータ決定版!!フリーゲームも収録!!

究極 COMPLETE FAMILICOM ファミコン1246



'83~'94年までに発売された
全てのファミコンゲームを

完全補完



究極

COMPLETE
FAMICOM

ファミコン1246



CONTENTS

■付録CD-ROMの使い方006

■必ず初めにお読み下さい008

全てはここから始まった!!

■ファミコンの歴史009

エミュ徹底解説!!

■エミュレータについて017

・エミュレータとは018

・ROMイメージの入手020

・エミュレータの使い方026

Virtual NES026

NNNesterJ030

Mac FC034

■CD-ROM収録ゲーム紹介036

ファミコンカセット

■全1048タイトル完全レビュー037

- ・ ページの見方038
- ・ 1983年発売ソフト039
- ・ 1984年発売ソフト041
- ・ 1985年発売ソフト044
- ・ 1986年発売ソフト052
- ・ 1987年発売ソフト061
- ・ 1988年発売ソフト074
- ・ 1989年発売ソフト089
- ・ 1990年発売ソフト105
- ・ 1991年発売ソフト122
- ・ 1992年発売ソフト138
- ・ 1993年発売ソフト148
- ・ 1994年発売ソフト154

ファミコンディスクカード

■全198タイトル完全レビュー156

- ・ 1986年発売ソフト157
- ・ 1987年発売ソフト161
- ・ 1988年発売ソフト169
- ・ 1989年発売ソフト175
- ・ 1990年発売ソフト178
- ・ 1991年発売ソフト180
- ・ 1992年発売ソフト181

■ソフトタイトル順・逆引きインデックス

.....182

■メーカー順・逆引きインデックス

.....187

付録CD-ROMの使い方



CD-ROM内容
エミュレータ紹介
フリーROM紹介

このページは、Internet Explorer4.0以上、Netscape4.0以上で、ご覧になることをお勧めします。
また、収録の動画ファイルは、Mpeg形式ですが、一部プレーヤーによっては、正常に動作しない場合があります。ご容赦ください。

エミュレータ紹介

エミュレータ名	クイック セーブ	圧縮 ROM	日本語	CD 収録	サホ
NNNester.J (WIN)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
定番中の定番、nesterJにチート機能、ランチャー機能、ROM管理機能等を搭載した豪華エミュです。コントロール設定が使いやすいです。チートコード変換ソフトがサイトで用意されています。					
nester.J (WIN)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
<small>nesterというエミュを日本語化して機能アップしたエミュです。 Unofficial nesterのコードを取り込んで、多くのマッパや拡張機器に対応しています。</small>					

CD-ROMの起動方法

Windowsをご使用の場合、「CDの自動再生」が「オン」になっている状態で付録CD-ROMをドライブに入れると、FLASHムービーが再生された後（要Flash Player）、上のような画面が表示されます。「CDの自動再生」が「オフ」の状態、またはMacintoshをお使いの方は、CD-ROMの中にある、「INDEX.htm」を直接ダブルクリックしていただくことによって、上のメニュー画面が表示されます。



INDEX.HTM

←自動再生されない時は、このアイコンをダブルクリックだ!!

●CD-ROM使用上の注意

- ・本誌付属のCD-ROMを使用する場合は、Windows98/Me/2000/XP、またはMacOS8以降がインストールされていて、Internet Explorer4.0以降、またはNetscape4.0以降がインストールされている必要があります。以上の条件を満たしていても、ご使用の環境によっては正常に動作しない場合がございますのでご注意ください。
- ・収録されている各ソフトウェアの使用に当たって生じるトラブル、障害等に関しては、出版社、編集部は一切の責任を負いませんのでご了承下さい。また、各ソフトウェアの著作権は、作者、もしくは著作権者に属します。

エミュレータのダウンロードのしかた

①リストの表示

各種エミュレータをダウンロードする場合は、メニューにある「エミュレータ紹介」をクリックして一覧を表示させます。

②アイコンをクリックしてPCに保存

表示された「エミュレータ紹介」のリストから、ダウンロードしたいエミュレータのアイコン部をクリックすると保存場所を訊いてきますので、ファイルを保存する場所を選択してOKボタンを押してください。

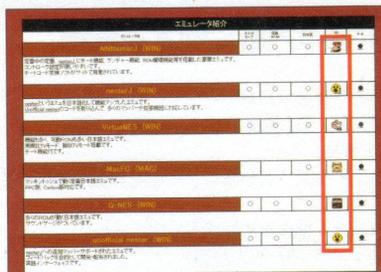
Macintoshをお使いの方や、上記の方法でCD-ROMからダウンロードできない場合は、CD-ROM内にある「EMUFILE」フォルダを開き、目的のエミュレータのファイルを手動でパソコン上にコピーして下さい。なお、Macintosh用のエミュレータは、「EMUFILE」フォルダの中にある「MACFC」フォルダに入っているものだけとなりますので、ご注意ください。

③ファイルを解凍する

収録されているエミュレータのファイルは、全て圧縮してあります。圧縮形式は「LZH形式」または「ZIP形式」となっておりますので、圧縮形式に合わせて別途解凍ソフトを用意していただき、ファイルを解凍して下さい。



● 囲み部分の「エミュレータ紹介」をクリック。



● ダウンロードしたいエミュのアイコンをクリックすれば、ダウンロードが始まります。

フリーROMのダウンロードのしかた

①リストの表示

フリーROMをダウンロードする場合は、メニューにある「フリーROM紹介」をクリックして一覧を表示させます。

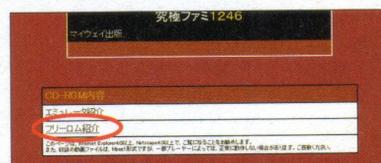
②ゲーム名をクリックしてPCに保存

表示された「フリーROM」のリストから、ダウンロードしたいゲームの名前の部分をクリックすると、保存場所を訊いてきますので、ファイルを保存する場所を選択してOKボタンを押してください。

Macintoshをお使いの方や、ご使用の環境により、上記の方法でCD-ROMからダウンロードできない場合は、CD-ROM内にある「ROM」フォルダを開き、目的のファイルを手動でパソコン上にコピーして下さい。

③ファイルを解凍する

収録されているフリーROMのファイルは、全て「ZIP形式」にて圧縮してあります。別途解凍ソフトを用意して、ファイルを解凍して下さい。



● 囲み部分の「フリーROM紹介」をクリック。



● ダウンロードしたいゲームの名前をクリックして保存しよう。

エミュの詳しい使い方は、P26～P36にあるぞ!!

!! CAUTION !!

< 必ず初めにお読み下さい >

- ・本書は、ゲーム機の機能を最大限に活用するための技術的な可能性や、それに伴う各種ソフトウェアの紹介を目的としています。また、本書内では、ゲームソフトをパソコン上に吸い出すバックアップ方法を紹介していますが、あくまでもオリジナルを保持した上でのバックアップ方法の紹介であり、いたずらに違法コピーを推奨するものではありません。
- ・本書の内容を読者の方々が行う場合は、読者の方々が自分の意志、自分の責任に於いて実行するものとし、その結果、いかなる結果となったとしても、その責任は全て実行した本人が負うものとします。
- ・下の囲みに書かれている、本書の内容に関する法律、及びその他各ハードウェア・ソフトウェアの禁止事項等を良く読んで上で、規約、法律に違反しない範囲で実行して下さい。
- ・本書の内容に関する質問・お問い合わせ等には、出版社、編集部では一切お答えできません。
- ・本書内で紹介しているゲーム機、ソフトウェアの名称は、各社の登録商標です。また、その他製品名については、一部通称、略称で表記している場合があります。予めご了承下さい。

本書の内容に関する法律

■著作権法（抜粋）

第三款 著作権に含まれる権利の種類
(複製権)

第二十一条 著作者は、その著作物を複製する権利を専有する。

第五款 著作権の制限

(私的使用のための複製)

第三十条 著作権の目的となつている著作物（以下この款において単に「著作物」という。）は、個人的に又は家庭内その他これに準ずる限られた範囲内において使用すること（以下「私的使用」という。）を目的とするときは、次に掲げる場合を除き、その使用する者が複製することができる。

- 一 公衆の使用に供することを目的として設置されている自動複製機器（複製の機能を有し、これに関する装置の全部又は主要な部分が自動化されている機器をいう。）を用いて複製する場合
 - 二 技術的保護手段の回避（技術的保護手段に用いられている信号の除去又は改変（記録又は送信の方式の変換に伴う技術的な制約による除去又は改変を除く。）を行うことにより、当該技術的保護手段によつて防止される行為を可能とし、又は当該技術的保護手段によつて抑止される行為の結果に障害を生じないようにすることをいう。第二百十条の二第一号及び第二号において同じ。）により可能となり、又はその結果に障害が生じないようにした複製を、その事実を知りながら行う場合
- 2 私的使用を目的として、デジタル方式の録音又は録画の機能を有する機器（放送の業務のための特別の性能その他の私的使用に通常供されない特別の性能を有するもの及び録音機能付きの電話機その他の本来の機能に附属する機能として録音又は録画の機能を有するものを除く。）であつて政令で定めるものにより、当該機器によるデジタル方式の録音又は録画の用に供される記録媒体であつて政令で定めるものに録音又は録画を行う者は、相当な額の補償金を著作権者に支払わなければならない。

(昭五九法四六・一部改正、平四法一〇六・1項一部改正2項追加、平十一法七七・1項社書一部改正一号二号追加)

■不正競争防止法（抜粋）

第2条 この法律において「不正競争」とは、次に掲げるものをいう。

10. 営業上用いられている技術的制限手段（他人が特定の者以外の者に影像若しくは音の視聴若しくはプログラムの実行又は影像、音若しくはプログラムの記録をさせないために用いているものを除く。）により制限されている影像若しくは音の視聴若しくはプログラムの実行又は影像、音若しくはプログラムの記録を当該技術的制限手段の効果を妨げることにより可能とする機能のみを有する装置（当該装置を組み込んだ機器を含む。）若しくは当該機能のみを有するプログラム（当該プログラムが他のプログラムと組み合わせられたものを含む。）を記録した記録媒体若しくは記憶した機器を譲渡し、引き渡し、譲渡若しくは引渡しのために展示し、輸出し、若しくは輸入し、又は当該機能のみを有するプログラムを電気通信回線を通じて提供する行為

全てはここから始まった!!

**ファミコンの
歴史**

**THE HISTORY
of
FAMILY COMPUTER**

ファミコンの歴史

伝説の名機「ファミコン」 その誕生から終焉まで

■ The History of Family Computer



ファミコンの開発から 登場まで

1983年7月、任天堂から「ファミリーコンピュータ」が発売された。テレビに接続するだけでゲームができる、しかも色が綺麗、音がいい、動きがいいと、アーケードゲームと変わらないクオリティで。

それまでアーケードゲームで1プレイ100円払っていたのが嘘のようであった。ファミコンが爆発的にヒットしたのは当たり前である。

ファミコンの歴史について語る前に、まずはファミコンの前はどのような家庭用ゲーム機があったかを書かねばならない。

ファミコン以前の大ヒットゲーム機といえば、同じ任天堂社の「ゲーム&ウォッチ」である。

このゲーム&ウォッチというものは、ハンディタイプであり、一つのハードで一つのゲームしかできなかった。また、当時は液晶の技術がまだまだ未熟で、画面が暗いためよく見えず、動きも鈍かった。しかも、音もピコピコという電子音のみ。

ゲーム&ウォッチで代表的なものといえば、『ボール』、『ファイア』、『マンホール』、『パラシュート』、『オクトパス』、マルチスクリーンを採用した『オイルバニック』、『ドンキーコング』などが挙げられる。これらのタイトルを聞いて、懐かしく思う人もいるだろう。

これらゲーム&ウォッチは、それぞれ一つのハードに一つのソフトという構成になっており、初めは大人向けとして発売されたため、値段も子供にしてみると少々高価だった。



●ブームを巻き起こした「ゲーム&ウォッチ」。左上から『ボール』、『マンホール』、『オクトパス』、『オイルバニック』、『ドンキーコング』。

そんな時代に、ソフトを交換するだけで、色々なゲームが綺麗な画像で楽しめたのだから、ファミコンが売れたのは当たり前である。

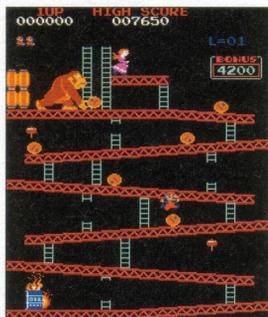
ではその時、任天堂以外の他社はどうしていたのかというと、やはり同じように家庭用ゲーム機を発売していたのである。

その当時のゲーム機には、エポック社の「カセットビジョン」、セガの「SG-1000」トミーの「びゅう太」などがあり、14社から様々なゲーム機が発売されていた。

だが、どれもファミコンを越えるモノはなかったといえる。それほどファミコンは、操作性、色、音、そしてキャラクターにおいて優れていたのだ。

ここで任天堂がファミコンを発表するまでの歴史を紐解いてみよう。まず、任天堂は京都のいち玩具メーカーとして誕生した。花札やトランプなどカードゲームが主な商品であったが、そのことに危機感を抱き、ゲーム業界へと進出していく。

まずは『インベーダーゲーム』ブームがくると、『ドンキーコング』や『マリオブラザーズ』などのアーケードゲームを開発。そしてその資産を「ゲーム&ウォッチ」や「ファミコン」といった、業務用から家庭用ゲームへと移行させていった。



●日米でヒットしたアーケードゲーム『ドンキーコング』。その後、様々なハードへ移植された。

つまり任天堂は、ハードの開発と共に、ソフトも開発していったと言っていい。アーケードゲームでヒットした素材を、ゲーム&ウォッチに、そしてファミコンへと、ハードを移行していくことによって、ユーザーの興味を次のハードへとつなげていく戦略をとったのである。勿論、ハードが優秀だったことも見逃せない点だ。



History

史上初のソフト交換式 ゲーム機「アタリVCS」

日本ではまだ家庭用ゲーム機が一般的ではなかった頃、アメリカでは1977年にアタリ社が発売した「アタリVCS」が爆発的なブームを呼び、1982年までに1500万台まで売り上げを伸ばしていた。

その「アタリVCS」は「カセット式」を採用した最初の家庭用ゲーム機であり、カセットを変えればまた新しいゲームが遊べる仕組みになっている。つまりファミコンの原型であるわけだ。



●初めてカートリッジ交換方式を採用した「ATARI VCS」。

それまでの「ソフト内臓式」だった家庭用ゲーム機に比べ、根本的に仕組みが違っていた。当然、任天堂もこの新しいシステムを持ったアタリVCSに注目していたのだが、当初は中途半端な機能性（弱い画像と音声表現）もあり、その評価は低かった。

それが、1980年代に入ってアタリVCSがアメリカで爆発的なブームを起こすと、次第に任天堂も焦りを感じはじめ、当時の山内社長の「少なくとも他社が一年は追従できないものを作れ」との命令の元、ファミコンの開発がスタートすることになったのだ。つまり、アタリVCSがなかったら、ファミコンの開発も遅れていたと憶測される。それほど当時の家庭用ゲーム機に対する認識・評価は低かったし、ゲームメーカーもアーケードゲームを家庭用に移植しようなどは考えていなかった。

天になっていた時代とも言える。

だが、その当時の20代～40代の人々は、貧しさを知っている世代でもあった。子供のとき、ウルトラマングッズがなかなか買えなかった世代が20代であり、それより上の世代は、おもちゃを買ってもらえるなど考えられない子供時代を過ごした。そんな世代が社会人となり、当時出たばかりのアーケードゲームで遊んでいた。このゲームが家庭にあったら面白いだろうな。そう潜在的に考えていた大人がたくさんいたのだ。

そこへファミコンの出現である。アーケードゲームに100円を投じるなら、ファミコンを買ってしまえと思った大人がどれほどいたか。子供に買い与えるよりも大人の購買意欲が勝ったのだと考えられる。勿論、自分の子供にはあの「おもちゃが欲しいときに買ってもらえない寂しさ」は味わってほしくない、そう考えていたと考えられる。

ファミコンは14,800円であった。他の家庭用ゲーム機の相場は3～5万円程度で、簡単には手が出せない値段であったが、そのぐらいの金額ならと大人は思ったに違いない。

ファミコンが他社のゲーム機に比べて破格ともいえる値段で発売できたのは、当時のカスタムチップ供給元、リコーに2年で300万台保証すると提示し、大幅なコストダウンに成功したからだと言われている。



●「ファミコン」は、当時の他社製品と比べて1万円以上も安かった。

また、ファミコンが売れた理由に、その値段の他に質の良さがある。任天堂はリコーとファミコン専用のICを共同開発して、他社との差別化を図った。当時のゲーム機は、パソコン用のICチップをそのまま流用していたため、色数や音などファミコンに比べると大きく劣っていた。当時はICチップを専用設計してまで家庭用ゲーム機を開発しようと考えていたメーカーは任天堂以外になかった。



History

「ファミコン」が 受け入れられた要因とは

ではなぜファミコンが爆発的に売れたのか、当時の時代背景から見てみよう。

ファミコンが発売された1983年は、もう高度成長も終わりかけの時代である。日本が豊満して有頂

そしてもう一つ、ファミコンがあれだけヒットした理由として、任天堂がハード面だけでなく、ソフトを強く意識していたことがあげられる。

いくらハードがよくても、売れるソフトがなければ成り立たない。今では当たり前になっているそんな考え方も、当時は任天堂しかしていなかった。

面白いソフトを供給し続けることこそが、ハードを売る重要なファクターだと分かっていたことが、勝利につながったのだ。

History ファミコンの黄金時代を徹底分析

これからファミコンの歴史を述べていく上で、ファミコンが世を席卷していた1983~1994年を、初期（1983~86年）中期（1987~89年）後期（1990~94年）と分けて解説していく。

初期は勿論、ファミコンが発売され『ドンキーコング』や『マリオブラザーズ』という大ヒット商品が生まれ、ファミコンが日本の家庭に浸透していった時期であり、中期はディスクシステムが発売され、ファミコンのソフトが円熟期を迎えた時期である。そして後期は「スーパーファミコン」が発売された年である。つまり後期は、8bit機で遊べるゲームではユーザーが飽き足らなくなったためファミコンが衰退し、さらなる高い性能を持った新しいハードである「スーパーファミコン」の登場が待ち望まれた時期である。では、初期から順を追って述べていこう。

※図A
'80年代初頭のおもな家庭用テレビゲーム機

発売時期	商品名	メーカー	CPU	値段
'81年7月	カセットビジョン	エポック社	4bit	13,500円
'82年6月	インテレビジョン	バンダイ	16bit	49,800円
'82年10月	びゅう太	トミー	16bit	59,800円
'82年11月	ゲームパソコン	タカラ	8bit	59,800円
'82年11月	マックスマシーン	コモドール	8bit	34,800円
'82年11月	ダイナビジョン	ヤマギワ	8bit	34,800円

上の図Aは、当時のゲーム機の価格帯とCPUの性能であるbit数をあらわしたものである。任天堂は性能と価格を考え、中央演算装置（CPU）を8bitに設定し、当時アップルコンピュータに使われていたCPU-6502を選択。画像処理用チップ（PPU）には

専用ICを開発。これは前記したようにリコーと開発したものだ。色数・スプライト数・処理スピードの実験を繰り返し、そして1982年、TV画面を256×240に分割、ドットに54色制御できる当時の業務用ゲーム機並みのゲームを再現できるチップを開発し、15,000円を切る価格で勝負した。



●16ビットという、当時としては非常に高性能なCPUを搭載していた「びゅう太」。だが、値段の高さと面白いソフトが少なかつたため、市場を席卷するまでにはいたらなかった。

History 大成功を収めたファミコンの販売戦略

任天堂はファミコンを販売する際、次の販売戦略を取った。

【低価格設定】

親がハードを子供に買い与える程度の定価を目標値にし、値段を極力抑えた。

【高性能】

パソコン的な部分を排除し、ゲームをする機能だけに優先特化し、高性能化を実現。

【ソフト重視】

ゲームソフトを重視し、多彩で充実したラインナップを揃えた。

この3点は戦略的にリンクしている。ハードを普及させてソフトで利益を上げるという、この戦略が見事にハマった結果が、ファミコンの大ヒットに繋がった。

「ユーザーはソフトがやりたくてハードを買う」

「ユーザーは常に新しいソフトを欲しがる」

この任天堂側から出た言葉が真実だったのは、ファミコンと同時発売された『ドンキーコング』、『ド

ンキーコングJR.』、『ポパイ』、そして一ヶ月後には『五目ならべ』、『麻雀』さらに『マリオブラザーズ』と、独創性豊かなゲームを殆ど同時発売の勢いで発売し、ハードとソフトの両面での成功を収めているのを見ても明らかだ。

そして何とんでもマリオやドンキーコングのようなキャラクターを定着させたのも大きい。このキャラクターたちが、何年にもわたって移植され続けているのを見てもわかる。



●初期タイトルに登場した「マリオ」や「ドンキーコング」は、今現在も任天堂の看板キャラクターとして君臨している。

こうしてファミコンは、発売から半年で47万台。翌年には165万台を売り上げ、他社の家庭用ゲーム機を抑えて独走態勢に入ったのだった。



アタリショックから学んだソフトの管理体制

1982年末、アメリカで爆発的ブームを見せた「アタリVCS」の巨大市場が崩壊する。原因はソフトの粗製濫造が食い止められなかったことだった。一時30億ドルを越えていた市場が一気に1億ドル市場へと大転落してしまった。これが世に言う「アタリショック」である。

いかにハードがよくても面白くないソフトばかりだと見向きもしなくなる。それがユーザーの恐いところでもあった。

任天堂はその「アタリショック」と呼ばれる現象を真剣に考えていた。

当時の山内社長はこう語っている。

「結局、ユーザーというのはすぐに飽きるんです。最初は目新しく、みな飛び乗ったんです。しかし、ユーザーというのは、すぐに飽きますから、1つのハードでたくさんのゲームが遊べるといっても魅力がなければ駄目です。それを見たのです。例えば10のうち、1つでも面白いゲームがあれば、そこに需要が集中してマーケットが維持できるんで

す」

この言葉からもわかるように、任天堂は常に質の高いソフトであるゲームを供給しなければ、マーケットを維持できないと考えていた。そしてそこからの発想で、任天堂は、自社以外の企業（サードパーティ）がソフトを制作する場合、ライセンス契約制度をとることにした。

その契約条件とは

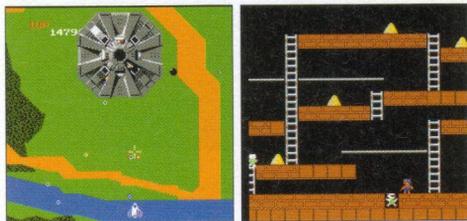
1. ゲームの内容について、事前に任天堂の審査を受けること
2. ソフト製作本数は協議の上、年間1〜5本とすること
3. ソフト生産は任天堂に委託し、その際、前金で製造費を支払うこと

の3点であった。結果、この委託によってファミコンソフトの質が保たれることとなったのだ。

ソフト生産のラインは任天堂が握る。だから任天堂は、いわば「ダビング屋」として莫大な利益を得ることになった。

ちなみにファミコン初期に参入したメーカーは、ハドソン、ナムコ、タイトー、コナミ、カプコン、ジャレコの6社。

そのうちハドソンの『ロードランナー』は140万本を、ナムコは『ゼビウス』で150万本の大ヒットを記録し、ファミコン本体の普及に大きく貢献した。



●ファミコン初期のキラースoftware、ナムコの『ゼビウス』(左)とハドソンの『ロードランナー』(右)。



ブームに火を付けた『スーパーマリオ』の登場

『ロードランナー』、『ゼビウス』などのヒット作はあったものの、当初ファミコンはそれほど爆発的に売れたわけではなかった。

だが1985年9月13日、日本中をファミコンブームの渦中に巻き込んだ1本のゲームが発売された。それが『スーパーマリオブラザーズ』である。

『スーパーマリオブラザーズ』は、それまでのゲームと比べ、ワールド数が多い、そして独創的なキャラクター（これは『マリオブラザーズ』からの流用で親しみやすさも加味されていた）などもあって、プレイヤーはアスレチックを動き回っているような感覚で遊べ、まったく別次元のゲームをユーザーに提供した。

また、隠しキャラやワールド間を行き来できる場所を探すなど、冒険活劇的な要素も十分であり、大人から子供まで広く指示されて、一大ファミコンブームが巻き起こった。

そして『スーパーマリオブラザーズ』登場以降、ゲームの種類も幅広くなり、やがて、RPGブームを呼び込むことになる『ドラゴンクエスト』が1986年5月15日に発売される。

RPGは、当時パソコンでは主流となっていたジャンルだが、ファミコンユーザーには馴染みがなく、また、ハード的スペックからしても、ファミコンでRPGゲームを作るのは無理だろうと言われていた。

だが、『ドラゴンクエスト』は、少ないカセット容量と、ファミコンユーザーのRPGに対する馴染みの薄さという2つの壁を乗り越え、現在に至るまでのRPGブームの先駆けとなった。



●ファミコンブームの火付け役『スーパーマリオブラザーズ』（左）と、RPGゲームの祖『ドラゴンクエスト』（右）

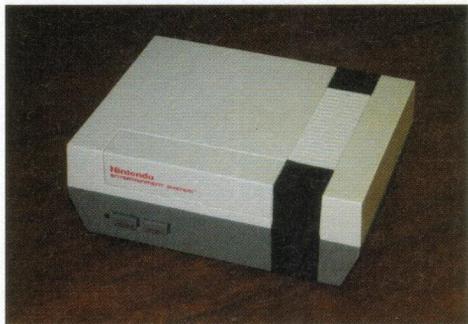
1985年9月13日発売の『スーパーマリオブラザーズ』と、その約半年後である1986年5月15日発売の『ドラゴンクエスト』によって、ファミコンブームは最大の盛り上がりを見せ、なおかつ、その2本のソフトは、後発のゲームに多大な影響をもたらしたのである。

History ついにファミコンは世界へと進出

日本での『スーパーマリオブラザーズ』のヒットを受けて、1985年末からNOA（Nintendo of

America）がアメリカでのファミコンの発売を始める。アタリショックで当時の家庭用ゲーム機市場は冷え切っていたが、逆にそれをチャンスととらえ、ファミコンを「NES（Nintendo Entertainment System）」と名称を変更して売り出した。

その際のセールスポイントは光線銃であり、光線銃技術を使用したロボットシステム「ブロック」と「ジャイロ」だった。これが評判となり、当時家庭用ゲーム機に対して疑心暗鬼になっていたアメリカのユーザーの心を開いていった。



●アメリカで発売された「NES」は、日本のファミコンとは形状が大きく異なっていた

そして日本で発売されていた『スーパーマリオブラザーズ』を本体に付帯して売り出したところ、これが日本に続きアメリカでも大ヒット。NESは爆発的に売れ出し、1988年までに700万台を販売した。このおかげで初年度1億ドルだったNOAの売り上げは、あっという間に100億ドルへと拡大していった。

こうして日本とアメリカで拡大したファミコン市場は、さらにヨーロッパをも巻き込み、世界的シェアへと発展していった。

History ファミリーベーシックとディスクシステム

当時任天堂社長の山内氏には、ファミコンに周辺機器を盛り込み、情報端末として多目的に使われていきたいという構想があった。そのためにファミコンには拡張コネクタが搭載しており、アメリカのベストセラーコンピュータ「アップル2」と同じCPUが使われている（ホームコンピュータへの潜在能力を備えているといっている）。

そしてその構想の一環として発売されたのが「フ

ファミリーベーシック」だった。

これはファミコンにBASIC言語を組み込んだカセットを挿入し、キーボードを接続するとファミコンでプログラムが打てるようになっていた。筆者もこのプログラムで車を走らせることに成功したのがコンピュータとの出会いである。



●現在ゲーム業界で働いている人の中にも、この「ファミリーベーシック」が初めて触ったコンピュータだった、という人が意外と多い。

だが、あまりにも単純なことしかできず、構想はこの時点で不発に終わったと言っていい。だがファミリーベーシックが失敗しても、任天堂は別の切り口からさらに周辺機器を編み出した。それがディスクシステム構想である。

ファミコンが発売されてから2年ほど経った1985年の半ば、ソフト容量の増大化と半導体価格の上昇からカートリッジの値段が上がってしまうことに危機感を感じた任天堂は、ディスクシステムの開発に着手したのだった。

その開発にあたり、任天堂は電子部品メーカーの「ミツミ」がパソコン向けに開発し、フロッピーディスクに押され全然売れなかった「クイックディスク」という外部記憶装置に目をつけた。

パソコンのフロッピードライブと比較するとコストが安く、構造も簡単に大量生産に向いている（その分、読み込み速度は低下、容量も少ない）という点から、ファミコン用の外部記憶装置に適していると考えた。

容量が少ないとはいえカセットよりは大きいため、ソフトの充実も図れる。カセットの価格が5,000円を超え出して、ますます危機感を強くしていた任天堂は、このディスクシステムでソフトが3,000円以下で出せないかと考え、ミツミと交渉の末、ディスクシステムを15,000円で販売することに成功した。そして1986年2月に発売されたディスクシステムは、順調に販売台数を伸ばしていった。



●大容量、データの保存、安価なソフトと、まさに夢のようなハードだったディスクシステム。

このディスクシステムがヒットした理由に、ソフトがカセットと比べて安価なことから、500円で自由にゲームを書き換えられるということが要因の一つであったろうと言える。

新作のゲームソフトがカセットの約半分の値段で手に入り、また、ソフトの発売から1~2ヶ月たてば、500円でそのソフトに書き換えができる。これは、少ないお小遣いを貯めてゲームソフトを購入していた子供たちにとって、とても嬉しいことだった。

また、容量が増え、データを記憶できるということが飛躍的にゲームの質を高めた。このディスクシステムにおける傑作ゲームといえば『ゼルダの伝説』があるが、このソフトは3ヶ月で50万本の大ヒットを記録し、同時にディスクシステムも同じだけ売れた。これもハードを売るにはソフトが面白くなければならないという当初の発想であり、ディスクシステム自体も、山内氏の目論見どおりに「ソフトの低価格化」、「ソフトの良質化」路線へと、順調な船出をしたかに見えた。

だがそのディスクシステムも、'88年頃になると次第に驕りが見え始めた。それは皮肉にも、ディスクシステム登場時には長所だった、「容量の増加」と、「ソフトの低価格」が原因であった。

この頃になると、カセットの容量がディスクよりも増え、「バッテリーバックアップ」という新技術が登場したおかげで、ディスクシステムがカセットに対してリードしていた「容量が大きい・データが記録できる」という点がまったく意味を成さなくなった。そればかりか、ディスクシステムは、カセットよりも読み込みに時間がかかってしまうため、ユーザーにとってディスクシステムは、単に読み込みが遅いだけのハードという存在になってしまった。

それに輪をかけて、低価格路線も重大な影響を及ぼした。

前にも述べたとおり、任天堂はサードパーティがゲームを発売する際にロイヤリティを支払わせていたため、サードパーティ側としては、定価3,000円にも満たない価格でソフトを販売したところで、得

られる利益は極端に少なく、そのため、ディスクシステム向けに新しいソフトを開発しなくなってしまった。

その結果、ソフト不足という事態をまねくこととなり、やがては任天堂も、ディスクシステムからの撤退を余儀なくされてしまったのだった。



●『ゼルダの伝説』はディスクシステムのキランソフトであり、これを超えるディスクシステムのソフトは、とうとう登場しなかった。

History ファミコンの終焉そして再評価の時代へ

長い間に渡って続いていたファミコンの独占状態を崩すべく、'87年にNECから「PCエンジン」が、'88年にはセガから「メガドライブ」が発売された。

どちらもファミコン発売から5年近く経って発売されたものだけあって、サウンド、グラフィックともにファミコンを遙かに凌駕していたのだが、結局、PCエンジン、メガドライブは、ファミコンの牙城を崩すことはできなかった。

それは、ちょうどその'87~'88年頃はファミコンのゲームソフトが円熟期を迎えており、大容量のカセットやバッテリーバックアップ機能をフルに使ったゲームが多数登場していた時期だったからだろう。

開発者がファミコンのゲーム開発に精通し、ハードの性能を限界まで引き出したゲームが多数発表された上に、過去に発売された数百本ものゲームソフトがあったのでは、いくらハードのスペックで上回っても、ファミコンに勝つことができないのは当然のことだった。



●1988年に発売された『ドラゴンクエストIII』は、円熟期を代表するゲームソフトの一つ。タイトル画面を削ってまで詰め込まれたプログラムは、壮大なストーリーを実現させている。

しかし、そんな無敵を誇ったファミコンも、終焉を迎える時がくる。ファミコンに引導を渡したのは、他社のゲーム機ではなく、同じ任天堂の「スーパーファミコン」だった。

'88年に円熟期を迎えたファミコンのゲームソフトは、その後、質の面で頭打ちの状態となり、次第にユーザーは満足できなくなってきた。'89年頃になると、とうとうハードのスペックがユーザーのニーズに追いつかなくなってきたのだ。

そこで任天堂は、他社のゲーム機へとユーザーが流出するのを恐れ、ファミコンの後継機である「スーパーファミコン」の開発をアナウンスする。

この任天堂の発表により、ユーザーが他社のゲーム機へと移行するのは防ぐことはできたが、スーパーファミコンへのユーザーの期待があまりにも大きかったため、ファミコンゲーム界は一気に過渡期へと突入し、発売ソフトも激減してしまった。

そして'90年11月にスーパーファミコンが発売され、ファミコンは無事にスーパーファミコンへとバトンタッチすると、'94年の『高橋名人の冒険島IV』をもってソフトの発売が終了し、2003年9月には、とうとう本体も生産中止となってしまった。

しかし、発売が中止となった現在でも、任天堂非公認の「ファミコン互換機」が数社から発売されたり、ファミコンの黄金期を支えたゲームが、ゲームボーイアドバンスに移植され復活するなど、時代は「ファミコン再評価」の流れに入ってきている。

「ファミコン」は、今なお、その形を変えながらも生きているのだ。



●GBAの「ファミコンミニ」シリーズと、ファミコン互換機たち。

エミュ徹底解説!!

**エミュレータに
ついて**

**ABOUT
THE EMULATOR**

エミュレータとは

■ What is The Emulator ?



エミュレータって何？ その存在意義は？

「エミュレータ (emulator)」とは、エミュレート (emulate: 模倣する) が語源となっているもので、その名が示す通り、あるシステム上で他OSやCPUの機能を再現 (模倣) するソフトウェアのこと。

本書で紹介しているファミコンエミュレータを例にとって説明すると、ハードウェアであるファミコン本体やディスクシステムを、WindowsやMacといったパソコン上で擬似的に再現してしまう「Virtual NES」や「MacFC」などのソフトウェアが、いわゆる「エミュレータ」ということになる。

もともとエミュレータは、サーバエミュレータなどに代表されるように業務用として開発されたものがメインだったのだが、パソコンのスペックが飛躍的に上昇した'90年代半ば以降、家庭用ゲーム機やアーケードゲーム機のエミュレータが続々と開発され、今では、PC-8801やX68000などの旧世代のパソコンから、PS2などの現行の家庭用ゲーム機にいたるまで、ありとあらゆるエミュレータが開発・発表されている。

それら旧パソコンや家庭用ゲーム機のエミュレータがなぜ存在するかといえば、それは「財産」ともいえるゲームソフトを守るため。

どんな名作と言われるゲームソフトだろうが、それを起動させるハードウェアが衰退してしまっただけで後の世まで残らない。生産が終了してしまったハードウェアが故障してしまったり、もうそのゲームソフトは二度と遊べなくなってしまうのだ。

ご存知の通り、ファミコンは2003年9月をもって生産が中止されてしまった。今もっているファミコン本体が壊れてしまったり、ディスクカードに寿命がきて正常に読み込んでくれなくなってしまうたら、いったいどうすればいいのだろう…。

そんな時に活躍してくれるのが「エミュレータ」だ。WindowsやMacなど最新のハードウェア上でファミコンエミュレータを起動させ、再現された旧ハードウェアで、過去の資産であるゲームソフトを存

分に堪能するのだ!!

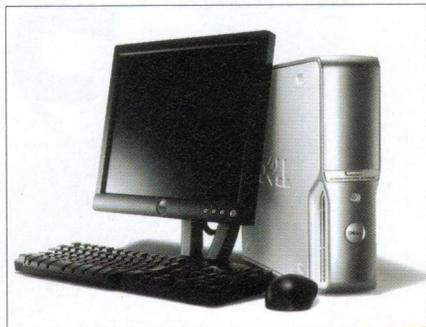


エミュレータを使うために 必要なものは？

エミュレータで遊ぶには、最低限以下のものが必要になる。

①パソコン

何はなくとも、とりあえずパソコンは必須。最近のポリゴンを使ったゲーム機 (プレステなど) のエミュレータを動かすにはかなりのマシンスペックが要求されるが、ファミコンのエミュレータだったら、WindowsならPentium IIの333MHz程度、MacならG3程度もあれば十分。ここ2~3年の間に購入したパソコンならば、何の問題もないだろう。



●ファミコンのエミュレータなら、ロースペックなパソコンでもOK。

②エミュレータソフト

ファミコンエミュレータは本書付属のCD-ROMにも数種類収録しているが、どれも一長一短あるので、一概に「コレが一番」とは言えない。

エミュレータによって動作するゲームが変わってくるので、自分のOSと遊びたいゲームに合わせて使い分けるようにしましょう。



●たくさんあるファミコンエミュの中から、自分の環境に合ったエミュレータを選ぼう。

③ROMイメージ

パソコンには、カセットを挿すスロットもディスクカードを入れるドライブもついていない。

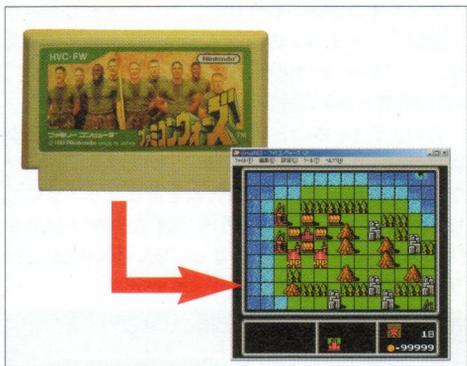
そのためエミュレータでは、カセットやディスクカードからデータを吸い出して作成された、「ROMイメージ」というファイルを使用する。

だが、実はこの「ROMイメージ」の入手が一番やっかい。合法的に入手するには、自分で吸い出し機を作って、手持ちのカセットからコツコツ吸い出すしかないのだが、これがまた面倒くさいことこの上ない。

Winnyなどの「P2Pソフト」や、Webからダウンロードすれば、吸い出し機を使用しないで簡単にROMイメージが入手できるが、これはハッキリ言って違法なので、絶対にしないように!!

ROMイメージの入手方法については、P20~P25で詳しく説明しているので、そちらを参照のこと。

なお、そのページの中でも一応Winnyからのダウンロード方法を紹介しているが、それはあくまで知的好奇心を満たすものであって、決して推奨しているわけではない。くれぐれもWinnyやWebからのダウンロードはしないように!!



●カセットからROMイメージを吸い出せれば、電池の切れたあのゲームもまた遊べるぞ!!



エミュレータって違法なんじゃないの?

よく「エミュレータは違法」という記述を目にするが、これはれっきとした間違い。正しくは、「ダウンロードしたBIOSやROMイメージをエミュレータで使用する、またはBIOSやROMイメージを配布する」のが違法。エミュレータそのものや、自分で

吸い出したBIOSやROMイメージを使用するのは、今のところ合法と解釈されている。

ちなみに「BIOS」とは、「Basic Input / Output System」の略で、ハードウェアをコントロールするプログラムのこと。ファミコンのエミュレータに限って言えば、ほとんどのものは独自に開発したBIOSを使っているの、ファミコン実機からBIOSを吸い出す必要はない。ただしディスクシステムだけはこの範疇ではなく、「disksys.rom」というファイルを実機から吸い出さなければ、ディスクカードのROMイメージを起動させることができなくなっているので注意しよう。



エミュレータ使用上の注意点あれこれ

最後に、エミュレータを使う上で気を付ける点をいくつか挙げておこう。

まず、エミュレータは**自己責任&自己解決が基本**。エミュレータを使っていると、何らかのトラブルや疑問に直面する場合がある。

そんな時は、いくら初心者だとしても、無闇やたらに質問などせず、エミュレータ作者のHPにあるFAQや、添付されているReadMeファイルなどを参照して、発生したトラブルは自分で解決するようにしよう。

また、エミュレータの多くは、個人が開発したフリーソフト。そのため当然、動作保証やクラッシュ保証なんてものはない。自分が使用しているパソコンの環境によっては、正常に動作しなかったり、最悪の場合、パソコンがクラッシュしてしまう可能性もある。そうなっても、誰も責任を取ってくれないので、エミュレータを使用する際は、自己責任のものとで使用するようにしよう。

そして、最もしてはいけないことは、エミュレータ関連の掲示板などで、ROMイメージが置いてある場所（Webサイトなど）を覗くこと。

前にも言ったとおり、WebやP2PソフトでROMイメージをダウンロードするのは違法。もし質問に答えて、質問者が違法にダウンロードしてしまったら、質問に答えた人が、犯罪補助になってしまう。だからそんな質問は絶対にヤメよう。

以上のことを踏まえた上で、さあアナタもLet's enjoy EMU Life!

ROMの入手

吸い出しで入手するには

Obtaining of ROM - By Sucking Out

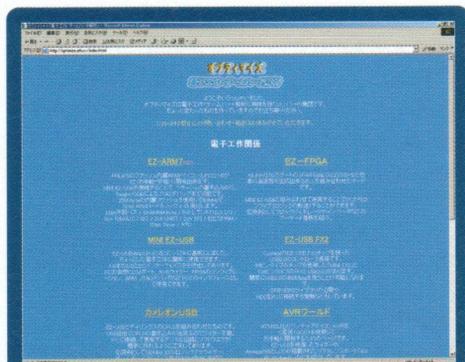


唯一の合法的入手手段が「吸い出し」だ!!

前のページでも述べたとおり、パソコンには、カセットを挿す場所もディスクカードを挿入するスロットもない。そのため、ROMイメージを作成するには「吸い出し機」と呼ばれる特殊機器を使って、パソコンとファミコンのカセット、またはディスクシステムを接続しなければならないのだ。

だがこの「吸い出し機」、ひと昔前までは、秋葉原や大阪の日本橋にある、怪しげなショップの店頭に並んでいたのだが、その値段の高さ（中には数万円するものもあった）ゆえか、需要の少なさゆえか、いつの間にか姿を消してしまった。

では、もう吸い出し機は手に入らないかというと、そうでもない。ファミコンに限定して言えば、「カメレオンUSB」という吸い出し機の組み立てキットを購入（5,800円）し、「パソコンファミ」というシェアウェア（3,000円）のファミコンエミュレータを使えば、簡単にカセットやディスクカードからROMイメージが作成できてしまうのだ。



オプティマイズホームページ
<http://optimize.ath.cx/index.html>
●カメレオンUSBの回路図やキット販売をはじめ、様々な電子工作機器を紹介している。

しかし、ここで一つ問題が発生する。売っている「カメレオンUSB」は組み立てキットの状態。つまり、「電子工作」が必要になってしまう。



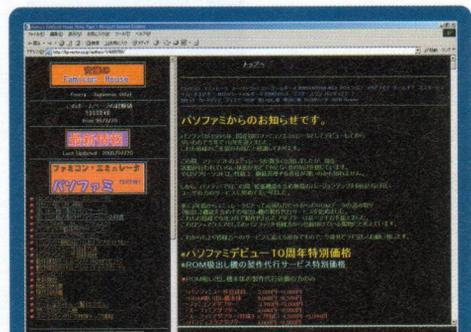
●これが「カメレオンUSB」。写真を見ても分かる通り、かなり細かいハンダ作業が必要となる。

ハンダを使っての作業に慣れている人なら問題なく作れてしまうのだが、そうそう「ハンダ作業に慣れている人」はいないだろう。

そこでハンダ初心者の方にオススメなのが、多少お金はかかってしまうが、「パソコンファミ」の製作代行サービスを利用するというもの。

カメレオンUSBの製作代行、パソコンファミのユーザー登録、ファミコンのカセットアダプター、ディスクアダプター、その他ケーブル類全てひっくるめて、2万円程度もあれば全部揃ってしまう。

この2万円を高いと見るか安いと見るかはアナタ次第だが、手軽とはいえWinnyやWebサイトからダウンロードするような違法行為を行なうリスクに比べれば、筆者などは2万円程度で合法的かつ安全な「吸い出し機」が手に入るなら、安い買い物だと思うのだが……。



パソコンファミホームページ
<http://hp.vector.co.jp/authors/VA005758/>
●「パソコンファミ」はエミュレータとしての機能の他に、吸い出し機能も搭載している。（シェアウェア：3,000円）

ROMの入手

P2Pソフト
「Winny」で入手するには

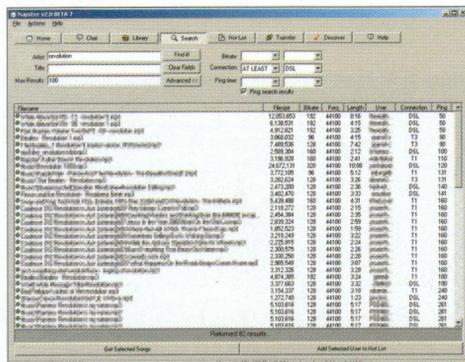
■ Obtaining of ROM-By P2P Soft "Winny"

P2Pソフトを使う前に
その歴史を知っておこう

P2Pソフトの「P2P」とは、「Peer to Peer」のこと。では、この「Peer」とは何を意味するのかというと、「(年齢・地位・能力などが) 同等の者、仲間」のことで、つまり「Peer to Peer」とは、情報の発信が一方向的に流れるのではなく、同じ環境にあるユーザー間で相互に流れる状態のことを指している。

現在では、P2Pソフトにより、不特定多数の個人間でサーバーなどを介さずに直接やり取りするのがインターネットのひとつの利用方法となっており、また、P2Pソフトが個人のパソコンを通して構築する巨大なネットワーク上には、様々なファイルが無数に流通している。

P2Pソフトは、主にファイル交換を目的に作られたもので、最初の大きかりなP2Pソフトは、'99年1月に発表された「Napster」だ。これは、インターネットを通じて個人間で音楽データの交換ができ、タダで音楽がいくらでも聞けるということから、あっという間に広がってユーザー数は膨大になった。

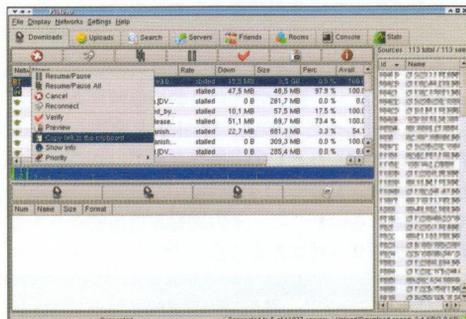


●「Napster」の画面。P2Pソフトの歴史はここから始まった。

Napsterの場合、クライアントになっているユーザーのコンピューターは中央サーバーに接続し、ユーザはファイルのリストを送受信する。中央サーバーはファイル検索データベースの提供とユーザの接続管

理のみで、実際の音楽データ自体のやり取りはユーザ間の直接に接続することによって行われるというものであった。

その後、中央サーバを必要としない「Gnutella」が登場し、全てのデータがユーザーからユーザーへとパケットリレー式に伝達していくシステムが主流になった。



●「Gnutella」を起動したところ。「Gnutella」は、パケットリレー式の画期的なシステムを導入した。

ところが、このP2Pソフトは誰も管理者がない上、どのようなデータを通して流しても止めることが基本的に後手にしかできない。一旦ファイルが拡散し始めると、途中でそれを止めることも出来ないため、非常に便利で耐久力に優れたシステムだが、無法であるがゆえに様々な問題を生み出しており、主に著作物の保護、それからウィルスなどのサイバーテロに対しての脆弱性が、現在のところ大きな問題となっている。

次ページから紹介する「Winny」は、「Gnutella」同様パケットリレー方式を採用していて、匿名性が高いといわれている。が、それゆえ無法地帯と化しているのが現状だ。

Winnyを使えば、ファミコンのROMファイルどころか、現行の家庭用ゲーム機のソフトまで簡単にダウンロードできてしまうが、これは明らかな違法行為なので絶対にしてはいけない。また、もし合法ファイルを落とす場合でも、悪質なウィルスが回っているため、使用はあくまでも自己責任において、十分に注意しながら慎重に使うようにしよう。



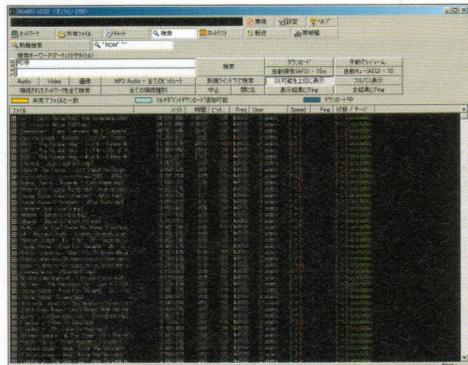
「Winny」 その開発に至る経緯

「Winny」は、2002年4月、大学助手の金子氏が「47」を名乗り、大規模掲示板サイト「2ちゃんねる」に開発を宣言したのがそもその始まり。

当時は「WinMX」というP2Pソフトが主流だったのだが、WinMXは「共有」ではなく「交換」が基本で、ある程度手元にファイルがないと欲しいファイルが入手できなかつたり、あるいは、こちらが相手のファイルをダウンロードし終わらないうちに回線を切断されてしまうという「ファイルの持ち逃げ」などのトラブルが少なくなかった。

さらには直接ユーザー間でファイルがやり取りされるため、接続側のIPアドレスやその他諸々の情報が筒抜けとなり、匿名性という面で危険があった。

そしてちょうどその頃、WinMXを違法なファイル送信に利用したとして逮捕者が出ていたこともあって、47氏が宣言した「Winny」の開発は、WinMXを凌駕するものとして、その開発宣言当初から大きな期待が寄せられたのだった。



●2002年当時に主流だったファイル交換ソフト「WinMX」。逮捕者が多数でたことでも有名。



匿名性の高さがウリ！ それが「Winny」だ!!

そんな経緯から誕生したWinnyは、WinMXの欠点を見事に克服し、高い匿名性を持って登場した。

この匿名性の向上は、ユーザー間で直接ファイルのやり取りをするのではなく、Winnyを起動している第三者を中継して行なうことによって確立されて

いる。また、ファイルは分散しながら拡散していく仕組みとなっており、WinMXのように誰からファイルを落とすのかを具体的に指示するという形から、何を落とすかを指示するだけでいいようになっていて、このシステムは、匿名性を上げるだけでなく、「ファイルの持ち逃げ」も存在しなくなり、「交換」という概念も消滅させてしまった。

後に「Winny」は、現在主流である「Winny2」へとバージョンアップし、見た目（GUI）の改良による操作性の向上、大規模BBS機能を追加、さらには共有側のインターフェースの改良がなされ、より一層使いやすくなった。

しかし、いくら操作性が良くなったとはいえ、Winny2はいささか導入までが面倒くさく、これから始めようと思っている人には敷居が高く感じるかもしれない。

手取り早くWinny2を使う手もないことはないが、それだと匿名性と速度の面で十分なパフォーマンスを引きだすことができず、それでは宝の持ちぐされになってしまう。

そこで、ここはひとつ面倒でも、Winny2の性能を最大限に引き出すために最初にきちんと設定をしておこう。設定のポイントさえ掴めば、次からは頻繁に設定を見直ししながら快適に利用できる用になるはずだ。

ではさっそく、次ページからWinny2の設定の解説に移ろう。

Winnyの違法性

新聞やテレビでも報道されたのでご存知の方も多いと思うが、このWinny、Winny2を開発した金子氏は、「著作権法違反幫助」ということで2004年5月、当局に逮捕され、さらに配布サイトや解説サイトの運営者まで自宅捜査されるなど、その波紋は周囲にも広がった。

しかし結局のところ、「道具」そのものや「道具」を開発した人に罪はあるのか、という問題が残り、未だに議論が続けられている状況なので、Winny2は、現状ではどちらでもないグレーゾーンという非常にあいまいな状態で存在している。

ただしグレーゾーンといっても、それはWinny2そのものであって、著作権を侵害するとわかっていてファイルをWinnyなどの共有スペースに流すことは当然違法である。

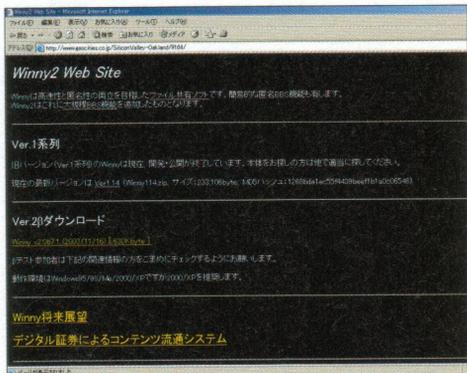
当たり前だがゲームのROMファイルにも著作権は存在するので、こうした方法で収集したり、流通させたりするのは絶対にしてはならない行為。

Winny2を使う場合は、このことを肝に銘じて、あくまで自己責任の元で使用するようにしてほしい。

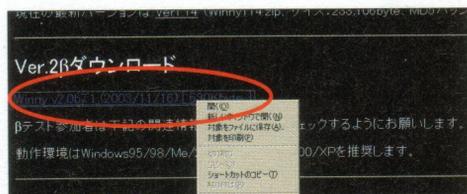
セットアップ その1

step 1 Winny2本体の入手と準備

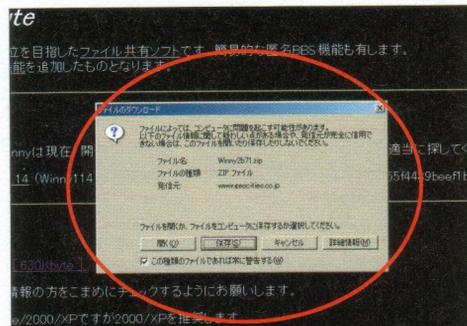
まずはWinny2の入手から。47氏が逮捕されてからしばらくは配布停止状態が続いていたが、現在では「Winny2 Web Site」で入手できる。下のアドレスにアクセスして、ファイルをダウンロードしよう。



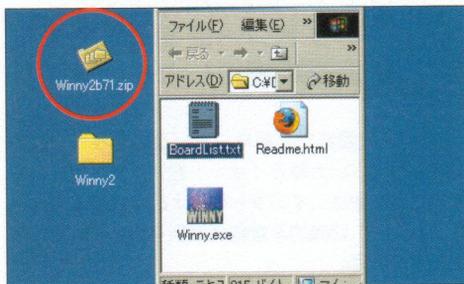
■ Winny2 Web Site
<http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-Oakland/9164/>



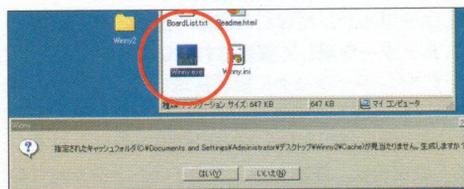
① 「Winny v2.0b7.1 (2003/11/16) [630Kbyte]」をクリック



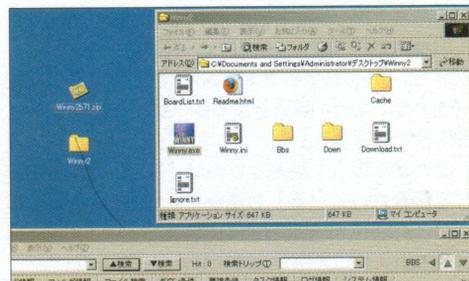
② プログラムの圧縮ファイルをファイルダウンロードする。



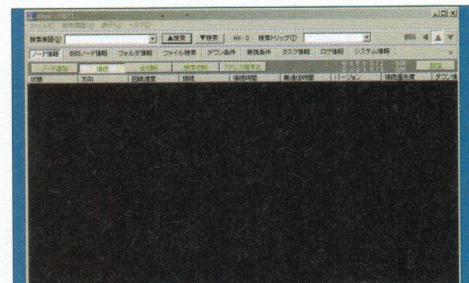
③ ダウンロードされた圧縮ファイルは○で囲んだ部分。そのファイルを解凍すると中はこのようになっている。



④ 「Winny.exe」をクリックして起動。最初の起動時には上のようにダイアログが出るが全て「はい (Y)」を選ぶ。



⑤ アプリケーションが必要なファイルを作ったのでフォルダの中味が増えている。これらは基本的に移動しないこと。



⑥ とりあえず、起動の確認ができた。画面は真っ黒でなにも表示されていない。次のステップでは接続の手順だ。

step 2 ネットワークを設定して 快適環境にしよう

Winny2の設定で一番やっかいなのネットワーク関連の設定、いわゆる「ポート設定」だ。ポートを開放する方法は、インターネットの接続環境によってまちまち。代表的な接続環境例をもとに、順に解説していこう。

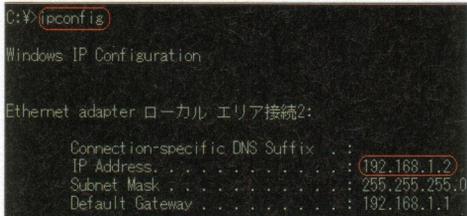
まず、接続にあたって考えられる状態は以下の3種類。

- I. インターネットに直接接続されている
- II. ケーブルテレビなどの回線で接続されている
- III. ルーターを通して接続されている

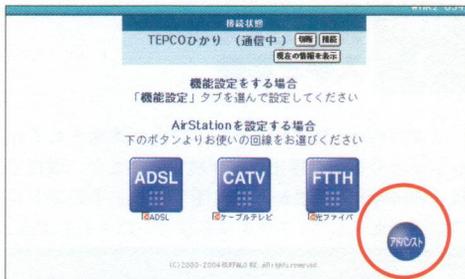
「I. インターネットに直接接続されている」の場合は、特に設定は必要ないのでここでは省略。続いて「II. ケーブルテレビなどの回線で接続されている」の場合は、残念ながらプライベートIPが割り振られているためポートの開放が出来ないことが多い。その場合はPort0で使おう。この設定は、メインのパネルの右端にある「設定」から「通信」のタブを選んで「ファイル転送用ポートに対する外部からの接続が不可能 (port0)」の項目をチェックするだけだ。Port0設定のままWinny2を使用すると、速度が出ないなど不都合な点も多いが、それでも一応使うことはできる。

これから詳しく説明するのは「III. ルーターを通して接続されている」の場合だ。Winny2を使う場合、ルーターのセキュリティ機能をちょっと緩めて、専用出入り口を作ってあげなければならない。

各メーカー、ルーターごとに用語や項目などがまちまちなのでお使いのものとの説明書をよく見て同じような機能の項目を探しながら設定してみよう。



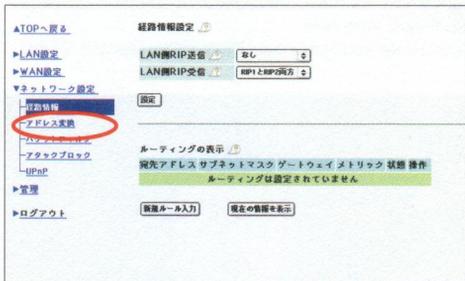
① Win95/98/Meの場合は、「ファイル名を指定して実行」→「winipcfg」、WinNT/2000/XPの場合は、「コマンドプロンプト」→「ipconfig」と入力すると、そのPCのIPアドレスを見ることができる。この数字は後で入力するが、ここでは仮に「A」としておくことにする。



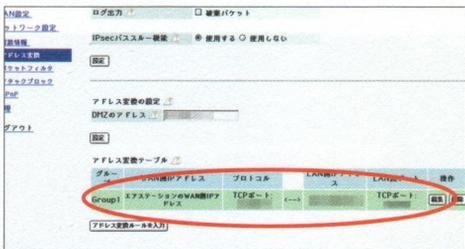
② 手元にあったルーターの設定画面。「詳細設定 (アドバンスト設定)」をクリック。



③ 「ネットワーク設定」をクリック

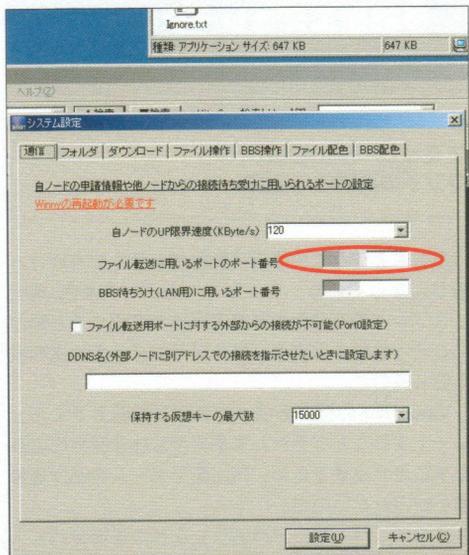


④ 「アドレス変換」をクリック



⑤ 「TCPポート」というところに解放したいポートの数字を入力する。通常使っているポート以外なら何でもいい。ここで決めたポートを「B」としておく。「LAN側IPアドレス」の項目に先ほど調べた自機のIPアドレス「A」を入力する。このやり方の場合PCを起動するたびにIPの設定をしなければならないので忘れないように。

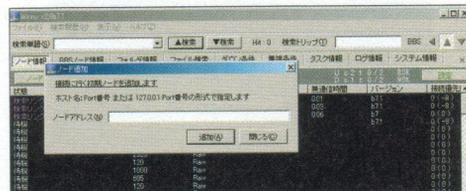
セットアップ その3



①この○で囲んだ部分にルーターに設定した解放済みのポートの番号「B」を入力しよう。「自ノードのUP限界速度」は接続回線によってアップロードの速度が違うので自分の環境から判断する。



②http://www.nynode.info/winny2/v2.0b7.1/node.html
Winny2用の初期ノードが公開されている。Winnyは中央サーバーがかわりに最初の接続は誰かを通して行かねばならない。その一番最初のきっかけが初期ノードだ。このサイトのように初期ノードが登録でき、それを利用できる場所がある。コピペして使う。



③初期ノードの文字列がコピーできたらWinny2の「ノード情報」をクリックし「ノードの追加」をクリック。開いたウィンドウに先ほどの文字列をコピーする。これで準備完了。

利用にあたって

最後に検索の仕方と注意について。Winny2は効率的なファイル流通のためにクラスタワードというもの設定されている。クラスタワードとは検索の標準ともいえるもので近いクラスタワードを設定したものが接続しやすくなっている。また、クラスタワードは余り短い単語より互いの接続が強固になるときに正確に一致すれば、互いの接続が強固になるわけだ。これを利用して特殊クラスタワードというのが設定されている。下にその一例をあげてみよう。くれぐれも悪用は厳禁だぞ!!

クラスタ	クラスタワード
[音楽]	
MP3	【もせ】音楽情報交換スレ 【アルバム】
[映画]	
映画	【Winny】映画総合【マ列】
ホラー映画	【Winny】ほら！ほら！ホラー【マタリ】
[ゲーム]	
PCゲーム	一般ゲームってあんま数ないよね

Webサイトからダウンロードするには…

インターネット上には、ROMサイトと呼ばれるROMイメージを集積したサイトがある。多くは復活閉鎖を繰り返しているが、国内の場合どれほどファイルを擬装しても法に触れるため長くは一つ所にとどまれない。しかも落ちてきたファイルにはウィルスが含まれていたり、サイトそのものに個人情報抜き取ったり、意図しない挙動をさせるような仕組みが施されていたりすることもある。

今まで紹介してきたWinny2もトロイの木馬と呼ばれる種類のウィルスが多種あり、個人情報を流すものがある。Winnyは純日本産ソフトだからウィルスの対応も海外のアンチウイルスは遅くなる。

もはやこうなれば脱法をしていなくとも感染することもある。結局のところ、インターネットにつながらないことが一番安全なのかもしれない……。



●海外のROMサイトは脱法を繰り返している。

VirtuaNES

最大の対応マップ数と
多機能エミュレータの決定版

■How to use of the emulator. -VirtuaNES

「Unofficial-neser」の後継で国産ファミコン・エミュレータの白眉。
非力なマシンでも処理落ちすることなく稼働しサウンドの再現性も抜群。

+

summary 国産Nester系エミュの
最高峰を知るべし

リリースから数年を経た今でもなお進化を続ける国産NES エミュレータがVirtuaNESだ。対応ROMも、140以上ものマップに対応済みであり未対応のROMを探さほうが難しい。もちろんディスクシステムもきちんと動作する。元になったUnofficial nesterはもともとサウンド面での再現性の評価は高い。ディスクシステムの疑似FM音源も正確に表現されている。加えてVirtuaNESでは画面の再現性に制作者の心意気を感じる。まずカラー。ファミコン独特の味わいを再現。そして画面のエフェクトに注目したい。いくつかの設定を組み合わせると、あたかもRF出力に接続して家庭用テレビで遊んでいるかのような表現をすることが出来る。

なにもそこまで…と思う向きもあるだろうが、これは侮れない機能である。

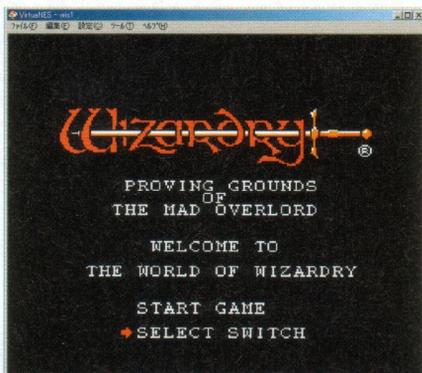
もともとテレビの画面は解像度が荒くややぼけた感じになっている。ファミコンのデータをPC用ディスプレイの高精細高彩度の環境で表現すると細かいところの粗が目立ち、色も派手すぎるため違和感を感じるのだ。

VirtuaNESの機能を使ってテレビ画面までエミュレートすることでゲーム本来の持ち味を十分に引き出すことが出来るため、演出面でゲームの制作者の狙いがぶれないのだ。

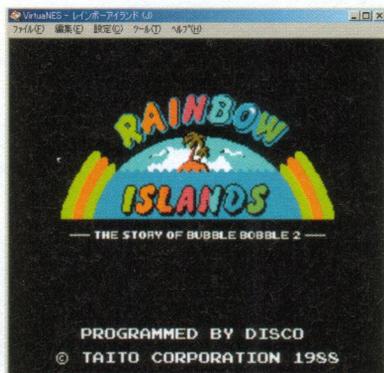
さらにはバーコードバトラーなどの各種デバイスの周辺機器、ピア・ツー・ピアによる同時プレイ可能。これはチャット機能も搭載しているが、独自仕様でNNNesterJのようにKaillraの規格には非対応だ。

また圧縮ファイルにも対応している。ZIPのみDLL不要だが、LHA、RAR、CABは各種DLLがあれば読み込める。

ほかに、チート、ステートセーブ、録音、AVI変換もできる録画、PNGスナップショットなどなど。全方位抜きかりなしのエミュレータといえよう。



■ウィザードリィ アスキー (1987)



■レインボーアイランド タイター (1988)

[動作環境]

CPU:Pentium200MHz以上推奨

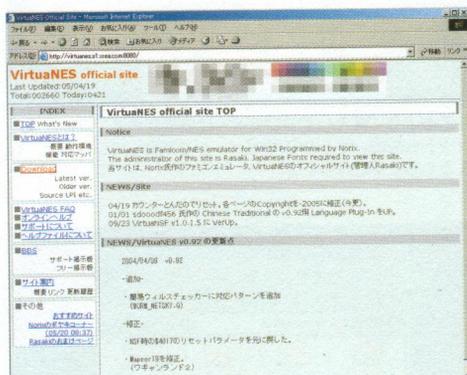
OS:Windows95/98/Me/2000/XP 対応 DirectX 7.0以上

セットアップ

step 1

エミュレータ本体の入手と準備

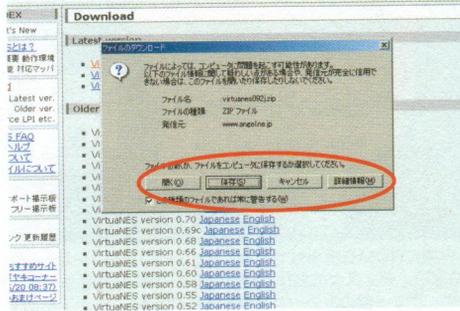
現時点の最新版が付属しているCD内にあるが、時折バージョンが上がるので配付されているサイトのチェックは怠れない。



■VirtuaNES official site
<http://virtuaNES.s1.xrea.com:8080/>



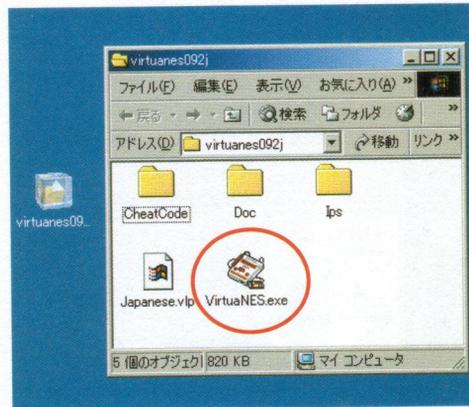
① "DOWN LOAD" をクリック。続いて "VirtuaNES version 0.92 (Japanese)" をクリック。



② "virtuaNES092.zip" をダウンロードする。



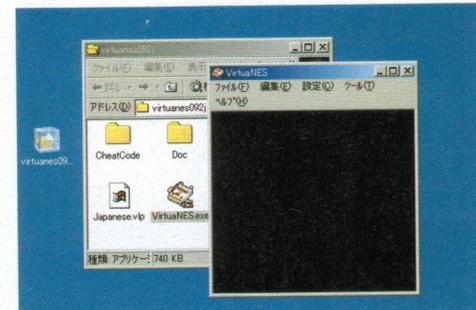
③ "virtuaNES092.zip" がダウンロードできたら保存。



⑤ ZIP形式を解凍できるユーティリティで圧縮ファイルを解凍。解凍されたフォルダを開いた様子。"VirtuaNES.exe" という実行ファイルが見える。初代ファミコンに似せたアイコンをエミュレータは採用していることも多い。それぞれ様々だが工夫があるようだ。VirtuaNESの場合はクォータービューでの俯瞰となっている。

マルチランゲージ対応であるが、日本語版をダウンロードしているので "japanese.vlp" というファイルが本体の左側に同梱されていたことがわかる。

とりあえず "VirtuaNES.exe" をクリックしてエミュレータを起動してみよう。



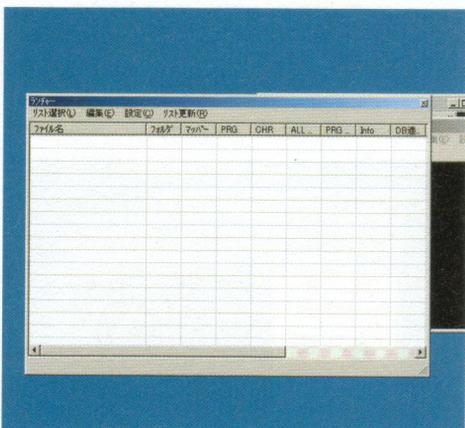
⑥ VirtuaNESが無事に立ち上がった状態。大抵は問題なくここまで来れる。公式のFAQは詳細なので一読をお薦めする。

step 2 ROMイメージを読み込んで動作させてみる

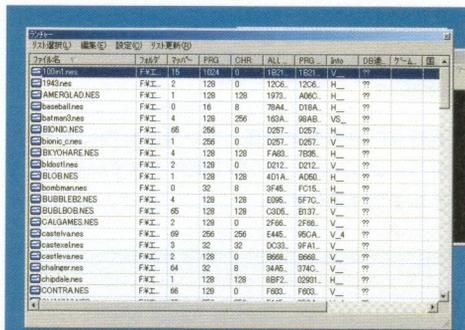
ROMイメージはまとめておくと管理が楽だ。なおVirtuaNESには大変便利なROMイメージランチャーの機能がある。フォルダ単位で登録が出来るため、分類して保存しておき、ランチャーから起動するというような使い方が可能となる。これは一度使うと手放せなくなるほどだ。



①エミュレータが起動したら "VirtuaNES" というウィンドウの "ファイル (F)" をクリックして下にドラッグする。するとこのような状態になる。続いて "開く (O)" を選択することでROMイメージをロードしに行く。



②最初の段階のランチャーは何も表示されない。ここでエクスプローラー方式でディレクトリーを指定することで次回以降一覧から選べるようになる。



③このように表としてランチャーは表示できる。条件によるソートも簡単。多くのROMイメージを所有している場合、なんともありがたいものだ。



④アプリケーションと同じフォルダに設定されたファイルが書き込まれる。レジストリをいじらないため安心であるし、削除の際も手間がない。チートコードやスタートセーブの設定もこのように作られる。



⑤実際にROMを読ませてみた。「ゼルダの伝説1」(任天堂1992)。ディスクの名作、初代ゼルダのROMカセット移植版で、ごく一部のみデータを変えられている。

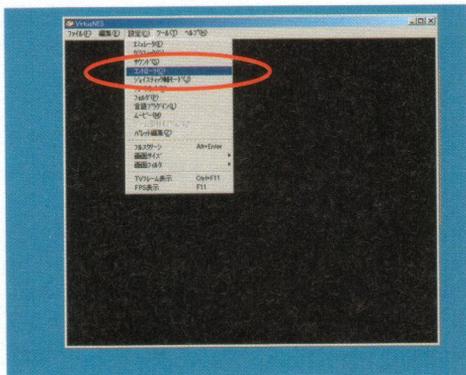
各種設定

step

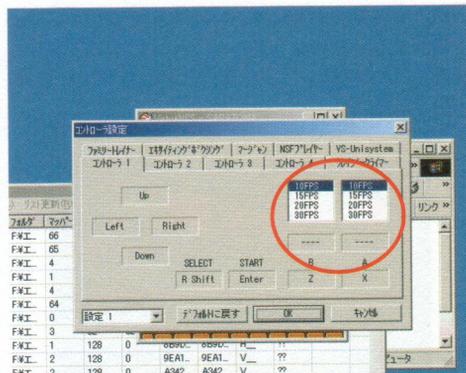
3

コントローラを設定しよう

ROMイメージがロードできたのなら、まずは動かしてみたいものだ。となれば、最低限の準備として操作の方法を決めるべき。コントローラを設定してみよう。



① 上部の“設定 (E)”から“コントローラ設定 (C)”を選択する。



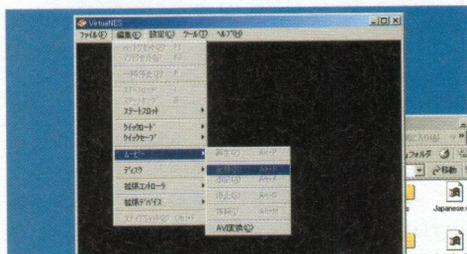
② 入力デバイスごとにそれぞれ設定がスタックされている。まずは基本コントローラを使うようにしよう。最初の状態はキーボードで操作できるようにボタンが割り振られている。囲んだ部分は連射ボタンの割り振りとその連射の時間あたりの発射数を決める部分だ。時間あたりにたくさん発射するということはすなわち、速い連射となる。名人級の連射が簡単にできるのなら、あのとときクリアできなかったシューティングゲームも、もう一度挑戦してみようという気になる。エミュレータならではの楽しみのひとつである。

step

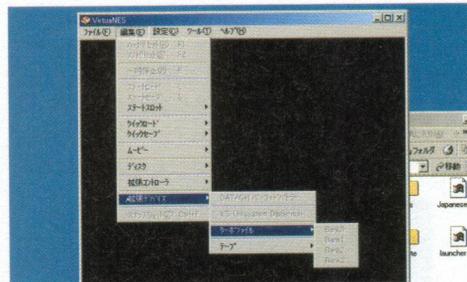
4

その他諸々の便利な機能について知っておこう

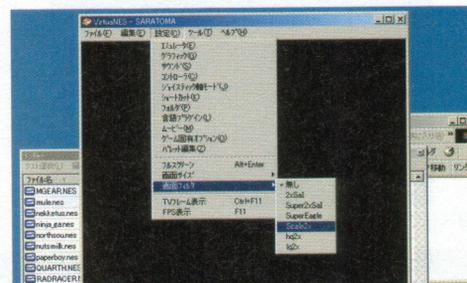
エミュレータの定番機能は色々あるがVirtuaNESが持つ特殊な機能について少々触れておく。基本的にはどのエミュレータも成熟しているので十分な機能になっているが、そうはいつでも積み分けされている部分もあるのだ。



近ごろではムービー保存が出来るものも多い。VirtuaNESは加えてAVI形式に動画データを変換できる。



アスキーから出ているターボファイルのエミュレーション設定はここです。ウィザードリィの転生に使う。



ディスクシステムのソフトを動作させる場合に2枚組の時でもここで管理できる。ディスクの反転までエミュレートする。

NNNesterJ

多数の対応マッパー数と
高性能エミュレータの決定版

■How to use of the emulator. - NNNesterJ

Nesterのオープンソース化によって日本語対応とされた「Unofficial-nester」の後継。
対応デバイス数は他のエミュレータに比べてダントツに多い。



かゆいところの手が届く さらにネット対戦機能も

Windows用NESエミュレータは多数存在するが、中でもNesterはオープンソース化されているため多くのクローンを輩出している。NNNesterはNesterのクローン、Unofficial-nesterを改良したエミュレータだ。Nesterで定評のあった画面とサウンド面の再現性は優れている。

日本語版ソフトの多く見られる特殊なマッパーに対応しており、その数は113種類にも及ぶ。なんといっても今まで発売されたほとんどのタイトルが正常に起動することが嬉しい。

さらに接続するインターフェースさえどうにかできれば、対応しているデバイス数はずっと多い。ダックハントなどに使用される光線銃やハイパーオリンピック系を楽しむためのハイパーショット、さらにファミリートレーナーといった周辺機器もサポ

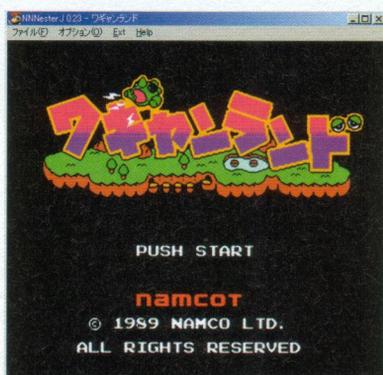
ートしている。

ソフトについているポーズとは別に一時停止できるフリーズ機能、さらにバージョンアップで加わったフルスクリーンモードでのスキャンライン表示など便利な機能も搭載。メニューが日本語化されているため操作に戸惑うこともない。プログラムを改造してゲームに手を加えるチート機能もある。これはチートコード検索と入力両方が可能。簡単にソフトの起動が出来るランチャーやROMチェック、ヘッダ修正・ファイル名リネームの一括処理といったROMイメージのファイル操作関連の機能もある。エミュレータならではの定番機能としてのボタン連射ももちろん搭載している。PNGファイル形式保存が出来るスクリーンショットもある。

特筆すべき機能としてはネットワーク対戦がオプションで可能になっていることが挙げられる。ただしネット対戦のためにサーバーを立てるとすればIPを公開しなければならず、セキュリティ上危険だ。また、ブロードバンドでも遅いため改善が待たれる。



■ハラクレスの栄光 DECO (1989)



■ワガンランド ナムコ (1989)

[動作環境]

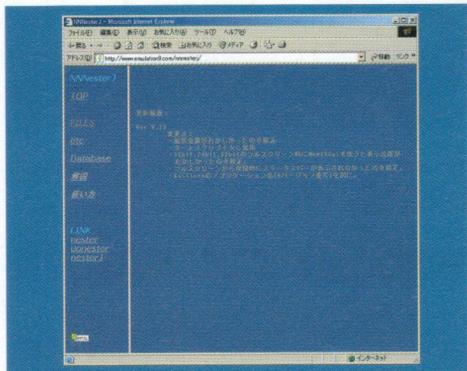
CPU:Pentium II 266MHz以上推奨

OS:Windows95/98/Me/NT/2000/XP 対応 DirectX 7.0a以上

セットアップ

step 1 エミュレータ本体の入手と準備

この本に付属しているCDにもエミュレータ本体は入っているが、通常はインターネット上で公開されているサイトから入手する。



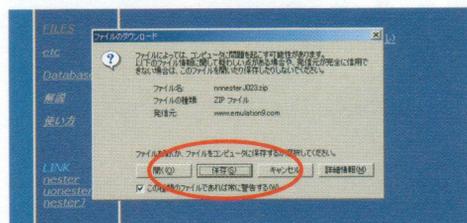
■NNNesterJ
<http://www.emulation9.com/nnnesterj/>



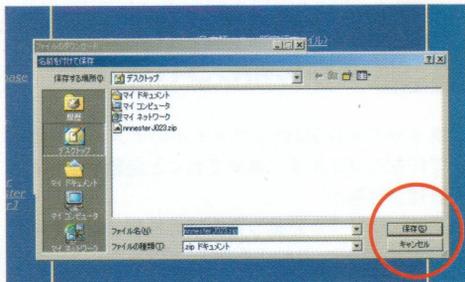
① "FILES" をクリック



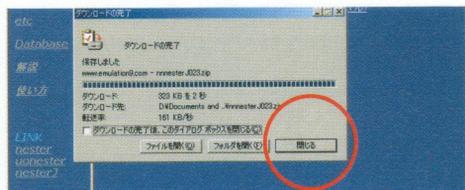
② "japanese version binary (日本語版実行ファイル)" をクリック



③ "保存" をクリック



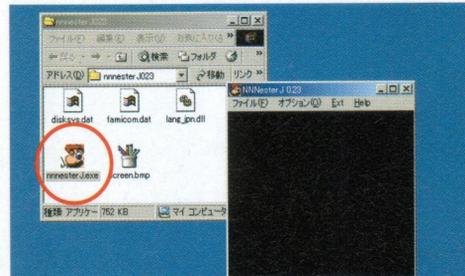
⑤保存先のディレクトリーを決める。
 "保存" をクリック。



⑥ファイルがダウンロードされる。進行状況を示すバーが右までいっぱいになったら"閉じる"をクリック。



⑥ "nnnesterJ023.zip" というZIP形式の圧縮ファイルがダウンロードされるので、解凍する。これは解凍したフォルダを開いた状態。



⑦ "nnnester J.exe" という実行ファイルをクリック。するとエミュレータが起動する。

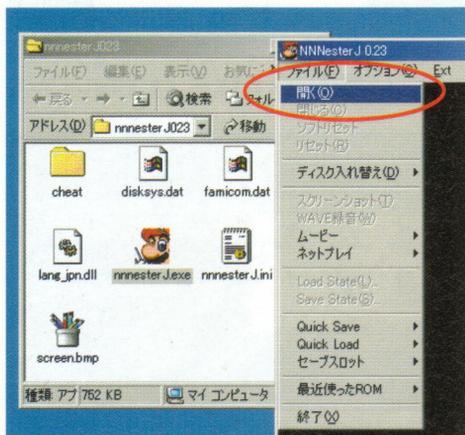
step 2 基本的な操作方法は簡単 すぐに始められる

あらかじめROMからファイルのイメージを作成して任意のフォルダに集めておくと起動やファイルの管理が容易だ。

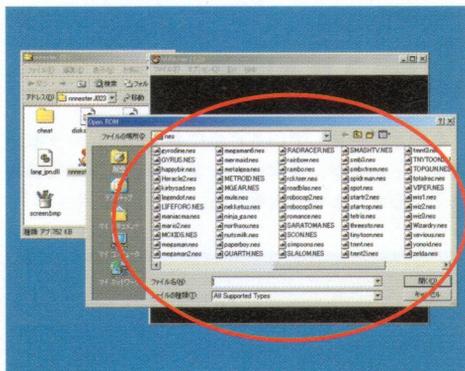
エミュレータが起動した直後の状態は現在最新のものだと“NNNester J 0.23”というウィンドウが開く。ウィンドウ内は黒いだけである。ここからROMのイメージを読み込ませるところまで手順を追ってみる。



①エミュレータが起動したら“NNNester J 0.23”というウィンドウの“ファイル”をクリックして下にドラッグするとこのような状態になる。

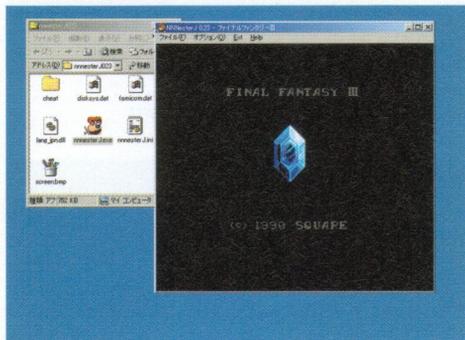


②“開く(O)”を選ぶ。

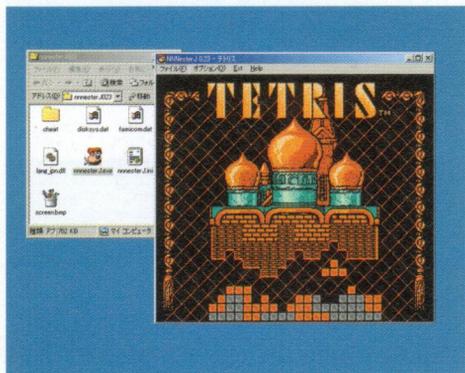


③あらかじめROMイメージを格納しておいたディレクトリーを指示する。次に“開く(O)”を選ぶ際にはこの場所を記憶しているのでゲームを変えるのも容易だ。

実際の使用例



■ファイナルファンタジー3 スクウェア (1990)



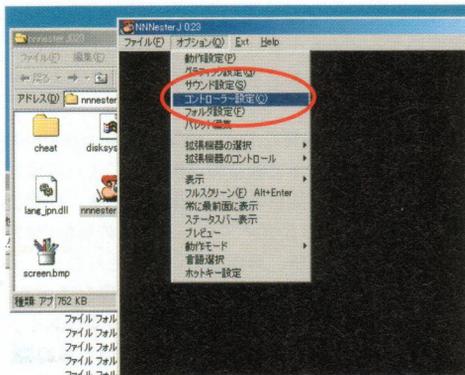
■テトリス BPS (1988)

各種設定

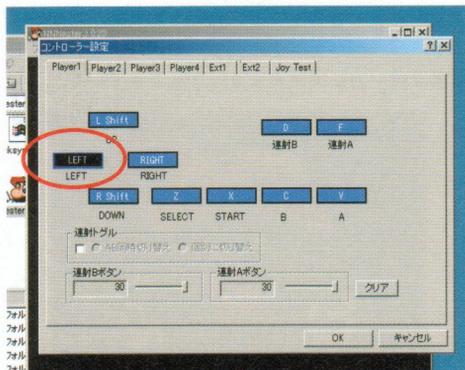
step
3

コントローラを設定しよう

エミュレータならではの特色として、細かく設定が出来ることがある。ここではNNNester Jの機能についてひととおり紹介する。まずは使うための基本的な設定についてだ。



① 上部の「オプション」から「コントローラ設定 (C)」を選択する。



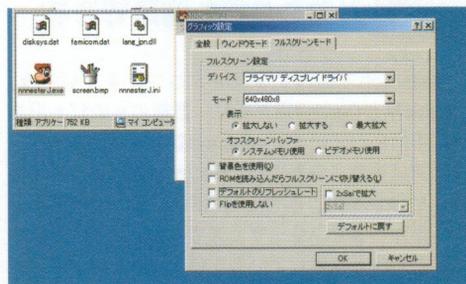
② キーボードでもジョイスティックを使うにしても一緒だ。設定したいコントローラのキーの箇所を選択し該当するキーボードやジョイスティックのボタンを押していくだけである。

他に4つのコントローラの設定とエミュレータに搭載されている便利な機能をボタン一つで呼び出す設定がある。2プレイヤー用コントローラにはもちろんマイクの設定がある。

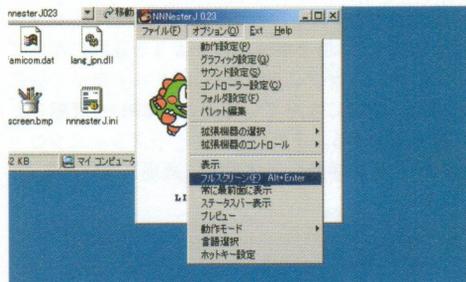
step
4

その他のオプション設定

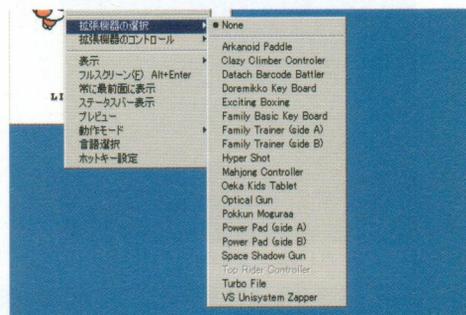
ここまでの段階でゲームのプレイについては問題なく出来るはずだ。最後にグラフィックやサウンドの再現性の変更、デバイスなどについて簡単に触れる。慣れてきたら徐々に機能を覚えていくとより一層エミュレータで遊ぶことが楽しくなるだろう。



「グラフィック設定 (G)」は画面の再現性を管理する。



フルスクリーンでのプレイもメニューから一発だ。



光線銃などの特殊コントローラも「拡張機器の選択」と「拡張機器のコントロール」で設定できる。

■ How to use of the emulator. - MacFC

精細な画像処理を施しているため、実機の表現力に接近しており、独自の分析による高いサンプリングレートで、豊かなサウンド再生能力を有する傑作



高表現力+高利便性で Xでも9でも満足できる

Macintoshで動作するファミコンエミュレータ。Classic版とCarbon版があり、最新のものにも旧機種にも対応している。Windowsならば優れたフリーウェアは多数あるものの、Macintoshではそこまで数がないのが実情。しかしMacFCにおいては高品質にもかかわらずフリーウェアである。ユーザーは作者にどれほど感謝しているか計り知れない。

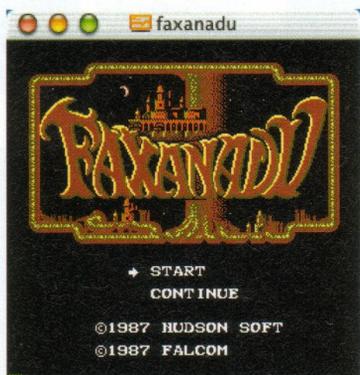
タダであるばかりではない。他のエミュレータでもなしえていない仕様も一部にある。これはWindowsでもいえることだが、大抵のエミュレータは走査線1本単位で描画を行うような設計になっている。ところが、このMacFCはドット単位で描画を行える構造になっているため、CPUと同期した描画で再生する。それに加えて、ラスタースクロール時の一部の挙動をほぼ正確に再現しているのだ。

この完璧に限りなく近い実機の再現は一部のゲームで演出的に発生するチラつきまでも再現している。実機のプレイ感を大事にしている、他のエミュレータでは不可能な、ちょっと一味違う感覚をもたらすことが出来る。

濁りのない高音質なサウンドは44.1kHz/16Bitのサンプリングレートと独自の波形処理により再現している。これらは独自の調査結果に基づき、内蔵音源のカスタムPSGとディスクシステムの疑似FM音源のほとんどを解析、再現している。とりわけ、ディスクシステム独特のビブラートも表現している。カセット内蔵の拡張音源も再現可能としつつある。

ただ、動作速度は徐々に改善されているものの、他のプラットフォーム向けファミコンエミュレータと較べると、未だに若干重いのが実情だ。

最近の追加では機能面で他のエミュレータが持つようなステートセーブや光線銃への対応、あるいはファミリーベーシックキーボードについての変更と高度な使い方が出来るようになってきている。



■ FAXANADU ハドソン・ファルコム (1987)



■ ファミスタ'92 ナムコ (1991)

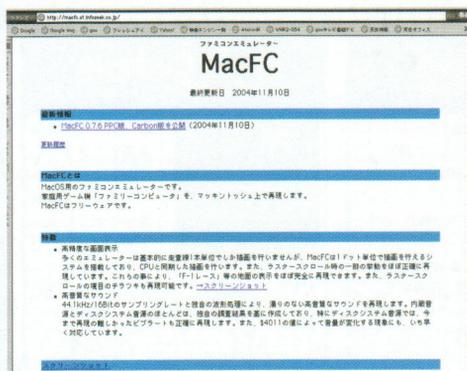
[動作環境]

CPU:PPC/G3 OS:OS X / 8.1 対応

セットアップ

step 1 エミュレータ本体の入手と準備

付属CDにCarbon・Classic版ともに現時点での最新版を収録してあるがアップデートはまだ続くであろう。Web上の入手は次の場所から。



■MacFC
<http://macfc.at.infoseek.co.jp/>



■Carbon
①解凍ソフトは“bin-tar-gzip”を使用

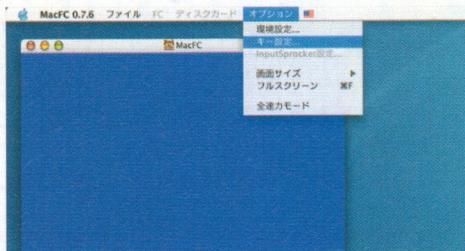
■Classic版
①解凍ソフトは“LHA Expander”を使用



■Carbon版
②展開したフォルダー内の構成はこのようになっている。

■Classic版
②Carbon版・Classic版共に起動するとTVを模した砂嵐。

使い方



■Carbon版
①コントロールの設定。“オプション”から“キー設定”。



■Carbon版
②キーボードのイメージが表示される。各種割付が一目瞭然。



■Classic版
①Classic版もメニューの構成は同じだ。



■Classic版
②Carbon版でも同様にROMイメージは“開く”でロード。

CD-ROM収録ゲーム紹介

●エミュレータを楽しむ上で、どうしても必要なのが「ROMイメージ」。カセットやディスクから吸い出すのは面倒だし、違法なことはしたくないし、どうやってROMイメージを準備しよう……というアナタのために、本誌付属のCD-ROMには、有志の方が作ったゲームを収録しています。まずは下に紹介する収録ゲームをエミュレータで遊んでみて、エミュの楽しさを味わってください。

※ゲームのダウンロードのしかたは、P6~P7の「付録CD-ROMの使い方」を参照してください。なお、ここで紹介しているゲームについての質問には、一切お答えできませんので、ご了承ください。

Sack of Flour, Heart of Gold

(ファイル名: SOF_v1d.zip)



●タイトルから推測するに、白い主人公は「小麦粉の袋」。その彼(彼女?)が、跳んで走りまくるとどうも「スーパーマリオ」っぽい横スクロールアクションゲーム。敵キャラやステージもオリジナルと結構作り込んでいるが、素人製作のため、全体的には作りが大雑把なのはしょうがない!

2003 MiniGame Compo multicart

(ファイル名: minipack.zip)



●5種類ものミニゲームが詰まったお得なフリーゲーム。どれも十分に遊べるが、フリーゲームの宿命か、マニュアルが無いため、ルールを理解するのに苦労する。しかし、そんなに難しいルールではないので、しばらく遊んでいれば、そのうちきつと理解できるハズ!

Bomb Sweeper

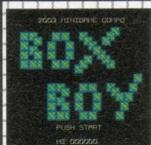
(ファイル名: BombSweeper.zip)



●制限時間内に爆弾のどころまでたどり着くパズルゲーム。タイトル画面やキャラもしっかりデザインされており、おまけにエディット機能まで付いているという優れたモノ。BGMが無いのはちょっと寂しいが、素人さんが作ったフリーゲームにしては、デキが良すぎるぞ。

BOXBOY

(ファイル名: BoxBoy.zip)



●十字がタンの上下で操作する人間を選び、AボタンとBボタンで箱を上下に投げながら、箱の色を揃えていくパズルゲーム。ルールがややこしい上に難易度が高いが、なかなかハマってしまうゲームだ。ルールを見極めて、是非ともチャレンジしてみよう。

Manhole

(ファイル名: manhole.zip)



●ゲームオウツチで発売されていた「マンホール」を、キャラだけ某マンガのものに差し替えたゲーム。グラフィックはとてもファミコンとは思えないほどよくできており、ゲーム自体も、元が「マンホール」だけに半分遊べるレベル。ただ、ちょっと難しすぎるのが難点か…。

Matrix

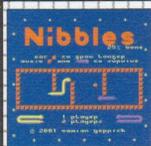
(ファイル名: thematrix.zip)



●某映画の主役によく似たロングコート姿の男を操り、これまたどこかで見たような敵キャラを避けながら、画面上のドットを集めまくるアクションゲーム。一見すると簡単そうに見えるが、自キャラ、敵キャラともに動きがとても速いため、実はほんでもなく難しかったりする。

Nibbles

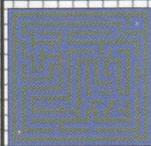
(ファイル名: Nibbles by Damian Yeppick.zip)



●自キャラは「ヘビ」。ウネウネと動くヘビを操って、壁にぶつからないようにしながら、画面上にあらわれた果物をとっていくアクションゲーム。ステージが進むごとに自キャラの身体は長くなっていくので、コントロールがとでもシビアになってくる。「レブリカード」のような感じだ。

bkg

(ファイル名: bkg.zip)



●ゴール目指して迷路を進んでいくゲームなのだが、BGMも効果音もなく、なにやら寂しげな雰囲気。製作途中なのが、ゴールに到達しても何も起こらず、遊べるのは一面だけ。まあその辺はフリーゲームだからと割り切って、暇潰し程度に、何も考えずプレイするのがいいかと…。

Sokoban

(ファイル名: sokoban.zip)



●タイトルから想像できるように、パズルゲームの名作「倉庫番」そのもの。キャラが小さかったり音が無いなど、オリジナルの「倉庫番」には遠く及ばないが、ステージごとにキャラが変わるなど、こちらならではの工夫もある。(※このゲームは、「Virtual NES」では正常に動作しません)

ファミコンカセット

年代順

全1048タイトル

完全レビュー

1983 ▶ 1994

ページの見方

◎次ページから、ファミコンで発売された全てのゲームソフトを、一気に紹介していきます。発売日順に紹介していきますので、下のレビューの見方を参考にして、懐かしい記憶をたどりながら、または資料として活用しながら、十分にご堪能下さい。

なお、カセットは1983年～1994年までに発売された1048本を、P39～P155に掲載し、ディスクカードは、1986年～1992年までに発売された198本を、P157～P181に掲載しております。

ゲームタイトル

ドンキーコング

タイトル画面

記念すべきファミコンソフト第一弾。アーケードからの移植で、ベルトコンベア面がカットされた以外は、ほぼそのまま移植されている。ROMの容量や当時の技術を考えると、この移植度の高さはサスガだ。

レビュー

データ

メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1983/7/15
価格 4,500円

プレイ画面

注：データには、メーカー・ジャンル・発売日・価格の各項目が記載してあります。メーカー・発売日・価格は、当時のものをそのまま記載しています。また、ジャンルは編集部独自でジャンル分けしました。ジャンルの略号は以下の通りです。

<ジャンル略号表>

ACT：アクション

PZL：パズル

RPG：ロールプレイング

SLG：シミュレーション

TBL：テーブルゲーム

ETC：その他

ADV：アドベンチャー

RAC：レース

STG：シューティング

SPT：スポーツ

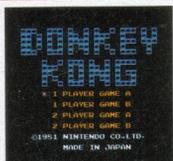
QIZ：クイズ

1983年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

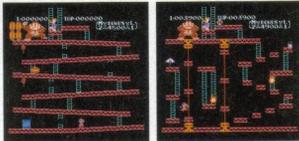
掲載本数 **9本**

ドンキーコング



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1983/7/15
価格 4,500円

記念すべきファミコンソフト第1弾。アーケードからの移植で、ベルトコンベア面がカットされた以外は、ほぼそのまま移植されている。ROMの容量や当時の技術を考えると、この移植度の高さはさすがだ。

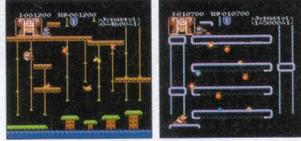


ドンキーコングJR.

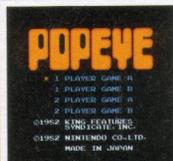


メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1983/7/15
価格 4,500円

こちらアーケードからの移植。ジャンプに加えツタを登るというアクションがプラスされるため、ドンキーコングに比べるとやや難易度は上がっている。マリオが悪役として登場することでも有名。



ポパイ



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1983/7/15
価格 4,500円

ポパイを操って、オリーブが落とすハートや音符などを拾い集めていこう。1ステージに1回だけ、ほうれん草を取ることでブルーなどの敵キャラを攻撃できるが、それ以外はひたすらよめるしかない。

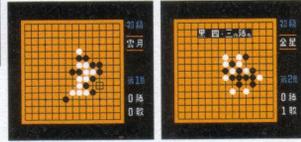


五目ならべ



メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1983/8/27
価格 4,500円

対戦相手の強さが初級、中級、上級と3段階に分かれていて、自分の腕に合わせて楽しめる。またコンピュータの思考時間も短く、非常にテンポ良くプレイすることができる。2人での対戦もあり。

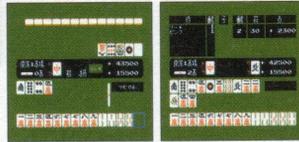


麻雀



メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1983/8/27
価格 4,500円

4人打ちではなく、2人打ちの麻雀。ルールの変更ができなかったり震った演出がないなど、いたってシンプルなつくりとなっており、少々物足りないような気もするが、今でも十分に楽しめる。



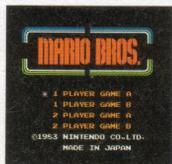
FAMI-COLUMN

十字ボタンのルーツはゲーム&ウォッチ

ファミコンのコントローラに採用された「十字ボタン」は、その抜群の操作性から、今や家庭用ゲーム機だけでなく、家電製品のリモコンにまで採用されている。その希代の発明とも言うべき十字ボタンを一番最初に採用したのは、実はファミコンではなく、'82年に任天堂から発売された「ゲーム&ウォッチ」の『ドンキーコング』だった。当時十字ボタンを開発した横井軍平氏も、まさかこれほどまで広く世に浸透するとは思ってもしなかったことだろう。

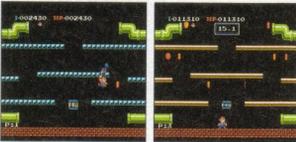


マリオブラザーズ



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1983/9/9
価格 4,500円

お馴染み、マリオとルイージのコンビが織り成すアクション。敵を下から叩いて気絶させ、蹴飛ばして倒してゆく。2人同時の協力プレイもあるが、ほぼ確実に戦いになる。アーケードからの移植。



ポパイの英語遊び

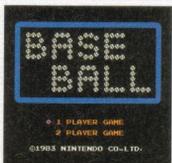


メーカー 任天堂
ジャンル ETC
発売日 1983/11/22
価格 4,500円

今回のポパイは、ほうれん草の代わりに英字を食べる。間違えるとスビービーが…。このゲームをやって、ごく簡単なスペルすら覚えてない自分に気がされることも。大人でも単語を覚えるのに最適。



ベースボール



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1983/12/7
価格 4,500円

シンプルな作りで、投げる、打つという基本動作以外は全てコンピューター任せ。ただ、現在の野球ゲームと比べると、選手の能力が全て同じ、セ・リーグしかない、という欠点も目立つ。



ドンキーコングJR.の算数遊び



メーカー 任天堂
ジャンル ETC
発売日 1983/12/12
価格 4,500円

基本となっているのは『ドンキーコングJR.』のステージ。しかし、ただ黙々と一人で計算をしているというの中も中々飽きてくる。そこで2人対戦。これがかなり熱く、戦略性も高いので意外と楽しめる。



FAMI-COLUMN

ドンキーコングよもやま話

『ドンキーコング』と言えば、任天堂躍進のもととなった、同社を代表するゲームのひとつである。

'81年にアメリカで発売されたこのアーケードゲームは、最終的に6万台を売り上げるというほどの大ヒットを記録したのだが、この大ヒットは任天堂に多大な利益をもたらした反面、コンピュータプログラムやビデオゲームに対する著作権があいまいだった当時、様々なトラブルもまた引き起こしている。

ここでは、そんなゲーム黎明期に起こった『ドンキーコング』にまつわる2つの事件を紹介してみよう。

I. ネット上の噂とドンキーコング裁判

今でも、ネット上では「ドンキーコングは池上通信が作ったもので、任天堂はその会社に多額のお金を支払って権利を買い取った」というような書き込みが見られるが、この噂の元ネタとなったと思われるのが、'83年に池上通信が任天堂に対して、ドンキーコングの著作権侵害や債務不履行などで、東京地裁に訴えを起こしたという事件だ。

この裁判の内容をきいてまずで説明すると、池上通信が任天堂からゲーム開発の委託を受けた際、任天堂と取り交わした契約の中に、「任天堂はプログラムを自らも第三者にもコピーしないし、させない」という一文があったのだが、任天堂はドンキーコングの大ヒットに伴い、プログラムや回路を解析し、同社で大量のゲーム基板をコピーして販売した。

これに対して池上通信は、この行為は契約違反であるとして、コピーして販売した基板の売上代金の10%（5億8千万円）を債務不履行による損害賠償として請求し、さらに、『ドンキーコングJR.』は、『ドンキーコング』のプログラムを流用しており、著作権侵害にあたるとして訴えたものだった。

結局この裁判は、池上通信と任天堂との間に和解が成立（どのような形で和解したのかは公開されていないが……）し、訴えが取り下げられるという形で決着しているのだが、この騒動が、

- ・池上通信が著作権侵害で訴えた→ドンキーコングは池上通信のものだった
- ・池上通信と任天堂が和解→任天堂が金で権利を買い取ったと、年を経るうちに曲解され、例のネット上の噂のような形で現在

に残ったと思われる。

確かに、もともと『ドンキーコング』自体は任天堂ではなく池上通信が制作したものだ。だが、それはあくまでプログラム上でのこと。

キャラデザを含め、ゲームの原案、開発中の幾度とない修正などは、当時任天堂のクリエイティブ課に所属していた宮本茂氏が主導で行なっていたものなので、『ドンキーコング』は、やはり任天堂のものなのである。

II. クレイジーコング

アーケードゲームの『ドンキーコング』と聞いて、主人公がジャンプする時の、「ハヤッ」というかけ声を思い出す人もいるだろう。

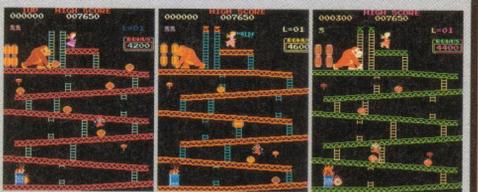
だが間違えてはいけない。それは『ドンキーコング』ではなく、コピー品である『クレイジーコング』なのだ。

『クレイジーコング』は、'80年に日本物産から発売された『クレイジークライマー』の基板に『ドンキーコング』のコピー-ROMを載せたもので、コピーした時期、会社によって数種類のバージョンが存在する。

各バージョンによって、ブロックやキャラの色等の違いはあるが、あの「ハヤッ」というかけ声だけほどの『クレイジーコング』も共通しており、それもそのはず、あの声は、『クレイジークライマー』の「シラケ鳥」の声を使っていたのだから。

もちろん、このコピー品を任天堂が黙って見ているはずもなく、著作権法違反で訴えるなどしたが、あまりにも大量に出回ったこのコピー品を、市場から完全に消すまでにはいかなかった。

もし、あなたが昔に『ドンキーコング』をプレイした経験があるならば、よく思い出してみてください。それは本当に『ドンキーコング』だったのかと……。



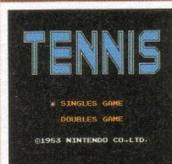
●一番左が『ドンキーコング』で、他は『クレイジーコング』。アナタが遊んだのはどれ？

1984年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

掲載本数 19本

テニス



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1984/1/14
価格 4,500円

元祖シンプルシリーズで、非常にお手軽。対戦は出来ないがダブルスなら出来るので、仲良くやりたい人は是非。「スーパーマリオ」の「バグ面」をやりたいためだけに、このソフトを買った人もいたとか…。



ピンボール

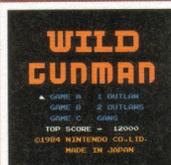


メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1984/2/2
価格 4,500円

非常にシンプルな作りのピンボール。やはりBGMが無く、ボールを弾く音だけが静かに響き渡る。シンプルながら出来はなかなかのもので、思わず遊んでしまう面白さがある。ボーナス面ではマリオが登場する。



ワイルドガンマン



メーカー 任天堂
ジャンル ETC
発売日 1984/2/18
価格 4,500円

光線銃シリーズ3部作の第1弾で、舞台はアメリカ開拓時代。西部劇のかつこよさに憧れた人ならハマる事間違いなし。ホルスターを付けてプレイすると、さらに雰囲気盛り上がる。

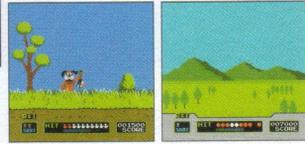


ダックハント

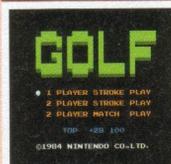


メーカー 任天堂
ジャンル ETC
発売日 1984/4/21
価格 4,500円

光線銃シリーズ第2弾のこの作品は、鳥やクレーを射撃できる。はずすと笑う猟犬が少し腹立たしくもあって、好感も持てる。テレビ画面に銃をくっつけて撃つという荒業もあり、子供達には大好評だった作品。



ゴルフ

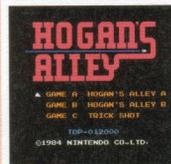


メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1984/5/1
価格 4,500円

初代ゴルフゲーム。聞こえるのはボールの音だけ。やや寂しい感じもするが、シンプルゆえ遊びやすい。菓キヤラの真似をして、ドライバーだけ使用し進めても、打ち方のコツをつかめればクリアも可能。



ホーガンズアレイ



メーカー 任天堂
ジャンル ETC
発売日 1984/6/12
価格 4,500円

光線銃シリーズの完結編で、射撃訓練的なゲーム。他の2作に比べればやや地味だが、撃ってはいけないものを導入することによって、かなりの反射神経を必要とする。Cモードの空き缶撃ちは中毒性が高い。

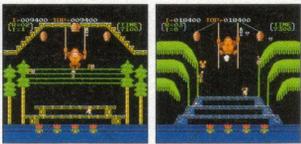


ドンキーコング3

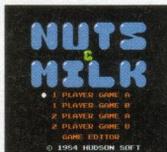


メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1984/7/4
価格 4,500円

フラワーガーデンの害虫駆除員を操って、ロープから下りてくるドンキーを上まで押し上げて撃退するゲーム。武器は殺虫スプレーで、虫や蜂も敵として出現する。シューティングの要素が強かった。

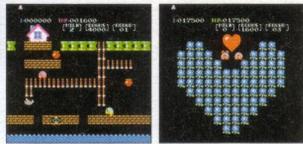


ナッツ&ミルク



メーカー ハドソン
ジャンル PZL
発売日 1984/7/28
価格 4,500円

主人公のミルクが、敵キャラのナッツの邪魔をかわしながら恋人のヨーグルの家に向かうゲーム。攻撃はできないので、ジャンプと移動のみで敵をかわす。ジャンプに癖があって、アクション要素が強かった。

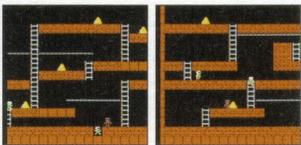


ロードランナー



メーカー ハドソン
ジャンル PZL
発売日 1984/7/31
価格 4,500円

アクションパズルゲームの名作。警備ロボットにつかまらないように画面にちらばる金塊を集めていく。後に超難解な面を集めた、「チャンピオンシップ・ロードランナー」も発売された。

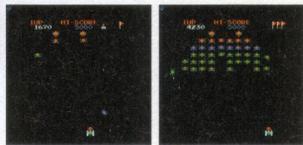


ギャラクシアン



メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1984/9/7
価格 4,500円

「インベーダー」と並ぶ、シューティングゲームの古典的名作。2方向の十字ボタンとAボタンを使って、飛来するエイリアンを迎撃していく。敵がこちらに襲いかかってくる独特の動きが特徴だった。

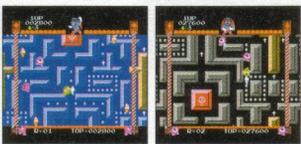


デビルワールド



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1984/10/5
価格 4,500円

ランダムスクロールする画面の中で、白い玉を集めたり、本を所定の場所に戻したりするアクション。敵にぶつかるほかに、スクロールする壁に挟まっても死んでしまう。2人同時プレイが可能だった。



F1レース



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1984/11/2
価格 4,500円

ファミコン初のレーシングゲーム。コースも少なく単純だが、友人同士で競うタイムアタックが熱かった。ちなみに416km/h以上速度を出すと、ターボがかかる裏技もあった。



パックマン



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1984/11/2
価格 4,500円

人気アーケードの移植版。敵にぶつからずエサを食べていくシンプルなドットアクション。日本のみならず海外でも大ヒットして、グッズやアニメにもなった。パワーアップして敵を食べる姿が印象的。

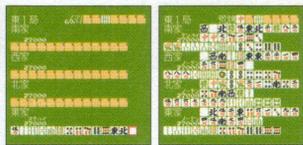


4人打ち麻雀



メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1984/11/2
価格 4,500円

これまでの麻雀ゲームは2人で打っていたが、このゲームは4人で打てた。気軽にさくさく遊べるレベルなので、初心者向け。なお、セレクトボタンを押すと、相手の牌がオープンになるというオマケもあり。



ゼビウス



メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1984/11/8
価格 4,500円

アーケードの同名シューティングゲームの移植版。空中と地上の両方に攻撃が可能だった。難易度が高めで、本格的な攻略本が初めて発売されたゲームでもある。隠し要素が多いことでも有名。



FAMI-COLUMN

消えたナスカの地上絵

150万本を売上げ、ファミコン本体の売上げにも大きく貢献した『ゼビウス』。アーケードからほぼ忠実な移植がなされたが、唯一マニアを残念がらせたのは、「ナスカの地上絵」がカットされてしまったことだった。ファミコンの容量等を考えれば、単なるオブジェでしかない「ナスカの地上絵」を削ったのは仕方ないこと。だが、当時「ナスカの地上絵」がゼビウスの象徴的存在だっただけに、それを惜しむファンの声が多かった。



アーバンチャンピオン

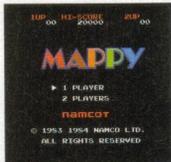


メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1984/11/14
価格 4,500円

ひと言で言えばストリートファイト。飛び道具も武器もなく、そこにあるのは素手による1対1の殴り合い。たまにマシンガン住人から、素敵な植木鉢をお見舞いしてくれる。パトカーが来ると仕切り直し。

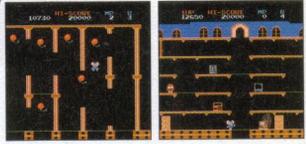


マッピー

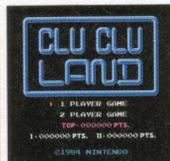


メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1984/11/14
価格 4,500円

アーケードから移植された作品。マッピーとニャムコ達が繰り広げるテンポのいいアクションは、今なお、ユーザーの間で語り継がれるほどの名作である。移植度もかなりのもの。

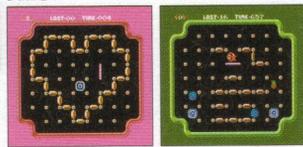


クルクルランド



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1984/11/22
価格 4,500円

最初とはつきの悪さを感じるかもしれないが、慣れてくれば、その奥の深さにコントロールを離せなくなるだろう。ワールドゾーンみたいなものは、トラップなので要注意。アーケードからの移植。



エキサイトバイク



メーカー 任天堂
ジャンル RAC
発売日 1984/11/30
価格 5,500円

アーケードからの移植で、対戦がなくなった代わりにエディットモードが追加された。このゲームでモトクロスというものを知らなくてもいいのではないだろうか。ファミコンとしてGBAでも復刻。



FAMI-COLUMN

メモリがネックとなったファミリーベーシック

ファミコンが開発・発売された80年代初頭は、マイコン（当時パソコンとは言わなかった）ブームだった。その「マイコンブーム」の影響で、ゲーム機だったファミコンにも、簡単なベーシックプログラムを作る周辺機器「ファミリーベーシック」が、'84年に任天堂よりファミコンと同じ14,800円で発売された。

ファミリーベーシックの基本セット内容は、BASICコマンドと4つのミニゲーム（カリキュレターボード、ミュージックボード、メッセージボード、コンピュータ占い）を搭載したROMカートリッジと、ファミコンカラーのキーボード、それにマニュアル数種という構成。なお、このROMカートリッジには乾電池を使用したバッテリーバックアップ機能があり、制作したプログラムを保存することができた（しかし、これがあまりにも消えやすいため、実用性を考えるなら、9,800円で別売されていたデータレコーダが必須だった）。



●ファミリーベーシック標準搭載の4ソフト。左から、「カリキュレター」、「メッセージボード」、「ミュージックボード」、「コンピュータ占い」。

で、肝心のBASIC部分はというと、任天堂、シャープ、ハードソンの共同開発による「NS-HuBASIC」というものを編んでおり、さらにファミリーベーシックならではの特徴として、「マリオ」や「ノコノコ」、「レディ」などといった、任天堂お馴染みのキャラクターが初めから登録され、背景もBASICコマンドからではなく、パズル感覚で容易にエディットできる機能も



●背景エディットは大変便利だった。

備えていた。

それらの特徴を上手に使うことで、誰でも簡単にゲームプログラムが組め、広く普及する……はずであった。

だが、物事はそう簡単にはいかなかったのである。その大きな原因となったのが、数居の高さとメモリの少なさだった。

BASIC自体は、「シャープ+ハードソン」という、マイコンのMZシリーズでも採用されていた「Hu-BASIC」を改良したものを使っていたので、当時の水準からしてもさほど見劣りしないものだった。だが、その頃のファミコンユーザーは子供が圧倒的に多く、いくら簡単なプログラム言語のBASICでも、取っつきにくかったのは事実。

それに加え、いかんせん2Kバイトしかないメモリの容量が、ユーザーに、とんでもなく重い足かせを履かせていたのだ。

当時BASICを多少かじった事のある人ならわかると思うが、いくらキャラのスプライトデータが初めから用意され、背景がBASICとは独立（厳密には独立という表現は妥当ではないが……）していたところで、2Kバイトでは、自ずとできることの限界も知れようというもの。

そんなユーザーの不満の声に答えたかどうかはわからないが、翌85年、メモリを2倍に増やし、サンプルゲームが4つ入った「ファミリーベーシックV3」が9,800円（ROMカートリッジのみ）で発売される。マイクに向かって「ぶあおり〜べ〜しゅく ぶいすり〜」と叫ぶと、画面がハードで埋まっていくというCMでご記憶の方もいるかもしれない。

しかしこの「V3」も、倍とは言っても結局メモリは4Kバイトしかない。やはり自由にプログラムを組むとまではいかず、数居の高さも相変わらず（基本エディットは一緒だから仕方ないが……）だったおかげで、「ファミリーベーシック」は次第に市場から姿を消していくことになる。

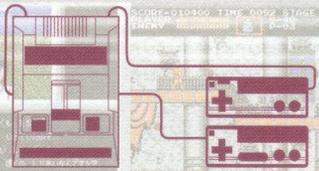
●初期状態で、フリーエリアが1982/バイトしかなかったのが致命的。



●「くらぶいすり〜」と叫んでいても、メモリの少なさは、いかんともしなかった。

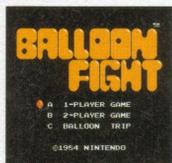
1985年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数 68本

バルーンファイト

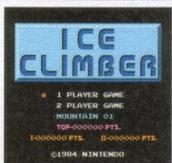


メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1985/1/22
価格 4,500円

風船を体にくっつけた主人公を操って、やはり風船で飛んでいる敵を落としていく。敵を撃墜するには2回の攻撃が必要なうえに、空中でキャラを操るのにコツが必要で、アクションの難易度はかなり高かった。



アイスクライマー



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1985/1/30
価格 4,500円

ポポとナナというキャラを使って、氷山の頂上を目指すアクション。武器はハンマーのみで、これをうまく使って敵を倒したり、段のブロックを壊していく。2人プレイで燃えるのも楽しい。



エクセリオン



メーカー ジャレコ
ジャンル STG
発売日 1985/2/11
価格 4,500円

ジャレコのファミコン参入の第1作目で、同名アーケードの移植。自機の浮遊感が独特のシューティングゲームで、弾数制限があるが連射可能だったシングルビームの使いどころがキモ。



ギャラガ



メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1985/2/15
価格 4,500円

同メーカーの「ギャラクシアン」の続編にあたるシューティングゲーム。内容は前作とほぼ同じだが、今作より導入された、キャプチャーされた自機と合体してのデュアルアタックが最大の特徴だ。

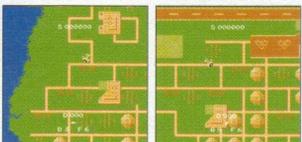


ハンゲリングベイ

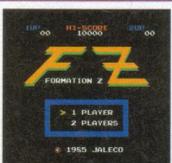


メーカー ハドソン
ジャンル STG
発売日 1985/2/22
価格 4,900円

ヘリを操って敵機や地上の基地を攻撃していくシューティングゲーム。360度に移動できる斬新なシステムだったが、操作方法が難しく慣れるのに時間がかかる。母艦の防衛もあり、2人プレイも可能だった。



フォーメーションZ

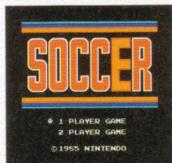


メーカー ジャレコ
ジャンル STG
発売日 1985/4/4
価格 4,500円

ロボットと戦闘機、両方に変形可能な自機を操って、敵を撃破していく横スクロールシューティング。エネルギーがなくなるると飛行できなくなるので、地上にあるエネルギーコアを補給する必要がある。



サッカー



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1985/4/9
価格 4,900円

初のサッカーゲーム。シンプルさゆえ、1チーム6人だけの構成で試合が行われる。国ごとに分かれていて、色が違うものの、能力は皆一緒。ゴールに対してボールが大きいため、キーパーに取られやすい。

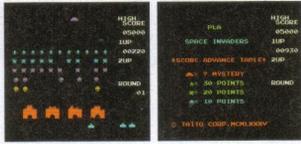


スペースインベーダー



メーカー タイター
ジャンル STG
発売日 1985/4/17
価格 4,500円

アーケードで一大ブームを巻き起こした本作は、タイターからのファミコン参入第1弾ソフト。ナゴヤ撃ち、レインボーなど、本作を知らない人でも、一度くらいは耳にしたことがあるのではないだろうか。

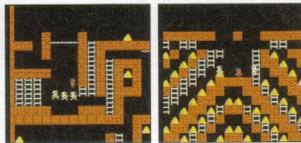


チャンピオンシップロードランナー



メーカー ハドソン
ジャンル PZL
発売日 1985/4/17
価格 4,900円

一見アクションゲームだが、その中身はかなり難度の高いパズルゲーム。前作の上に行く、まさに上級者のための『ロードランナー』であり、1面からしてすでに前作を上回る。初心者お断りの一本である。

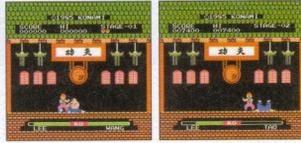


イー・アル・カンフー



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1985/4/22
価格 4,500円

アーケードからの移植。上・中・下段の攻撃に加え、飛び蹴りもあり、格闘ゲームとしてかなり作りこまれている作品。当時はこんなことでも、すごく画期的だった。チャイニーズなBGMも盛り上げてくれる。



けつきょく南極大冒険



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1985/4/22
価格 4,500円

かわいらしいペンギンが、スケーターズワルツの曲によって、南極の大地を疾走する。コナミのファミコン参入第1弾ソフトがこれ。ぶつかってよける姿がまたかわいい。しかしなぜペンギンなのか？

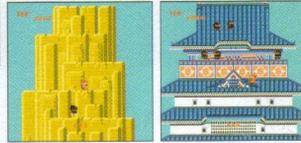


忍者くん 魔城の冒険



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1985/5/10
価格 4,500円

アーケードからの移植。下から突き上げるか、踏みつけるかして気絶させて敵を倒す。アイテムなどが無く、手裏剣の撃ち合いになると必ず負ける。ちなみに「忍者じゃじゃ丸くん」は、弟という設定。



ちゃっくんぼつぷ



メーカー タイター
ジャンル ACT
発売日 1985/5/24
価格 4,500円

制限時間がかなりシビアなアクションパズルゲーム。檻の中のハートを解放し、出口を目指す。この際に、敵を倒さずクリアすれば1UPするのだが、これが結構大変。アクション性の高い歯応えのあるゲーム。

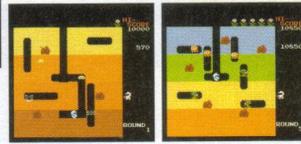


ディグダグ



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1985/6/4
価格 4,500円

アーケードから移植されたアクションゲームで、移植度は悪くない。敵の倒し方は影らまして破裂させるというもの。後半は敵の動きが速く、岩をうまく使うのがカギ。ファミコンミニとしてGBAで復刻もした。

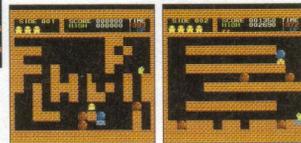


フラッピー



メーカー デービーソフト
ジャンル PZL
発売日 1985/6/14
価格 5,500円

重力を無視して歩けるフラッピーを操作し、ブルーストーンをブルーエリアへと運ぶパズル。全ての面をクリアするには、かなりのテクニックが必要とされる。ルールはシンプルでわかりやすく遊びやすい。

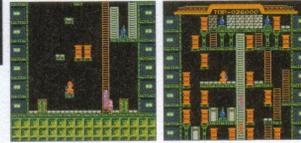


レッキングクルー



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1985/6/18
価格 5,500円

今度のマリオは解体業者となり、ハンマー片手にビルを破壊していく。アクションゲームだが、パズル要素の強い作品に仕上がっている。全100面構成となっているので遊び応えは抜群。エディット機能付き。

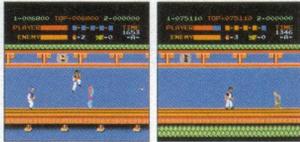


スパルタンX



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1985/6/21
価格 4,900円

アーケードからの移植で、オリジナルはアイレムの開発。全5ステージをクリアすると、さらわれた恋人「シルビア」とご対面できるのだが、ラスボスより4面ボスの妖術使いのほうが手こわかったりする。



ハイパーオリンピック



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1985/6/21
価格 6,500円

とくに連打連打で100m走、走り幅跳び、110mハードル、槍投げの4種目を戦い抜く。のちにTBS系「8時だヨ!全員集合」の番組中で使用された。「バカ版バージョン」も限定発売された。



スターフォース



メーカー ハドソン
ジャンル STG
発売日 1985/6/25
価格 4,900円

シューティングの王道をいくゲームで、テカン(現テクモ)開発のアーケードゲームからの移植。あの高橋名人を一躍有名にしたソフトでもあり、100万点ボーナスキャラのゴードス探しも熱かった。

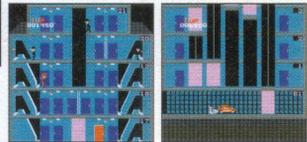


エレベーターアクション



メーカー タイト
ジャンル ACT
発売日 1985/6/28
価格 4,900円

エレベータを巧みに操って、ビル内の赤い部屋にある書類を取りながら地下駐車場を目指す。一定時間が経過すると敵が兎のようにピストルを連射してくるので、最短距離で行動するのがキモ。



フィールドコンバット

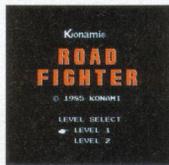


メーカー ジャレコ
ジャンル STG
発売日 1985/7/9
価格 4,500円

アーケードからの移植。歩兵や戦車、ヘリコプターなどの応援ユニットを呼びながら、自機を操って画面上部にある砲台を壊せばクリアとなる。敵ユニットを捕獲できるシステムも面白い。

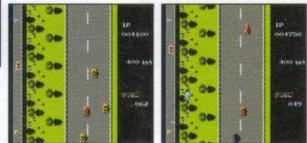


ロードファイター



メーカー コナミ
ジャンル RAC
発売日 1985/7/11
価格 4,500円

オリジナルはアーケード版で、燃料を取りながらゴールを目指していく。車は小さいが、カウンターを当てることで、操作は意外にも奥が深い。ノーマスでコースを走っていると、コナミマンが出現する。



ワープマン



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1985/7/12
価格 4,500円

スペースワールドとメイズワールドを行き来しながら敵を倒していくアクション。メイズワールドでの武器である爆弾がいまいち使いづらいので、ひたすらクリを目指すならスペースワールドがオススメだ。

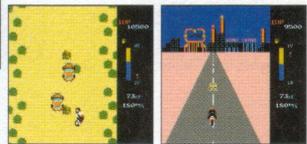


ジッピーレース



メーカー アイレム
ジャンル RAC
発売日 1985/7/18
価格 4,500円

アイレムのファミコン参入第1弾。アーケードからの移植で、いじわるな動きをする敵車をかわしながら、燃料を取りつつ進んでいく。完走することが目的だが、ガス欠にだけは十分注意を。

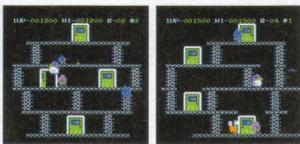


ドアドア



メーカー エニックス
ジャンル PZL
発売日 1985/7/18
価格 4,900円

チュンソフトの中村光一氏が制作したパズルゲームの移植。ドアの中に敵を閉じ込めるだけとルールは至って単純だが、バズル性が高く思わずハマってしまう。ジャンプを上手に使うのがコツ。



スーパーアラビアン



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1985/7/25
価格 4,500円

サンソフトの記念すべきファミコン1作目。全4ステージを、アルファベットの書かれた壺を取ってクリアしていく。特に3面と4面は、空飛び雑魚が出現するので難易度は他のステージと比べて高めた。



ブロックセット

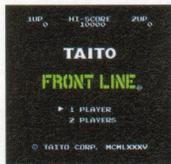


メーカー 任天堂
ジャンル ETC
発売日 1985/7/26
価格 4,900円

ファミコンロボ対応ソフトの第1弾。ロボットの動きで楽しませるといった試みだったが、肝心のロボットの動きが悪く、割とすぐに飽きられてしまった。ちなみに、ロボットが無くてゲームは出来る。



フロントライン

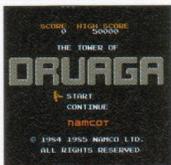


メーカー タイター
ジャンル STG
発売日 1985/8/1
価格 4,500円

動きのおかしな軍曹を操り、敵陣にただ一人の込む。BGMがなく、虚しく響きわたる効果音が寂しさを一層引き立てる。道中で手に入る戦車には2種類あるが性能の差は無い。アーケードからの移植作品。



ドルアーガの塔



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1985/8/6
価格 4,900円

超有名作と言っても過言ではないだろう。全60階からなる塔(裏面もあり)を攻略するアクションで、アーケードからの移植。タイトル画面で、十字ボタンの上6回左4回右3回を押すと、裏面がプレイできる。

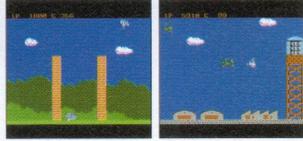


アストロロボ SASA



メーカー アスキー
ジャンル STG
発売日 1985/8/9
価格 5,500円

ビーム砲の反動で空中移動し、エネルギーを取っていくというアクション。難易度はかなり高め。操作がやや複雑で、慣れるまでに時間がかかる。1人用と2人用ではエネルギーの回復量に倍くらいの差がある。



本将棋 内藤九段将棋秘伝



メーカー セタ
ジャンル TBL
発売日 1985/8/10
価格 4,500円

タイトルに内藤九段とあるが、氏人は人見当たらす、ロボットと対局となる。思考速度が速いが、駒落ちしても勝てるくらい弱い。これでは内藤九段の実力が疑われるってしまうのでは? 初心者向けである。



ジャイロセット

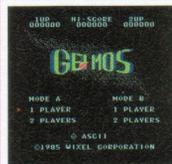


メーカー 任天堂
ジャンル ETC
発売日 1985/8/13
価格 5,800円

全5種類のモードからなる、ファミコンロボ対応ソフトの第2弾。「ブロックセット」よりも頻繁にロボットを使うため、画面のフラッシュが少々目が疲れる。小気味よいテンポのBGMは、田中宏和氏の作曲。

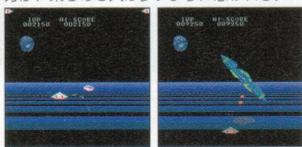


ゲイモス



メーカー アスキー
ジャンル STG
発売日 1985/8/28
価格 5,500円

単調な作りの3Dシューティング。2タイプのゲームモードもたいした違いを感じない。背景はそれなりに描き込まれているが、数ヶ月後に発売した「スターラスター」の方が、楽しめる人は多いように思われる。

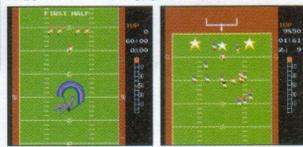


10ヤードファイト



メーカー アイレム
ジャンル SPT
発売日 1985/8/30
価格 4,900円

アーケードから移植された、ファミコン初の本格アメフトゲーム。だが、ルールを知らないとい何をしていいかわからず楽しめないかもしれない。また、十字ボタンを押し続けるので、長時間遊ぶと指が疲れる。



FAMI-COLUMN

幻の「ドンキーコングの音楽遊び」

今でも、ゲーム雑誌ではたびたび開発中止となったソフトを見かけることがあるが、その先駆けとも言えるのが、「ドンキーコングの音楽遊び」である。

このソフトは、'83年のチラシにはしっかり掲載され、なおかつ、サンプルROMまで完成していたらしいのだが、ゲーム内に収録していた音楽の著作権等の問題で、とうとう発売されなかった。

ゲーム内容については、手元にサンプルROMが無いので当時のチラシより推測する他ないが、「音符当てゲーム」と、IIコンのマイクを使った「カラオケ」が入っていた模様だ。

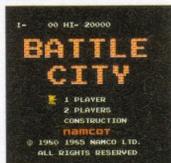
サンプルROMまで完成していたゲームの中には、東南アジア系の

裏ルートで流れているものもいくつかあるが、この「ドンキーコングの音楽遊び」だけは、いまだかつて見たこともない。それもこれも任天堂のROM管理がしっかりしていたせいだろうが、コレクターとしては何とか手に入れてみたい一品である。



●ここまでしっかり作られていたのに「音楽遊び」

バトルシティー

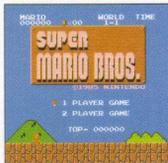


自機の戦車を操って、敵を撃破していくシューティング。自分の陣地に司令塔があり、そこを敵に破壊されるとゲームオーバー。戦略性が高く、2人プレイだとなお一層楽しめる。

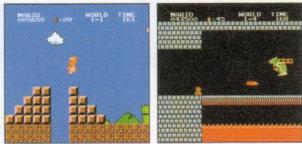


メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1985/9/9
価格 4,500円

スーパーマリオブラザーズ

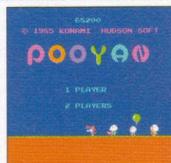


世界の販売累計数1億本超という、説明不要のアクションゲーム。魔王クッパにさらわれたピーチ姫を救うために、マリオとルイージが旅立つ。全面クリア時間を競うなど、やり込んだ人も数多い。



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1985/9/13
価格 4,500円

プーヤン



ゴンドラに乗った母ブタを操って、風船で降りてくるオオカミを撃ち落とすシューティング。撃墜に失敗したオオカミは、子供ブタに迫ってきてしまう。武器は矢と肉で、連続撃墜すると高得点がもらえた。



メーカー ハドソン
ジャンル STG
発売日 1985/9/20
価格 4,900円

シティコネクション



カリフォルニア生まれの少女・クラリスが、スーパーカーを操ってハイウェイを突破していくレースゲーム。パトカーやお邪魔ネコ、タケノコなどのお邪魔キャラを、ジャンプでかわしたりオイル缶で撃破する。



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1985/9/27
価格 4,900円

ハイパースポーツ

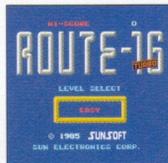


「ハイパーオリンピック」に続く、ハイパーシリーズの第2弾。クレー射撃、三段跳び、アーチェリー、走り高跳びの4種目がプレイ可能。連打だけでなく、ボタンを押すタイミングがととても重要だった。

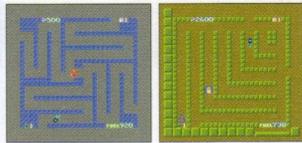


メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1985/12/7
価格 4,500円

ルート16ターボ

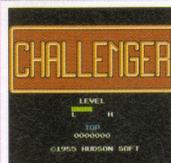


同名アーケードの移植作。悪の組織に忍び込んで、自動車攻撃やモンスターを避けながら盗まれたお金を取り戻すアクションゲーム。マップ上の16部屋を愛車で走り回り、アイテムや金塊を集めるのが目的。



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1985/10/4
価格 4,900円

チャレンジャー



主人公は考古学者でナイフ投げの名人。調査に訪れた島で、王国の姫がさらわれそうになっていた。姫の救出に立ち上がる主人公だが…。アトランチス、スペルカーと並ぶ迷作アクションと評されている。



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1985/11/15
価格 4,900円

キン肉マン マッスルタッグマッチ



人気漫画のゲーム化。キン肉マン、テリーマン、バッファローマン、ブロッケンJr.などの人気キャラがせいぜい入っていて、2人プレイのタッグマッチが可能だった。ブロッケンJr.はとくに最強。



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1985/11/8
価格 4,900円

スカイデストロイヤー



自機は零戦。画面の向こうから襲撃する敵機を、ひたすら撃墜していく。昼間、夕焼け、夜間、朝方と背景グラフィックは変化するが、内容に変化はない。十字ボタンを下に押しすぎると海に墜落した。



メーカー タイトー
ジャンル STG
発売日 1985/11/14
価格 4,500円

忍者じゃじゃ丸くん



手裏剣を武器に画面の敵を倒していくのは、前作「忍者くん 魔城の冒険」と同じだが、ガマバクンやトロッコなどの攻撃アイテムが追加されている。難易度もしっかりバランス調整されていて遊びやすい。

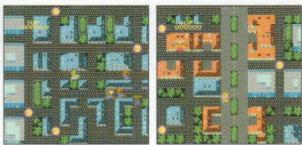


メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1985/11/15
価格 4,900円

おにゃんこTOWN



親ネコを操作し、追いかけてくるのら犬や魚屋のオヤジをかわしながら、迷子の子ネコを家に連れて帰ろう。子ネコを捕まえると親ネコの移動速度が速くなるので、家の近くで捕まえるのがベスト。

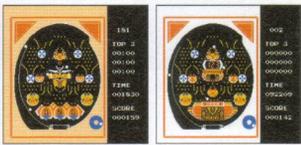


メーカー ボニーキャニオン
ジャンル ACT
発売日 1985/11/21
価格 4,900円

パチコン



ファミコン初のパチンコゲーム。打ち止めまでのタイムアタックである「GAME A」と、出玉数を競う「GAME B」の2モードがあるが、台のタイプがハネモノとデジタルの2種類というのがちょっと寂しい。



メーカー 東芝EMI
ジャンル TBL
発売日 1985/11/21
価格 4,900円

バックランド



アーケードからの移植で、バックマンを操作してフェアリーランドを目指す横スクリーンアクション。操作方法に特徴があり、A、Bボタンで移動、十字ボタンがジャンプとなっているため、少々慣れが必要だった。



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1985/11/21
価格 4,500円

マッハライダー



スピード感は申し分ないが、とにかく敵車や障害物を選びにくい。マシンガンでそれらを蹴散らすことも可能だが、破壊に気を取られすぎると操作がおろそかになってしまう。3速と4速の使い分けがコツ。



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1985/11/21
価格 4,900円

バーガータイム

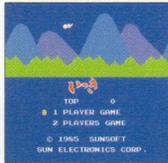


コックのピーター・ベッパーを操り、画面上の「具」を下に落としてハンバーガーを完成させる。敵をうまく誘導しないとクリアは難しい。武器の「コショウ」は回数制限があるので、なるべく温存しよう。

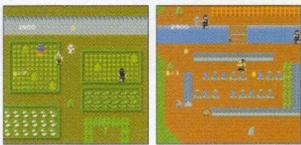


メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1985/11/27
価格 4,500円

いっき



アーケードからの移植で、タイトルどおり百姓一揆がテーマ。武器はデフォルトの「鎌」とフィールド上で拾える「竹やり」があるが、「竹やり」は攻撃が前方のみとなるため、全方向対応の「鎌」が最強。

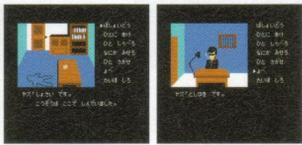


メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1985/11/28
価格 4,900円

ポートピア連続殺人事件



PCから移植の、ファミコン初の本格推理ADV。部下の「ヤス」と共に殺人事件の謎を解き明かしていく。シナリオを「ドラクエ」でおなじみの堀井雄二氏が担当しており、意外なラストに誰もが驚かされた。

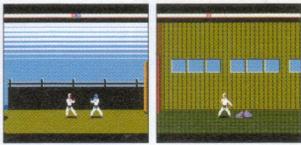


メーカー エニックス
ジャンル ADV
発売日 1985/11/29
価格 5,500円

カラテカ



元はアメリカ産のいわゆる「洋ゲー」。敵との格闘は間合いさえつめれば楽勝だが、移動中に出てくる鳥や罾がクセモノ。ゲーム内容よりも、スタート直後、崖から落ちてのゲームオーバーが有名だ。



メーカー ソフトプロ
ジャンル ACT
発売日 1985/12/5
価格 4,900円

FAMI-COLUMN

TV番組から生まれた「殿様バージョン」

本書を買うような方なら、コナミの「ハイパーオリンピック」に、「殿様バージョン」が存在したのをご存知のことだろう。プレイヤーキャラが、志村けんお馴染みの「バカ殿」に変更された限定版のことである。

もともとこの「殿様バージョン」は市販される予定ではなく、当時コナミがスポンサーをしていた番組、TBS系「8時どき」全員集合のバカ殿のコント中で使うために開発（というかよ）されたのだが、放送終了後、あまりにも多くの問い合わせが殺到したため、急遽限定版というかたちで販売されたのである。

さて通常版との違いはというと、1Pキャラが「バカ殿」になっ

ていること、種目が自由に選択できることぐらいで、ゲームそのものには手を加えてはいない。

だが、当時の子供たちは「バカ殿」がゲーム中に登場するというだけで非常に嬉しかったもので、この限定版は瞬間に完売してしまった。

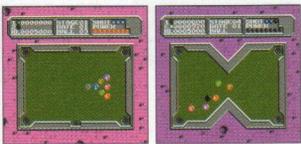


ルナーボール



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル STG
発売日 1985/12/5
価格 4,900円

月面が舞台という、一風変わったピリヤードゲーム。摩擦力を調整できるのが「ルナーボール」たるゆえんか。30種類の台があり、一味違ったピリヤードゲームをやりたい人にオススメ。2人対戦も出来る。

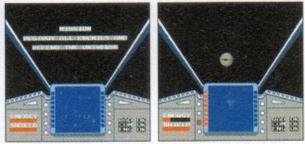


スターラスター

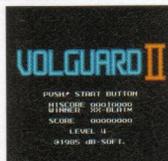


メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1985/12/6
価格 4,900円

本各3Dシューティングで、細部に至るまでよく作り込まれている。戦略性が高く、クリアには補給基地や星の位置が重要なので、有利な配置が出るまではリセットを繰り返す。



ヴォルガードII



メーカー デービーソフト
ジャンル STG
発売日 1985/12/7
価格 4,900円

MSX版『ヴォルガード』の続編となる作品。合体は2機に減ってしまったが、自機にライフメーターがあり、一撃でミスにならないため、お手軽で遊びやすいシューティングゲームになっている。

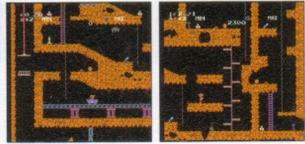


スペランカー



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1985/12/7
価格 4,900円

少しの段差でも死んでしまうことで有名なアクションゲーム。とにかく操作に慣れるまでが大変だが、「どの程度で死ぬか」さえ見切れば、後は楽に進めるようになる。



超時空要塞マクロス



メーカー バンダイ
ジャンル STG
発売日 1985/12/10
価格 4,500円

人気アニメのゲーム化。バルキリーは原作通り3段階に変身ができるが、カウオーク以外はあまり使えない。BGMが「小白竜」のみというも寂しい。せめて「愛・おぼえていますか」くらいは使って欲しかった。

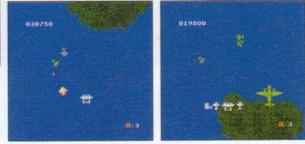


1942

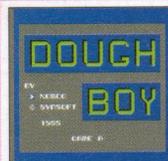


メーカー カプコン
ジャンル STG
発売日 1985/12/11
価格 4,900円

アーケードからの移植で、難易度も低めに設定されており、遊び易くなっている。やや単調な感否めないが、7・15・23・31面に登場する巨大戦闘機の「垂矢虎」がメリアリを付けている。



ダウ・ボーイ



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1985/12/11
価格 5,300円

第一次大戦を舞台にしたアクション。武器を使うよりも、敵に体当たりをした方が、安全に敵を倒すことができる。豊富なアイテムの使い方が分からないと、楽しみにくい。とっつきはかなり悪い作品。



頭脳戦艦ガル

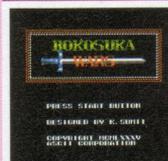


メーカー デービーソフト
ジャンル STG
発売日 1985/12/14
価格 4,900円

シューティングRPGという末だかつて無いジャンル。100個ものパーツを集めるという壮大な目的があり、正攻法で全てを集めるのはほぼ不可能と言ってい。裏技で無敵に出来ても、かなりの時間を要する。



ボコスカウォーズ



メーカー アスキー
ジャンル ACT
発売日 1985/12/14
価格 5,500円

パソコンからの移植。道中、木などに変えられた兵士を仲間にし、戦わせることが出来るが、結局のところ、戦闘の勝敗が全て運任せというところでもないゲーム。移動スピードがやや遅いのも苦痛。

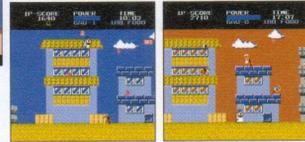


オバケのQ太郎ワンワンパニック

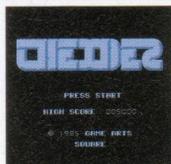


メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1985/12/16
価格 4,900円

藤子不二雄原作のアニメをゲーム化。オープニングのBGMを聞いて懐かしいと感じる人も多いだろう。食べ物を食べないとすぐに餓死してしまったり、犬に吠えられただけでやられてしまうのも愛嬌か。

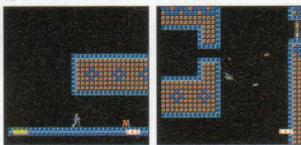


テグザー



メーカー スクウェア
ジャンル STG
発売日 1985/12/19
価格 5,500円

「テグザー」はロボット型と戦闘機型に変形する高機動メカ。謎の小惑星に侵入して、中心装置を破壊するのが目的。マップは迷路状になっていて、きちんとマップを記憶しておかないとクリアは困難。

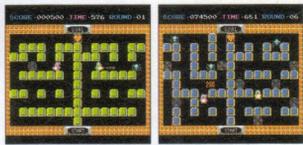


バイナリランド



メーカー ハドソン
ジャンル RPG
発売日 1985/12/19
価格 4,900円

グリーンとマロンを操ってゴールを目指すのだが、キャラは左右対称の動きをするため、意外と頭を使う。二匹を何度も交差させると、蜘蛛の巣を消してくれる子供が生まれる。

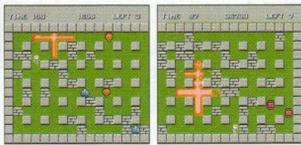


ボンバーマン



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1985/12/19
価格 4,900円

説明不要の爆弾アクションゲーム。各ステージにいる敵を全量倒すと、次のステージへの扉が出現する。ブロックの中にはパワーアイテムがあって、複数の爆弾を使えるようになってとても爽快。

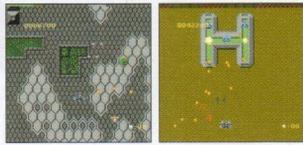


エグゼドエグセス



メーカー 徳間書店
ジャンル STG
発売日 1985/12/21
価格 5,200円

メタリックな背景、虫をモチーフにした敵が延々と出現する縦スクロールシューティング。ステージが進むほど敵の攻撃が激しくなり、弾をかわすだけで精一杯。無制限コンティニュー機能がついていた。

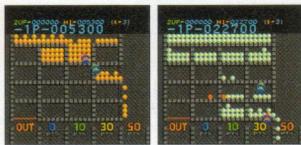


ロットロット

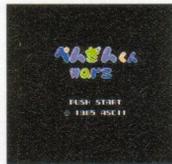


メーカー 徳間書店
ジャンル PZL
発売日 1985/12/21
価格 5,200円

画面の上方から落ちてくるボールを部屋を経由させて、下にある得点部分に落とす。プレイヤーが動かす赤いスティックと、少し後を自動的に引く緑のスティックをうまく動かすのがポイント。



へんぎんくんWARS



メーカー アスキー
ジャンル ACT
発売日 1985/12/25
価格 5,500円

お互いのコートにボールを投げ合い、すべてのボールを敵陣に投げ入れた、またはタイムアップ時に6個以上ボールを入れれば1セット奪取になる。へんぎん、うさぎ、コウモリなどのキャラが登場する。



FAMI-COLUMN

堀井雄二・アドベンチャー3部作とは？

『ドラゴンクエスト』シリーズのゲームデザインを手掛け、ゲームだけでなく、広く一般にまでその名が知れ渡っている堀井雄二氏。もちろん、彼の名をそこまで広めたのは86年に発売された大ヒット作『ドラゴンクエスト』なのだ。それ以前に、パソコンゲーム業界内で彼の地位と名声を一気にのし上げたものが、『堀井雄二・アドベンチャー3部作』なのである。

「堀井雄二・アドベンチャー3部作」とは、堀井雄二氏がシナリオを担当した『ポートピア連続殺人事件』『北海道連続殺人オホーツクに消ゆ』『軽井沢誘拐案内』の3作のパソコンゲームのこと。どのゲームも練られたシナリオが秀逸で、その奥深いストーリーは、同時期に発売された他のアドベンチャーゲームの追従を許さない程だった。

この3部作のうち、『ポートピア連続殺人事件』と『北海道連続殺人オホーツクに消ゆ』はファミコンにも移植されているので、プレイしたことがある人も多いだろう。だが、残念ながら『軽井沢誘拐案内』だけは、ちょっとHなシーンが含まれていたため、遂にファミコンには移植されず、当時涙を飲んだファミコンユーザーも多かった。

しかし現在では、ファミコンに移植されなかった『軽井沢誘拐案内』を始め、『堀井雄二・アドベンチャー3部作』全てが、『堀井雄二劇場』として携帯コンテンツで遊べるので、未プレイの方やもう一度プレイしてみたい方は、携帯のほうで遊んでみてはいかがだろうか。もちろん、携帯コンテンツということで若干のアレンジはされているけどね。



『ポートピア連続殺人事件』 エニックス/1983年
●事件の容疑者が次々と消えていき、謎は深まるばかり。犯人の認知度が一番高いADVでもある。※画面はPC-8801版です。



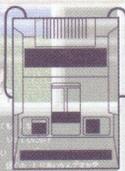
『北海道連続殺人オホーツクに消ゆ』 アスキー/1984年
●次第に明かされていく複雑な人間関係と連続殺人の相互関係は、まるで小説を読んでいるよう。※画面はPC-8801版です。



『軽井沢誘拐案内』 エニックス/1985年
●前2作と異なり、軽快かつちょっぴりHなストーリーが話題に。先の読めない展開も見事。※画面はPC-8801版です。

1986年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数 86本

ツインビー



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1986/1/4
価格 4,900円

人魚シリーズの第1弾で、アーケードからの移植。ベルを取ることでパワーアップするシステムや、それによる多彩な攻撃方法、2人同時プレイによる協力攻撃、軽快なBGMが好評だった。



ソンソン



メーカー カプコン
ジャンル STG
発売日 1986/2/8
価格 4,900円

アーケードから移植された、西遊記がベースのアクションシューティング。自動スクロールで、二人同時プレイが可能。前半はサクサク進むが、後半は敵の出現数が増えるにつれ、かなりシビアな展開に。



グーニーズ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1986/2/21
価格 4,900円

映画を元にゲーム化。内容は迷路型のアクションとなっている。隠しアイテムはノーヒントで探しづらいが、難易度はそれほどでもなく、お手軽に遊び易く作られている。よく再現されたBGMも良い。



サーカスチャーリー



メーカー ソフトプロ
ジャンル ACT
発売日 1986/3/4
価格 4,900円

サーカスを舞台にした、アーケードからの移植作品。タイミングにあわせてジャンプするというシンプルな内容だが、難易度は低め。かわいげのあるキャラクターのおかげ、女の子にも受けがよかった。



忍者ハットリくん

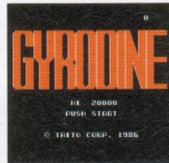


メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1986/3/5
価格 4,900円

藤子不二雄の原作をゲーム化。微妙に滑り止めの効かないハットリくんを操作して進んでゆく。春物を取ることによって繰り出される多彩な忍術は圧巻。ハットリ君の仲間も多数登場する。



ジャイロダイナ

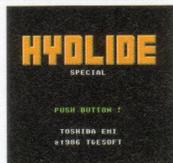


メーカー タイター
ジャンル STG
発売日 1986/3/13
価格 4,900円

アーケードからの移植。ボタン同時押しでミサイルが発射されるものの、当たりづらく、イマイチ使い勝手が悪い。シューティングとしては、いたってシンプルな作り。因みに、小石のようなドットは捕虜。

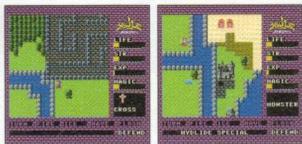


ハイライド・スペシャル



メーカー 東芝EMI
ジャンル RPG
発売日 1986/3/18
価格 4,900円

同名PCゲームに若干の変更を加えて移植されたアクションRPG。当時はまだRPGというものが浸透していなかったため、ファミコンユーザーにはあまり受け入れられなかったが、移植度・完成度は高い。

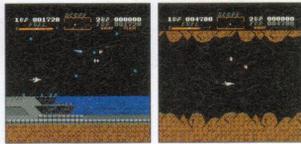


バルトロ



メーカー 東映動画
ジャンル STG
発売日 1986/3/19
価格 4,900円

パワーアップが無いかわりに、エネルギーを消費することでワープやフラッシュボムが使える。そのためエネルギーの補給と消費が重要になってくる。全512面あるが、ボスはラスボスのみでやや単調な展開。

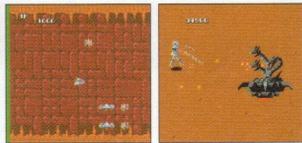


マグマックス



メーカー 日本物産
ジャンル STG
発売日 1986/3/19
価格 4,900円

自機に頭部、脚部、ビーム砲の各パーツを合体させると、ロボット形態となり攻撃力が上がるが、その分当たり判定も大きくなるので注意。地上と地下両方のルートを進めるが、地上のほうがパーツが出やすい。

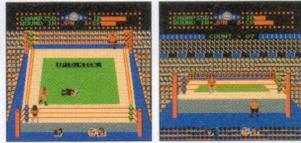


タッグチームプロレスリング

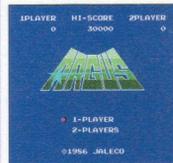


メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1986/4/2
価格 4,900円

オリジナルはデータイーストのアーケードゲーム。2チームしかいないが、技の種類は豊富。技のかけかたは、パンチを当て、ボタンを押す回数でかける技を決定する。慣れないと目的の技がなかなかきまらぬ。



アークス



メーカー ジャレコ
ジャンル STG
発売日 1986/4/17
価格 4,900円

アーケードからの移植。地上と空中のオブジェの見分け方が難しく、激突して死ぬことも多い。ステージ最後の着陸は上下の感覚がつかみづらい上にコントロールがシビアで、マスターするまでが大変。

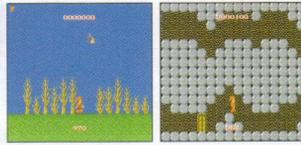


アトランチスの謎



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1986/4/17
価格 4,900円

ワープゾーンで複雑につながったステージは全100ステージ。ゲーム自体は慣れれば簡単だが、エンディングにたどり着くためには、まずステージ間のつながりをしっかりと把握しなければならない。



ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1986/4/17
価格 4,900円

水木しげる原作の同名漫画のゲーム化で、おなじみの鬼太郎キャラが総登場する。ライフ制ではないのでゲームの難易度は高めだが、目玉おやじなどの隠れキャラ探しがアツク、やり込み要素もある。

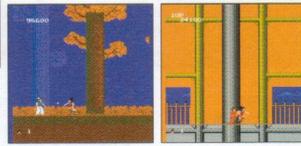


影の伝説



メーカー タイト
ジャンル ACT
発売日 1986/4/18
価格 4,900円

オリジナルはアーケードゲーム。松林や城内など多彩なステージをクリアしながら、捕らわれた霧姫を救出する。特筆すべきは背景の美しさで、春夏秋冬があり、ゲームが単調にならないよう工夫されている。

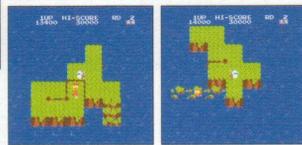


ディグダグII



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1986/4/18
価格 4,500円

舞台が前作の地中から島に変わり、武器もドリルへと変更された。敵を彫らまさせることもできるが、醍醐味はドリルで敵ごと島を崩すこと。面積の小さいほうが崩れることを頭におきながら崩していこう。



マイティボンジャック



メーカー テクモ
ジャンル ACT
発売日 1986/4/24
価格 4,980円

アーケード版「ボンジャック」に謎解き要素をプラスし、大幅にアレンジして移植された。しかし、その新要素である謎解きがノーヒントな上に超難解であるため、自力でのクリアは至難のワザだった。

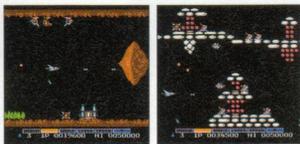


グラディウス

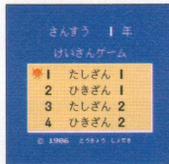


メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1986/4/25
価格 4,900円

横スクロールシューティングに革命を与えた傑作。カプセルを取って、自分の好きなようにパワーアップできるシステムが斬新だった。印象的なデザインのステージ、美しいBGMも高く評価されている。

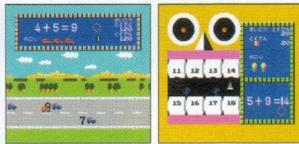


けいさんゲームさんすう1年

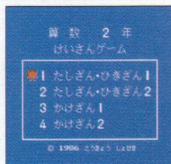


メーカー 東京書籍
ジャンル ETC
発売日 1986/4/25
価格 4,900円

東京書籍（トンキンハウス）から発売された学習参考用ソフト。小学校1年生で習う足し算・引き算を、ゲームをしながら学べるようになっている。本ソフトにはレースゲームと虫歯治療ゲームが入っている。

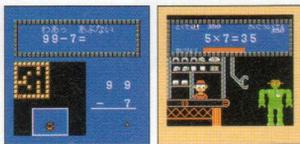


けいさんゲーム 算数2年



メーカー 東京書籍
ジャンル ETC
発売日 1986/4/25
価格 4,900円

小学校2年生用の学習参考ソフト。2年生らしく九九の練習と、2桁以上の足し算引き算が、迷路やロボット工場、モグラたたきゲームで学習できる。操作性がイマイチで、誤答でゲームオーバーになる場合も。



けいさんゲーム 算数3年

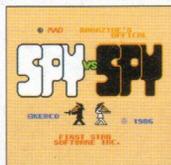


メーカー 東京書籍
ジャンル ETC
発売日 1986/4/25
価格 4,900円

小学校3年生用の学習参考ソフト。割り算と、繰り上がりのある2桁以上のかけ算が学習できる。潜水艦やキャラクターを使って、画面にある数字のなかから、空欄部分に当てはまる数字を選ぶ形で進行する。

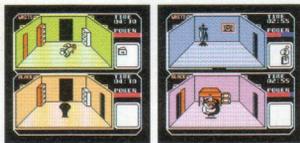


スパイVSスパイ



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1986/4/29
価格 4,900円

敵方のスパイよりも先に部屋の中に隠された機密書類を見つけて脱出するアクションゲーム。相手と鉢合わせしたら格闘になるので、武器を持ったトリップをしかけておくとうい。無限コンティニューつき。



セクロス



メーカー 日本物産
ジャンル ACT
発売日 1986/5/15
価格 4,900円

シューティングにバイクレースを取り入れた、一風変わったゲーム。敵を撃ち落としながらマップ上の目を助けたり、アイテムを集めてゴールを目指す。バイクで敵に体当たりして撃破することもできる。



ドラゴンクエスト



メーカー エニックス
ジャンル RPG
発売日 1986/5/15
価格 4,900円

ゲーム業界にRPGブームを巻き起こした名作。その完成されたシステムは、以降発売されるRPGの大元になった。ほどよい謎解きとレベル上げの楽しさで、はまった人多数。

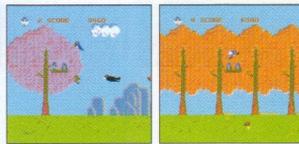


バード・ウィーク



メーカー 東芝EMI
ジャンル ACT
発売日 1986/6/3
価格 4,900円

巣で待つひな鳥にエサを運んで、巣立ちの時まで育てるゲーム。空中を飛んでる蝶を捕まえて、タカやリスに当たらないように巣まで運んでいく。一定量のエサをあげると、ヒナは巣立っていくシステムだ。

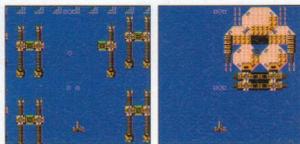


B-WING

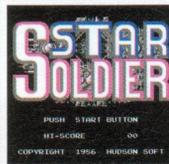


メーカー データイースト
ジャンル STG
発売日 1986/6/3
価格 4,900円

ゲーム開始時に、様々な機能を持つウィングを選択できた縦スクロールシューティング。ゲーム中でもアイテムでウィングが出現し、使用していたものを切り離せば新しく装着できる。

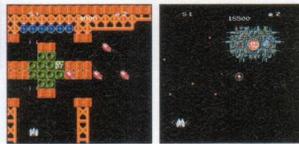


スターソルジャー



メーカー ハドソン
ジャンル STG
発売日 1986/6/13
価格 4,900円

シューティングの基本「撃つ」「壊す」を全面に打ち出した縦スクロールSTG。パワーアップアイテムをゲットして、敵を撃破していく。全国キャラバンのご認ソフトで、各地でアツいバトルが繰り広げられた。

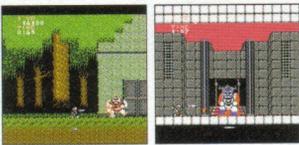


魔界村

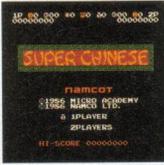


メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1986/6/13
価格 5,000円

アーケードからの移植で、オリジナルの雰囲気は損なわずに移植されている。が、難易度が少なうがっているため、クリアには相当の根気と腕が必要だ。ステージセレクトの裏技があるのがせめてもの救い。

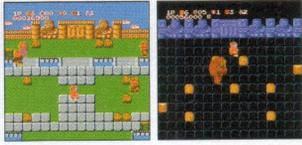


スーパーチャイニーズ



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1986/6/20
価格 3,900円

オリジナルはデータイーストのアーケードゲーム『チャイニーズヒーロー』。全32ステージあるが、各面にあるボーナスステージで確実に残機を増やしながら進めば、クリアはそれほど難しくはない。

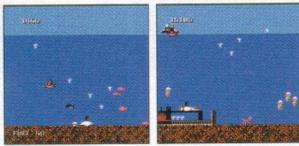


スクーン

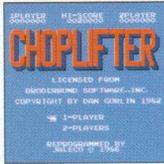


メーカー アイレム
ジャンル STG
発売日 1986/6/26
価格 4,900円

自機は潜水艦「スクーン」。海底ドームを破壊し、海中に放出された人々を回収しながら進んでいく。艦内に9人収容すると救助艇が出現するので、そこで人々を下ろして、エネルギーの補給を受けよう。



チョップリフター



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1986/6/26
価格 4,900円

同名バンコングームからの移植だが、難易度はバカみたいに跳ね上がっている。捕虜を救出しステージをクリアするには、画面中央あたりに高度を保ち、地上物を確実に壊しながらゆっくり進んでいくのが秘訣。



東海道五十三次

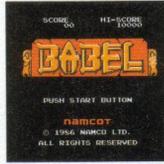


メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1986/7/3
価格 4,900円

花火職人の「カン太郎」を操り、「かんしやく玉」で敵を倒して東海道を進んでいく。ハードな難易度のため、ワープポイントを使わなければ最終目的地の江戸に到達するのは至難の業だ。

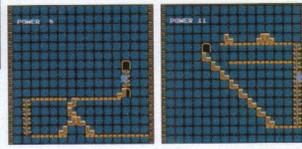


バベルの塔



メーカー ナムコ
ジャンル PZL
発売日 1986/7/18
価格 3,900円

ブロックを積み上げてドアを目指す…と書いてしまうのは簡単だが、ブロックを動かすことでパワーが減ってしまうので、そこには高いパズル性が生まれている。じっくり腰を据えて挑戦したい一本。

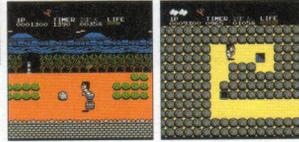


がんばれゴエモン! からくり道中

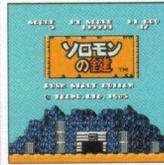


メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1986/7/30
価格 5,300円

コナミの人気シリーズ「ゴエモン」の1作目。軽快なアクションがウリでゲームバランスも秀逸。しかし、ステージ数が多くセーブも無いため、最終ステージの江戸城まで膨大な時間がかかってしまうのが難点か。

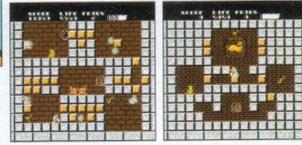


ソロモンの鍵



メーカー テクモ
ジャンル PZL
発売日 1986/7/30
価格 4,900円

アクションとパズルのバランスが高次元でまとまっている名作。自分の知力と反射神経を総動員しなければ、全50ステージクリアは難しい。限られた魔法をいかに上手に使うかがポイントだ。

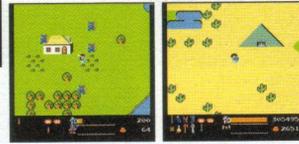


ワルキューレの冒険 時の鍵伝説



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1986/8/1
価格 3,900円

難解な謎解きが要求されるアクションRPG。パスワードによるコンティニューが可能だが、重要なもの以外持ち物がクリアされしまうため、フィールド上に落ちているアイテムを覚えておく必要があった。



六四三の剣 ただいま修行中



メーカー タイト
ジャンル ACT
発売日 1986/8/8
価格 4,900円

同名マンガのゲーム化。最終的には剣道大会で宿敵「修羅」を倒すのが目的だが、そこにたどり着くまでのアクションステージがあまりにも難しかったため、途中で挫折する人が続出した。

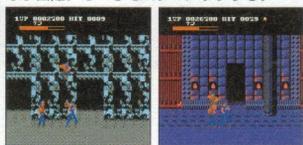


北斗の拳



メーカー 東映動画
ジャンル ACT
発売日 1986/8/10
価格 4,900円

知らない人はいない、というくらい有名な漫画をゲーム化した横スクロールアクション。マップが広く、途中リンやバットが道を教えてくれる。飛び道具を避けるのがかなり困難。あべでパワアップする。



じゃじゃ丸の大冒険



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1986/8/22
価格 4,900円

じゃじゃ丸君の続編で、横スクロールに変更。前回助けた娘が偽者という、取ってつけたようなストーリー。だが、ゲームはよく出来ていて、面数も豊富。操作性の良さなども、キチンと引き継がれている。

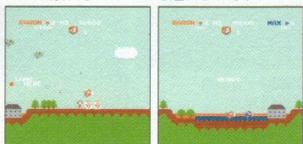


スカイキッド

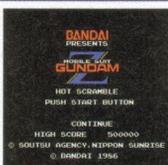


メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1986/8/22
価格 3,900円

アーケードからの移植で、左に向かって進んで行くという、少し変わったシューティング。二人同時プレイが可能だが、仲間にも攻撃が当たる。宙返りを繰り返すと、ほぼ無敵状態でゲームを進められる。

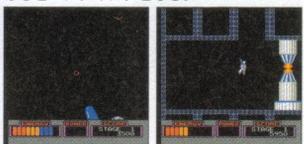


機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLE



メーカー バンダイ
ジャンル STG
発売日 1986/8/28
価格 5,300円

人気アニメをゲーム化したもの。3Dシューティングと2Dアクションの2つのパートに分かれる。全16ステージをクリアすると2週目が始まり、それで降ゲームオーバーになるとエンディングとなる。

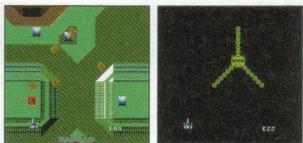


ASO



メーカー SNK
ジャンル STG
発売日 1986/9/3
価格 4,900円

今はなきSNKのファミコン参入第1弾ソフト。アーケードからの移植で、7種類あるパワーアームを使いこなし、全13面を攻略する。アイテムにはパワーダウンさせるものもあるのに注意。

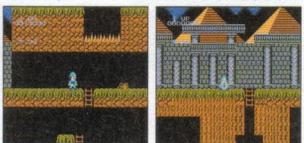


スーパーピットフォール



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル ACT
発売日 1986/9/5
価格 5,500円

どこからどう見てもマリオなのだが別人。とても弱くてすぐに死ぬうえ、ジャンプで出てくるアイテムの場所はノーヒントのため、攻略本なしではほぼクリア不可能。やられた時のグラフィックが、なぜか笑える。

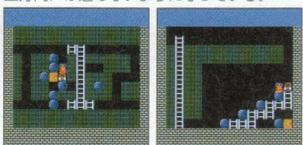


バナナ



メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル PZL
発売日 1986/9/8
価格 4,900円

パソコンから移植されたパズルゲーム。主人公はモグラで、ステージ上のフルーツを全て取り、妻を連れて出口にたどりつければクリア。主人公は、はしご等がないと、上方向には進めないようになっている。



高橋名人の冒険島

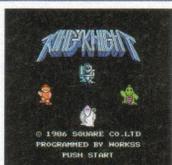


メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1986/9/12
価格 4,900円

16連射で一世を風靡した高橋名人が主人公のアクションゲーム。スピード感があり、テンポよく進むのだが、後半は敵の攻撃が激しくなり、難易度はぐっと上がる。スクリーンに乗るとスピードアップ。

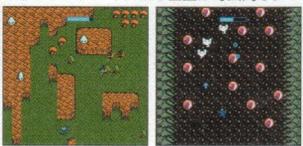


キングスナイト



メーカー スクウェア
ジャンル STG
発売日 1986/9/18
価格 4,900円

RPG風シューティング。4人のキャラが1面ずつ担当し、最後に皆で戦う。やられても次のキャラに移るだけだが、結局4人そろっていないとクリア出来ず、リセットしたほうがよい。アイテムの位置は毎回同じ。



スーパーゼビウス ガンブの謎



メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1986/9/19
価格 4,900円

ゼビウスの続編。金色のカセットが眩しかった。謎を解かないと同じ面をループし、先に進めないようになっていくが、ヒントが無いので、後半は進むのが困難。パワーアップアイテムについては賛否両論。



ゴーストバスターズ



メーカー 徳間書店
ジャンル ACT
発売日 1986/9/22
価格 4,500円

元は有名な同名映画だが、ゲームの内容がひどすぎ。ゴースト退治も買物も何故かカーチェイスから始まるという意味不明なシステムで、まともにクリアするのは超困難。雰囲気が出るのは音楽だけかも。



スペースハンター



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1986/9/25
価格 4,900円

画面切り替え式のアクションゲームとなつている惑星戦をクリアしていき、全惑星を破壊すればOK。アイテムがとくさん出てくるが「フィン」と隠し部屋にある「ファイナルアーム」さえあればクリア可能。

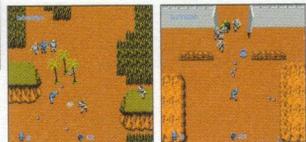


戦場の狼



メーカー カプコン
ジャンル STG
発売日 1986/9/27
価格 5,500円

アーケードからの移植。忠実に移植されているが、ファミコンの表示限界のせいで画面がチラつくのがネック。難しいが、手榴弾を使いこなし、隠しアイテムの位置さえ覚えてしまえば楽に進める。



テラクレスタ

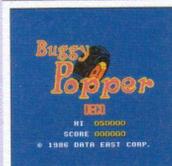


メーカー 日本物産
ジャンル STG
発売日 1986/9/27
価格 4,900円

オリジナルはアーケードゲームで、前作にあたる『ムーンクレスタ』より3機多い16機合体を誇る。合体すると自機が大きくなってしまつても、分離したフォーメーション攻撃を多用するとよい。



バギー・ポッパー



メーカー データイスト
ジャンル ACT
発売日 1986/10/8
価格 4,900円

体当たりやジャンプからの踏み潰して、敵を倒しながら連れ去られた恋人を追いかける、レースというよりアクションゲーム。敵を倒すことにはやり気を取られて、燃料補給を忘れないよう注意しよう。

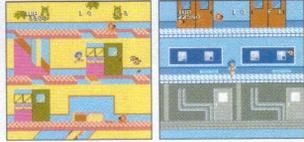


うる星やつら ラムのウエディングベル

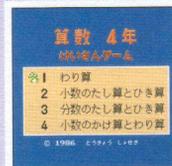


メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1986/10/23
価格 4,900円

アーケードゲーム『ももこ120%』のキャラを「うる星やつら」の「ラム」に置き換えて移植したもの。ひたすら屋上を目指して行くわけだが、キャラがラムちゃんなのに飛べないのは違和感を感じる。



けいさんゲーム 算数4年



メーカー 東京書籍
ジャンル ETC
発売日 1986/10/30
価格 4,900円

出題される問題が2けた以上のわり算や小数・分数の計算など、計算内容はレベルアップしているのだが、収録ゲームが「宝探し」と「カーチェイス」の2種類だけで、ゲーム面では前作よりレベルダウン。

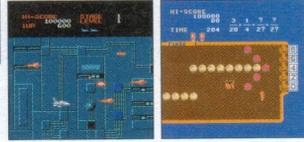


けいさんゲーム 算数5・6年



メーカー 東京書籍
ジャンル ETC
発売日 1986/10/30
価格 4,900円

出される問題は、小数のかけ算・わり算、分数のたし算・ひき算で、さすがに小学校5・6年ともなると、暗算では対応できなくなってくる。ポーズをかけて、ちゃんと計算しないとクリアは難しいぞ。

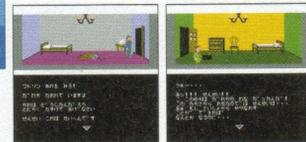


ミシシッピー殺人事件



メーカー ジャレコ
ジャンル ADV
発売日 1986/10/31
価格 5,200円

船上で起こった殺人事件を解決するADV。一度しか話してくれない重要な証言を「メモ」し忘れると先に進めなくなるため、コマンド総当たりだけではクリアできない。部屋に仕掛けられた即死トラップにも注意。

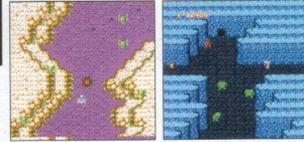


スーパースターフォース



メーカー テクモ
ジャンル STG
発売日 1986/11/11
価格 5,300円

STGの傑作「スターフォース」に謎解き要素をプラス。謎は難解だが、その分シューティングが簡単になっているので、最初の方でループを繰り返し、アイテムと時間(=金)を集めてからじっくり進もう。



ファミリートレーナー アスレチックワールド



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1986/11/12
価格 8,500円



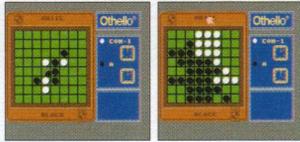
「ファミリートレーナー」は、専用のマットを使って、実際に跳ねたり走ったりする体感ゲームのシリーズ。全10作がリリースされた。本作では丸太橋やトンネルなどのアスレチックコースを、亀と競争する。

Othello



メーカー 河田
ジャンル TBL
発売日 1986/11/13
価格 4,900円

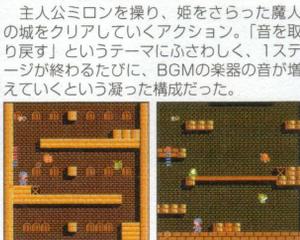
その名の通り、いたってシンプルなおセロゲーム。コンピュータとの対戦モードと、2人プレイモードがあった。レベルはもちろんで、タイムリミットの長さも選べた。ひとり遊びのちょうどいいゲーム。



迷宮組曲



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1986/11/13
価格 4,900円



主人公ミロンを操り、姫をさらった魔人の城をクリアしていくアクション。「音を取り戻す」というテーマにふさわしく、1ステージが終わるたびに、BGMの楽器の音が増えていくという凝った構成だった。

アイギーナの予言



メーカー ビック東海
ジャンル ACT
発売日 1986/11/21
価格 5,300円

同社のアーケードゲーム「バルバザークの伝説」の続編。主人公の考古学者が、オープニングで流れる予言の謎を解く旅に出る。アイテムと情報を集めながら敵を倒して面をクリアしていくアクションゲーム。



元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険



メーカー バップ
ジャンル ACT
発売日 1986/11/21
価格 4,900円



何の説明もなく、いきなり三蔵一行が旅を始めるところからゲームはスタート。砂漠や山野を旅して敵を倒しながら、目的地の天竺を目指す。戦闘はアクション、マップ移動はRPGに近かった。

長靴をはいた猫 世界一周80日大冒険



メーカー 東映動画
ジャンル ACT
発売日 1986/11/21
価格 4,900円

映画「長靴をはいた猫」に登場した猫(ペロ)を主人公にして、世界一周するアクションゲーム。時間制限があって、80日間で一周しないと行けない。このペロは、現在、東映動画のマスコットキャラとか。



怒 IKARI

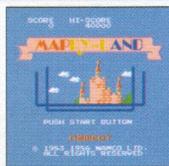


メーカー ケイ・アミューズメントリス
ジャンル ACT
発売日 1986/11/26
価格 5,500円



密命を受けて敵地に忍び込んだ主人公を操って、敵を撃破していくアクション。画面に現れる戦車に乗ることもでき、乗車中は弾が無効になる。性格の違う主人公が2人用意されていて、同時プレイも可能。

マッピーランド



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1986/11/26
価格 3,900円

トランポリンを使って、画面の上下を移動しつつアイテムをゲットする。お邪魔キャラはアイテムで止めめができた。名作アクション「マッピー」の続編の作品で、主人公マッピーがジャンプを覚えた。



ドラゴンボール 神龍の謎



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1986/11/27
価格 4,500円



人気マンガのファミコンゲーム化第1弾。悟空を操って、敵キャラを倒しながらステージクリアを目指す。アイテムを取ると如意棒やかめはめ傭が使えるように。謎解き部屋、バトル部屋も用意されていた。

キャッスルエクセレント



メーカー アスキー
ジャンル PZL
発売日 1986/11/28
価格 4,900円

敵やトラップをかわしながら同色のカギで扉を開けていくパズルゲーム「ザ・キャッスル」のパワーアップ版。カギの数はびつたりしかなく、正解ルートも1つしかないという本格的パズルだった。



タイガーヘリ



オリジナルは東亜プラン開発のアーケードゲーム。硬派なシューティングで難易度は高めだが、ファミコン版はオリジナルと比べて難易度が若干下がっているため、遊びやすくなっている。



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル STG
発売日 1986/12/5
価格 4,900円

ディヴァ ナーサティアの玉座



ファミコン+パソコン6機種で発売され、「ウォーデータ」と呼ばれるパスワードで多機種版にも参加できた。惑星戦がアクション、艦隊戦がシミュレーションとなっているが、どちらも中途半端な印象を受ける。



メーカー 東芝EMI
ジャンル SLG
発売日 1986/12/5
価格 5,500円

トランスフォーマー コンボイの謎



史上最凶の名をほしいままにしているACT。敵の攻撃が激しい上に見づらく、気軽にスタートしようものなら秒殺は確実。だが本当に凶悪なのは9面。正しいルートを通らないと無限ループが待っている。

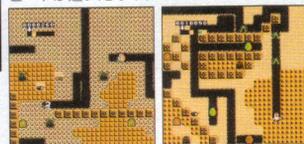


メーカー タカラ
ジャンル ACT
発売日 1986/12/5
価格 4,900円

ホットマンの地底探検



一見「ディグダグ」のような画面だが、ステージクリア条件は敵を倒すことではなく、フィールド上に点在している鍵を4つ集めること。マップが広大な上に掘り進むスピードが遅いためイライラさせられる。



メーカー ユース
ジャンル ACT
発売日 1986/12/6
価格 4,900円

たけしの挑戦状



ビートたけしがプロデュースしただけに、理不尽で難解な謎が盛りだくさん。ヒントが全く無いわけではないが、意味不明なものも多いため、攻略本や攻略情報なしでのクリアは不可能に近い。



メーカー タイトー
ジャンル ADV
発売日 1986/12/10
価格 5,300円

プロ野球ファミリースタジアム

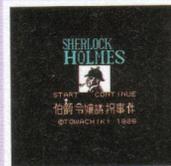


登場選手一人一人にデータを持たせた、ファミコンの代表的野球ゲーム。12球団全ては揃っておらず、阪急、南海、近鉄がPチーム、ロッテ、日ハムがFチームに統合されていた。打高打低の傾向アリ。



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1986/12/10
価格 3,900円

シャーロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件



ホームズと聞いてADVかと思った人も多いだろうが、これはれっきとしたACT。街行く人々をキックしながら聞き込みし、令嬢を誘拐したパイパイ団のボスを探し出して倒すゲームなのだ。

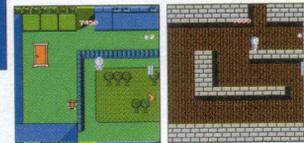


メーカー トワチキ
ジャンル ACT
発売日 1986/12/11
価格 5,000円

ドラえもん



「開拓編」「魔境編」「海底編」の3ワールドから成り、それぞれに捕らわれている仲間を助ける…のだが、1面の「開拓編」からしてマップが複雑で、キャラがドラえもんにしては難易度高し。

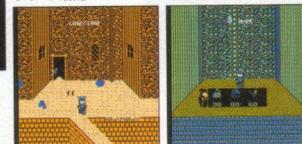


メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1986/12/12
価格 5,500円

魔鐘



RPG色の強いアクション。ノーヒントで解かなければならない謎、当たり判定の大きい自キャラ、悪い操作性と、プレイヤーを苦しめる要素が満載。100画面分あるマップの暗記がクリアへの近道か。



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1986/12/15
価格 5,300円

メトロクロス



障害物を避けつつ、規定時間内にゴールを目指す。タイムが非常にシビアなので、スケートボードなどのアイテムの位置と、コース上の障害物の位置を頭に叩き込んでおかないと、完走するのは至難の業。



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1986/12/16
価格 3,900円

キングコング2 怒りのメガトンパンチ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1986/12/18
価格 5,300円

映画が原作の、テンポが小気味よいACT。各ステージのボスを倒して鍵を入手すればいいのだが、鍵を入手した後、次のステージへの扉を探さなくてはならず、ボス戦で消耗しすぎるとツライ展開になる。

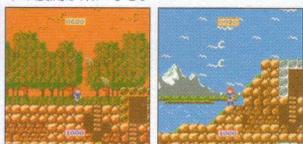


マドゥーラの翼



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1986/12/18
価格 4,900円

アイテムによって成長していくアクション。ステージクリアにはいくら時間をかけてもよいが、序盤でひたすらザコキャラを倒しまくってボーナスを溜めると、後半の展開が楽になる。



レイラ



メーカー テービーソフト
ジャンル ACT
発売日 1986/12/20
価格 5,300円

パートナーのイリスを探し、2人でマニカト博士を倒すのが目的。アクション自体はそれほど難しくはないが、ステージ内にある隠し通路が見つづづく、延々と同じステージをさ迷うハメになることも。



コスモジェネシス



メーカー アスキー
ジャンル SLG
発売日 1986/12/23
価格 4,900円

ナムコの名作「スターラスター」に似ているが、難しさもシステムの複雑さも、こちらのほうがはるかに上。戦路うんぬんというよりも、まず「運」を味方につけないとクリアは不可能だ。



ファミリートレーナー ランニングスタジアム



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1986/12/23
価格 4,900円

専用マット使用の「ファミトレ」シリーズの2作目で、100m走、幅跳び、110mハードル、3段跳びの4種目が遊べる。その中でも、100m走は気軽に遊べ、2人でやるとかなりアツくなる。



闘いの挽歌



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1986/12/24
価格 5,500円

アーケードゲームからの移植。オリジナルに比べ難易度が下がっているため、アクションが苦手な人でもサクサク進めるようになった。さらにファミコン版では、対戦できる「VSモード」も追加されている。



聖飢魔II 悪魔の逆襲!



メーカー CBSソニーグループ
ジャンル ACT
発売日 1986/12/25
価格 4,900円

デーモン小暮を操って、彼が当時所属していたバンド「聖飢魔II」のメンバーを救出し黒ミサを成功させるのが目的。操作性が悪く、なかなか自分の思った場所にジャンプできずにイライラさせられる。

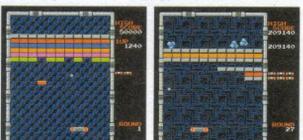


アルカノイド



メーカー タイター
ジャンル ETC
発売日 1986/12/26
価格 5,400円

言ってしまうとただのブロック崩しなのだが、そこにパワーアップや敵キャラなどの要素を追加することにより、高いゲーム性を実現している。専用パッド付で、ゲーセン気分がプレイできた。

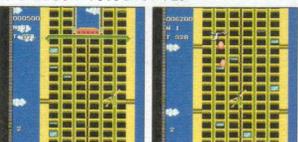


クレイジークライマー



メーカー 日本物産
ジャンル ACT
発売日 1986/12/26
価格 5,300円

'70年代に大ヒットした往年の名作アーケードゲームからの移植。IコンとIIコンの十字ボタンにかぶせる「クライマースティック」が付属しており、オリジナル版の操作感を見事に再現していた。



時空の旅人



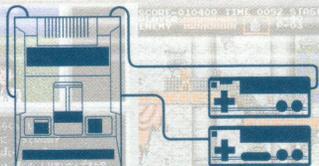
メーカー ケムコ
ジャンル ADV
発売日 1986/12/26
価格 4,900円

同名映画が原作だが、ゲームはまったくの別物。「はい」と「いいえ」の選択肢のみで変わっていく歴史は、話としておかしなものも多く、相手を怒らせると即ゲームオーバーというもいただけない。



1987年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数 118本

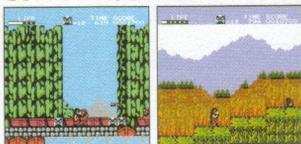
ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1987

火の鳥 鳳凰編 我王の冒険



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/1/4
価格 5,300円

手塚治虫の「火の鳥 鳳凰編」をモチーフにしたアクションで、主人公は我王。彫刻を完成させるために、敵を倒してパーツを集めていく。鬼瓦を足場にしてジャンプできるシステムが秀逸だった。

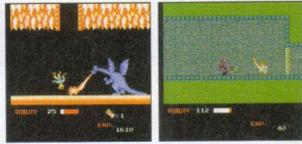


ドラゴンバスター



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1987/1/7
価格 4,900円

さらわれた姫を助けるために、主人公が迷宮を抜け出してドラゴンがいる山を目指す。武器は剣と魔法で、アイテムを集めてパワーアップできる。アクションゲームだが、マッピングが不可欠だった。

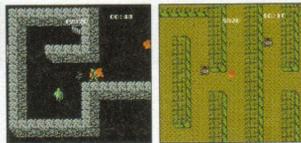


ラビリンス



メーカー 徳間書店
ジャンル ACT
発売日 1987/1/7
価格 4,900円

制限時間13時間のうちに、迷宮を抜けて魔王の元へたどり着かなければいけないアクション。主人公は女の子で、制限時間を超えるとゲームオーバー。敵が理不尽に強いなど、激ムズゲームとしても有名。



ドラゴンクエストII 悪霊の神々



メーカー エニックス
ジャンル RPG
発売日 1987/1/26
価格 5,500円

ドラクエシリーズ第2弾は、前作の4倍のマップ、仲間や魔法の存在、アイテムや呪文の増加と様々な面を強化して、鳴り物入りで発売された。パーティー制になったことで、戦闘に戦略性が持たせられたことが特徴。

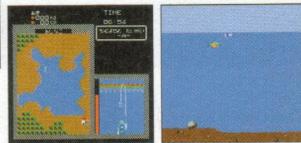


ザ・ブラックバス



メーカー ホット・ビー
ジャンル SPT
発売日 1987/2/6
価格 5,300円

ルアーを使ってバス釣りを楽しむスポーツシミュレーション。季節や水温で魚のいる場所が違ったり、自分でルアーを動かして魚をさそったりと本格的。ルアーやワームが13種類もあり、使う物を選ぶ。



新人類



メーカー リコーエレメックス
ジャンル STG
発売日 1987/2/10
価格 4,900円

主人公の原始人が、石器や斧を投げて敵を撃破する縦スクロールシューティング。トラップや水たまりを越えるためにジャンプができたのが特徴。最強までパワーアップすると、なぜか主人公が長州村に変身。



飛龍の拳 奥義の書



ファミリートレーナー エアロピスタジオ



ポケットザウルス 十王剣の謎



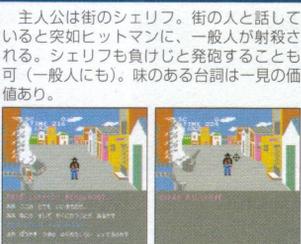
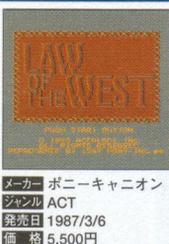
いきなりミュージシャン



ミッキーハウス



ロウ・オブ・ザ・ウエスト



タッチ ミステリー・オブ・トライアングル



花のスター街道



グーニーズ2 フラッターー最後の挑戦



ロストワード・オブ・ジェニー



南国指令!!スパイVSスパイ



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1987/3/27
価格 4,900円

「スパイVSスパイ」の第2作目で、舞台が南国の島になっている。今回のターゲットはミサイル。必要アイテムをいち早く集めて島を脱出したほうが勝利になる。爆弾をしかけられると、解除できないのが残念。



さんまの名探偵



メーカー ナムコ
ジャンル ADV
発売日 1987/4/2
価格 4,900円

吉本興業の芸人が多く出演するアドベンチャー。プレイヤーは探偵役の明石家さんまの助手になり、桂文珍を殺害した犯人を追う。ほかに西川のりお、島田紳助らが登場。個性を活かしたキャラになっている。

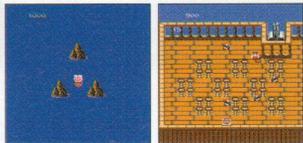


魔界島 七つの島の大冒険



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1987/4/14
価格 4,980円

主人公モモタローを操作して、7つの島に隠された謎を暴き、財宝を手にするのが目的。まずは船でマップを移動して、島に上陸するためのカギを探す。海の上では樽、島に入陸してからは岩が武器になる。

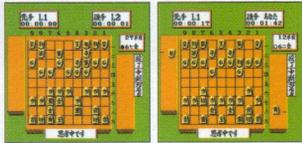


森田将棋



メーカー セタ
ジャンル TBL
発売日 1987/4/14
価格 5,500円

森田一郎が監修した本格的将棋ソフト。定石を盛り込んだ精密な思考プログラムが通に受けている。ファミコンのみならず、様々なハードに移植され、現在も最新作が販売されている息の長いシリーズ。



アルゴスの戦士 はちゃめちや大進撃



メーカー テクモ
ジャンル ACT
発売日 1987/4/17
価格 4,980円

アーケード『アルゴスの戦士』の移植版。オリジナルは面クリア型アクションだったが、ファミコン版はアイテムをゲットして進めていくRPG色の強いアクションにアレンジされている。



熱血硬派くにおくん



メーカー テクノスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1987/4/17
価格 5,300円

アーケードからの移植で、『くにおくん』シリーズの第1弾。いわゆる『ファイナルファイト』タイプだが、右の敵にはAボタン、左の敵にはBボタンで攻撃するシステムが斬新。もちろん敵の武器を使うことも可能。



北斗の拳2



メーカー 東映動画
ジャンル ACT
発売日 1987/4/17
価格 5,300円

おなじみの主人公ケンシロウが、北斗神拳を撃砕しながら、北斗の象徴である7つの星を集めていく。ストーリーがシンプルで、純粹に格闘を楽しむ。前作に比べ、グラフィックが格段に進歩した。



ファミリージョッキー



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1987/4/24
価格 3,900円

プレイヤーは、ジョッキーになってレースを勝ち抜いていく。自分のスタイルに合った馬を選び、コース内に落ちているアイテムをもらえなく拾っていくのが、クリアするためのコツだ。



FAMI-COLUMN

シャープC1では動きません……

「シャープC1では動きません」。そうゲームのパッケージに書かれていたのを覚えている人もいよう。だがその「C1」自体を覚えている人は果たしてどのくらいいるのか。

「シャープC1」とは、正式名称を「マイコンピュータテレビC1」といい、'83年シャープから発売されたファミコンとテレビが一体になったもの。通称「ファミコンテレビ」とも呼ばれていた。

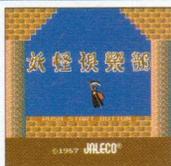
C1は、RGBでテレビ出力されるためゲーム画面がキレイで、「JRグラフィック」というお絵かき機能や「TVノート」というメモ機能に加え、オリジナル版『ドンキーコングJR.』のカセットが付いてくるという、子供にとってはまさに夢のようなテレビだったのである。

だがそんなC1にも、致命的な欠点が存在した。C1が搭載していたのは、ファミコンではなく、正確には「ファミコン互換機」だったのだ。そのため、後にリリースされたソフトの中には動かないモノが流出。定価が14万円、93,000円、19万円、145,000円と高価だったこともあり、夢のマシンが一転、大ひんしゅくを買ったハメになったのだ。



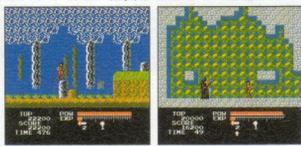
ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1987

妖怪倶楽部



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1987/5/19
価格 4,900円

妖怪王を退治するアクション。経験値の概念があるので、最初のほうのステージでタイムの許す限り自キャラをパワーアップしておくのがポイント。後半のステージには、いやらしい仕掛けもあるので注意。

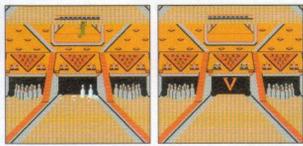


ダイナマイトボウル



メーカー 東芝EMI
ジャンル SPT
発売日 1987/5/24
価格 4,900円

ファミコン初のボウリングゲーム。ボタンを押すタイミングでボールの軌道が決まるため、慣れるまでは思うコースに投げられない。レーンのやわからカーブ気味に投げるとストライクを取りやすいぞ。



ファミリートレーナー ジョギングレース



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1987/5/28
価格 4,900円

「ファミトレ」シリーズ第4弾で、皇周1周ジョギングと、障害物マラソンが遊べる。設定した時間の間ひたすら走る皇周1周ジョギングは、マタリリしていて実用性が高く、お父さんお母さんに人気があった。



アテナ



メーカー SNK
ジャンル ACT
発売日 1987/6/5
価格 5,500円

オリジナルはアーケードゲーム。ゲーム自体に何ら目新しいものはないが、ピキニ姿の主人公「アテナ」が当時話題になり、同梱されていたミュージックテープがファンにはたまらなかった。



高橋名人のBUGってハニー



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1987/6/5
価格 5,500円

同名アニメのゲーム化。1面は妖精のハニーが主人公だが、2面以降は高橋名人がプレイヤーキャラとなる。横スクロールアクション+ブロック崩しという謎のシステムが当時話題になった。

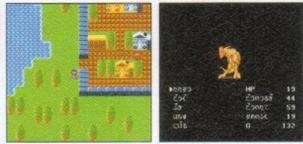


ヘラクレスの栄光



メーカー データエース
ジャンル RPG
発売日 1987/6/12
価格 5,300円

ギリシャ神話をベースにしたRPG。ドラクエとの差別化のために導入されたと思われる、町とフィールドが一体化したマップ、武器や防具にも耐久値を持たせたシステムは、本作の特徴だがマイチ不評だった。



ファミリーボクシング



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1987/6/19
価格 4,900円

操作は簡単だがゲーム性の高い良作。特に、鍛えた選手のパスワードを持ち寄っての対戦がアツい。相手をロープ際に追い詰めてタイミングよくアッパーを繰り出せば、相手を場外に飛ばしてKOできるぞ。

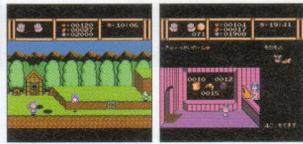


うっていぼこ



メーカー デービーソフト
ジャンル ACT
発売日 1987/6/20
価格 5,500円

ピノキオを題材にしたアクションアドベンチャーで、パソコンゲームからの移植。キャラは可愛いのだが、複雑なシステムと、極悪と言っていないほどの難解な謎解きがプレイヤーを苦しめた。

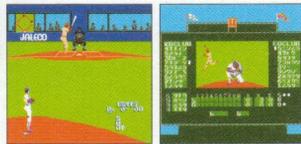


燃えろ!! プロ野球



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1987/6/26
価格 5,500円

一見リアル志向のプロ野球ゲーム…なのだが、バントでホームランや阪神・八木の快(怪)足、ファールの後は必ずストライクなどの破綻したゲームシステムは、今でも伝説として語り継がれている。



所さんのまもるもせめるも



メーカー エピックス・ソニーレコード
ジャンル ACT
発売日 1987/6/27
価格 4,900円

タイトルの通りタレントの所ジョージが主人公で、おまけに企画やデザインも彼が手がけている。だが操作性が悪く、武器の水鉄砲もあまり使い勝手がよくないため、ゲームとしては今一步のデキ。



北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ



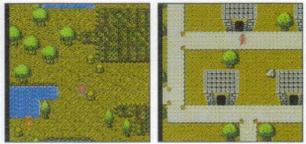
パソコンからの移植。原作は『ドラクエ』や『ポートピア』でお馴染みの堀井雄二で、震ったシナリオは今でも十分楽しめる。パソコン版にあった「ニポボ人形のハマリ」が、ファミコン版では無くなっている。



未来神話 ジャーヴァス



世界にいる七人の暴君を倒すのが目的のアクションRPG。無駄に広いマップ、ほぼノーヒントの謎、問答無用なほど強い敵…と、プレイヤーを苦しめる要素が満載。エンディングを見るには根気が必要だ。



ゾンビハンター



当時のファミコン誌「ハイスコア」協力の下に制作されたアクションRPG。音声合成がふんだんなのは嬉しいが、セーブが無い割に最後まで道のりが長く、敵の攻撃も激しいため、クリアするのは困難だった。



月風魔伝



和製アクションRPGで、横スクロールアクション+3Dダンジョンという構成。「源平討魔伝」のマネージャーとも言われているが、ことファミコン版に関する限り、ゲームとしての完成度はこちらの方が上だ。



ブービーキッズ



『平安京エイリアン』がベースとなっており、穴を掘って敵を埋めながら、マップ上の宝物をすべて集めればスタークリアとなる。シンプルなお内容ながらアクション性が高いため、けっこうハマる。



ヘクター'87



「スターフォース」「スターソルジャー」に続く、ハドソンの全国キャラバン公式ソフト。奇数面が縦、偶数面が横スクロールとなっている。自キャラがデカいせいもあり、前2作と比べても難易度は高めだ。



ドラゴンスレイヤーⅣ



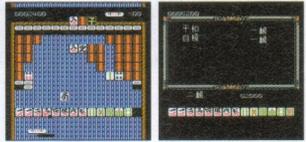
能力の異なる5人のキャラを使い分け、アイテムを集めながら進むアクションRPG。各キャラの特徴を活かすよう趣向を凝らしたステージは作りは見事だ。ちなみに最後のドラゴンを倒せるのは長男だけ。



ジャンボウ



麻雀とブロック崩しを足したようなゲーム。上から降ってくる牌を拾って役を作り上げればクリアとなるが、牌を拾いつつ球を打ち返すのはとても難しい。おまけにチラチラした画面も見づらくて困る。



FAMI-COLUMN

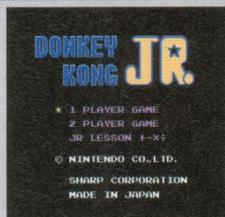
C1オリジナルの『ドンキーコングJR.』

シャープC1 (C1についてはP63のコラム参照) に付属してきたものに、オリジナル版の『ドンキーコングJR.』のカセットがある。どのへんがオリジナルなのかという点、『ドンキーコングJR.』と『ドンキーコングJR.の算数遊び』が一つのカセットに収録されているという点だ。

2つのソフトが入っていると聞くと、お得なカセットのような印象を受けるが、C1が発売された'83年当時は、まだまだカセットの容量が少なかった時期。おかげでこのオリジナルカセットには、『ドンキーコングJR.』の1面と4面、『ドンキーコングJR.の算数遊び』の「EXERCISE」モードだけが入っているという、実はC1さながら

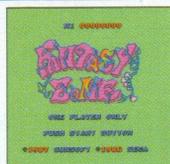
らの中途半端さを誇る。

当然ながらこのカセットは非売品のため、一時期プレミアが付いて中古市場での値段がハネ上がったのだが、後に結構な数が市場に出回っていることが判明し、現在では数千円もあれば手に入る。このあたりの事情も、何となく中途半端な感じがするな……。



●クレジットに「SHARP」の文字が。

ファンタジーゾーン



メーカー サンソフト
ジャンル STG
発売日 1987/7/20
価格 5,300円

セガの同名アーケードゲームの移植で、移植度はセガマークIII版には劣るものの、決して悪くないデキ。軽快なBGMと、ポップなキャラデザ、背景が秀逸のシューティングだ。



バツ&テリー



メーカー ユース
ジャンル ACT
発売日 1987/7/22
価格 5,300円

人気野球 (&不良) マンガのゲーム化だったのだが、なぜか主人公2人組が「鉄人レース」に参加している設定で、敵を倒しつつステータスアップするアクションになった。武器は一応バットとボール。



カラオケスタジオ



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1987/7/30
価格 7,500円

カートリッジスロットに特殊なカセットをつなぎ、接続したマイクでカラオケを楽しむというソフト。カートリッジスロットを交換すると、新しい歌を歌うこともできた。本作は基本カセットで15作収録。



チェスター・フィールド



メーカー ビック東海
ジャンル ACT
発売日 1987/7/30
価格 5,300円

ステージの前半は横スクロール、後半の迷宮ステージになると縦横のフリースクロールになるアクションRPG。暗黒神に支配されたガルドレド王国を取り戻し、女王を救うのが目的だ。アイテムや武器が豊富。

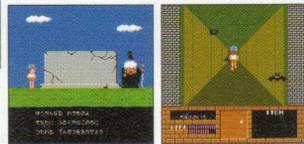


ファミリートレーナー 迷路大作戦



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1987/7/31
価格 4,900円

ひとりの少年が予言に導かれて謎の迷宮に挑戦、という設定で始まるファミリートレーナーの第5弾。迷宮探索が主なので、走ったり跳んだりではなく、ひたすら歩いていくことに。迷路の中には敵も出現。



ハイウェイスター

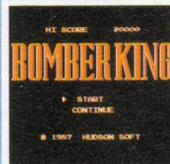


メーカー スクウェア
ジャンル ETC
発売日 1987/7/31
価格 4,900円

2種類のマシンの使い、ハイウェイの制覇を目指すレースゲーム。プレイヤー視点になっており、ファミコン3Dシステムを使用すると画面が立体的に見えた。自車にはターボ機能もついている。



ボンバーキング

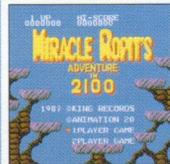


メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1987/8/7
価格 5,500円

「ボンバーマン」を横スクロールにして、爆弾の数を制限を設けたアクション。爆弾の爆発するタイミングがボンバーマンより早い。1面をクリアすると、カラオケモードでボンバーキングの歌が歌える。



ミラクルロケット 2100年の大冒険



メーカー キングレコード
ジャンル ACT
発売日 1987/8/7
価格 4,900円

主人公は、生き別れの兄を捜す少女。知り合った陽気なロボット(ミラクルロケット)と一緒に冒険の旅に出る。横スクロール型のアクションで、ロボットが敵にやられても少女でプレイが続行できる。

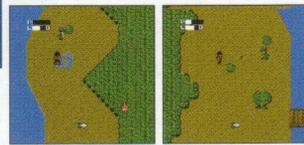


エルナークの財宝



メーカー トーワチキ
ジャンル ACT
発売日 1987/8/10
価格 5,300円

画面の真ん中を川が流れていて、ときどき現れる橋を使って対岸を行き来できる縦スクロールアクション。ゲーム開始時に、主人公の性格をLIGHTとDARKで選べた。難易度・理不尽さとも最高クラスの1作。



聖闘士星矢 黄金伝説



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1987/8/10
価格 5,500円

人気マンガのアクションゲーム化。銀河戦争から12宮編までを収録。原作がそこまで進んでいなかったので、ラスボスが違っていた。戦闘シーンでは小宇宙を攻撃・防御に割り当てて、技とパワーを決める。

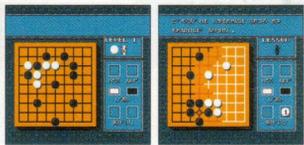


囲碁 九路盤対局



メーカー BPS
ジャンル TBL
発売日 1987/8/11
価格 5,500円

本式の囲碁(19×19)とは違い、9×9の九路盤を使用し行われる初心者向けの囲碁ゲーム。用語の説明や解説、レッスンモードもあり、初めて囲碁に触れる人も安心してプレイすることが出来る。

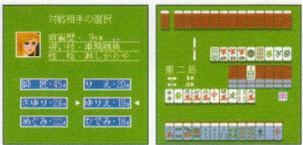


ファミリーマージャン



メーカー ナムコ
ジャンル TBL
発売日 1987/8/11
価格 3,900円

初心者向けの2人打ち麻雀ゲーム。牌の読み方や、点数計算などのレッスンモードもあり、このゲームで麻雀の基礎を全て学ぶことが可能。実践モードでは、対戦相手を6人の中から選べる。



魔城伝説II 大魔司教ガリウス



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/8/11
価格 4,900円

MSXからの移植。特性の違う2人のキャラを操り進んでいく。当時はこのシステムが斬新だった。マップが广大で、なおかつ隠し通路がたくさんあるので、非常に迷いやすい。だが、手堅く遊べる1本である。



水戸黄門



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1987/8/11
価格 5,300円

水戸黄門をゲーム化したもので、『がんばれゴエモン』のような印象を受ける。当時のファミコンで、あのお馴染みの台詞を喋らせているというところに感動する。お札を買わないと幽霊に取り殺されるので注意。

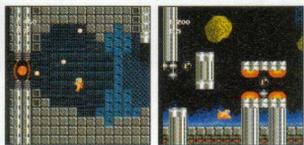


エア・フォートレス



メーカー HAL研究所
ジャンル STG
発売日 1987/8/17
価格 5,300円

宇宙が舞台で、ステージの前半がシューティング、後半がアクションとなっており、シューティングパートで取ったエネルギーが、アクションパートでライフになる。ゲームは地味だがバランスよく作られている。



夢幻戦士ヴァリス



メーカー 徳間書店
ジャンル ACT
発売日 1987/8/21
価格 5,500円

パソコンから移植されたアクションゲーム。マップが複雑で迷いやすく、操作性がイマイチ、敵の攻撃が強力(画面切り替えですぐ復活する)、など様々な欠点があり、クリアするのは難しい。

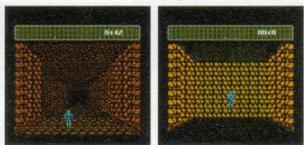


フォトン



メーカー タカラ
ジャンル STG
発売日 1987/8/28
価格 5,500円

画面の奥に移動しても、キャラの大きさが変わらない、不思議な作りの3Dシューティング(?)。マップも攻撃も移動も単調。このゲーム内容にしてはバースワードが長く、正直、メモをとるのも辞易する。

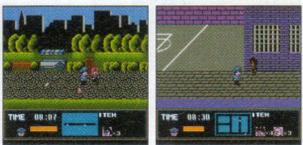


ファミリートレーナー マンハッタンポリス



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1987/8/31
価格 4,900円

警察官となって、空き缶などのアイテムを投げつけたり、警棒で叩くなどで、街に潜んだ犯人を捕まえていく。目的が明確なので飽きがこないが、ファミリートレーナーには操作性が複雑な気がする。



シェラザード



メーカー カルチャーレイン
ジャンル RPG
発売日 1987/9/3
価格 5,500円

アラビア風の世界観を導入したRPG。戦闘はアクションとコマンド選択式の2種類があり、なかなか寝た作りになっている。ただ、マップがやたらと広く、目的地を見失いやすいのが難点か。



ZOIDS 中央大陸の戦い

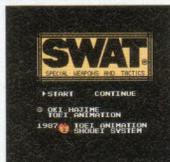


メーカー 東芝EMI
ジャンル STG
発売日 1987/9/5
価格 5,300円

トミーから発売された玩具「ゾイド」の世界が舞台。戦闘が3Dシューティングで、これがよく出ている。仲間が豊富で、たくさんゾイドが登場するが、謎解きが不親切で今一つ。



SWAT



メーカー 東映動画
ジャンル ADV
発売日 1987/9/11
価格 5,300円

アメリカの特殊部隊をモチーフにしたコマンド式ADV。煙幕をはっての突入や援護射撃の支持など、マニアのツボを捕らえた作りをしている。それだけに、グラフィックと音楽に緊張感が無いのが非常に残念だ。



デジタルデビル物語 女神転生



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1987/9/11
価格 4,900円

長寿シリーズの第1作目。悪魔との会話・交渉・召還・合体など、後のシリーズに受け継がれるシステムが既に完成している。難易度は高めだが、それを補って余りあるほどの良作である。



スペランカーII 勇者への挑戦



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1987/9/18
価格 4,900円

主人公が前作より強く(笑)なり、探検家、聖職者、エスパーの3つの職業から選ぶようになった。今回新しく採用された「徳」パラメータの溜まり具合で、エンディングが微妙に変化する。



つっぱり大相撲



メーカー テクモ
ジャンル SPT
発売日 1987/9/18
価格 4,900円

簡単な操作で手軽に楽しめ、キャラの動きもコミカルなので文句無く面白い。対COM戦必勝のポイントは、なるべく組み合わず、張り手で体力を削ってから決め技に持ち込むべし。



バイオ戦士DAN インクリーザーとの闘い



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1987/9/22
価格 4,900円

時間の経過とともにボスが強くなっていく、という変わったシステムを持ったアクション。ゲームはおせじにもいいデキとは言えないが、そこかしこから滲み出る電波系の香りが素敵だ。未プレイの方は是非!!

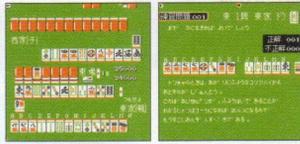


井出洋介名人の実戦麻雀



メーカー カプコン
ジャンル TBL
発売日 1987/9/24
価格 6,500円

プロ雀士・井出洋介が監修した麻雀ゲームで、同梱の専用コントローラとインパクトのあるCMが話題になった。地方ルールなどにも対応しては確かに本格的な作りだが、二人打ちなので少々物足りない。

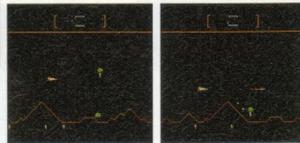


スター・ゲイト



メーカー HAL研究所
ジャンル STG
発売日 1987/9/24
価格 3,900円

元は80年代初め頃に稼動していたアーケードゲーム。このゲームの特徴の一つであった長いレーザーが短くなってはいるものの、それ以外はおおむねオリジナルに忠実に移植されている。

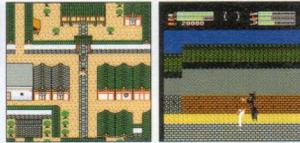


キョンシース2



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1987/9/25
価格 5,500円

RPGの要素を含んだアクションで、元ネタは当時ブームになった「来れ!キョンシース」。ラスボスまでの道のりが長い割にゲーム展開が単調なので、エンディングに到達するには根気が要る。

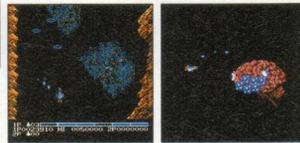


沙羅曼蛇



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1987/9/25
価格 4,900円

アーケードからの移植で、『グラディウス』シリーズの2作目に当たる。ファミコン版は、パワーアップゲージの採用やステージ構成の変更など、いくつかのアレンジが加えられているが完成度は高い。

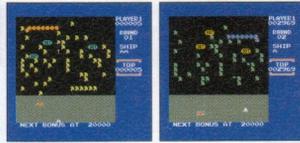


ミリピード



メーカー HAL研究所
ジャンル ACT
発売日 1987/10/1
価格 3,900円

'80年代初頭の海外アーケードゲームからの移植で、画面内を高速で蛇行してくる「蟲」を打ち落とす。画面上にある殺虫剤のDDTを効果的に利用して、大量の蟲を一気に退治してしまおう。



怪傑ヤンチャ丸

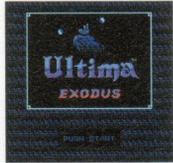


メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1987/10/2
価格 5,300円

アーケードからの移植作品で、囚われのお姫様を救うために、主人公ヤンチャ丸が活躍するアクション。武器が「回転する剣」と、一風変わった。シンプルな横スクロールで、全7ステージが用意されている。

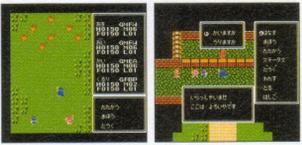


ウルティマ 恐怖のエクソダス



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1987/10/9
価格 5,900円

PC版「ウルティマIII」の移植で、FCへは初の登場。自覚めようとしている魔物を封印すべく、マップ上を旅していく。自由度の高いゲームで、開始時にキャラクターを選べ、町人や王様と戦うこともできる。

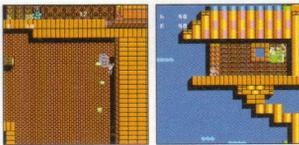


エスパ冒険隊



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1987/10/13
価格 5,300円

世界を恐怖に陥れた大魔王を討伐するため、仲間のエスパーを集めて敵の岩を目指すアクション。パーティは全員超能力者で特技を持っている。悪役がトースターやベッドやらでファンシーな部分も。

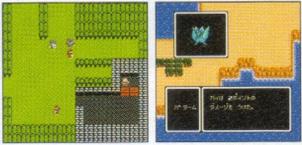


インドラの光



メーカー ケムコ
ジャンル RPG
発売日 1987/10/20
価格 5,300円

何かに盗まれた平和の象徴「インドラの光」を取り返すことが目的のRPG。初期RPGの宿命か、ゲームバランスがとても悪い。ちなみに「やくそう」は体力回復だが、「ヤクソウ」は体力が減るので気を付けよう。



覇邪の封印



メーカー アスキー
ジャンル RPG
発売日 1987/10/23
価格 5,800円

パソコンゲームからの移植だが、ファミコン版は難易度が下がり、ダンジョンマップも変更されている。パスワードが128文字と長く、ターボファイルが無いと、拷問に近い苦しみを味わう。



ミネルバトンサーガ



メーカー タイター
ジャンル RPG
発売日 1987/10/23
価格 5,500円

自分が某王国の王子だと知った少年が、国再興のため冒険の旅に出るというRPG。戦闘シーンはアクションになり、雇った傭兵を呼び出すと自動で戦ってくれるシステムがあった。隠れファンの多い名作。



桃太郎伝説



メーカー ハドソン
ジャンル RPG
発売日 1987/10/26
価格 5,800円

桃太郎の鬼退治をモチーフにしたコミカルRPG。犬、猿、雉を仲間にして鬼ヶ島を目指す。途中でかぐや姫や花咲爺さんなど、ほかの民話も登場している。術を覚えるには仙人の特訓を受ける必要があった。



星をみるひと



メーカー ホット・ビィ
ジャンル RPG
発売日 1987/10/27
価格 5,300円

記憶を失ったサイキックの少年が、メカニックな敵と戦っていくRPG。ゲームの目的が不明、戦闘に逃げるコマンドがないなど問題は多々あるが、この時期のRPGではめずらしくSFチックなテーマになっている。



FAMI-COLUMN

ファミコン名人戦

ファミコンブーム真っ盛り期の1986年、2人のファミコン名人が激突するという映画が公開された。それが「GAME KING 高橋名人 vs 毛利名人 激突! 大決戦」である。

映画の内容は、当時ファミっ子たちのカリスマ的存在であった2人の名人、高橋名人と毛利名人が、「スターソルジャー」で一番勝負を行なうというもの。

当時の子供たちはこのドリームマッチに熱狂したが、今あらためてこの映画を観直してみると、実にツッコミどころが満載。当時とは違った意味で楽しめる。残念ながらDVD化はされていないので、観たい人は近所のレンタルショップにGO!!



●映画全館にわたってファミコンという話題だが、中でも目玉のシーンは、何といても二人の特技シン・ロン 格闘は高橋名人が得意の2人対戦スライディング。格闘は高橋名人が得意の2人対戦スライディング。格闘は高橋名人が得意の2人対戦スライディング。(中略)

カラオケスタジオ専用カセットトップヒット20 Vol.1



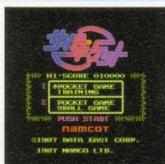
メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1987/10/28
価格 3,980円

当時の歌を、20曲ほど集めた追加ソフト。ジャンルの幅は広く、カラオケの画面はなかなかよくできていて、これを見ているだけでもそれなりに楽しめる。だが、この値段で20曲というのは高いのが安いのか。



ひとはふしきな
いのちもさえる

サイドポケット



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1987/10/30
価格 3,900円

アーケードからの移植。トレーニングモードや、世界チャンピオンを目指すモードなど、初心者から上級者まで、幅広く遊ぶことが出来るのがウリ。ボーナスステージもあり、トリックショットが楽しめる。

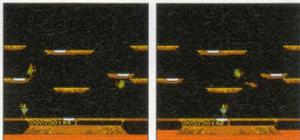


ジャウスト



メーカー HAL研究所
ジャンル ACT
発売日 1987/10/30
価格 3,900円

「バルーンファイト」の原型と言われている、アーケードから移植されたゲーム。風船の代わりに鳥で飛ぶため、スピードが速く、難易度は高め。バルーンファイトにくらべ、やや地味な印象を受ける。

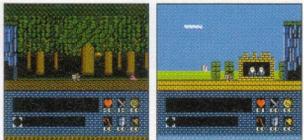


ロマンシア



メーカー トンキンハウス
ジャンル ACT
発売日 1987/10/30
価格 5,300円

パソコンからの移植。かわいい見た目とはうらはらに謎解きが超難解で、自力でのクリアはほとんど不可能。謎解きの他にも「カルマ」という存在がこのゲームをさらに厄介なものにしている。



宇宙船コスモキャリア



メーカー ジャレコ
ジャンル SLG
発売日 1987/11/6
価格 4,900円

突然宇宙に放り出され、右も左も分からないままにゲームが始まる。宇宙のパートと惑星探索のパートがあるが、宇宙ではコマンドを選んでいる間も敵にどんどん攻撃されるので、気を抜けない。



ルパン三世 パンドラの遺産

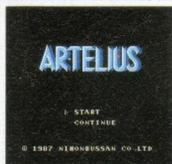


メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1987/11/6
価格 3,900円

映画「カリオストロの城」のその後の話という設定。やや難易度は高いものの、操作性は良く、ルパン、次元、五右衛門の個性的な3人のキャラも雰囲気がよく出ている。鎧型警部も、もちろん登場する。

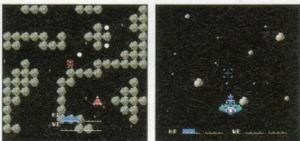


アルテリオス



メーカー 日本物産
ジャンル RPG
発売日 1987/11/13
価格 5,500円

フィールドが宇宙のRPGで、サイボーグが主人公。戦闘は3Dシューティングとなっており、敵の攻撃が避けづらいため、ヒットアンドアウェイが有効。セーブはいつでも出来るが、なぜか金を取られる。



ファザナドゥ



メーカー ハドソン
ジャンル RPG
発売日 1987/11/16
価格 5,900円

パソコンで大ヒットした「ザナドゥ」の移植作品。だが、FC版は大幅な変更がなされていて、中身はまるっきりの別作品となっている。セーブ時に経験値とお金が記憶されないのがツライ。



マイクタイソン・パンチアウト!!

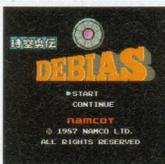


メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1987/11/21
価格 5,500円

13人の個性豊かな相手を倒すと、最後にマイクタイソンが登場する。各相手に弱点があり、そこを見切ればサクサク進めるが、ラストのタイソンは非常に強力で、一撃でダウンを奪われるほど。



時空勇伝デビアス



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1987/11/27
価格 4,900円

シンプルな作りのアクションRPG。昼と夜の概念があり、夜には魔物が出てくる。操作性があまりいいとはいえず、それが原因でミスすることもある。村人を切ることも出来るが、話が進まなくなるので注意。



ファミリートレーナー ファミトレ大運動会



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1987/11/27
価格 4,900円

ファミリートレーナーの7作目。今作はその名の通りに現実的な運動会がテーマで、玉転がしやカニレース、スケボー、ムカデ競争などがプレイできる。最高で6人まで同時プレイが可能だった。

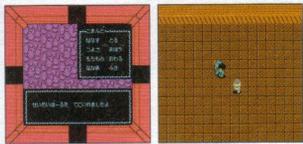


アウトランダーズ

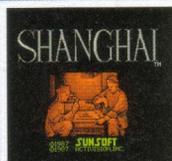


メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル RPG
発売日 1987/12/4
価格 5,300円

当の人気があったマンガのゲーム化。地球人のカメラマンが、地球にやってきた銀河帝国皇帝の娘と結ばれるまでのストーリー。画面にヒットポイントが表示されずに、攻撃されるとキャラの色が悪くなる。



上海

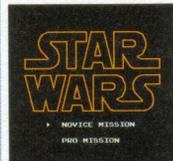


メーカー サンソフト
ジャンル PZL
発売日 1987/12/4
価格 5,300円

積み上げられた牌114枚の中から同じ物を2枚選んで消していくパズルゲーム。隣接する牌や上に乗っている牌があるときは、消せない。古典的パズルだが、やり始めるととまらなくなる。



スターウォーズ



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1987/12/4
価格 4,900円

主人公ルークが、捕まっている仲間を助けるために戦うアクション。なぜかオビワンまで捕まっている。武器はライトセイバーだが、ライフ制ではないので敵にあたると即死。各ステージのボスの名前が微妙。



ドラゴンスクロール 魅りし魔竜



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/12/4
価格 5,300円

8冊の魔導書を探して、何かが蘇らせた魔竜を封印するのが目的。攻撃は杖と魔法で、敵を倒すとヒントを教えてくれる。宝探しの要素もあるので、RPGに近いアクションゲーム。



ランボー



メーカー バック・イン・ビデオ
ジャンル ACT
発売日 1987/12/4
価格 4,900円

映画「ランボー」をモチーフにしたアクション。映画を踏襲したストーリーで、ミッションを成功させればステージクリアになる。マップが複雑、敵が多いなどの理由で、かなりの難易度。



JJ



メーカー スクウェア
ジャンル STG
発売日 1987/12/7
価格 4,500円

スクウェアの3D対応ゲーム第2弾で、飛び出せメガネを着用で画面が3Dになった。敵と障害物をジャンプで避けながらマップ上を疾走し、ボス戦までたどり着くとシューティングになる。画面がなかなかサイケ。

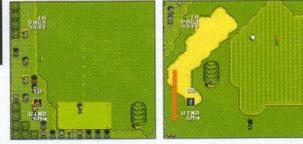


バーディ・ラッシュ



メーカー データイースト
ジャンル SPT
発売日 1987/12/9
価格 5,500円

ストロークプレイとトーナメントが選べるゴルフゲーム。ゲーム自体はシンプルかつ堅実な作りで、可もなく不可もなくといったところ。2人プレイではマッチゲームもできた。



京都龍の寺殺人事件



メーカー タイター
ジャンル ADV
発売日 1987/12/11
価格 5,500円

このシナリオは、故・山村美紗がゲームのためにわざわざ書き下ろしたものだ。コマンド選択式のアドベンチャーで、京都の竜安寺で見発されたゲームデザイナーの殺人事件を解いていく。

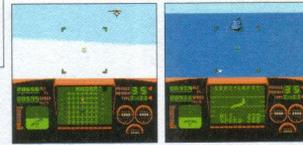


トップガン



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1987/12/11
価格 5,300円

コナミの3Dシューティングゲーム。同名映画をモチーフに、ミッションクリア型でステージが進んでいく。母艦への着陸もゲームのひとつで、操作を間違うと海に墜落してしまい、ミッション失敗になる。

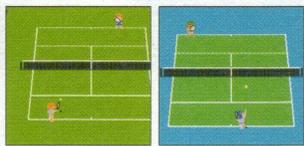


ファミリーテニス



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1987/12/11
価格 3,900円

安定した面白さを誇るテニスゲーム。キャラごとに能力の違いがあり、当時活躍していた選手をバロった名前には笑えてしまう。操作性がよく、2人対戦も可能。とても遊びやすい一本である。

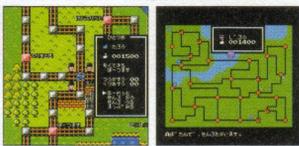


鉄道王



メーカー デービーソフト
ジャンル TBL
発売日 1987/12/12
価格 4,900円

ヨーロッパを舞台にした鉄道ボードゲーム。ひたすら線路を買い進むというもので、展開が単調な上に地味。しかし「全財産交換カード」など、あつという間に逆転されてしまうことも、激し人数だと盛り上がる。



銀河の三人



メーカー 任天堂
ジャンル RPG
発売日 1987/12/15
価格 5,000円

エニックスのパソコンゲーム「地球戦士ライザー」の移植で、ファミコン版は永井豪がキャラデザインを担当している。目的地までの移動にかなり時間がかかる半面、戦闘はテンポよく進む。



エキサイティングボクシング



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1987/12/16
価格 7,980円

付属の人形型エアバッグを叩いて、画面の敵にダメージを与えるという、システムだけは斬新なボクシングゲーム。だがエアバッグの反応が微妙な上、準備に時間がかかったため、すぐに飽きられてしまった。



ロックマン



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1987/12/17
価格 5,300円

未だに安定した人気で、カプコンの看板ソフトのロックマンシリーズ。その第1弾がこれ。倒したボスの攻撃が手に入ることで、その攻撃で特定のボスの弱点を付くことが出来る、というシステムが非常に受けた。

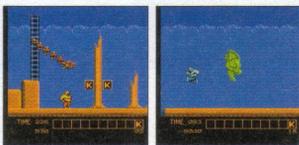


カルノフ

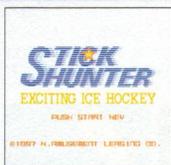


メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1987/12/18
価格 4,900円

元はデータイストのアーケードゲームで、いかついおっさんが主人公のアクション。操作性が良く、アイテムも豊富なため、敵の攻撃がやや激しいものの、苦にならずプレイできる。



スティックハンター



メーカー ケイアミューズメントリス
ジャンル SPT
発売日 1987/12/18
価格 5,500円

ファミコンでは数少ないアイスホッケーのゲーム。だが、選手の動きが遅く、操作性もイマイチ。チャージャーも微妙で、全体的に地味な作りになっている。任天堂のアイスホッケーには及ばないか。



タイトーグランプリ 栄光へのライセンス

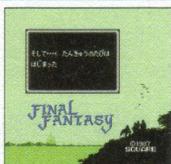


メーカー タイトー
ジャンル RAC
発売日 1987/12/18
価格 5,500円

レースゲームにRPGの要素を取り入れたもの。車を買ってレースに出場し、もらった賞金で車をチューンしていく。どうでもいいことだが、フィールド画面はドラクエに似ている気がする。



ファイナルファンタジー



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1987/12/18
価格 5,900円

今や「ドラクエ」と人気を二分するRPGの第1弾。印象的なBGMに、秀逸でドラマチックなシナリオが魅力。戦闘のテンポは若干悪いものの、バランスは良く、まさに原点と呼べる作品である。



目指せパチプロ パチ夫くん



メーカー コナガヴァロエンターテイメント
ジャンル TBL
発売日 1987/12/18
価格 5,500円

パチ夫くんシリーズの第1弾。ファミコンのパチンコゲームの先駆け的存在で、台の総数は440台。初っ端から専門用語が飛び交う上に、それについての説明も無いので、パチンコ初心者には全く分からないかも。



ウィザードリィ



メーカー アスキー
ジャンル RPG
発売日 1987/12/22
価格 5,800円

パソコンRPGの草分け的作品。ファミコン版で新たに採用された末糸純のイラスト、羽田健太郎の音楽は、ゲームに見事マッチしており、移植度は最高レベル。名作の名に恥じない出来栄えとなっている。



ゲゲゲの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1987/12/22
価格 5,500円

前作がアクションだったのに対し、今回はRPGとなった。雰囲気は良く出せているが、後半敵が強くなりすぎるなど、RPGとしてのバランスがあまり良くない。ヒントの少なさにも閉口た。



プロ野球ファミリースタジアム'87年度版



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1987/12/22
価格 3,900円

選手データが更新され、Bチーム（当時の阪急）と、メジャーリーグのMチームが追加された。前作に比べ投高打低になっており、ホームランはあまり出ないが、その分緊迫した投手戦が楽しめる。



メタルギア



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/12/22
価格 5,500円

続々とシリーズ作が発売されている『メタルギア』シリーズの1作目。それまでとは逆の発想である隠密行動を主とするアクションは当時新鮮だったが、難易度が高く、とっつきにくかった。

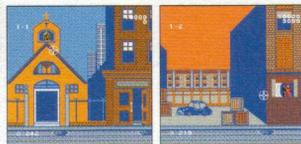


マグナム危機一髪



メーカー 東芝EMI
ジャンル STG
発売日 1987/12/25
価格 5,500円

1930年代のアメリカが舞台のガンシューティング。敵の動きが遅いので慌てず確実に倒していこう。もし倒しそこなっても、画面右下のカウントダウンに合わせて回避ボタンを押せば、楽に敵の攻撃を防げる。



アタックアニマル学園



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル STG
発売日 1987/12/26
価格 5,500円

某ゲームのバクリ…とひとりで片付けてしまうには惜しいほどの良作。スムーズなスクロールとスピード感は、ファミコン3Dシューティングの中でも屈指のデキだ。ステージごとに変わる主人公の衣装もグッド。

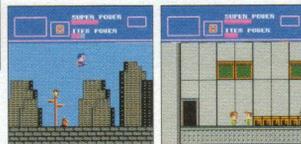


スーパーマン



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1987/12/26
価格 5,500円

ファミコン化にあたり、キャラデザを「いしかわじゅん」が担当したため、2頭身のコミカルなスーパーマンになってしまった。スーパーマンが弱い上に操作性も悪いので、慣れるには時間が必要だ。

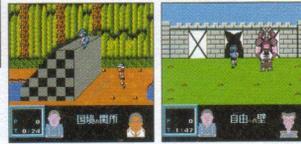


ファミリートレーナー 突撃! 風雲たけし城



メーカー バンダイ
ジャンル ETG
発売日 1987/12/28
価格 4,900円

当時のTBS系人気番組「風雲! たけし城」をゲーム化したもので、7種類の人気アトラクションが楽しめる。どのアトラクションも非常にシビアなタイミングが要求されるため、最後までたどり着くのは難しい。



FAMI-COLUMN

実写版「スーパーマリオ」

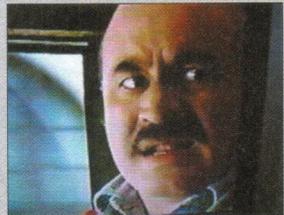
国内だけで681万本を売り上げ、ファミコンブームを巻き起こしたモンスターソフト『スーパーマリオブラザーズ』。

そのあまりの人気ゆえ、コンシューマからアーケードへの逆移植や、アニメ化、マンガ化など様々な展開を見せたが、その中でひとき異彩を放つのが、実写版のスーパーマリオ「スーパーマリオ 魔王帝国の女神」だ。

この映画は、何とんでもキャラの描き方がスゴすぎる。配管工という設定こそ踏襲しているものの、マリオはただのハゲオヤジで、ルイージは地味なごく普通の若者。主役二人がこんな感じなので、この辺だけでも十分に子供の夢を壊しそうなものだが、さらにあの

かわいいうしっぺはティラノサウルスそっくりのリアルな肉食獣と化しているし、クッパにいたってはへんな髪型をしたただの人間（しかも演じるのは名優デニス・ホッパー）。

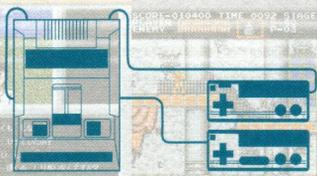
実写版「スーパーマリオ」は、世界中から子供のため息が聞こえてきそうな迷作映画なのだ。



●このハゲオヤジこそが実写版の「マリオ」だ!!

1988年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数 140本

ファミリーサーキット



メーカー ナムコ
ジャンル RAC
発売日 1988/1/6
価格 3,900円

当時としては画期的なトップビュー方式の画面が話題を呼んだレースゲーム。ライバル車への接触判定が無いので、ライン取りが非常に重要で、シビリアンなゲーム展開が楽しめた。



殺意の階層



メーカー HAL研究所
ジャンル ADV
発売日 1988/1/7
価格 5,900円

探偵・怪盗明人が友人の死の謎を追っていくアドベンチャー。ひとつのコマンドを選択すると、ゲーム上の時間が3分経過する仕組み。3日間の期限があるので、コマンド総当たりではクリアが難しい。

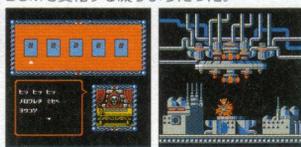


コナミワイワイワールド



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1988/1/14
価格 5,500円

コナミの人気ゲームのキャラが8人も出演するオールスター物。プレイヤーはコナミキャラを助けながら、ワルダーを倒すことが目的。キャラごとに武器と特性が異なり、BGMも変化する凝りようだった。



スケバン刑事Ⅲ



メーカー 東映動画
ジャンル ACT
発売日 1988/1/22
価格 5,300円

人気ドラマ「スケバン刑事Ⅲ」をアクションゲーム化。プレイヤーは風間三姉妹を操って敵を倒していく。キャラは切り替えができたが、グラフィックはあまり似ていないのがちょっと悲しい。



リップルアイランド



メーカー サンソフト
ジャンル ADV
発売日 1988/1/23
価格 4,900円

魔王を倒して一攫千金を夢見る少年の冒険アドベンチャー。動物まで喋るかわいしいキャラデザ、ほのぼのとした話が中心のファンタジーADVだが、難易度は高い。戦闘シーンはなく、コマンドのみで進んでいく。



ドナルドランド



メーカー データエース
ジャンル ACT
発売日 1988/1/29
価格 5,500円

ドナルドはマクドナルドのマスコットキャラのこと。横スクロールアクションで、ジャンプと爆弾で敵を倒していくのだが、難易度がちょっと高いのが気になる。ボーナスステージにはハニバーガー屋も出現。



ジャンボ尾崎のホールインワン プロフェッショナル



メーカー HAL 研究所
ジャンル SPT
発売日 1988/2/1
価格 5,600円

パソコンからの移植。ジャンボ尾崎の名を冠する割には、肝心の彼のアドバイスも役に立つとは言い難い。ゲームの方は、ゴルフファアの動きを見てスイングするのだが、これがまた分かりにくい。全36ホール。



パリ・ダカール・ラリー・スペシャル



メーカー CBS ソニーグループ
ジャンル RAC
発売日 1988/2/1
価格 5,300円

何故か、レースの前にスポンサー探しなどRPGのお使いゲームの様なものをさせられてしまうのが謎。肝心のレースは「これがパリダカなのか?」と思ってしまうほどお粗末。



仮面ライダー倶楽部



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1988/2/3
価格 5,500円

SD化されたライダー達が戦うアクション。RPG風のボタン連打による戦闘が斬新だった。ただ、ステージ数が多いのにセーブもパスワードも無く、当時はクリアするのに耐久レースのような様相を呈していた。



ガーディック外伝



メーカー アイレム
ジャンル STG
発売日 1988/2/5
価格 5,500円

アクションとシューティング、2つのパートがあるゲーム。シューティングパートはスピード感があり、アクションパートは座標で位置が確認できる。ただ、シューティングの高速スクロールが目が疲れる。



魂斗羅



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1988/2/9
価格 5,300円

爽快感抜群のアクション。武器の種類が豊富で、演出も派手。難易度は低いとは言えないが、アクションとしての面白さ、抜群の操作性が、その事を忘れさせてくれる。2人同時プレイも可能。



ドラゴンクエストIII そして伝説へ…



メーカー エニックス
ジャンル RPG
発売日 1988/2/10
価格 5,900円

「ロト」シリーズの完結編にして、ドラクエシリーズ最高の呼び声高い名作。ストーリー展開やゲームバランスが完璧で非の打ち所も無いが、消えやすいバッテリーバックアップが欠点と言える欠点か。

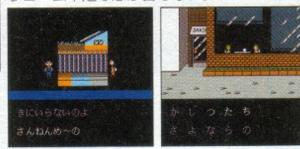


カラオケスタジオ専用カセットトップヒット20 Vol.2



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1988/2/18
価格 3,980円

「カラオケスタジオ」追加ソフトの第2弾。1作目同様、収録曲は多いとは言えない。カラオケの画面は、やはり良く出来ているのだが、前作と同じ曲もあり、全体的にボリューム不足な感が否めない。

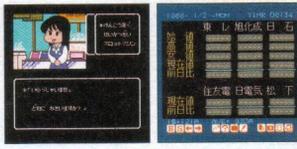


松本亨の株式必勝学



メーカー イマジニア
ジャンル SLG
発売日 1988/2/18
価格 9,800円

手持ちの100万円を2年で1億にするという株式ゲーム。株で有名な、松本亨がシナリオ担当。株価の上がりには法則があり、分ければ割りと簡単にクリアできる。その他様々なイベントがあり、楽しませてくれる。



探偵 神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件



メーカー データイスト
ジャンル ADV
発売日 1988/2/26
価格 5,500円

探偵・神宮寺三郎シリーズの第2弾。画面から漂うハードボイルドな雰囲気は前作を踏襲しており、今プレイしても全く色褪せていないのはスゴイ。難易度は高くなく、コマンド総当りでクリアできてしまう。

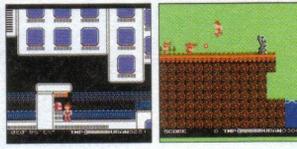


鉄腕アトム



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1988/2/26
価格 5,500円

何といてもアトムが弱すぎる。敵の攻撃たった1発でアトムがバラバラになってしまうのは、ファンにとってはちょっと悲しい気分させられる。操作が複雑で、満足に飛びこすすら出来ないもイタイ。



ボールブレイザー



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル ACT
発売日 1988/3/4
価格 5,500円

パソコンからの移植で、ボールを取り合い、相手ゴールに数多く入れた方が勝ちとなるゲーム。3D視点だが、レーダー等が無いためボールやゴールの位置が分かりにくく、対COM戦では苦戦必至だ。



アルカノイドII



メーカー タイトー
ジャンル ETC
発売日 1988/3/8
価格 5,900円

前作「アルカノイド」の続編にあたり、ボス戦から始まるという粋な演出をしていく。ステージやアイテムが増え、2人で対戦できるVSモードやエディットモードなどの新要素も追加された。



シュワルツェネッガー ブレダター



メーカー バック・イン・ビデオ
ジャンル ACT
発売日 1988/3/10
価格 5,500円

原作は同名映画。全体的に操作性が悪く、特にキャラの大きい強制スクロール面では unnecessary ダメージを喰らいがち。キャラクターの描き込みは細かいが、それ以外あまり良いところの無いアクションだ。



釣りキチ三平 ブルーマリン編

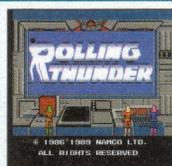


メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル SPT
発売日 1988/3/17
価格 5,500円

矢口高雄のマンガが原作で、釣りゲームの中では高い完成度を誇る。魚紳さんのアドバイスに従って行けば簡単に魚がかかるが、大会で優勝するためには、最終日で「デビルソード」を釣り上げる必要がある。



ローリングサンダー



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1988/3/17
価格 5,500円

アーケードから移植のスパイアクション。オリジナルの雰囲気は損なわずに移植されているが、難易度も高いままのため、敵の配置を頭に叩き込んでおかないとクリアするのは不可能だ。



谷川浩司の将棋指南II



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル TBL
発売日 1988/3/18
価格 5,500円

谷川浩司が監修しただけで、コンピュータの思考ルーチンがしっかりしている。だがそれほど強いわけではないので、上級者にはやや物足りなく感じるかも。対局の他に、詰め将棋や次の一手なども遊べる。



ナポレオン戦記



メーカー アイレム
ジャンル SLG
発売日 1988/3/18
価格 5,500円

ナポレオンを題材としたシミュレーションで、8つのシナリオが楽しめる。データも細かくテンポも良いのだが、リアルタイムでゲームが進行していくため、自分の思い通り兵を動かすには若干の慣れが必要。

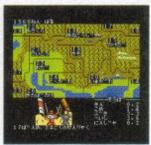


信長の野望 全・国・版



メーカー 光荣
ジャンル SLG
発売日 1988/3/18
価格 9,800円

パソコンからの移植。家臣がおらず大名のみとなっているため、最近の信長シリーズに慣れている人には物足りない感じがするかもしれない。だが、逆にそのシンプルさがこのゲームの魅力でもある。



ファイティングゴルフ



メーカー SNK
ジャンル SPT
発売日 1988/3/24
価格 5,500円

通常のストロークプレイの他に、「ナッソーゲーム」というオリジナルルールで遊べるのが特徴。コースも、正統派の「アメリカンコース」と、バラエティに富んだ「ジャパンコース」が用意されている。



ゴルゴ13 第一章 神々の黄昏



メーカー ビック東海
ジャンル ACT
発売日 1988/3/26
価格 5,700円

同名人気漫画をゲーム化。話の展開が淡く、いい味を出してはいるのだが、アクションの部分が難しすぎてなかなか先に進めないのが玉にキズ。ゲームとは関係ないが、ボース時のカラオケは見えた。



オリンポスの戦い



メーカー イマジニア
ジャンル ACT
発売日 1988/3/28
価格 5,300円

ギリシャ神話がモチーフのアクションRPG…なのだが、ゲーム内容が『リンクの冒険』に非常に酷似している。敵の攻撃がシビアな上、神々との会話で怒らせてしまうと、クリア不能になってしまう。

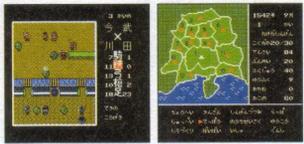


武田信玄



メーカー ホット・ピー
ジャンル SLG
発売日 1988/3/28
価格 5,800円

一言で言うなら、ゲームバランスが悪い。始めてから間もないうちに、強力な敵が攻めてきてあっさり全滅、なんてことがしょっちゅうある。やはり信玄では天下統一は難しいのか。



不動明王伝



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1988/3/29
価格 5,900円

同社の『影の伝説』のシステムを受け継いだアクション。武器のリーチや威力はクリアするごとに上がるが、アイテムをとらないと難易度がぐっと高まる。操作性は良く、前作同様爽快。



フリートコマンダー



メーカー アスキー
ジャンル SLG
発売日 1988/3/29
価格 5,500円

ファミコン初の海戦もののシミュレーションということで、発売前の期待は高かった。だが、敵の思考時間が長い、曲がない、ターボファイルが無いとセーブが出来ないなど、様々な欠点が多く見受けられた。



ビー・バップ・ハイスクール 高校生極楽伝説



メーカー データイスト
ジャンル ADV
発売日 1988/3/30
価格 5,800円

この手の作品に珍しく、アドベンチャーゲームとなっている。主人公はヒロシとトルから選択でき、一応マルチエンディングを採用。原作でお馴染みのキャラも多数登場する。

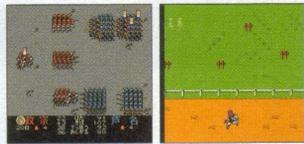


独眼竜政宗



メーカー ナムコ
ジャンル SLG
発売日 1988/4/5
価格 5,500円

奥州全12カ国の統一を目指すシミュレーション。従者の小十郎が色々アドバイスをくれるので、初心者にも安心。ミニゲームの流馬駕やあみだ式の金山発掘なども面白く、ゲームとしてよく出来ている。



双龍龍



メーカー テクノスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1988/4/8
価格 5,800円

アーケードからの移植だが、対戦以外2人同時プレイが出来ないのは残念。攻撃によって経験値が溜まり、使える技が増えていくので、単なるパンチやキックではなく、なるべく技を出しなから倒すようにしよう。

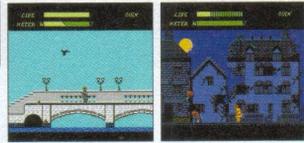


仿魔剣



メーカー 東宝
ジャンル ACT
発売日 1988/4/8
価格 5,300円

「ジゼル博士とハイド氏」がモチーフで、ストレスが溜まるとハイドに変身する。理不尽なまでに市民達が攻撃し、動物達も狂ったように襲い掛かってくる。これじゃストレスも溜まるよなあ。

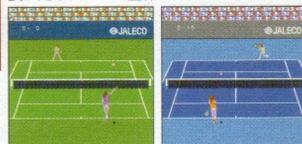


燃えろ!! プロテニス



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1988/4/15
価格 5,500円

地味なテニスゲーム。個性的な16人の選手と、合成音声の特徴。操作にややくせがあるが、覚えてしまえばかなり楽しめる。ただ、視点変更が遅く1試合のプレイ時間が長いので、ゲーム全体のテンポが悪い。

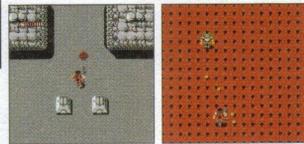


怒II DOGOSOKEN



メーカー ケイ・アミューズメント
ジャンル ACT
発売日 1988/4/16
価格 5,500円

アーケード「怒ろ層圏」からの移植で、「怒」の続編にあたる。武器の種類が多く、撃ちまくる爽快感も前作そのまま。操作性もよく、2人協力プレイも面白い。が、敵の攻撃はシビアで難易度は高め。



エリクション



メーカー トンキンハウス
ジャンル RPG
発売日 1988/4/28
価格 5,500円

開始時に、4つの種族の中から自分の操るキャラを選んでスタート。マップ探索中に敵にあたるや戦闘になるアクションRPG。敵を倒さなくても、イベントクリアで経験値があがった。キャラデザが魔夜峰央。



キャプテン翼



メーカー テクモ
ジャンル SLG
発売日 1988/4/28
価格 5,500円

人気サッカーマンガのゲーム化。選手ごとに行動をコマンドで選択（ガッツが消費される）するリアルタイムシミュレーションで、まったく新しいサッカーゲームを作り上げた。本作は原作の小学生編にある。



砂漠の狐



メーカー ケムコ
ジャンル SLG
発売日 1988/4/28
価格 5,500円

行動をコマンドで選択するシミュレーション。第二次世界大戦が舞台で、プレイヤーはドイツ軍のロンメル将軍となってイギリス軍と対戦する。開始前にエディットで敵味方の戦力を調整できた。

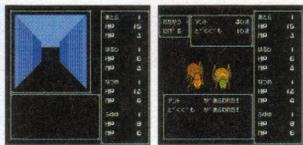


ディープダンジョンⅢ 勇士への旅



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1988/5/13
価格 5,900円

人気3DRPGシリーズの3作目。シリーズ中で初めてパーティ制が導入され、最高4人まで間にでき、メンバー交代も可能となった。なお、今作からは街も3Dマップに変更されている。



名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件



メーカー トークン
ジャンル ADV
発売日 1988/5/13
価格 5,800円

おなじみのシャーロック・ホームズが題材。行方不明の父を探してほしいという女性の依頼を受けて事件に乗り出す。コマンド選択式アドベンチャーだが、街のマップは自力で歩くことになり、少々面倒。

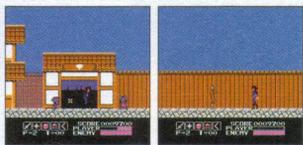


仮面の忍者 赤影



メーカー 東映動画
ジャンル ACT
発売日 1988/5/20
価格 5,300円

故・横山光輝の代表作をゲーム化。プレイヤーは赤影となり、刀と手裏剣で敵と戦っていく。ゲームが進むと、新しい忍術や武器が増えて楽になり、仲間の青影や白影も使うことができる。



サラダの国のトマト姫

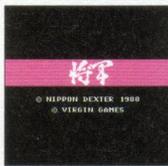


メーカー ハドソン
ジャンル ADV
発売日 1988/5/27
価格 5,900円

パソコンゲームの移植作品。トマト姫をさらって反乱を起こしたカボチャ大王を倒すために、キュウリ騎士が立ち上がる。かわいい野菜キャラとBGMだが、わりと難解なコマンド選択式アドベンチャー。



将軍



メーカー ヘクト
ジャンル SLG
発売日 1988/5/27
価格 5,800円

戦国時代のある国で、主の座を狙う人々がいた。プレイヤーは武士や坊主、商人など40人の中から使うキャラを選び、ライバルを家来にしていく。クリア条件は家来を20人集めること、眷物を3本集めること。



ナムコクラシック



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1988/5/27
価格 5,900円

細部までよく作り込まれたゴルフゲーム。1~4人でプレイできるラウンドプレイモードと、全30戦を戦い、「ナムコクラシック」にチャレンジするトーナメントモードが遊べる。

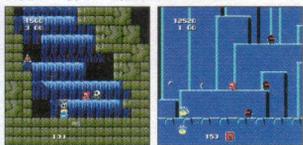


忍者くん 阿修羅の章



メーカー UPL
ジャンル ACT
発売日 1988/5/27
価格 5,300円

攻撃のほかに、よじ登り、三角跳び、踏みつけなど多彩な動きを誇る忍者アクションゲーム。31ステージをクリアして、阿修羅を倒すことが目標。ステージが進むと、師匠から新しい武器をもらえる。

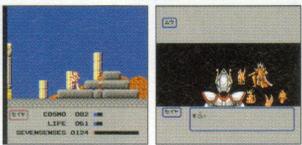


聖闘士星矢 黄金伝説完結編



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1988/5/30
価格 5,800円

「聖闘士星矢」の黄金12宮編だけを抜粋した。システムは前作と変わらないが、原作どおりのラスボスになっている。雑魚キャラを倒すと小宇宙が溜まり、それを攻撃・防御に振り分けて黄金聖闘士を倒していく。



コスモポリス ギャリバン



メーカー 日本物産
ジャンル ACT
発売日 1988/6/3
価格 5,800円

宇宙暗黒組織と戦う宇宙刑事ギャリバンが主人公の横スクロールACT。捕虜の仲間を助けアイテムやウェポンを集めて各ステージをクリアする。スベックのGPが満タンになると銀色のアーマーを装着できる。



超惑星戦記メタファイト



メーカー サンソフト
ジャンル STG
発売日 1988/6/17
価格 5,300円

サイドビューとトップビューがシーンによって切り替わるシューティング。セレクトボタンで主人公が自機から降りるので、マシンと主人公、両方で行動できる。キャラデザがかわいいが、なかなか難しい。



妖怪道中記



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1988/6/24
価格 4,900円

ポップにアレンジされた妖怪が出現する横スクロールアクション。主人公のたろすけは気合い弾で妖怪を退治していく。途中で体力回復できる店や賭場などがあって、飽きさせない。一応マルチエンディング。

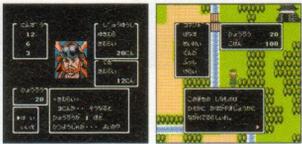


真田十勇士



メーカー ケムコ
ジャンル RPG
発売日 1988/6/27
価格 5,800円

上田の殿様の密命で、十勇士を探し出す真田幸村が主人公の戦国RPG。ライフの概念がなく、自分の兵数が多いほど攻撃力・防御力が増していく。出会った敵や人々を説得して配下に引き入れるシステムだった。



究極ハリキリスタジアム



メーカー タイト
ジャンル SPT
発売日 1988/6/28
価格 5,500円

選手を育てられる野球ゲーム。試合をするポイントが入って、それを選手に割り振れる。負けゲームだと獲得ポイントも少ないので、なかなか選手が育たない。ホームラン競争やバントレースもできる。

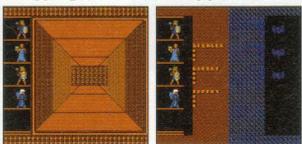


スーパーブラックオニクス



メーカー BPS
ジャンル RPG
発売日 1988/7/14
価格 5,900円

パソコンゲームからの移植作だが、マップは一新。世の中を滅亡させるほどの宝珠を滅ぼすため、戦士のパーティーがダンジョンを探索するRPG。マップ内に床屋があり、髪の毛のグラフィックが変えられた。



じゃりん子チエ ばくだん娘の幸せさがし



メーカー コナミ
ジャンル ADV
発売日 1988/7/15
価格 5,800円

人気マンガをモデルにしたアドベンチャー。3章あり、主人公が変わっていく。第2章の主人公はチエの家の飼い猫、コテツ。ほのぼのした人情味あふれるストーリーだが、アドベンチャーの難易度は高い。



FAMI-COLUMN

チビッコ大混乱!? ファミマガのウソテク

ファミコンを語る上でどうしても外せないもの、その一つに「ウソ技(テク)」がある。

ウソ技とは、徳間書店が発行していた「ファミリーコンピュータ Magazine」(通称ファミマガ)の裏技コーナーに載っていたウソの裏技のこと。毎号多数の裏技の中にウソ技が1つだけまぎれ込んでおり、どの裏技がウソ技だったのかは、次の号で発表するという形を取っていた。

大概は一発で見抜けるようなウソ臭い裏技ばかりだったが、中にはホントっぽいウソ技もあり、次の月(当時は月刊だった)まで、できもしないウソ技をひたすら試す子供の姿があちこちで見られた。

そのウソ技の中でも伝説となっているのが、「水晶の龍」のシンシアと野球拳ができるというもの。

このウソ技は純粋な少年たちのスケベ心を刺激して瞬く間に広がり、なんと「水晶の龍」の売り上げがアップしてしまったとか。

もともとは、他誌に裏技を盗用されるのを防ぐための「ウソ技」だったが、ライバル誌どころか読者さえも大混乱におとし入れてしまったのだった。



●このウソ技に、どれほど多くのファミコンたちがダメされたか!!

伝説の騎士エルロンド



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1988/7/15
価格 5,500円

海外ゲームからの移植で、それらしい作り。単調な曲、不安定な足場など、気になる点が多いのは洋ゲーだから。Aボタン押し放しで何故か少し浮いていられるので、その状態からジャンプするが攻略のコツ。



ベストブレイブ野球



メーカー アスキー
ジャンル SLG
発売日 1988/7/15
価格 5,800円

監督の立場から野球をするシミュレーション。多彩なデータを持つ選手たちを上手に起用して、リーグ優勝を目指す。他試合をスキップすることが出来ないため、あまりテンポは良くない。



カイの冒険



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1988/7/20
価格 3,900円

『ドリアーガの塔』のカイが主人公のアクション。ふわふわしたジャンプと、頭をぶつけたときのリアクションがカワイイ。敵にぶつかるとミスになるが、ぶつかった敵はいなくなりクリアし易くなる。全60面。



ヒットラーの復活



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1988/7/20
価格 5,900円

ジャンプは出来ないが、ワイヤーを使った様々なアクションはまさに秀逸!! 今プレイしても、その面白さが損なわれることは全くない。難易度は高くなく、サクサクと進むことが出来る。



めぞん一刻



メーカー ボーステック
ジャンル ADV
発売日 1988/7/21
価格 5,900円

高橋留美子原作のコマンド式アドベンチャー。原作を知らない人には、人間関係の説明もないので楽しめないかも。目的を達成する以外にも、色々な香り道ができて面白い。グラフィックの出来もなかなか。

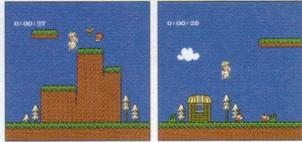


カケフクんのジャンプ天国スピード地獄



メーカー ビッグ東海
ジャンル ACT
発売日 1988/7/22
価格 5,300円

カケフクンとは、当人気だった子役アレント。掛布に似ていたことから命名された。スピードをどんどん上げることができるためスピード感抜群で、慣れればかなりハマる。

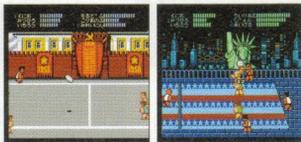


熱血高校ドッジボール部

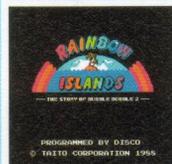


メーカー テクノジャパン
ジャンル SPT
発売日 1988/7/26
価格 5,800円

アーケードからの移植。テンポが非常に良く、操作が簡単で誰でも楽しめる。選手ごとに異なる必殺技も個性的で、対戦はかなり白熱。部活動のモードでは、ジョypadを使った3人対戦も可能だった。

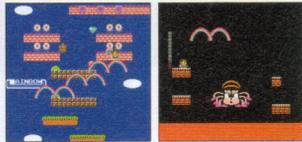


レインボーアイランド



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1988/7/26
価格 5,500円

アーケードからの移植で、虹を武器にしたメルヘンチックなアクション。パルポブルの続編に当たる。操作性が良くテンポよく進み、コンテニューも気軽にできるので安心だが、全8ステージのプレイ時間は長い。



グレートタンク



メーカー SNK
ジャンル STG
発売日 1988/7/29
価格 5,500円

アーケードからの移植。Bボタンを押しながら十字ボタンで砲台が移動、この際自機も一緒に移動してしまうため、操作が少し難しい。ルートを自分で選ぶことが出来、バースードによるコンテニューが可能。



三国志 中原の覇者



メーカー ナムコ
ジャンル SLG
発売日 1988/7/29
価格 6,900円

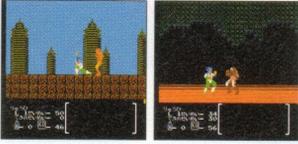
ナムコの三国志。性格診断による主人公の決定は面白い。武将の名前が片仮名であるものの、スピーディーなゲーム展開、斬新な戦闘システムは抜群。未だに根強いファンがいる。難易度選択も可能。



飛龍の拳II ドラゴンの翼



前作同様のアクションモードの他に、ボス戦などがコマンド形式となったRPGモードも追加された。後のシリーズでお馴染みのキャラ、ミンミン、ハヤト、ワイラー、昇龍も登場する。

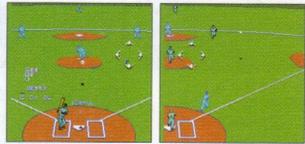


メーカー カルチャーブレーン
ジャンル ACT
発売日 1988/7/29
価格 5,500円

スーパーリアルベースボール



野球ゲームには、変化球の曲がり方や打球の飛び方がおかしく、外野の距離感が掴みにくい。捕球時にタイミングよくボタンを押さなければならぬなど、ゲーム性、操作性ともにキビしいものがある。

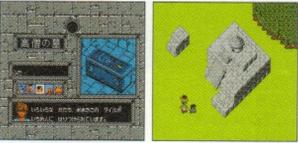


メーカー バップ
ジャンル SPT
発売日 1988/7/30
価格 5,500円

太陽の神殿 アステカII



失われたマヤ文明の謎を解き明かすため「太陽の鍵」を探すのが目的。オリジナルは日本ファルコム開発のパソコンゲームで超難解なADVだったが、ファミコン版はヒントも多く、幾分簡単になっている。

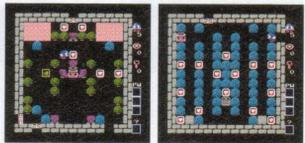


メーカー 東京書籍
ジャンル ADV
発売日 1988/8/3
価格 5,900円

エッガーランド 迷宮の復活



ディスク版『エッガーランド』の続編。ハートを全て取って脱出、というシステムは前作のままだが、ステージ大幅増に加えアクション性も高まっているので、やり直しはアップしている。



メーカー HAL研究所
ジャンル PZL
発売日 1988/8/9
価格 5,600円

ザ・マネーゲーム



100ターン以内に、100万円の資金を10億まで増やし、夢の生活を手に入れるのが目的。序盤は株価の変動に一喜一憂するも、後半になって持ち金が増えてくると、展開が単調になりがち。



メーカー ソフエル
ジャンル SLG
発売日 1988/8/10
価格 5,900円

闘将!! 拉麺男 炸裂超人一〇二芸



当時フレッシュジャンプ誌上で連載していた人気漫画が原作で、3悪党を探し出して倒すのが目的。次に何をすべきかわかりづらく、マップが広い割に移動速度が遅いため、非常にイライラさせられる。

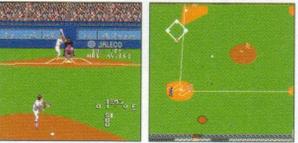


メーカー バンダイ
ジャンル ADV
発売日 1988/8/10
価格 5,800円

燃えろ!! プロ野球'88決定版



前作の問題点が改良され、選手の動きやフォームも進化。ロッテの村田兆治や、阪急・山沖などのピッチングフォームも再現されている。ただ、今回導入されたバイオリズムは好不調の差が激しすぎるかも。



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1988/8/10
価格 5,800円

水戸黄門II 世界漫遊記



活躍の場を世界へと移した黄門様ご一行。だがやることは相変わらずで、アクションステージで情報を集め、黄門様にお裁きを願うというもの。本作から、助さんと格さんのどちらかを選ぶようになった。

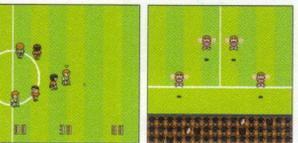


メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1988/8/11
価格 5,500円

サッカーリーグ ウィナーズカップ



シンプルな作りで手軽に楽しめる。だが、その分キャラのアクションが少なくて底が浅いのも確か。せっかくフォーメーションが設定できるのに、それを十分活かしてないのが残念だ。



メーカー データイースト
ジャンル SPT
発売日 1988/8/12
価格 5,800円

ドラゴンボール 大魔王復活



シリーズ2作目となる本作は、戦闘にカードバトルシステムを採用している。敵との勝負はレベルを上げておけば楽に勝てるのだが、街中のアドベンチャーモードが不親切で、ゲームのテンポを悪くしている。



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1988/8/12
価格 5,800円

ファイナルラップ

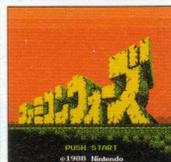


メーカー ナムコ
ジャンル RAC
発売日 1988/8/12
価格 5,200円

アーケードからの移植。画面上下2分割のレースゲームで、ファミコンで2人対戦が可能なのはかなり珍しい。二つ口が追加され、スピードを大幅に加速させることが出来るように。サーキットは20コース。



ファミコンウォーズ



メーカー 任天堂
ジャンル SLG
発売日 1988/8/12
価格 5,500円

強烈に印象に残るCMのおかげで、ゲームを知らない人も、名前くらいは聞いたことがあるのではないだろうか。これほどまでに分かりやすいルールで、且つ、面白いものは、他の追随を許さないものがある。



マッド・シティ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1988/8/12
価格 5,500円

ステージによって、横スクロールアクション、ガンシューティング、カーチェイスと、3種類のゲームが楽しめる。ラスボスを倒したあと、抱きつかうとする恋人から逃げ回っていると、バッドエンドになる。



不如帰



メーカー アイレム
ジャンル SLG
発売日 1988/8/19
価格 6,500円

戦国シミュレーション。配下の武将が人までなのに、解雇も出来ず、外したい武将は討ち死にさせるしかない。能力値の表示も無い。命令も月に一度だけ。など突っ込み所は満載。もう少し作り込めば...



スーパー・ピンボール



メーカー コナミ
ジャンル TBL
発売日 1988/8/23
価格 5,800円

何故かバチ夫くんが出ていたり、麻雀牌が出たりするが、それ以上は特筆すべき点が無いピンボールゲーム。一応BGMはあるのだが、シンプルすぎ。余りにもシンプルすぎて、本作の存在感は非常に薄い。



イース

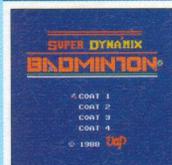


メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル RPG
発売日 1988/8/26
価格 6,200円

パソコンの移植。敵は体当たり(?)して倒す。お金が溜まりづらく、最初に指輪を盗すイベントをこなし、報酬を貰わないと、少し面倒。移植度は今一つ。このソフトでイースの良さを語ることは出来ない。

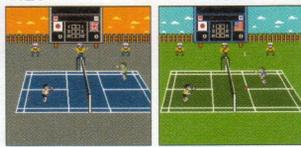


スーパーダイナミックバドミントン



メーカー バップ
ジャンル SPT
発売日 1988/8/26
価格 4,900円

ゲームとしては、かなり珍しいバドミントンのソフト。まず、独特な動きをするシャトルを、打ち返せるようになるまでに割と時間が掛かる。男女から選べるが難易度が違うだけで、グラフィックは同じ。



ファミコン名人戦



メーカー SNK
ジャンル TBL
発売日 1988/9/2
価格 5,900円

対戦相手が16人で、強さは3段階から選択可能。問題数は少ないが、詰将棋がある。自分で問題を作成することも可能。駒は、移動できないところにキーソルが行かないので、知らなくてもプレイしやすい。



マニアックマンション



メーカー ジャレコ
ジャンル ADV
発売日 1988/9/13
価格 6,500円

モダンなBGMが心地良い。海外ゲームからの移植なので、謎解きは理不尽。巨大化させた「はえとりそう」にコーラをかけて弱らせるなんて、誰が気が付くのか。Bボタンでカーソルをスローに出来る。



コナミックスポーツ イン ソウル



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1988/9/16
価格 6,500円

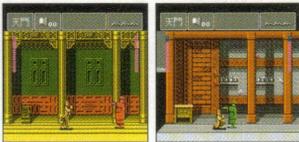
ソウルオリンピックに因んで発売された。カヌーや高飛び込みなど、珍しい競技が多いのが特徴。その競技数、全14種目。連射が必要な種目が多い為、連射付きジョイスティックを使うと、簡単に勝てる。



霊幻道士



同名映画をアクションゲーム化。プレイヤーは各地をまわる道士となって、キョンシーを倒していく。秘書が書かれた巻物をゲットして道場に行くと、新しい技が覚えられた。舎弟がいるが、役には立たない。



孔雀王



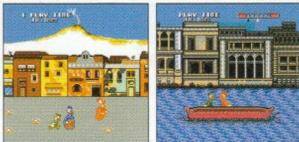
人気マンガのゲーム化。プレイヤーは主人公「孔雀」となって、街に起きた怪異を調べていく。霊力、攻撃力、防御力などのパラメーターがあり、ストーリーの中で出現する敵を倒すと上昇する。



ドナルドダック



ディズニーキャラのドナルドダックが登場する、アクションゲーム集。靴とばしやみの中ゲーム、ホッピングなどの6種類のミニゲームが遊べる。なぜか、ゲームの舞台はイタリアの名所。



イト・アイズ



面クリア型のアクションで、悪魔崇拝の盗賊団の屋敷に侵入する青年が主人公。リーチの短い剣がメインの武器だが、敵が強力な難易度。肩に愛鷹が乗っていて、飛ばせて攻撃させることもできる。



えりかとさとの夢冒険



2本足の猫を追いかけた不思議な世界に迷い込んだふたごの兄妹が、元の世界にもどるために「時の冠」を探すアドベンチャー。2人でもプレイ可能で、マップ上では兄妹の視点を切り替えて進めていく。



ナイトライダー



おなじみマイケルが愛車ナイト2000を駆り、ミッションを完遂していくシューティング兼ドライビングゲーム。時間制限があるため、目標に追いつけないとゲームオーバーになる。全15ステージ。



VIVA LAS VEGAS



ブラックジャック、ルーレット、スロットなどから1つのゲームを選んで楽しめていく。ベガスドリームとフンスポットに分かれているが、ストーリーに違いがあるわけではない。目標金額も設定されていない。



大戦略



様々なハードで発売され、現在でも最新作がリリースされる人気の戦略シミュレーション。部隊を配置、移動して、敵地の占領を狙う。元々はパソコンゲームで、移植にあたり六角形だったマスが四角形に。



FAMI-COLUMN

夏の風物詩「ハドソン全国キャラバン」

ファミコンゲーマーにとって夏の風物詩といえば、何となく「ハドソン全国キャラバン」だろう。

1985年にスタートした「ハドソン全国キャラバン」は、文字通り全国各地を回りながら公認ソフトでハイスコアを競い合い、日本一を決定するというもの。毎年夏に行われたため、夏休み恒例イベントとして定着した。今こそそのゲームの全国大会は珍しいはないが、その草分けがこの「ハドソン全国キャラバン」なのである。

ファミコンのゲームが公認ソフトだったのは、'85年の『スターフォース』、'86年の『スターソルジャー』、'87年の『ヘクター'87』までで、それ以降はPCエンジンのソフトへと移ってしまっ

た。時の子供たちは、夏休みになると少ないお小遣いを貯めて公認ソフトを購入し、ゲームの甲子園である「ハドソン全国キャラバン」の本選出場を夢みながら、血にのじむような練習をしたものだった。



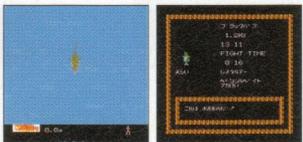
●「ハドソン全国キャラバン」の公認ソフトたち。左から『スターフォース』、『スターソルジャー』、『ヘクター'87』。

ザ・ブラックバスⅡ



メーカー ホット・ビィ
ジャンル SPT
発売日 1988/10/18
価格 5,800円

魚の疲労度が表示され、糸も切れにくくなったため、前作と比べ簡単に釣れるようになった。とはいえ、今回は外道も多いので、なかなか大物のバスが釣れることは難しい。いいバランスに仕上がっている。

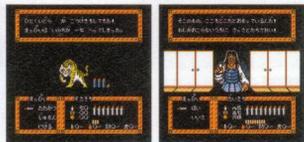


源平討魔伝



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1988/10/21
価格 4,900円

アーケードからの移植。ファミコンに移植される際、アクションからボードゲーム付きRPGへと大幅変更された。ゲームのデキ自体は第点と言えるレベルだが、源平ファンにはイマイチ不評だった。



コブラコマンド



メーカー データイースト
ジャンル STG
発売日 1988/10/21
価格 5,800円

オリジナルのアーケード版はただのシューティングであったが、ファミコン版はシューティングに捕虜救出の要素がプラスされた。難易度は低いので、クセのある操作になれば、簡単に進めるだろう。

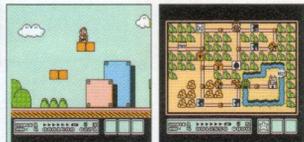


スーパーマリオブラザーズ3



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1988/10/23
価格 6,500円

スコウ式マップの導入や、マリオに変身機能が付き、空を飛べるようになるなど大幅にリニューアルされている。グラフィックも格段に向上しており「スーパーマリオ」の名に恥じない名作だ。



アメリカ大統領選挙



メーカー ヘクト
ジャンル SLG
発売日 1988/10/28
価格 9,800円

アメリカの大統領選挙を題材としたSLG。このゲームで最も大切なのが政策選びなのだが、項目が多い上のように票に絡むのがわかりづらい。その不親切さが、ゲームの敷居を不必要に高くしてしまっている。



三國志



メーカー 光荣
ジャンル SLG
発売日 1988/10/30
価格 9,800円

パソコンからの移植で、今でも続いている「三國志」シリーズの原点。イベントもなく簡素な作りとなっているが、基本はしっかりと押さえられているので、今でも十分に楽しめる。



東方見文録



メーカー ナツメ
ジャンル ADV
発売日 1988/11/10
価格 5,800円

一応、マルコポーロの「東方見文録」がモチーフとなっているが、内容は前代未聞のスタチャカードベンチャー。随所に見られるイカれたギャグと、壊れたストーリーは必見だ。

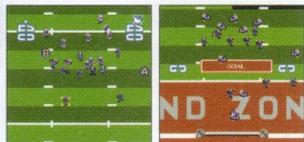


アメリカンフットボール タッチダウンフィーバー



メーカー ケイアムーズメント・リース
ジャンル SPT
発売日 1988/11/11
価格 5,500円

オリジナルはSNK開発のアーケードゲーム。フォーメーションが選択できるなど本格的な作りながら、操作が簡単で手軽にアメフトを楽しめる。だが、凝った演出がなく、派手さにかけるのが欠点か。

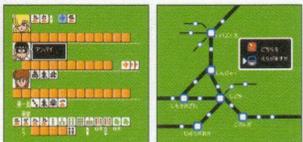


ぎゅわんぶらあ自己中心派



メーカー アスミック
ジャンル TBL
発売日 1988/11/11
価格 5,900円

原作は片山まさゆきの同名マンガ。遊べるモードはフリー対局、タク討伐戦、勝ち抜き戦の3つで、ルール設定の「ツキ」を「あり」にしておくと、各キャラが原作と同じ打ち方をしてくれる。



西遊記ワールド



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1988/11/11
価格 5,500円

アーケードゲームの『ワンダーボーイ モンスターランド』を、西遊記のキャラに置き換えて移植したものだ。キャラこそ違っても、オリジナルのテイストを損なわず、上手に移植されている。



桃太郎電鉄



メーカー ハドソン
ジャンル TBL
発売日 1988/12/2
価格 5,800円

ボードゲームの代表作で、現在でも新作がリリースされている。サイコロで日本全国を駆け回り、コマ上にある物件や鉄道を売買して日本一の社長を目指していくゲーム。1人よりも多人数で遊ぶほうが楽しい。



キング オブ キングス



メーカー ナムコ
ジャンル SLG
発売日 1988/12/9
価格 5,900円

『女神転生』でお馴染みのアトラスが製作したファンタジーSLG。使用ユニットは雇った騎士、僧侶、魔法使いなどで、戦闘を繰り返すとクラスチェンジができた。4人まで対戦可能。



ゴジラ



メーカー 東宝
ジャンル SLG
発売日 1988/12/9
価格 5,800円

地球侵略をもくろむ宇宙人や怪獣たちと、ゴジラ、モスラが戦うSLG。HEX上で敵と遭遇すると横スクロールアクションに変化、ゴジラやモスラを操って敵を撃破する。全怪獣を倒せばステージクリアだ。



中嶋悟 F-1ヒーロー



メーカー バリエ
ジャンル RAC
発売日 1988/12/9
価格 5,900円

F1レーサーの中嶋悟氏が、イタリアや日本などのサーキットをそれぞれアドバイスしてくれるレースゲーム。入賞しないと次のコースに行けないというわけではないので、いろんなコースを気軽に楽しめる。



忍者龍剣伝

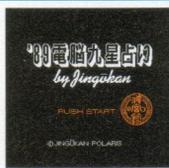


メーカー テクモ
ジャンル ACT
発売日 1988/12/9
価格 5,500円

忍者リュウ・ハヤブサが活躍する人気アクションの第一弾。壁にはりついたり、忍術を使えたりと随所に忍者らしいアクションが盛り込まれている。ステージの合間にシナedisplayのイベントも挿入。

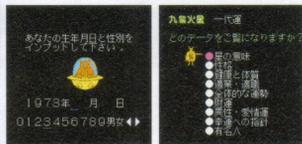


89電腦九星占い



メーカー インダクションプロデュース
ジャンル ETC
発売日 1988/12/10
価格 9,000円

誕生年月日を入力すると、九星と解説が出現。全体運、恋人運、金運などのこまかいジャンルにわたって1989年の運勢を解説してくれる。'89年が占ってくれないので、今ではあまりお役に立たないかと…。



ファイティングロード



メーカー 東映動画
ジャンル ACT
発売日 1988/12/13
価格 6,200円

1対1の対戦格闘アクション。コツさえつかんでしまえば、最終面までは簡単に進めるが、ラスボスはインテキのごとく強い。グラフィックが微妙で、主人公がまるでモンスターのように…。



かくや姫伝説



メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル ADV
発売日 1988/12/16
価格 5,900円

パソコンゲームの移植アドベンチャーで、神様からムチとろうそくを渡されてかくや姫探し。登場人物のほとんどが女性で、随所にエッチテイストが残るのもご愛敬か。シーンによってはアクションになることも。



キャプテンシルバー



メーカー 徳間書店
ジャンル ACT
発売日 1988/12/16
価格 5,500円

アーケードからの移植で、ジム少年がキャプテンシルバーの財宝を求めて冒険するアクション。操作性がイマイチで、ゲームバランスが微妙。画面上にある家に入ると、お助けキャラにアドバイスもらえる。

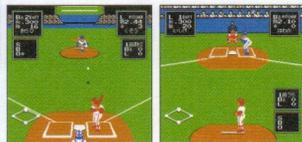


究極ハリキリストadium'88



メーカー タイト
ジャンル SPT
発売日 1988/12/16
価格 5,500円

1988年当時の選手を元にした野球ゲーム。実在の各選手の能力が数値に反映されている。アイドルチームの「こいすみ」[あきな]しずかなどの名前が懐かしい。対戦のほかにホームラン競争もできた。

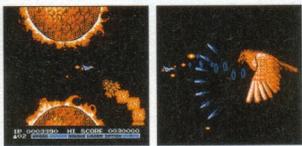


グラディウスⅡ



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1988/12/16
価格 5,900円

アーケードからの移植で、見事なほどの出来栄。ハードの制約上アレンジされている点もあるが、ボスやカニ、4つのオプションなどはちゃんと再現されており、かつテラツキも少ないのはさすが。



ザ・トライアスロン



メーカー ケイアミュージックメトリクス
ジャンル SPT
発売日 1988/12/16
価格 5,600円

トライアスロンの名を借りた障害物競走。水泳→自転車→マラソンと競走は進んでいくが、一番の難関は水泳。操作性が悪いためヘルプアイテムを取りづらく、渦潮や敵を回避するのも困難で、すぐ溺れてしまう。

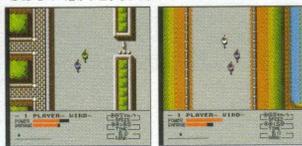


サイクルレース ロードマン 激走!! 日本一周4000キロ

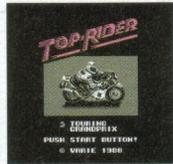


メーカー 東京書籍
ジャンル SPT
発売日 1988/12/17
価格 5,500円

自転車で日本一周を目指す。ただひたすら自転車を漕げばいいというものではなく、坂や平地、風向きなどによって上手にペースを配分していかないと完走が難しくなっており、意外と奥が深い。

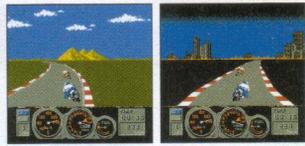


トップライダー



メーカー バリエ
ジャンル ETC
発売日 1988/12/17
価格 9,800円

好きなコースを走るツーリングモードと、獲得ポイントで勝敗を競うグランプリモードが遊べる。難易度は低く、どのコースもノーブレーキで走ることができ、よほど転倒しない限り優勝を狙える。



ファイナルファンタジーⅡ



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1988/12/17
価格 6,500円

人気シリーズの2作目で、RPGとしては異色の、経験値ではなく熟練度による成長システムが採用されている。このシステムは、敵だけでなく味方からの攻撃によってもレベルアップするため、賛否両論だった。



ファミリートレーナー 風雲!! たけし城2

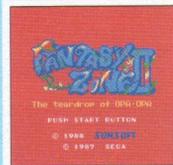


メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1988/12/20
価格 4,900円

前作同様、番組で登場したアトラクションが遊べる。今回収録されているアトラクションは「すもんでポカ」、「アニマルカド」など7種類。どれも非常に難しいので、十分練習してから本番に臨もう。



ファンタジーゾーン2 オパオパの涙



メーカー サンソフト
ジャンル STG
発売日 1988/12/20
価格 5,500円

セガマークⅢからの移植。1つのステージが複数のシーンに分かれており、パーツの増加やライフ制の導入など前作よりパワーアップしているが、難易度が低いため少々物足りない感じも受ける。



プロ野球ファミリースタジアム'88年度版



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1988/12/20
価格 4,900円

12球団全てが揃い、球場が増えるなど、前作と比べて今回のファミスタは格段に進化した。さらに、オーダーの変更やエラー、ファインプレイなども追加され、よりリアルな試合ができるようになった。



ローラーボール



メーカー HAL研究所
ジャンル SPT
発売日 1988/12/20
価格 5,600円

音楽やグラフィックにも力が入った、良質のピンボールゲーム。台が4画面あり、ギミックも多いおかげでボールをロストしづらくなっている。2人でのマッチプレイも、逆転要素があり白熱する。



銀河英雄伝説



メーカー ケムコ
ジャンル SLG
発売日 1988/12/21
価格 5,900円

田中芳樹原作の人気小説をゲーム化。グラフィックは頑張っているのだが、肝心のシミュレーション部分は、陣形や武将の能力よりも艦隊の数が勝敗を決めてしまうため、やや底が浅いのが残念。

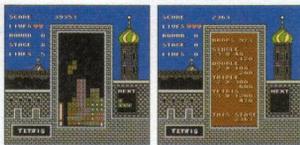


テトリス



メーカー BPS
ジャンル PZL
発売日 1988/12/22
価格 4,900円

アレクセイ=パジトノフ氏が作った有名パズルゲーム。「落ちモノ」というジャンルを開拓し、パズルゲームに革新的な変化をもたらしたと言っても過言ではない作品。様々なハードに移植されている。

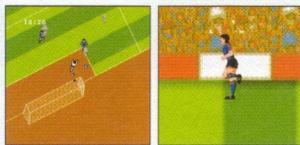


燃える!! プロサッカー



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1988/12/23
価格 5,800円

斜め見下ろし型のサッカーゲーム。ゴールの時やハーフタイムなど、本編とは無関係の所がかなり作り込まれてはいるが、ゲームとしては今で、本末転倒な気が。ジャレコのスポーツゲームの特徴と言える。



アキラ



メーカー タイトー
ジャンル ADV
発売日 1988/12/24
価格 6,800円

アキラ映画版の移植。グラフィックはかなり良く出来ていて、オープニングだけでも一見の価値あり。ストーリーはほぼ本道だが、正解以外の選択肢を選ぶと即死亡なので難易度は高い。



エアールフ



メーカー 九研貿易
ジャンル STG
発売日 1988/12/24
価格 5,900円

テレビ番組「エアールフ」をゲーム化。縦横無尽に繰り出される攻撃は激しく、難易度も高い。アイテムで連射ができ、Bボタンでは緊急回避が可能。ラストでは、各面クリア時に出る暗号が必要なので注意。



小公子セディ



メーカー フジテレビ
ジャンル ADV
発売日 1988/12/24
価格 5,900円

セディのゲームだと思ってプレイすると痛い目を見る。家庭教師とクイズバトルをしながら母を捜していくのだが、原作無視というレベルではなく、ロトの剣が登場するなど非常にふざけたゲームである。



プロ野球?殺人事件!



メーカー カプコン
ジャンル ADV
発売日 1988/12/24
価格 5,900円

どこかで見たような選手のグラフィックや、野球ネタなどがあり、野球ファンには嬉しい作り。アドベンチャーだが、RPGやアクション、シューティングに野球と、色々な要素が詰まっている。謎解きは難解。



ロックマン2 Dr.ワイリーの謎



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1988/12/24
価格 5,800円

シリーズ第2弾。難易度の高さにも拍車が掛かり、綿密な攻略が要求されるので、勢いだけでクリアできるゲームではない。回復アイテムのストックや、パスワード制の導入など、遊びやすさは大幅アップ。



ゲバラ



メーカー SNK
ジャンル STG
発売日 1988/12/26
価格 5,500円

「怒」のようなゲームシステムで、キューバ革命の英雄と言われた「チェゲバラ」がモチーフ。人質を撃ってしまっても500点のペナルティだけですむので、気にせず撃ちまくることも可能。後は悪いが…



FAMI-COLUMN

ドラクエⅢ狂騒曲

'88年に発売され、377万本という驚異の売り上げを記録した『ドラゴンクエストⅢ』。その空前の大ヒット作は、数々の社会現象をもたらした。

まずは行列。そもそも、ゲームソフトを発売日に手に入れるため、その前日から店頭で徹夜で並ぶ……というのは、'87年発売の『ドラゴンクエストⅡ』から始まったものだが、その時は主に首都圏や地方の大都市が中心だった。しかし『ドラクエⅢ』の場合は、各メディアが一齐に報道したせいもあってか、行列は全国各地に飛び火し、至る所で長蛇の列が見られた。

続いては「抱き合わせ商法」。売れ残った人気ソフトと一緒に販

売する小売店が続出し、後に公正取引委員会も動き出すという大問題に発展。

そしてさらに、発売日が平日だったため、学校を休んで並んだ子供が補導されたり、買ったソフトをカッターで割るなんて事件まで起こった。

ドラクエⅢが巻き起こした一連の騒動は、当時のファミコンブームの過熱ぶりを如実にあらわしていたのだった。



1989年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

掲載本数 148本

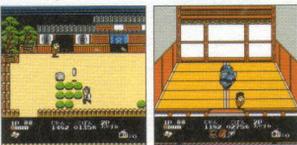
ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1989

がんばれゴエモン2



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1989/1/4
価格 5,500円

『がんばれゴエモン からくり道中』の続編にあたる。基本的なストーリーとシステムは一緒だが、エビス丸が登場し、2人同時プレイが可能になった。ステージによっては、ボスを倒さないと通過できない場所も。

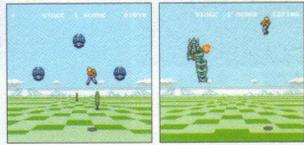


スペースハリアー



メーカー タカラ
ジャンル STG
発売日 1989/1/6
価格 5,500円

人気アーケードの移植作品で、ハリヤーを操って敵を倒していく3Dシューティング。強制スクロールなので、障害物のかわし方がポイントとなる。全18ステージだが、アーケードから削られたステージもある。



100万\$キッド 幻の帝王編



メーカー ソフエル
ジャンル ADV
発売日 1989/1/6
価格 5,900円

少年マガジんで連載していた「100万\$キッド」のゲーム化。ギャングを主体としたアドベンチャーで、幻の帝王と呼ばれる人物を倒すことが目標。ライバルとのギャング勝負に勝って情報を集めていく。



里見八犬伝



メーカー SNK
ジャンル RPG
発売日 1989/1/20
価格 5,900円

小説「南総里見八犬伝」をモチーフにした、コマンド選択式の和風RPG。レベルアップ時にどれだけヒットポイントが上昇するかをルーレットで決める。善の妖怪を倒すと良心ポイントが下がるので注意。



西村京太郎ミステリー ブルートレイン殺人事件



メーカー アイレム
ジャンル ADV
発売日 1989/1/20
価格 6,500円

ミステリーの大御所・西村京太郎が原作のコマンド選択式アドベンチャー。プレイヤーは十津川警部の部下、亀井刑事と西村刑事の2人を操って、特急ブルートレインで見つけた死体の謎を解明していく。

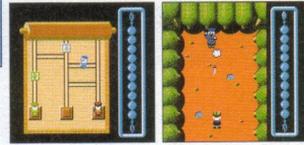


ファミリートレーナー 未来キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1989/1/26
価格 4,900円

「ファミリートレーナー」シリーズ最後のリリース作品。アミダ状のマップを進んでいき、道士と対決するのだが、その対戦は、左右のステップでお札をよけなければならず、運動量もハンパではなかった。



ZOIDS2 ゼネバスの逆襲



メーカー 東芝EMI
ジャンル RPG
発売日 1989/1/27
価格 5,900円

「中央大陸の戦い」に続くZOIDSの2作目。戦闘が360度スクロールの3Dシミュレーションなのは変わらずだが、パーティー制が導入された。またまた多数のソイドが登場する。



電撃ビッグバン!



メーカー ビック東海
ジャンル ACT
発売日 1989/1/27
価格 5,800円

秘密戦隊のヒーローが敵のアジトに乗り込んでいくスクロール型アクション。ステージをクリアするとマップが出現し、ルートを選択できた。キャラクターはかわいいが、アクションがかなりの難易度。



モトクロスチャンピオン



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1989/1/27
価格 5,900円

タイトルどおりモトクロスのゲーム。スピードも出るし操作性も悪くないが、慣れないとバイクアクションが難しい。慣れれば、ドリフトやターンを決めることもでき、爽快感が増す。



パチ夫くん2



メーカー コナミザウルスエンターテインメント
ジャンル TBL
発売日 1989/1/30
価格 6,500円

ココナッツジャパンの看板キャラ、パチ夫くんの2作目。プレイできる機種はP2、スリーセブン、エイリアンなど。フロアにいる人間に話しかけるとヒントをくれるRPG的要素もあり。



POLE TO FINISH



メーカー データイースト
ジャンル RAC
発売日 1989/1/31
価格 5,800円

4人プレイまで可能なレースゲーム。同時に走って順位を競ったり、1台ずつ走ってタイムを競うこともできる。1人プレイだと、全16レースを走って順位を決めるワールドグランプリも用意されている。



トムソーヤーの冒険



メーカー セタ
ジャンル ACT
発売日 1989/2/6
価格 5,900円

授業中、睡魔に負けたトムソーヤーが夢の中で大冒険するゲーム。巨大ワニと対決したり、雲の上で飛び跳ねたりとなんでもありだが、難易度調整がうまくいっておらず、ゲームバランスが悪い。

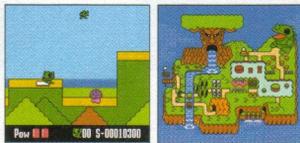


ワギャンランド



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/2/9
価格 4,900円

声で敵を撃ち落とすワギャンが主人公の、シンプルなアクションゲーム。マップ上に落ちているワギャン人形を拾うと、声の威力がアップしたり無敵状態になったりする。ボス戦はしりとりや神経衰弱のクイズ勝負。



赤龍王



メーカー サンソフト
ジャンル ADV
発売日 1989/2/10
価格 5,500円

本宮ひろ志の同名マンガをアドベンチャーゲーム化。元ネタは「項羽と劉邦」で、プレイヤーは劉邦となって天下統一を目指す。戦闘のシーンは少ないが、史実に沿った行動を取らないとゲームオーバー。



京都花の密室殺人事件



メーカー タイター
ジャンル ADV
発売日 1989/2/11
価格 5,900円

山村美紗の人気キャラ・キャサリンが登場する推理アドベンチャーの第2作目。プレイヤーは殺人現場に居合わせた女性を操り、キャサリンとともに犯人捜しに乗り出す。原作はもちろん山村女史が担当。



ファミコンジャンプ 英雄列伝



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1989/2/15
価格 6,500円

当時のジャンプに連載していたキャラが総登場するRPG。どこかにいるキャラ16人を集め、世界支配をもくろむピッコロ大王を阻止するのが目的。登場するのはケンシロウ、悟空、キン肉マン、星矢、JOJOなど。



ハイドライド3 闇からの訪問者



HYDRARIDE
闇からの訪問者
START

NAMCO
© 1989 NAMCO LTD.
© 1987 1989 TASCOT INC.
ALL RIGHTS RESERVED

メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1989/2/17
価格 6,900円



パソコンから移植された作品。物に全て重さがあり、装備品でグラフィックが変わったり、空履になったりとマニアックな作り。職業に何故か強盗が…。フィールドで動くキャラは小さく、少し見にくい。

飛ingヒーロー



飛ingヒーロー
FIRE START BUTTON
PLAYER 1
PLAYER 2
EPIC/SONY RECORDS

メーカー エピコ/ソニーレコード
ジャンル ACT
発売日 1989/2/17
価格 5,500円

ブロック崩しのようなアクションゲーム。消防士を担架で跳ね飛ばし、火を消したり、住民を助けたりする。だが、その光景はあまりにもシュール。テンポ、操作性共に決して悪くはないのだが…。



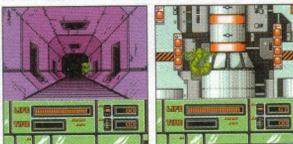
スペースシャドー



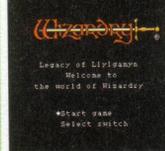
SPACE SHADOW
DUELA START ON "START"
DUELA ON "DOWN MOVE ON"
"RANDOM 1380"

メーカー パンダイ
ジャンル ETC
発売日 1989/2/20
価格 9,800円

パンダイの光線銃ゲーム。展開がひたすら単調で、光線銃があっても、楽しめるかどうか。光線銃発売の光線銃対応ソフトは、これ1本しか発売されてない。銃を撃つたびに画面が減速するのは閉口した。



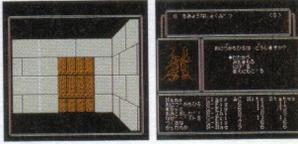
ウィザードリィII リルガミンの遺産



ウィザードリィII
Legacy of Evil
Welcome to the World of Wizardry

メーカー アスキー
ジャンル RPG
発売日 1989/2/21
価格 6,500円

パソコンの3作目をIIとして発売。善と悪で入れるフロアが異なり、それぞれの属性を使い分けながら攻略しなければならない。ターボファイルを使えば、前作のキャラを転送することができ。



百鬼夜行



百鬼夜行
© 1989 USE 001470

メーカー ユース
ジャンル RPG
発売日 1989/2/23
価格 6,200円

主人公が忍者という和風RPGで、フィールドは見下ろし型だが洞窟や城は3D。リアルタイムで時が進んだり、町では「変装」していないと誰も相手にしてくれないなど、微妙にリアル指向な一面も。



がんばれペナントレース!



KONAMI
がんばれペナントレース!
© KONAMI 1989

メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1989/2/28
価格 5,900円

オーナーとなって、お金の管理や選手のトレードなどを行う。野球ゲームの方は、ファミスタのような印象を受けるが、乱闘で負けた方が退場だったり、ホームランをキャッチできたりと、おかしな作り。



魅! 男塾 疾風一号生



疾風一号生
© 1989 HIYOSHITSU GAKU SHIN
FUMI TU-TOEI ANIMATION
© BANDAI 1989

メーカー パンダイ
ジャンル ACT
発売日 1989/3/3
価格 5,800円

マンガのゲーム化で、迫力のあるキャラが動き回る。だが、どれも似た感じが違いがマイチ感じられないのが残念。ゲームは単調でも演出が凝っているのが、せめてもの救いか。



早打ちスーパー囲碁



早打ち
早打ちスーパー囲碁
© 1989 HENKATOJI / NAMCO LTD.

メーカー ナムコ
ジャンル TBL
発売日 1989/3/3
価格 5,900円

初心者も上級者も楽しめる囲碁ゲーム。思考時間は短く、対戦相手は有段者から大まで様々。対戦では碁盤や置き石の数などルールを細かく設定でき、2人対戦も可能。制限時間と置き石の数でランクが変わる。



ジーザス



真列5
ジーザス
© 1989 KOLDFE

メーカー キングレコード
ジャンル ADV
発売日 1989/3/17
価格 5,900円

エニックスのパソコンゲームをファミコンに移植。詰まることもあるが、コマンド総当たりでクリア可能。ファミコン移植にあたり、暴力やアダルトな描写は削られたためやや物足りない感じもする。



爆笑 人生劇場



爆笑
人生劇場
© 1989 TAITO CORPORATION 1989
ALL RIGHTS RESERVED

メーカー タイトー
ジャンル TBL
発売日 1989/3/17
価格 5,900円

人生をテーマにしたすごろく風ボードゲーム。顔グラフィックはユニークな物が多く、パーツを選んで自分で決めることが出来る。様々なミニゲーム、豊富なイベントなどがあり、遊び応えは申し分ない。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1989

暗黒神話 ヤマトタケル伝説



メーカー トンキンハウス
ジャンル ADV
発売日 1989/3/24
価格 5,900円

原作は諸星大二郎のマンガで、怪しげな雰囲気を見事に再現。ゲームはコマンド選択式のアドベンチャーで進んでいくが、各章の終わりにはボスとの対決が待っており、ここだけはアクションとなっている。



ファミリーピンボール



メーカー ナムコ
ジャンル TBL
発売日 1989/3/24
価格 4,900円

通常のピンボールの他に、スマートボール型のものや、サッカー、アイスホッケー型などの、一風変わったピンボールが楽しめる。2人対戦も可能だが、画面の上側でプレイする際には傾けが必要。



じゃじゃ丸忍法帳



メーカー ジャレコ
ジャンル RPG
発売日 1989/3/28
価格 5,800円

『じゃじゃ丸』シリーズ3作目は、アクションではなくRPGとなって登場。全四章からなるが、難易度が低く、ゲームバランスも良いため、サクサクとストレス無しに最後まで進めてしまう。

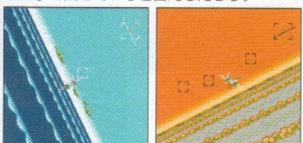


アフターバーナー

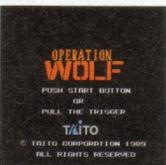


メーカー サンソフト
ジャンル STG
発売日 1989/3/30
価格 6,200円

セガの大ヒットアーケードゲームのファミコン移植版。キャラが小さい、ミサイルが見づらいなどの欠点もあるが、ハードのスペックを考えれば、オリジナルの雰囲気を上手く出せていると言えるだろう。



オペレーション ウルフ



メーカー タイトー
ジャンル STG
発売日 1989/3/31
価格 5,900円

アーケードから移植のガンシューティング。敵の攻撃が激しく、すぐ弾切れになるので、画面上のアイテムを漏らさず取っていくようにしないとクリアは難しい。光線銃にも対応していた。



シャドウゲイト



メーカー ケムコ
ジャンル ADV
発売日 1989/3/31
価格 6,200円

オリジナルは海外のパソコンゲームで、シャドウゲイト城の中に潜む魔王ワーロックを倒すのが目的。いたるところに即死トラップが仕掛けられており、行動を誤るとすぐにゲームオーバーとなってしまふ。



ホームランナイター



メーカー データイースト
ジャンル SPT
発売日 1989/3/31
価格 5,800円

とにかくホームランが出やすい。相手ピッチャーは170kmの球を投げってくるが、スタミナがすぐ切れてしまうため、とにかく乱打戦になりがち。守備時の選手の足も遅いのでおさらだ。



松本亨の株式必勝学Ⅱ

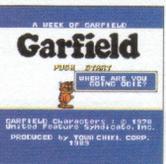


メーカー イマジニア
ジャンル SLG
発売日 1989/3/31
価格 9,800円

シリーズ2作目の今作は、初めから妻子もち。家庭が崩壊するとゲームオーバーになってしまうので、時には家族サービスもしながら、上手に株や様々な財テクで資産を増やして行く。



ガーフィールドの一週間



メーカー トーワチキ
ジャンル ACT
発売日 1989/4/7
価格 5,500円

原作は海外のアニメで、フィールド上に隠されたアイテムを取りながら進んで行く横スクロールアクション。敵の配置がいじわるで、反射神経だけではどうにもならないのがツライ。



ドラゴンスピリット 新たなる伝説



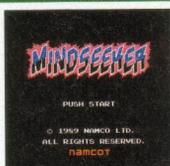
メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1989/4/14
価格 5,200円

アーケードからの移植。設定がアーケード版のその後の話となっており、面構成や難易度が変更されている。ビジュアルシーンやBGMなどがかなり頑張っている、オリジナルの雰囲気感が全く損なわれていない。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFTWARE IN 1989

マインドシーカー



メーカー ナムコ
ジャンル ETC
発売日 1989/4/18
価格 6,500円

エスパー・キヨタ氏監修の、超能力育成ソフト。扱う能力は透視、念動力、予知など。念力、超能力の特訓を伝授してくれるスクール編、RPG風にマップを進むシティ編というように段階に分かれている。

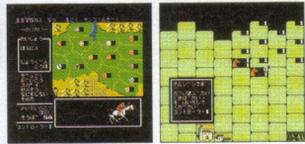


蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1989/4/20
価格 9,800円

パソコンの人気SLGを移植。プレイヤーはジンギスカンとなって、モンゴルの統一と、その先の世界制覇をーを目指す。世界編モードでは、イギリスのリチャード1世、日本の源頼朝らを主人公にしてプレイ可能。



ダウンタウン熱血物語



メーカー テクノスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1989/4/25
価格 5,900円

熱血キャラ「くにお」が、さらわれた友人の彼女を救うため「れいぼうがくえん」に乗り込む。ストーリーに登場する敵キャラをたたきのめして進むアクション。お金でアイテムを買ってパワーアップできる。

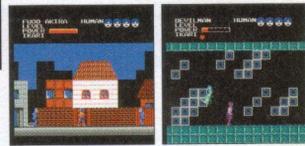


デビルマン



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/4/25
価格 5,500円

マンガ版「デビルマン」寄りのアクションゲーム。チャージが貯まると不動明がデビルマンに変身。悪魔狩りや牧村夫妻の拉致などダークなストーリーが、行動次第で原作とは異なるエンディングに。



ドラゴンバスター II 闇の封印

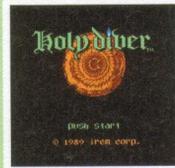


メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/4/27
価格 5,200円

弓の名手カルが、数々の迷宮に挑戦していくアクション。最終的にはドラゴンキングを倒すことが目標。迷宮内で敵を倒し、カギを取って出ればステージクリア。武器が引かないので、少々地味な印象が。



HOLY DIVER



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1989/4/28
価格 5,500円

魔法使いの青年が悪魔の城をクリアしていく横スクロールアクション。武器は魔法のみだが、ステージをクリアしていくと使える魔法も増えていく。ゲームの難易度が高すぎて、なかなか先に進めない。



本命



メーカー 日本物産
ジャンル ETC
発売日 1989/4/28
価格 9,800円

コースデータや出走馬データを入力して、着順を決定していく競馬シミュレーション。出走馬データには着順予想、馬年齢や獲得賞金、馬脚などを、コースデータには馬場状態や天気などが細かく設定できる。



名探偵ホームズ Mからの挑戦状



メーカー トーワチキ
ジャンル ADV
発売日 1989/5/1
価格 6,000円

説明不要の名探偵ホームズが活躍するコマンド選択式推理アドベンチャー。知り合った青年から脅迫状の相談を受けることで物語がスタート。今回は、ホームズ宿命のライバル・モリアーティ教授も登場する。



FAMI-COLUMN

ファミコンで通信

インターネットが一般化した今こそ、オンラインで銀行取引や株式売買、馬券購入できるのは当たり前となっているが、パソコン通信でさぞ珍しかった1988年、ファミコンで様々なオンラインサービスを提供するべく、通信アダプタが発売された。

ファミコン用の通信アダプタには、任天堂と野村証券が共同開発した任天堂オフィシャルのもの、マイクロコ社が独自に開発し、山一証券、大和証券、日興証券がサービスを提供したものの2種類が存在する。

使用する通信アダプタによって得られるサービスが異なり、任天堂オフィシャルのアダプタを使えば、任天堂からゲームの新作情報

が得られたりもしたが、この通信アダプタを購入する人は、オンラインでの株式売買や馬券購入を目的としている大人が多く、任天堂のコンテンツうんぬんよりも、自分が取り引きしている証券会社に合わせて通信アダプタを選んでいたようだ(ちなみに馬券購入はどちらのアダプタにも対応していた)。

任天堂はそれらの通信アダプタを使って、オンラインでの対戦などのコンテンツも考えていたようだったが、先ほども言ったとおり、ファミコン通信ですら一般的でなかった時代で、通信環境も整っているはずもなく、しかも、通信アダプタの利用者が株式売買や馬券購入が目的の大人中心だったため、時代の先を行くこの任天堂のネットワーク構想は、残念ながら立ち消えとなってしまったのだ。

株式道場



メーカー ヘクト
ジャンル SLG
発売日 1989/5/2
価格 9,800円

5つのコースがあり、それを達成すること
に次のコースに進める。展開がスピーディーで、株を知らない人でもプレイできるのがウリ。老人の株についての格言は面白いが、これで9800円というのは高い気がする。



激電忍者伝



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1989/5/12
価格 5,800円

元はアメコミ。タートルズの知名度が、まだ低い頃に発売されたソフトのため、このようなタイトルに。見下ろし型と横スクロールの2種類あり、アクションとしてよくできている。絵柄もい味を出している。



天地を喰らう



メーカー カプコン
ジャンル RPG
発売日 1989/5/19
価格 5,900円

本宮ひろ志の漫画をRPG化したもの。三国志がモチーフになっている。武将は兵士の数がHPになり、兵士数に応じて攻撃力が上がる。知力の高い軍師は様々な策略を武器に戦うなど、RPGとしても面白い。



めざせ三冠王 ベースボールスター



メーカー SNK
ジャンル SPT
発売日 1989/5/19
価格 5,900円

オリジナルの選手を育てることが出来る野球ゲーム。チームの特性を8つの中から選ぶことが出来るが、序盤はものすごく弱いので、根気よく育てていく必要がある。妖怪チームなど、ユニークなチームが多い。



帰ってきた! 軍人将棋なんやそれ?



メーカー ソフエル
ジャンル TBL
発売日 1989/5/26
価格 5,500円

軍人将棋のゲーム。野菜や相撲選手など、ユニークな駒が使われているため、ルールを知っていても分かりづらいものになっている。対戦もあるが、やや無理のある作り。戦うときのアニメーションが面白い。



スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド



メーカー カルチャーブレーン
ジャンル RPG
発売日 1989/5/26
価格 5,900円

発売が、ナムコからカルチャーブレーンに移ったシリーズ第2弾。運動会モードなどがあり、子向けの作りに。パスワードで「ふるそうび」と入力すると、最強状態で始められる。RPG風に作られている。

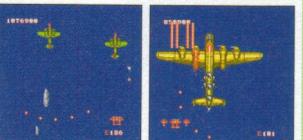


1943



メーカー カプコン
ジャンル STG
発売日 1989/6/20
価格 5,300円

「1942」の続編。自機にライフがあるので、初心者にも安心の作り。また、耐久力や攻撃力などのパラメータがあり、各面にある隠しアイテムを取る事によって、その能力をパワーアップすることができる。



ラサール石井のチャイルズクエスト



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1989/6/23
価格 5,500円

芸能マネージャーが主人公の異色RPG。敵をよいしよしてファンにし、人気を得ていきながらステージに立つのが目的。RPGとしては普通。ゲームの肝であるチャイルズは、87~89年まで「いいとも」で活躍していた。



SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記

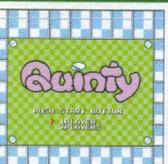


メーカー バンダイ
ジャンル SLG
発売日 1989/6/25
価格 6,800円

ディスクで発売されたSDガンダムの続編。1作目と比べ、システム面に大幅な改善がなされ、非常に遊びやすくなった。戦闘はアクションで、戦い方次第では少数でも勝利は可能。苦手な人にはオートもある。



クインティ



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/6/27
価格 4,900円

ゲームフリークの田尻智氏が制作したソフト。パネルをめくって壁にぶつけて敵を倒す、というシンプルなるルールながら、奥が深く、中毒性はかなりのもの。かわいいうキャラとは裏腹に難易度はかなり高め。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFTWARE IN 1989

脱獄



捕虜となって敵のアジトに潜入し、味方を助け出す格闘アクション。難易度も低く、時間制限があるわけではないので、少しずつ進み、確実に敵を倒していけば、案にクリアすることができる。

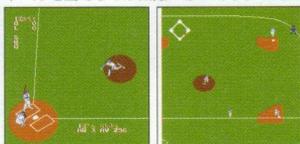


メーカー ケイ・アミューズメントリース
ジャンル ACT
発売日 1989/6/30
価格 5,600円

新 燃える!! プロ野球

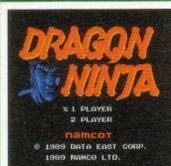


シリーズ第3弾。前2作から一転、バッティング画面が球場の内野席から見下ろすような視点になった。そのおかげで、球の高低、左右の変化が見極めやすく、バットにボールを当てるのが困難になってしまった。

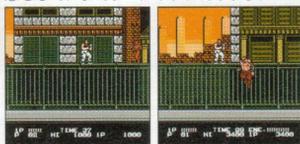


メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1989/7/13
価格 6,300円

ドラゴンニンジャ



元はデータイースト開発のアーケードゲーム。横スクロールの格闘アクションなのだが、キャラの動きが妙にカクカクしており、さらに操作性もイマイチなので、爽快感もなく、すぐげこにやられてしまう。



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/7/14
価格 5,800円

W・I・L・L・O・W



*元ネタはスピルバーグの同名映画で、「ゼルダの伝説」のようなアクションRPG。ラスボスが強すぎたり、マップが広くて移動が面倒などの欠点はあるが、ゲームとしての完成度は高いので安心して遊べる。



メーカー カプコン
ジャンル RPG
発売日 1989/7/18
価格 5,900円

究極ハリキリスタジアム平成元年版

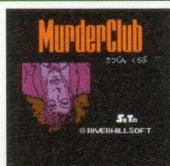


グラフィックを一新し、クロスプレーが拡大表示されるなど、ビジュアル面が大幅に強化された。テンポも良くなったが、守備時の選手の足の速さに対して打球が速すぎ、ヒットが乱発するのはいただけない。



メーカー タイター
ジャンル SPT
発売日 1989/7/21
価格 6,800円

マードークラブ



オリジナルはリバーヒルソフト開発のパソコンゲーム。コマンド総当りでは対処できないほど登場人物や関連項目が多いので、自分で推理しながらゲームを進める必要がある。ストーリーも秀逸な硬派ADVだ。

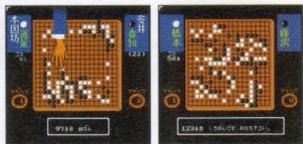


メーカー セタ
ジャンル ADV
発売日 1989/6/30
価格 6,800円

囲碁指南



あくまで指南のみで、コンピュータや人との対戦はできないが、過去の対局を再現してくれる観戦モードと、指方を見て勉強を判定する判定モードがある。囲碁の勉強をしたい人は重宝するソフト。



メーカー ヘクト
ジャンル TBL
発売日 1989/7/14
価格 6,800円

ホワイトライオン伝説



経験値の概念がないRPG。レベル(きぼう)を上げるには「きぼうのかけら」を見つけるしかない。無駄な戦闘をしなくてもいいのは結構だが、主人公が弱すぎて、なかなか先に進めない。



メーカー ケムコ
ジャンル RPG
発売日 1989/7/14
価格 5,900円

必殺道場破り



格闘アクションに、弟子育成要素がプラスされたゲーム。流れ者を倒して自分を鍛えることも、弟子の育成をバランスよくやるのがクリアへの近道。道場破りに成功すると、その流派を自分が使えるようになる。



メーカー シグマ商事
ジャンル ACT
発売日 1989/7/18
価格 6,500円

ケルナゲール



コミカルなキャラの格闘アクション。パスワードを入力することにより、RPG形式の修行モードで鍛えたキャラを持ち寄りの対戦も可能。コンピュータは弱いのが、この2人対戦がアツク、白熱すること必至だ。



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/7/21
価格 4,900円

全米プロバスケット



メーカー ビック東海
ジャンル SPT
発売日 1989/7/21
価格 5,800円

NBAの8チームを使うことができる。画面がセンターで切り替わるため、テンポが悪く、最初は混乱するかもしれない。シュート時に挿入される、作りこまれたグラフィックは迫力があり、一作の価値がある。



ファリア



メーカー ハスコメディアワーク
ジャンル RPG
発売日 1989/7/21
価格 6,200円

ファミコン雑誌「ハイスコア」によって発売。あさりよしとお氏がイラスト担当。戦闘がアクションで、操作性は良いがバランスは悪く、難易度も高い。当時クリアした人は、恐らく少数と思われる。



美味しんぼ



メーカー バンダイ
ジャンル ADV
発売日 1989/7/25
価格 5,800円

同名の大人気マンガをもとにした作品。基本的には原作と同様、究極のメニューを作るといった内容…にはなっているが、ストーリーに問題あり。さらには、突拍子もないコマンドが登場したりして面食らう。



パーフェクトボウリング



メーカー トンキンハウス
ジャンル SPT
発売日 1989/7/25
価格 5,500円

宇宙ステーションを舞台とした、ボウリングゲーム。とはいえ、その舞台設定が活かされていないと言いがたい。ゲームとしては、どこで投げられるかなどを設定を決めてプレイするオウンドックスなもの。



MOTHER



メーカー 任天堂
ジャンル RPG
発売日 1989/7/27
価格 6,500円

糸井重里氏が制作した、アメリカを舞台にしたRPG。マップは広く、戦闘バランスも決して良いとは言えない。だが、心にしるイイベントやBGMも、それを補って余りある。子供だった頃の思い出が甦る。



ファミスタ'89 開幕版



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1989/7/28
価格 4,900円

大人気野球ゲーム「ファミスタ」の、シリーズ第4弾。選手データは更新され、前作ではなくなっていたパスワード制も復活した。ウラ技で、ある名前を投手につけると、消える魔球を投げさせることができる。



スプラッターハウス わんぱくグラフィティ



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/7/31
価格 4,900円

アーケードゲームから移植された作品ではあるが、ファミコン版はコミカルな印象で、全く別物のような作品になっている。アーケード版のようなグロテスクさを求めるならば、あまりお勧めできない。

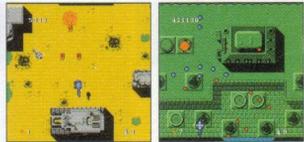


究極タイガー



メーカー CBS/シーグループ
ジャンル STG
発売日 1989/8/4
価格 5,900円

縦スクロールのシューティング。アーケード版と比べてしまうと、どうしても物足りない感があるが、選手としては良く出来た作品。ファミコン版では、無敵アイテムがあったりと変更点が多く見られる。



コスミックウォーズ



メーカー コナミ
ジャンル SLG
発売日 1989/8/4
価格 6,500円

人気のシューティングゲーム「グラティアス」シリーズをベースにしたシミュレーションゲームで、ビッグパイパーなどが登場。コナミとしては珍しいジャンルで、貴重なゲームソフトとも言える。

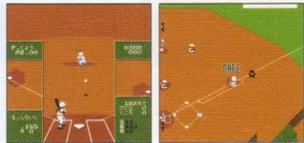


名門! 第三野球部



メーカー バンダイ
ジャンル SPT
発売日 1989/8/8
価格 5,800円

人気の少年マンガをゲーム化。他の野球ゲームとの大きな違いは、投手の投げる球がかなりの速さであること。そのため、初めのうちには満足に打ち返すことができないことが多い。練習が必要。



燃える!お兄さん



メーカー 東宝
ジャンル ACT
発売日 1989/8/8
価格 5,800円

少年ジャンプで連載されたマンガのゲーム化。賭場シーンから始まり、ここで勝つとゲームオーバーに。本編は横スクロールアクションで、パンチとキックで攻撃。敵を倒すとフィクシャが入って武器になる。

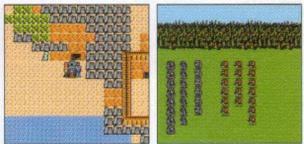


メルヴィルの炎



メーカー 学習研究社
ジャンル SLG
発売日 1989/8/11
価格 5,900円

侵略者ドゥーマに盗まれた宝・メルヴィルの炎を取り戻すべく、勇者の団が冒険する。兵を雇ってマップを移動し、敵と遭遇するとシミュレーションに。各街の兵舎で兵を補充してシナリオを進めていく。



武田信玄2



メーカー ホット・ビィ
ジャンル SLG
発売日 1989/8/21
価格 6,800円

タイトルそのまま、武田信玄を主人公にして天下統一を目指す戦国シミュレーション。システムは前作とほぼ一緒で、内政、経済、戦争を繰り返していく。越後の上杉謙信、相模の北条氏康らが登場。

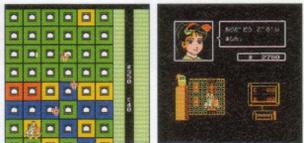


Captain ED



メーカー CBSソニーグループ
ジャンル STG
発売日 1989/8/25
価格 5,900円

一風変わった縦スクロールシューティング。画面上にあるパネルは、赤や黄を通るとダメージを受け、青をトンカチで叩くとアイテムがゲットできる。マップ上にはガショップやお店もある。



レーサーミニ四駆 ジャパンカップ



メーカー コナミ
ジャンル TBL
発売日 1989/8/25
価格 5,900円

小学生がミニ四駆の大会に出るために、日常生活でお金を貯めてパーツを手に入れていくというストーリー。日常のイベント内容はすごろくで決まるので、連に左右される。一定日数が過ぎると大会になる。



ロボコップ



メーカー データイースト
ジャンル ACT
発売日 1989/8/25
価格 5,800円

映画「ロボコップ」のアクションゲーム化。銀行強盗が発生して、ロボコップが現場に急行するところからゲームがスタート。アクションなのにジャンプができないので、マップをひたすら歩いていくしかないのだ。



亀の恩返し



メーカー ハドソン
ジャンル STG
発売日 1989/8/26
価格 5,500円

主人公ウラシマを操ってステージをクリアしていくアクション。途中途中の隠し扉の中にお店があったり人物がいて、アイテムやヒントをくれる。1面の最初で飛び道具をもらわないと、以降のクリアが難しい。



激闘プロレス!! 闘魂伝説



メーカー テクモ
ジャンル SPT
発売日 1989/9/1
価格 5,800円

10人のレスラーが登場して試合を繰り返すプロレスゲーム。終了際に必殺技が決まるとアニメーションが挿入された。画面下には某アウンサーがモデルの実況中継がなされていて、わかる人には笑える。



FAMI-COLUMN

カセットのコピー機「ファミリーライター」

「ファミコンのカセットがコピーできる!」そんな鮮烈なキャッチコピーとともに1985年に登場したのが、「ファミリーライター」だった。

このファミリーライターには、1本のコピー用カセットが付属しており、2つのスロットを持つ本体の、後ろ側のスロットにコピーしたいカセット(オリジナル)を、手前のスロットにコピー用のカセットを挿してスイッチを入れれば、5分程度でカセットの内容がコピーできてしまうというのだ。

値段はファミコンと同じ14,800円と高価だったが、当時の人気雑誌『ファミリーコンピュータMagazine』(ファミマガ)に広告が

掲載されたこともあって、タダゲーに惹かれる子供たちはこそって買い求めたのだった。

しかし、コピーカセットの内容がうまく消えてくれないといったトラブルが続出し、その上、任天堂がこんなコピー機を黙って見ているはずもなく、翌年リリースのゲームにコピープロテクトをかけたたり、広告を掲載したファミマガでも、ファミリーライターを使わないようにと呼びかけた結果、このハードは闇に葬り去られることとなった。

思えば、これが「マジコン」の草分けであったのかも知れない。



●「マジコン」のはり「ファミリーライター」。

アイドル八犬伝



メーカー トーワチキ
ジャンル ADV
発売日 1989/9/14
価格 6,000円

アドベンチャーというスタイルが1ジャンルとして定着しつつあった時代の、風変わりな作品。コマンド総当りで進めるので、難易度は低いと言える。こんな雰囲気も、たまには味わってみるのもいいかも。



谷川浩司の将棋指南Ⅲ



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル TBL
発売日 1989/9/14
価格 5,800円

現役棋士でもある谷川浩司九段が監修した作品。面白いのが「スロット将棋」。指せる駒が指定されてしまい、これが無いと一回パスになってしまうのだ。理不尽だけど、ある種のスリルが楽しめる。



マルサの女

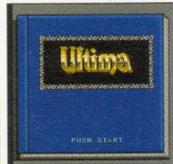


メーカー カブコン
ジャンル ADV
発売日 1989/9/19
価格 5,900円

邦画としてもあまりにも有名な作品。本作品も、一応故伊丹監督が監修している。それなりに作り込まれているし、登場キャラに本人に似ている人もいる。良作だと思うので、一度はプレイしてみたい。



ウルティマ 聖者への道



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1989/9/20
価格 5,900円

この時期のRPGというと、どうしても外見はドラクエチックになってしまふ。そこは割り引いても、仲間との融合やリアルタイムで発生する戦闘などには未来を期待させるものがある。一度はプレイしてみよう。



中華大仙



メーカー タイター
ジャンル STG
発売日 1989/9/22
価格 5,800円

孫悟空は雲に乗って空を飛ぶので、STGにはおつらえ向きの存在と言える。本作品の特徴は、パワーアップアイテムを取る際に一休みできるところ。自機がデカイので、当たり判定は意外に大きい。



アメリカンドリーム



メーカー コナガザビルエンターテインメント
ジャンル GBL
発売日 1989/9/23
価格 5,900円

ギャングルの醍醐味を、お子様にも分かるように噛み砕いた作品と言える。実践モードとシミュレーションモードを搭載しているが、これをシミュレーターとして遊んでいる人はどのぐらいいるのだろうか…



悪魔の招待状



メーカー ゲームコ
ジャンル ADV
発売日 1989/9/29
価格 6,200円

それまでに無かった、ホラータッチのADV。その重苦しい雰囲気をななるべく和らげるために、主人公の語り口をなるべくライトなものにしているのだが、まずよく死ぬので、その点にめげない根性が必要。



落っこしパズル とんじゃん!?

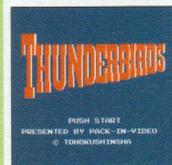


メーカー ジャレコ
ジャンル PZL
発売日 1989/9/29
価格 5,600円

かの有名な「倉庫番」チックなパズル。ルールは簡単で、面が進んでも特に詰まるところも無いというところも無い。ステージ毎に挟まれる女の子のグラフィックに癒される、時間つぶしにどうぞ！



サンダーバード



メーカー バック・イン・ビデオ
ジャンル STG
発売日 1989/9/29
価格 5,500円

ライフ制のシューティング。地上物と空中物の攻撃の使い分けは無いが、敵の攻撃は意外に厳しい。キャラを借りることで雰囲気作りには成功していると思う。全体的にはよくできているんじゃないかな。



ツインビー3 ポコポコ大魔王



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1989/9/29
価格 5,500円

老舗のコナミが放つ、「ツインビー」シリーズの第3作目。当たり判定は結構大きいのだが、どこから被弾しても片腕ずつ取れていく。また、ステージの順番をプレイヤーが決められるのが斬新であった。



マハラジャ



メーカー サンソフト
ジャンル ADV
発売日 1989/9/29
価格 6,200円

RPGのような戦闘もある。インドが舞台のコマンド選択式アドベンチャー。一番の特徴は、言葉の使い方。独特の言い回しが結構面白い。ゲーム自体の難易度は、難しい謎解きもないので低め。



明治維新



メーカー ユース
ジャンル RPG
発売日 1989/9/29
価格 6,200円

第1部はアドベンチャーになっていて、第2部ではシミュレーションという、2部構成になっているゲーム。1部の進め方によって、2部に影響がでてくる。情けない頃の竜馬が見られる珍しいソフト。



甲子園

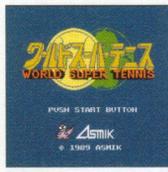


メーカー ケイブ・システムズ
ジャンル SPT
発売日 1989/10/6
価格 5,900円

「甲子園」とタイトルにある通り、高校野球を題材にしたゲーム。全国からチームを選べたり、根性値のあるところが特徴。試合中の選手の動きが細かいが、野球ゲームとしてはイマイチ物足りない。



ワールドスーパーテニス



メーカー アスミック
ジャンル SPT
発売日 1989/10/13
価格 5,900円

試合で勝ち進み、大会で優勝を目指すテニスゲーム。プロのテニスプレイヤーが実名で登場し、対戦できるところが大きな魅力。だが、操作性にかなり問題あり、選手を自由に動かすことがずら難しい。



ヴィナス戦記



メーカー バリエ
ジャンル SLG
発売日 1989/10/14
価格 5,800円

アニメ映画にもなったコミックをゲーム化した作品。ジャンルとしてはシミュレーションだが、戦闘ではシューティングが楽しめる。だが、その戦闘は無駄に長く、テンポが悪く感じられてしまう。

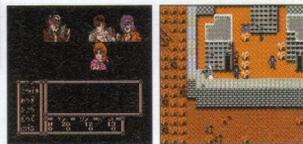


北斗の拳3 新世紀創造 凄拳列伝



メーカー 東映動画
ジャンル RPG
発売日 1989/10/19
価格 6,200円

シリーズ3作目にして、初のRPGとなった作品。原作を再現したストーリーだが、キャラのデータに矛盾点を感じる時がある。他にも、街中を歩く人々がケンシロウのキャラグラと大差なかったりと、作りが粗い。



ソフトボール天国



メーカー トンキンハウス
ジャンル SPT
発売日 1989/10/27
価格 5,800円

にわとりなどの動物、有名ならしき人物、魔女などが登場する、風変わりなソフトボールゲーム。それぞれのキャラに特徴があり、うまく活かせるように配置することが重要。球場ごとでルールに違いがある。

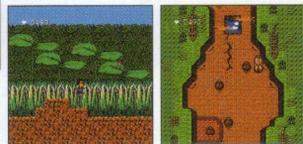


田代まさしのプリンセスがいっぱい



メーカー エピックソニーレコード
ジャンル ACT
発売日 1989/10/27
価格 6,500円

田代まさしが主人公のアクション。登場する女の子たちはなかなかカワイイし、田代まさしのセリフにはらさがある。だが、操作性の悪さと画面のチラつきがひどいなど、欠点が目につく。



超人ウルトラベースボール



メーカー カルチャーブレーン
ジャンル SPT
発売日 1989/10/27
価格 6,500円

本作は、ウルトラブレインというものが存在する。それは魔球や、秘打、ウルトラ守備のこと。例えば魔球でバットを折ってしまったら、バッターの体を粉砕してしまったり。その他にも、無茶苦茶な技が多数。



ドラゴンボール3 悟空伝



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1989/10/27
価格 6,800円

手持ちのカードから1枚を選び、そこに書かれた数字だけ先に進むといった、限りなくボードゲームに近い内容。戦闘ではカードバトルとなるが、躍動感があり、綺麗なグラフィックで表現されている。



メジャーリーグ



メーカー アイレム
ジャンル SPT
発売日 1989/10/27
価格 6,000円

アメリカのメジャーリーグ6球団+オールスター1球団と、日本のセリーグ6球団+オールスター1球団が登場する。打球の飛び方がおかしいなど、野球ゲームとしては作りがアマイ。

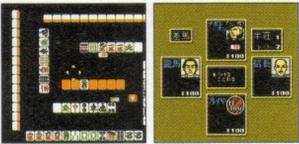


麻雀大会



メーカー 光栄
ジャンル TBL
発売日 1989/10/31
価格 7,800円

シンプルな麻雀ゲームだが、そこは光栄らしく、登場するキャラクターが織田信長、坂本龍馬、チンギスハンなどの歴史上の人物ばかり。大会に出場するために資金を稼ぎ、トーナメントを勝ち上がっていく。

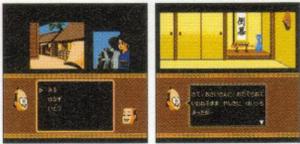


御存知弥次喜多珍道中



メーカー HAL研究所
ジャンル ADV
発売日 1989/11/7
価格 6,800円

許嫁のおはるとケンカした弥次さんが、喜多さんを連れてお伊勢参りに出発するアドベンチャーで、道中で事件を解決していく。基本はシンプルなコマンド選択だが、時々挿入される謎解きがわりと難しい。



ダンジョン&マジック SWORDS OF ELEMENT



メーカー ナツメ
ジャンル RPG
発売日 1989/11/10
価格 6,500円

魔王ダーセス討伐が目標の3DダンジョンRPG。街も城もダンジョンになっている。文字を組み合わせる魔法を発動させるシステムが目新しかった。攻撃魔法や補助魔法の種類が豊富。

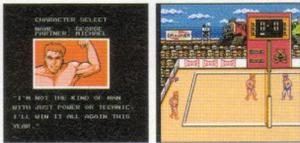


U.S.チャンピオンシップ V'BALL



メーカー テクノスジャパン
ジャンル SPT
発売日 1989/11/10
価格 5,900円

アメリカが舞台のビーチバレーゲーム。この種のゲームの宿命で、操作に慣れないとただボールを返すだけになってしまうが、タイミングをつかめば、豪快なアタックだけでなく、キックなどの小技も使える。



激突四駆バトル



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1989/11/17
価格 4,800円

自車をぶつたり、壁に追いやったりして周りのミニ四駆を破壊していく。制限時間内に規定数を破壊できればステージクリア。敵のミニ四駆のほかにも、ガソリンや点数の定まっているアイテムが出現する。



忍者COPサイゾウ



メーカー 九旗貿易
ジャンル ACT
発売日 1989/11/17
価格 6,900円

忍者にして警察官のサイゾウが、誘拐事件に挑む横スクロール型アクション。ステージをクリアすると使える忍法が増える。ステージの最中、敵を羽交い締めて情報聞き出すなど、かなりコメディ。



ゴズミックイピシロン



メーカー アズミック
ジャンル STG
発売日 1989/11/24
価格 6,500円

後方視点型の3Dシューティング。自機の周囲に浮いているオブションから攻撃していく。左右の動きまできちんと計算された背景の緻密な処理が話題だった1作だが、シューティングの難易度は高い。



寺尾のどすこい大相撲



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1989/11/24
価格 6,900円

RPG要素が入った相撲ゲーム。協会の理事長から盗まれた賜杯を取り戻してほしいと頼まれ、日本全国を縦断していく。ザコ敵を含めて、戦闘はすべて相撲。場所を勝ち抜く昇進モードもあり。

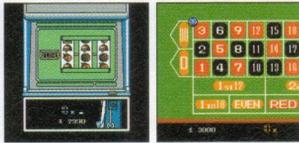


ベガスコネクション カジノから愛をこめて



メーカー シグマ商事
ジャンル TBL
発売日 1989/11/24
価格 9,600円

スロット、ルーレット、ブラックジャックなどを楽しむカジノモードと、行方不明になった恋人を探すアドベンチャーモードが選べる。アドベンチャーでも、ゲームに勝たないとストーリーが進まない。



ゴルフッ子オープン



メーカー タイトー
ジャンル SPT
発売日 1989/11/25
価格 5,900円

シンプルに楽しめるゴルフゲーム。個性的なキャディさんや、対戦相手として『奇々怪界』の小夜ちゃんなどが登場する。それら登場するキャラたちが本作の魅力だが、逆にそれ以外に特徴は感じられない。



スクウェアのトム・ソーヤ



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1989/11/30
価格 6,500円

レベルによる概念を廃し、戦闘でステータスが上がってゆく。必殺技の名前を自分で決めることが出来たり、仲間を自由に選べたりと、自由度が高い。敵の中には、ゲームをリセットしてくれる奴もいる。



コンフリクト



メーカー ビック東海
ジャンル SLG
発売日 1989/12/1
価格 6,200円

ヘックス型の戦争シミュレーション。マップがそれなりにあるので、長時間楽しむことが出来るようになっている。グラフィックも結構しっかりと作り込まれていて、見ているだけでも気分が盛り上がる。



道 (TAO)



メーカー バップ
ジャンル RPG
発売日 1989/12/1
価格 6,500円

宗教色が強く、独特の雰囲気をもつRPG。その雰囲気を演出するためか、コマンドが漢字1文字で表示されている。このコマンドが、見ただけでは何を示しているのかわかりづらい。戦闘はボタンの連打で行われる。

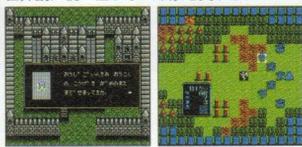


未来戦史ライオス

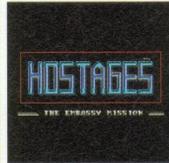


メーカー パック・イン・ビデオ
ジャンル SLG
発売日 1989/12/1
価格 6,300円

ロボットを指揮して戦う、シミュレーション。一番楽しめるのは、ロボットの装備を変更し、カスタマイズするところくらい。最初に中世のお城風な建物が登場するので、世界観に統一性がない印象を受ける。

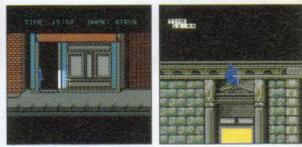


ホステージ



メーカー ケムコ
ジャンル ADV
発売日 1989/12/1
価格 5,900円

多様なアクションをこなし、人質を救出していくアドベンチャー。操作がわかりやすく、グラフィックもリアルでカッコいい。1つ残念なのは、死んだ時のグラフィックが可笑しく、イメージに合わないところ。



名門! 多古西応援団 硬派六人衆



メーカー アスミック
ジャンル SLG
発売日 1989/12/1
価格 6,500円

同名のマンガをシミュレーションとしてゲーム化。入力式のリアルタイムバトルを採用し、原作を知らなくても楽しめる作品だが、知っていればより楽しめるイベントが多数用意されている。



おそ松くん バックトゥ・ザ・ミーの出っ歯の巻



メーカー バンダイ
ジャンル ADV
発売日 1989/12/8
価格 5,800円

大人気マンガ、おそ松くんのキャラクターが勢揃い。ゲームとしては、理不尽に高い難易度に問題があるが、シナリオは結構面白い。街の雰囲気などもよく表現されていて、それなりに遊べるゲーム。



FAMI-COLUMN

入手困難だったナムコの初期タイトル

任天堂は、ファミコン初期に参入したメーカーであるハドソン、ナムコ、タイトー、コナミ、カプコン、ジャレコの六社に限っては、本数制限なし、自社ラインでソフト生産可能等の優遇措置を取っていた。

ところが、年間発売本数に制限がないということで、ナムコが他メーカーと組んでソフトを大量に発売し、当時のソフトの平均価格より1,000円も安い3,900円でソフトをリリースし始めると、さすがに任天堂もこれを黙って見ては行けなくなかった。

そして遂に任天堂は、ナムコに対して年間発売本数の制限や、ソフト再販不可のペナルティを課したのである。

そのおかげで、'87年あたりから、『ギャラガ』や『ゼビウス』といったナムコの初期タイトルが徐々に品薄になり始め、'89年頃には、全くと言っていいほど店頭から消えてしまったのだ。

後に両者の間で何らかの和解が成立したのか、ナムコの初期タイトルは、ディスクシステムの書き換えや、ハードウェアに仕様を変えて再販されたが、ファミコンブーム最盛期にそれらを販売できなかったのは、ナムコにとって相当の痛手であったろう。



●一時期でも入手しづらかった『ゼビウス』

新・里見八犬伝



鎌田敏夫原作の「里見八犬伝」をベースとしたRPG。8人の仲間をそろそろと引き連れて歩く姿は圧巻だが、それまでが大変。最初から敵が強く、油断すると即全滅。慎重にゲームを進めていく必要がある。



メーカー 東映動画
ジャンル RPG
発売日 1989/12/8
価格 6,200円

スーパーモグラたたき!! ぼっくんモグラ



専用のマット型コントローラとハンマーがセットになっていたモグラたたきゲーム。実際にマットを叩くので臨場感はあるが、TV画面を見ながらプレイするため、なかなか思ったところを叩けない。



メーカー アイジー・エス
ジャンル ETC
発売日 1989/12/8
価格 6,900円

星霊狩り



原作の中島渉、原画に神崎将臣という豪華スタッフで制作されたADV。詰まることなく進めるためストーリーを堪能でき、途中にアクションなどもおまじせて、飽きさせない工夫も見られる。



メーカー ハドソン
ジャンル ADV
発売日 1989/12/8
価格 5,800円

タイトー CHASE H.Q.



アーケードからの移植。ファミコン版だけの機能として、オートマカマニュアルを選べたり、お金で自車のパワーアップができるなどの要素が加えられている。導入部の音声もしっかり再現されているぞ。

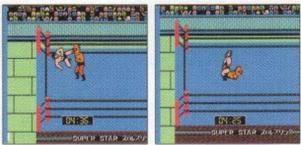


メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1989/12/8
価格 5,900円

スーパースタープロレスリング



実在のレスラーをモデルにした12人のキャラが登場する。技が豊富で各キャラも特徴を上手につかんでいるが、簡単に大技が掛かってしまうため、プロレスゲームとしてはややバランスが悪い。



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル SPT
発売日 1989/12/9
価格 5,900円

アバドックス



奇数面は横、偶数面は縦にスクロールするSTG。縦スクロール面は、進行方向が下と通常の逆になるので慣れが必要。序盤こそバリアがあれば簡単にクリアできてしまうが、後半はやたらと難しくなる。



メーカー ナツメ
ジャンル STG
発売日 1989/12/15
価格 5,800円

かつてはシロクマ もりをすくえのまき



原作は相原コージのマンガ。「しきのたま」を探して「もりのまおう」を倒すのが目的だが、メチャクチャなストーリー展開から各所にちりばめられたギャグまで、原作の雰囲気をよく再現している。

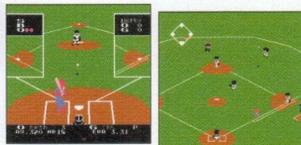


メーカー CBSソニーグループ
ジャンル ADV
発売日 1989/12/15
価格 5,900円

激闘スタジアム!!



投打ともにバランスが取れ、野球ゲームとしては良くとまっている。途中挿入されるアニメや、音声合成などの演出はいいのだが、『ファミスタ』の2番煎じからは脱しきれていない。



メーカー テクモ
ジャンル SPT
発売日 1989/12/15
価格 5,500円

神仙伝



古代中国のような世界を冒険するRPG。ストーリーにボリュームがあり、ゲームバランスもよいのだが、エンカウント率が高く、目的地に到着するまでにボロボロになりやすいのが難点か。



メーカー アイレム
ジャンル RPG
発売日 1989/12/15
価格 6,300円

スウィートホーム



特技の違う5人を操って閉じ込められた館からの脱出を目指す。キャラを生き返らせるすべが無いので、1人死ぬごとに難易度が上がっていく。その緊張感と閉塞感、プレイヤーに最高の恐怖を与える。



メーカー カプコン
ジャンル RPG
発売日 1989/12/15
価格 6,500円

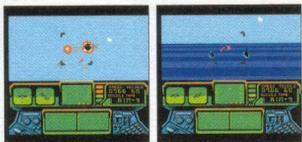
ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1989

トップガン デュアルファイターズ

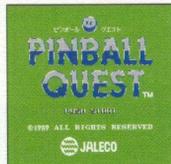


メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1989/12/15
価格 6,000円

3D風のシューティング。映画の版權を取ってまで制作する辺りはさすが大手の風格。ただ本作品には映画のストーリーは全く反映されていない。操作も現在のゲームの感覚で行くと大火傷すること必至。



ピンボールクエスト



メーカー ジャレコ
ジャンル TBL
発売日 1989/12/15
価格 5,600円

ピンボールとしてはスタンダードなゲーム性。タイトルにもあるように、この作品にはRPG仕立てのモードも搭載されており、少し単調でスリルにも欠けるが、こちらもなかなか面白いのでお試しあれ。



ファミコン野球盤



メーカー エポック社
ジャンル SPT
発売日 1989/12/15
価格 6,200円

「野球盤」と謳っているが、実際にはただの野球ゲーム。他の野球ゲームとの差別化をはかるべく、ところどころに工夫を凝らしているが、肝心の野球部分がしっかりしていない。



フリップル



メーカー タイトー
ジャンル PZL
発売日 1989/12/15
価格 3,900円

ほど良い難易度のパズルで、大人から子供まで楽しめる。時間制限のあるノーマルモードと手順を間違った時点でゲームオーバーになるアドバンスモードがあるが、どちらも十分な完成度だ。

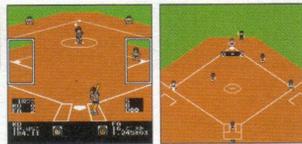


I LOVE ソフトボール



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1989/12/19
価格 6,500円

全国制覇を目指して純粋に戦いを勝ち抜くモードと、2人プレイでは、何故かプロ野球チームと対戦できるモードが用意されている。ボールが弧を描いてくるため、タイミングが取りづらい。

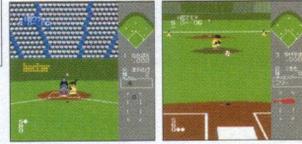


エモヤんの10倍プロ野球



メーカー ヘクト
ジャンル SPT
発売日 1989/12/19
価格 9,700円

パ・リーグ出身のエモヤんなのに、登場するチームはセ・リーグ限定。ピッチャー、バッターともに球筋を設定してからピッチングやスイングに移るシステムで、シミュレーションの要素が強い。



Quarter Back Scramble



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル SPT
発売日 1989/12/19
価格 5,900円

戦術やメンバーのデータなどが細かく、フォーメーションも指定できて、ゲーム自体の完成度は高いのだが、アメフトが日本ではメジャーなスポーツではなかったため、あまりヒットしなかった。

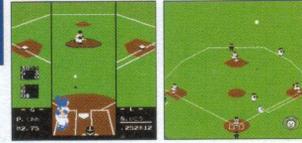


ファミスタ'90



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1989/12/19
価格 5,800円

言わずと知れた野球ゲームの雄。'90年に合わせたチーム構成もきちんと行っているが、残念ながら実名ではなかった。リーグ戦が新たに追加され、打球がドライブ気味になるなど変更された。



ザ・マネーゲームII 兜町の奇跡



メーカー ソフトバンク
ジャンル SLG
発売日 1989/12/20
価格 5,900円

タイトルのとおり、株を売買してクエストを達成するという内容。クエストはいすれもバブリーな話ばかりで、当時は象徴している。ゲーム展開が単調なので、株に興味がないとハッキリ言って飽きる。



ザ・ロード・オブ・キング



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1989/12/21
価格 5,600円

アーケードからの移植で、ゲーム自体は作り込まれている。途中で受けるアシストによって自キャラの攻撃力が変わってくるのは斬新だった。かなり理不尽な部分もあるが、ついでにハマってしまう。

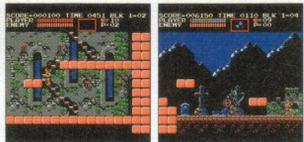


悪魔城伝説



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1989/12/22
価格 6,000円

コナミの看板アクションシリーズ「悪魔城」の第3作目。緻密なグラフィックと名曲ぞろいのBGMは現在でもファンが多い。主人公はシモンの先相、ラルフ・ベルモンドだが、途中で仲間を加えることもできる。



双截龍 II The Revenge

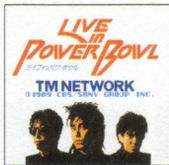


メーカー テクノスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1989/12/22
価格 5,900円

ビリー・リー、ジミー・リーの兄弟を主役にした格闘アクションの第2作目。Aボタンで右側の敵、Bで左の敵を攻撃するシンプルなシステムはそのまま。2人同時プレイができるので、共同戦線が張れる。



TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL



メーカー エピック・ソニーレコード
ジャンル ADV
発売日 1989/12/22
価格 6,200円

核爆発の影響で過去にタイムスリップした主人公が、TMネットワークのメンバーと戦争の原因となった軍事衛星の打ち上げを阻止しようとするアドベンチャー。なぜTMのメンバーなのかは謎。



バットマン

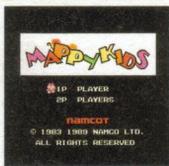


メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1989/12/22
価格 6,200円

映画公開に合わせて発売されたアクションゲーム。ドットの細かい背景と人物描写は圧倒的だが、三段跳びやロングジャンプの多用などアクションはかなり難しい。3種類の武器とパンチを使い分けられた。



マッピーキッズ



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1989/12/22
価格 5,800円

人気キャラ・マッピーの息子たちが主人公。1人なら兄のハッピー、2人プレイならハッピーと弟のラッピーを操る。基本はシンプルな横スクロールアクションだが、最後はボスのキャラとミニゲームになる。

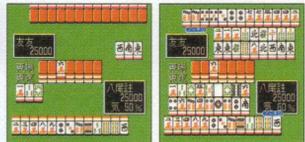


中国雀士物語 東風



メーカー ナツメ
ジャンル TBL
発売日 1989/12/23
価格 5,000円

優勝者の願いを何でも叶えてくれるという麻雀大会に出場し、優勝することが目的の、ストーリー仕立ての麻雀ゲーム。タイトル通り東風戦ができるので麻雀の展開はスピーディー。イカサマ技も登場する。



ヘラクレスの栄光 II タイタンの滅亡



メーカー データイースト
ジャンル RPG
発売日 1989/12/23
価格 5,900円

シリーズの第2弾。若者が魔王退治に出兵というオールドソックなストーリーで、前作どおりヘラクレスほか、ギリシャ神話上の人物が多く登場する。マップやダンジョン、ストーリーもいたって王道のRPG。



スーパーラグビー



メーカー T.S.S
ジャンル SPT
発売日 1989/12/27
価格 5,900円

あまり見かけないラグビーのゲーム。トレーニングとリーグモードが選べ、ランニングやタックルなどチームの能力も設定できた。試合中にトライすると、なぜか劇画調のイベントがカットインする。



FAMI-COLUMN

ファミコン初のバッテリーバックアップ

それまで主流だったパスワード方式に代わって、カセット内に電池を内蔵し、セーブデータを保存しておけるようにしたものが「バッテリーバックアップ」である。

カセットの大容量化にあわせてゲームも複雑になってきたため、パスワード方式ではあまりに文字数が多くなりすぎて対応しきれなくなり、このバッテリーバックアップが導入されるようになった。

では、ファミコンソフトの中で、初めてバッテリーバックアップを採用したものは何か。それは、RPGでもシミュレーションでもなく、'87年4月14日にセクから発売された『森田将棋』なのである。よく、「ファミコン初のバッテリーバックアップは、『未来神話ジャ

ーヴァス』である」といった記述が見受けられるが、あれは「RPG初」なのであって、「ファミコン初」ではないのだ。

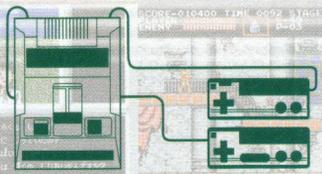
ちなみに、バッテリーバックアップは電池を使っているため寿命が存在する。その寿命は「生産から5年」と言われているので、現在中古ショップでバッテリーバックアップのゲームを買う場合は、電池が切れていることを了解した上で購入するようにしよう。



● 記念すべきファミコン初のバッテリーバックアップソフト『森田将棋』。

1990年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数 157本

がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル

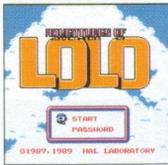


メーカー コナミ
ジャンル RPG
発売日 1990/1/5
価格 6,980円

アクションゲームで大人気のゴエモンシリーズが、本作ではRPGとなって登場。わかりやすくしてお手軽に遊べるゲーム。だが人気のキャラクターが登場するという点以外に、なんら目新しさのないところが残念。



アドベンチャーズ オブ ロ



メーカー HAL研究所
ジャンル PZL
発売日 1990/1/6
価格 4,900円

アクション的な要素もあるパズルゲーム。本作は『エッガーランド』の第4作目であり、システムやルールに変更点はない。難易度的には高すぎることもなく、中級者程度までの人ならば、満足できる内容。



囲碁名鑑



メーカー 青木書店
ジャンル TBL
発売日 1990/1/10
価格 9,680円

『囲碁名鑑』というタイトルに偽り無し作品。内容としては、名局を観戦できるモードと、棋力を診断できるモードがある。囲碁ファンにとっては充実の内容だが、マニア以外がお手軽に遊ぶには難しい。



わんぱくダック夢冒険



メーカー コプコン
ジャンル ACT
発売日 1990/1/26
価格 5,800円

Donald Duckの叔父、スクルージが主人公のアクションゲーム。ホッピングや、岩を飛ばして敵に攻撃するなど、杖を使った多彩なアクションが楽しめる。アイテムもたくさんあって、文句なしのデキ。



キャデラック



メーカー ヘクト
ジャンル PZL
発売日 1990/2/2
価格 4,900円

トランプを使った落ちものパズル。ポーカーの役をそろえて消していくというルールになっている。だが運の要素が強いため、パズルとしては微妙。見所と言えばパニーのお姉さんと、ウサギの女の子くらい。



スーパー魂斗羅



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1990/2/2
価格 5,800円

アーケードから移植された作品。再現度はかなり高く、よくできている。本作は『魂斗羅』の続編だが、前作にあった3D面がなく、かわりに縦スクロール面が追加されている。難易度が非常に高い。



信長の野望 戦国群雄伝



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1990/2/3
価格 11,800円

シリーズ2作目にして既に高い完成度を誇る。この当時から光栄ソフトの定番は常識を外れたものであったが、この膨大な武将データにコマンドの数は、今やっても十分楽しめるものである。



もっともあぶない刑事



メーカー 東映動画
ジャンル ACT
発売日 1990/2/6
価格 5,300円

同名テレビドラマのゲーム化。一応2人同時プレイができるものの、タカとユウジが似てないばかりか、ゲームバランスも悪く、さんざん内容。キャラものとはいえ、あまりにヒドイ。



ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

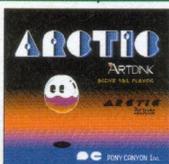


メーカー エニックス
ジャンル RPG
発売日 1990/2/11
価格 8,500円

言わずと知れた時代の寵児。4つのプロログ+本編のオムニバス制を採用している他、あまり賢いとは言えないAI先頭システムも導入。古臭さは否めないが、やはりこのクオリティはすごい。



アークティック



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル PZL
発売日 1990/2/23
価格 5,500円

非常に地味な印象のバズルゲーム。ボールを誘導して決まった位置に収めればよい。プレイヤーがやれることは二色のスイッチの変更だけと操作は単純だが、思うとおりにはボールを転がせず、手に汗握る。



キテレツ大百科



メーカー エポック社
ジャンル ACT
発売日 1990/2/23
価格 5,900円

当時テレビでおなじみだったアニメのゲーム化。それほどよくできたアクションゲームではないが、巨大化したミョちゃんや、エンマ様にライフを借りるなど、子供向けにしてはダークな展開。



デッドフォックス



メーカー カブコン
ジャンル ACT
発売日 1990/2/23
価格 5,800円

やたらと難しい横スクロールアクション。自キャラが大きい弾丸を避けるのが困難で、さらに敵の出現位置を把握しておかないとすぐに死んでしまう。ナムコの「ロリングサンダー」に似ている。



悪魔くん 魔界の罠



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1990/2/24
価格 5,800円

戦闘が何度か終わったら自宅に帰り、また経験値を積んで…の繰り返し。スベルの組み合わせを積る魔法を発動できるが、ゲーム展開が単調で、RPGとしてのバランスも良くはない。



ドラゴン ユニット



メーカー アテナ
ジャンル ACT
発売日 1990/2/27
価格 5,800円

横スクロールのアクションで、キャラが大きく迫力がある。敵の攻撃が執拗で、画面左隅に追いつめられると、あっという間にライフがなくなってしまう。回復アイテムが頻繁にできるので、有効に使っていろ。



西村京太郎ミステリー スーパーエクスプレス殺人事件



メーカー アイレム
ジャンル ADV
発売日 1990/3/2
価格 6,500円

鉄道ミステリーでお馴染みの西村京太郎氏が原作で、十津川警部ではなく部下の亀井刑事を操作する。コマンド無当りに進めていけばまず詰まることも無いが、登場人物に個性が今ひとつ薄いののが難か。



プレジデントの選択



メーカー ホット・ビィ
ジャンル SLG
発売日 1990/3/2
価格 9,800円

会社経営をシミュレートしたゲーム。全体的に淡々とゲームが進行していく印象で、パブル前の企業はどこともこんなだったのかな、と余計な想像が膨らんでくる。見た目は地味だが、意欲的な作品。

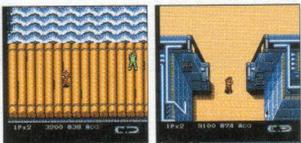


ヘビーバレル

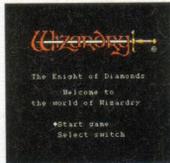


メーカー データイスト
ジャンル ACT
発売日 1990/3/2
価格 5,800円

カギの掛かった箱を開けてパーツを集めると、「ヘビーバレル」という強力な武器が使用できるが、制限時間があるため実はあまり使えない。敵の攻撃が激しくないので、ノーマルショットで十分クリア可能だ。



ウィザードリィⅢ ダイヤモンドの騎士



メーカー アスキー
ジャンル RPG
発売日 1990/3/9
価格 6,500円

パソコン版シナリオ2の移植だが、ファミコン版は迷宮やリドルが大幅に変更されている。それに伴いバランス調整、魔法体系や特性値の一部変更なども行なわれており、シリーズ中で一番完成度が高い。

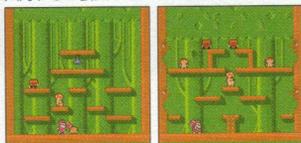


ドンドコドン



メーカー タイター
ジャンル ACT
発売日 1990/3/9
価格 5,900円

アーケードからの移植。全ての敵をハンマーで気絶させ、投げ飛ばせばクリアとなる。全50面をクリアするとパスワードが表示され、そのパスワードを1面の隠し部屋で入力すると裏面が遊べるようになる。

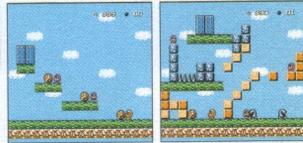


モアイくん



メーカー コナミ
ジャンル PZL
発売日 1990/3/9
価格 4,800円

コナミの看板キャラ「モアイ」を操作して、ピンクのモアイ「プッチーくん」を助けるコミカルなパズルアクション。パズルとアクションのバランスがいい具合にまとまっている良作だ。



怒Ⅲ



メーカー ケイブ
ジャンル ACT
発売日 1990/3/16
価格 5,800円

「怒」シリーズ3作目となる今回は、パンチやキックで敵を攻撃する格闘アクションになった。銃が使えなくなった分、前作までのような派手さや爽快感はなくなり、難易度も上がっている。

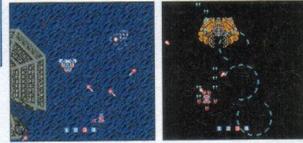


イメージファイト



メーカー アイレム
ジャンル STG
発売日 1990/3/16
価格 6,500円

アーケードからの移植で、敵のパターンを覚えないと先に進めない硬派なシューティング。ファミコン版は、オリジナルからするとかなり難易度が下がっているが、それでも初心者には苦勞しそう。



仮面の忍者 花丸



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1990/3/16
価格 5,800円

姿かたちが「赤影」に似ているが、主人公は「花丸」。ボス戦がカードバトルという風変わった横スクロールアクションだ。アクションは簡単だがボス戦がやっかいで、頭を使わないとまず勝てない。

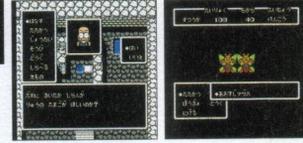


サンサーラ・ナーガ

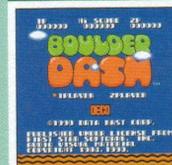


メーカー ビクターエンタ
ジャンル RPG
発売日 1990/3/23
価格 7,500円

キャラデザが桜玉吉、プロデュースが押井守と、豪華スタッフで制作されたRPG。竜の育成システムが話題となったが、ゲームのバランスが悪すぎ、せつかくの新システムを活かしきれないのが残念だ。



バルダーダッシュ



メーカー データイスト
ジャンル PZL
発売日 1990/3/23
価格 4,900円

地底を掘り進み、指定された数のダイヤを制限時間内に集めるアクションパズルゲーム。掘り進むスピードが速いため、操作ミスしやすいのが難点。特に、敵を岩で押しつぶすのは、慣れないと至難の業だ。



FAMI-COLUMN

「FF」マークって？

ファミコンのソフトや周辺機器に、右のような「FFマーク」が付いていたのを知っているだろうか。

これは「FAMICOM FAMILY」の意で、その商品が任天堂公認ということを表している。ファミコン発売当初はこのマークはなかったが、ファミコンブームに伴い、任天堂の許可を得ないファミコン関連商品が多数発売され、それらがトラブルを頻発させたことから、'87～'88年以降に発売された任天堂公認の商品には、このFFマークを付けるようになったのだ。



魔神英雄伝ワタル外伝



メーカー ハドソン
ジャンル RPG
発売日 1990/3/23
価格 6,800円

「魔神英雄伝ワタル」のゲーム化だが、主人公はワタルではない。ドアクターに囚われたワタルを、竜丸とともに救うのが目的。街やマップの移動はRPGだが、敵との戦闘はアクションで、剣の扱いが難しい。



井崎脩五郎の競馬必勝学

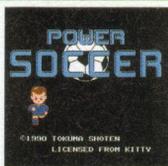


メーカー イマジニア
ジャンル ETC
発売日 1990/3/30
価格 9,800円

競馬評論家・井崎脩五郎監修の競馬ゲーム。最初に関東が関西を選んでプレイ。関東を選ぶと宝塚記念や天皇賞・春は購入できない。ゲーム中に「予想屋」も用意されているので、参考にしてもよい。



パワーサッカー



メーカー 徳間書店
ジャンル SPT
発売日 1990/3/30
価格 4,900円

フィールドプレイヤーが5人の、今でいうフットサルのようなサッカーゲーム。誰を操っているのかが表示されないで、イマイチわかりにくい。ゴール前にボールが来ると画面が切り替り、アップになった。



ベストプレープロ野球II



メーカー アスミック
ジャンル SLG
発売日 1990/3/30
価格 6,800円

記録好きにはたまらない野球シミュレーション。実際に選手になってプレイするのではなく、監督になってチームを採配する。前作で時間がかかったペナントレースにSKIP機能がついて、効率よく消化できる。



蛸巻戦記 MADARA (摩陀羅)



メーカー コナミ
ジャンル RPG
発売日 1990/3/30
価格 8,500円

ゲーム雑誌に連載されていたマンガのゲーム化。生まれたときに手足を蛸巻に取られたマダラが、自分の手足を取り戻すために旅に出る。戦闘シーンになると、敵に近づいて攻撃するアクションタイプに変化。

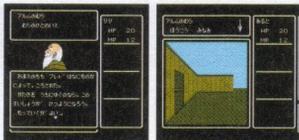


ディープダンジョンIV 黒の妖術師



メーカー アスミック
ジャンル RPG
発売日 1990/4/6
価格 6,500円

冒険場所が森や城、山が中心になり、シリーズの目玉の地下ダンジョンは減ってしまった。また、前作と呪文の名前が違って、戸惑った人も多い。オートマッピング機能で探索はラクになった。

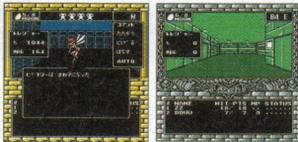


デジタルデビル物語 女神転生II



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1990/4/6
価格 7,800円

熱狂的ファンの多い「メガテン」第2作目。ゲームに封印された悪魔を解き放つてしまった少年が、本当の悪魔退治に出発する。仲魔システム、合体機能も健在。マルチエンディングを採用している。



忍者龍剣伝II 暗黒の邪神剣



メーカー テクモ
ジャンル ACT
発売日 1990/4/6
価格 5,900円

リュウ・ハヤサが活躍する忍者アクション第2弾。今作の敵は闇の帝王アムター。壁にはりついたり、忍術を使うシステムは同じだが、前作に負けず難度は高い。分身の術など、使える忍術も増えた。



ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1990/4/7
価格 6,000円

ディスクシステムで発売された作品の続編。主人公はウルトラマンだが、ゾフィーを除いたウルトラ兄弟が仲間になってくれる。戦闘はコマンド入力式で、必殺技も使える。装備や武器の概念がない。



ガンヘッド 新たなる戦い



メーカー バリエ
ジャンル SLG
発売日 1990/4/13
価格 6,500円

実写ロボ映画「ガンヘッド」のゲーム化。ある島の暴走コンピュータを停めるのが目的の戦略シミュレーション。マップを移動中に拾ったパーツを組み立てれば、新しいユニットを加えられる。オート戦闘も可能。

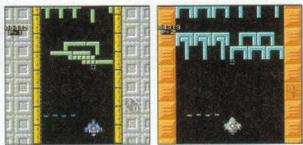


クォース



メーカー コナミ
ジャンル PZL
発売日 1990/4/13
価格 4,900円

上から降りてくるブロックに、自機からブロックを打ち込み、四角形に整え消していくゲーム。ルールが単純で操作も簡単なので、予備知識がなくてもすぐに遊べる内容。プレイを助けてくれるアイテムもあり。



ゴッドスレイヤー はるか天空のノナタ



メーカー SNK
ジャンル RPG
発売日 1990/4/13
価格 7,600円

いたるところに高い技術力がうかがえる、アクション要素あふれるRPG。グラフィックは綺麗で、シナリオも作り込まれており、テンポも申し分ない。もっと注目されても良かったと思わせる、レベルの高い作品。



SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所



メーカー バンプレスト
ジャンル SPT
発売日 1990/4/20
価格 6,300円

仮面ライダーやガンダムなどのヒーローたちがSDキャラとして登場し、相撲をとるゲーム。相撲を楽しむゲームとては、技が実際と違うものが多いため微妙。だが、ヒーローの必殺技などは楽しめる。



黒鉄ヒロシの予想大好き!勝馬伝説



メーカー 日本物産
ジャンル ETC
発売日 1990/4/20
価格 8,000円

今も活躍中のマンガ家、黒鉄ヒロシが監修し、キャラデザも手がけている1本。入力する項目がかなり多く感じられ、辟易してくる。じっくり考えていちいち入力していくと、とんでもない時間がかかる。

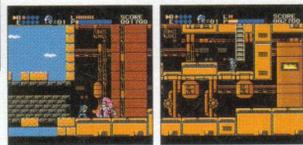


パワー・ブレイザー



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1990/4/20
価格 5,900円

全7ステージのアクションゲーム。最後のステージ以外は、好きなところから開始できる。あらかじめ覚えておかなければクリアできない箇所もあるので、一度プレイしただけでクリアすることは難しい。



ファイアーエムブレム



メーカー 任天堂
ジャンル SLG
発売日 1990/4/20
価格 6,000円

大人気シミュレーションの、記念すべき1作目。当時のシミュレーションとしては、個々にキャラクター性のあることが新しかった。一度死んだキャラが復活しないのも、キャラへの思い入れを強くした。



ファイナルファンタジーIII



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1990/4/27
価格 8,400円

後の作品でも定番となる、ジョブシステムや召喚獣の登場など、FFの基礎を築いたと言っても過言ではない1本。レベルアップや戦闘のシステムは1作目とほとんど同じ。だが戦闘のテンポはかなり良くなった。

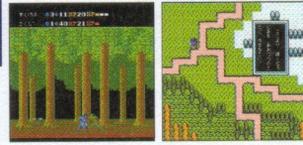


影狼伝説



メーカー ピンセル
ジャンル ACT
発売日 1990/5/11
価格 6,200円

忍者である3人が主役のゲーム。RPG風フィールドを歩き回り、戦闘では横スクロールのアクションとなる。ただ、RPGとしてはヒントが少なすぎて、回数も運次第なところが強く、理不尽に感じる所が多い。



FAMI-COLUMN

ゲームに隠された謎のメッセージ

'86年にバップから発売された、「まさに苦行!」という表現がピッタリの「元祖西遊記スーパーモンキー大冒険」。

パソコンで簡単にカセットの中身を解析できるようになってから、このゲームにおそるべきメッセージが隠されていたことが分かった。もちろん、ゲームスタート時の「ながいたびがはじまる…」のことでない。

その隠しメッセージを見る一番手取り早い方法は、ファミコンエミュレータの「VirtualNES」と、吸い出した「スーパーモンキー」

のROMファイルを用意し、VirtualNESで「スーパーモンキー」を起動。次にメニューの「ツール」→「ビュア」→「パターンビュア」を選択するだけ。すると、右の写真のようなウィンドウが表示され、その上部には、「スーパーモンキー」のゲームデザイナー氏「魂の叫び」が表示される。

不適切な表現が多いので伏せ字にさせてもらったが、気になる人は自分のマシンで見てください。



●彼の願望は叶ったのだろうか……

キャスルクエスト



メーカー ハドソン
ジャンル SLG
発売日 1990/5/18
価格 5,800円

ユニットがモンスターとなった将棋のようなSLG。魔法を効果的に使わねばクリアは難しく、また、ユニット同士の戦闘がサイコロを振る形式となっているため、戦略の他に運も必要だ。



熱血高校ドッジボール部 サッカー編



メーカー テクスジャパン
ジャンル SPT
発売日 1990/5/18
価格 5,900円

『くにおくん』がサッカーゲームとなって登場。今回プレイヤーが動かせるのは1キャラだけで、他のキャラは出した指示どおりに動いてくれる。ルールなど無いに等しいので、がんがんシュートを打ちまくれ。



イースII



メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル RPG
発売日 1990/5/25
価格 7,500円

パソコンからの移植。前作と比べてキャラの動きが速くなったため、操作性も上がり、ゲーム自体のテンポも良くなった。有名な「リリアの振り向き」シーンも再現されている。

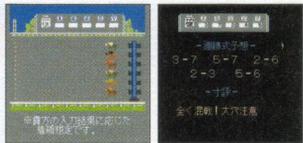


馬券必勝学 ゲートイン



メーカー ケイブシステム
ジャンル ETC
発売日 1990/5/25
価格 9,800円

レースのデータを入力し、当たり馬券を予想する。データの入力量が少ないのは助かるが、その分チガチの本命がかるため、予想は今一步。もう少しランダム要素を反映させても良かったのでは。



じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城



メーカー ジャレコ
ジャンル RPG
発売日 1990/5/29
価格 5,900円

シリーズ4作目の『じゃじゃ丸』は、アクションRPGになった。マップが狭く、ストーリーにもボリュームが無くなった。難易度もぐっと下がっており、簡単にエンディングを見ることが出来る。

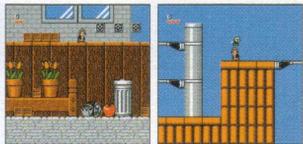


チップとテールの大作戦



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1990/6/8
価格 5,800円

ディズニーアニメのチップとテールが活躍するアクション。題材が題材だけに難易度も低く設定されており、キャラのアクションも細かいため、大人から子供まで楽しめる。2人プレイも可能だ。



ダッシュ野郎



メーカー ビスコ
ジャンル ACT
発売日 1990/6/15
価格 5,800円

アーケードから移植のシンプルなバイクレースゲーム。だが難易度は高めで、ガソリン補給を一度でも怠ると、完走は難しい。また、クラッシュするとステージの最初からというもツライところだ。



バトルフリート



メーカー ナムコ
ジャンル SLG
発売日 1990/6/22
価格 5,900円

海戦シミュレーションで、簡素ながらもツボは押さえていて十分楽しめる。兵器は太平洋戦争時の日本軍とアメリカ軍がもとになっており、全て実名で登場。戦闘がアクションのため、一発逆転も可能だ。

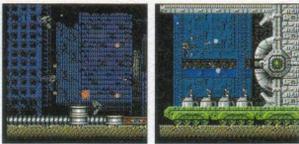


ファイナルミッション



メーカー ナツメ
ジャンル STG
発売日 1990/6/22
価格 5,800円

多彩な敵、綺麗なグラフィック、音声合成による演出など、凝った作りのシューティング。ライフが回復せず、自キャラも大きい難易度は高いが、やり応えは抜群。オプションの使い方がカギを握る。



水滸伝 天命の誓い



メーカー 光荣
ジャンル SLG
発売日 1990/6/25
価格 11,800円

北宋末期の中国が舞台のSLGで、中国四大奇書の一つ「水滸伝」がもとになっている。小説で馴染みの人物が出てくるのはファンにとってたまらないが、光栄歴史SLGの中では屈指の難易度を誇る。



迷宮島



メーカー アイレム
ジャンル PZL
発売日 1990/6/29
価格 5,800円

アーケードから移植されたパズル。ファミコン版ではオリジナルのボスが登場するなど、アーケード版から多少のアレンジが加えられている。内容は敵を利用し、道を作ったりして夢袋を集めるというもの。

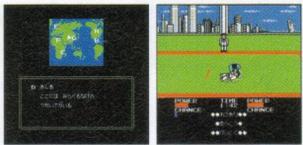


燃えろ!! 柔道WARRIORS

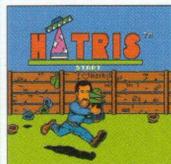


メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1990/6/29
価格 5,600円

『燃えろ!!』シリーズ初にして唯一となる、球技以外のスポーツを扱った作品。連打でパワーをため、技をかけるという単純さのため、技術は全く必要のないゲームとなっている。柔道のリアルさも感じない。



ハットリス

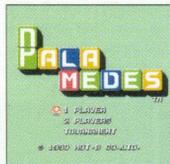


メーカー BPS
ジャンル PZL
発売日 1990/7/6
価格 5,500円

シルクハットや王冠などの帽子を積み上げて消していく落ちものパズル。様々な帽子を登場させたのは面白い。だが、パズル性が低く、イマイちな作品になってしまっているのが残念。というか、致命的。

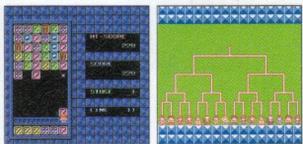


パラメデス



メーカー ホット・ビィ
ジャンル PZL
発売日 1990/7/6
価格 5,500円

上から降りてくるサイコロと同じ目のものをぶつけて消していく。このゲームで面白いのは、下にストックされるサイコロで役を作れる所。同じ目を揃えたりすることで、一気に多くのサイコロを消せる。

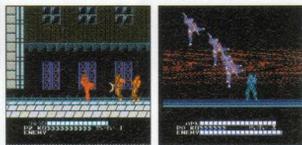


飛龍の拳Ⅲ 五人の龍騎士



メーカー カルチャーブレイン
ジャンル ACT
発売日 1990/7/6
価格 6,300円

人気アクションゲームのシリーズ第3弾。今回は5話で構成されていて、それぞれに5人の龍騎士が登場。変身したときの攻撃をはじめ効果音や、防御のときの動作がカッコいい。心眼システムはもちろん健在。

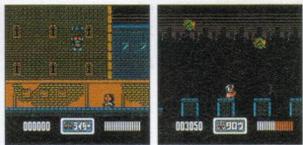


SDヒーロー総決戦 倒せ! 悪の軍団



メーカー バンプレスト
ジャンル ACT
発売日 1990/7/7
価格 6,300円

ガンダムや仮面ライダーなど、様々なヒーローがSDキャラとして登場するアクションゲーム。ジャンプしたときにでてる「とぉっ」という文字や動作が可愛らしく、なかなか細かく作りこまれている作品。

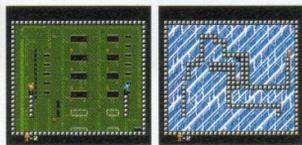


Wit's



メーカー アテナ
ジャンル ACT
発売日 1990/7/13
価格 5,800円

自分の操作するキャラを歩かせ壁をつくっていく。この壁で敵を囲い込み、身動きをとれなくさせて倒すというアクション。プレイヤーは一回だけジャンプができるのだが、使いどころの見極めが重要。



キャプテン翼Ⅱ スーパーストライカー



メーカー テクモ
ジャンル SLG
発売日 1990/7/20
価格 6,900円

前作で話題になったシミュレーションの要素を持つシステムは、今作にも引き継がれている。シリーズの中でも一番面白いと評判の作品。ストーリーはゲームオリジナルで、高校生になった翼くんが主人公。



獣王記



メーカー アスミック
ジャンル ACT
発売日 1990/7/20
価格 5,900円

アーケードゲームから移植された作品。ファミコン版では3つのオリジナルステージが加わり、さらには変身できる獣も増えている。PS2でも3Dタイプのアクションゲームとして発売された。

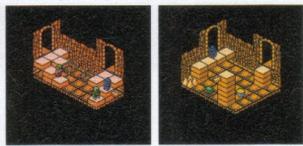


ソルステイス



メーカー エピック・ソニーレコード
ジャンル ACT
発売日 1990/7/20
価格 5,900円

パズルゲームの要素が含まれたアクション。クォータービューで表現された3D画面はなかなか見応えがあるが、操作はかなり難しく、慣れるまで相当苦労させられるため、難易度が高く感じられる。

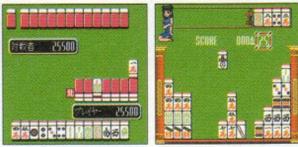


ニチブツマーザンⅢ マーザンGメン



メーカー 日本物産
ジャンル TBL
発売日 1990/7/20
価格 6,400円

シンプルな2人打ち麻雀、麻雀牌を使った落ち物パズル、謎解き+麻雀が楽しめるアドベンチャーの3つのモードが楽しめる。アドベンチャーも難しくはなく、イカサマを使ってでも麻雀勝負に勝てば話が進む。

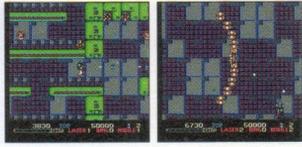


無頼戦士



メーカー タイター
ジャンル STG
発売日 1990/7/20
価格 5,900円

アーケードから移植された激ムズシューティング。8方向に攻撃する独特の操作方に慣れないと、死体の山を築くことになる。難易度によって敵の配置が変わるため、何度でも楽しめる。

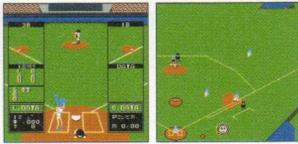


THEペナントリーグ ホームランナイター'90

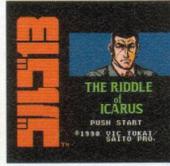


メーカー データイースト
ジャンル SPT
発売日 1990/7/24
価格 6,300円

総当たりの公式戦方式を取り入れて好評だった『ホームランナイター』の続編。システムやモードはほぼ一緒で、選手が90年バージョンに変えられている。ホームランを打ったときの演出がハデなものも一緒。



ゴルゴ13 第二章 イカロスの謎



メーカー ビック東海
ジャンル ACT
発売日 1990/7/27
価格 6,000円

世界最強のヒットマン・ゴルゴが、ワシントンとクレムリンに届いた脅迫状の謎を解いていく。基本は右スクロールのアクションで、ときどきカーチェイス、1発限りのスナイプなどのミニゲームも登場。

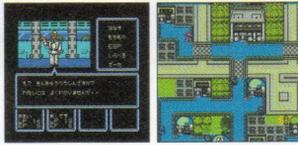


ステッド 遺跡惑星の野望

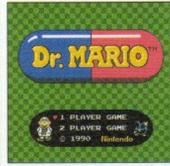


メーカー ガイアミュージックメトリクス
ジャンル RPG
発売日 1990/7/27
価格 5,900円

モンスターに襲われた辺境惑星を救うのが目的のSF風RPG。汚染物質が変化したモンスターがいたり、魔法の代わりにESPが使えたりと、随所にSFらしさを出している。ESPを使うには「ちせい」が必要。



Dr.MARIO



メーカー 任天堂
ジャンル PZL
発売日 1990/7/27
価格 4,900円

『ぶよぶよ』と並び、日本産落ち物ゲームの代表作。医者に扮したマリオが、新種のウィルスを撲滅させるために奮戦。ガラス瓶の中にあるウィルスと同じ色のカプセルを組み合わせて、ウィルスを消していく。



ビックリマンワールド 激闘聖戦士



メーカー ハドソン
ジャンル RPG
発売日 1990/7/27
価格 6,800円

スーパーゼウスに命じられ、ヤマトオウジが若戦士を探しに出発するRPG。最大8人まで仲間できて、パワーアップすると容姿や名前が変化する。パーティのリーダーも変更できた。

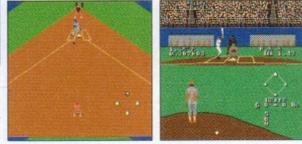


燃えプロ! '90感動編



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1990/7/27
価格 6,500円

リアルなキャラデザと微妙なゲームバランスで人気を博した『燃えプロ』の'90年バージョン。使用できるのはセ・パ12球団をモデルにした12チームと、自分で選手の名前が付けれられるエキストラチーム。



Might and Magic



メーカー 学習研究社
ジャンル RPG
発売日 1990/7/31
価格 8,500円

パソコンで人気の洋ゲーの移植作品。街も迷宮内も3Dダンジョンだが、オートマップ機能がついている。キャラは自分で作成できるが、開始直後は激ウツ状態。装備や魔法、スキルを購入して強くなっていく。



ゲームパーティ



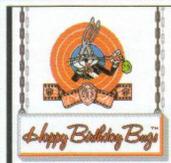
メーカー コナミジャパリエンタメイト
ジャンル ETC
発売日 1990/8/3
価格 6,500円

エアホッケー、ホッケー、ピンボール、バスケットボールなどを選択して遊べる。基本はゲーセンにあるゲームがモデルなので、ホッケーやバスケットは本当の球技ではない。マインドQDという頭脳クイズもあり。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1990

ハッピーバースディ・ボックス



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1990/8/3
価格 6,900円



敵ボスにもボックスのキャラが使用されているが、攻撃は淡白で、少々地味な印象。しかしプレイするとわかるが意外に作り込まれていて、結構のめりこめる仕上がりになっている。ピンゴもいいアクセントだ。

2010 ストリートファイター



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1990/8/8
価格 5,800円

タイトルにつられてついプレイしてしまいがちだが、内容は対戦や格闘を全くしないので要注意。キャラも全然お馴染みではない。攻撃をすると目キャラが固まる時間が少し長いのでイライラするかも。



忍者らホイ!



メーカー アスキー
ジャンル RPG
発売日 1990/8/8
価格 7,800円



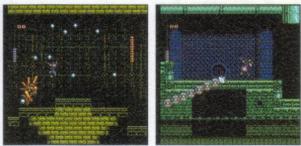
さくまあきらを始め、「桃太郎」シリーズのスタッフが作ったRPG。会話などにさくまテイストが流れているものの、内容はいたって平凡。「桃伝」のヤキ直しのような感じだ。

KAGE

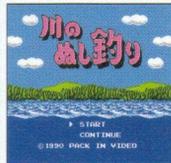


メーカー ナツメ
ジャンル ACT
発売日 1990/8/10
価格 5,900円

数ある忍者ゲームの中でも、この作品はなかなか丁寧な作り込まれている。時間制限無し、ダメージ制、攻撃は水平方向のみなど初心者にも優しい。2人同時プレイもできた。



川のぬし釣り



メーカー バックインビデオ
ジャンル RPG
発売日 1990/8/10
価格 6,300円



人気シリーズの第1作目。いくら流行りだったとはいえ、釣りをRPGにしようという発想がスゴイ。だが、そのおかげで釣りゲーム独特の単調さが消え、マニア以外でもとっつきやすくなった。

TITAN



メーカー ソフエル
ジャンル STC
発売日 1990/8/10
価格 5,900円

8方向にボールの向きを変え、ステージのブロックを全て崩すパズルチックな内容。シンプルなゲームながら、障害物もあり、意外に難しいが、その分高い中毒性があり、ハマりやすい。



ドラゴンファイター



メーカー トーワチキ
ジャンル ACT
発売日 1990/8/10
価格 5,700円



画面下の赤ゲージが溜まるとドラゴンに変身でき、無敵に近いほどの強さになる。各ステージ毎のゴキキャラの攻撃パターンが単調なので、ドラゴンにさえ変身すれば、力技で進めてしまおう。

日本一の名監督



メーカー アスミック
ジャンル SLG
発売日 1990/8/10
価格 6,800円

現代にも通用する球団経営シミュレーション。タイトルは監督の立場を謳っているが、実際にはフロント並みにやることも多い。でも試合中はほとんど観ているだけなので、ちょっと退屈かも。



FAMI-COLUMN

マニア御用達のカップ麺「アルキメンデス」

'85年から約2年間、大家食品から発売されたカップ麺「アルキメンデス」。一般的知名度が低いこのあんかけヤキソバのカップ麺だが、当時のファミっ子の間では大人気だった。それは何故か……、それはキャンペーンに応募すると、ファミコンソフトの『グラディウス アルキメンデス編』が当たったからだ。



キャンペーン商品の『グラディウス アルキメンデス編』は、箱とカセットに「アルキメンデ

ス編」と書かれたシールが貼ってあり、中身はパワーアップカプセルがアルキメンデスに変わっているのと、クリア後のメッセージが通常版と異なるだけで他はそのまま。

今考えるとあまり豪華とは言えないプレゼントだが、当時のファミっ子たちは、この『グラディウス アルキメンデス編』欲しさに、味もさほどではないアルキメンデスをイヤというほど食べたのだった。



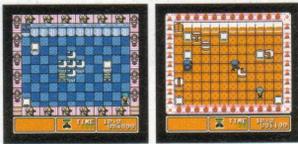
●カプセルとメッセージが違った。

ばられるワールド



メーカー パリエ
ジャンル PZL
発売日 1990/8/10
価格 5,980円

6種類あるタイルを並べて出口につなげて脱出するゲーム。だがそれだけではなく、敵をタイルで潰して、カギを入手してからでなければクリアはできない。全部で100ステージもあり、ポリューム感満点。

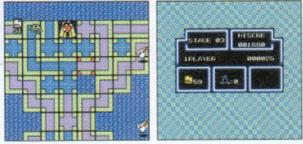


ピーパータイム



メーカー サンリツ電氣
ジャンル PZL
発売日 1990/8/10
価格 4,900円

気ままに動き回るロボットのパレットくんをゴールさせることができればクリア。それにはうまくタイルを動かし、道を作っていかなければならない。アイテムやダッシュを使いこなせるがポイント。



ラフ



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1990/8/10
価格 5,500円

地味な印象ながらも、なかなか作りこまれたアクションゲーム。ワナに注意しながら敵を倒し、クリアを目指す。使用できる武器が複数あり、敵によって使い分けを考えるのが楽しい。全部で5ステージあり。



SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1990/8/11
価格 6,800円

有名な某大作RPGの世界観にナイトガンダムなどを登場させた、まるでパロディのような作品。「信長ガンタンク」などの違和感が妙に笑えた。当時連載されていた大人気マンガをもとに作られたゲーム。

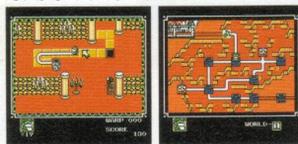


プロディアランド



メーカー トンキンハウス
ジャンル PZL
発売日 1990/8/11
価格 6,600円

パソコンゲームから移植されたパズル。主人公の怪獣に、ステージ内の全てのパネルの上を歩かせることができればクリア。そのためにはパイプをうまくつなぎ合わせるがいかなくはならない。



孔雀王II



メーカー ホニーキャニオン
ジャンル ADV
発売日 1990/8/21
価格 6,800円

人気マンガが原作のシリーズ2作目。システムは前作と同様、アドベンチャーパート+RPGパートになっているが、今回はアドベンチャーパートとRPGパートが章ごとに入れ替わるようになった。



上海II



メーカー サンソフト
ジャンル PZL
発売日 1990/8/24
価格 6,500円

麻雀牌を使ったパズルゲームの第2弾。前作では平面的だった画面が、今回は立体的に表現され、見やすくなっている。さらにシステムも改良され、遊びやすくなった。BGMが選べるようになったのも嬉しい。



魔天童子

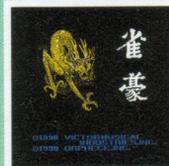


メーカー クエスト
ジャンル ACT
発売日 1990/8/24
価格 6,500円

主人公である天上界の王子「天童」が妖怪退治をするアクション。アイテムの笛を吹くと神犬ドンパが登場するが、ドンパはかなり強く、走り回って敵を倒してくれる。難易度は高め。



雀豪

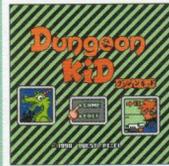


メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル TEL
発売日 1990/8/30
価格 6,700円

4人打ちの麻雀ゲーム。打ち方のクセを、プレイヤーごとに登録できるのが一番の特徴。最大で16人ものプレイヤーを登録できる。だが牌の並びかたのせいで、見づらい画面になってしまっているのが残念。



ダンジョンキッド



メーカー クエスト
ジャンル ETC
発売日 1990/8/31
価格 6,500円

当時としては貴重なツール系のソフトで、本作では3Dダンジョンを作る。だが、さすがに複雑なものは無理な上、簡単なものでもかなり時間がかかってしまう。サンプル的なダンジョンゲームも遊べる。



宇宙警備隊 SDF

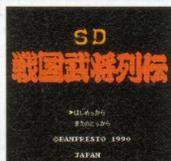


メーカー HAL研究所
ジャンル STG
発売日 1990/9/7
価格 6,900円

グラフィックが美しい縦スクロールシューティング。アイテムを取るとオブションが自機の前後に装着され、攻撃の幅が広がる。ただしアイテムカプセルを一度破壊しないと、アイテム自身を取れない。

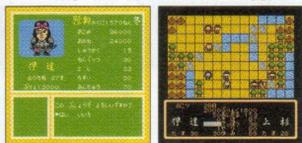


SD戦国武将列伝 烈火のごとく天下を盗れ!



メーカー バンプレスト
ジャンル SLG
発売日 1990/9/8
価格 6,800円

織田信長、武田信玄、伊達政宗など、時代も無視した戦国武将が日本各地に勢をのび、プレイヤーはその中から1人を選んで天下統一を目指す。上手くプレイすればマイナーな武将で天下統一できることも可能。



ワールドボクシング

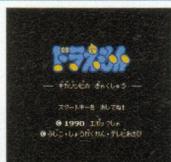


メーカー T.S.S
ジャンル SPT
発売日 1990/9/8
価格 5,900円

所属している協会や利き腕などをゲーム開始時に設定。本編ではこのキャラを使ってチャンピオンを目指していく。ボクシングシーンは分割ビューで、当たると効果のある場所にグローブマークが点灯。



ドラえもん ギガゾンビの逆襲



メーカー エポック社
ジャンル RPG
発売日 1990/9/14
価格 6,800円

映画ドラえもんの世界を舞台に、主人公ドラえもんがバラバラになったのび太たちを探すRPG。ドラえもんが各世界共通の通貨だったり、便利アイテムがいろいろ登場したりと、ドラえもんの世界観をよく表現。



爆笑!スターものまね四天王



メーカー バック・インビデオ
ジャンル TBL
発売日 1990/9/14
価格 6,200円

サイコロでマップ上のコマを進めていくすごろく風ボードゲーム。当世人気のあった「ものまね四天王」をモデルにして、止まったマス目で新しいものまねを覚えられる。随所にミニゲームもあり。



リトルマジック



メーカー データイスト
ジャンル SLG
発売日 1990/9/14
価格 6,300円

さらわれた隣国の姫を助けるため、王子が魔王征伐に乗り出す。水火風の戦士や魔法使いを召還して、自軍ユニットにする。戦闘はオートも選べるアクションで、ライフゲージのなくなったユニットが負けになる。



維新の嵐



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1990/9/15
価格 11,800円

幕末を舞台に、自分の思想で天下を統一することが目的。始めに「尊皇」「公議」「佐幕」から思想を選ぶ。戦闘シーンはなく、要人をコマンド選択で説得して仲間を増やしていく。失敗するとゲームオーバー。



インセクターX



メーカー タイトー
ジャンル STG
発売日 1990/9/21
価格 5,900円

昆虫との戦いを描く横スクロールシューティング。開始時にボーイモードとガールモードを選び、ガールだと最初から強い武器を所持している。背景が鮮やかで細かいので、敵との区別がつきにくい。



田村光昭 麻雀ゼミナール

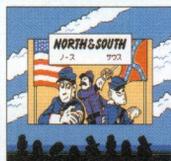


メーカー ポニーキャニオン
ジャンル TBL
発売日 1990/9/21
価格 5,800円

日本プロ麻雀協会の最高位にもなったプロ雀士・田村光昭監修の麻雀ゲーム。並べた牌を見て、次にどんな手を打つかを解答すると田村氏がアドバイスをくれる。通常対戦は4人打ちで、田村氏とも対戦可能。



NORTH&SOUTH

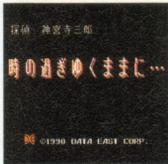


メーカー ケムコ
ジャンル SLG
発売日 1990/9/21
価格 6,200円あ

アメリカ南北戦争をコミカルなタッチでシミュレーション化。各州を移動して、勢力を広げていく。ネイティブアメリカンの妨害や天気の変化なども、戦闘の条件に影響する。アメリカのゲームの移植作品。



探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくまに・・・



メーカー データエース
ジャンル ADV
発売日 1990/9/28
価格 4,900円

人気シリーズ、探偵・神宮寺三郎の4作目。現在と過去が絡み合う濃厚なストーリーで、今作はパートナーの洋子もストーリー展開に絡んでくる。洗いグラフィックとBGMも健在。

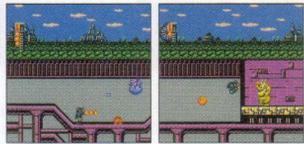


マジック・ジョン



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1990/9/28
価格 5,600円

よくあるタイプの横スクロールアクション。マジジョンに弟子入りした少年が主人公だが、自分の身長よりも高くジャンプできるのに坂が登れないなど、意味不明な設定も見られる。



ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1990/9/28
価格 6,500円

言わずと知れたビッグタイトル。当時は激ムズで名が通っていたが、今やってもやっぱり難しい。今回は二体のロックマンと相棒のラッシュを使い分けてゲームを展開していくのが特徴。



ガンナック



メーカー トンキンハウス
ジャンル STG
発売日 1990/10/5
価格 6,000円

キャラが可愛らしいため見かけに騙されてしまいそうだが、実は超硬派なシューティング。敵の強さを細かく設定できるため、初心者から上級者まで遊べるようになっている。隠れた名作だ。



ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会



メーカー テクスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1990/10/12
価格 6,200円

4種目の運動会の競技が遊べるが、普通に競技をするよりも、キャラの特性を生かして殴ったり蹴ったりしたほうが断然楽しめる。対戦プレイでは仲間割れを起こしやすい、友情が破壊されること必至。

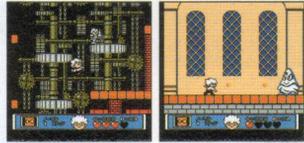


悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1990/10/19
価格 5,800円

『悪魔城ドラキュラ』の番外編的作品。キャラクターはコミカルだが、その内容は意外にハード。ステージの合間にあるミニゲームでコンティニュー回数を増やしておかないと、クリアは難しい。



ブラッディ・ウォリアーズ ジャンゴの逆襲



メーカー 東映動画
ジャンル RPG
発売日 1990/10/19
価格 6,200円

ファンタジーのはずなのに、歩兵隊の中にバイク隊が混ざっているなど、ハチャメチャな世界観が独特。会話もまた独特な味があるので、それについていける少数派の人なら楽しめる。

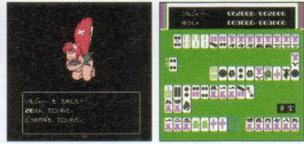


まじゃべんちゃー 麻雀戦記



メーカー 徳間書店
ジャンル TBL
発売日 1990/10/19
価格 5,800円

パソコンゲーム『まじゃべんちゃー ねぎ麻雀』の移植。オリジナルは脱衣麻雀だったが、ファミコン版ではせいぜい水着程度。2人打ちの麻雀で、イカサマアイテムも購入できる。



シャッフルパック・カフェ



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル SPT
発売日 1990/10/21
価格 6,200円

いわゆるエアホッケー。対戦相手は8人のエイリアンで、いずれも手強い。バックのスピードが速い上に、相手が特殊能力を使ってくるので、とてもじゃないが常人の反射神経では対処できないレベル。



おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう!!



メーカー パンダイ
ジャンル ETC
発売日 1990/10/25
価格 13,800円

当時としては珍しかったマウス対応ソフト。値段が値段なので普及は難しかったようだが、なかなかよくできている。使ったツールの種類も豊富で、子供の情操教育には十分だった。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1990

アストロ・ファンク



メーカー A-WAVE
ジャンル ACT
発売日 1990/10/26
価格 6,700円

敵を倒しながらゴールを目指すカーレースアクション。車幅が2段階に変更できるが、狭くすると敵をかわしやすくなる反面ショットが撃てなくなってしまうので、注意が必要だ。



なんてたって!! ベースボール



メーカー サンソフト
ジャンル SPT
発売日 1990/10/26
価格 6,900円

別売りの子ガメセットで、データを更新できるようにした野球ゲーム。ホームラン競争やペナントレースなどモードはたくさんあるが、守備時の足が遅く、フライが急に失速したりでバランスはイマイチ。

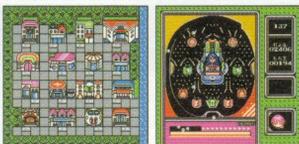


パチ夫くん3



メーカー コナミゲームセンター
ジャンル TBL
発売日 1990/10/26
価格 7,980円

人気シリーズの第3弾。15軒あるパチンコ屋はどれも広く、登場する台も、定番のハネモノからデジタル、権利モノなど20種類以上にグレードアップ。だが、これまでより打ち止めが難しくなっていました。



水島新司の大甲子園



メーカー カプコン
ジャンル SLG
発売日 1990/10/26
価格 6,500円

「ドカベン」や「一球さん」といった、水島新司の描くキャラが総登場する野球SLG。試合の駆け引きを上手に再現しており、挿入されるアニメーションの演出も気分を盛り上げてくれる。



ドラゴンボールZ 強襲! サイヤ人



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1990/10/27
価格 7,800円

「ドラゴンボール」シリーズの4作目。カードバトルシステムが進化し、戦闘シーンのアニメーション演出も向上。ゲームバランスも良くなったため、ストーリー展開とゲームの両方を楽しめるようになった。

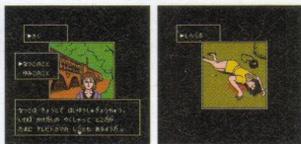


京都財テク殺人事件



メーカー ハクト
ジャンル ADV
発売日 1990/11/2
価格 8,500円

小説家・山村美紗の京都ミステリー第3弾。グラフィックが良くなってしまったが、複雑な人間関係が織り成す濃厚なストーリーは健在。詰まるようなところもないので十分に話を堪能できる。

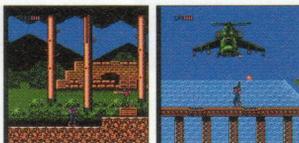


クロスファイヤー

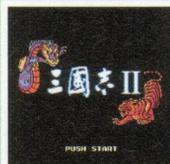


メーカー 九娘貿易
ジャンル ACT
発売日 1990/11/2
価格 6,200円

宮部みゆきの小説とは全く無関係の、横スクロールアクション。敵の攻撃が激しく、弾がちらついて見づらいものの、ライフ制と頻繁に出る回復アイテムのおかげで何とかなってしまふ。

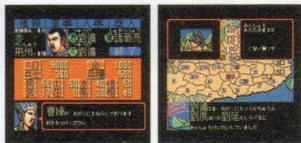


三國志 II



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1990/11/2
価格 11,800円

同盟や共同出兵など計略面が重要視され、前作よりパワーアップされた。また、戦争時に一騎打ちができるなど原作ファンにはたまらない演出がなされ、シリーズ最高峰との呼び声も高い。



FAMI-COLUMN

保険の営業もファミコンで...

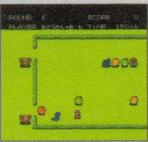
大手保険会社の第一生命が、'88年~'89年頃に、子供のいる家庭に営業をかける際に使用した『ファミリースクール』というソフトがある。

このソフトは、単なる宣伝用のデモではなく「ゲーム」という形態をとっており、そのゲーム内容は、出題されたクイズにアクションパズルを解いて答えるというものだった。

だがゲームと言っても、アクションやパズルを子供向けのため非常に簡単にできているが、いかにせん保険に関連した問題が難し



すぎ、大人でも一発解答は不可能なほど。ゲームのデキとしては、やはり「それなり」というところか。
中古市場では、非売品というところで一時期数万円というところまで値段が高騰したものの、後にかんりのタマ数が出回っていることが判明し、現在では数千円~1万円程度で手に入る。

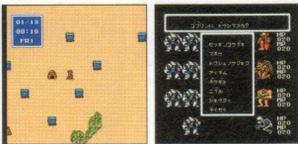


ラストハルマゲドン



メーカー ユタカ
ジャンル RPG
発売日 1990/11/10
価格 9,800円

パソコンゲームからの移植。パーティが固定となり、シナリオやBGMも変更されている。実行したコマンドに関連した項目がレベルアップしていくので、バランスを考えながら成長させなければならぬ。

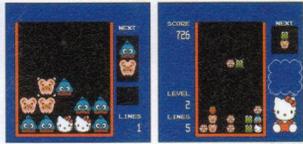


サンリオカーニバル



メーカー キャラクターソフト
ジャンル PZL
発売日 1990/11/22
価格 3,980円

「キティちゃん」や「けろろび」、「たあ坊」など、サンリオの人気キャラクターを使った落ちモノパズル。難易度が選べ、大人から子供まで楽しめるようになっている。もちろん連鎖もアリ。

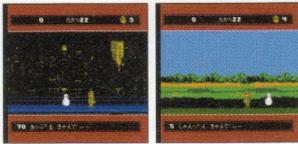


ふしぎなプロビー プロバニアの危機

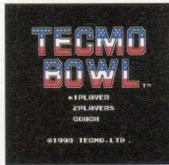


メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1990/11/29
価格 8,000円

キャンディによって姿を変える宇宙生物「プロビー」とともに、隠された財宝を発見する。プロビーは、与えるキャンディの味によって変形するものが変わるため、場所に応じて必要なものに変形させよう。

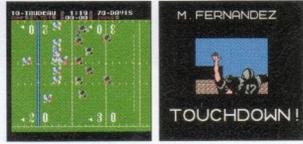


テクモボウル



メーカー テクモ
ジャンル SPT
発売日 1990/11/30
価格 6,900円

実在のNFL 12チームが登場する本格アメフトゲーム。4種類から選択できるフォーメーション、選手ごとの個性、ゴール時のアニメーション演出など、スキの無い作りになっている。



パロディウスだ!



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1990/11/30
価格 5,800円

「グラディウス」シリーズのパロディ版で、アーケードからの移植。面構成などが変更されている他は、概ね忠実に移植されている。だが忠実すぎるゆえか、処理落ちがあまりにもひどい。



迷宮の達人 大迷路



メーカー エポック社
ジャンル ETC
発売日 1990/11/30
価格 5,800円

7つの3D迷路を歩き、隠された秘宝を見つける。迷路を歩いているだけでパワーが減っていくので、地道にマッピングして最短コースを進もう。途中、便利なアイテムもらえるミニゲームもある。

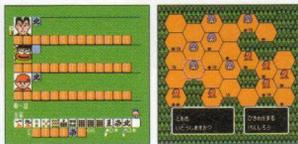


ぎゅわんぶらあ自己中心派2



メーカー アスミック
ジャンル TBL
発売日 1990/12/7
価格 6,500円

シリーズの第2弾。遊べるモードが「フリー対戦」「タコ合戦」「勝ち抜き戦」と、前作とあまり変わり映えしないが、「タコ合戦」ではタコ陣営としてプレイできるようになり、登場人物も一部変更された。



グレートボクシング RUSH UP



メーカー ビスコ
ジャンル SPT
発売日 1990/12/7
価格 6,800円

パラメータの振り分けやスパーリングでの成長など、ナムコの「ファミリーボクシング」と似ている。しかし、こちらは連射付きコントローラさえあれば楽に勝ててしまい、ゲームとしてのバランスが悪い。

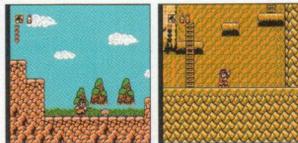


西遊記ワールドII 天上界の魔神



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1990/12/7
価格 5,600円

前作「西遊記ワールド」の続編。今回はキャラの攻撃アクションが豊富になり、微妙なコントローラさばきも必要とされるため、アクションゲームとしては高い完成度。敵の配置も絶妙だ。

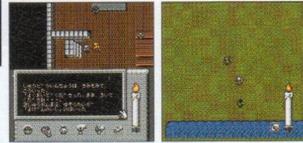


TIMES OF LORE



メーカー 東宝
ジャンル RPG
発売日 1990/12/7
価格 5,300円

オリジナルは海外のパソコンゲームで、経験値ではなくアイテムで成長するアクションRPG。ヒントが少なく、次にどうすればいいかわかりにくいのと、クセがある操作性が難点。



千代の富士の大銀杏



メーカー フェイス
ジャンル SPT
発売日 1990/12/7
価格 5,800円

横綱を目指して稽古をし、本場所では番付をあげていく。ゲームらしく技が派手で、相手を地面にめり込ませることもでき、地味な相撲ゲームにアクセントを付けている。観戦モードもある。

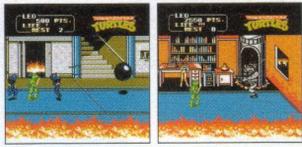


T.M.N.T



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1990/12/7
価格 7,000円

アメコミが原作のアクションゲームで、主人公である亀忍者の4人の中から、1人を選んでプレイする。攻撃方法は複数あるが、中でも飛び蹴りはかなり強力。だが、変化があんまりないため単調に感じられる。



テクモ ワールドカップサッカー

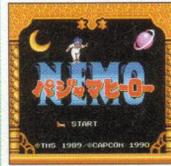


メーカー テクモ
ジャンル SPT
発売日 1990/12/7
価格 5,800円

アーケードから移植されたサッカーゲーム。画面は真上からの見下ろし型で、見やすさは申し分なく、スピード感もあり、遊びやすさは抜群。惜しむらくは、微妙なシュートでもゴールしてしまうことがある点。



パジャマヒーロー



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1990/12/7
価格 6,200円

コミカルな印象のアクション。キャラクターを敵に投げつけると、動きを止めたり、眠らせることが出来る。敵が眠った場合は乗り移ることも可能。これにより敵キャラの特性を利用してクリアを目指す。



トップマネジメント



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1990/12/12
価格 9,800円

リアルな経営戦略シミュレーション。それぞれに特徴のある5つの会社が登場し、その中から1社を選んで資金の調達や、人材の引き抜きを行い、5年連続でトップシェアを保つことが出来ればクリアとなる。



ベストプレープロ野球90



メーカー アスキー
ジャンル SLG
発売日 1990/12/13
価格 6,800円

システム的には、過去の『ベストプレー』とあんまり違いはない。大きく変わった点といえば、やはり球団と選手が全て実名で登場しているというところ。さらに、日本シリーズモードもプレイできる。

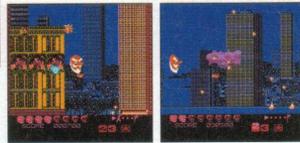


暴れん坊天狗



メーカー メルダック
ジャンル STG
発売日 1990/12/14
価格 6,500円

破壊しまくるのが楽しい、変わった印象の横スクロールのシューティング。自機でもが天狗であるところから変わっている。ビルを破壊しながら人を助けるところも、滅茶苦茶で面白い。



KLAX



メーカー ハドソン
ジャンル PZL
発売日 1990/12/14
価格 5,800円

アーケードから移植されたパズルゲーム。奥から転がってくるタイルを、縦・横・斜めに同じ色を3つ並べて消していくというもの。ステージごとにクリア条件が異なり、進めていくごとに難易度がある。



グレムリン2 新・種・誕・生



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1990/12/14
価格 6,500円

同名の映画をアクションゲーム化した作品。デモ画面のグラフィックがなかなか綺麗で、ギズモも愛らしい。アイテムを買うことができるので、それらを使うのが楽しくなしてクリアを目指す。全5ステージ。

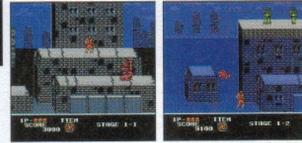


忍者クセイダース 龍牙



メーカー サミー
ジャンル ACT
発売日 1990/12/14
価格 5,500円

忍者が主人公というだけあり、武器に手裏剣や鎖鎌が登場する。さらに、持っている武器によって4種類の魔獣に化身できることが本作の大きな特徴で、この能力の使い分けがポイント。



バーマン

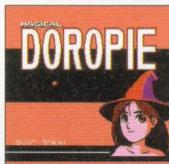


メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1990/12/14
価格 5,500円

ご存じ「バーマン」の横スクロールアクション。武器はパンチで、各所にあるPパチを集めるとボス戦で仲間が呼べる。ただし、ボス戦はなぜかすごろくになり、ほとんど運で勝敗が決まってしまう。



まじかるキッズ どろぴー



メーカー ビック東海
ジャンル ACT
発売日 1990/12/14
価格 6,000円

世界を征服せんとする悪の帝国に、魔女どろぴーが挑むアクション。通常の攻撃のほかにFIREやFREEZ、SHIELDなど、4種類の魔法が使える。キャラクターはかわいいが、アクションの難度が高い。

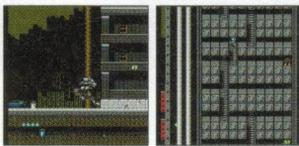


メタルフレーム サイバスター



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1990/12/14
価格 5,900円

二足歩行の戦闘マシン「サイバスター」を操って、ステージをクリアしていく横スクロールアクション。乗務員がマシンから降りて建物の上や地下に潜り込むことも可能。全6ステージが用意されている。



ワキャンランド2



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1990/12/14
価格 5,800円

「ほえみきのき」に行くため、ワキャンが様々なステージにチャレンジ。ワキャン人形を取ると武器が強力になったり、ボス戦がミニゲームな点は前作と一緒。続編というよりグレードアップ版に近い。

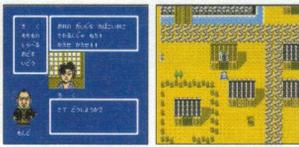


必殺仕事人



メーカー バンプレスト
ジャンル ADV
発売日 1990/12/15
価格 7,800円

大人気時代劇「必殺仕事人」のゲーム化で、コマンド選択式アドベンチャー。プレイヤーは中村主水を操り、昼は事件の謎をさぐり、夜は仕事人として暗躍する。念仏の鉄、師の職の秀ら、人気キャラも総登場。

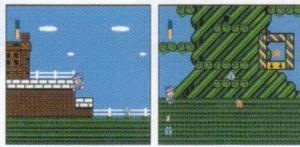


ジャンピン・キッド ジャックと豆の木のがたり



メーカー アスミック
ジャンル ACT
発売日 1990/12/19
価格 5,800円

童話の「ジャックと豆の木」がモチーフのアクション。雲の上に住む大男から、金の卵を生むワトトリを持ってくるのが目的。敵にピームをぶつけ、落とすアイテムを取るとジャンプ力や攻撃力が上がっていく。

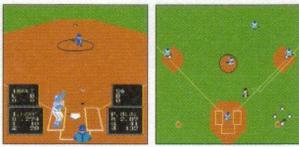


バトルスタジアム 選抜プロ野球



メーカー アイ・ジー・エス
ジャンル SPT
発売日 1990/12/20
価格 6,800円

自分でチームを作って、ほかのチームと対戦できる「とうばつモード」や、専用のボックスをつなげて2人で対戦できた「バトルモード」がある野球ゲーム。選手名は、残念ながら実名ではない。



地獄極楽丸



メーカー パックインビデオ
ジャンル ACT
発売日 1990/12/21
価格 6,200円

暴走するコンピュータを停止させるため、プログラム世界にダイブするという設定のスクロールアクション。なぜか歌舞伎役者のようなスタイルで、武器は髪の手。「地獄極楽丸」は主人公の祖先の名前。



ZOIDS 黙示録



メーカー トミー
ジャンル SLG
発売日 1990/12/21
価格 6,700円

暗黒軍と共和国軍に分かれて対戦する戦略シミュレーション。開始時に自分が暗黒軍・共和国軍のどの将軍でプレイするかを選べた。ゲーム進行もリアルと交代制が選べ、リアルだと戦略中にも攻撃を受ける。

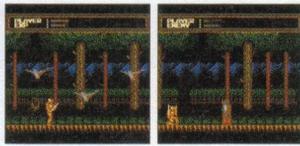


ソードマスター



メーカー アテナ
ジャンル ACT
発売日 1990/12/21
価格 5,900円

騎士ランスロットが、囚われの国王と姫を救出するため魔物と戦っていくアクション。攻撃に上中下段が決まっていて、魔物によって倒し方が違う。なぜか歌舞伎役者ると経験値がもらえ、キャラが強化できる。



大怪獣デブラス



海岸で発見された巨大な卵を、大怪獣デブラスから守るシミュレーション。かわいらしいキャラクターと、コミカルな会話でギャグのイメージが強い作品。移動は何故かサイコロの目で決まってしまう。



メーカー データイースト
ジャンル SLG
発売日 1990/12/21
価格 6,500円

バーステイル



アメリカのパソコンゲームから移植された作品。6つある職業の中から1つを選んでキャラを作り、6人でパーティを組んで進んでいく。難易度の高さが高い、3DタイプのRPG。本作では、吟遊詩人が最強の職業。



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1990/12/21
価格 6,800円

ファミスタ'91

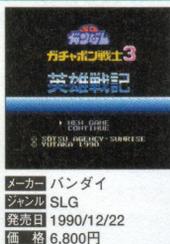


選手のデータに、肩の強さと守備範囲の広さの2種類がプラスされた。さらに、ホームランコンテストや選手のトレードも可能になるなど、遊びの幅も広がった。バランスよく作られ、遊びやすい作品。



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1990/12/21
価格 4,900円

SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記



基本的にシミュレーションであるという点では前作と同じだが、アクションだった戦闘が、本作ではコマンド選択のRPG風なものになった。遊びやすいゲームではあるのだが、前作のファンからは不評だった。

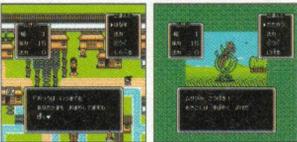


メーカー バンダイ
ジャンル SLG
発売日 1990/12/22
価格 6,800円

ムサシの冒険



大和国が舞台のRPG。主人公は宮本武蔵の2代目である。ムサシ。内容はアドベンチャー要素もありのコミカルなもの。だが、その内容に反し難易度は高め。しかもムサシを助けてくれる仲間もタヌキだけ。



メーカー シグマ商事
ジャンル RPG
発売日 1990/12/22
価格 6,500円

アドベンチャーズ オブ ロロII



本作で、シリーズ第5弾となるパズルゲーム。今回は前作の倍以上となる、全110面。面の数だけではなく、難易度も格段にアップしている。とはいえず、初心者でも楽しめる練習ステージもあり、充実の内容。

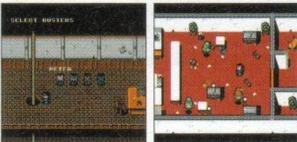


メーカー HAL研究所
ジャンル PZL
発売日 1990/12/26
価格 5,900円

NEWゴーストバスターズ2



大人気映画をアクションゲーム化した作品。2人1組で行動し、ゴーストたちを吸い込んでいくというもので、徳間から発売された「ゴーストバスターズ」とは、だいぶ違う内容となっている。全6ステージ構成。



メーカー HAL研究所
ジャンル ACT
発売日 1990/12/26
価格 5,900円

爆笑 愛の劇場



大学での学生生活を楽しむゲーム。だが不幸なイベントの方が多く、出てくる言葉も結構キツイものが多い。そういうのを逆に楽しめてしまう人向き。タイトルに愛とある通り、恋愛の要素が強い。



メーカー コナミゲームセンター
ジャンル TBL
発売日 1990/12/29
価格 7,300円

FAMI-COLUMN

最初に通販のみだったターボファイル

外部記憶装置として、現在でもゲームボーイアドバンス用が発売されている「ターボファイル」。

その「ターボファイル」の一番初めのモデルは、'88年にアスキーより発売された、ピラミッド型をしたファミコン用のもの(右の写真参照)で、しかも発売当初は一般売りしておらず、雑誌などで通販の告知をしているに過ぎなかった。

というのも、ターボファイルは最初『ウィザードリィ』のユーザーをターゲットにした商品だったため、メーカー側もそれほど売れ



るとは思っていなかったのだ。

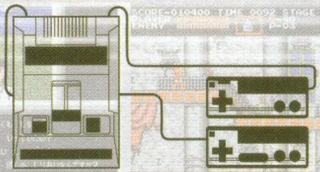
しかし、いざ販売してみると、『ウィザードリィ』のヒットもあって、意外や意外、かなりの注文があったようで、後にパッケージングされてたたく(?)一般売りの運びとなったのであった。



●「ターボファイル」の売り上げに大賛成と、「ウイザードリィ」(色)と、「従来のものより記憶容量が2倍に増えた」ターボファイルII(白)。

1991年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数 149本

じゅうべえくえすと



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1991/1/4
価格 7,800円

中世の日本をモチーフにした作品。この時代のRPGらしく、作りはどうしてもドラクエチックだが、それでもついやりこみたくなってしまうのが悩ましい。目標がイマイチ把握できないところが多いのが難点。



ワイワイワールド2 SOS!! パセリ城



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1991/1/5
価格 6,500円

強制スクロールタイプのアクション。自キャラがどう変身するかを最初のセットアップ時に選べるので、ここが攻略の鍵。コナミお馴染みの面々もたくさん登場するので、ファンにはぜひプレイして欲しい。



ジャッキーチェン



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1991/1/25
価格 5,800円

ジャッキー・チェンがアクションゲームになって登場。ハードソンの軽快なアクションが楽しめる。ジャッキーがネズミごとにサクサクと体力を削られることもあるのだが、まあご愛嬌ということで。



ドラ ドラ ドラ



メーカー ナツメ
ジャンル TBL
発売日 1991/1/25
価格 5,800円

二人打ちタイプの麻雀ゲームで、CPUのレベルもある程度は選択できる。この作品のウリは「RPGモード」。経験値が上がりレベルアップしてくると、ある程度、配牌や引きもよくなってくる。

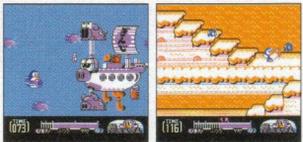


夢ペンギン物語



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1991/1/25
価格 5,800円

コナミらしく、ソツのない出来である。この作品の目的は自キャラのダイエットにあるので、被弾をあまり気にしないで進めるのがいい。太り具合によって攻撃が変わるのも面白い。良作と呼べる一本。



ペーパーボーイ

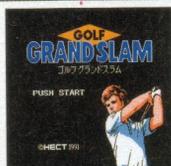


メーカー アルトロン
ジャンル ACT
発売日 1991/1/30
価格 5,500円

全く時代に遅れた作品の焼き直し。それより恐ろしいのは、この新聞配達少年。新聞を投げてガラスは割れるし暴石も倒せる。紳士の国・英国がよくもこんな作品を承認したものだ。ある意味一度はやるべきかも。



ゴルフグラランドスラム



メーカー ヘクト
ジャンル SPT
発売日 1991/1/31
価格 9,700円

スタンスやティー調節、ショットの種類からグリップの持ち方まで細かく選べるゴルフゲーム。アニメの雰囲気は淡くてかっこいい。打ち方がパワーゲージ制ではないため、慣れるまでは苦労必至。



赤川次郎の幽霊列車



メーカー キングレコード
ジャンル ADV
発売日 1991/2/8
価格 6,800円

原作に赤川次郎、キャラクターデザインにわたせたいぞう、音楽にはすぎやまこういちと、豪華なメンバーで作られたアドベンチャーゲーム。列車で忽然と消えてしまった8人の謎を追うというミステリー。



ダークロード



メーカー データエース
ジャンル RPG
発売日 1991/2/8
価格 6,800円

謎解きなど、アドベンチャー要素の強いRPG。依頼を受けるか決めて、好きな仕事をもらおうといった内容で、自由度がかなり高い作品。しっかりした世界観も魅力的。本作品は、発売本数が少なく入手困難。



チャンピオンシップボーリング



メーカー アテナ
ジャンル SPT
発売日 1991/2/8
価格 4,980円

4人選の選手の中から、1人選んでプレイ。ボールの設定が可能で、プレイ時には方向、タイミング、強さを決めることが出来る。一度コツをつかんでしまえば楽に点数がとれてしまい、すぐに飽きてしまう。

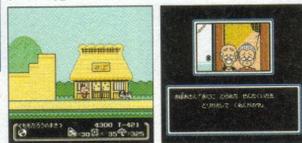


バラソルヘンペえ



メーカー エコバック社
ジャンル ACT
発売日 1991/2/15
価格 6,500円

バラソルを使用したアクションが多彩で、作りも細かくなかなかよく出来ている。最初にプレイヤーの年齢を入力し、これによって難易度が変わってくる。人気アニメをゲーム化した作品。

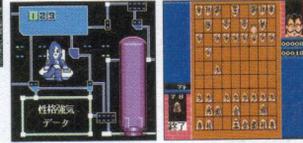


ファミコン将棋 竜王戦



メーカー アイマックス
ジャンル TBL
発売日 1991/2/15
価格 6,500円

トーナメントや詰め将棋、将棋実験室の3つのモードで遊ぶことができる。将棋実験室では、棋士の性格、戦法、思考時間が設定可能なのだが、いくらく思考時間を短くしても、そんなに速くはならない。



マックスウォリアー 惑星戒厳令



メーカー パップ
ジャンル ACT
発売日 1991/2/15
価格 6,800円

クォータービューのシューティング。空を飛んだり、バイクを操作したりしつつ敵を倒していく。難易度はもともと高めだが、3Dとしての性質上、敵にショットをあてにくいのでさらに難しく感じる。

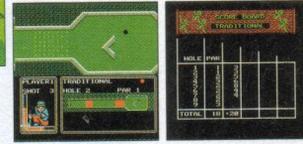


ミニ・パット



メーカー A-WAVE
ジャンル SPT
発売日 1991/2/15
価格 6,700円

パターのみでプレイするゴルフゲーム。象や飛行機など、ありえない障害物を登場させているのが特徴的。ショットは単純なものなのでわかりやすく遊びやすいのだが、力の加減に慣れるが必要。全36ホール。



井出洋介名人の実戦麻雀Ⅱ



メーカー カブコン
ジャンル TBL
発売日 1991/2/22
価格 8,000円

専用コントローラー付きの麻雀ゲーム。牌などにそれぞれキーが割り当てられているため、アーケードのような感覚でプレイできる。特殊なルールや、BGMの変更も可能。プロの雀士である、井出洋介の監修。

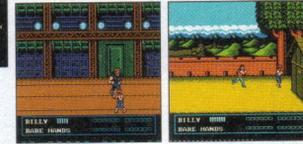


双截龍Ⅲ The Rosetta Stone



メーカー テクノスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1991/2/22
価格 6,200円

人気シリーズの第3弾で、アーケード版からのアレンジ移植。4人の仲間と協力しながら戦っていく。新必殺技が追加されているが、爽快感は薄まった印象。難易度がかなり高くなっている。

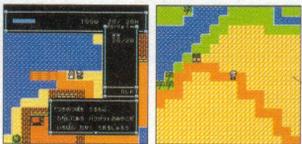


虹のシルクロード



メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル RPG
発売日 1991/2/22
価格 7,500円

物品の売買でお金を稼ぐ商人風RPGで、物を取り戻すために「虹の鏡」の欠片を探す少年が主人公。戦闘での経験値アップより、安く買った物をどれだけ高く売れるかのほうが重要。お金を元に兵を雇っていく。



グランドマスター



メーカー バリエ
ジャンル ACT
発売日 1991/2/26
価格 6,500円

魔王にさらわれた姫を助ける騎士の目下るし型アクション。Bボタンで敵を攻撃しながらマップを探索して、アイテムを集めていく。ステージから種類用意されていて、進め方によってストーリーにも差が出る。



究極ハリキリストジアムⅢ



メーカー タイトー
ジャンル SPT
発売日 1991/3/1
価格 6,000円

ファミコン最後のハリキリストジアム。エディットが中心で、選手の打率や投手率、ユニホームの色まで自分で設定できた。その代わりに、ピッチャー視点の画面やバースワード制が廃止になっている。



スーパーチャイニーズ3



メーカー カルチャブレイン
ジャンル RPG
発売日 1991/3/1
価格 6,300円

例によって悪者に支配されたチャイニーズランドを救うため、ジャックとリュウが旅に出る。頼まれ事をこなしてストーリーを進めるRPGだが、戦闘はパンチ中心のアクション。2人プレイも可能だ。



AD&D ヒーロー・オブ・ランス



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1991/3/8
価格 6,800円

テーブルトークRPG「AD&D」のリプレイ小説「ドラゴンランス戦記」のゲーム化。8人の戦士が1つのユニットになり、ダンジョンを探索していく。戦闘は武器や魔法を駆使したアクションで、操作が難しい。



ナムコット麻雀Ⅲ マージャン天国



メーカー ナムコ
ジャンル TBL
発売日 1991/3/8
価格 4,900円

2人打ちの対局麻雀と、アドベンチャー麻雀が選択可能。アドベンチャーはすくろく状になっていて、マス目によって対戦相手がいたり、イベントが起きてくる。1局勝負が多いので時間がからない。



ガンサイト



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1991/3/15
価格 6,000円

空中でのヘリシューティングと、地上のガンシューティングをミックスした3DSTG。ヘリで目的ポイントに侵入成功すると、ガンシューティングになる。オープニング時に、ヘリの装備オプションが選択できた。



大航海時代



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1991/3/15
価格 11,800円

光栄『大航海』シリーズの第1作目。15世紀のヨーロッパを舞台に、スペインの貧乏貴族が航海、交易、海戦を経験して名声ポイントを上げていく。雇う水夫の数、準備、海路、調査の有無などを決定できる。



ふしぎの海のナディア



メーカー 東宝
ジャンル SLG
発売日 1991/3/15
価格 6,500円

何の説明もなく、ナディアたちとネオアトランティス軍の戦いが始まるユニット移動型のシミュレーション。原作の流れに即して、パリの街、神殿、オーゴイル城などのステージが50面も用意されている。



いただきストリート 私のお店によって



メーカー アスキー
ジャンル TBL
発売日 1991/3/21
価格 6,800円

すくろく式のボードゲームで、自分の資産を増やすことが目標。マス目にある店を買って売上げを徴収したり、株式の配当をもらったりして金を増やしていく。4人まで同時プレイ可能だが、1人でも遊べる。

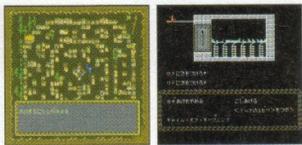


AD&D ヒルズファー



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1991/3/21
価格 7,800円

ジャンルはRPGということになるかと思うが、いくつかのミニゲームを集めたような印象。戦闘がほとんど無く、鍵の無い家に入って金やアイテムをさらってくるのが基本。道徳性に問題アリ。



シャドウブレイン



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1991/3/21
価格 9,800円

ぼちぼちと流行りつつあった3DタイプのRPG。近未来の世界観が良くできている。1対1の戦闘は少し戦略性に欠けるが、細部まで結構作りこんであり、プレイに飽きがない良作。



まじかる☆タルートくん FANTASTIC WORLD!!



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1991/3/21
価格 5,800円

キャラゲーの域を出ていない作品。世界観は上手く活かしていると思うが、ジャンプ時に下方向に攻撃ができない、飛行ユニットを装備するとクリアできないステージがあるなど、詰めの甘さが目立つ。



爆笑 人生劇場2



メーカー タイト
ジャンル TBL
発売日 1991/3/22
価格 5,900円

テーブルゲームとしては定番の作品。このシリーズは止まったマスで起きるイベントがどんでん返しにつながるのが興味を持たれる鍵。ただ、その観点から見ればもう一回り欲しかった。



おえかキッズ アンパンマンのひらがなだいすき

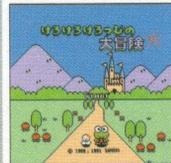


メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1991/3/26
価格 6,800円

「おえかキッズ」シリーズ第二弾。商業的に採算が取れるかは別として、こうしたソフトは情操教育的な意義は大きいと思う。タブレットの感覚がもう少し良ければ、なお良かったのだが。

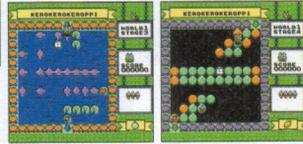


けろけろけろっぴの大冒険



メーカー キャラクターソフト
ジャンル ACT
発売日 1991/3/29
価格 3,980円

パズル系のアクション。サンリオのキャラクターを採用したからには低年齢層向けのハズなのだが、そのルールは難解で、とてもお子様向けではない。大人でも不可解なほど。

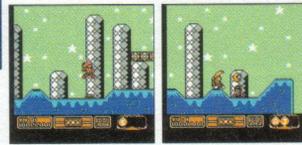


忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1991/3/29
価格 5,800円

「忍者じゃじゃ丸くん」シリーズの最終作品は、再びアクションに戻った。「スーパーマリオ」の二番煎じのようなゲームになってしまっており、目新しさにはかけるが、ゲームのデキそのものは悪くない。



北斗の拳4 七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ



メーカー 東映動画
ジャンル RPG
発売日 1991/3/29
価格 6,500円

シリーズ4作目は、北斗の拳の世界観だけは踏襲しているものの、ストーリーも主人公もオリジナルという全く別物のRPGになってしまった。ちなみにケンシロウは行方不明という設定だ。



ロボコップ2



メーカー データイースト
ジャンル ACT
発売日 1991/4/2
価格 6,500円

横スクロールとボーナスの射撃ゲームが主な内容。ロボコップの体重があまりにも重いことを表現したかったのか、メインの戦闘ステージではよく滑る。射撃も打ちづらく、もう一歩作り込んで欲しかった。



FAMI-COLUMN

○メガROMの本当の容量は？

ファミコンソフトのキャッチコピーで、「大容量メガROM搭載!!」というのを見たことがあるはず。

だが、いざパソコンでファイルを吸い出してみると、思ったよりファイルサイズが小さくて「どうして?」と思った人も多いだろう。

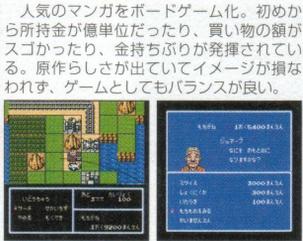
その種明かしをすると、メガROMの「メガ」の単位は「ビット」で、現在パソコンで使われている単位が「バイト」だからだ。

「1バイト=8ビット」で、「1メガビット=1024キロビット」だから、例えば2メガROMのゲームソフトの場合、「2048(キロビット)÷8=256(キロバイト)」で、そのイメージファイルは、パソコン上では「256キロバイト」と表示される、というわけだ。

おぼっちゃまくん



メーカー テクモ
ジャンル TBL
発売日 1991/4/5
価格 6,500円



人気のマンガをボードゲーム化。初めから所持金が億単位だったり、買い物のお金がスコかったり、金持ちぶりが発揮されている。原作らしさが出ていてイメージが損なわれず、ゲームとしてもバランスが良い。

天地を喰らうII 諸葛孔明伝



メーカー カブコン
ジャンル RPG
発売日 1991/4/5
価格 8,500円



第2弾となる本作は、前作とは違って、ストーリー重視な内容。戦闘では陣形や計略が使えるようになり、それらを上手く利用すれば有利に進めることが可能。飽きさせない作りになっている、評価の高い作品。

ニューヨーク・ニャンキーズ



メーカー アトラス
ジャンル ACT
発売日 1991/4/5
価格 6,200円



アクション性の高い作品。パンチで地面を叩いてのハイジャンプや、壁などをつかんで大回転など、見た目にも面白い。アイテムを購入することでパワーアップも可能。知名度は低いが、質はかなり高い。

ゴルビーのパイプライン大作戦



メーカー 徳間書店
ジャンル PZL
発売日 1991/4/12
価格 4,900円



モスクワ〜東京間をパイプラインでつなごう、というパズルゲーム。上から落ちてくるパイプを右から左へ繋げていき、水が通るようにすることが目的。規定数を繋げればクリア。運に頼る印象の強い作品。

ツインイーグル

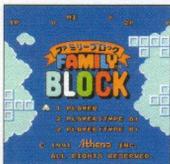


メーカー ビスコ
ジャンル STG
発売日 1991/4/12
価格 5,800円

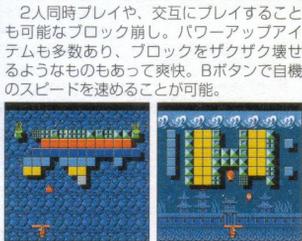


アーケードから移植された縦スクロール型シューティングゲーム。グラフィックはそれなりに綺麗で、ゲームとしてもまとまりがあり、手堅く遊べる作品。だが派手さには欠け、地味な印象は拭えない。

ファミリーブロック



メーカー アテナ
ジャンル ETC
発売日 1991/4/12
価格 5,500円

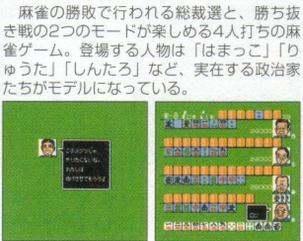


2人同時プレイや、交互にプレイすることも可能なブロック崩し。パワーアップアイテムも多数あり、ブロックをザクザク壊せるようなものもあって爽快。ボタンで自機のスピードを速めることが可能。

麻雀倶楽部 永田町



メーカー ヘクト
ジャンル TBL
発売日 1991/4/25
価格 9,700円



麻雀の勝敗で行われる総裁選と、勝ち抜き戦の2つのモードが楽しめる4人打ちの麻雀ゲーム。登場する人物は「はまっこ」「りゅうた」「しんたろ」など、実在する政治家たちがモデルになっている。

オーバーホライズン



メーカー ホット・ビー
ジャンル STG
発売日 1991/4/26
価格 6,800円



横スクロール型のシューティングゲーム。トラップがあるなど面構成が凝っており、飽きさせずに楽しませてくれる。自機の武器などの性能を自分で設定できるのも魅力的。任意でのスピード変更も可能。

GUN-DEC



メーカー サミー
ジャンル ACT
発売日 1991/4/26
価格 6,000円

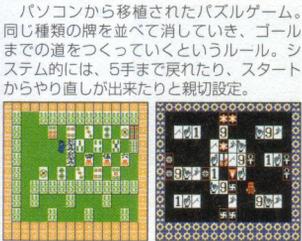


縦スクロールのカーチェイスや、ガンシューティングもありの多彩ぶりが楽しめるアクション。ストレスを感じさせず、遊びやすい良作とも言える作品。ハードボイルドな雰囲気が出てカッコイイ。

紫禁城



メーカー 東映動画
ジャンル PZL
発売日 1991/4/26
価格 5,300円



パソコンから移植されたパズルゲーム。同じ種類の牌を並べて消していく、ゴールまでの道をつかっていくというルール。システマ的には、5手まで戻れたり、スタートからやり直しが出来たりと親切設定。

タイトー バasketボール



メーカー タイトー
ジャンル SPT
発売日 1991/4/26
価格 5,900円

ファミコンでは数少ないバスケットボールゲームで、NBAをもっている。勝ち抜きのトーナメント方式と1試合のみマッチプレイ方式が選択できる。コンピュータ同士の対戦も観戦可能。

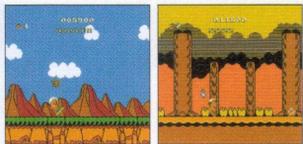


高橋名人の冒険島Ⅱ

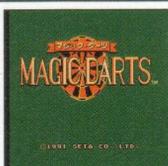


メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1991/4/26
価格 8,800円

高橋名人が主人公のアクションゲーム第2弾。ジャンプと斧を投げる攻撃で8個の島をクリアしていく。ステージ上にある卵を取ると、スケートボードや恐竜などのお助けアイテムが出現。



マジック・ダーツ



メーカー セタ
ジャンル ETC
発売日 1991/4/26
価格 7,700円

めずらしいダーツを題材にしたゲーム。持ち点を減らしていくゲームや高得点を競うゲームなど多彩な内容だが、ルールを知っていないと楽しめない。宇宙人やロボットも対戦ができた。



ラグランジュポイント



メーカー コナミ
ジャンル RPG
発売日 1991/4/26
価格 8,500円

「ファミマガ」の100号記念として製作されたRPG。宇宙コロニーで発生したバイオハザードの謎を少年が解いていく。体力のほかにバッテリーポイントがあり、なくなると武器が使えなくなる。

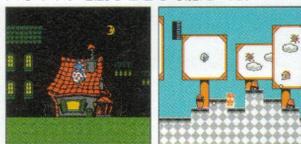


COCORON



メーカー タケル
ジャンル ACT
発売日 1991/5/3
価格 6,500円

ヒーロー、忍者、ロボット、エイリアンなどから容姿や武器を選択して、夢の世界を探検する横スクロールアクション。顔、ボディ、武器は別選択なので、アンバランスなキャラを創ることも可能だった。

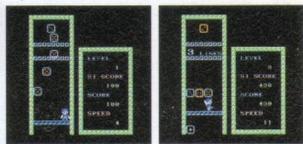


パラメ德斯Ⅱ



メーカー ホット・ビィ
ジャンル PZL
発売日 1991/5/17
価格 5,500円

サイコロの目を合わせて役を作り、コマを消していくパズルゲーム。1人プレイ、対戦プレイのほかにクエストモードがあり、主人公が各星座(こぐま座、へらくレス座など)と対決して、ゼウスの許を目指す。



ファジカルファイター

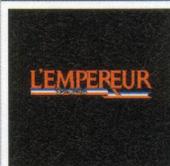


メーカー シグマ商事
ジャンル STG
発売日 1991/5/17
価格 6,200円

シューティングにRPG要素を持たせたゲームで、城下町や街で情報収集し、戦闘は横スクロールシューティングになる。街でパワーアップアイテムを購入して、シューティングで使うこともできた。



ランペルール



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1991/5/23
価格 11,000円

フランス革命後の19世紀後半が舞台で、主人公はナポレオン=ボナパルト。彼の出生から皇帝になるまで4つのシナリオが用意されていて、地位が上がるにつれ、街や国を動かせるようになる。



テトラスター



メーカー タイトー
ジャンル STG
発売日 1991/5/24
価格 7,400円

地球、月、宇宙を舞台に繰り広げられる後方視点型シューティング。目的は、突如地球を攻撃してきた帝国軍基地の破壊になる。ステージの間で将軍や仲間との会話シーンが挿入され、ストーリーが進んでいく。



メタルマックス

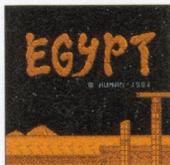


メーカー データ・イースト
ジャンル RPG
発売日 1991/5/24
価格 7,800円

荒廃した近未来で、ハンターを目指す少年が父親に助言されて物語がスタート。まずはハンターの証、戦車を手に入れるために冒険に出る。レベルアップがない代わりに、戦車のパーツを付け替えて強くなる。



エジプト



メーカー ヒューマン
ジャンル PZL
発売日 1991/5/31
価格 3,800円

簡単なルールのパズルゲーム。ヘルプアイテムが多く、起死回生の全消しなども使えるが、慣れてくればその必要も無くなっていく。爽快感に欠け、少し物足りない感がある。



忍者龍剣伝Ⅲ 黄泉の方舟



メーカー テコモ
ジャンル ACT
発売日 1991/6/21
価格 6,200円

時系列的には1作目と2作目の間にあたる。ゲームの内容やオープニング、途中に挿入される画像など、どれをとってもかなり作り込んでいるため、無条件で楽しめる良作。

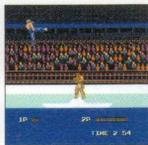


飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ



メーカー カルチャーブレイン
ジャンル ACT
発売日 1991/6/21
価格 6,300円

今作では対戦格闘モードがメインとなり、サーキットで自キャラを鍛えてからトーナメントやタッグマッチなどに出場できるようになった。キャラも豊富で申し分ないデキだ。



AD&D プール・オブ・レイディアンス



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1991/6/28
価格 9,800円

テーブルトークのゲームをベースとした3DタイプのRPG。前2作と比べて格段に遊びやすくなっており、シリーズ中1番の完成度を誇る。戦闘はコマンド入力式ではなく、タクティカル風だ。



新4人打ちマージャン 役満天国



メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1991/6/28
価格 6,500円

さすが任天堂だけに、ソツのないデキの4人打ち麻雀。相手となる雀士も豊富で、それぞれに個性づけがしっかりとなされている。通常のフリー対戦の他に、世界各地の雀士と対戦していくワールドモードもある。



すごろクエスト ダイスの戦士たち

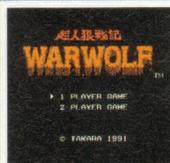


メーカー テイクスジャパン
ジャンル TBL
発売日 1991/6/28
価格 6,500円

RPGとスゴロクの要素をミックスさせたゲーム。キャラのレベル上げには時間がかかるものの、武器やイベントも豊富でプレイヤーを飽かさせない。ルールも単純でお手軽。



超人狼戦記ウォーwolf



メーカー タカラ
ジャンル ACT
発売日 1991/6/28
価格 6,000円

認知度は低いが、自キャラや敵キャラのアクションなどきちんと作り込まれており、ゲームバランスもいい良作。ただ、自キャラが変身することにメリットがあまり感じられないのは残念。



つっぱりウォーズ

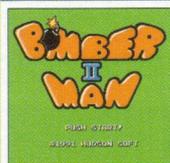


メーカー サミー
ジャンル ACT
発売日 1991/6/28
価格 6,800円

軍団で抗争を起こしまくって全国制覇を目指す。多数のキャラが乱戦を繰り広げるが、番長にはザコキャラでは勝てないので、こちらも番長で対抗するよりない。他にも、ひらすらタイムに勝ち抜くモードもある。



ボンバーマンⅡ



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1991/6/28
価格 5,800円

「ボンバーマン」のキャラが可愛らしくなり、デモシンの追加などで演出もアップした。後にPCエンジンで大ヒットを飛ばす要因ともなった「多人数プレイ」も導入されている。



囲碁指南'91

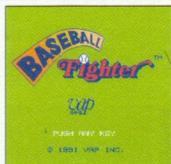


メーカー ヘクト
ジャンル TBL
発売日 1991/7/5
価格 6,800円

110もの名対局を観戦したり、次の一手を見て棋力の判定をしてくれるソフト。前作「囲碁指南」同様対局モードはないが、収録されている棋譜データが新しいものになっている。



ベースボールファイター



メーカー バップ
ジャンル SPT
発売日 1991/7/15
価格 7,800円

ゲームモードとコンテストモードが楽しめる野球ゲーム。選手は実名で登場する上、自分で選手を作ることも出来るのが嬉しい。バッティング時や投球時に高低を設定することが可能だが、視点には難あり。



キャッチ党忍伝でやんでえ



メーカー テクモ
ジャンル ACT
発売日 1991/7/19
価格 6,500円

アニメをアクションゲーム化。一定時間空を飛べるなど、それぞれに特徴のある仲間たちと交代しながら進めていくのが楽しい。難易度は低いが、デモシーンがふんだんに使われてファンも満足できる。



JuJu伝説



メーカー タイター
ジャンル ACT
発売日 1991/7/19
価格 6,800円

アーケードからの移植で、再現度はかなり高い。主人公である猿にされたジュジュは、8方向に撃てる弾と、踏みつけて敵を攻撃することが出来る。この時期のファミコンゲームには珍しく、ライフ制ではない。

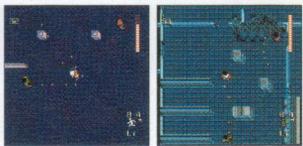


ダイ・ハード

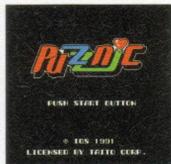


メーカー バックインビデオ
ジャンル ACT
発売日 1991/7/19
価格 6,500円

大人気映画「ダイ・ハード」をアクションゲーム化した作品で、やはりテロリストたちが相手となる。最初から敵の攻撃がかなり激しく、複数と戦えば確実にこちらが不利になってしまう。

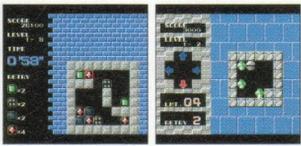


パズニック



メーカー アイ・ジー・エス
ジャンル PZL
発売日 1991/7/19
価格 4,900円

2種類のモードが楽しめるパズル。基本ルールは、ブロックを動かして縦・横に同じものを2つ以上並べ、全て消していくというもの。「パズニック」モードの全160面に、「クラブニック」モードが80面がある。



パチンコ大作戦



メーカー コガクインテリネット
ジャンル TBL
発売日 1991/7/19
価格 5,900円

主人公が秘密工作員という、変わった設定のパチンコゲーム。交換できる景品も変わっていて、手榴弾やロケットランチャー、ミサイルまである。パチンココントローラー対応1弾のソフト。

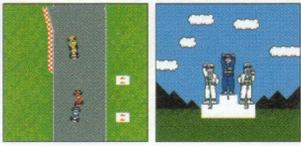


ファミリーサーキット'91



メーカー ナムコ
ジャンル RAC
発売日 1991/7/19
価格 7,800円

完全見下ろし視点のレースゲーム、という点では前作同様ではあるが、セッティングがかなり細かくカスタマイズすることができ、コースも新しく追加され、前作よりも格段にパワーアップしている。



リトル・マーメイド



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1991/7/19
価格 5,800円

ディズニーアニメをアクションゲーム化した作品。海の平和を取り戻すため、人魚姫のアリエルが敵と戦う。戦うといっても、攻撃手段はいたって平和で、泡で敵を包んでぶつけるといった方法だ。



FAMI-COLUMN

連射機能でヒットしたジョイボールだが…

ファミコンで初めて連射機能を搭載したコントローラ、それがHAL研究所の「ジョイボール」だ。

数々のシューティングで大活躍してくれた連射機能のおかげで、周辺機器としてはかなりのヒットを飛ばしたジョイボールだが、悲しいかな、メーカーが当初宣伝していたジョイボールのウリはボール型のコントローラ部であり、連射機能は単なるオマケにしか過ぎなかったのだ。

そのメーカー側が最大のウリとしていたコントロール部は、ボールを掌で包み込むようにして操作するというもので、独特の操作感を持っていた。だが、当時のキャッチコピー通り「指が疲れない」

のは確かだったが、その代わり手首が疲れ、なおかつボールの形状ゆえ、自分の意図した方向に自機を動かすのは難しかった。要は「慣れ」の問題だとは思うが、当時のジョイボールユーザーの多くは、その独特の操作感に慣れる前に早々とあきらめ、連射ボタンを足の指で押しながら、操作はファミコン純正のコントローラの十字ボタンで行っていたのだった。



●デザインも操作も「宇宙船」だった。

くにおくんの時代劇だよ全員集合!!



メーカー テクノシステム
ジャンル ACT
発売日 1991/7/26
価格 6,500円

くにおくんキャラが時代劇で活躍するアクション。悪ある親分の娘を探して、くにおと子分が日本各地を旅する。隠しシヨップや必殺技集めなど基本システムは同じだが、キャラが時代劇風の名前になっている。

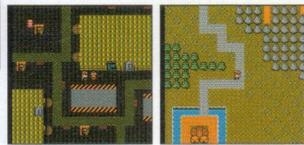


おたくの星座



メーカー M & M
ジャンル RPG
発売日 1991/7/31
価格 6,900円

「宇宙の全女性を彼女にする」というインドラの野望を防ぐため、神殿に赴いて女神を口説こうとする主人公の冒険記。シナリオを本宮ひろ志、キャラデザを江口寿司が担当しているが、イマイチ反映されていない。



SD刑事ブレイダー



メーカー タイト
ジャンル RPG
発売日 1991/8/2
価格 6,400円

悪の組織ジャダーの野望を宇宙刑事ブレイダーが阻止するという、ベタベタ王道ストーリーのRPG。相棒のミリーとマップ上を歩いて、経験値を上げていく。モンスターや敵キャラのデザインがかわいい。

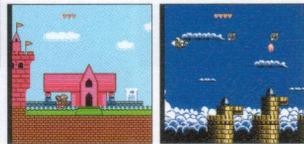


ロボッツウォーズ



メーカー アイ・ジー・エス
ジャンル ACT
発売日 1991/8/2
価格 6,900円

ロボット、飛行機、潜水艦と3段階に変形できるロボットが主人公の横スクロールアクション。地上、空、水中といったステージの特徴に合わせて変形する。アクションというより、シューティングの一面も。



スーパースプリント



メーカー アルトロン
ジャンル RAC
発売日 1991/8/3
価格 6,500円

海外ゲームの移植。上方視点からの見下ろし型レースゲームで、周を重なることに地面に突起の障害物があらわれる。また、レースを勝ち上がっていくと車をチューンナップできた。



マイライフ・マイラブ ぼくの夢わたしの願い

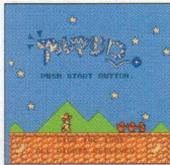


メーカー バンプレスト
ジャンル TBL
発売日 1991/8/3
価格 9,600円

幼稚園入学から大人までを、すごろく式ボードゲームで表現。進む目はサイコロで決まるが、勉強や遊びの時間など自分で選べる要素も多く、自由度の高いボードゲーム。残念ながら1人プレイ専用。

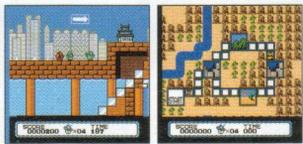


アルマジロ



メーカー アイ・ジー・エス
ジャンル ACT
発売日 1991/8/9
価格 6,900円

タイトルどおり、アルマジロが主役のアクションゲーム。体を丸めて敵を弾いたり、条件が合えばほかの動物に変身することもできる。当時発売していた「バトルボックス」を接続しないとセーブできなかった。

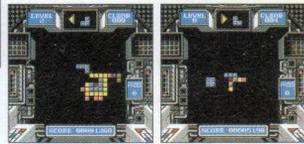


デ・ブロック



メーカー アテナ
ジャンル PZL
発売日 1991/8/9
価格 4,900円

360度版テトリスのようなパズルゲーム。四方から落ちてくるブロックを組み合わせてスクウェアを作ると、ブロックが消える。回転できるのは中央のステージブロックのみで、落ちてくるブロックは回転できない。

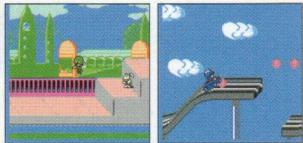


ドキ!ドキ!遊園地



メーカー パップ
ジャンル ACT
発売日 1991/8/9
価格 6,800円

ガールフレンドを助けるために、敵が徘徊する遊園地のアトラクションに挑戦。ジェットコースターでのジャンプなど、特徴を活かしている。敵にやられるとキャラの色が変わり、攻撃力がアップする仕組み。



ドラゴンウォーズ



メーカー ケムコ
ジャンル RPG
発売日 1991/8/9
価格 6,800円

洋ゲーの移植作品で、マップも街も3Dダンジョンで表現。開始時に4人のキャラをエディットし、魔法、両手武器などのスキルを決める。ゲーム展開もひとつではないという自由度がウリ。



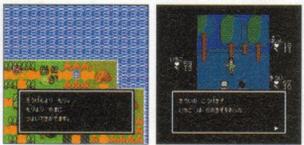
ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1991

百の世界の物語



メーカー アスク講談社
ジャンル RPG
発売日 1991/8/9
価格 6,200円

RPGの概念を覆すような内容。ターン数が決まっているので、クエストを達成できなくてもプレイ終了になる。プレイヤー同士でも戦闘できるあたりは、パソコンのオンラインゲームにも通ずる画期的な作品。

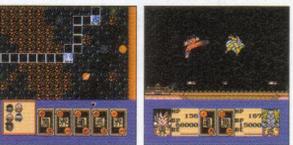


ドラゴンボールZII 激神フリーザ!!

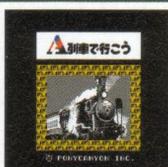


メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1991/8/10
価格 8,200円

おなじみのドラゴンボールがRPGになった。ストーリーモードのほうはカードを使ったすごろくのような内容で、天下一武闘会のほうはトーナメント形式。どちらもメインの戦闘にはスピード感があっていい。



A列車で行こう



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル SLG
発売日 1991/8/21
価格 7,800円

大人気SLGのファミコン第1作目。操作がとにかく複雑なため、慣れる前にくたびれる。達成感意外に大きいのが、このシリーズを大ヒットさせるまでには、今しばらくの成熟が必要だったことは想像に難くない。



クライシスフォース



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1991/8/27
価格 6,000円

コナミお得意のシューティング。ファミコンでもこのぐらいのことはできる、と言わんばかりに激ムズ。最強状態に登りつめるのも簡単だが、やられる時もある。全く古臭さを感じさせない一本。



ロイヤルブラッド



メーカー 光栄
ジャンル SLG
発売日 1991/8/29
価格 9,800円

ファンタジーの世界のSLG。ある国のお姫様の気まぐれから起きた戦乱を制覇する、というのが本題。システムは光栄の過去の作品を逸脱するものではないが、さすがに主流にはならなかったようだ。



快傑ヤンチャ丸2 からくりランド



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1991/8/30
価格 5,800円

時代に一歩遅れた作品、という印象である。3年前ならこれで満足する子供もいたであろう。同時期の作品をプレイすると著しく見劣りするので、アイレムのファン以外はあまりオススメできない。



メタルスレイダーグロリー



メーカー HAL研究所
ジャンル ADV
発売日 1991/8/30
価格 8,900円

この時代にしてこのクオリティはすごい！ ADVなのだがコマンド総当たりでなくてもストーリーはテンポ良く進む。登場人物の表情も豊かでプレイに飽きがない。ファンでなくともぜひ薦めたい一本。

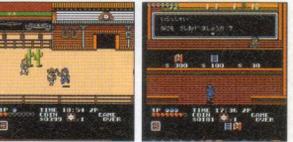


ウエスタンキッズ



メーカー ビスコ
ジャンル ACT
発売日 1991/9/13
価格 7,800円

タイトルにキッズと付くだけあって、最初は銃は使えない。それでもナイフをブン振り回し、道行くものは人だろと息をくだらうと切りつけばいい。道徳という言葉は、このゲームをやる限り無用。



絵描術門



メーカー アテナ
ジャンル STG
発売日 1991/9/13
価格 9,800円

現行のハードでも時々発売されるシューティングゲーム作成ツール。少ないボタンでも本格的なゲームが作れるように工夫がされている。しかしデモプレイで入っているゲームが一番面白いと話題になった。



ドラゴンズ・レア



メーカー エピック・レコード
ジャンル ACT
発売日 1991/9/20
価格 5,900円

アーケードにあったLDゲームの移植。操作性が悪い、キャラがしょぼい、挙げ句に弱いなど、欠点ばかりが目立つ。パターンを覚えておかないと、開始直後「あっ」という間に死んでしまう。

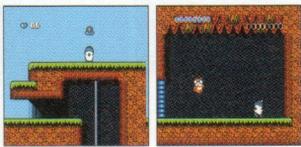


へべれけ

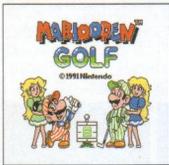


メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1991/9/20
価格 6,200円

主人公のへべが、おーちゃんたちを仲間にしつつ、異世界からの脱出を目指すアクションゲーム。キャラクターの動きの愛らしさとBGMは魅力。本作をきっかけに、へべはサンソフトの看板キャラとなった。



マリオオープンゴルフ



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1991/9/20
価格 6,000円

規定のスコア以内でプレイすれば、次のコースへ進める面クリアタイプのゴルフゲーム。マリオのキャラクターの親しやすさと遊びやすさ、ゲーム性の高さは言うことなし。ゴルフをよく知らなくても遊べる。



イースIII ワンダラズ フロム イース



メーカー ビクターエンタメ
ジャンル RPG
発売日 1991/9/27
価格 7,500円

人気シリーズの第3弾。今作と前作の大きな違いは、やはり横スクロール型になり、アクション性が高くなっているところ。パソコンから移植された作品で、アレンジはほとんど無し。



スパルタンX2



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 ACT
価格 5,500円

前作とはだいぶ違った内容となった今作。短時間でクリア可能なほど低い難易度な上に、回復アイテムまであったりする。キャラクターが前作より小さくなっていて、迫力に欠けてしまっている。



中嶋悟監修 F-1ヒーロー2



メーカー バリエ
ジャンル RAC
発売日 1991/9/27
価格 5,900円

対戦やグランプリモードがあるレースゲームで、前作と大きな違いは無い。実在するコースを再現しているが、セッティングができないのが寂しい。操作には熟練が必要で、かなり難しいものになっている。

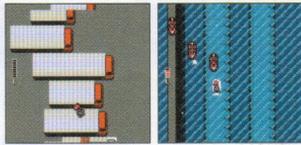


バトルフォーミュラ



メーカー サンソフト
ジャンル STG
発売日 1991/9/27
価格 6,200円

縦スクロール型のシューティングゲーム。自機に搭載されている武器が弱く、パワーアップした状態を維持しないと敵しい。その上トラップもあるので、難易度は高め。自機である車は、変形が可能で面白い。



ちびまる子ちゃん うきうきショッピング

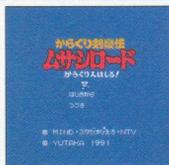


メーカー ナムコ
ジャンル TBL
発売日 1991/10/4
価格 5,800円

ちびまる子ちゃんやたまちゃんなど、おなじみのキャラクターで遊べるボードゲーム。アイテムを買って役を作り、ポイントを稼ぎつつも目的地を目指すといった内容。舞台は原作と同じく静岡県清水市。



からくり剣豪伝ムサシロード からくり人疾走



メーカー ユタカ
ジャンル RPG
発売日 1991/10/5
価格 6,800円

人気アニメを基にして作られた、アクションRPG。1話〜4話のどこからでも始められ、4話全てをクリアすれば5話へと進める。キャラクターは、レベルを上げることで移動速度も上がるようになっている。



SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語2 光の騎士

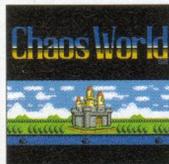


メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1991/10/12
価格 8,200円

前作と同様、カードダスの要素もありのRPG。今作では「必殺」コマンドが追加され、キャラクターは大きくなって見やすくなっている。全6章で構成されていて、章ごとに主人公が違い、最終章で全員が集まる。



カオスワールド



メーカー ナツメ
ジャンル RPG
発売日 1991/10/25
価格 7,000円

オーソドックスな雰囲気のあるRPG。魔法は店で購入し、1人4つまで装備が可能。だが、それ以上は装備できないので、どれかを外さなくてはならない。戦闘では「たたかう」を選択すると、オートバトルとなる。



グレートディール



メーカー ヘクト
ジャンル PZL
発売日 1991/10/25
価格 6,800円

ポーカーと落ち物ゲームをミックスさせたパズルゲーム。落ちてくるカードを使ってポーカーの役を作っていく。手札によって得点も変わり、次ステージに進むには規定の得点(お金)を稼がなければならない。

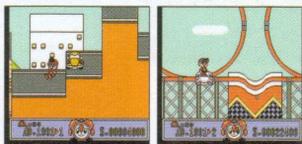


たいむゾーン



メーカー シグマ商事
ジャンル ACT
発売日 1991/10/25
価格 6,200円

タイムスリップした少年が主人公の、シンプルな横スクロールアクション。武器はブーメランのように使える帽子で、マップ上にアイテムも落ちてくる。操作性やレスポンスもよく、ストレスなく遊べる。



特救指令ソルブレイン



メーカー エンジェル
ジャンル ACT
発売日 1991/10/26
価格 6,000円

同名特撮番組のキャラゲーのようなが、元々は別タイトルで海外用に開発された作品。基本の武器はパンチで、アイテムを集めれば8種類のオプションを装着することも可能。友人好みのアクションゲーム。



モノポリー



メーカー トミー
ジャンル TBL
発売日 1991/11/1
価格 6,000円

ボードゲームの代表作「モノポリー」のゲーム化。最大8人まで一緒に遊べて、コンピュータが何人操るのかも設定できる。基本のルールはほぼオリジナルと一緒で、制限時間のあるなしを開始時に決められた。



少年アシベ ネパール大冒険の巻



メーカー タカラ
ジャンル ADV
発売日 1991/11/15
価格 6,980円

人気マンガのアドベンチャーで、最終的にネパールでスガオ君と再会することが目標。ゴマちゃんを探さ、ネパールに行く方法を探さ、ネパールでスガオ君を探す3章で成立。進行はコマンド選択で行われる。



スターウォーズ



メーカー ビック・エンタテインメント
ジャンル ACT
発売日 1991/11/15
価格 6,700円

映画「スターウォーズ」のストーリーになぞらえて展開するアドベンチャー。プレイヤーは、ルーク、ハン・ソロ、レイア姫ら6人の主要キャラをステージごとに使い分けて、デス・スターを破壊することが目標。



大工の源さん



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1991/11/15
価格 6,500円

最近ではパチスロのキャラでおなじみの「大工の源さん」のアクションゲーム。木槌を武器に、自分の家を壊した悪徳建設業者に殴り込みをかけるというストーリー。途中でアイテムを拾って必殺技を覚えていく。



地底戦空バズルダ



メーカー ソファエル
ジャンル STG
発売日 1991/11/15
価格 6,300円

地上・空中対応型のマシン・バズルダを操るシューティング。空を飛ぶこともドリルで地中を進むことも可能。アクションステージでは、マシンを降りて生身の人間になってステージを進めていく。



FAMI-COLUMN

キミはチャンピオンカードを持っていたか?!

極悪ともいえる難易度を誇った『チャンピオンシップ・ロードランナー』。

全50面をクリアし、10面クリア時以降に表示されるシークレットコードを全て書いて送ると、メーカーからチャンピオンカードという認定証がもらえたのだが、いったい何人がその栄光の認定証を手にしたのだろう。

昔は、今と違って攻略本らしい攻略本も無く、インターネットも無かったため、とにかく情報が足りず、1面クリアするだけでも大



変な努力を要した時代。

そんな時代の中で、超難解な全50面をクリアしてもらえる認定証は、「ファミコン上級者」の証しであり、ステータスでもあったのだ。



●これが当時のファミコンが僅れた認定証。通しナンバーの他に名前も印刷されていた。

ラディア戦記 黎明篇



メーカー テクモ
ジャンル RPG
発売日 1991/11/15
価格 6,900円

コミカルなキャラの動きが楽しいアクションRPG。複数のキャラが入り乱れての戦闘は面白いが、コンピュータの操るキャラがどうも弱すぎて、積極的にサポートしてやらないとなかなか勝てない。



バチ夫くん4

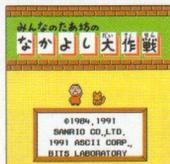


メーカー コナミ
ジャンル TBL
発売日 1991/11/22
価格 8,800円

人気シリーズ「バチ夫くん」の4作目。バチンコを銀河系に広めるため、「釘師ボロン」を倒すのが目的。とはいっても、やはり勝負はバチンコで、店にある全ての台を、打ち止めにしていかなければならない。

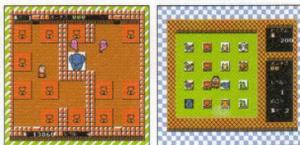


みんなのたあ坊 なかよし大作戦



メーカー キャラクターソフト
ジャンル PZL
発売日 1991/11/22
価格 3,980円

サンリオキャラクターのたあ坊が主人公のパズルゲーム。神経衰弱の「べあーず」と、パネルを並べていく「ろーたーず」の二種類のゲームが収められており、子供でも楽しく遊べるようになっている。



燃えプロ! 最強編



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1991/11/22
価格 6,700円

ファミコンでの「燃えプロ」最終作。これまでのシリーズにあった様々な欠点が改良され、完成度も高くなってはいるが、守備がイマイチやりにくいのが残念。他はリアルにできているのだが。

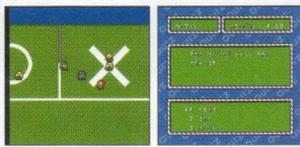


アメリカ横断ウルトラクイズ 史上最大の戦い



メーカー トミー
ジャンル QIZ
発売日 1991/11/29
価格 7,800円

日本テレビ系列で放送され、当時高い視聴率を誇ったウルトラクイズをゲーム化。機内クイズなど、番組中のイベントも忠実に再現され、用意された問題も豊富。8人までプレイできる。

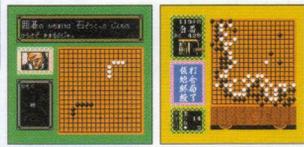


ファミコン囲碁入門



メーカー アイマックス
ジャンル TBL
発売日 1991/11/29
価格 6,500円

コンピュータと対局するモードや、棋力を判定してくれるモードの他に、「ルール寺子屋」というルールを一から教えてくれるモードもあるので、初心者でも安心してプレイできる。

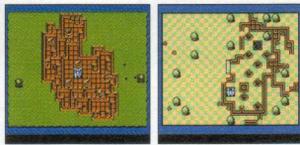


ランパート



メーカー コナミ
ジャンル SLG
発売日 1991/11/29
価格 5,800円

オリジナルは海外のアーケードゲーム。シミュレーションにパズル要素を加えたもので、修復ターンには「テトリス」の要領で城壁を修理していく。シミュレーション特有の取っつきにくさが無い。



ファミコンジャンプII 最強の7人



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1991/12/2
価格 8,500円

当時の「週刊少年ジャンプ」を支えたメインヒーローが集結。各キャラクターに合わせた街や人物を配置しており、見事にキャラクターを活かしている。展開は単調だが、設計は親切だ。



スノーブラザーズ



メーカー 東亜プラン
ジャンル ACT
発売日 1991/12/6
価格 6,500円

アーケードからの移植で、再現度はなかなかのもの。雪だるまを作るまでは「ディグダグ」を連想させるが、これを転がして連鎖させたときの爽快感は、こちらの方がはるかに上だ。



平成天才バカボン

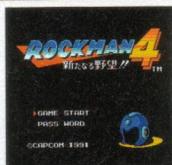


メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1991/12/6
価格 5,800円

赤塚不二夫の原作マンガをゲーム化。お馴染みのキャラが総登場し、バカボンの世界観をうまく表現している。使用キャラはバカボンのババののだが、ババの動きがとて豊かで、ゲームとしての完成度も高い。

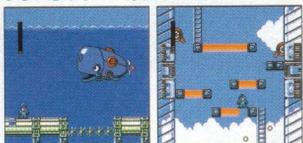


ロックマン4 新たなる野望!!



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1991/12/6
価格 7,800円

大人気アクションゲームのシリーズ第4弾。今作では新キャラが登場し、攻撃ではタメ撃ちが可能になっている。難易度は、シリーズを遊んできた人には易しくなつたように感じるが、初心者には難しい。

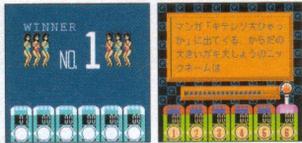


ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦



メーカー ヨネザワ
ジャンル QIZ
発売日 1991/12/13
価格 8,900円

当時のバラエティ番組「ギミア・ぶれいく」の中の「クイズ王決定戦」をゲーム化。最大6人までの同時プレイが可能。「パーティアップ」という早押しボタンが付属していて、多人数で遊ぶことが出来る。



つるピカハゲ丸 めざせ! つるセコの証



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1991/12/13
価格 6,300円

マンガをアクションゲーム化した作品。主人公はハゲ丸で、つるセコキングになるため、つるセコの証を探すというストーリー。攻撃方法は頭突きだが、これが敵に当たりにくく、難易度が高い。



T.M.N.T2 ザ マンハッタンプロジェクト



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1991/12/13
価格 6,900円

続編となっている本作でも、前作と同様に4人の亀忍者が登場。前作との違いは、ジャンプキックが弱くなり、投げ技も追加され、ゲームバランスが良くなったこと。キャラクターごとに異なる必殺技もあり。

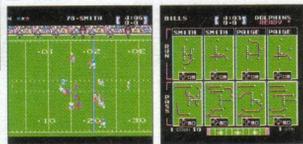


テクモ スーパーボウル

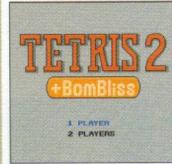


メーカー テクモ
ジャンル SPT
発売日 1991/12/13
価格 7,980円

NFL公認のアメフトゲーム。チーム数は28チームもあり、フォーメーションも8種類に増えているので、ボリューム感は確実にあップしている。選手は、前作と同様、全て実名で登場する。

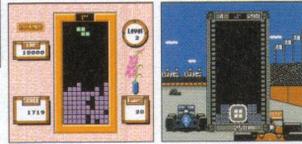


テトリス2+ボンブリス



メーカー BPS
ジャンル PZL
発売日 1991/12/13
価格 6,500円

テトリスとボンブリスの2つのゲームが遊べる作品。操作性が格段にあップして遊びやすい。ボンブリスは、爆発させてブロックを消していくというので、一度にたくさんブロックを消せると爽快。

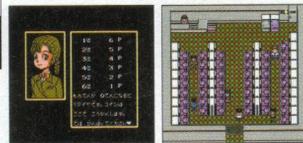


東京パチスロアドベンチャー



メーカー コガネの国パチスロ
ジャンル TBL
発売日 1991/12/13
価格 6,800円

パチスロが大好きな少年が、東京のパチスロ店を巡っていくという内容。パチスロ店では、豪強たちと点を競い、優勝を目指す。だが、パチスロゲームに重要な情報収集ができず、運に頼る印象が強い。



ヨッシーのたまご



メーカー 任天堂
ジャンル PZL
発売日 1991/12/14
価格 4,900円

上から落ちてくるキャラクターを、下のトレイを入れ替えながら消していくパズル。たまごの上下のかけらは、キャラクターを間に挟み込むと消すことが出来る。たまごから産まれるヨッシーが可愛い。



第2次スーパーロボット大戦



メーカー バンプレスト
ジャンル SLG
発売日 1991/12/19
価格 8,200円

人気のシミュレーションゲーム、「スーパーロボット大戦」の続編となる作品。システムとしては、チーム制からキャラクターごとに戦闘できるように変更されているが、対戦はできなくなった。



アスミックくんランド



メーカー アスミック
ジャンル ACT
発売日 1991/12/20
価格 6,300円

アスミックのマスコットキャラクターであるアスミックくんが主人公。SELECTボタンでいつでもショップを呼び出し、アイテムを買ったり残機を増やすこともできるので、ゲームオーバーにはなりにくい。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1991

アンタッチャブル



メーカー アルトロン
ジャンル ACT
発売日 1991/12/20
価格 6,800円

ハードボイルドの名作映画「アンタッチャブル」がモチーフ。プレイヤーは部隊「アンタッチャブル」を率いて、銃撃戦をクリアしていく。全7ステージがあり、それぞれにタイムリミットが設けられている。



ダイナマイトバットマン



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1991/12/20
価格 6,500円

同メーカーがリリースした『バットマン』の続編。基本システムは前作と変わらず、横スクロールアクションで、武器を使い分けられる点も一緒。グラフィック、BGM、ともに前作を上回る出来になっている。



タイニー・トゥーン・アドベンチャーズ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1991/12/20
価格 4,900円

アメリカの人気マンガ「タイニー・トゥーン・アドベンチャーズ」のキャラが活躍するアクション。開始時にバスター・バニーのパートナーをディジー・デビル、ファーボール、ブラック・ダックから選べる。

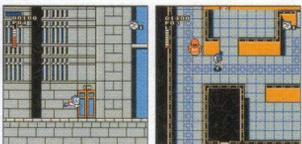


バーマンPART2 秘密結社マド団をたおせ!



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1991/12/20
価格 5,800円

秘密結社のアジトに乗り込んだバーマンが敵を倒していくアクション。アジト内はダンジョンになっていて、部屋によってはミニゲームに挑戦することも。アニメよりも原作に近いキャラデザ。



爆笑 人生劇場3

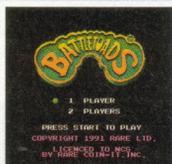


メーカー タイトー
ジャンル TBL
発売日 1991/12/20
価格 6,400円

ファミコン版人生ゲームの第3弾。キャラを決めたあとにプレゼントがあって、体力や知力、ツキ、お金のどれかがもらえる。前作よりも選択肢やミニゲームが増え、プレイヤーの決定権が増している。



バトルロード



メーカー 日本コンピュータシステム
ジャンル ACT
発売日 1991/12/20
価格 6,500円

二足歩行の蛙が眼前の敵を蹴散らす、小気味いいアクション。巨大化した拳で殴る、倒した敵の残骸で殴ると、攻撃はAボタンの連打のみというシンプルさ。しかし、操作性がよいので楽しめる。2人プレイ可能。



バナナ王子の大冒険



メーカー タカラ
ジャンル ACT
発売日 1991/12/20
価格 5,900円

国の宝を取り戻すため、バナナ王子が6つのステージに挑戦する。ステージの合間には、集めた指輪で武器が買えた。Bと下ボタンで蔓を生やせれば高いところへ登れたりして、全般的にコミカルでテンポ良い。



ファミスタ'92



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1991/12/20
価格 5,000円

当時の選手を反映させた'92年バージョン。バッティングやフィールディングの練習モードが追加され、対戦や試合観戦などを合わせて9種類のモードがある。チームは、ナムコチームを含め全16球団を用意。



モンスターメーカー 7つの秘宝



メーカー ソフエル
ジャンル RPG
発売日 1991/12/20
価格 6,800円

カードゲームの『モンスターメーカー』をRPG化。魔法使いのルフィアが光の子を探しに行くシーンから始まる。戦闘はオート操作が可能で、光の子がいれば魔物と交渉して、しもべにすることもできる。



SDガンダム ガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー



メーカー ユタカ
ジャンル SLG
発売日 1991/12/21
価格 8,500円

前作のバージョンアップ版で、3ヶ国対戦が可能。ガンダムのストーリーに沿ってゲームも進行して、ステージ開始前に簡単な状況説明も出た。「武者ガンダム」「ナイトガンダム」のシナリオも入っている。

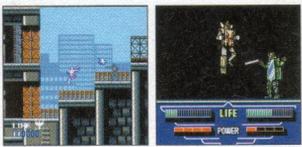


鳥人戦隊ジェットマン



メーカー エンジェル
ジャンル ACT
発売日 1991/12/21
価格 6,000円

何かと話題の多かった原作の香りはすっかり失われ、純粋なACTとなっている。ただ、次元獣やジェットイカロスなどを忠実に再現しているようなので、ファンだったら合体シーンや必殺技に感涙するかも。



信長の野望 武将風雲録



メーカー 光荣
ジャンル SLG
発売日 1991/12/21
価格 11,800円

「信長」シリーズのファミコン3作目。今回は鉄砲が強化され、他に「鉄甲船」などの新兵器も登場して戦闘に興行きが増した。前作では削られていた九州や奥州も追加されている。



バトルストーム



メーカー ヨネザワ
ジャンル SLG
発売日 1991/12/21
価格 6,000円

独立軍となって、地球連邦政府と戦うSLG。リアルタイムでユニットに命令を出すため、SLGの割には反射神経が必要だ。指揮官は、ハリウッドスターを模した人物が登場する。



ベスト競馬 ダービースタリオン



メーカー アスキー
ジャンル SLG
発売日 1991/12/21
価格 6,800円

人気競馬シミュレーションの記念すべき1作目。種牡馬の血統が見れなかったり厩舎が選べないなど、今から見ると欠点もあるが、その他のシステムはほぼ完成している。後に全国版も発売された。



チキチキマシン猛レース



メーカー アトラス
ジャンル ACT
発売日 1991/12/25
価格 6,800円

レースゲームではなく、ケンケンを主人公としたアクション。原作のイメージとはほど遠いものの、独立したアクションゲームとして見れば、そこそこ完成度は高い。難易度も低いので、子供でも楽しめる。



ザ・ブルーマリン



メーカー ホット・ビー
ジャンル SPT
発売日 1991/12/27
価格 6,300円

ホット・ビーの釣りゲームの3作目。今回は、ハワイやフロリダなどの4つの会場を巡りながらマリンを狙う。簡単にヒットする上操作性も向上し、格段に遊びやすくなっている。



ハドソン・ホーク



メーカー エピカソニーロード
ジャンル ACT
発売日 1991/12/27
価格 6,900円

ブルース＝ウィリス主演の同名映画が原作。映画のストーリーをなぞっているが、即死トラップが多く難易度が高いので、敵の位置を記憶しておかないと、なかなか先に進めない。



ウルトラマン倶楽部3



メーカー ユタカ
ジャンル RPG
発売日 1991/12/29
価格 7,800円

シリーズ3作目で、合体技が使えるなどシステムは進歩しているが、次のクエストはすぐに分らなくなる、地上を歩いていると敵の遭遇率は非常に高いなど、バランスの悪さが目立つ。



FAMI-COLUMN

ファミコンをステレオサウンドで楽しむ

初代ファミコンのビデオ&サウンド出力はRF形式。これだと、どうやってもモノラルでしか音が再生されない。

しかし、ステレオ出力可能にするアダプタがファミコンには存在した。それが、ホリ電気の「S.D.STATION」である。

ステレオ出力といっても、テレビから出る音声かステレオになるのではなく、ヘッドフォン端子のみの出力となり、おまけにゲームソフト自体も、音をステレオで作っているわけではないから、「疑似ステレオ」という感じになる。

また、この「S.D.STATION」は、市販のテープデッキを接続すると、データレコーダー対応ソフトのデータをカセットテープに保

存できたりもした。

まあデータレコーダー対応ソフトも少なかったし、ファミコンはただだかPSG3音しか搭載していないから、別にモノラルだろうがステレオだろうがそれほど変わりはないと思うので、「S.D.STATION」の需要はあまり無かったのはいうまでもない。

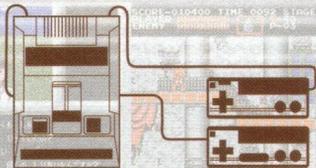
しかし、それでも音にこだわる人は、購入して、疑似ステレオサウンドを堪能していたようである。



●「S.D.STATION」本体（上）と同梱されていたヘッドフォン（下）。ヘッドフォンの形が時代を感じさせるものもある。

1992年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数

95本

がんばれゴエモン外伝2 天下の財宝



メーカー コナミ
ジャンル RPG
発売日 1992/1/3
価 格 6,980円

人気シリーズをRPG化した作品。前作よりもシステム面は改善され、遊びやすくなった。難易度は低いが、マップの広さとエンカウント率の高さには辟易させられる。今回、ヤエちゃんは登場しない。



ピザポップ



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1992/1/7
価 格 6,300円

注文を受け、ピザを配達に行くという、横スクロール型のアクションゲーム。「ラ」で攻撃したり、踏んづけたりしながら、犬や猫などの攻撃をかわして目的地へと向かう。ピザの配達らしく、時間制限がある。

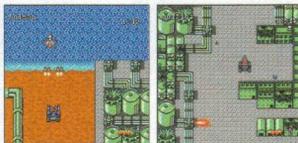


太陽の勇者ファイバード



メーカー アイレム
ジャンル STG
発売日 1992/1/11
価 格 6,800円

アニメをシューティングゲーム化した作品。複数あるマシンの中から自機を選択できるが、面自体が単調なために、どうしても飽きがきてしまう。難易度の低さも、単調さに拍車をかけている。



ソロモンの鍵2 クールミン島救出作戦



メーカー テクモ
ジャンル PZL
発売日 1992/1/24
価 格 6,200円

名作パズルゲームの第2弾。だが、内容は前作とだいぶ変わった。換石の術は氷になり、その氷を利用しつつ、ステージ上の火を消していくというものになっている。難易度もだいぶ下がった印象を受ける。



ビジネス・ウォーズ



メーカー ヘクト
ジャンル ADV
発売日 1992/1/24
価 格 9,700円

M&A（企業の合併と買収）を題材にしたアドベンチャー。プレイヤーは、航空機製造業界第3位の「USエアクラフト」のCEO（最高経営責任者）として、問題を解決していき、業界第1位を目指すという内容。

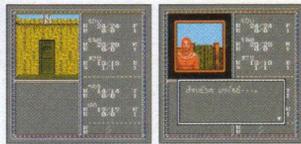


バーステイルII THE DISTINY KNIGHT



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1992/1/25
価 格 7,000円

シリーズ第2弾となる3DタイプのRPG。基本的なシステムに大きな変化はないが、選べる職業は前作よりも増えている、グラフィックも向上している。やはり本作でも、前作同様、吟遊詩人であるバードが重要。

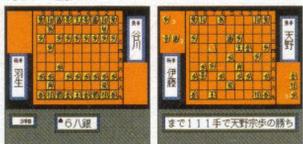


将棋名鑑'92



メーカー ヘクト
ジャンル TBL
発売日 1991/1/30
価格 6,800円

'90年度のタイトル戦や公式戦話題局、女流戦などの手合いが観戦できる「観戦モード」と、一局終えたあとに棋譜を解説してくれる「解説モード」がある。実践というより、将棋の勉強のためのソフト。



ドンドコドン2



メーカー タイター
ジャンル ACT
発売日 1992/1/31
価格 5,900円

歩くキノコや空飛ぶ豚が敵のファンタジーな世界で、木槌を武器にドワーフが活躍する横スクロールアクション。マップ上には出口が複数あり、どこにつながるかでルートが分岐した。アクションは高難易度。



いけいけ熱血ホッケー部

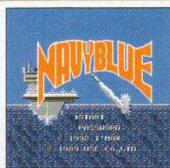


メーカー テクノスジャパン
ジャンル SPT
発売日 1992/2/7
価格 6,200円

テクノスジャパンの看板キャラ・くにおくんが、今度は尻部寸前のアイスホッケー部をたたき直すために一肌脱ぐ。熱血シリーズらしく、スティックで相手を殴ることもできる。ストレスなく遊べる痛快SPT。

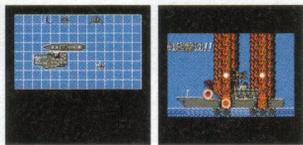


ネイビーブルー

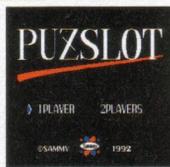


メーカー アイマックス
ジャンル SLG
発売日 1992/2/14
価格 5,900円

空母、戦艦、巡洋艦、駆逐艦などを配置して、敵を制するゲーム。しかし、攻撃は、敵がいるだろう場所に助てミサイルを撃つというシステムで、戦術よりも運が必要になってくるシミュレーション。



パズロット



メーカー サミー
ジャンル PZL
発売日 1992/2/28
価格 5,600円

パチンコメーカーのサミーが、落ちゲーとスロットをミックスさせて作ったゲーム。落ちてくるブロックがスロットで、くるくる回転している。Bでスロットの回転を止め、Aでブロックの向き修正ができる。



ギミック!



メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1992/1/31
価格 6,200円

ぬいぐるみのような主人公「ギミック」が活躍するアクション。体から発する星は相手に直接あてるのではなく、地形に反射していろいろな効果を生み出す。かわいいうキャラとストーリーだが、ストーリーは奥深い。



バッキーオヘア



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1992/1/31
価格 5,800円

人気アメコミ「バッキーオヘア」をアクションゲーム化。囚われの仲間を救出すべく、4つの惑星を冒険していく。Aがジャンプ、Bが攻撃というオーソドックスなアクションだが、ステージのトラップが厳しい。



F1サーカス



メーカー 日本物産
ジャンル RAC
発売日 1992/2/7
価格 6,600円

プレイヤーはF1ドライバーとなって、チームと一緒に各国を転戦していく。それぞれのレース先で、タイヤステアリング、サスペンション、ウィングまで細かく設定できる。周のラップも自分で調整可能。

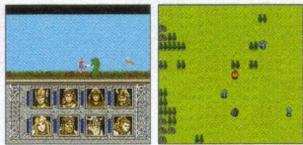


AD&D ドラゴン・オブ・フレイム



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1992/2/21
価格 6,800円

AD&Dシリーズの最終作。「ヒーロー・オブ・フランス」の続きで、ミハカルの円盤を手したところから始まる。前作は横スクロールだった画面が、通常のRPGのようにトップビューのマップ方式になった。



伝染るんです

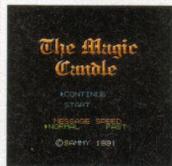


メーカー タカラ
ジャンル ACT
発売日 1992/3/6
価格 6,800円

吉田戦車のマンガをゲーム化。主人公はどーしてもハワイに行きたいかわうそ君。武器はツッコミならぬパンチで、アイテムを取ればかわうそ君の名台詞が攻撃効果になる。ジョブにも濃いキャラが目押し。



マジックキャンドル



メーカー サミー
ジャンル RPG
発売日 1992/3/6
価格 7,800円



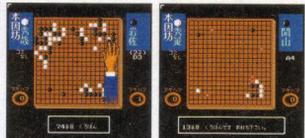
卓立になっている以外はこれといって特徴がないオールドソックスなRPG。遭遇率が高く敵も強いので、序盤でかなり苦しめられるが、後半はレベルが上がっているのでサクサク進める。

囲碁指南'92



メーカー ハクト
ジャンル TBL
発売日 1992/3/10
価格 6,800円

発売以来、毎年新年度版が出る「囲碁指南」。'91年版との違いは、対局データが更新されている点と、棋士の実名が入ったことで対局にリアルさが増した点、そしてBGMが付いて単調さが無くなった点だ。



ナムコクラシックII



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1992/3/13
価格 5,900円



基本的なシステムは前作と同じだが、練習モードやコースが追加され、ボリュームアップがはかられている。トーナメントも、ジャパン編とインターナショナル編に分かれ、やり込み度もアップ。

ファイアーエムブレム外伝

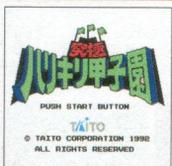


メーカー 任天堂
ジャンル SLG
発売日 1992/3/14
価格 6,800円

ヒットした「ファイアーエムブレム」の続編。シミュレーションRPGという基本は変わっていないが、より成長に重点が置かれ、システムも遊びやすいように大幅な変更がされている。



究極ハリキリ甲子園



メーカー タイトー
ジャンル SPT
発売日 1992/3/19
価格 6,900円



同社の「ハリスタ」シリーズの高校野球版。だが、他の「ハリスタ」と違い、試合で選手が成長しなくなっている。そのおかげで、超人的なプレイもなく、落ち着いた試合展開が楽しめる。

SUPER桃太郎電鉄



メーカー ハドソン
ジャンル TBL
発売日 1992/3/20
価格 5,800円

今なお続編が発売されている大人気シリーズのファミコン2作目。本作で初登場となった「ポンビー」こと貧乏神も、まだまだ大暴れるには至らず、大どんでん返しが起こりづらい。



それいけ!アンパンマン みんなでハイキングゲーム



メーカー エンジェル
ジャンル TBL
発売日 1992/3/20
価格 6,000円



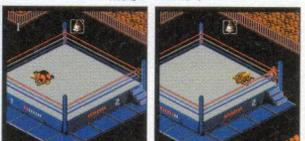
人気アニメ「アンパンマン」の世界観を崩すことなくゲーム化。すどころがメインとなっているが、ミニゲームも豊富で難しいものも無く、プレイする年齢層を意識したつくりになっている。

WWFレスルマニアチャレンジ



メーカー ホット・ビィ
ジャンル SPT
発売日 1992/3/27
価格 5,300円

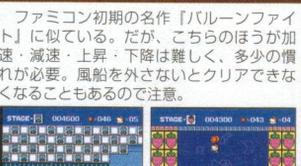
WWF公認のプロレスゲームで、登場するプロレスラーは全て実名。プロレスというには技が少なすぎ、どうしてもパンチやキックメインの戦いとなってしまう。プロレスというよりは格闘ゲームか。



ハローキティワールド

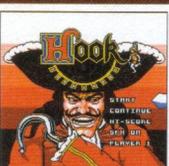


メーカー キャラクターソフト
ジャンル ACT
発売日 1992/3/27
価格 4,800円



ファミコン初期の名作「ハルーンファイト」に似ている。だが、こちらのほうが加速・減速・上昇・下降は難しく、多少の慣れが必要。風船を外さないクリアできなくなることもあるので注意。

HOOK



メーカー エピック・ソニーレコード
ジャンル ACT
発売日 1992/3/27
価格 5,900円

元となったのはスピルバーグの同名映画で、大人になったピーター・パンが主人公のアクションゲーム。あやふやな当たり判定や、ヘンに高い難易度など細部の作り込みが甘い。



プラズマ・ボール



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1992/3/27
価格 6,300円

ボールを使い1対1で戦うアクション。ゲームモードには、ボールをぶつけ合うものや、ゴールにシュートするもの、相手方のブロックを破壊していくものなど、多彩なモードが用意されている。



炎の闘球児 ドッジ弾平



メーカー サンソフト
ジャンル SLG
発売日 1992/3/28
価格 6,500円

大人気マンガをゲーム化した作品。カードゲーム形式で楽しめるドッジボールで、手札を4枚選んで戦っていくというもの。グラフィックのレベルは高く、それを見るだけでも楽しい作品となっている。



ひらけ!ポンキッキ



メーカー タカラ
ジャンル ETC
発売日 1992/4/17
価格 4,980円

お馴染みのガチャピンやムックを操作して遊ぶ、幼児向け教育ソフト。そのため、ゲーム内容は簡単なミニゲームが集まったものとなっている。ご褒美グラフィックも用意され、2人同時プレイも可能。



舛添要一 朝までファミコン

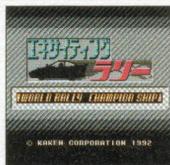


メーカー コナミ
ジャンル ADV
発売日 1992/4/17
価格 7,980円

当時の国際政治学者、舛添要一が監修した経済アドベンチャー。コマンド総当たりでクリアできるため、難易度はそれほどでもない。章の間に入る経済クイズがエンディングに影響する。



エキサイティングラリー



メーカー 科研
ジャンル RAC
発売日 1992/4/24
価格 5,900円

見下ろし型のレースゲーム。とても92年に作られたとは思えない出来で、BGMは無く、聞こえてくるのがエンジン音のみ。対戦相手はおらず、グラフィックもイマイチなので、ミニカーのような印象を受ける。



重力装甲メタルストーム

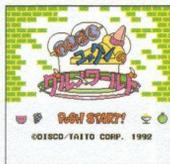


メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1992/4/24
価格 6,500円

横スクロールのアクションゲームで、一番の特徴は上下をいれかえることができる「重力反転システム」。この重力反転システムとアイテムを上手に利用できるようにならないとクリアは難しい。



わんぱくコックンのグルメワールド



メーカー タイト
ジャンル ACT
発売日 1992/4/24
価格 5,900円

シンプルなお手軽なアクションで難易度は低め。頭突きで攻撃し、アイテムを取るとスプーンや皿を使うようになる。敵は食材で、ダメージを1度でもくらうと攻撃が元に戻ってしまうので注意。

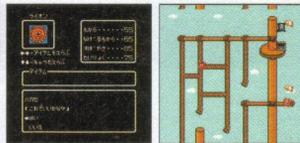


ひょっこりひょうたん島 なぞのかいぞくせん



メーカー ユタカ
ジャンル ADV
発売日 1992/4/25
価格 6,000円

子供向けのアドベンチャーで難易度は低め。選択肢はあるものの、ほとんどテキストを読むだけの内容で、合間に色々なミニゲームが入る。キャラによってミニゲームの得手不得手があるが、台詞で分かる。



麻雀大戦



メーカー 日本物産
ジャンル TBL
発売日 1992/5/20
価格 6,600円

麻雀にRPGの要素を取り入れた、一風変わった麻雀ゲーム。フィールドはドラクエ風で、RPGらしく魔法や、イカサマの出来るアイテムなどがある。難易度はそれほど高くなく、テンポよく進んでゆく。



プロジェクトQ



メーカー ヘクト
ジャンル QIZ
発売日 1992/5/29
価格 6,800円

対戦と、アイドルを育成していく2つのモードがあるクイズゲーム。10000問という問題数で、レベル的にも分かりやすい問題が多く進めやすい。6人で対戦することができ、ルールを細かく設定できる。



CAPCOM パルセロナ'92



メーカー カプコン
ジャンル SPT
発売日 1992/6/5
価格 6,500円

パルセロナ五輪に合わせて発売されたスポーツゲーム。収録競技は100m、200mの短距離、幅跳びなど陸上競技中心。世界各国と戦うモード、トレーニングモードが用意されている。複数プレイも可能。



三国志II 霸王の大陸



メーカー ナムコ
ジャンル SLG
発売日 1992/6/10
価格 6,900円

一部に人気のあったナムコ版『三国志』の続編で、ビジュアル面が大幅にパワーアップ。人名表記もカタカナから漢字に統一された。戦闘の勝敗がシビアになり、前作のハチマメチャ加減はなくなった。



まじかる☆タルートくん2 まほうだいぼうけん



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1992/6/19
価格 5,800円

週刊少年ジャンプで連載していたマンガのアクションゲーム化。教室に行くために校庭にある各ステージをクリアしなければいけない。ステージごとにタルート、本丸、ミモラの誰を使うかが選べる。



陰謀の惑星 シャンカラ



メーカー アイ・ジー・エス
ジャンル SLG
発売日 1992/6/26
価格 9,700円

目標は惑星シャンカラの初代大統領になること。自分の支持者を増やすために、いろんな政党と仲良くしていく政治謀略シミュレーション。すべてコマンド選択で進むので、画面にあまり変化がないのが残念。



エスパードリーム2 新たなる戦い



メーカー コナミ
ジャンル RPG
発売日 1992/6/26
価格 6,800円

図書館を基点にして5つの本の世界に入り込んで冒険するオムニバスRPG。主人公が超能力を使う点は、ディスクシステムで発売された前作と一緒に、今回は仲間のキャラも戦闘に参加してくれるようになった。



聖鈴伝説リッケル



メーカー タイト
ジャンル ACT
発売日 1992/6/26
価格 6,800円

4つのステージを、4人のパーティーでクリアするアクション。各人とも、武器や特技が違うので、うまく使い分けながら進んでいかなければならない。クリアするキャラでストーリーが分岐した。



ターミネーター2



メーカー バック・イン・ビデオ
ジャンル ACT
発売日 1992/6/26
価格 6,500円

映画「ターミネーター2」をモチーフにしたアクション。基本は『ファイナルファイト』や『くにおくん』と同じで、パンチやキックで画面上の敵を駆逐していく。ミッション依頼などはすべて英語表記。



びっくり熱血新記録! はるかなる金メダル

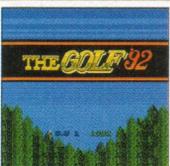


メーカー テクノスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1992/6/26
価格 6,500円

熱血シリーズのオリンピック版。くにおくんたちが400mハードルやハンマー投げに挑戦。当然相手チームへの妨害もOKで、競技の合間にはショップでパワーアップアイテムやドラッグも買える。



THE GOLF'92



メーカー ジー・オー・ワン
ジャンル SPT
発売日 1992/7/3
価格 6,900円

ストロークプレイ、マッチプレイ、対戦が選べる、オードックスなゴルフゲーム。リアルなキャラデザで、子どもよりも大人向けのゲームだった。初級、中級、上級からプレイレベルが選べる。



パチンコ大作戦2



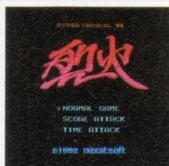
メーカー コナミパチンコエンターテインメント
ジャンル TBL
発売日 1992/7/10
価格 6,900円

うだつのあがないないサラリーマンが、実は凄腕の課報員という設定でゲームが始まる。さらわれた仲間を助けるため、パチンコ店に潜入して規定の玉数をクリアしていく。ムダにキャラデザがかわいい。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1992

サマーカーニバル'92 烈火

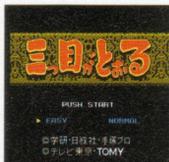


メーカー ナグザット
ジャンル STG
発売日 1992/7/17
価格 4,980円

ファミコンの末期に発売されたため認知度は低いが、巨大ボスや考え抜かれた敵の配置など、シューティングの集大成と呼ぶにふさわしい作品。難易度もファミコントップレベル。



三つ目がとる



メーカー トミー
ジャンル ACT
発売日 1992/7/17
価格 6,500円

原作は手塚治虫氏のマンガ。原作に沿っているかともかく、アクションゲームとしては及第点レベルの作品で、武器の赤いコンドルを上手く使ってあげれば、クリアするのはそれほど難しくない。



シルヴァ・サーガ



メーカー セタ
ジャンル RPG
発売日 1992/7/24
価格 7,800円

『ミネラルトンサーガ』の続編にあたる。傭兵システムはそのま引き継がれたが、戦闘がアクションからコマンド選択式に変更された。ストーリーもややボリューム不足の感が否めない。



魔法のプリンセス ミンキーモモ リメンバードリーム

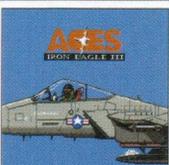


メーカー ユタカ
ジャンル ETC
発売日 1992/7/29
価格 6,000円

人気アニメのゲーム化で、様々な事件を解決しながらゲームを進めていく。サクサクとストーリーが進むが、途中に挿入されるミニゲームが難しく、それがこのゲームの難易度を上げていく。



エイセス・アイアンイーグルⅢ



メーカー バック・イン・ビデオ
ジャンル STG
発売日 1992/8/7
価格 7,400円

’92年公開の映画『エイセス 大空の誓い』が原作。3D視点とクォータービューで進んでいくが、クォータービューは操作がしづらいう上に敵に弾を当てづらく、感覚を掴むまでは苦勞する。



サンリオカップ ポンポンパレー



メーカー キャラクターソフト
ジャンル ACT
発売日 1992/7/17
価格 3,980円

キティちゃんやたあ坊、けろっぴなどのサンリオキャラが登場するビーチパレー。ボールのスピードも遅く、ワンバウンドが認められるなど、子供にも楽しめる難易度に仕上がっている。



レッドアーマーⅡ



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1992/7/17
価格 5,800円

同社の『魔界村』にも登場したレッドアーマーが主人公。ホバリングなど、彼の特徴である翼を使ったテクニックを十分使いこなせるようにならないと、なかなか先に進めない。



闘魂倶楽部



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1992/7/24
価格 6,300円

リングがレスラーの動きに合わせて回転し、キールスポンにも若干のもたつきを感じるので、プレイには慣れが必要。ダメージを受けるたびに増える怒りゲージが溜まると、必殺技が使える。



高橋名人の冒険島Ⅲ



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1992/7/31
価格 5,800円

おなじみのシリーズの第3作目。前作よりもアイテムやアクションの数も増え、先行発売していたスーファミの作品と比べても遜色が無い。スピード感も結構あるので、ついついのめり込んでしまう。



FAMI-COLUMN

改造ファミコン「HACKER JUNIOR」

’88年頃、ハッカージャパン社が「HACKER JUNIOR」なる改造ファミコンを発売した。

「HACKER JUNIOR」は、同社が発行していた「hacker」誌上でのみ販売していたもので、ファミコンに改造を施し、ビデオ出力端子やステレオ音声出力端子に加え、連射機能やスローモーション機能などの多様なオプションが追加されていた。

そんなファミコンの最終兵器とも言うべき「HACKER JUNIOR」だったが、「ファミコンを改造して売る」という神（任天堂）をも恐れぬ業を行っていたため、後に任天堂から訴えられ、僅か1年余りで販売中止となってしまったのだった。

ドラゴンボールZ 烈戦人造人間



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1992/8/7
価格 7,800円

シリーズとしては6作目となる作品。ストーリーは人造人間との戦いまでなのだが、薄味な印象。イベントにしてみても、意味のないものが多く感じられる。BPシステムがないため、強さが分りにくい。



プリントストーン



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1992/8/7
価格 6,800円

海外アニメを元にゲーム化。難易度、操作性共に良く、コミカルなグラフィックは丁寧に描かれている。溜め攻撃などのアクションが豊富で、穴に落ちそうになっても、縁に掴まってよじ登ることができる。

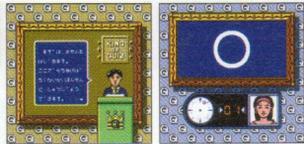


ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦2



メーカー ヨネザワ
ジャンル QIZ
発売日 1992/8/28
価格 6,800円

テレビ番組の企画をゲーム化したものの第2弾。クイズの難易度が非常に高い。しかも、問題を最後まで読まなければ解けない引っかけ問題も多いのに、問題の途中で正解するCPUのせいで難易度は激高。

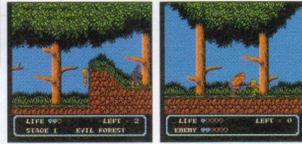


ムーンクリスタル

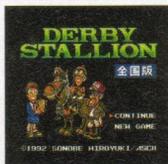


メーカー ヘクト
ジャンル ACT
発売日 1992/8/28
価格 7,800円

アイテムを取ることで出来る二段ジャンプ、木の枝や崖につかまるなどのアクションが秀逸。回復アイテムはよく手に入り、テンポも良い。また、ステージの間に入るデモの出来も良く、物語を盛り上げる。

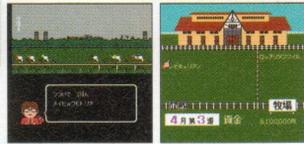


ダービースタリオン全国版



メーカー アスキー
ジャンル SLG
発売日 1992/8/29
価格 7,200円

参加できるレースに関西地区が加わり、より多くのレースに参加出来るようになった。騎手や馬のデータ、レースのグラフィックなどが一新。シリーズは現在も続編が発売され続け、根強いファンを持つ。

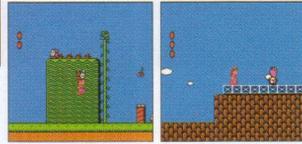


スーパーマリオUSA



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1992/9/14
価格 4900円*

アメリカで発売のマリオ2を逆輸入。その内容は、ディスクで発売の「夢工場ドキドキパニック」のキャラを、マリオファミリーに変えたもの。従来のマリオとは全く違うシステムなので新鮮。

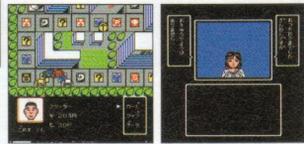


1999 ぼれ、みたことか! 世紀末



メーカー コナミデジタルエンタテインメント
ジャンル TBL
発売日 1992/9/18
価格 7,300円

世紀末をテーマにしたボードゲーム。愉快とはいえないイベントが多く、これを悪趣味と取るか、ブラックジョークと取るか。ただ、必ず4人でやらなければならず、時間が掛かる。ゲームとしてはイマイチ。

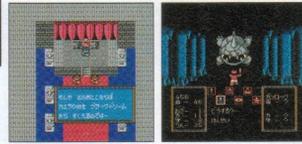


ドリームマスター



メーカー ナムコ
ジャンル RPG
発売日 1992/9/22
価格 5,800円

章をクリアすることでパラメータが初期値に戻り、限られた数値での攻略が要求されるバズルの要素の強いRPG。敵を攻撃する箇所を選ぶことができ、戦闘に幅を持たせている。章の間に入るデモも秀逸。



GOAL!!



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1992/9/25
価格 6,300円

ジャレコのスポーツゲームといえば、作り込まれたグラフィックがウリだが、このソフトも例にもれず、ゴールを決めた時のデモは中々のもの。だが、内容は従来のサッカーゲームとたいした違いは無い

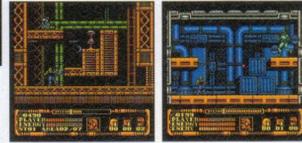


キャプテンセイバー



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1992/9/29
価格 5,900円

デモを見ると、主人公はどう見てもシユウちゃん。だが武器は銃ではなくブーメラン。頻りにアイテムが出現し、攻略するステージ順に難易度が変わる点は「ロックマン」に似ている。



ミッキーマウスIII 夢ふうせん



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1992/9/30
価格 5,800円

目を覚まさないミニーを助けるために、ミッキーが夢の世界で大冒険。オーソドックスな横スクロールアクションで、武器である風船の破裂を利用する大ジャンプがアクセントをつけている。



シャッフルファイト

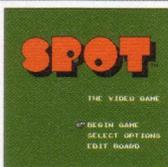


メーカー バンプレスト
ジャンル TBL
発売日 1992/10/9
価格 7,600円

すくろくでSDキャラを動かして、敵拠点を占拠するボードゲーム。マップ上で敵軍に遭遇するとカードバトルになる。ガンダムからザンフルまでそろった、豊富なロボカードが目玉。



スポット



メーカー BPS
ジャンル PZL
発売日 1992/10/16
価格 5,500円

アメリカの清涼飲料水のイメージキャラ、クール・スポットを使ったパズルゲーム。オセロの変形版のように、一定の法則でコマをひっくり返すと、コマからスポットが出てきて高飛びやダンスを披露する。

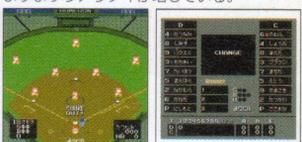


ベストプレープロ野球スペシャル



メーカー アスキー
ジャンル SLG
発売日 1992/10/16
価格 7,500円

1992年の成績を元に作られたベストプレイヤーズの最新版。セ・パ両リーグのペナント同時進行でき、その優勝チームが日本シリーズを争うようになるので、ますますリアリティが増している。



トップストライカー



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1992/10/22
価格 5,000円

当時放送していた「燃えろ! トップストライカー」というサッカーアニメが原作。主人公の光がクラブチームに入る場面からスタートするが、試合中に動かせるのは光ひとりだけ、というシステムだった。



SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1992/10/23
価格 7,800円

ナイトガンダムシリーズ第3弾。皇騎士ガンダムが王国最後興を目指す。時間の概念があり、夜になるとマップが暗くなり出現するモンスターも変化した。戦闘はオートも選択可能。カードダスバトルもあり。



ダブルムーン伝説



メーカー 日本コンピュータシステム
ジャンル RPG
発売日 1992/10/30
価格 7,900円

某ファミコン雑誌で行われた読者参加型TRPGをゲーム化したもの。出生の秘密を知った主人公の少年が、魔王にさらわれた生き別れの双子の妹を探る旅にでる。システム、ストーリーともに王道のRPG。



恐竜戦隊ジュウレンジャー

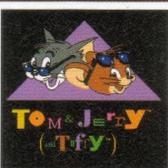


メーカー エンジェル
ジャンル ACT
発売日 1992/11/6
価格 6,000円

同名特撮番組のアクションゲーム化。ステージによって、プレイヤーが操るヒーローが違っている。本編のほかに、カルトなジュウレンジャークイズや爆弾投げなどのミニゲームもある。



トムとジェリー



メーカー アルトロン
ジャンル ACT
発売日 1992/11/13
価格 6,800円

お馴染みトムとジェリーが、お約束のケンカを繰り広げるアクション。プレイヤーはジェリーを操り、トムに対抗していく。上下左右にスクロールして、ジェリーは管を登ることもできる。



フェラーリ GRAND PRIX CHALLENGE



メーカー コナミアソビエンターテインメント
ジャンル RAC
発売日 1992/11/13
価格 7,300円

本格的な3Dレースゲームで、プレイヤーはフェラーリのドライバーとなってF1の16戦を戦っていく。実際のレースと同じように予選と決勝があり、上位6人に入賞すればドライバーズポイントがもらえる。



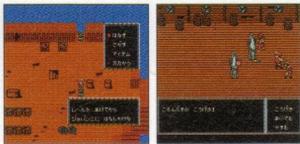
ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1992

コロンス 黄金の夜明け



メーカー トミー
ジャンル RPG
発売日 1992/11/20
価格 7,500円

コロンスの冒険をモチーフにした作品。RPGに不向きな素材を使用したためか、ストーリーはやや破綻気味。ある最重要アイテムを見つけないと、次に何をすればいいのかわからなくなってしまう。

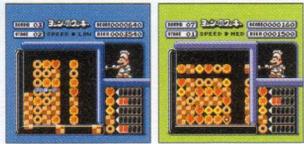


ヨッシーのクッキー



メーカー 任天堂
ジャンル PZL
発売日 1992/11/21
価格 4,900円

模様の同じクッキーを揃えていくパズルゲーム。どのクッキーとも組み合わせられるヨッシー型のクッキーをどう使うかがポイント。対戦モードもあり、そろそろ大いに盛り上がる。

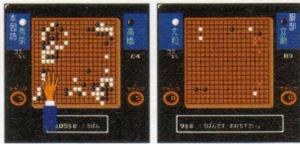


囲碁指南'93



メーカー ヘクト
ジャンル TBL
発売日 1992/11/27
価格 6,800円

'92年版との相違は、収録されている棋譜のデータとBGMだけで、システムその他は特に変更されていない。対局モードもやはり未搭載で、観戦がメインとなるのも、これまでと同じだ。



タニー・トゥーンアドベンチャーズ2 モンタナランドへようこそ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1992/11/27
価格 4,900円

アメリカの人気アニメのゲーム化。いずれのミニアクションゲームも程よい難易度とコミカルさを演出している。ただ反射神経だけでは何とかなるというものだけでなく、コースを覚える必要があるものもある。

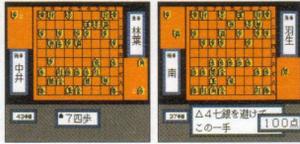


将棋名鑑'93



メーカー ヘクト
ジャンル TBL
発売日 1992/12/4
価格 6,800円

前作と同様、対局モードはなく名対局を観戦することがメインで、データベース的な要素が強い。'92年版に比べ、収録している対局が増え、BGMも異なる。林葉子子の名人戦も収録されている。

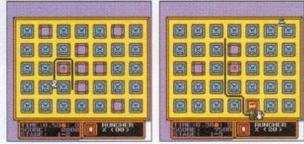


ちいさなおぼけアッチコッチソッチ



メーカー バップ
ジャンル PZL
発売日 1992/12/4
価格 6,800円

アニメをゲーム化したもので、ロープでブロックを囲んでいだけと単純なルールだが、多彩なアイテムを利用することで戦略の幅が広がっていく。よくまとまった良作だ。

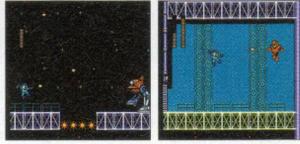


ロックマン5 ブルースの罠!



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1992/12/4
価格 7,800円

人気シリーズの第5弾。「スーパーロックバスター」という強力な技が追加され、ステージにも様々な趣向が取り入れられているが、難易度的にはシリーズ中もっとも簡単で、初心者でも楽しめる。



ワキャンランド3



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1992/12/8
価格 6,800円

ステージごとの演出が凝っており、ボス戦も相変わらずバリエーションに富んでいるので、単調さがなくなり、飽きずに遊べるようになった。好評だったしりとりも、もちろん健在だ。



キョロちゃんランド



メーカー ヒロ
ジャンル ACT
発売日 1992/12/11
価格 5,800円

キョロちゃんのかわいいキャラクターとはうらはらに、ゲームはオドロドロしい雰囲気。塔を登っていくのだが、足場と背景の色が同じため、やたらと落ちてしまう。攻撃も当てにくく、高難易度。



ハローキティのおはなばたけ

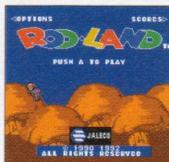


メーカー キャラクターソフト
ジャンル ACT
発売日 1992/12/11
価格 9,980円

キティちゃんが主人公のアクションゲーム。植木鉢に水をあげて、全ての鉢の花を咲かせればステージクリアとなる。敵の配置がいやしく、子供向けには少々難しくなっている。

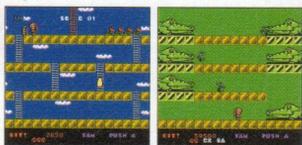


妖精物語 ロッド・ランド



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1992/12/11
価格 6,500円

アーケードからの移植。妖精の動きがかわいらしく、見ていて飽きず、後にGBIに移植されるほどの人気ぶりだった。操作性、テンポともに良く、つついやり込んでしまう。



ジャストブリード

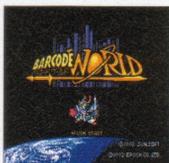


メーカー エニックス
ジャンル RPG
発売日 1992/12/15
価格 9,700円

キャラデザに高田裕氏を使ったRPG。メッセージに漢字を使用したり、細部まで書き込まれたマップなど、丁寧な作りに好感が持てる。もう少し早く発売されていれば有名になっただろう、隠れた名作。



バーコードワールド



メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1992/12/18
価格 7,200円

「バーコードバトラーII」を接続してバーコードを読み取り、キャラを作成していく。シナリオモードがあり、キャラを成長させていくRPG的な要素も含まれている。シナリオ数は全20で、対戦ももちろん出来る。



SDガンダム ガチャポン戦士5 バトルオブユニバーサルセンチュリー



メーカー ユタカ
ジャンル SLG
発売日 1992/12/22
価格 6,800円

ファミコンで発売された、最後のSDガンダム。システムは、これまでのユニットを組み合わせるから部隊を用いたもの変わった。4人対戦だが、コンピュータのターンを省略することが可能なので、テンポ良く進める。



ファミスタ'93



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1992/12/22
価格 4,900円

選手の名前が実名に戻ったのだが、今までのシリーズと違い、何故か選手のグラフィックが変更されている。選手の背番号を当てる野球クイズや、野球カードを開覽できるなど、オウケ要素も追加されている。



熱血格闘伝説



メーカー テクノスジャパン
ジャンル ACT
発売日 1992/12/23
価格 6,500円

「熱血行進曲」のバトルロイヤルのみを切り離した様な作り。主人公を自分で作成し、パートナーを選んだの2対2の必殺技がメイン。4種類の格闘スタイル、必殺技や合体技、多彩なステージがあり、遊び応えは抜群。



嗚呼! 野球人生一直線



メーカー サミー
ジャンル TBL
発売日 1992/12/25
価格 7,300円

野球ゲームかと思いきや、「人生ゲーム」の野球版といった作品。野球とは余りに関係の無いやり取りが多く、野球好きにはあまりお勧めできない。逆に言えば、野球に詳しく無い人でもプレイは可能。

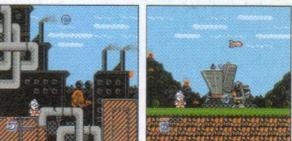


ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!



メーカー エンジェル
ジャンル ACT
発売日 1992/12/25
価格 6,800円

シリーズ4作目にして、何故かアクションに転化。全体的に丁寧な作られており、ゲーム的には本作が一番遊びやすいかもしれない。敵は一定のパターンを繰り返すので、それが分かればサクサク進める。

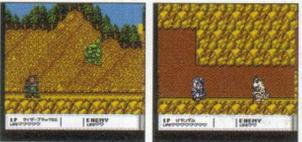


グレートバトルサイバー



メーカー バンプレスト
ジャンル ACT
発売日 1992/12/25
価格 7,300円

仮面ライダー、ガンダム、ウルトラマンの中から一人選んでゲームを進める横スクロールアクション。基本的に1対1で敵と戦う。ダッシュが可能でテンポは良いが、キャラの能力による違いは感じられない。



DATACH ドラゴンボールZ 激闘天下第一武道会



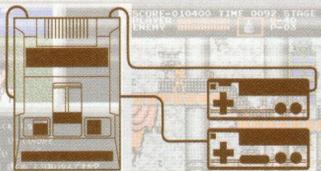
メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1992/12/29
価格 7,800円

バーコードを使ってキャラを作成。そのため、能力にばらつきがあり、バランスは良くない。モードは複数あるが、結局は対戦のみで、ストーリー性が薄く、単調で飽きやすい。キャラは豊富なのだが。



1993年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



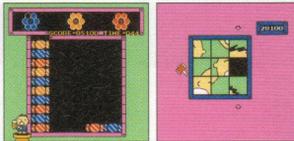
掲載本数 52本

サンリオキャラクターズ2



メーカー キャラクターソフト
ジャンル PZL
発売日 1993/1/14
価格 3,980円

上から降ってくる五色のキャンディーを、だるま落としのように弾きながら縦横で色をそろえていくパズルゲーム。時間内に規定の数だけキャンディーを消せば、ステージクリア。サンリオキャラが勢ぞろいだ。



ワイリー&ライトのロックボード ザッツ★パラダイス



メーカー カプコン
ジャンル TBL
発売日 1993/1/15
価格 6,500円

ロックマンのキャラを使ったボードゲーム。「いただきストリート」に近く、止まったマス目の土地を買って、相手がそこに止まれば金を徴収できる。土地をつなげると、ひとマスの単価も高くなるシステム。



仮面ライダーSD グランショッカーの野望

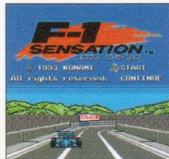


メーカー エンジェル
ジャンル TBL
発売日 1993/1/22
価格 6,500円

SD仮面ライダーを使ったスゴク風RPGで、戦闘シーンはライダーらしくバイクレース。キャラとなるライダーは1パーティ3人で、3組用意されており、開始時にどれを使うか選べた。



F-1センセーション



メーカー コナミ
ジャンル RAC
発売日 1993/1/29
価格 5,800円

1992年のレース成績を元に作られた3Dレースゲーム。コースやチーム、レーサーは実在のものが使われている。登場レーサーはセナ、マンセル、シューマッハ、鈴木亜久里、片山右京ら。

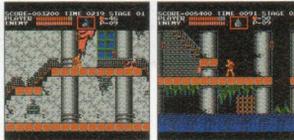


悪魔城ドラキュラ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1993/2/5
価格 3,900円

ディスクシステムの移植作。悪魔城シリーズの1作目でもある。ドラキュラの復活を阻止すべく、シモン青年がムチを片手に悪魔城へ乗り込んでいく。計算されたアクションと美麗なグラフィックは秀逸。

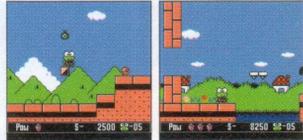


けろけろけろっぴの大冒険2 ドーナツ池はおおさわぎ!!



メーカー キャラクターソフト
ジャンル ACT
発売日 1993/2/19
価格 5,400円

サンリオの人気キャラ「けろけろけろっぴ」が主役のアクションゲーム。横スクロールのステージクリア方式で、各ステージのボスとはミニゲームで対決する。低年齢層向けのため、難度もそれほど高くない。



バトルベースボール



メーカー パンプレスト
ジャンル SPT
発売日 1993/2/19
価格 8,600円

パンプレストには珍しい野球ゲー。だがシステムや画面構成は基本的にファミスタ。豊富なキャラクターの個性がどのくらい活かされているのかが注目されるのだが、残念ながらこちらもおとなしめ。



バイオミラクル ぼくってウパ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1993/2/26
価格 8,900円

ディスクシステムで好評だった作品のケース移植版。凝ったステージ構成などゲーム内容に変わりりはなく、一見低年齢層向けだが、大人でも十分楽しめるほど内容の濃いアクションゲーム。

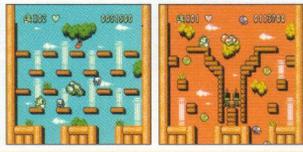


バブルポル2



メーカー タイター
ジャンル ACT
発売日 1993/3/5
価格 5,900円

アーケードからの移植。この時期の他のアクションとは違い、両サイドの下に開いた穴に落ちてミスにならないで、スクロールこそないものかなりのびのびとプレイできる。



めざせトッププロ グリーンに賭ける夢

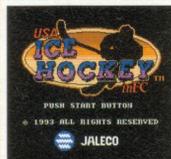


メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1993/3/5
価格 6,500円

コースの種類こそ少ないものの、キャラクターともコミュニケーションを取っているような気分になれるなど、いろいろな工夫がみられる。条件も細かく設定できるので、戦略性は高い。

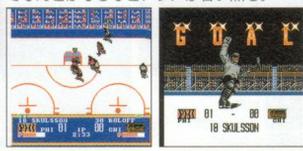


USA ICE HOCKEY in FC



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1993/3/6
価格 6,300円

アイスホッケーの雰囲気やスピード感を上手に再現しており、アイスホッケーのゲームとしてはかなり良いデキ。しかし、選手がダンゴになってボタンがガチャ押しでなんとかなるなど、ツメが甘い点も。



スター・ウォーズ 帝国の逆襲



メーカー ビクターエンタテインメント
ジャンル ACT
発売日 1993/3/12
価格 7,900円

オープニングやデモ画面が、思わず感心させられてしまうほど凝っている。自キャラの動きも多彩で、スムーズな動きを見せるが、その反面、操作しづらいため、難易度が高く感じてしまう。



カジノ・ダービー



メーカー ヨネザワ
ジャンル ETC
発売日 1993/3/19
価格 5,500円

「ダービー」、「ジョッキー」、「ビンゴ」の3種類のゲームが入ったパーティーゲーム。「ダービー」と「ビンゴ」はただ見ているだけで、唯一遊べる「ジョッキー」は、ボタンを連打するだけと寂しい内容。



ぴよこたんの大迷路

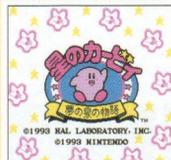


メーカー サンソフト
ジャンル ACT
発売日 1993/3/19
価格 4,980円

題材は幼児向けの絵本から。5種類のミニゲームが用意されているが、対象年齢層を考慮して、どれも難易度は極端に低く設定されている。ただ、最終面のシューティングだけは他よりも難易度が高めだ。

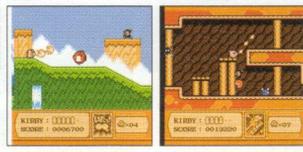


星のカービィ 夢の泉の物語



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1993/3/23
価格 6,500円

ゲームボーイに続く「カービィ」の2作目。ハードの性能を限界まで引き出したグラフィックや多彩なアクションなど、ファミコン末期に出た名作の一つ。「コピー能力」も追加され、ゲームバランスも最高のデキ。

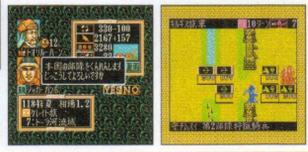


蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史



メーカー 光荣
ジャンル SLG
発売日 1993/3/25
価格 11,800円

「蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン」の続編にあたり、同社の「信長」や「三國志」同様の軍師システムを採用。また、戦闘の戦略性が増し、フェイズ時代のシナリオの追加など格段にボリュームアップしている。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFTWARE IN 1993

愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星



メーカー アイテム
ジャンル ETC
発売日 1993/3/26
価格 12,800円

名前を複数登録して、相性など全部で8つ
の占いが可能だが、日付占いは99年までしか
対応していない。案内役のレムと、愛先生
(男)のやりとりは、どこか懐かしさを感じ
る。レムのグラフィックにも注目。



炎の闘球児 ドッジ弾平2



メーカー サンソフト
ジャンル SLG
発売日 1993/3/26
価格 6,800円

前作に比べ、パスや必殺技を任意で行える
ようになるなど、システム面の強化により、
戦略性が大幅にアップ。テンポも良くな
った。ただ、前作のようなグラフィックが
減ってしまったのは、残念でならない。



もえるツインビー シナモン博士を救え!



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1993/3/26
価格 3,900円

ディスクで発売されたものがカセットで
登場。最大3人でプレイできるが、実際3人
でやるとアイテムの取り合いになってしま
い、難易度は上がってしまう。ステージは
横面と縦面が交互に繰り返される。

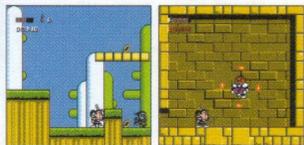


快傑ヤンチャ丸3 対決!ゾウリンゲン



メーカー アイテム
ジャンル ACT
発売日 1993/3/30
価格 6,900円

シリーズ3作目にして大きくモデルチェン
ジ。なんといっても主人公のグラフィック
が全くの別人。武器も刀から棒に。多彩な
アクションと、2から導入のライフ制により、
遊びやすいのだが、どこか腑に落ちない。



くにおくんの熱血サッカーリーグ



メーカー テクノスジャパン
ジャンル SPT
発売日 1993/4/23
価格 6,500円

サッカー編の続編。日本代表となって世
界を相手にする。選手のデータやアイテム
など様々な要素を追加したのだが、その分、
爽快感は薄くなってしまったように感じる。
4人でプレイすることが可能。

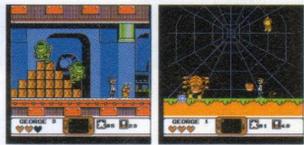


ジェットソン



メーカー タイト
ジャンル ACT
発売日 1993/4/23
価格 6,800円

アメコミを元にしたもので、主人公の動
きがコミカル。箱をぶつけて敵を倒してゆ
くというシンプルなアクションだが、丁寧
に作られている。コンテニューも出来るの
で、難易度は高くなく、クリアしやすい。



DUCK TALES 2



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1993/4/23
価格 8,600円

シリーズ2作目。杖を使って飛び跳ねる姿
は健在で、今回は杖で輪につかまれるよう
になり、さらに多彩なアクションが可能に。
アイテムなどを買い、コンテニューも可能
になり、より遊びやすく作られている。



DATACH ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイ!



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1993/4/23
価格 2,800円

ウルトラマンのキャラを使って、様々な
スポーツに挑戦し、その合計得点を競うア
クション。基本的に連射を使ったものが多
い。競技はどれも中途半端な作りで、やや
消化不良気味。キャラは豊富なのだが。



DATACH SDガンダム ガンダムウォーズ



メーカー バンダイ
ジャンル SLG
発売日 1993/4/23
価格 2,800円

ガンダムを使ったシミュレーション。戦
闘のコマンドもバーコードから選択する。
戦闘もキャラも同じバーコードを何回も登
録できるので、ゲーム性は薄いが、キャラ
のグラフィックにはこだわりを感じる。

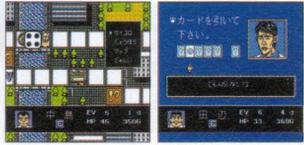


ゴリラーマン



メーカー ヨネザワ
ジャンル TBL
発売日 1993/4/28
価格 6,900円

ハロルド作石氏の漫画を元にしたボード
ゲーム。イベントがあまり無いので単調な
展開になりがち。一人でプレイすると、CP
Uの行動を見なければならず、さらに退屈に
なってしまう。最大6人で遊ぶことが可能。

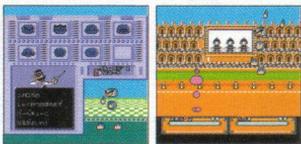


ジョイメカファイト



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1993/5/21
価格 4,900円

手、足、顔、胴体と4つのパーツに分かれたロボットたちの格闘アクション。悪の博士を倒すクエストモードと対戦モードがある。36体の登場ロボ全員に4つの技が設定された、非常に動きのよい格闘ゲーム。



マイティファイナルファイト



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1993/6/11
価格 6,500円

アーケードで人気を博した『ファイナルファイト』のFC化で、経験値の要素が加わった。戦闘に勝利して経験があがると、使える必殺技も増えていく。コーディ、ハガーに加え、ガイも登場。



パチ夫くん5



メーカー コナガツジャパンエンターテインメント
ジャンル TBL
発売日 1993/6/18
価格 8,500円

コナツジャパンお得意のパチンコアドベンチャー。今回の主役はパチ夫の息子、まーで。父の留守中に現れた敵からパチンコ店を守るために戦っていく。搭載機種は「ワンワンレース」「コックさん」ほか。



Jリーグ ファイティングサッカー



メーカー アイ・ジ・エス
ジャンル SPT
発売日 1993/6/19
価格 7,900円

ゲームボーイで発売した初のJリーグ公式認定ゲームの続編で、11人制サッカーに変更。フォーメーションは4-3-3の固定だった。システムは前作同様、コマンド入力方式。選手のトレード機能もあった。



うしおととら 深淵の大妖

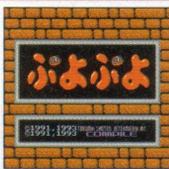


メーカー ユタカ
ジャンル RPG
発売日 1993/7/9
価格 7,800円

サンデーで連載していた「うしおととら」のRPG化。最初は潮ととらだったが、ストーリーが進むとかまいたち兄弟、紫暮らが仲間に加わる。戦闘はコマンド入力式。エンディングが原作と異なっている。



ぶよぶよ



メーカー 徳間書店インターメディア
ジャンル PZL
発売日 1993/7/23
価格 5,900円

同じ色のぶよをくっつけて消していく落ちゲー「ぶよぶよ」。かわいいキャラが人気だが、本作ではキャラは出現せず、ぶよが上から落ちてくるだけのシンプルさ。ミッションモードとエンドレスモードがある。



FC原人



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1993/7/30
価格 5,000円

PCエンジンで人気だったアクション「PC原人」の移植作。原人くんが、頭突きを武器にステージをクリアしていく、とてもオーソドックスなアクション。無敵アイテム・肉の出現頻度が高い。



甲竜伝説 ヴィルガスト外伝



メーカー エンジェル
ジャンル RPG
発売日 1993/7/30
価格 8,000円

ガシャポンで発売され、OVA化もされた「ヴィルガスト」のゲーム化第2弾。ムロボ、リュウア、ポストフ、レミらの出会いを描いている。戦闘はアクション形式で、装備を替えるとグラフィックも変化する。



FAMI-COLUMN

エミュはこのコントローラで遊びたい!!

エミュレータとはいえ、せっかくファミコンのゲームをプレイするのだから、やはりコントローラにもこだわりたいもの。

本当は、ファミコンのコントローラがそのままパソコンでも使えればいいのだが、残念ながらファミコンのコントローラは本体に直接ついているため、改造でもしない限りパソコンには接続できない。かといって、数多く市販されているプレステ型のコントローラだと何かしっくりこないし……、というあなたにおススメなのが、サンワサプライより発売されている「JY-P1R」というUSBコントローラだ。

右の写真を見てもらえばわかる通り、形から大きさ、ボタンの配

置までファミコンのコントローラにそっくり。おまけに、エミュレータの連射機能をC、Dボタンに割り当ててしまえば、アクションやシューティングだて快適にプレイできてしまう。

値段も、実売で2,000程度と手軽なので、このコントローラを使って、機がしいプレイ感覚を味わってみてはいかが？

※一部の環境では正常に動作しない場合があります。



●コレを使ってプレイすれば、気分が盛り上がることも間違いなし!

ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画

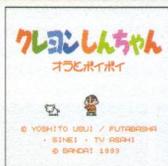


メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1993/8/6
価格 7,800円

シリーズの最終作で、ストーリーはオリジナル。キャラの成長はミニゲームで行なうようになった。戦闘中のアニメーションは、ある程度原作の雰囲気表現できているが、デキは今一歩という感じ。



クレヨンしんちゃん オラとポイポイ



メーカー バンダイ
ジャンル PZL
発売日 1993/8/27
価格 5,800円

人気マンガ「クレヨンしんちゃん」がパズルになった。トランプの「スピード」のように、4種類のブロックを投げ合って消す。中央のブロックを押し合う。CPUがちよっと強すぎるのが難。



DATACH クレヨンしんちゃん オラとポイポイ



メーカー バンダイ
ジャンル PZL
発売日 1993/8/27
価格 2,600円

バーコードリーダー「データック」のシリーズにはなっているが、このソフトはカードを使わずにプレイできる。ゲーム内容は通常カセット版と同じもので、どこも変更されていない。



パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団



メーカー コナミパチンコエンタメソフト
ジャンル TBL
発売日 1993/9/17
価格 6,900円

パチスロでコインを一定数溜めればストーリーが進む。登場するパチスロ台は3号機と呼ばれる機種がモデルになっているが、これがかたかなに当たりにくいため、話を進めるためには、かなりの時間と忍耐が必要。

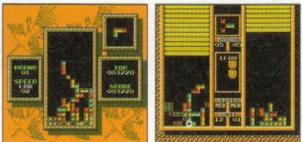


テトリスフラッシュ



メーカー BPS
ジャンル PZL
発売日 1993/9/21
価格 5,900円

同じ色のブロックを縦か横に3つ以上並べるとブロックが消え、光っているブロックを全て消すとステージクリアとなる。縦のラインもOKなため、「テトリス」よりもほかに簡単になってしまっている。



大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1993/10/22
価格 6,800円

何故か前作よりも若返った源さんが、さらわれた恋人を助けに行くアクション。ステージ構成が多彩になり、ロボットや戦車なども登場するため、「大工」のイメージが薄れてしまった。



DATACH 幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会



メーカー バンダイ
ジャンル ETC
発売日 1993/10/22
価格 2,800円

データック専用ソフト。ジャンプ誌上で連載していたマンガが原作の格闘アクション。キャラが小さい上に、必殺技さえ使っていればどんでん勝ち進めるなど、作り込みの甘さが目立つ。



ろくでなしBLUES



メーカー バンダイ
ジャンル ADV
発売日 1993/10/29
価格 7,900円

当時週刊少年ジャンプで連載されていたマンガのADV化。戦闘はコマンド入力式を採用している。またコマ割りを採用するなど演出も凝っており、ADVの割には爽快感もある。



ロックマン6 史上最大の戦い!!



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1993/11/5
価格 7,800円

ファミコンでは最後のシリーズ作で、この後からはスーパーファミコンでの発売となる。ラッシュとロックマンが合体できるなど、新しいギミックが用意されている。難易度は相変わらず高め。



DATACH バトルラッシュ



メーカー ビーアイ
ジャンル ACT
発売日 1993/11/13
価格 2,800円

データック対応専用ソフト。パーツを組み合わせてロボットを作り、大会に出場する。戦略性も高く、2人対戦だと白熱するが、対COM戦だと、端に追いつめてひたすらパンチだけで勝ててしまう。



ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1993

RPG人生ゲーム

THE GAME OF
LIFE
RPG人生ゲーム

© 1989 LINE RESEARCH
© 1993 MILTON BRADLEY
© TAKARA 1993

メーカー タカラ
ジャンル TBL
発売日 1993/11/26
価格 7,800円

人生ゲームをRPGにしたもの。事あるごとにルーレットを回すためテンポは良くない。ルーレットの出た数でステータスが上下するのだが、そのやり取りが非常に理不尽に出来ていて、逆に面白いかも知れない。



けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!



メーカー キャラクターソフト
ジャンル ACT
発売日 1993/12/1
価格 4,980円

けろっぴが主人公のアクション。「ボンバーマン」を簡単にしたような内容で、爆弾の代わりに水袋を使って攻撃。水流に当たってもミスにはならない。面クリア型ではなく、各フロアのボスを倒すとクリア。



ファミスタ'94



メーカー ナムコ
ジャンル SPT
発売日 1993/12/1
価格 3,900円

ファミコン最後のファミスタ。前回のスリムな選手のグラフィックは元に戻された。その他は特に大きな変更点はないが、回を追うごとに打球は飛ばず、ホームランが出にくく、地味な対戦になりがち。



チップとデールの大作戦2



メーカー カプコン
ジャンル ACT
発売日 1993/12/10
価格 5,800円

お馴染みディズニーアニメの2作目。面クリア方式に変わったことを除けば、特に大きな変更はない。今回も2人同時プレイが面白い。協力するも邪魔するもよし。2人でないと解けない仕掛けも多数存在する。



なかよしといっしょ



メーカー ユタカ
ジャンル ADV
発売日 1993/12/10
価格 7,800円

「さんぎょう注意報!」や「セーラーームン」などのキャラが登場。女の子向けに作られている為、難易度は低め。戦闘はルーレットで、そろそろ強力な攻撃が可能。ラスボスは魔法が通じない。

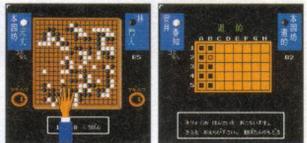


囲碁指南'94



メーカー ヘクト
ジャンル TBL
発売日 1993/12/17
価格 6,800円

シリーズ5作目。基本的なシステムはそのままで、1992年の7大タイトル戦が収録されている。ファミコン後期に発売されたタイトルのせいか、ジャンルのせいなのか、発売本数が少なく、ソフトは入手困難。



熱血! すとりーとバスケット



メーカー テクノシステム
ジャンル SPT
発売日 1993/12/17
価格 6,500円

ファミコン最後のくにおくんシリーズ。相手を殴り飛ばしたり、ゴールが3つあったりと、バスケットゲームとは言い難いが、テンポは良く操作性も抜群。必殺技ももちろん健在。2人でやればさらに盛り上がる。

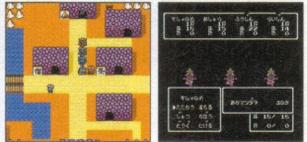


桃太郎伝説外伝



メーカー ハドソン
ジャンル RPG
発売日 1993/12/17
価格 6,800円

浦島太郎、夜叉姫、貧乏神の3人に焦点をあてた外伝。どのキャラからでも、始めることが可能。前作をプレイしたことがなくても、十分に理解できる内容で、手堅く作られた、オーソドックスなタイプのRPG。



FAMI-COLUMN

エミュで実現! 将棋ソフト最強決定戦!!

ファミコン用の将棋ソフトはいくつかあるが、いったいどの将棋ソフトが一番強いのだろうか。

普通なら、違うカセットのコンピュータ同士を戦わせることはできないのだが、エミュならそれが簡単にできる。

違うエミュを2つ同時に起動させ、各々で対戦させたい将棋ソフトを起動したら、一方のソフトをコンピュータの先手、もう一方を後手にして、あとは交互にコンピュータが指した通りに入力していけばOKだ。

例えば、コンピュータを先に設定したエミュを①、後手に設定したエミュを②とすると、①が「七六歩」と指したら、②で同じよ

うに「七六歩」と指す。すると、②のコンピュータが次の手を指してくるので、それを①に入力…という具合だ。

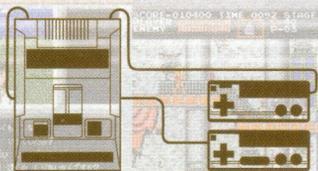
ちょっと手間がかかるが、興味と暇があったらやってみよう。意外なソフトが強かったりするぞ。



●ファミコン最強の呼び声高い「森田将棋」(左)と、谷川浩司監修の「将棋指南」を戦わせてみた。結果は意外にも…

1994年

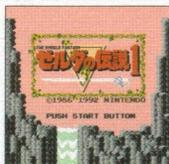
FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW



掲載本数

7本

ゼルダの伝説1



メーカー 任天堂
ジャンル RPG
発売日 1994/2/19
価格 4,900円

ディスクシステムで発売された「ゼルダの伝説」のカセット版。ストーリーやシステムに変更はないが、音はやはりディスクシステムには劣ってしまう。アクションRPGの原点にして最高峰の本作。



ワリオの森



メーカー 任天堂
ジャンル PZL
発売日 1994/2/19
価格 4,900円

森でのさばるワリオを懲らしめるためキビオが活躍する落ち物パズル。落ちてくる爆弾を縦横斜めにくっつけて消していく。ステーションアヤボス戦、対戦などのモードも豊富。任天堂発売の最後のFCソフト。



ファイナルファンタジーⅠ・Ⅱ



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1994/2/27
価格 6,800円

'87年、'88年にリリースされた「ファイナルファンタジー」のⅠ・Ⅱをまとめた廉価版。Ⅱは前衛後衛の概念が決まったり、チョコボが初登場した。ストーリーにつながりはないが、連続してプレイしても楽しい。



DATACH Jリーグ スーパートッププレイヤーズ



メーカー バンダイ
ジャンル SPT
発売日 1994/4/22
価格 2,800円

ゲームボーイと同時リリース。当時の選手が実名で登場し、モードでJリーグを選びチームを決めると、'94年の試合日程に準じた対戦表が出てくる。PK対戦や2人での対戦モードもあり。選手名鑑も入っている。



パチスロアドベンチャー3 ビタオシー7見参!



メーカー コナミ/ジャパレエンターテインメント
ジャンル TBL
発売日 1994/5/13
価格 7,900円

パチスロ好きな博士に作られたロケット「ビタオシー7」が各パチスロ点で経験を稼ぎ、難敵とウツサの新敵「インカム」を目指す選択式アドベンチャー。収録機種は「ライトハウス」「スピードスター」など。



FAMI-COLUMN

ゲーム雑誌の点数は信用できるのか?

よく、というかほとんどのゲーム雑誌で、最新ソフトを採点しているコーナーを見かけるが、あれて本当に信用できるのだろうか。某誌でそのコーナーを担当しているT氏に訊いてみた。

「ほとんどはちゃんと採点してますよ。でも、中には広告の関係や、次回作の資料をたくさんもらうために、面白くなくてもプラス4点くらいしちゃうものもあるかな。そんなに数はないけど」

……うーん、やっぱり大人の事情も絡んできちゃうのね。まあしょうがないか。

読者の皆さんは、その辺の実情をよ〜く理解した上で、なるべく「点数の高いクンゲー」は頼まされないようにしましょうね。

Jリーグ ウイニングゴール



メーカー EAV
ジャンル SPT
発売日 1994/5/27
価格 7,980円

ゲームボーイでもリリースされたJリーグ公認サッカーゲーム。新たにジュビロトとベルマーレが参入した。トップビューで見やすいが、パス先の細かい設定はできない。Jリーグモードは総当たり戦が楽しめる。



高橋名人の冒険島IV



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1994/6/24
価格 5,800円

ファミコン最後のソフトとして、一部で有名。島をめぐるコンセプトは変わらないが、ライフ制が導入され遊びやすくなった。ハシゴを下りたりロープを登ったりと、今までよりもアクションの要素が強い。



FAMI-COLUMN

エミュ以外でファミコンを楽しむ方法

1983年7月に発売され、数々の伝説を残してきたファミコンは、スーパーファミコンへの世代交代を完全に終えた'93年12月に、「NEWファミコン」へとマイナーチェンジし、その後も細々と生産を続けてきたが、初代ファミコンの発売から20年経った2003年9月をもって、とうとうそれも生産中止となってしまった。

では、手持ちの資産（カセット）を活かしたい人、これから新たにファミコンを購入しようとしている人は、どうすればいいのだろうか。本誌の性格上、エミュで…と言いたいところだが、「パソコン上で遊ぶのはなんもかしくりごえない」とか、「カセットの吸出しが面倒」という人もいらっしゃる。そんな人のために、ファミコンの入手方法を考えてみた。

まずは中古ショップ、オークションの探してみる、という手段がある。ただ、初代ファミコンは相当数市場に出回っていたのでよく見かけるが、なにしろ'93年で生産がストップしているようなものなので、際して程度の悪いものが多い。購入の際はその点に気を付けよう。まだNEWファミコンのほうが、新しいぶん程度も良いものが多いし、ショップの中には、かろうじて在庫がまだ残っているお店も存在するかもしれないので、初代のあの形にこだわっているのであれば、こちらを買った方がいいだろう。

続いて紹介するのが、任天堂以外のメーカーが発売している「ファミコン互換機」を購入するという方法だ。

「ファミコンの文化を廃れさせるわけにはいかない」と思ったかどうかは定かでないが、ファミコン生産中止以来、数社がファミコンのソフトが動作する「ファミコン互換機」を発売している。

以下に原稿執筆時点（'05年7月）で販売が確認できたものを挙げておくので、「中古はイヤ」とか「オークションは面倒くさい」となどという人は、こちらを購入してみるのもいいかもしれない。

ただし、「ファミコン」ではなく、あくまでも「互換機」なので、全てのソフトや周辺機器が正しく動作するとは限らない。それだけは忘れないようにしておく。

ファミレータ



「プロアクションリプレイ」（PAR）などで馴染みの、サイバーガジェット社から発売されたのが、この「ファミレータ」。なんといってもこの形がミンで、とてもコンパクトな上に、初代ファミコンを彷彿とさせる「懐かしい」フォルムがいい。コントローラには連射ボタンも付いている。

商品名：ファミレータ
メーカー：サイバーガジェット
定価：オープンプライス
（発売3,800円程度）

■ネオファミ

ゲーム改造用のツール「エクスプローダー」などを発売しているゲームテックが発売。連射機能の他に、シューティングやアクションゲームに便利な、スロー機能も装備している。

商品名：ネオファミ
メーカー：ゲームテック
定価：オープンプライス
（実売4,000円程度）



■ファミ魂家郎



ゲームメイトというメーカーから発売されていて、「ふあみこんやろう」と読む。オリジナルゲームが7種類内蔵されており、カラーバリエーションが豊富。

商品名：ファミ魂家郎
メーカー：ゲームメイト
定価：不明
（実売4,000円程度）

■ファミエイト

こちらもゲームメイトから発売されている。イジェクトボタンと、内蔵された8本のオリジナルゲームが特徴。カラーバリエーションも多数存在する。

商品名：ファミエイト
メーカー：ゲームメイト
定価：不明
（実売4,000円程度）



■ポケファミ



「ネオファミ」と同じゲームテックから発売された携帯ファミコンで、ファミコンを携帯ゲーム機にしてしまうという発想には脱帽。連射機能付きで操作性も良好だ。

商品名：ポケファミ
メーカー：ゲームテック
定価：オープンプライス
（実売15,000円程度）

以上ファミコン互換機5機種を紹介してみた。どれを購入するかは、「互換機」ということを考慮に入れて上で、ソフトの動作状況をよく調べてから決めるようにしましょう。

ファミコンディスクカード

年代順

全198タイトル

完全レビュー

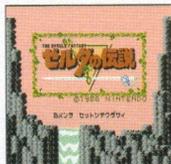
1986 ▶ 1992

1986年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

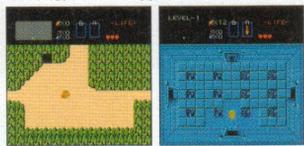
掲載本数 34本

ゼルダの伝説

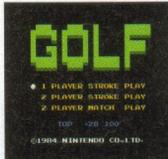


メーカー 任天堂
ジャンル RPG
発売日 1986/2/21
価格 2,600円

ディスクシステムのキラースoftwareとなったアクションRPG。BGM、ストーリー、ゲームバランスとも最高のデキ。後にカセット版も発売されたが音がショボく、このディスク版のほうを支持する人が多い。

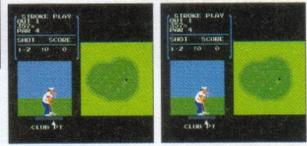


ゴルフ

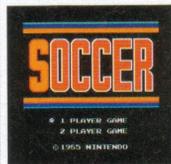


メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1986/2/21
価格 2,500円

カセット版からの移植。内容に変更点は無いため、完成度は高いが演出面がイマイチなのは相変わらず。ディスクの特徴を活かし、せめてハイスコアのセーブ機能ぐらいは付けて欲しかったところ。



サッカー

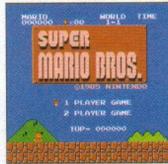


メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1986/2/21
価格 2,500円

ディスクシステムと同時発売されたソフトの一つ。カセット版と全く同じで、選べるチームやシステムなどそのまま。ドリブル、パス、シュートしかないシンプルなサッカーゲームだ。



スーパーマリオブラザーズ

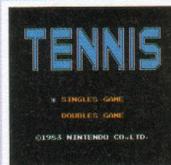


メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1986/2/21
価格 2,500円

カセット版のベタ移植。ディスク版の売上げはさほどでもなかったが、ディスクの片面に納まってしまうため、後に発売された『スーパーマリオ2』の裏面に書き込む人が多かった。



テニス



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1986/2/21
価格 2,500円

カセット版から移植されたもので、ディスク版になって特に変更されたところはない。2人でダブルスができるのはありがたいが、プレイヤー同士の対戦がないのはちょっと寂しい。



ベースボール



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1986/2/21
価格 2,500円

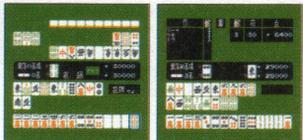
シンプルな操作ながら『ファミスタ』が発売される以前の定番だった野球ゲーム。カセット版をそのまま移植しただけだが、個人的には余った容量でバ・リーグの球団も追加して欲しかった。



麻雀



カセットから移植されたもので、内容等に変更は見られない。シンプルで面白いのは確かだが、なぜなら毒キノコや風などの新しい要素も加えられている。

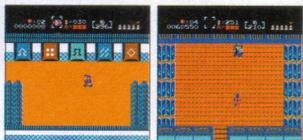


メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1986/2/21
価格 2,500円

謎の村雨城



ディスクシステムオリジナルソフトの第2弾。難易度は高めながらも、ゲームそのものは決して悪くないデキなのだが、『ゼルダの伝説』があまりにも完璧なゲームだったため、影が薄くなってしまった。



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1986/4/14
価格 2,600円

スーパーマリオブラザーズ2



人気シリーズの2作目。ステージが一新され、難易度も上級者向けとなった。マリオとルイージでは、それぞれ操作性が異なるようになり、他にも毒キノコや風などの新しい要素も加えられている。

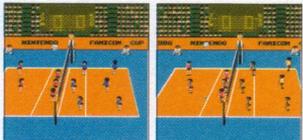


メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1986/6/3
価格 2,500円

バレーボール



操作に慣れるまでは大変かもしれないが、慣れてしまえば、フェイント、クイック、バックアタックなど、多彩な攻撃ができる。国ごとの違いは色のみだが、男子と女子ではスピードが異なっている。



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1986/7/21
価格 2,500円

涙の倉庫番スペシャル



パソコンの名作パズルゲームの移植。「ゲームモード」では、オリジナルには無かった磁石やロープといったお助けアイテムが登場するが、それでも全150面クリアは難しい。

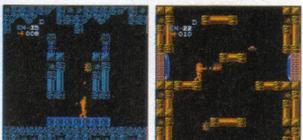


メーカー アスキー
ジャンル PZL
発売日 1986/7/30
価格 2,980円

メトロイド



迷路のように入り組んだマップ、絶妙なアイテム配置、サムスの多彩なアクション、雰囲気盛り上げるBGM...それらが全て高次元でまとまっている名作。クリア時間で変わるエンディングも話題になった。



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1986/8/6
価格 2,600円

アイムアティーチャー スーパーマリオのセーター



編み物の教育ソフト。編みたいセーターの日数や段数、寸法を入力すると、必要な毛糸の量を計算してくれ、『スーパーマリオ』に登場するキャラクターの柄のセーターの編み方も表示してくれる。



メーカー ロイヤル工業
ジャンル ETC
発売日 1986/8/27
価格 2,900円

子猫物語



原作は同名映画。子猫のチャトランを操り、敵を倒しつつ全24ステージを進んでいくが、操作性が悪い上にチャトランも一撃で死んでしまうので、難易度は高い。武器の卵も、数に制限があり使いづらい。

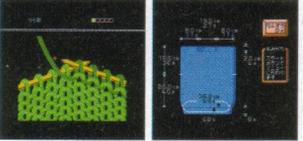


メーカー ボニーキャニオン
ジャンル ACT
発売日 1986/9/19
価格 2,900円

アイムアティーチャー 手あみのきそ



『スーパーマリオのセーター』同様、こちらも編み物の教育ソフト。必要な毛糸の量を計算してくれるのは同じだが、キャラクター柄の編み方は無く、その代わりに、基本的な目の編み方をアニメで表示してくれる。

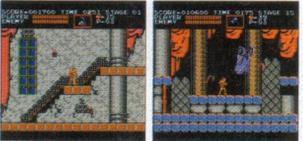


メーカー ロイヤル工業
ジャンル ETC
発売日 1986/9/26
価格 2,900円

悪魔城ドラキュラ



人気シリーズの1作目。ゴシック調の美しいグラフィック、雰囲気マッチしたサウンドが見事。難易度は高めながらも、やり込めば何とかなるという絶妙なゲームバランスで、名作の名に恥じないゲームだ。



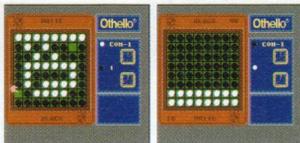
メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1986/9/26
価格 2,980円

ALL OF FAMILY COMPUTER SOFT IN 1986

Othello



メーカー 河田
ジャンル TBL
発売日 1986/10/13
価格 2,980円



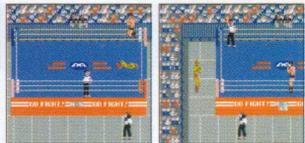
オセロゲームはこの会社から発売された物のみ。カセット版も発売されており、内容は同じ。レベルを1から4まで選べ、レベル4を倒すとレベル5が遊べる。時間制限と先手後手の設定ができ、2人対戦も可能。

プロレス



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1986/10/21
価格 2,500円

制作を『ファイヤープロレスリング』で有名な、ヒューマンが手がけている。独自の技を持つ、ユニークな6人のレスラーから1人を選び、他の5人と戦う。2人対戦も可能。オープニング曲がベースボールと同じ。



銀河伝承 GALAXY ODYSSEY



メーカー イマジニア
ジャンル RPG
発売日 1986/11/16
価格 5,000円



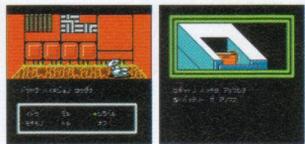
小説と同時リリースで話題を呼んだ。シューティング、アクションの二つのパートがあり、どちらのパートも、ただ敵を倒していくだけの単調な作り。さらに、頻繁に入る読み込みのせいでテンポは悪い。

デッドゾーン



メーカー サンソフト
ジャンル ADV
発売日 1986/11/20
価格 2,800円

コマンド式のアドベンチャー。合成音声でキャラが喋る。選ぶコマンドが14個もあり、ヒントもないのでクリアするのは骨が折れる。またテキストが全て片仮名のため読みづらい。たまに妙なギャグが入る。



もえろツインビー シナモン博士を救え!



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1986/11/21
価格 3,100円



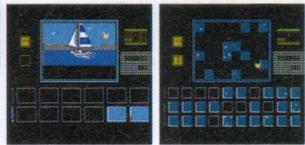
『ツインビー』の続編。後にカセットでも発売。横面と縦面に分かれ、無理だと思われる3人同時プレイが可能に。が、同時プレイは難易度が上がるだけ。青ベルで、際限なく上がり続けるスピードは健在。

きね子



メーカー アイレム
ジャンル PZL
発売日 1986/11/28
価格 3,300円

絵合わせパズル。ピースは16、24、48から選ぶことができ、全部で10の絵がある。完成した絵を事前に見ることが出来るが、ピースは上下左右の区別がある上、全て動いているので、難易度はかなり高い。



ザナック



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル STG
発売日 1986/11/28
価格 2,900円



制作は、今はなきコンパイルで、未だに根強いファンを持つシューティング。完成度が非常に高く、プレイ内容で敵の攻撃が変化するというのも斬新。初心者から上級者まで、幅広く遊べる素晴らしい一本。

ガルフース



メーカー HAL研究所
ジャンル STG
発売日 1986/12/10
価格 2,980円

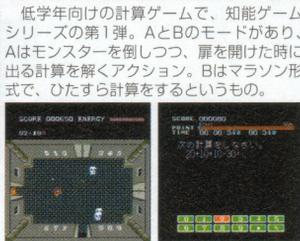
OVAをゲーム化したシューティング。仲間が増える毎に変形のパターンが増えていき、様々な攻撃が可能。単調なBGMや変化に乏しいステージ構成、障害物が多すぎて敵に弾が当たらないなどの欠点もある。



アディアンのは



メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1986/12/12
価格 4,900円



低学年向けの計算ゲームで、知能ゲームシリーズの第1弾。AとBのモードがあり、Aはモンスターを倒しつつ、扉を開けた時に出る計算を解くアクション。Bはマラソン形式で、ひたすら計算をするというもの。

謎の壁 ブロックくずし



メーカー コナミ
ジャンル ETC
発売日 1986/12/13
価格 2,980円

コナミ制作のブロック崩し。敵を倒すことで様々なアイテムが出現し、パワーアップすることが出来るが、従来のものや大きな違いは感じられない。全84ステージで、最後にパスワードが必要になっている。



水晶の龍



メーカー スクウェア
ジャンル ADV
発売日 1986/12/15
価格 3,400円

まばたきや口元のアニメーションが話題となったアドベンチャー。グラフィックは美しいがストーリーはそれほど練り込まれたものではなかった。某誌に掲載された「シニアと野球拳」のウソ技でも有名。



ブリーダー

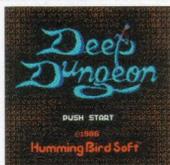


メーカー ソフトプロ
ジャンル SLG
発売日 1986/12/15
価格 2,980円

ベース機体を選択してパラメータを振り分け、作ったロボット同士を戦わせるSLG。多少のとっつきにくさはあるものの、15種類あるパラメータの調整は奥が深く、他人の作ったロボットとの対戦は白熱必至だ。

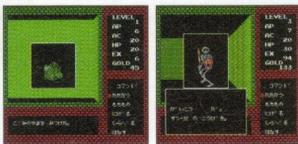


ディープダンジョン



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1986/12/19
価格 3,000円

ファミコンでは初となる3DRPG。1フロア30×30マスで構成された、地下8階からなるダンジョンを探索していく。ボリュームが少なくストーリーも単調だが、3DRPG入門としては最適。



ナイト・ロアー



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1986/12/19
価格 3,200円

海外パソコンゲームから移植のクォータービューアクション。基本的には、魔法使いの要求するアイテムを探して持っていくだけなのだが、操作に慣れが必要なため、難易度が高く感じる。



光神話 ハルテナの鏡



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1986/12/19
価格 2,600円

多彩なステージとユニークなキャラが飽きさせず、音楽も秀逸なのだが、難しいのは序盤だけで、後半になるほど、どんどん簡単になる展開にはいささか閉口。特にラスボス・メデューサの弱さときたら……。



消えたプリンセス



メーカー イマジニア
ジャンル ADV
発売日 1986/12/20
価格 5,000円

情報を集めながら、行方不明になった王女を探し出すADV。聞き込みで得られるヒントの量が膨大すぎて、情報を整理しておかないと、逆に何をすればいいのかわからなくなってしまふ。謎も理不尽で難解だ。

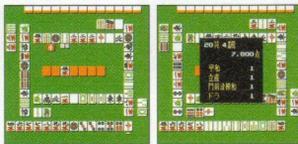


プロフェッショナル 麻雀悟空

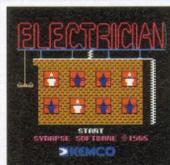


メーカー アスキー
ジャンル TBL
発売日 1986/12/25
価格 2,980円

硬派な麻雀ゲーム。演じらしい演出は一切無いが、イカサマ無しで堅実に打ってくるコンピュータは手強く、まるで人と打っているよう。師匠を選んで、打ち方を指導してもらおう研究モードもあり。

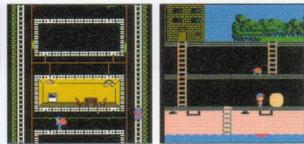


エレクトリシャン



メーカー ケムコ
ジャンル ACT
発売日 1986/12/26
価格 2,980円

停電になったビルの配線を修復していくアクションゲーム。ゲーム自体の難易度はそれほどでもないのだが、とにかく操作性が悪い上に判定がシビアなため、ハシゴから部屋に移る際には細心の注意が必要。



FAMI-COLUMN

ツインファミコン裏事情

カセットも遊ぶ上にディスクシステムも搭載され、さらにビデオ出力端子まで付いているツインファミコンは、値段こそ32,000円とファミコン+ディスクシステム（合計29,800円）よりも割高であったが、その利便性の良からヒットを飛ばした。

「よく任天堂が認可したなあ〜」と思う人もいるだろうが、このツインファミコン発売の裏には、任天堂とシャープの関係が親密だったという以外にも、ちょっとした「大人の事情」が存在するのだ。

もともと「ファミコン」というのは、シャープが取得していた商標。ちょっと意外に感じるかもしれないが、当時任天堂は、「ファミリーコンピュータ」の商標は持っていないも、「ファミコン」の商標は

無かったのだ。

しかし、どうしてもこの「ファミコン」の商標が欲しかった任天堂は、シャープにツインファミコンの開発・販売を認める代わりに、「ファミコン」の商標を譲ってもらった（もちろん、幾ばくかの金銭のやり取りはあったとは思うが……）。

そうした取引があって、シャープは、任天堂認可のもとに、晴れてツインファミコンを販売できたのだ。



●ツインファミコンの本体は赤と黒の2種（後形型には連射機能も付いていた）

1987年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

掲載本数 68本

リンクの冒険



メーカー 任天堂
ジャンル RPG
発売日 1987/1/14
価格 2,600円

前作「ゼルダの伝説」とはシステムがらっと変わり、横スクロールのアクションに。下突きなどの技を覚えるまでは難易度が高く、変更されたシステムのせいもあって発売当初は賛否両論だった。

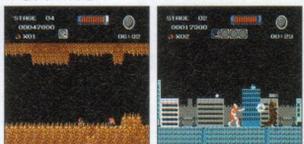


ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1987/1/29
価格 3,300円

デフォルメキャラではないウルトラマンと怪獣たちが大暴れ。ハヤタ隊員でエネルギーを集めながらステージを進め、最後のボスキャラでは変身して戦う、という原作に忠実な設定。



エッガーランド



メーカー HAL研究所
ジャンル PZL
発売日 1987/1/19
価格 2,900円

パソコンゲームからの移植。敵キャラの動きに様々なバリエーションがあり、それに応じてクリア条件をかなり考えさせられる。アクション性が高く難易度も高いが、クリアした時の達成感は大変大きい。



ナゾラーランド 創刊号



メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1987/2/6
価格 2,980円

8種類のミニゲームが詰まった「謎のマガジンドィスク」。占いあり、3Dダンジョンあり、ひたすら連射で勝負するものあり…と、どのゲームもオリエティが高く、お買い得感が大きかった。



エスパードリーム

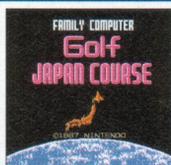


メーカー コナミ
ジャンル RPG
発売日 1987/2/20
価格 2,980円

本の世界を冒険するアクションRPG。各ステージが凝っており、それぞれ特徴付けされている。足跡に遭遇すると戦闘となり、敵の当たり判定が掴むまでは少々慣れが必要。謎も少々イジワルなものが多い。



ゴルフJAPANコース



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1987/2/21
価格 3,500円

ディスクファクス対応のゴルフゲームで、青いディスクカードの第1弾。スコアを全国のユーザーと競い合うことができた。初代「ゴルフ」とシステムは同じだが、グラフィックやBGM等が格段に進化している。



メルヘンヴェール



メーカー サンソフト
ジャンル RPG
発売日 1987/3/3
価格 3,200円

オリジナルはパソコン版の「I」。ビジュアルシーンやグラフィックは見事に再現されているが、アクションシーンはキャラの反応が鈍く苦勞させられる。続編が出ていないため、未完に終わっているのも残念。

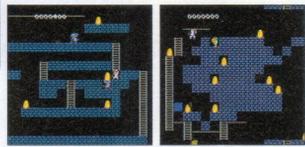


スーパーロードランナー



メーカー アイレム
ジャンル PZL
発売日 1987/3/5
価格 3,100円

アーケードからの移植。基本的なルールはパドソンの『ロードランナー』と変わらないが、今回は2人同時プレイも可能となり、協力しながらクリアを目指すという新しい楽しみ方も増えている。

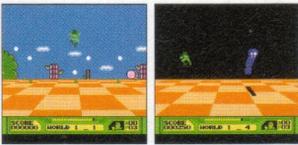


とびだせ大作戦



メーカー スクウェア
ジャンル ACT
発売日 1987/3/12
価格 3,400円

ボス戦までは攻撃することも空を飛び回ることもできず、ただひたすらにジャンプで敵や穴をかわしていく。付属の「とびだせメガネ」は青と赤のセロファンが貼ってあるだけで、使ってもプレイしづらいだけ。

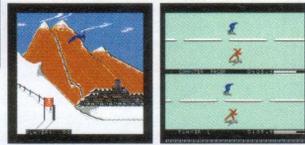


ウィンターゲームズ

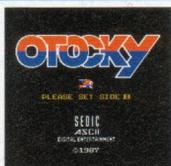


メーカー ボニーキャニオン
ジャンル SPT
発売日 1987/3/27
価格 2,980円

冬季スポーツの中から、ホットドッグ、スピードスケート、フィギュアスケート、ボブスレーの4種目が遊べる。マイナーな競技を題材にしたのは賞賛に値するが、どれもゲームとして今一步なのが惜しい。



オトスキー

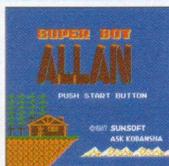


メーカー アスキー
ジャンル STG
発売日 1987/3/27
価格 3,500円

作曲とシューティングを合体させた異色作。ショットを出す方向に合わせて音が出るので、BGMのリズムに合わせてボタンを押していると曲らしく聞こえるのがスゴイ。だが、シューティングとしてはイマイチ。



スーパーボーイアラン

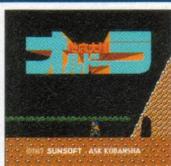


メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1987/3/27
価格 4,900円

『アディアン杖』に続く、知能ゲームシリーズ第2弾。分数の計算がメインとなっており、解答となる丸太を押していくアクションパズル。アクション性、パズル性とも高く、問題は簡単だがゲームが難しい。



地底大陸オールドー



メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1987/3/27
価格 4,900円

知能ゲームシリーズの3作目は、小数点の計算問題に答えていくアクション。特定の敵から出題される問題を、5問以上正解しなければ先に進めなくなっている。ゲームとしてのデキは、前2作よりもマシ。



ダーティペア プロジェクトエデン

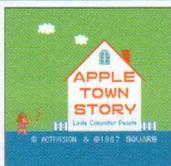


メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1987/3/28
価格 3,300円

人気アニメのゲーム化。ライフ制ではなく、自キャラの当たり判定が大きい上に倒した敵の爆発に触れても死んでしまうなど、非常に敵しいアクション。ユリとケイでの2人同時プレイも可能。



アップルタウン物語



メーカー スクウェア
ジャンル ETC
発売日 1987/4/3
価格 3,400円

海外のパソコンゲームからの移植。留守番をしている女の子の様子を眺めているだけが、手紙や電話、贈り物などで、女の子の機嫌をとったり反応を楽しむこともできる。イベントが少なく飽きやすいかも。

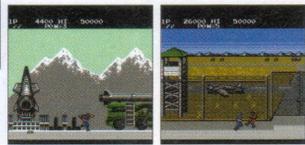


グリーンベレー



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/4/10
価格 2,980円

アーケードからの移植だが、2人プレイが可能になり、ボスの追加やストーリーが変更されるなど、多アレンジされている。難易度も程よく、アクションゲームの楽しさを体感できる良作だ。



コナワールド



メーカー ソフェル
ジャンル ETC
発売日 1987/4/10
価格 2,980円

当時珍しかった女の子向けのゲーム。魔法少女のココちゃんを探り、コミュニケーションをとりながら森の中を冒険していく。ココナがゲームを叶えてあげないと、機嫌を損ねず要求オーバーになる。

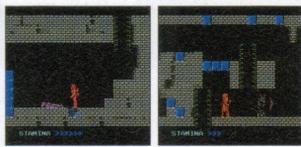


レリクス 暗黒要塞

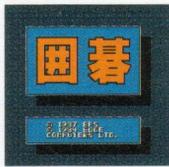


メーカー ボーステック
ジャンル ACT
発売日 1987/4/10
価格 4,200円

パソコンからの移植。相手の体に乗る移ると言うシステムは踏襲しているが、それ以外は大幅にアレンジされ、まったく別のゲームになってしまった。頻発する長いロードが、プレイアビリティを下げている。

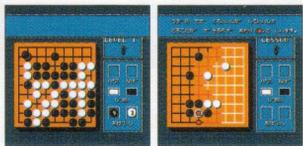


囲碁 九路盤対局



メーカー BPS
ジャンル TBL
発売日 1987/4/14
価格 3,500円

通常の19×19マスではなく、九路盤という9×9マスを使った初心者向け囲碁ゲーム。九路盤のおかげで勝負が短時間で決着し、気軽に囲碁を遊ぶことができる。ルールを解説してくれるレッスンモードもある。



風雲少林拳



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1987/4/17
価格 3,200円

対戦格闘アクション。敵キャラも多彩で題材も申し分ないのだが、操作が複雑なため、せっかく用意されている豊富な技も使えず、自キャラのコントロールもままならない。その点が非常に残念だ。



愛戦士ニコル



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/4/24
価格 2,980円

名作の誉れ高い正統派アクション。絶妙に調整された難易度と、作り込まれたグラフィック、サウンドは現在でも十分通用するほど完成度が高い。特に、コナミ矩形派俱樂部によるBGMは聞き応え抜群だ。

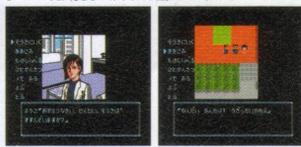


探偵 神宮寺三郎 新宿中央公園殺人事件



メーカー データイースト
ジャンル ADV
発売日 1987/4/24
価格 3,300円

探偵・神宮寺三郎シリーズの1作目。劇画調のグラフィックや洗いストーリーなど、後のシリーズに受け継がれる特徴はこの作品で既に完成している。不親切なところも多く、難易度は決して低くはない。

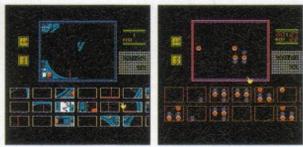


きね子II



メーカー アイレム
ジャンル PZL
発売日 1987/5/1
価格 500円

「きね子」の続編で、書き換え専用ソフト。絵柄が動いているピースを組み合わせるのは変わらないが、どれも非常に難しく、一筋縄ではいかないものばかり。「ヨーチエン」の難解さは伝説だ。

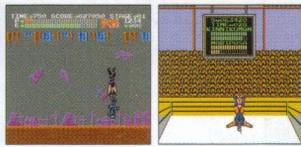


キン肉マン キン肉星王位争奪戦



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1987/5/1
価格 3,300円

原作中の王位争奪戦をゲーム化したもの。アクションステージをクリックすると1対1のボス戦となるのだが、そこにたどり着くまでに出てくる中ボスが異常なほど強く、なかなか先に進めない。



FAMI-COLUMN

ディスクファクス対応の青ディスク

ファミコンのディスクカードには、通常の黄色の他に、シャッターが付いた青色のものがあった。

青色のディスクカードは、「ディスクファクス」という、ディスクに保存されたスコアやセーブデータなどを電話回線を通じて任天堂とやりとりする装置を使って、ハイスコアやタイムアタックを全国のユーザーと競い合うのに使用されたもの。

黄色のディスクカードと同じように書き換えができたが、ディスクファクスに対応しているのは青色のディスクカードのみだった。



ちなみに青色のディスクカードで発売されたのは、

- 『ゴルフJAPANコース』（任天堂）
- 『ゴルフUSコース』（任天堂）
- 『ファミコングランプリ F1レース』（任天堂）
- 『中山美穂のトキメキハイスコア』（任天堂）
- 『3Dホットラリー』（任天堂）
- 『リサの妖精伝説』（コナミ）

の6本だ。

今となっては、ディスクファクスは当然使えないので、青色のディスクカードは完全にコレクター向けアイテムとなってしまったようだ。

ハオ君の不思議な旅



メーカー スクウェア
ジャンル ACT
発売日 1987/5/1
価格 3,400円

オードックスなアクションゲーム。ステージが迷路になっているが、それほど迷うこともなく、爽快感を感じさせる派手なパワーアップもないので、ゲーム展開が単調に感じる。



聖剣サイコリバー



メーカー イマジニア
ジャンル RPG
発売日 1987/5/19
価格 4,900円

『ゼルダの伝説』タイプのアクションRPG。展開が地味な印象。画面端では剣が振れない、キールボンスもイマイチなど操作性が悪いのも気になる。ボビンスによる主題歌のカセットテープが付属していた。

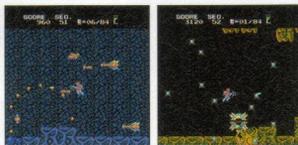


セクションZ



メーカー カプコン
ジャンル STG
発売日 1987/5/25
価格 2,890円

アーケードからのアレンジ移植。敵の攻撃が激しいため、自キャラの足部分に当たり判定がないというのを知っておかなければ、かわすのは一苦労。正しいルートを見つけないとループしてしまうので注意。



プロゴルファー猿 影のトーナメント



メーカー バンダイ
ジャンル SPT
発売日 1987/5/25
価格 3,300円

人気アニメのゲーム。原作のとおり、コースはかなり奇抜なものばかりなので、通常のゴルフゲームとは趣を異にしている。旗つみみなど、猿の定番の必殺技を駆使しなければクリアは難しい。

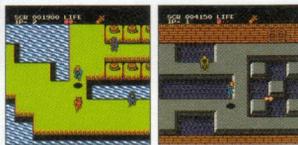


迷宮寺院ダババ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/5/29
価格 2,980円

インド風の世界が舞台のアクションゲーム。自キャラがピンポン跳ねるので、非常に違和感を覚える。パズルの要素があり、パズルは難しめだが、アクションの難易度は低めに抑えられている。



スマッシュピンポン



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1987/5/30
価格 2,500円

『コナミのピンポン』というアーケードゲームの移植。自動でラケットがボールを追いかけてくれるため、タイミング良くボタンを押すだけで、スピード感があり、卓球を手軽に楽しめる良作。

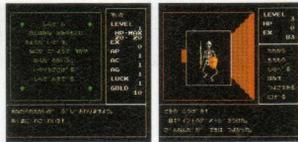


勇士の紋章



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1987/5/30
価格 3,400円

『ディープダンジョン』の続編で、今回は地上4階+地下4階となっている。前作のレベル16以上のキャラデータを転送すれば、レベル2の状態からスタートできた。書き換え版では一部マップが変更されている。



リフレクトワールド



メーカー イーストキューブ
ジャンル STG
発売日 1987/6/2
価格 3,200円

巨大地下迷宮が舞台のシューティングだが、とにかく自機のスピードが遅い。せつかつ、自機の体力も多く、ガンガン打ち合えるのだが、速度が遅すぎて爽快感はゼロに近い。



ナゾラーランド 第2号



メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1987/6/12
価格 2,980円

謎のマガジンドisks第2弾。ミニゲームの数は5種類と減ったが、密度は濃くなっており、どのミニゲームもデキが良い。この号から、ナゾラー-BOXというお便りコーナーも新設された。



ゴルフUSコース



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1987/6/14
価格 3,500円

ジャパンコースの続編。ディスクファクス対応ソフトの第2弾で、3D視点の画面の追加や、グリーンまでの距離が表示されるなど、システムも変更されている。コースは前作よりも難しいものが多い。

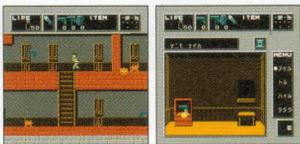


ドクター・カオス



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル ACT
発売日 1987/6/19
価格 2,900円

マッドサイエンティストの館に侵入し、怪物たちと戦っていくアドベンチャー。館の中にあるドアを開けて部屋を探索し、銃や手榴弾の武器を見つけていく。ドアを開けたとたん、魔物が現れる場合も。

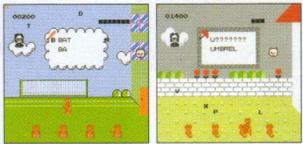


マイケルEnglish大冒険



メーカー スコーピオンソフト
ジャンル ETC
発売日 1987/6/19
価格 2,980円

人気の猫マンガ「What'sマイケル」の主人公と一緒に英単語の勉強ができるソフト。お題にある単語に合うアルファベットをマイケルが捕まえていく。罫の上に登ったり踊りを披露したり、なにげに可愛い。

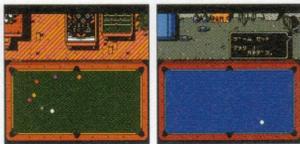


エキサイティングビリヤード



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1987/6/16
価格 2,980円

ブレイクショット、ナインボール、ローテーションが遊べる本格ビリヤードゲーム。4人まで選手を登録して、交互にゲームをさせることもできる。デモもオシャレでビリヤードゲームとしては最高のデキ。

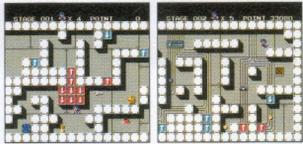


磁界少年メット・マグ



メーカー スクウェア
ジャンル PZL
発売日 1987/7/3
価格 3,400円

磁力を利用してステージをクリアするアクションパズルゲーム。アイテムでメットの色が変わるので、反応するブロックも違ってくる。行動の順番がポイント。ステージが全100面あるのもくりげだった。

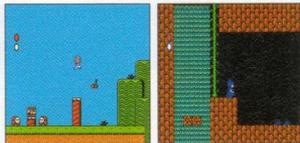


夢工場ドキドキパニック



メーカー フジテレビ
ジャンル ACT
発売日 1987/7/10
価格 2,980円

フジテレビのキャンペーンの一環として発売されたアクションゲーム。主人公はイメージキャラだったイマジニア一家。4人を使い分けてステージをクリアしていく。「スーパーマリオUSA」の原作でもある。



エキサイティングバスケット



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1987/7/24
価格 2,980円

コナミのエキサイティングシリーズのひとつで、NBAをモデルにしたバスケットボールゲーム。1人プレイモードと対戦モードがあり、試合時間、チーム選択、レベルなどが設定できた。



クレオパトラの魔宝

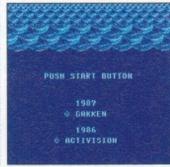


メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1987/7/24
価格 3,300円

アドベンチャーとRPGが融合したゲーム。アドベンチャーでは、コマンド選択システムで情報を集めたり謎解きをし、ダンジョンでは自由に歩けるRPG方式になる。主人公は父親を捜す日本人の少年。

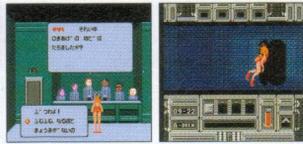


タイタニックミステリー



メーカー 学習研究社
ジャンル ADV
発売日 1987/7/24
価格 3,200円

女性アンドロイドを操って、沈没したタイタニックを浮上させるのが目的。タイタニックの船中を調べて原因を探りつつ、見つけたお宝をスポンサーに売りつける。操作性はイマイチだが、ストーリーは充実。



FAMI-COLUMN

入手困難!! 親方日の丸ソフト「惑星アトン外伝」

ファミコンソフトのコレクターの間で、入手がほぼ不可能のため、「幻」と言われているソフトがある。その幻のソフトこそが、『惑星アトン外伝』である。

『惑星アトン外伝』は、国税庁が1990年に制作したディスクシステム用ソフト。同年に開催された「税金展」というイベント会場のみでプレイすることができた。

イベント用のソフトだったこの『惑星アトン外伝』は、市販されるはずもなく、イベント終了後は(おそらく)廃棄処分となったこともあって、その存在を知るマニアの間では、なんと数十万円という高値で取り引きされているとも聞く。

さて、気になる中身だが、文部省選定の税金学習アニメ「惑星アトン」の主人公「カン太」と「ユウリー」が登場するシューティングゲームで、ゲームの途中で税金に関するクイズが出題されるという「税金イベント」用のソフトらしい一面も持っていた。



●向う税金のムダ使い……。

モンティのドキドキ大脱走



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1987/7/31
価格 3,200円

無罪を証明するため、真犯人の写真を集める横スクロールアクション。まずアイテムを選択し、ゲームが始まるが、間違ったアイテムを選ぶとクリアできない。また、ジャンプ中は攻撃できず難易度は高い。



アルマナの奇跡



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/8/11
価格 2,980円

インディ・ジョーンズに似たキャラが、ワイヤーを使って様々なアクションを繰り返して行くゲーム。ワイヤーの操作には若干の慣れが必要になってくる。BGMや効果音にはコナミらしさを感じる。

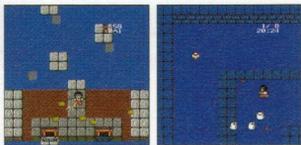


奇々怪界 怒濤編



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1987/8/28
価格 3,800円

アーケードからの移植。ライフ制を導入したのは良いのだが、お札に使用枚数があったり、マップが迷路のような作りになってしまったりと、爽快感がかなり失われてしまっている。

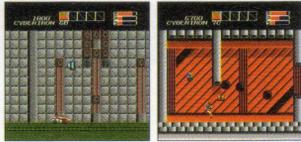


トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ



メーカー タカラ
ジャンル ACT
発売日 1987/8/28
価格 3,300円

ライフ制を導入し、かなり遊びやすくなっている。各感度で助けた仲間、様々な変形能力を持っており、その能力が攻略のカギに。助けた仲間はやられてしまっても、同じ場所で復活している。



ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 (後編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1987/9/30
価格 2,500円

様々な昔話をミックスし、上手く構成された作品。だが、閉じたり開いたりする巻物風のメッセージウィンドウが、煩わしく感じられてしまう。謎解きはなかなか難しく、やりがいのあるアドベンチャー。

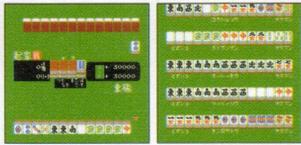


麻雀家族



メーカー アイレム
ジャンル TBL
発売日 1987/8/4
価格 5,300円

ノーマルな対戦や、初心者ルール「麻雀先生」、上級者向けの「上級麻雀」など、全部で4つのモードがある麻雀ゲーム。その中でも、役満狙いの「一発麻雀」はかなり爽快だ。



スーパーロードランナーII



メーカー アイレム
ジャンル PZL
発売日 1987/8/25
価格 500円

書き換え専用ソフト。前作のエディット機能で作成したステージを一般募集し、その中から厳選されたものを30ステージ収録し、いずれも難易度が高い。上級者のための「ロードランナー」と言える。



ドラキュラII 呪いの封印



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1987/8/28
価格 2,980円

人気シリーズの第2弾。人との会話や、ハートを集めて武器を買うなどの要素が、テンポを悪くしてしまっている。昼夜があり、夜だと街にもモンスターが出現。BGMは秀逸で、後のシリーズにも活かされる。

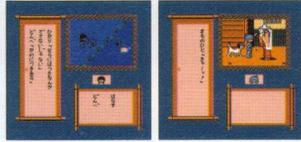


ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 (前編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1987/9/4
価格 2,600円

ふぁみこん昔話のシリーズ第1弾となる作品。主人公は男の子と女の子の2人で、状況に応じて入れ替わりしつつ、謎を解いていくといった内容のアドベンチャー。前編とあるように、本作だけで完結しない。



カリンの剣



メーカー スクウェア
ジャンル RPG
発売日 1987/10/2
価格 3,300円

画面切り替え式のシンプルなRPG。戦闘はアクションで、体当たりして敵を倒す。敵の姿がフィールドで見えるが、戦闘時の敵の数に非常にバラつきがあり、死にやすい。そのせいか、クイックセーブがある。

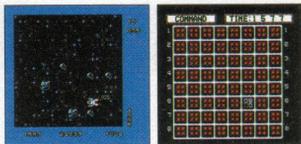


パルサーの光

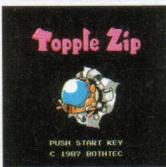


メーカー ソフトプロ
ジャンル SLG
発売日 1987/10/2
価格 2,980円

高性能迎撃機インターセプターを駆り、銀河の平和を乱す敵を破壊していくミッションクリア型のシミュレーション。コマンドで画面を「視界モード」や「レーダーモード」などに切り替えられる。時間制限あり。



トップルジップ



メーカー ポーステック
ジャンル STG
発売日 1987/10/9
価格 4,200円

シューティングとレースが合体したようなゲーム。アイテムを取って攻撃しながら、周りのライバルたちよりも早くゴールすることが目標。画面上のワープゾーンから、ほかのステージにワープできる。



ファルシオン



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1987/10/21
価格 2,980円

任天堂の3Dシステムに対応していた3D後方視点型シューティング。粒子砲とホームギンサイルを武器に、愛機ファルシオンで敵機を撃破していく。モードで3Dとノーマルが選べた。



妖怪屋敷



メーカー アイレム
ジャンル ACT
発売日 1987/10/23
価格 3,100円

妖怪にさらわれたリカちゃんを助けるため、コウジくんが妖怪屋敷に乗り込むアクションゲーム。武器が懐中電灯一本なので、下手に敵に向かっていくと即死になる。マップが広くて複雑だった。

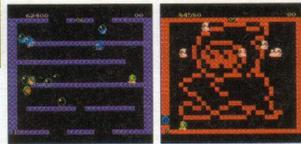


バブルボブル



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1987/10/30
価格 3,500円

アーケードからの移植。2人同時プレイが可能で、敵を泡で包み、それを割って倒していく。忠実に移植されているが、泡をたくさん吐きすぎると、画面がチラついて見づらくなってしまふ。



ファミコングランプリ F1レース



メーカー 任天堂
ジャンル RAC
発売日 1987/10/30
価格 3,500円

レースで入賞して賞金を稼ぎ、その金で高性能の車を購入して…という手順でグランプリ優勝を目指すレースゲーム。ディスクファクス対応で、全国のユーザーとタイムを競えた。



ファミリーコンポザー



メーカー 東京書籍
ジャンル ETC
発売日 1987/11/30
価格 2,980円

ディスクに入力してある伴奏に合わせて操作するだけで、メロディを弾いてしまうという自動演奏ソフト。録音機能までついている。コード進行を入力するだけで、メロディを作らせることも可能だった。

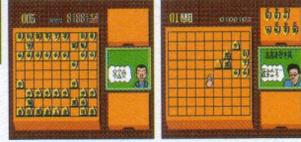


谷川浩司の将棋指南Ⅱ



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル TBL
発売日 1987/11/13
価格 3,000円

谷川浩司監修の将棋ソフト。対戦モードと詰め将棋モードがあり、詰め将棋は谷川名人が「何手で詰めか」をアドバイスしてくれる。オーソドックスな将棋ゲームだが、純粋に将棋好きな人にはいいかも。

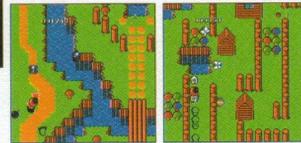


キックチャレンジャー・エアファット



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル TBL
発売日 1987/11/13
価格 3,000円

野菜の国の足戦士の足を動かして、虫や障害物を粉砕しながらトマトを運ぶ。障害物の中には、靴や無敵爆弾など豊富なアイテムが隠れている。マップのワープゾーンを活用しないとゴールにたどり着けない。



中山美穂のトキメキハイスクール



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1987/12/1
価格 3,500円

内緒で学校に通うアイドルの中山美穂と仲良くなっていく、いわゆる恋愛アドベンチャー。美穂ちゃんの機嫌を損ねないように選択肢を選んで、好感度をあげていく。表情の選択という細かい設定もあった。



サンタクロースの宝箱



メーカー データイスト
ジャンル ETC
発売日 1987/12/4
価格 3,300円

アニメーションやBGMを選んでオリジナルのクリスマスカードを作れる他、ビンゴ、スロット、ポーカードイスなどの4種類のミニゲームが入った、クリスマス向けのパーティーゲーム集。



ドレミッコ



メーカー コナミ
ジャンル ETC
発売日 1987/12/4
価格 8,980円

専用のキーボードが付属していた音楽ソフト。ハードがファミコンだけに初心者向けと思われがちだが、トラック別に録音できたりするなど、作りは本格的なシーケンソフトだった。

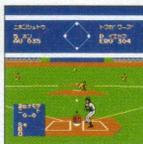


エキサイティングベースボール



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1987/12/8
価格 2,980円

エディット機能搭載で、オリジナルチームが作成でき、選手の名前に始まり、かなり細かいところまでデータを編集できる。ただ、コンピュータが弱すぎるため、野球ゲームとしてはどうか。



極楽遊戯



メーカー ソフェル
ジャンル ETC
発売日 1987/12/12
価格 3,300円

パーティー用ゲーム集で、ビンゴ、ルーレット、ブラックジャック、ポーカ、スピンなど8種類のミニゲームを収録している。どれも単純なつくりのため、プレイしていると飽きがくる。



ウルトラマン2 出撃科特隊



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1987/12/18
価格 3,300円

ウルトラマンにあった、様々な制約を再現している。例えば出撃セットアップ時にハヤタ隊員を選ばなければ、当然ウルトラマンは現れない。ただ、キャラの動きが全体的に遅いので、爽快感は期待できない。



ナゾラーランドスペシャル クイズ王を探せ!



メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1987/12/18
価格 2,980円

「ナゾラーランド 第2号」に収録されていた「世界一周ナゾークイズ」に修正を加え、独立させたもの。日本各地を巡りながらクイズに挑戦し、「クイズ王」を倒すのが目的だ。



FAMI-COLUMN

「DOG」って何?

かつて、ディスクシステムのソフト開発メーカーに、「DOG」というものがあつた。

この「DOG」とは、「Disk Original Group」の略で、スクウェアを筆頭に、マイクローキャビン、キャリアラボ、シンクグラビット、システムサコム、クリスタルソフト、エム・イー・シー（ハミングバード）の7社のパソコンゲームメーカーが、ファミコンのディスクシステム用ソフトを開発するため、'86年に立ち上げたグループのことである。

DOGがファミコンに参入するというニュースは、とても大きな期待をファミコンユーザーに与えた。

というのも、DOGに参加しているメーカーは、当時のパソコンゲーム界では名の知れたビッグメーカーばかり。しかも、DOG発足当初の予定では、パソコンゲームで培ったノウハウを活かして、各社の持つパソコンゲームの移植ではなく、ファミコンオリジナルのゲームを開発・発売する、としていたからだ。

だが、実際にフタを開けてみると、どうもパソコンとファミコンのハード的、ソフト的な壁を乗り越えることはできなかったようで、ファミコンユーザーのニーズに合ったものがなかなか出せないまま、結局DOGは、ディスクシステムが終焉を迎えるとともに解散してしまう。

なお、DOGブランドで発売したゲームには、

- 「水晶の龍」
- 「ディープダンジョン」
- 「とび出せ大作戦」
- 「アップルタウン物語」

- 「ハオ君の不思議な旅」
- 「勇士の紋章（ディープダンジョンⅡ）」
- 「磁界少年メット・マグ」
- 「クレオパトラの魔宝」
- 「カリーンの剣」
- 「亜空戦記ライジン」
- 「ムーンボールマジック」

の全11本があるが、この中でもっとも好評を得た『ディープダンジョン』シリーズは、『ディープダンジョンⅢ』（カセット）では発売；スクウェア、開発；ハミングバードに、その続編の『ディープダンジョンⅣ』（カセット）では、アスマックへの版權移譲から、発売；アスマック、開発；ハミングバードに変更されたの発売となっており、「DOG」の名前はどこにも見当たらない。

※2：DOGブランドのゲームソフトはスクウェアが発売元となっているため、本誌カタログ上では全てメーカーが「スクウェア」で統一してあります。



●「DOG」作品中のヒット作「水晶の龍」(左)と「ディープダンジョン」(右)。

1988年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

掲載本数 55本

SDガンダム ガチャポン戦士 スランブルウォーズ

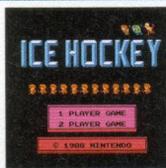


記念すべき、SDガンダムシリーズの第1作目。コンピュータの思考時間が長く、1ターンで操作できるユニットの数に制限があるが、豊富なモビルスーツや、戦闘のアクションなどが好評を博した。

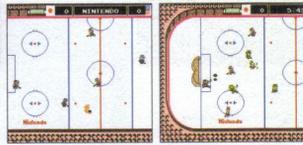


メーカー バンダイ
ジャンル SLG
発売日 1988/1/20
価格 3,300円

アイスホッケー



出場選手が1チーム4人になっているが、展開がスピーディーで、フォーメーションが設定できたり、乱闘もあったりと、アイスホッケーの雰囲気を見事に再現している良作だ。



メーカー 任天堂
ジャンル SPT
発売日 1988/1/21
価格 2,500円

ガンズモーク



アーケードから移植の、西部劇をモチーフにしたガンシューティング。ボタン配置が特殊で、Aボタンが右、Bボタンが左、AB同時で正面打ちとなっており、操作には慣れが必要だ。

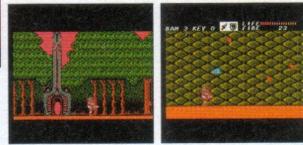


メーカー カプコン
ジャンル STG
発売日 1988/1/27
価格 3,300円

ファイヤーバム



オーソドックスなアクションで、ゲームのデキ自体はそんなに悪くないのだが、自キャラのスピードが速すぎるため制御が非常に難しいのと、読み込みが多くテンポが悪いが残念。

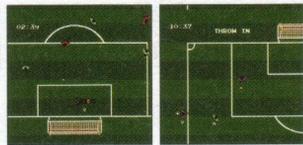


メーカー HAL研究所
ジャンル ACT
発売日 1988/2/1
価格 3,300円

エキサイティングサッカー コナミカップ



チームエディットや選手育成機能を搭載しているが、最高レベルに育つのは結構早い。ファウルやスローインがほとんど起きない紳士的な仕様になっているのは、評価の分かれるところ。

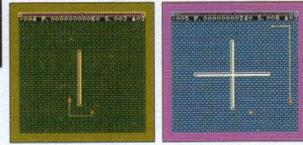


メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1988/2/16
価格 3,300円

レプリカート



画面の中のドットを追ってクリアを目指すのだが、このドットが小さく、判定もシビア。自機がどンドン長く、そして速くなっていくが、展開が単調なため、どうしても途中で飽きてしまう。



メーカー タイト
ジャンル ACT
発売日 1988/2/26
価格 3,500円

ドルイド 恐怖の扉

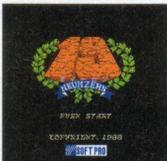


メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1988/3/3
価格 3,200円

自身の魔法と、しもべのゴーレムを上手く使いながら「スカル」を倒しに行くアクション。宝箱から取るアイテムを「カギ」にしておかないと、扉を開けられなくなり、すぐに行き詰まってしまふ。



19 (ヌイーゼン)



メーカー ソフトプロ
ジャンル SLG
発売日 1988/3/4
価格 2,980円

森、山、砂、水の4つの軍が戦うシミュレーション。戦闘が命令フェイズと移動フェイズに分かれているため、相手の動きを先読みした戦略が必要となる。簡単なシステムながら奥が深い。



ツインビー



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1988/3/11
価格 500円

カセット版からの移植で、書き換えのみで入手できた。タイトル画面のメーカーロゴが変わったくらいで、内容はカセット版そのまま。片面に収まるという手軽さから、ディスク版も好評だった。

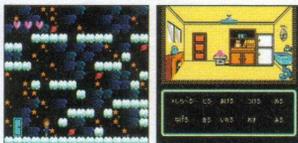


ナゾラーランド 第3号



メーカー サンソフト
ジャンル ETC
発売日 1988/3/11
価格 2,980円

ナゾラーランドの最終号。収録されているゲームは「スゴロクイズ」「爆走トモちゃん」「ナゾラー少年探偵団」「ピンゴゲーム」の4つで、どのゲームも粒ぞろいで楽しめる。他にお便りコーナーもある。



おもいきり探偵団 覇悪怒組 魔天郎の挑戦状



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1988/3/25
価格 3,300円

当時フジテレビ系列で放映していた同名番組をゲーム化。魔天郎に盗まれた黄金像を取り戻すのが目的だが、アクションとしてのデキが今ひとつな上ヒントも不親切。クリアまでの道はキツイぞ。

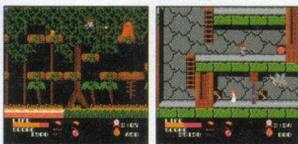


ワードナの森



メーカー タイトー
ジャンル ACT
発売日 1988/3/25
価格 3,300円

アーケードから移植のアクション。ファミコン版はライフ制になるなど若干アレンジされており、難易度も下がっている。グラフィックが粗く、オリジナルの雰囲気も損なわれてしまっているのが惜しい。

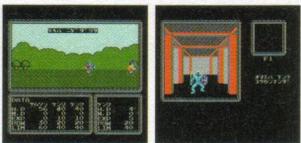


アスピック 魔蛇王の呪い



メーカー ボーステック
ジャンル RPG
発売日 1988/3/31
価格 3,300円

オリジナルはパソコンゲーム。フィールドマップでのキャラの移動が速く、戦闘シーンのアクションが単調だったりするなど欠点ばかりが目につくが、大どんでん返しのストーリー展開は当時話題となった。



グーニーズ

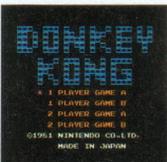


メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1988/4/8
価格 500円

カセット版の移植で、書き換えのみで入手できたが、版權の問題で書き換えがすぐ終了してしまっただけで、ディスク版はレアな存在。タイトルのメーカーロゴ以外はカセット版と全く同じ。

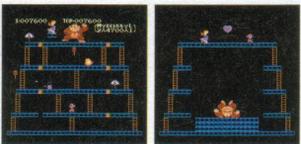


ドンキーコング

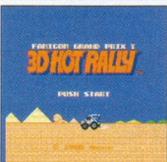


メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1988/4/8
価格 500円

カセット版をそのまま移植。ディスクになって容量が増えた分、アーケードにあったベルトコンベアステージが追加されるのでは…との憶測も流れたが、残念ながら内容に変更は無かった。書き換え専用。



3Dホットラリー



メーカー 任天堂
ジャンル RAC
発売日 1988/4/14
価格 3,500円

ディスクファクス対応ソフト第5弾。多彩なコース、抜群のスピード感に加え、道の高低までも再現しており、レースゲームとしては申し分のない完成度。「3Dメガネ」にも対応している。

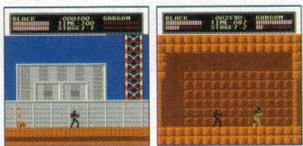


仮面ライダーBLACK 対決シャドームーン



メーカー パンダイ
ジャンル ACT
発売日 1988/4/15
価格 3,300円

人気テレビ番組のゲーム化。ライダーの動きが遅く、真上にはジャンプできないなど操作性の悪さが目立つ。ハイジャンプ&バック転でどんどん進めてしまうゲームバランスもイマイチ。

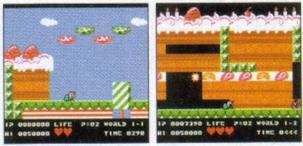


バイオミラクル ぼくってウパ



メーカー コナミ
ジャンル ACT
発売日 1988/4/22
価格 3,300円

赤ちゃんを操り、ガラガラで攻撃しながら進むアクション。ケーキの中を食べ進むステージや、無敵になるベルを取ると立つて歩くなど、ユニークなステージや演出がいっぱい。後にカセット版も発売された。



風雲少林拳 暗黒の魔王



メーカー ジャレコ
ジャンル ACT
発売日 1988/4/22
価格 3,200円

複雑だった操作が改善され、ビジュアルシーンで展開されるストーリーも新たに加えられた。だが、パンチやキックの連打で大概の相手に勝ててしまうなど、格闘アクションとしてはデキが今ひとつ。



ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 (前編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1988/4/27
価格 2,600円

村に伝わる不気味な伝説、記憶を無くした主人公、次々と起こる殺人事件…見事なストーリー展開と、雰囲気を感じ上げる演出が秀逸。ファミコンアドベンチャー史上屈指の名作だ。

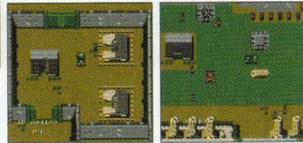


ファイナルコマンド 赤い要塞



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1988/5/2
価格 3,300円

アーケードゲーム『特殊部隊ジャッカル』のファミコン移植版。敵の攻撃もさほどではなく、この手のアクションとしては、難易度が低めで遊びやすい。2人同時プレイも可能だ。



ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 (後編)

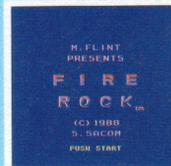


メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1988/6/14
価格 2,600円

二部の自殺の報せを受けて再び神村村に向かった主人公。一連の事件の犯人は、そして行方不明の綾城家の後継者は…全ての謎が徐々に明らかになっていき、その結末には意外な事実が待っている。



ファイヤーロック



メーカー ユース
ジャンル ACT
発売日 1988/6/20
価格 3,400円

タイムズで敵を攻撃していくアクションゲーム。自キャラの操作が難しく、つい投げ出してしまいたくなるが、その独特の操作感にさえ慣れば、俄然プレイするのが面白くなる。



リサの妖精伝説



メーカー コナミ
ジャンル ADV
発売日 1988/6/21
価格 3,500円

当時アイドルだった立花理佐と一緒に、魔女に侵略された異世界を救うアドベンチャー。ファン向けに作っているためストーリーに無理があり、あちこちにイタイ表現が目立つ。

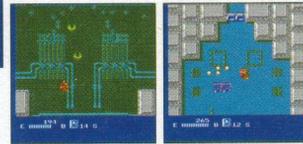


亜空戦記ライジン



メーカー スクウェア
ジャンル STG
発売日 1988/7/12
価格 500円

書き換え専用ソフト。自キャラは飛行形態に変形するロボットだが、斜めに移動できないのはシューティングとして致命的。自機が大きく移動スピードも遅いので、敵弾をくらいまくってしまうもツライ。



ムーンボールマジック

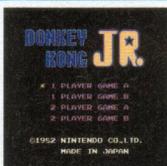


メーカー スクウェア
ジャンル TBL
発売日 1988/7/12
価格 500円

ピンボールに敵を倒すという要素がプラスされたゲーム。台のバリエーションが少なく、ボールも弾みすぎるくらいがあり、ピンボールゲームとしてのデキは今ひとつというところか。書き換え専用。

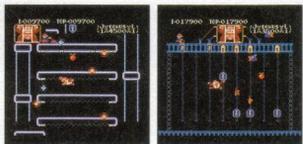


ドンキーコングJR.



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1988/7/19
価格 500円

カセット版からの移植で、書き換え専用。内容はカセット版と同じで、特に変更されている点はない。アーケード版にあった、ヘリでコングを輸送するデモの追加を望む声も多かった。



Mr.GOLD

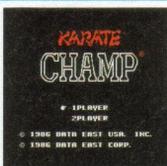


メーカー 東映動画
ジャンル ADV
発売日 1988/7/19
価格 3,400円

「遠山の金さん」をSF調にアレンジした作品。難易度はそれほどでもないが、メッセージがひらがなだけの表示なので、非常に読みづらいため、重要なヒントを読み飛ばしてしまうことも。



KARATE CHAMP

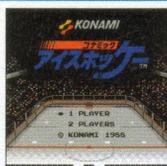


メーカー データエース
ジャンル SPT
発売日 1988/7/22
価格 3,300円

アーケードゲーム「空手道」からの移植。一応対戦格闘だが、キャラのアクションパターンが少ない。当たり判定が曖昧など、ゲームとして苦しい点が多い。音声合成は味があって良いのだが…。

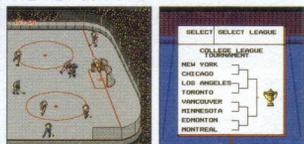


コナミックアイスホッケー



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1988/7/22
価格 3,300円

スピード感と操作性の良さを両立している。リアル指向のアイスホッケー。ただチーム数が少なく、モードもエキシビジョンとトーナメントの2種類だけで、ボリューム不足の感が否めない。



らじかるぼんばー!! 地雷くん



メーカー ジャレコ
ジャンル TBL
発売日 1988/7/29
価格 3,200円

「鬼ごっこ」をベースとしたボードゲームで、一定ターン逃げ切るか、鬼なら捕まれば勝ちとなる。様々なルールをカスタムできる他、マップエディットもあるので、多人数でプレイすると白熱する。

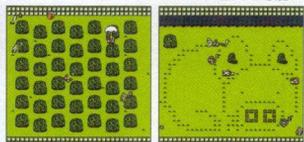


爆闘士パットンくん



メーカー ソフトプロ
ジャンル ACT
発売日 1988/8/5
価格 2,900円

4人まで同時プレイ可能な戦車アクション。戦車を破壊しても乗員を倒さないという勝利にはならず、戦車は一定時間が過ぎると空から降ってくるため、こちらの戦車が破壊されても、逃げ回ってれば逆転も可能。



シルヴィアーナ



メーカー パックインビデオ
ジャンル RPG
発売日 1988/8/10
価格 3,500円

可愛いシルヴィアーナが主人公のアクションRPG。レベルの概念がなく、武器やアイテムによって成長していく。難しい謎解きはないが、アクションの難易度が少々高めた。



谷川浩司の将棋指南Ⅱ 詰め将棋・次の一手



メーカー ボニーキャニオン
ジャンル TBL
発売日 1988/8/10
価格 500円

'87年に発売された『谷川浩司の将棋指南Ⅱ』の「詰め将棋」と「次の一手」に新問題を追加したもので、『谷川浩司の将棋指南Ⅱ』のB面のみを書き換えるようになっていたため、同作が無いと遊べなかった。

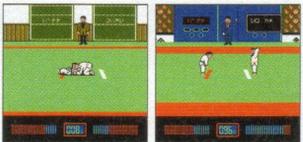


ビッグチャレンジ! 柔道選手権



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1988/8/10
価格 3,200円

押さえ込みが5秒で「技あり」、10秒で「一本」というルールになっているため、いったん押さえ込まれたら逆転は不可能。柔道の技が多形で、立ち技だけだったら対戦も面白くないが、その点が悔やまれる。



FAMI-COLUMN

ディスクシステムの媒体は……

ファミコンのディスクシステムに使われているメディアは、ミツミが開発した「クイックディスク」。

このクイックディスクは、もともとパソコン用に開発されたもので、フロッピーディスクの台頭により、ディスクシステム開発時にはすでに過去のものとなっていたが、生産コストが安価だったため採用されたと書かれている。

容量は、約1Mビット（バイトではない）と当時のカセットよりも多かったが、片面全部を先頭から順に一気に読み込み、または書き込みする「シーケンシャルアクセス」というアクセス方式だったため、セーブ、ロードに非常に時間がかかるのも特徴だった。

コナミックテニス



メーカー コナミ
ジャンル SPT
発売日 1988/8/19
価格 3,300円

ややコート奥での距離感がつかみにくいものの、操作性も良く、誰でも楽しめるスタンダードなテニスゲーム。各選手の能力には違いがあり、育てて対戦することもできた。



エッガーランド 創造への旅立ち



メーカー HAL研究所
ジャンル PZL
発売日 1988/8/20
価格 500円

カセットで発売された『エッガーランド 迷宮の復活』のステージを変更したもので、シリーズ第3弾にあたる。難易度が低くなっている他、エディット機能も追加されている。書き換え専用。



魔塔の崩壊



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル ACT
発売日 1988/9/2
価格 3,000円

経験値の概念をもったアクションゲーム。欲しい時に必要な武器が出ないなど、ゲームバランス的にイマイチなところもあるが、グラフィックやBGMなどの雰囲気はそれをフォローしている。



キックアンドラン



メーカー タイトー
ジャンル SPT
発売日 1988/9/13
価格 3,300円

アーケードゲームから移植されたもので、フォーメーションの設定もなく、オフサイドもないという、とてもシンプルなサッカーゲーム。ただ、当時珍しい2人協力プレイができた。



バーガータイム



メーカー データイスト
ジャンル ACT
発売日 1988/9/23
価格 500円

カセット版を移植したものの、カセット版はナムコの発売だったが、ディスク版はデータイストからの発売となり、タイトルクレジットも変更されている。だが、その他はカセット版と全く同じ。書き換え専用。



パチコン



メーカー 東芝EMI
ジャンル TBL
発売日 1988/10/4
価格 500円

カセット版からの移植で、内容はそのまま。シンプルさがウリのゲームだったが、オリジナルが'85年の発売のため、ディスクに登場した時から既に時代遅れの感があった。書き換え専用でのみ入手できた。



ダンディー



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル RPG
発売日 1988/10/21
価格 3,000円

『ゼルダ』タイプのアクションRPG。難易度は低く、アクションゲームとしては良くできているほうなのだが、RPGに重要な要素であるストーリーが、単調な上にボリュームも少ない。

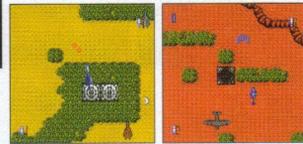


ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット



メーカー ジャレコ
ジャンル STG
発売日 1988/10/21
価格 3,200円

「ドッグファイト」とタイトルにはあるが、自キャラはヘリで、メインとなるステージは地上中心。敵の動きがワンパターンなのに攻撃だけは奇烈で難易度が高いため、プレイ途中で飽きがきてしまう。

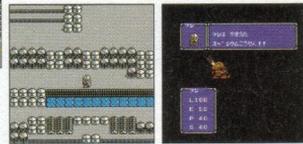


ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦



メーカー バンダイ
ジャンル RPG
発売日 1988/10/22
価格 3,300円

一回の戦闘もとても長く、各ウルトラの兄弟に出会うまでが大変。かなりの忍耐が必要となってくる。怪獣に弱点があるところや、カラータイマーが鳴るなどの演出は良いのだが…。



遊メイズ



メーカー タイトー
ジャンル PZL
発売日 1988/10/28
価格 3,300円

元はアーケードゲームの「レイメイズ」。「バックマン」のようなドットイットタイプのゲームで、こちらからも攻撃ができるようになっている。ステージエディットや2人同時プレイも可能。



サムライソード

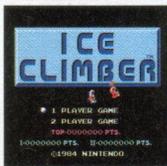


メーカー カプコン
ジャンル ADV
発売日 1988/11/15
価格 3,300円

アクションかと思いきや、コマンド選択式のアドベンチャー。科学と魔法が調和した、という独特な世界観を持っているのが特徴。カプコンとしては珍しいジャンルのゲームで、ある意味貴重とも言える作品。



アイスクライマー



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1988/11/18
価格 500円

ディスクシステムの書き換え専用として登場。面セレクトが可能なことや、一部の敵やBGMが変更されているなど、カセット版とは異なる点があり、アーケード版より近くなっている。



ジャイラス



メーカー コナミ
ジャンル STG
発売日 1988/11/18
価格 3,300円

画面の中心を軸に、円を描く様に進む珍しい3Dシューティングで、アーケードからの移植。操作性は良く、BGMも雰囲気が出ている。ただ、背景や使い回しの中ボスなど、全体的に単調なゲームになりがち。



パチンコGP



メーカー テータイスト
ジャンル TBL
発売日 1988/11/18
価格 3,300円

グランプリモードで、優勝を目指すという内容。釘の見方が分からない人だと、どの台がいいのかが分からない、ということになってしまうのが厳しい。その上、単調な印象が強くと、すぐに飽きがきてしまう。

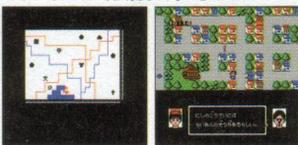


じゃあまん探偵団 魔隣組



メーカー バンダイ
ジャンル ADV
発売日 1988/11/29
価格 3,300円

テレビドラマを基にしたアドベンチャーゲーム。仲間5人の特徴をいかして謎を解いていくという内容だが、唐突な始まりでヒントもなく与えられないまま捜査をさせられるため、難易度は高く感じる。

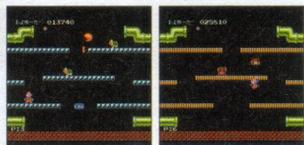


帰ってきたマリオブラザーズ



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1988/11/30
価格 400円

人気アクションゲーム『マリオブラザーズ』のリメイクで、書き換え専用。操作性などに変更が加えられ、より奥深いプレイを楽しめるようになった。書き換え料金は、広告をいれたことで400円になっている。



探偵 神宮寺三郎 危険な二人 (前編)



メーカー テータイスト
ジャンル ADV
発売日 1988/12/9
価格 3,300円

シリーズ第3弾となる、大人気のアドベンチャーゲーム。本シリーズの最大の魅力とも言える、ハードボイルドな雰囲気は、今作でも健在。今回は、神宮寺三郎と御荻洋子の2人を操作して、謎を解いていく。



なんきんのアドベンチャー



メーカー サンソフト
ジャンル ADV
発売日 1988/12/9
価格 3,200円

あまりにも唐突な始まり方をするアドベンチャーゲーム。内容も不条理そのもので、滅茶苦茶。とはいえ難易度は低く、コマンド総当りでもクリアできてしまう程度のもの。ナゾラランドシリーズ。



VS エキサイトバイク



メーカー 任天堂
ジャンル RAC
発売日 1988/12/9
価格 2,500円

起伏に富んだコースを、バイクで走っていくという内容のレースゲーム。基本的には、カセット版とそんなに変わりはないが、エディットしたコースが保存できるようになったのは嬉しい。2人対戦も可能。



タロット占い



メーカー スコーピオンソフト
ジャンル ETC
発売日 1988/12/23
価格 2,980円

ゲームソフトでお手軽にタロット占いが楽しめる作品。占える内容は恋愛、仕事、勉強の3つ。だが、かなり抽象的な言葉で表現されていることがあり、わかりづらい時がある。雰囲気かどことなく怖い。



1989年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

掲載本数 20本

ハレーウォーズ



メーカー タイター
ジャンル STG
発売日 1989/1/14
価格 3,300円

アーケードから移植された縦シューティング。アイテムは豊富に出現し、オプションを使ったボムは強力。敵を撃ち逃すごとにダメージが上がっていき、100%になるとゲームオーバーになる。

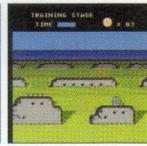


機動警察パトレイバー



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1989/1/24
価格 3,300円

人気コミックの横スクロールアクション。操作性は良く、サクサク進むことができる。ただ、肝心のキャラがかなり小さく、愛っぽい印象を受けてしまう。デモのキャラは良く描かれているだけに残念。

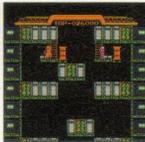


レッキングクルー



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1989/2/3
価格 500円

過去にカセットで発売されたものをディスクに移植。内容の変更点はなく、カセット版と変わらない感覚でプレイできる。エディットステージがセーブできないのが残念だ。書き換え専用。



探偵 神宮寺三郎 危険な二人 (後編)

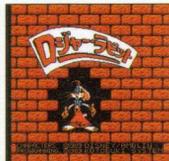


メーカー データイスト
ジャンル ADV
発売日 1989/2/10
価格 3,300円

今回は、御苑洋子の過去の恋人が登場する。シリーズ3作目というだけあって、システマ的にはだいが洗練されてきた印象。前作ではカセットで登場したが、今作ではディスクに戻り、前後編で発売された。



ロジャー・ラビット



メーカー ゲームコ
ジャンル ACT
発売日 1989/2/16
価格 3,500円

人気キャラを使ったアクションパズル。階段を上り下りし、バケツや箱を使って敵を倒すあたりに、アメコミらしさを感じる。ハートを全て集めるとクリア。敵とは階段ですれ違う分にはミスにならない。

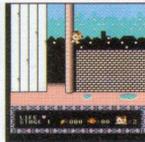


タマ&フレンズ 3丁目大冒険



メーカー バンダイ
ジャンル ACT
発売日 1989/2/23
価格 3,300円

当時、子供に大人気だったキャラをアクションゲーム化した作品。かわいいキャラや、のんびりしたBGMとは裏腹に難易度は高い。転がってくる無数のボール、天から降ってくる缶や金箱など、シュールな光景。



SDガンダム ガチャポン戦士 スクラブルウォーズ ワールド



メーカー バンダイ
ジャンル SLG
発売日 1989/3/3
価格 500円

宇宙戦を中心とした10の新マップに置き換わった書き換え専用のソフト。1ターンに動けるユニットが6つに。コンピュータの思考時間も短くなり、市販版よりもプレイアビリティの向上が見られる。



光GENJI ローラーパニック



メーカー ポニーキャニオン
ジャンル ADV
発売日 1989/3/20
価格 3,200円

当時の人気アイドルグループ「光GENJI」のメンバーと一緒に、盗まれたローラーズゲートを取り戻すというADV。ゲーム自体は簡単だが展開が単調で、ファンでなければ退屈してしまう。



ビッグチャレンジ! ガンファイター



メーカー ジャレコ
ジャンル STG
発売日 1989/3/28
価格 3,200円

ステージクリアには一定数の敵を倒す必要があるが、絶対的に銃の弾数が少ないため苦戦必至。だが、ボスを倒すと手に入るナイフやブーメランが使えるようになると、一転ゲームが楽になる。

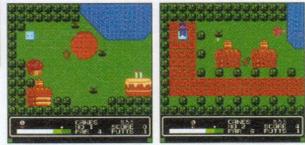


パットパットゴルフ



メーカー パイクインビデオ
ジャンル SPT
発売日 1989/3/30
価格 3,500円

コース上にお邪魔キャラが登場するゴルフゲーム。小さいが多彩なコースが用意され、クラブを選ぶこともなく、簡単にプレイできる。スイングのパワーゲージにクセがあるので、最初は「惑うかも」。



フェアリーテイル



メーカー ソフトプロ
ジャンル SLG
発売日 1989/4/28
価格 3,200円

村に攻めてくる敵と戦うシミュレーション。大まかなシステムは同社の「19 (スイゼン)」と一緒なので、敵の動きを先読みすることが必要となる。画面はほのぼのとしているが、敵は凶悪なほど強い。



ファミコン探偵倶楽部PARTII うしろに立つ少女前編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1989/5/23
価格 2,600円

人気シリーズの2作目。時系列的には前作の前にあたり、主人公が空木探偵やあゆみちゃんと出会った頃の話。丑美津高校に伝わる噂「うしろの少女」と、変死を遂げた少女の関係を探っていく。



ピンボール



メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1989/5/30
価格 500円

カセット版からの移植。内容は全く同じで台の追加などの新要素は一切無いが、シンプルながら完成度が高く、気軽にプレイできるため、ディスクの片面に書き込んでおく人も多かった。

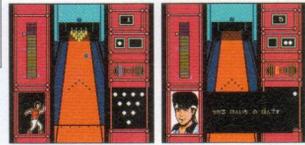


ビッグチャレンジ! GOGOボウリング



メーカー ジャレコ
ジャンル SPT
発売日 1989/6/23
価格 3,200円

当時の有名人をモデルにしたキャラたちとボウリングで勝負する。パワーゲージのひとメモリの差が大きく、メモリが1つ違っただけでも、右に左に大きくボールがブレてしまう。



ファミコン探偵倶楽部PARTII うしろに立つ少女(後編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1989/6/30
価格 2,600円

「うしろの少女」の噂に隠された悲しいストーリーと驚愕の事実が明らかに。相変わらぬ思もつかせぬ見事なストーリー展開に加えて、プレイヤーの恐怖感を煽るラストシーンの演出が素晴らしい。

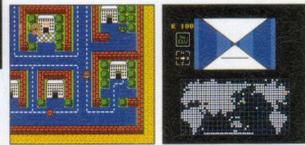


マグマプロジェクト ハッカー

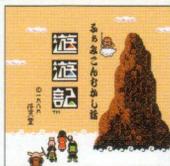


メーカー 徳間書店
ジャンル RPG
発売日 1989/8/10
価格 3,500円

銃で撃たれた男から、ファミコンのディスクを渡され、マグマプロジェクトの阻止を頼まれる…という謎めいた展開で始めるRPG。ほとんどノーヒントのまま進めていかなければならぬため、クリアはキツイ。



ふぁみこんむかし話 遊遊記(前編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1989/10/14
価格 2,600円

ふぁみこんむかし話の第2弾。今作も、前作のように複数のキャラクターを状況に応じて入れ替え、謎を解いていくというシステム。その他、コマンドに「いったんさん」が追加され、より遊びやすい作品になった。



かっどび! 童児



メーカー バック・イン・ビデオ
ジャンル SPT
発売日 1989/11/20
価格 3,500円

マンガを基にゲーム化した作品。特徴的なのは、野球とカードバトルが合わさったプレイ方法。だが、コースを予想したりしての駆け引きが多少はあるのだが、連に頼る印象の方が強く感じられてしまう。



ふぁみこんむかし話 遊遊記(後編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1989/11/14
価格 2,600円

メッセージウィンドウの表示が速くなるなどの改善がみられ、気持ちよく遊べるようになっている。さらに「鬼ヶ島」よりも難易度が下がり、お手軽感も増した。物語のペースとなっているのは「西遊記」。



LUTTER



メーカー アテナ
ジャンル RPG
発売日 1989/11/24
価格 500円

迷宮内を、特殊な床などを利用しつつ、カギを拾いながら奥へと進んで行く。派手さはないが、上手くバランスのとれたゲーム。パズル性とアクション性を兼ね備えたRPG。書換え専用。



FAMI-COLUMN

任天堂非公認のソフトたち

ファミコンのディスクシステムは、ミツミが開発したクイックディスクを使っているとP172のコラムで説明した。

いくら廃れつつあったメディアとはいえものの、まだ一部のパソコン(シャープMZ-1500)やMIDI機器にも使われていたが、メディア自体は市販されており、ディスクシステムで使用されていたものは、メディアの形状の違い(NINTENDOのロゴの凹凸部)だけで中身はそのままだったため、市販されているクイックディスクの

メディアに、「ディスク輪っか」というアタッチメントを装着するだけで、そのままディスクシステムで使用することができた。

そのような背景から、ディスクシステムのソフトは、違法コピーされたら、任天堂公認ではないものが次々と発売されるようになってしまったのだ。

では、任天堂非公認ソフトにどのようなものがあったのか。正確なタイトル数はアングラなモノだけに不明だが、編集部が独自に収集した非公認ソフトを以下に紹介しよう。

リップスティック#1~5



●パソコンでお馴染みだった「リップスティック」の絵を使ったパズル。#1~#5まで5本あり、#1がロリータ風、#2が女子学生風、#3がOL風、#4が白衣の天使風、#5がスウェーデン風となっている。露出度は低い。

カジノでPINK



●年齢・職業の異なる5人の女の子の中から対戦相手を選べる。ブラックジャックで勝負する。なかなか勝てない上に、勝っても女の子の脱ぎっぷりがあり良くなる。目のスクリーンを見るのにも高劣する。

デート de BLACK JACK



●ブラックジャックに勝つと、女の子がデートをしてくれる。デートはアドベンチャー形式になっており、コマンド選択に失敗すると、またブラックジャック勝負へと逆戻り。それさえ間違えなければ、一回勝つだけで最後までいける。

巫杖とつかさの不思議の壁



●3D画面のブロック崩し。ブロックを壊していくごとに、グラフィックがあらわれるようになっており、3Dのため、ブロックを狙って破壊するのは難しく、おじまキャラも頻繁に登場するので、けっこう難しかったりする。

小林ひとみのホールドアップ



●画面上の小林ひとみに水鉄砲をかけ、服を脱がしていく。水をかける場所には順番があり、それを探して当てるのはとても大変。ちなみにグラフィックはというと、ロキのホクロを以て、小林ひとみにあまり似ていない。

燃える野球拳



●その名の通り、野球拳で勝負。ジャンケンにはタイムリミットが全てで、慣れると簡単に勝てるようになるが、いいところまで脱がせるのがうらやましい。女の子のグラフィックがとてモキレた。

美少女SFエイリアンバトル



●アニメーション処理されたグラフィックは素晴らしいが、そこにとどまらずにボウガンがキツイ。役を揃えるのが難しく、上がりの忠告も低いの。最初のグラフィックを見ているには1000点必要。拷問に近い。

美少女コントロール



●シューティングになっており、敵や弾を避けつつ女の子が捕られたパーツを拾うにはOK、しかし、敵の動きが異常に速く、かわすだけでも超人的な反射神経を必要とする。そこまで苦勞しても、女の子の顔はショボい。

美少女セクシーゾーン



●▲ボタンをひたすら押したら、馬を早くゴールさせるだけ。したたは4人中で簡単なゲーム。実は「びっく」が一番美人だったというありがちなオチ付き。女の子のグラフィックは見事だ。

美少女麻雀俱樂部



●よくある2人打ちの脱衣麻雀。女の子の顔はそんなにキレイではなく、人数も少ないが、麻雀が強く、簡単に勝てるところに好感が持てる。麻雀ゲームという性格上、アタリソフトにしては、気軽に楽しめる。

1990年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

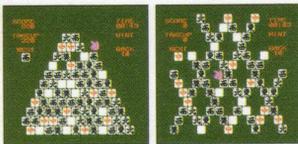
掲載本数 13本

香港



メーカー 徳間書店
ジャンル PZL
発売日 1990/3/23
価格 2,980円

徳間書店のファミマガディスクシリーズの第1弾で、積み上げられた麻雀の字牌の中から、指示された牌を取っていくパズル。牌を下に落としてしまったらダメというルールで、単純ながらハマリ要素たっぷり。

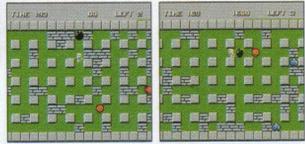


ボンバーマン



メーカー ハドソン
ジャンル ACT
発売日 1990/4/24
価格 500円

カセット版の移植で、内容はそのまま。せっかくのディスクシステムということで、セーブ可能になるのを期待した人も多かったが、コンティニューは相変わらずパスワードのままだった。書き換え専用。



ゼビウス



メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1990/5/18
価格 500円

タイトルクレジットの変更以外、カセット版と全く同じ内容。ディスクの片面とはいえ容量はカセット版より増えているので、カセット版で削られた「ナスカの地上絵」を復活させて欲しかった。書き換え専用。

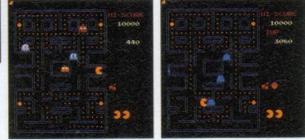


パックマン



メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1990/5/18
価格 500円

タイトルクレジットだけ変更されてカセットから移植された。単純で面白いのは確かだが、ディスクの書き換えが始まった時期を考えると、ステージの追加などがあってもよかったかも……。書き換え専用。

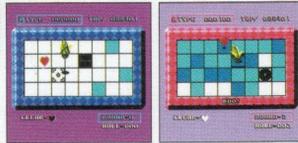


ナイトムーブ



メーカー 任天堂
ジャンル PZL
発売日 1990/6/5
価格 2,600円

桂馬跳びに動くチェスのナイトを誘導させ、ハートを取っていくパズル。ナイトの駒は常に動いているので、頭+反射神経も必要だ。作者は「テトリス」のアレクセイ・パジトノフ。



FAMI-COLUMN

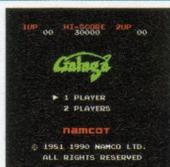
ディスクシステムにもバージョンがある

違法コピーや海賊ソフトが横行していたディスクシステムには、内蔵ROMのバージョンが違うものが存在する。

今となっては関係ないと思うかもしれないが、そうとも言い切れない。というのも、このバージョンによって、P155のコラムで紹介した「ファミコン互換機」上で動くものと動かないものが出てくるからだ。

実際に全ての組み合わせを試したわけではないので、どれがダメとかOKとかは言えないが、もし、購入した互換機がディスクシステムを認識してくれなかったら、ディスクシステムのバージョンを疑ってみて方がいいだろう。

ギャラガ

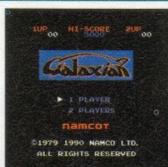


カセットからディスク化に当たって変更されたのは、タイトル画面のクレジットのみ。ナムコの初期の名作が500円で書き換えできるのは嬉しいが、いまさら…という感じも受ける。書き換え専用。

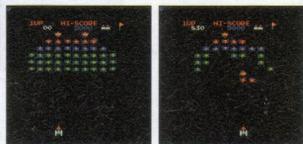


メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1990/6/22
価 格 500円

ギャラクシアン

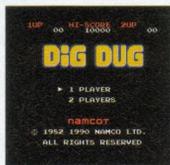


インベーダー世代の申し子である『ギャラクシアン』も、カセット版そのままの内容で、書き換え専用としてディスクに登場。シンプルすぎるこのゲームは、スーパーマリオ世代の子供たちには新鮮に映った？！

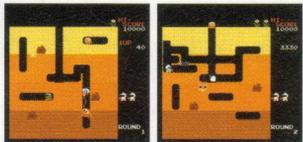


メーカー ナムコ
ジャンル STG
発売日 1990/7/20
価 格 500円

ディグダグ



全く同じ内容のまま、カセットからディスクへと移植された。単に敵を倒していくだけというプレイスタイルでもいいが、上手く敵を誘導し、岩を使って一度に潰すなど奥が深い遊び方もできた。書き換え専用。

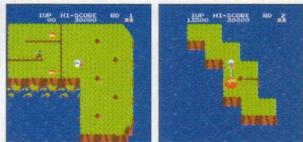


メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1990/7/20
価 格 500円

ディグダグII

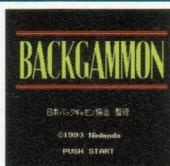


島に舞台を移した『ディグダグ』の続編。カセット版と内容は一緒で、このディスク版が登場したのはカセット版発売から4年経っていたが、完成度の高いゲームバランスは当時でも充分遊べた。書き換え専用。

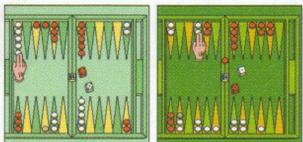


メーカー ナムコ
ジャンル ACT
発売日 1990/8/31
価 格 500円

バックギャモン

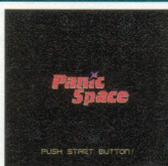


ルールを丁寧に教えてくれるので、全くバックギャモンを知らない人も楽しめる。コンピュータもそこそこの強さがあり、初～中級者ならこれ1本で充分。ちなみにBGMはすぎやまこういち作曲だ。

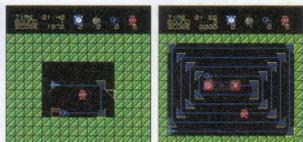


メーカー 任天堂
ジャンル TBL
発売日 1990/9/7
価 格 2,600円

パニックスペース

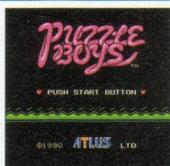


戦闘機から発射されているレーザーを、周囲のカベに当たらないようにしながらブロックや鏡で出口まで誘導する。画面がやや寂しい気はするが、パズル性は高く、思わずハマってしまう。書き換え専用。

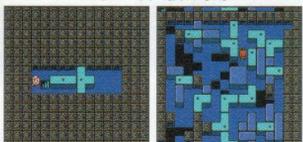


メーカー 徳間書店
ジャンル PZL
発売日 1990/10/19
価 格 500円

パズルボーイズ

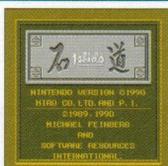


オリジナルはGBの『パズルボーイ』で、回転するブロックや動かせるブロックを使って出口を目指す。画面の雰囲気は可愛いのが、パズルの難易度は高いものが多く全面クリアは一苦労だ。書き換え専用。



メーカー アトラス
ジャンル PZL
発売日 1990/11/16
価 格 500円

石道



6つの色と6つのマークを持つ石を並べていくパズル。用意された全ての石を盤面に配置してしまえばクリアとなるが、石は同じ色、または同じマークに隣接した場所であれば配置できない。書き換え専用。



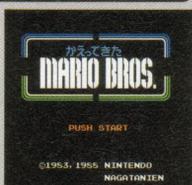
メーカー ヒロ
ジャンル PZL
発売日 1990/12/7
価 格 500円

FAMI-COLUMN

400円で書き換えができた?!

ディスクシステムのソフト書き換えは通常500円。だが、『帰ってきたマリオブラザーズ』は、ゲームに広告を入れたことよって、100円安い400円で書き換えができた。

広告を入れたのは「お茶漬」でお馴染みの永谷園で、このゲームはオリジナルの『マリオブラザーズ』と、アレンジ版が収録されており、アレンジ版では、ジャンプ中の空中



制御ができるようになり、スパークも、アーケードに近い大きいものに変更されている。
広告を入れてバグ移植するのではなく、ちゃんとアレンジも加えてあるところが、「さすが任天堂」といったところか。



●アレンジ版『マリオブラザーズ』は「永谷園ワールド」として収録。スパークもデカいぞ。

1991年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

掲載本数

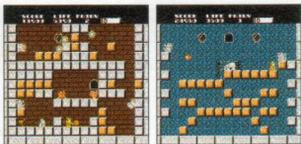
6本

ソロモンの鍵



メーカー テクモ
ジャンル PZL
発売日 1991/1/25
価格 500円

カセット版からディスクへと移植された。ディスクシステム末期に書き換え専用として登場したため、ディスク版の存在を知る人は意外に少ない。内容はカセット版と同じで、変更点は特になし。



オール1



メーカー 徳間書店
ジャンル PZL
発売日 1991/2/22
価格 500円

徳間書店発行の雑誌「ファミマガ」から誕生したソフトで、サイコロを転がし、全ての目を「1」にすればクリアとなる。単純なゲームから、つついハマってしまう。書き換え専用。



クロックス



メーカー 徳間書店
ジャンル PZL
発売日 1991/4/19
価格 500円

これも「ファミマガ」から誕生したソフトで、書き換え専用。時計の針で内側を囲むような図形を描ければ時計が消えるようになっている。落ちモノパズルとしては、十分ゲームバランスが取られている。



タイムツイスト 歴史のかたすみで… (前編)

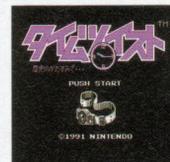


メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1991/7/26
価格 2,600円

任天堂が放つ、ディスクシステム最後の大作。悪魔の存在が信じられていた時代と、20世紀末期の現代が複雑に交錯しあうストーリーが、シリアスに展開していく。子供向けではなく、大人向けのソフト。



タイムツイスト 歴史のかたすみで… (後編)



メーカー 任天堂
ジャンル ADV
発売日 1991/7/26
価格 2,600円

後編は、エンディングに近くなるにしたがって、だんだんとダークな展開になってくる。メッセージや演出などに深みがあり、任天堂のソフトの中では少々毛色の違う作品に仕上がっている。



ぶよぶよ



メーカー 徳間書店
ジャンル PZL
発売日 1991/10/25
価格 600円

今なお人気の「ぶよぶよ」の第1作目は、ディスクシステムの書き換え専用ソフトとして登場した。いたってシンプルに作られており、2人対戦もあるが、過剰な演出はなく、黙々と「ぶよ」を消していく。

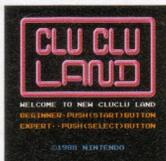


1992年

FAMILY COMPUTER GAMES ALL SOFT REVIEW

掲載本数 **2本**

クルクルランド



メーカー 任天堂
ジャンル ACT
発売日 1992/4/28
価格 500円

カセット版から移植された書き換え専用ソフト。ディスク版は、ボス戦が追加されている。ディスク末期に登場したため、幻のソフトとなり、説明書とセットの完品で、一時期非常に高い値がついた。

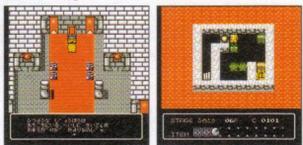


じゃんけんディスク城



メーカー 講談社インターディ
ジャンル PZL
発売日 1992/12/22
価格 600円

徳間書店発行の「ファミマガ」誌上から誕生した書き換え専用ソフトにして、ディスクシステムの最後を飾ったソフト。ジャンケンで要領で、ゲーム、チョコ、パールのロックを消していくパズルだった。



FAMI-COLUMN

ラジオ番組から誕生した「スーパーマリオ」

1986年、人気の深夜ラジオ番組「オールナイトニッポン」から、番組の20周年企画として、3,000人のリスナーにプレゼントされたのが、「オールナイトニッポンスーパーマリオプラザーズ」だ。

クリボーがサンブラザ中野、バックンフラワーがタモリ、そして各ワールドの4面に囚われているキノピオが、中島みゆきやキョンキョン、とんねるず、ピータけしなどの、当時番組を担当していたパーソナリティに変わっている。

キャラの差し替えだけではなく、他にもステージに変更が加えられたり、「スーパーマリオ2」のように、マリオとルイージの性能も違っているなど、ほとんどオリジナルのゲームと言っていいほどの豪華なプレゼント賞品だった。

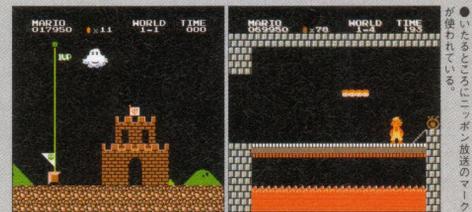


●サンブラザ中野、タモリ、中島みゆきら当時のパーソナリティが総出演!!

最初は番組のリスナー用のプレゼント賞品だった「オールナイトニッポンスーパーマリオプラザーズ」も、後に各ファミコン情報誌で紹介されるやいなや、ニッポン放送に問い合わせが殺到し、やがてはニッポン放送の窓口でも販売されるようになった。

3,000人へのプレゼント+窓口販売だったため、市場にはかなりの本数が出回ったと推測されるが、ディスクゆえ保存状態が悪いせいか、現在では中古市場でもまほな存在となり、価格も数万円というプレミアがついている。

ちなみに、この企画と同時に、スーパーマリオのお馴染みのBGMに歌詞を付けた「GO! GO! マリオ」というレコードも発売され、歌っているのは覆面歌手の「プリンセス・ピーチ」とされていたが、「プリンセス・ピーチ」の正体は、当時パーソナリティをつとめていた谷山浩子なのであった。



●いたるところに「ニッポン放送のマーク」が使われている

■見たいゲームがひと目でわかる!!

ソフトタイトル順 逆引きインデックス

Cartridge

全1048本

あ行	
アーガス	53
アークティック	106
アーバンチャンピオン	43
嗚呼! 野球人生一直線	147
アイギスへの予言	58
アイスクライマー	44
愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	150
アイドル八大伝	98
I LOVE ソフトボール	103
アウトランダーズ	71
音き娘と白雪札幌 元朝秘史	149
音き娘と白雪札幌 ジンギスカン	93
赤川次郎の幽霊列車	123
アキナ	88
悪魔くん 魔界の畏	106
悪魔くんとしゃべる ぼくらドラキュラくん	116
悪魔城伝説	104
悪魔城ドラキュラ	148
悪魔の招待状	98
アストロ・ファンゴ	117
アストロロボ SASA	47
アスミックランド	135
アタックアニマル学園	73
アテナ	64
アドベンチャーズ オフ ロ	105
アドベンチャーズ オフ ロII	121
アトランチスの謎	53
アバドックス	102
賢れん坊天狗	119
アフターバーナー	92
アメリカ横断ウルトラクイズ 史上最大の戦い!	134
アメリカ大統領選挙	84
アメリカンドリーム	98
アメリカンフットボール タッチダウンフィーバー	84
アルカイド	60
アルカイドII	76
アルスの戦士 はちゃめちゃ大進撃	63
アルティオス	70
アルマロコ	130
邪悪神話 ヤマトタケル伝説	136
アンタッチャブル	136
イース アル・カンフー	46
イース	82
イースII	110
イースIII ワンダラーズ フロム イース	132
怒 IKARI	58
怒II DOGOSOKEN	77
怒III	107
いきなりミュージシャン	62
いけいけ熱血ホッケー部	139
四巻 九路館対局	67
四巻指南	95
四巻指南91	128
四巻指南92	140
四巻指南93	146
四巻指南94	153
四巻名鑑	105
井崎前右衛門の晩年必勝学	108
維新の嵐	115
いただきストリート 私のお店によって	124
1999 ほれ、あいたことが! 世紀末	144
1942	50
1943	94
いっさ	48
井出洋介名人の実戦真傳	68
井出洋介名人の実戦真傳II	123
イメージファイター	107
インセクターズ	115
インドラの光	69
陰謀の謀星 シャンカラ	142

ウィザードリィ	73
ウィザードリィII リルガミンの遺産	91
ウィザードリィIII タイタムントの騎士	107
Wit's	111
ウィナズ戦記	99
W・I・L・L・O・W	95
ウエスタンキッズ	131
ウルガードII	50
うしろおとら 深淵の大妖	151
宇宙警備隊 SDF	115
宇宙船コマキリア	70
うっていばこ	64
伝染るんです	139
うる星やつら ラムのウエディングベル	57
ウルティマ 秘蔵のエゴソダ	69
ウルティマ 聖者の道	68
ウルティマ 魔獣大決戦!!	147
ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部	108
ウルトラマン倶楽部3	137
エアウォフ	88
Eアー - フォートレス	67
Eイセス - ファインイールドIII	143
Eイト - アイス	83
Eイライランドローム	85
ASO	56
AD&D ドラゴ・オブ・フレイム	139
AD&D ヒーロー - オブ・ランス	124
AD&D ビルズオブ	125
AD&D フール - オブ・レイディアンス	128
A列車で行こう	131
Eエキサイティングボクシング	72
Eエキサイティングラリー	141
Eエキサイトバイク	43
Eグッドエグゼス	51
Eエクシオン	48
Eジブト	124
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語	114
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 光の騎士	132
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	145
SDガンダム ガチャポン戦士2 カズセル戦記	94
SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記	121
SDガンダム ガチャポン戦士4 ニュータイストリー	136
SDガンダム外伝 伝説の騎士団 ナイトガンダム外伝	147
SD刑事フレイグダー	130
SD戦国武将列伝 平家物語 天下を盛り!	115
SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所	109
SDヒーロー総決戦 假け! 悪の軍団	111
Eスバードリーム2 新たな戦い!	142
Eスバ隊戦線	69
Eジャランダー 迷宮の復活	81
FC原人	151
F1サーカス	139
F-1 センセーション	148
F1レース	42
Eモヤんの10倍プロ野球	103
えりかさとさとの夢冒険	78
Eリュウシオン	83
Eルナークの財宝	66
Eレベーターアクション	46
美味しんぼ	96
オーバーホライズン	126
おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう!!	116
おえかキッズ アンパンマンのおえかきよう!	135
Othello	58
おちかくん バック・トゥ・ザ・ゲームの出っ歯の巻	101
おたくの履歴	130
オウとし(スリル とんじあん)?	98
おにゃんこTOWN	49
O(お)のQ太郎ツウパンバニック	90
O(お)レーション ウルフ	52
おぼっちゃまくん	77
オリオンボスの戦い	126

か行	
カーディック外伝	75
カーフィールドの2週間	92
快傑ヤンチャ丸	69
快傑ヤンチャ丸2 対決くらりランド	131
快傑ヤンチャ丸3 対決ソウリンゲン	150
巨獣物語	85
カイの冒険	80
帰ってきた! 軍人将棋なんやそれ?	94
カオスワールド	132
かぐや姫伝説	86
KAGE	113
影の伝説	53
かがつくんのジャンプ天国スピード地獄	80
影狼伝説	109
カジノ・ダービー	149
かっこにシロクマ もりをすくえのまき	102
CAPCOM/ULセロナ92	142
株式道場	94
亀の怒返し	97
仮面の忍者 赤影	78
仮面の忍者 花丸	107
仮面ライダーSD グランジョッカーの野望	148
仮面ライダー倶楽部	75
カラオケスタジオ	66
カラオケスタジオ専用セット トップヒット20 Vol.1	70
カラオケスタジオ専用セット トップヒット20 Vol.2	75
からくり新豪伝ムサシロード からくり人虎走	132
カラカバ	49
カルノフ	72
川のぬし釣り	113
ガンサイト	124
元祖遊記 スーパーモンキー大冒険	58
GUN-DEC	126
ガンナック	116
かんばんゴエモンII からくり道中	55
かんばんゴエモンI	89
かんばんゴエモン外伝 きえた黄金キセル	105
かんばんゴエモン外伝2 天下の財宝	138
かんばんゴエモン外伝3	91
ガンバッド 新たな戦い!	108
キチンズ大百科	106
機動戦士ガンダム HOT SCRAMBLE	56
ギミア - ふれい! 史上最強のクイズ王決定戦	135
ギミア - ふれい! 史上最強のクイズ王決定戦2	144
ギック!	139
キャッスルエクセレント	58
キャッスルクエスト	110
キャッスル伝でやんでえ	129
キャデラック	105
Captain ED	97
キャプテンシルバー	86
キャプテンセイバー	144
キャプテン翼	78
キャプテン翼II スーパーストライカー	111
ギャラガ	44
ギャラクシオン	42
英雄タイガー	96
究極ハリキリ甲子園	140
究極ハリキリスタジアム	79
究極ハリキリスタジアム98	86
究極ハリキリスタジアム平成元年版	95
究極ハリキリスタジアムII	124
ぎゅわんぶらぶら自己中心派	84
ぎゅわんぶらぶら自己中心派2	118
京都府の密殺殺人事件	117
京都府の密殺殺人事件	90
京都府の密殺殺人事件	71
恐竜戦線ジュウレンジャー	145
キョロちゃんランド	146
キョロちゃん2	68

逆引きインデックス (ソフトタイトル順)

銀河英雄伝説	87
銀河の三人	72
キングオブキングス	86
キングコング2 怒りのメガトンパンチ	60
キングスナイト	56
クニマス	48
クニマス マッスルタッグマッチ	52
クニマス2 フラットリー-最後の挑戦	62
クインティ	94
クォース	109
Quarter Back Scramble	103
孔雀王	83
孔雀王II	114
くにおくの時代劇ど全員集合!	130
くにおくの熱血サッカーリーグ	150
クライシスフォース	131
KLAX	119
グラティウス	54
グラティウスII	87
グランドマスター	124
クルクルランド	43
クレイジーライマー	60
グレートバトルサイバー	147
グレートタンク	80
グレートティール	133
グレートボクシング RUSH UP	118
グレムリン2 新・種・誕・生	119
クレヨンしんちゃん オラとボイボイ	152
黒鉄ヒロシの予想大好き! 騎馬伝説	109
クロスファイヤー	117
ゲームバスター	112
けいさんゲーム 算数1年	54
けいさんゲーム 算数2年	54
けいさんゲーム 算数3年	54
けいさんゲーム 算数4年	57
けいさんゲーム 算数5・6年	57
ゲイモス	47
激竜巻者伝	94
激闘スタジアム!!	102
激闘プロレスII 闘魂伝説	97
激突四駆バトル	100
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境	53
ゲゲゲの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦	73
けっきよく南極大冒険	45
月風魔伝	65
ガバラ	88
ケルナール	95
けるけるけるっぴの大冒険	125
けるけるっぴの大冒険2 ドーナツおはおはざむ!	148
けるっぴとけるりーめのスプラッシュボム!	153
豪華早稲伝	84
甲子園	99
甲竜伝説 ギルガメシュ外伝	57
ゴーストバスターズ	151
GOAL!!	144
COCORON	86
ゴジラ	127
ゴスミックイブソング	100
ゴスミックウォーズ	96
ゴスモジュネーション	60
ゴスモボリス キャリオン	79
響存知次喜多珍道中	100
ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ	109
ゴスミックスポーツソウル	82
ゴノミワイフワールド	74
ゴブラコマンド	84
五日ならべ	39
ゴリランマン	75
ゴルゴ13 第一章 神々の黄昏	150
ゴルゴ13 第二章 カイロスの謎	112
ゴルゴ13 第三章 炎の闘争	126
ゴルビーの(イ)ブライン大作戦	41
ゴルフ	123
ゴルフグラウンドスラム	43
ゴルフフッシーオープン	101
ゴロンゴス 黄金の夜明け	146
魂斗羅	75
ゴングフリクト	101

さき行

サーカスチャーリー	52
サイクルレース-ロードマン激走!! 日本-奥4000キロ	87
サイドポケット	70
西遊記ワールド	84
西遊記ワールドII 天界上の魔神	118
魁! 勇助 疾風一号生	91
THE GOLF'92	142
殺意の暗黒	74
サッカー	45
サッカーリーグ ウィナーズカップ	81
里見八次郎	89
ザ・リアスロン	87

真田十勇士	79
砂漠の狼	78
ザ・ブラックバス	61
ザ・ブラックバスII	64
ザ・ブルマリン	137
THE GREAT DRAGON ホームランナイター 90	112
ザマーカス2(II)92 烈火	143
ザ・マネーゲーム	81
ザ・マネーゲームII 兜町の奇跡	103
サラダの狼のトマト姫	78
沙羅曼蛇	68
ザ・ロード・オブ・キング	103
三國志	84
三國志 中原の覇者	80
三國志II	117
三國志II 霸王の大捷	142
サンサーラ	107
サンダーバード	98
さんまの名探偵	63
サンリオカーニバル	118
サンリオカーニバル2	148
サンリオオキッパ ポンポンレレ	143
ジーザス	91
JJ (ジェイジェイ)	171
Jリーグ ウィンニングゴール	155
Jリーグ ファイティングサッカー	151
ジェットソング	150
シェラザード	126
紫雲城	67
時空勇伝アビス	70
地獄極楽丸	120
シビエール	46
シビエール	54
シビエール	48
シロロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件	59
ジャイロセット	47
ジロダイン	52
ジャウスト	70
じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城	110
じゃじゃ丸忍法帳	92
じゃじゃ丸の大冒険	56
ジャストブリード	147
ジャッキーチェン	122
ジャッパルバック・カフェ	116
ジャッパルフライト	145
ジャッドウグイト	92
ジャッドブレイン	125
じゃりん子チエい ばくだん娘の幸せさしほ	79
雀家	114
上海	71
上海II	114
ジャンピン・キッド ジャックと豆の木のがたり	120
ジャンボウ	85
ジャンボ尾崎のホールインワン プロフェッショナル	75
獣王記	111
ひらへくえすと	122
陣羽織甲メタルストーム	141
山山伝説	129
ジュワルツェネガール プレデター	76
ジョイメカフアイト	151
将棋名鑑'92	139
将棋名鑑'93	146
将軍	78
小公子セディ	88
少年アシベ 大冒険の巻	133
シルヴァ・サーガ	143
新・里見八次郎	102
新人類	61
神仙伝	102
新 燃え!! プロ野球	95
新入打ちまーじゃん 役満天国	128
水戸黄 天命の罠い	110
スイートホーム	102
スーパーアリアビアン	48
スーパー激闘嵐	105
スーパースターフォース	57
スーパースタープロレスリング	102
スーパースター	130
スーパーゼビウス ガンボの謎	56
スーパータイタニックパドミントン	82
スーパータイタニック	85
スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド	94
スーパーチャイニーズ3	124
スーパービットフォール	56
スーパー・ピンボール	82
スーパーブラッオニクス	79
スーパーマリオブラザーズ	48
スーパーマリオブラザーズ3	84
スーパーマリオUSA	144
スーパーマン	73
スーパーモグラたたき!! ぼくくんモグラ	102
SUPER熊太郎電鉄	140
スーパーラッキー	104

スーパーリアルベースボール	81
スカイキッド	56
スカイダストロイヤラー	48
スクウェアのトム・ソーヤ	101
スクウェア	55
スクリュー刑事	74
まごころクエスト タイスの戦士たち	128
スターウォーズ (ナムコ)	71
スターウォーズ (ビクター)	133
スター・ウォーズ 帝国の逆襲	149
スター・グイト	68
スターソルジャー	54
スターフォース	46
スタースター	50
スティックハンター	72
ステッド 遺跡探検の野望	112
頭脳戦艦ガール	50
スノーブラザーズ	134
スパイvsスパイ	54
スバルタンX	46
スバルタンX2	132
スプラッターハウス わんぱくグラフィティ	96
スペースインベーダー	45
スペースシャドー	91
スペースハリヤー	89
スペースハンター	57
スペースランナーII 勇者への挑戦	60
スペースウォーII 勇者への挑戦	60
スボット	145
SWAT	68
闘龍魔界II 悪魔の逆襲!	60
聖鈴伝説リフレクト	142
聖闘士星矢	102
聖闘士星矢 黄金伝説	66
聖闘士星矢 黄金伝説完結編	79
赤龍王	90
セクロス	54
ゼビウス	42
ゼルダの伝説I	154
戦場の狼	57
全米プロバスケット	96
ZOIDS 中央大陸の戦い	67
ZOIDS2 ネオバスの逆襲	90
ZOIDS 黙示録	120
ソードマスター	120
ソフトボール天国	99
ソルスティス	111
それいけアインマン みんなでイキングゲーム	140
ソロモンの鍵	55
ソロモンの鍵2 クールミン島救出作戦	138
ソング	52
ゾンビハンター	85

た行

タケロード	123
タービースタリオン全国版	144
ターミネーター2	142
タイガヘリ	59
大怪獣デブラス	121
大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲	133
大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲	152
大航海時代	124
大戦略	83
TITAN	113
タイターグランプリ 栄光へのライセン	72
タイター CHASE H.Q.	102
タイターバスケットボール	127
ダイナマイトバトマン	136
ダイナマイトボール	64
タイムー・トゥーン アドベンチャー	136
タイムー・トゥーンアドベンチャー モンタナランドよここ	146
第2次スーパーロボット大戦	135
タイ・ハード	129
TIMES OF LORE	118
たいむゾーン	133
太陽の戦艦 アステカII	81
太陽の勇者ファイバード	138
タイガーボイ	50
ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	116
ダウンタウン熱血物語	93
道 (TAO)	101
高橋名人のBUGってハニー	54
高橋名人の冒険島	56
高橋名人の冒険島II	127
高橋名人の冒険島III	143
高橋名人の冒険島IV	155
たけしの戦国風雲児	85
たけしの挑戦状	59
武田信玄	77
武田信玄2	97
田代まさしのプリンセスがいっぱい	99

あ
か
さ
た
な
は
ま
や
わ
あ
か
さ
な
は
ま
や
ら
わ

闘いの挽歌	60
闘将! 拉麺男 炸裂超人O-二芸	81
タッグチームプロレスリング	53
DUCK TALES2	150
ダックハント	41
脱獄	95
ダッシュ野郎	110
タツタ ミステリー・オブ・トライアングル	62
谷川浩司の棋指指指	76
谷川浩司の棋指指指	98
WWFレッスルマニアチャレンジ	140
双龍傳	77
双龍傳 II The Revenge	104
双龍傳 III The Rosetta Stone	123
ダブルムーン伝説	145
田村光昭 麻雀セミナール	115
ダンジョン6マシク SWARDS OF ELEMENT	100
ダンジョンキッド	114
探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくまに...	116
探偵 神宮寺三郎 横浜連続殺人事件	146
ちびなぞばけアッチコッチツ	75
チェスター - フィールド	66
チキチキマシン猛レース	137
チップとデールの大作戦	110
チップとデールの大作戦2	153
地底戦艦バナル	133
ちびまる子ちゃん うきうきジョッキング	132
ちやっくんぽっ	45
チャレンジャー	48
チャレンジャーズ	128
チャレンジャーズ ポーリング	128
チャレンジャーズ ロードランナー	45
中華大仙	98
中国拳士物語 東風	104
中国空手道	85
超時空要塞クロス	50
超人ウルトラベースボール	99
鳥人戦隊ジェットマン	137
超人戦隊ジオウウルフ	128
超感戦記メタファイト	79
チョッピリフター	55
千代の富士の大騒ぎ	119
ツインイーグル	126
ツインビー	52
ツインビー3 ボコボコ大魔王	98
つっぱりウォーズ	128
つっぱり大相撲	68
釣りキチ三平 ルーマリン編	136
つるどか丸が丸めさせ! つるセコ証	75
ティヴァ ナサテアの玉座	59
TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL	104
ティップタダクション II 勇士への旅	78
ティップタダクション III 黒の妖術師	108
T.M.N.T.	119
T.M.N.T.2 ザマンハッタン プロジェクト	135
タイガダ	45
タイガダ II	53
タイジャバ	85
DATACH ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイ	150
DATACH SDガンダム ガンダムウォーズ	150
DATACH クレヨンしんちゃん おととボイボイ	152
DATACH Jリーグ スーパーバトルプレイヤー	154
DATACH ドラゴンボールZ 激闘天下一武道会	147
DATACH バトルラッシュ	152
DATACH 轟☆遊☆白☆舞 復讐黒魔術会	152
テグザー	51
テコム スーパーボール	135
テコムボール	118
テコム ワールドカップサッカー	119
絵巻南門	131
デジタルデビル物語 女神転生	68
デジタルデビル物語 女神転生 II	108
鉄道王	72
鉄道フォックス	106
鉄腕アトム	75
テトラスター	127
テトリス	88
テトリス2+ボンプリ	135
テトリスフラッシュ	152
テトリス	41
テトリス	93
テビルワールド	42
タープロック	130
寺屋のどすこい大相撲	100
テラレクスタ	57
電撃バグ! (バ)	90
伝説の騎士エルロンD	80
天地を喰らう	94
天地を喰らう II 諸君孔明伝	126
10ヤードファイト	47
ドアドア	46
東海道五十三次	55
東京/バスロアベンチャー	135

闘魂倶楽部	143
東方異文録	84
ドラ! ドラ! 遊園地	130
時空の旅人	60
独眼電気流	77
Dr.MARIO	112
所さんの宅ももせめめ	64
所沢推定シリアルブレイン	133
安良 夢チヨマン	85
トップガン	71
ドラゴン チュアルファイターズ	103
トップストライカー	145
トップマネジメント	119
トップライダー	87
ドラドラドラ	83
トランザパーの冒険	94
トムとジェリー	145
ドラえもん	159
ドラえもん ギガゾンビの逆襲	155
ドラゴンウォーズ	130
ドラゴンクエスト	64
ドラゴンクエスト II 悪魔の神々	51
ドラゴンクエスト III そして伝説へ...	75
ドラゴンクエスト IV 導かれし者たち	106
ドラゴンスクロール 廻りし魔竜	71
ドラゴンスピリット 新たなる伝説	92
ドラゴンズ・レパ	131
ドラゴンズレパイヤーズ	65
ドラゴンズジャ	95
ドラゴンバスター	61
ドラゴンバスター II 龍の封印	83
ドラゴンファイター	113
ドラゴンボール 神龍の謎	58
ドラゴンボール 大魔王復活	91
ドラゴンボール3 悟空伝	89
ドラゴンボールZ 強襲! サイヤ人	117
ドラゴンボールZ II 激神フリーザ!	131
ドラゴンボールZ III 烈戦! 人造人間	142
ドラゴンボールZ 外伝 サイヤ人絶滅計画	154
ドラゴン ネット	106
ドラ ドラ ドラ	122
ドラムスフォーマー コンボイの謎	59
トリムマスター	144
トルアラガの塔	47
ドンキーコング	39
ドンキーコング3	42
ドンキーコングJR	38
ドンキーコングJRの算数遊び	107
ドンドコ ドン	40
ドンドコ ドン2	139

な行

ナイトライダー	83
長巻をはいた猫 世界一周80日大冒険	58
中華横断F1ヒーロー	86
中華横断F1ヒーロー2	132
なまよひどいっしょ	153
ナッツ&ミルク	46
ナポリオン戦記	72
ナムコラッシュ	74
ナムコラッシュ II	140
ナムコト麻雀 III マージャン天国	124
南国指令! スパイvsスパイ	63
ななてなて!! ベースボール	117
2010 ストリートファイター	113
虹のシールド	124
西村京太郎ミステリー スーパーエクスプレス殺人事件	106
西村京太郎ミステリー ブルードレイン殺人事件	89
ニチアサマージャン III マージャンGM	112
日本の名監督	113
NEWゴースト/バスターズ2	121
ニューヨーク・ギャングズ	126
忍者クルセイダース 龍牙	119
忍者くん 魔城の冒険	45
忍者くん 阿修羅の暁	78
忍者COPサイコ	100
忍者じゃじゃ丸 激闘大作戦	125
忍者じゃじゃ丸くん	48
忍者ハットリくん	52
忍者ホウ!	113
忍者龍剣伝	86
忍者龍剣伝 II 暗黒の邪神剣	108
忍者龍剣伝 III 黄泉の方舟	128
ネビーバー	139
熱血格闘伝説	147
熱血高校ドッジボール部	80
熱血高校ドッジボール部 サッカー編	110
熱血硬派くにおくん	63
熱血! すとりーとバスケ	153
NORTH & SOUTH	115

信長の野望 戦国群雄伝	106
信長の野望 全: 国: 版	76
信長の野望 武将風雲録	137

は行

バーガータイム	49
バーコードワールド	147
バースデー	121
バースデー II THE DISTINY KNIGHT	138
バーディー・ラッシュ	71
バード・ウィング	54
バーフェクトボウリング	96
バーマン	120
バーマンPART2 秘密結社マ団をたおせ!	136
ハイウェイスター	66
パイオ戦士DAN インクラーサーとの闘い	68
パイオミラクル ぼくってワバ	149
パイオライド3 龍からの訪問者	91
パイオライド・スペシャル	53
パイオリアンド	51
ハイパーオリンピック	46
ハイパーベース	48
バギー・ポッパー	57
爆笑 愛の劇場	121
爆笑 人生劇場	125
爆笑 人生劇場2	136
爆笑 人生劇場3	136
爆笑スターものまね四天王	115
爆笑必勝拳 ケートイン	69
バジヤマヒ	119
バズニック	129
バズニック	139
バズくん2	90
バズくん3	117
バズくん4	134
バズくん5	151
89電線9星占い	86
バズコン	49
バスロアベンチャー2 そろっくんの/バスロア探偵	152
バスロアベンチャー3 ビオスター7見参!	154
バチンコ大作戦	129
バチンコ大作戦2	142
バツ&テリー	66
バックオヘア	139
バックマン	42
バックランド	49
バックマン	104
ハットリス	111
ハッピーベースディ・バックス	113
ハドソン・ホーク	137
ハートルシスター	48
ハートルシスターII 選抜プロ野球	120
ハートルストーム	157
ハートルストーム	136
ハートルフォーミラ	132
ハートルフリート	110
ハートルベースボール	149
ハバナ	56
ハバナ王子の大冒険	136
花のスター街道	62
ハートルボール2	149
ハートルの塔	55
早打ちスーパー脚書	91
ハラルソルベス	123
ハラメダス	111
ハラメダス II	127
はらめるワールド	114
ハリ・ダカール リアー・スペシャル	75
ハリエンファイ	44
ハリスターダッシュ	107
ハルトロン	53
ハロキティのおはなばけ	146
ハロキティワールド	140
ハロキティスだ	118
ハローサッカー	108
ハロープレイヤー	109
ハロウグランドベイ	44
半熱英雄	85
B-WING	54
ヒーバータム	114
ヒー・バップ・ハイスクール 高校生権豪伝説	77
ビザポフ	138
ビジネス・ウォーズ	138
ひつくり熱血新記録! はるかなる金メダル	142
ピクニックマンワールド 激闘聖騎士	112
必殺仕事人	120
必殺道場破り	95
ヒットラーの復活	80
火の鳥 鳳凰編 我王の冒険	61
VIVA LAS VEGAS	83

逆引きインデックス (ソフトタイトル順)

百の世界の物語	131
100万キッド 帝王の秘宝編	89
白鬼夜行	91
びよこたんの大迷路	149
びよこりひょうたん島 なぞのかいぞくせん	141
ひらけボキキッキ	141
飛龍の巻 奥義の巻	62
飛龍の巻 II ドラゴンの翼	81
飛龍の巻 III 五人の龍戦士	128
飛龍の巻IV サイヤル ファइटングウォーズ	128
ピンボールクエスト	103
ファイアームブルム	109
ファイアームブルム外伝	140
ファイティングゴルフ	76
ファイティングロード	86
ファイナルファンタジー	72
ファイナルファンタジーII	87
ファイナルファンタジーIII	109
ファイナルファンタジーI・II	114
ファイナルミッション	150
ファイナルラップ	82
ファザドナツ	70
ファジラルファイター	127
ファミコン御座入門	134
ファミコンウォーズ	82
ファミコンジャンプ 英雄列伝	90
ファミコンジャンプII 最強の7人	134
ファミコン将棋 龍王戦	123
ファミコン名人戦	82
ファミコン野球篇	103
ファミスタ98 開幕版	96
ファミスタ90	106
ファミスタ91	121
ファミスタ92	136
ファミスタ93	147
ファミスタ94	153
ファミリークイズ	85
ファミリースーキット	74
ファミリースーキット91	129
ファミリョッキー	63
ファミリートニス	72
ファミリートレーナー アスレチックワールド	58
ファミリートレーナー エアロビスタジオ	62
ファミリートレーナー ジョギングコース	64
ファミリートレーナー 突撃! 風雲たけし城	73
ファミリートレーナー ファミレス大運動会	71
ファミリートレーナー 風雲!! たけし城2	87
ファミリートレーナー マンハッタンポリス	67
ファミリートレーナー 迷路大作戦	66
ファミリートレーナー 寝たきりおじいちゃんを助けて	89
ファミリートレーナー ランニングスタジアム	92
ファミリピンボール	92
ファミリブロック	126
ファミリボクシング	67
ファミリーマジック	64
ファミリーマジックII 上海への道	85
ファミリア	96
ファンタジーゾーン	66
ファンタジーゾーン2 オオバコの話	87
フィールドコンバット	46
フービーキッズ	65
フーヤン	48
フェラーリ GRAND PRIX CHALLENGE	145
フューメーションZ	44
フォトン	67
ふしぎなプロビョー プロパニアの危機	118
ふしぎの海のナディア	124
HOOK	140
不動明王伝	77
未来戦史ライオス	101
ぶよぶよ	151
無頼戦士	112
飛龍ヒーロー	91
ブラズマ・ボール	141
ブラッディ・ウォリアーズ ジャンゴの逆襲	116
ラッピー	45
フリートコマンド	77
フリッフル	103
フリストストーン	144
プロジェクトの選択	106
プロジェクトQ	141
プロジェクト	47
プロジェクトランド	114
プロ野球殺人事件!	88
プロ野球ファミリースタジアム	59
プロ野球ファミリースタジアム87年度版	73
プロ野球ファミリースタジアム88年度版	87
プロントライン	47
平成天カ/カポン	134
ベースボール	40
ベースボールファイター	129

ペーパードール	122
ペガソクネクション カジノから要をこめて	100
ヘクター 87	65
ベスト総集 ターミネスタリオン	93
ベストプレープロ野球	108
ベストプレープロ野球II	109
ベストプレープロ野球90	119
ベストプレープロ野球スペシャル	145
ペーパーレール	107
ペルペル	132
ペラクレス	64
ペラクレスの栄光II タイタンの滅亡	104
べんざんくんWARS	51
彷徨鬼列	77
ホーガンズファン	41
ポードピア連続殺人事件	49
ホームランファン	92
HOLY DIVER	93
POLE TO FINISH	90
ボールレイザー	76
北斗の拳	56
北斗の拳2	63
北斗の拳3 新世紀創造 凌辱列伝	99
北斗の拳4 七龍拳伝 北斗神拳の彼方へ	125
ボクセットザウルス 十王剣の謎	62
ボスコウォーズ	50
星のカービィ 夢の泉の物語	149
星をみるひと	69
ホステージ	101
北海道運送線 火ホーンソックに消ゆ	65
ホッターマンの地底探検	59
不知庵	82
次の闘球児 ドッジ弾平	141
次の闘球児 ドッジ弾平2	150
ポパイ	39
ポパイの英語遊び	90
ホワイトライオン伝説	95
本将棋 内蔵九段将棋伝	47
ボンバーキング	66
ボンバーマン	51
ボンバーマンII	128
ボトム	93

ま行

麻雀	39
麻雀倶楽部永田町	126
麻雀大会	100
麻雀大戦	141
マードック	95
マイクタイツII -パンチアウト!!	70
マイティファイナルファイト	151
マイティボンジャック	53
Might and Magic	112
マイライフ・マイラブ ぼくの夢わたしの願い	130
マイレジャー	93
魔界島 七つの島の冒険	63
魔界村	55
マグナム危機一髪	73
マグマックス	53
MOTHER	96
まじかるキッズ どんぶり	120
まじかる☆ドルーくん FANTASTIC WORLD!!	125
まじかる☆ドルーくん2 まほうたいごうけん	142
マジックキャンドル	140
マジック・ジョン	116
マジック・ターツ	127
まじやんちん - 麻雀戦記	116
魔産	59
魔城伝説II 大魔司教ガリウス	67
魔神英雄伝ワタル外伝	108
外添要一 朝までファミコン	141
マックスウォリアー 感望成敵令	123
マッド・シティ	82
マッドライダー	49
マッピー	43
マッピーキッズ	104
マッピーランド	58
松本学の株式必勝学	75
松本学の株式必勝学II	92
魔天童子	114
マドドラの翼	60
マニアックマッシュン	82
マハラジャ	99
魔法のプリンセス ミンキーモモリメンバードリーム	143
魔法オリーブゴルフ	132
マリオブラザーズ	40
マルガの女	98
ミシジギ - 殺人事件	57
水島新司の大甲子園	117
ミッキーマウス	62
ミッキーマウスII 夢ふうせん	145

三つ目がとおる	143
水戸黄門II 世界漫遊記	67
ミニ・バット	123
ミネルバドゥサーガ	69
未来神話ジョーグス	65
ミラクルロケット2100年の大冒険	86
ミドリビード	68
みんなのあひだ なかよし大作戦	134
ムーンクリスタル	144
夢幻戦士ヴァリス	67
四六三の剣 たいだいま修行中	55
ムザンの冒険	121
迷宮秘曲	58
迷宮島	111
迷宮の達人 大迷路	118
明治維新	99
名探偵ホームズ Mからの挑戦状	93
名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件	78
名門! 第三野球部	96
名門! 多古心現園 硬派六人衆	101
めざせ三冠王 ベースボールマスター	94
めざせトッププロ グリーンに賭ける	149
目指せパチプロ パチ夫くん	72
メジャーリーグ	100
めろん一刻	80
メタルギア	79
メタルスレイダーグローリー	131
メタルスレイダー サイバスター	124
メタルスレイダー	127
メトロロクス	59
メルコロの炎	97
モアイク	107
魔導戦記 MADARA (摩陀羅)	108
燃えろ!! 90感動編	132
燃えろ!! 最強編	114
燃えろ!! お兄さん	97
燃えろ!! 柔道WARRIORS	111
燃えろ!! ジュニアバスケット	85
もえるツインビー シナモン博士を救え!	150
燃えろ!! プロサッカー	77
燃えろ!! プロテニス	88
燃えろ!! プロ野球	64
燃えろ!! プロ野球88決定版	81
もっともあぶない刑事	106
モトクロスチャンピオン	90
モ/ポリ	133
桃太郎伝説	69
桃太郎伝説外伝	153
桃太郎電鉄	86
森田博樹	63
モンスターメーカー 7つの秘宝	136

や行

USA ICE HOCKEY in FC	149
U.S.チャンピオンシップVBALL	100
夢パキнг物語	62
妖怪倶楽部	124
妖怪道中記	79
妖怪物語 ロッド・ランド	147
ヨッシーのクッキー	146
ヨッシーのたまご	135
4人打ち麻雀	42

ら行

ラグランジュポイント	127
ラザール石井のチャイルドズクエスト	94
ラストバトルマッド	118
ラディア戦記 黎明篇	134
ラビリンズ	61
ラフ	114
ランパート	134
ランペルル	127
ランボー	71
リップルアイランド	74
リトル・マーメイド	129
リトルマジック	115
ルーレット16ターボ	48
ルオカール	50
ルパン三世 パンドラの遺産	70
拳闘道士	83
レイラ	60
レインボーアイランド	80
レーサーニ四駆 ジャパンカップ	97
レッキングクルー	45
レッドアーマーII	143
ロイヤルブラッド	31
ロウ・オブ・ザ・ウエスト	162
ロードファイター	46
ロードランナー	42

RPG人生ゲーム	153
ローラーボール	87
ローリングサンダー	76
ろくでなしBLUES	152
ロストワード・オブ・ジェニー	62
ロックマン	72
ロックマン2 Dr.ワイリーの謎	88
ロックマン3 Dr.ワイリーの襲撃!?	116
ロックマン4 新たなる野望!	135
ロックマン5 フルスの復讐!	146
ロックマン6 史上最大の戦い!!	152

ロットロット	51
ロボコップ	97
ロボコップ2	125
ロボッチウォーズ	130
ロマンシア	70

わ行

ワープマン	46
ワールドスーパーテニス	99
ワールドボクシング	115

ワイリー&ライトのロックボード ザッツ★パラダイス	148
ワイルドガンマン	41
ワイワイワールド2 SOS!!バセリ城	122
ワキョウランド	90
ワキョウランド2	120
ワキョウランド3	145
ワリオの森	154
ワリオキューレの冒険 時の鐘伝説	55
わんぱくコックンのグルメワールド	141
わんぱくダック夢冒険	105

Disk Card

全198本

あ行

アリアムアティーチャー スーパーマリオのセーター	158
アリアムアティーチャー 手あみのきそ	158
アイスクライマー	174
アイスホッケー	169
愛戦士ニコル	163
亜空戦記ライジン	171
悪魔ドラキュラ	158
アスピック 魔蛇士の呪い	170
アップルタウン物語	162
アディアンズの杖	159
アルマナの奇跡	166
囲碁 九路盤対局	163
石道	179
ウィンターゲームズ	162
ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲	162
ウルトラマン2 出撃科特隊	168
ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦	173
エキサイティングサッカー コナミカップ	169
エキサイティングバスケット	165
エキサイティングビリヤード	165
エキサイティングベースボール	168
SDガンダム ガンダム戦士 スクランブルウォーズ	169
SDガンダム 伝説の勇者の伝説	176
ESパードリーム	161
エッガランド	161
エッガランド 創造への旗立ち	173
エレクトリシャン	160
オール1	180
Othello	159
オトッキー	162
おもいっきり探偵団 毒黒忍組 魔天部の挑戦状	170

か行

帰ってきたマリオブラザーズ	174
かっとび! 龍児	177
仮面ライダーBLACK 対決シャドームーン	171
KARATE CHAMP	172
カリブの剣	166
カリフォルニア	159
カンスモーク	169
消えたプリンセス	160
奇々怪界 忍道編	166
キックアンドラン	173
キック・チャンレンジャー エアフット	167
機動警察/パトレイバー	175
きね子	159
きね子II	163
ギャラガ	179
ギャラクシアン	179
銀河伝承 GALAXY ODYSSEY	159
キン肉マン キン肉魔王位争奪戦	163
クーンズ	170
グリーンペール	162
クルクルランド	181
クレオパトラの魔宝	165
クワックス	180
極楽遊戯	168
ココナワールド	163
コナミックアイスホッケー	172
コナミックテニス	173
子猫物語	158
ゴルフ	167
ゴルフJAPANコース	161
ゴルフUSコース	164

さ行

サッカー	157
ザナック	159
サムライソード	174
サンタクロースの宝箱	168
魔王少年メット・マグ	165

じゃあまん探偵団 魔除組	174
ジャイラス	174
じゃけんディスク城	181
シルヴィアナ	172
水晶の龍	160
スーパーボーイアラン	162
スーパーマリオブラザーズ	157
スーパーマリオブラザーズ2	158
スーパーロードランナー	162
スーパーロードランナーII	166
スマッシュピンポン	164
3Dホットラリー	170
撃剣サイコカリバー	164
セクションZ	164
ゼビウス	178
ゼルダの伝説	157
ゼロノムの謎	180

た行

タータピエ プロジェクトエデン	162
タイタニックステラ	165
タイムツイスト 歴史のかたすみで…(前編)	180
タイムツイスト 歴史のかたすみで…(後編)	180
谷川浩司の将棋指南II	167
谷川浩司の将棋指南II 詰め将棋・次の一手	172
タマ&フレズ 37日大冒険	175
タロット占い	174
探偵 神宮寺三部 危険な二人(前編)	174
探偵 神宮寺三部 危険な二人(後編)	175
探偵 神宮寺三部 新宿中央公園殺人事件	163
ダンディ	173
地底大陸オルドーラ	162
ツインビー	170
ディープダンジョン	160
ディクダグ	179
ディクダグII	179
テッドゾーン	159
テニス	157
トクスター・カオス	165
トッパルジップ	167
とびだす大作戦	162
ドラキュラII 呪いの封印	166
トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ	166
ドルイド 恐怖の扉	170
ドレミコ	168
ドンキーコング	170
ドンキーコングJR	172

な行

ナイトムーブ	178
ナイト・ローア	167
中山英穂のトキメキハイスクール	160
謎の壁 ブロックくずし	159
謎の村雨城	158
ナゾラーランド 創刊号	161
ナゾラーランド 第2号	164
ナゾラーランド 第3号	170
ナゾラーランドスペシャル クイズ王を探せ!	168
涙の倉庫番スペシャル	158
なんぼんのアドベンチャー	174
19 (ヌイゼン)	170

は行

バーガータイム	173
ハイオミラクル ほくってつパ	171
ハオ君の不思議な旅	164
爆闘士バットくん	172
バズルボーイズ	179
バチコン	173
バチコンGP	174
バックヤモン	179
バックマン	178

バットバットゴルフ	176
パニックスペース	179
パルパルボール	167
パルサーの光	167
ハレーウォーズ	158
パレーボール	175
光神話 パルテナの鏡	176
光GENJI ローラービニック	170
ビッグチャンレンジ! GOGOファイター	176
ビッグチャンレンジ! GOGOボウリング	176
ビッグチャンレンジ! 柔道選手権	172
ビッグチャンレンジ! ドッグファイトスピリット	173
ファイナルコマンド 赤い要塞	171
ファイナル	176
ファイヤーム	169
ファイヤードラゴン	171
ファミコン探偵倶楽部 F1レース	167
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者(前編)	171
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者(後編)	171
ファミコン探偵倶楽部PART1 うしろに立つ少女(前編)	176
ファミコン探偵倶楽部PART1 うしろに立つ少女(後編)	178
ふあみこんむかし話 新鬼ヶ島(前編)	168
ふあみこんむかし話 新鬼ヶ島(後編)	168
ふあみこんむかし話 遊遊記(前編)	177
ふあみこんむかし話 遊遊記(後編)	177
フェアリオンボーザー	167
ファルシオン	167
V5 エキサイトバク	163
風雲少林拳	174
風雲少林拳 暗黒の魔王	171
フェアリーテイル	176
ふぶぶぶ	180
フリーダー	160
プロゴルファー猿 影のトナメント	164
プロフェッショナル 麻雀悟空	160
プロレス	159
ベースボール	157
香港	178
ボンバーマン	178

ま行

麻雀	158
麻雀家族	166
マイケルEnglish大冒険	165
マグマプロジェクト ハッカー	179
魔鏡の扉	173
Mr.GOLD	172
ムーンボールマジック	171
迷宮寺院ダババ	164
メトロイド	158
メルヘンヴェール	162
もえるツインビー シノモン博士を救え!	159
モンティのドキドキ大脱走	166

や行

勇士の紋章	164
遊メイズ	173
夢工場 トキドキパニック	165
妖怪屋敷	167

ら行・わ行

らじかるぼんぼん!! 地雷くん	172
リザの妖精伝説	171
リフレクトワールド	164
LUTTER	177
リンクの冒険	161
レッキングクルー	175
レプリカート	169
レリクス 暗黒要塞	163
ロジャー・ラビット	175
ワードナの森	170

■あのメーカーのあのゲームは?

メーカー順 逆引きインデックス

Cartridge

96メーカー

アイ・ジー・エス (7本)

アルマジロ	130
陰謀の源流 ジャンカラ	142
Jリーグ フェイティングサッカー	151
スーパーモグラたたき!! ほっくんモグラ	102
パズニック	129
バトルスタジアム 選抜プロ野球	120
ロボッチョーズ	130

アイマックス (3本)

ネイビーブルー	139
ファミコン独断入門	134
ファミコン何様 魔王戦	123

アイレム (28本)

塾先生のO・SHI・E・TEわたしの理	150
イメジファイト	107
ガーディック外伝	75
快傑ヤンチャ丸	89
快傑ヤンチャ丸2 からくりランド	131
快傑ヤンチャ丸3 対決!ソウリンダ	150
激突四駆バトル	100
ジッピーレース	46
日本装甲メタルストーム	141
神山伝	102
スクーン	55
スバルレタンX2	132
スベランカー	50
スベランカーII 勇者への挑戦	88
大工の暮さん2 赤毛のダンの逆襲	152
大工の暮さん2 赤毛のダンの逆襲	152
太陽の勇者ファイバード	138
100円ファイア	47
オレゴン探記	76
西村京太郎ミステリー スーパーエクスプレス殺人事件	108
西村京太郎ミステリー プールレイン殺人事件	89
バーマン	120
バーマンPART2 秘密結社マドレーヌをたおせ!	136
HOLY DIVER	93
不如帰	82
魔鏡	59
迷宮島	111
メジャーリーグ	100

青木書店 (1本)

明星名鑑	105
------	-----

アスキー (20本)

アストロロボ SASA	47
いただきストリート 私のお店によって	124
ウィザードリィ	73
ウィザードリィII リルガミンの遺産	91
ウィザードリィIII ダイアモンドの騎士	107
キャッスルエクセレント	58
グレイセス	47
コスモジェネシス	60
ダービースタリオン全国版	144
忍者ろホイ	113
戦野の封印	69
フリートコマンド	77
ベスト競馬 ダービースタリオン	137
ベストプロ野球	80
ベストプロ野球II	108
ベストプロ野球90	119
ベストプロ野球スペシャル	145
べんざんくんWARS	51
ボスコカウオース	50

北海道連続殺人 オボソクに消す	65
-----------------	----

アスク講談社 (1本)

百の世界の物語	131
---------	-----

アスミック (10本)

アスミックランド	135
ぎゅわんぶらお自己中心派	84
ぎゅわんぶらお自己中心派2	118
コスミックイブロン	100
ジャンピン・キッド ジャックと豆の木のがたり	120
獣王記	111
ディープダンジョンIV 黒の妖術師	108
日本一の名監督	113
名門! 多古西広樹 競演六人衆	101
ワールドスーパーテニス	99

アテナ (8本)

Wits	111
ソードマスター	120
チャンピオンシップホーリング	123
絵描衝門	131
デ・ブロック	130
ドラゴンユニット	106
ファミリクイズ	85
ファミリブロック	126

アトラス (2本)

チキチキマシン疑い屋	137
ニューヨーク・ニャンキーズ	126

アルトロン (4本)

アンタッチャブル	136
スーパーズプリント	130
トムとジェリー	145
ペーパボーイ	122

イマジニア (4本)

井筒晴五郎の読馬必勝学	108
オリュボスの戦い	77
松本亨の株式必勝学	75
松本亨の株式必勝学II	92

インダクションプロデュース (1本)

89電脳九星占い	86
----------	----

A-WAVE (2本)

アストロ ファンク	117
ミニマット	123

SNK (9本)

アテナ	64
ASO	56
グレートタンク	80
ゲバラ	88
ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ	109
龍男!大伝	89
フェイティングゴルフ	76
ファミコン名人戦	82
めざせ三冠王 ベースボールスター	94

エニックス (7本)

ジャストブリード	147
ドアドア	46
ドラゴンクエスト	54
ドラゴンクエストII 悪魔の神々	61
ドラゴンクエストIII そして伝説へ...	75
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	106
ポートピア連続殺人事件	49

エピック・ソニーレコード (9本)

ソルスティス	111
田代まさしのプリンセスがいっぱい	99
TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL	104
所さんのまもるもせめるも	64
ドラゴンズ・レア	131
ハドソン・ホーク	137
VIVA LAS VEGAS	83
HOOK	140
飛騨ヒーロー	91

エポック社 (5本)

キテレツ大百科	106
ドラえもん キガソソビの逆襲	115
パルルへんべい	123
ファミコン野球魂	103
迷宮の達人 大迷路	118

M&M (1本)

おたくの星座	130
--------	-----

EAV (1本)

Jリーグ ウイングゴール	155
--------------	-----

エンジェル (7本)

ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!	147
仮面ライダーSD グランショッカーの野望	148
恐竜戦線ジュロレンジャー	145
甲電伝説 フィルガスト外伝	151
それいけ!アンパンマン みんなでハイキングゲーム	140
鳥人戦隊ジェットマン	137
特救指令ソルブレイン	133

学習研究社 (2本)

Might and Magic	112
メルヴィルの炎	97

科研 (1本)

エキサイティングラリー	141
-------------	-----

カプコン (36本)

1942	50
1943	94
井出洋介名人の実戦麻雀	68
井出洋介名人の実戦麻雀II	123
W・I・L・L・O・W	95
CAPCOMのビレロノ92	142
仮面の忍者 花丸	107
スウィートホーム	102
戦場の狼	57
ソフソフ	52
闘いの熱歌	60
DUCK TALES2	150
チップとデールの大作戦	110

あ
か
さ
た
な
は
ま
や
ら
わ
あ
か
さ
た
な
は
ま
や
ら
わ

チップとテールの大作戦2	153
アッドウォックス	106
天地を喰らう	94
天地を喰らうII 最終孔明伝	126
2010 ストリートファイター	113
パジャマヒーロー	119
ヒットラーの復活	80
プロ野球?殺人事件!	88
マイティファイナルファイト	151
魔界島 七つの島の冒険	63
魔界村	55
マルボの女	98
水島新司の大甲子園	117
リトル・マーメイド	129
レッドアーマーII	143
ロックマン	72
ロックマン2 Dr.ワイリーの謎	88
ロックマン3 Dr.ワイリーの最期?	116
ロックマン4 新たなる野望!!	135
ロックマン5 フルスの翼!	146
ロックマン6 史上最長の戦い!!	152
ウィーリアムのロックボード★(ラダイス)	148
わんぱくダック夢冒険	105

カルチャーブレン (8本)

シエラサード	67
スーパーチャージャーズ2 ドラゴンキッド	94
スーパーチャージャーズ3	124
超人ウルトラベースボール	99
飛龍の拳 奥義の書	62
飛龍の拳II ドラゴンの翼	81
飛龍の拳III 五人の隆闘士	111
飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ	128

河田 (1本)

Othello	58
---------	----

キャラクターソフト (9本)

けろけるけろっぴの大冒険	125
けろけるけろっぴの大冒険2 ドーナツ池はおおさわぎ!	148
けろっぴとけろっぴのぬいぐるみスラッシュボム!	153
サンリオカーニバル	118
サンリオカーニバル2	148
サンリオカブポンパンパレ	143
ハローキティのおはなほほほ	146
ハローキティワールド	140
みんなのたのしみなごよみ大作戦	134

キングレコード (3本)

赤川次郎の幽霊列車	123
ゾーサー	91
ミラクルピット2100年の大冒険	66

九楽貿易 (3本)

エアーwolf	88
クロスファイヤー	117
忍者COOPサイゾウ	100

クエスト (2本)

ダンジョンキッド	114
魔天童子	114

ケイ・アミューズメントリース (11本)

忍 IKARI	58
忍II DOBOSOKEN	77
忍III	107
甲子園	99
サン・ドラリアスロン	87
ジャンボウ	85
スティックハンター	72
スピード 激闘激闘の野望	112
脱獄	95
馬外必勝拳 ギャートイン	110
アメリカンフットボール タッチダウンフィーバー	84

ケムコ (20本)

悪魔の招待状	98
インドラの光	69
銀河英雄伝説	87
真田十勇士	79
砂漠の狐	92
シャドウゲイト	78
スーパーマン	73
スライvsスライ	54

スペースハンター	57
ダウ・ボーイ	50
ティンジャ	65
時空の旅人	80
ドラゴンドラック	83
ドラゴンウォーズ	130
南国指令!! 大乱闘vsパイ	113
NORTH & SOUTH	63
ハッピーバースディ・バックス	118
ホステージ	101
ホワイトライオン伝説	95
ミッキーマウスIII 夢うろせん	145

光栄 (14本)

蒼き狼と白き牝鹿 元祖秘史	149
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	93
維新の嵐	115
三國志	84
三國志II	117
水滸伝 天目の龍	110
大航海時代	124
トップマネジメント	119
信長の野望 戦国群雄伝	106
信長の野望 全一 国一版	76
信長の野望 武将風雲録	137
麻雀大戦	100
ランペル	127
ロイヤルブラッド	131

コナツジャパンエンターテインメント (18本)

1 LOVE ソフトボール	103
アメリカンドリーム	98
1999 はれ、あしたことがI 世紀末	144
ゲームパーティ	112
スーパー・ピンボール	82
東京/バチスロアドベンチャー	135
爆笑 衆の劇場	121
バチ夫くん2	90
バチ夫くん3	117
バチ夫くん4	134
バチ夫くん5	151
バチスロアドベンチャー2 そろそろまぐんのバチロ探険	152
バチスロアドベンチャー3 バチオシア7男将	154
バチンコ大作戦	129
バチンコ大作戦2	142
フェラーリ GRAND PRIX CHALLENGE	145
外灘要一 朝までファミコン	141
目指せバチプロバチ夫くん	72

コナミ (59本)

悪魔城すべしゃる ほくドラキュラくん	116
悪魔城伝説	104
悪魔城ドラキュラ	148
イカバトル カンゾウ	46
エキサイトバイクボクシング	72
エスバードーリン2 新たなる戦い	145
F-1 センセーション	148
ガンサイト	124
がんばれゴエモン! からくり道中	55
がんばれゴエモン2	89
がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル	105
がんばれゴエモン外伝2 天下の財宝	138
がんばれベナントレース!	91
キングコング2 怒りのメガトンパンチ	60
グーニーズ	52
グーニーズ2 フラッター!最後の挑戦	62
クオース	109
クライシスフォース	131
グラディウス	54
グラディウスII	87
激闘忍者伝	94
けっさよく南極大冒険	45
月風魔伝	95
コスミックウォーズ	66
コマックススポーツ イン ソウル	72
コマンドワイフワールド	84
魂斗罗	74
魂斗罗2	75
魂斗罗3	68
じゅりあん子手 ぼくだん娘の幸せさがし	79
スーパー魂斗罗	105
タイムII トゥーン アドベンチャー	136
タイムII トゥーンアドベンチャー2 モンガランドよこぞ	146
ツインビー	52
ツインビー3 ポポコ大魔王	98
T.M.N.T	119
T.M.N.T.2 ザマンハッタン プロジェクト	135
鉄腕アトム	75
トップガン	71
トップガン デュエルファイターズ	103

ドラゴンスクロール 薙りし魔電	71
パイオミラクル ほくてウバ	149
ハイパーオリンピック	46
ハイパースポーツ	48
パッキーオア	139
パロディウスだ!	118
火の鳥 鳳凰編 我々の冒険	61
魔術伝説II 大魔司教カリウス	67
マッドシティ	82
マジックギア	73
モアくん	107
魔術対戦 MADARA (魔術師)	108
もえるツインビー シナモン博士を救え!	150
モトクロスチャンピオン	90
夢ベンギ物語	122
グラランジュポイント	127
ランバート	134
レーサーミニ四駆 ジャパンカップ	97
ロードファイター	46
ワイワイワールド2 SOS!! ばせり城	122

サミー (6本)

南屏! 野球人生一画録	147
GUN-DEC	126
つばかりウォーズ	128
忍者クルセイダース 龍牙	119
バズロケット	139
マジックキャンドル	140

サンソフト (30本)

アトランチスの謎	53
アトランチーパーナー	92
いっき	49
エイリアンファンタジー	85
ギミック	133
グリムリン2 新・種・誕・生	119
上海	71
上海II	114
スーパーアラビアン	46
赤龍王	90
ダイナマイトバットマン	136
超空軍戦記メタファイト	79
東海道五十三次	55
なんてなつて! ベースボール	117
バーコードワールド	147
バットマン	104
バトルフォーミュラ	132
びよこたんの大迷路	149
ファンタジーゾーン	66
ファンタジーゾーン2 オバオバの涙	87
へべれ	132
炎の闘球児 ドッジ弾平	141
炎の闘球児 ドッジ弾平2	150
マドローの翼	60
マハラジャ	99
水戸黄門	67
水戸黄門II 世界漫遊記	81
魔法	114
リップアイランド	74
ルート16ターボ	48

サンリツ電気 (1本)

ビーバータイム	114
---------	-----

ジー・オー・ワン (1本)

THE GOLF92	142
------------	-----

シグマ商事 (5本)

たいむゾーン	133
必殺道場破り	95
ファジカルファイター	127
ペガソネクション カジノから夢をこめて	100
ムサシの冒険	121

CBSソニーグループ (5本)

かつてはシロクマ もりをすくえのまき	102
Captain ED	97
究極ターボ	96
聖闘魔II 悪魔の逆襲!	95
バリ・ダカール・ラリー・スペシャル	75

ジャレコ (47本)

アーガス	53
宇宙船コスモキャリア	70
うる星やつら らんめウエディング	57

エクセリオン	44
エスバ冒険隊	69
落っこし!(スバル とんじゃん?)	98
GOAL!!	144
西遊記ワールド	84
西遊記ワールドII 天上界の魔神	118
ザ・ロード・オブ・キング	103
シティコネクション	48
じゃじゃ丸拳傳伝 幻の金窟城	134
じゃじゃ丸忍法帖	92
じゃじゃ丸の大冒険	56
新 燃える!! プロ野球	85
中国古美術	95
チョップリフター	55
つるび八丸丸 めざせ! 1つるセコ証	135
寺尾のどすごい大相撲	100
伝説の騎士工ランド	80
闘魂倶楽部	143
忍者くん 魔城の冒険	45
忍者じゃじゃ丸 銀河大戦争	125
忍者じゃじゃ丸くん	48
パイオ戦士DAN インクリューザーとの闘い	68
ピザポップ	138
ピンボールクエスト	103
フィールドコンバット	46
フォーメーションZ	44
ふしぎなプロビー プロバニアの危機	118
プラスマ・ボール	141
マジック・ジョン	116
マニアクンクション	82
ミジジッピー殺人事件	57
めざせトッププロ グリーンに賭ける夢	149
メタルフレーム サイバスター	120
燃え!プロ!感動編	112
燃えろ!! 闘魂戦士 WARRIORS	134
燃えろ!! ジュニア!バスケケット	85
燃えろ!! プロサッカー	88
燃えろ!! プロテニス	77
燃えろ!! プロ野球	64
燃えろ!! プロ野球 88決定版	81
USA ICE HOCKEY in FC	149
妖怪倶楽部	64
妖精物語 ロック・ランド	147

スクウェア (11本)	
キングスナイト	56
JJ (ジェイジェイ)	71
スクウェアのホーム・ソーヤ	101
ティーパーダンジョンII 勇士への旅	78
テグザー	51
ハイウェイスター	86
半熟英雄	65
ファイナルファンタジー	72
ファイナルファンタジーII	87
ファイナルファンタジーIII	109
ファイナルファンタジーI・II	154

セタ (7本)	
エイト・アイズ	83
シルヴァ・サーガ	143
トムソーヤの冒険	90
本将棋 内語九段得棋伝	47
マダークラブ	95
マジック・ダーツ	127
森田将棋	63

ソファエル (7本)	
帰ってきた! 軍人将棋なんやそれ!?	94
ザ・マネーゲーム	81
ザ・マネーゲームII 兜町の奇譚	103
TITAN	113
地底戦艦バンルダー	133
100万ギクシ 幻の帝王編	89
モンスターメーカー 7つの秘宝	136

ソフトプロ (2本)	
カラテカ	49
サカスチャーリー	52

タイトー (49本)	
アキラ	88
アルカノイド	60
アルカノイドII	76
インセクターX	115
SD 刑事プレイヤー	130
エレベーターアクション	46

オペレーション ウルフ	92
影の伝説	53
キャプテンセーバー	144
究極/ハリキリ甲子園	140
究極/ハリキリスタジアム	79
究極/ハリキリスタジアム88	86
究極/ハリキリスタジアム平成元年版	95
究極/ハリキリスタジアムIII	124
1110	110
京都府の密殺殺人事件	90
京都府の凶殺殺人事件	71
キョウシヤク2	68
ゴルフマッチオープン	101
ジェットソフ	150
ジロロタイン	52
JuJu伝説	129
スカイデストロイヤー	48
スペースインベーダー	45
聖剣伝説リリカル	142
タイトグラウンドII 栄光へのライセング	72
タイト CHASE H.Q.	102
タイト バスケッボール	127
たけしの戦国風雲児	85
たけしの挑戦状	59
チャックくんぼつぷ	45
中華大山	98
テトラスター	127
ドク ドク ドク	107
ドク ドク ドク2	139
爆笑 人生劇場	91
爆笑 人生劇場2	125
爆笑 人生劇場3	136
パルボルク2	149
パロー - プレイザー	109
不動明王伝	112
無敵3	77
フリントストーン	144
フロントライン	47
ミネラルトンサーガ	67
未来神話ジャウナス	65
六四三の剣 たけいま修行中	55
レインボーアイランド	80
わんぱくコックンのグルメワールド	141

タカラ (10本)	
伝染るんぞ	139
少年アベンネ(大冒険の巻)	133
スペースバリアー	89
超人狼狗戦ウォールフ	128
トランスフォーマー コンボイの謎	59
パナソニックの大冒険	136
ひらけパンキキ	141
フォトン	67
PPG人生ゲーム	153
ロストワード・オブ・ジェニー	62

タケル (1本)	
COCORON	127

T.S.S (2本)	
スーパーラッキー	104
ワールドボクシング	115

データイースト (22本)	
コブラコマンド	84
サッカーリーグ ウィナーズカップ	81
THEバントリーグ ホームランライター'90	112
ダクロード	123
大怪獣デブラス	121
探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくまに...	116
探偵 神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件	75
ドナルドランド	74
パーティ・ラッシュ	71
パギー - ボンバー	57
バルダーダッシュ	107
B-WING	54
ペー・バップ・ハイスクール 高校生極楽伝説	77
ペー・バップII	107
ヘラクレスの栄光	64
ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡	104
ホームランライター	92
POLE TO FINISH	90
メタルマックス	127
リトルマックス	115
ロボポップ	97
ロボポップ2	125

デービーソフト (6本)	
ウォルガードII	50
うっでいほこ	64
頭脳戦艦カブラ	50
鉄道王	72
フラッピー	45
	60

テクノスジャパン (16本)	
いっけいけい血熱ホッケー部	139
くにおくんの時代劇たよま員集合!	130
くにおくんの熱血サッカーリーグ	150
さくらクエスト タイスの戦士たち	128
ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	116
ダウンタウン熱血物語	93
双龍傳	77
双龍傳II The Revenge	104
双龍傳III The Rosetta Stone	123
熱血格闘伝説	147
熱血高校ドッジボール部	80
熱血高校ドッジボール部 サッカー編	110
熱血硬派くにおくんに	63
熱血! すとりーとバスケッ	153
びっくり熱血新記録! はるかかなる金メダル	142
U.S.チャンピオンシップ V BALL	100

テクモ (19本)	
アルゴスの戦士 はちまめちゃ大進撃	63
おぼっちゃまくん	126
キャップ忍伝てやんでえ	129
キョウマ屋	78
キャプテン翼II スーパーストライカー	111
エクステリアII	102
蒼闘プロレスII 闘魂伝説	57
スーパースターズ	97
ソロモンの謎	55
ソロモンの鐘2 クールミン暴息作戦	138
つっぱり大相撲	135
テクモ スーパーボール	68
テクモボール	118
テクモ ワールドカップサッカー	119
忍者龍剣伝	86
忍者龍剣伝II 暗黒の邪神剣	108
忍者龍剣伝III 黄泉の方舟	128
マイティボンジャック	53
ラディア戦記 黎明編	134

トーフチキ (7本)	
アイドル八天伝	88
エルナークの財宝	66
ガーフィールドの一周間	92
シヤロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件	59
ドラゴンファイター	113
名探偵ホームズ Mからの挑戦状	93
名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件	78

東亜プラン (1本)	
スノーブラザーズ	134

東映動画 (14本)	
仮面の忍者 赤影	78
紫禁城	126
新・鬼見八天伝	102
スケパン刑事III	74
SWAT	68
長巻をはいた猫 世界一周80日大冒険	53
バルトロ	58
ファイティングロード	86
ブラッディ・ウォリアーズ ジャンゴの逆襲	116
北斗の拳	56
北斗の拳2 新世紀創造 凄拳列伝	63
北斗の拳3 七聖覇拳伝 北斗神拳の彼方へ	129
もっともあぶない刑事	106

東京書籍 (7本)	
けいせんゲーム さんすう1年	54
けいせんゲーム 算数2年	54
けいせんゲーム 算数3年	54
けいせんゲーム 算数4年	57
けいせんゲーム 算数5・6年	57
サイクルレース ロードマン 巻上!! 日本一周4000キロ	87
太陽の神殿 アステカII	81

東芝EMI (8本)

ZOIDS 中央大陸の戦い	87
ZOIDS2 ゼオパイラの逆襲	90
ダイナマイトボウル	84
ディーヴァ ナースティアの玉座	59
バード・ウィーク	54
ハイドライド・スペシャル	53
パチコン	49
マグナム危機一髪	73

東宝 (6本)

ゴジラ	86
TIMES OF LORE	118
タッチ ミステリー オブ トライアングル	62
ふしぎの海のナディア	124
伤痕が刻	77
燃える! お兄さん	97

徳間書店 (10本)

エグゼドエグセス	51
キャプテンシビルパー	86
ゴーストバスターズ	57
コルビーのハイライン大作戦	124
パワーサッカー	108
ぶよぶよ	151
まじゅべんちゃん 麻雀戦記	116
夢見戦士ガリス	67
ラビリンズ	61
ロットロット	51

トミー (5本)

アメリカ横断ウルトラクイズ 史上最大の戦い	134
コロンプス 黄金の夜明け	146
ZOIDS 熱足録	120
三つ目がとおる	143
モノポリー	133

トンキンハウス (8本)

闇黒神話 ヤマトタケル伝説	92
いしなりのミュージシャン	62
エリウシオン	78
ガンナック	116
ソフトボール天国	99
パーフェクトボウリング	96
プロテオランド	114
ロマンシア	70

ナグザット (1本)

サマーカーニバル'92 烈火	143
----------------	-----

ナツメ (8本)

アバドックス	102
カオスワールド	132
KAGE	113
ガンジョン&マジック SWORDS OF ELEMENT	100
中国産土物語 東風	104
東方見聞録	84
ドラ ドラ	122
ファイナルミッション	110

ナムコ (83本)

スリかさとどるの夢冒険	83
異獣物語	85
カイルの冒険	80
カイルフ	72
キヤラガ	44
ギヤラシアン	42
キングオブキングス	86
クインティ	94
ケルナグール	95
源平討魔伝	84
サイドボグット	70
三国志 中原の覇者	80
三国志II 覇王の天啓	142
さんまの名探偵	63
時空勇伝デビアス	70
じゃうべえくえすと	122
スーパーゼビウス ガンプの謎	56
スーパーチャイニーズ	55
スカイキッド	56
スターウォーズ (ナムコ版)	71
スターラスター	50
スプラッターハウス わんぱくグラフィティ	96
ゼビウス	42

タッグチームプロレスリング

ちびまる子ちゃん うきうきショッピング	132
ティグダグ	45
ティグダグII	53
デジタルデビル物語 女神転生	68
デジタルデビル物語 女神転生II	108
デビルマン	93
独眼竜政宗	77
トップストラライカー	145
ドラゴンスピリット 新たな伝説	92
ドラゴンズレジャーIV	65
ドラゴンニャンジャ	95
ドラゴンバスター	61
ドラゴンバスターII 闇の封印	93
ドリームマスター	144
ドルアーガの塔	47
ナムコクラシック	78
ナムコクラシックII	140
ナムコット麻雀II マージャン天国	124
バーガータイム	49
ハイドライド3 闇からの訪問者	91
バックマン	42
バックランド	49
バトルシリー	18
バトルブレード	40
バベルの塔	55
毎打毎打! 一番勝負	91
ファイナルラック	82
ファミスタ89 開幕版	96
ファミスタ90	103
ファミスタ91	121
ファミスタ92	126
ファミスタ93	147
ファミスタ94	153
ファミリリーサーキット	74
ファミリリーサーキット91	129
ファミリリージョッキー	72
ファミリリーテニス	63
ファミリリーボクサー	92
ファミリリーボクシング	64
ファミリリーマージャン	67
ファミリリーマージャンII 上海への道	85
プロ野球ファミリースタジアム	59
プロ野球ファミリースタジアム 87年度版	73
プロ野球ファミリースタジアム 88年度版	87
平成天オバコパン	134
マインドシーカー	93
マッピー	43
マッピーキッズ	104
マッピーランド	58
メトロポリス	59
妖怪道中記	79
新サール中井のチャイルズクエスト	94
ルンバ三世 バンドラの遺産	94
ローリングサンダー	76
ワーブマン	46
ウキャンランド	90
ウキャンランド2	120
ウキャンランド3	146
ウルキューレの冒険 時の鍵伝説	55

日本コンピュータシステム (2本)

ダブルムーン伝説	145
バトルトード	136

日本物産 (12本)

アルテリオス	70
F1サーカス	139
クレイジーライマール	60
黒鉄ヒロシの予想大好き勝馬伝説	109
コスモポリス キャリバン	79
ゼクロス	54
アタタタ	57
ニチブリマージャンIII マージャンGMEN	112
スーパーヒーローズ	95
本命	63
麻雀大戦	141
マグマックス	53

任天堂 (48本)

アーバンチャンピオン	43
アイスクライマー	44
エキサイトバイク	43
F1レース	42
銀河の三人	72
クルクルランド	43
五目ならべ	39
ゴルフ	41
サッカー	45

ジャイロセット	47
ジョイメカファイト	151
新4人打ちマージャン 役満天国	128
スーパーマリオブラザーズ	48
スーパーマリオブラザーズ3	84
スーパーマリオUSA	144
スバルタンク	46
セルダの伝説I	154
タックハント	41
デニス	42
デビルワールド	41
Dr MARIO	112
ドンキーコング	39
ドンキーコング3	42
ドンキーコングJR	39
ドンキーコングJRの算数遊び	40
パルレんファイト	44
ピンボール	101
ファイアーエムブレム	109
ファイアーエムブレム外伝	82
ファミコンウォーズ	82
ブロックセット	47
ベースボール	40
ホーンズアレイ	41
星のカービィ 夢の泉の物語	149
ポパイ	40
ポパイの英語遊び	39
麻雀	39
マイクタイソン・パンチアウト!!	96
MOTHER	70
マッハライダー	49
マリオオープンゴルフ	132
マリオブラザーズ	46
ヨッシーのクッキー	140
ヨッシーのたまご	135
4人打ち麻雀	42
レッキングクルー	45
ワールドガンマン	41
ワリオの森	154

ハイスコアメディアワーク (2本)

ゾンビハンター	95
フリリア	66

バック・イン・ビデオ (11本)

エイセス・ファイアインローグIII	143
川のぬし釣り	113
サンダーバード	98
地獄雑草丸	120
ジュウリツエスリッガー プレデター	76
タックマスター2	142
ダイハード	89
ナイトライダー	123
博愛スター ものまね四天王	111
未来戦史ライオス	105
ランボー	71

パップ (8本)

元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険	58
スーパーダイオミックバトメント	82
スーパーリアルベースボール	81
道 (TAO)	101
ちいさなおぼけアッチコッチソッチ	146
ドキ! ドキ! 遊園地	130
ベースボールファイター	129
マックスウォリアー 感涙成敵会	123

ハドンソ (36本)

FC原人	151
龍の怒濤	97
キャスルクエスト	110
KLAX	118
サラダの国のトマト姫	78
ジャッキーチェン	128
SUPER桃太郎電鉄	140
スターソルジャー	54
スターフォース	46
星雲狩り	102
高橋名人のBUGってハニー	46
高橋名人の冒険島	56
高橋名人の冒険島II	127
高橋名人の冒険島III	143
高橋名人の冒険島IV	155
チャレンジャー	48
チャンピオンシップロードランナー	45
ドラえもん	59
ナッツ&ミルク	42
忍者ハットリくん	52

バイナリランド	51
バンダリング ベイ	44
ビックリマンワールド 激闘聖戦士	112
ファザナック	70
フヤーン	48
ヘクター87	65
ボンバーキング	66
ボンバーII	61
ボンバーマンII	128
魔神英雄伝ワタル外伝	108
ミッキーマウス	62
迷宮曲曲	68
桃太郎伝説	63
桃太郎伝説外伝	153
桃太郎神銃	86
ロードランナー	42

バラエ (7本)

ヴィアン戦記	99
ガンヘンド 新たな戦い	108
グラッドマスター	124
トップライダー	87
中嶋信 F-1ヒーロー	86
中嶋信雄修 F-1ヒーロー2	132
ばられるワールド	114

HAL研究所 (14本)

アドベンチャーズ オフ ロロ	105
アドベンチャーズ オフ ロロII	121
宇宙雷備隊 SDF	115
イーアー・フォードレス	67
エッガーランド 迷宮の復活	81
聖存知弥次多步道中	100
寂夜の稲妻	74
ジャウスト	68
ジャンボ桃崎のホールインワン プロフェッショナル	75
スクエアイト	68
NEWゴースト(スターズ2)	121
ミリビード	68
メタルスレイダーグローリー	131
ローラーボール	87

バンダイ (57本)

悪魔くん 魔界の罠	106
ウルトラマン倶楽部2 勝ったウルトラマン倶楽部	108
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語	114
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語2 光の騎士	132
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	94
SDガンダム ガチャボン戦士2 カブセル戦記	145
SDガンダム ガチャボン戦士3 英雄戦記	121
美味しんぼ	96
おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう!!	116
おえかキッズ アンパンマンのひらがなだいすき	125
おえかキッズ バック・トゥー・ザ・ミーの出っ歯の巻	101
オバケのQ太郎ワンワンニッポン	50
仮面ライダー倶楽部	75
カラオケスタジアム	66
カラオケスタジアム専用カセット トップヒット20 Vol.1	70
カラオケスタジアム専用カセット トップヒット20 Vol.2	75
機動戦士ガンダム HOT SCRAMBLE	58
キン肉マン マッスルタッグマッチ	48
クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	152
グググの鬼太郎 妖怪大魔境	73
グググの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦	53
魁! 男塾 疾風一号生	91
スベスベシャード	91
聖闘士聖矢 黄金伝説	66
聖闘士聖矢 黄金伝説続編	79
闘将! 拉摩男 炸裂組人-O芸	81
超時空要塞マクロス	50
DATAACH ウルトラマン倶楽部 スポットファイト	150
DATAACH SDガンダム ガンダムウォーズ	150
DATAACH クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	152
DATAACH Jリーグ スーパーカッププレイヤーズ	154
DATAACH ドラゴンボールZ 激闘天下一武道会	147
DATAACH 轟☆遊☆白☆聖 爆闘暗黒術術会	152
ドラゴンボール 神龍の謎	58
ドラゴンボール 魔王復活	81
ドラゴンボール3 悟空伝	99
ドラゴンボールZ 強襲! サイヤ人	117
ドラゴンボールZII 激神フリーザ!	131
ドラゴンボールZIII 烈戦! 超人集	144
ドラゴンボールZIV サイヤ人帰還計画	152
ファミコンジャンプ 英雄伝説	50
ファミコンジャンプII 轟激の巨人	134
ファミリートレーナー アスリートジャックワールド	62
ファミリートレーナー エアロビタージュ	58
ファミリートレーナー ジョッキングレース	64
ファミリートレーナー 突撃! 風雲たけし城	73

ファミリートレーナー ファミリートレ運動会	71
ファミリートレーナー 風雲! たけし城2	87
ファミリートレーナー マンハッタンポリス	67
ファミリートレーナー 迷途大作戦	66
ファミリートレーナー 森のジャングル	89
ファミリートレーナー ランニングスタジアム	60
ポケットザウルス 十王剣の謎	62
まじかる☆タルるートくん FANTASTIC WORLD!!	125
まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	142
名門! 第二野球部	96
ろくでなしBLUES	152

バンプレスト (9本)

SD戦国武将列伝 烈火のごとく天下を盗れ!	115
SD(バトル大相撲 平成ヒーロー集所	109
SDヒーロー総決戦 骨せ! 悪の軍団	111
グレイドバトルサイバー	147
シャッフルファイト	145
第2次スーパーロボット大戦	135
バトルベースボール	149
必殺仕事人	120
マイライヴ・マイラブ ほくの夢わたしの願い	130

ビーアイ (1本)

DATAACH バトルリュッシュ	152
------------------	-----

ビクセル (1本)

影狼伝説	109
------	-----

ビクターエンタテインメント (13本)

アウトランダーズ	71
イース	82
イースII	110
イースIII ワンダーズ フロム イース	132
かぞへ娘伝説	86
カザガール・ナーガ	107
雀荘	114
スターウォーズ (ビクター版)	133
スター・ウォーズ 帝国の逆襲	149
約口千三平 邦画マリン編	76
虹のシルクロード	124
パナナ	58
花のスター街道	62

ビスコ (4本)

ウエストナキッズ	131
グレートボクシング RUSH UP	118
ダッシュ野郎	110
ツインイグル	126

ビクター東海 (10本)

アイギナーの予言	58
ゴルゴ13 第一巻 神々の黄昏	76
ゴルゴ13 第二巻 イカロスの謎	112
コンプリクト	101
全米プロレスケット	96
チェスター・フィールド	86
機動戦艦ナビル	90
突然! マッチョマン	85
まじかるキッズ とどろけ	120
カケつくんのジャンプ天国スピード地獄	80

BPS (7本)

闘将 九路節介	67
スーパーブラックオニキス	79
スポット	145
テトリス	88
テトリス2+ボンブリ	135
テトリスフラッシュ	152
ハットリス	111

ヒュマン (1本)

エジプト	128
------	-----

ヒロ (1本)

キョロちゃんランド	146
-----------	-----

フェイス (1本)

千代の富士の大銀杏	119
-----------	-----

フジテレビ (1本)

小公子セディ	88
--------	----

ヘクト (19本)

アメリカ大統領選挙	84
曲撃指南	95
曲撃指南91	128
曲撃指南92	140
曲撃指南93	146
曲撃指南94	153
五平やんの10倍プロ野球	103
株式道場	94
キャデラック	105
京都財テク殺人事件	117
グレートティール	133
ゴルフランドスラム	123
沼根名産92	139
沼根名産93	146
沼軍	78
ビジネス・ウォーズ	138
プロジェクトQ	141
麻雀倶楽部永田町	126
ムーンクリスタル	144

ポーステック (2本)

大戦略	83
めぞん一刻	80

ホット・ビィ (11本)

オーバーホライズン	126
ザ・ブラックス	61
ザ・ブラックスII	84
ザ・フルーマリオン	137
武田信玄	77
武田信玄II	77
WWFレスルスマニアチャレンジ	140
バロメテス	111
バロメテスII	127
プレジデントの選択	106
星をみるひと	69

ポニーキャニオン (27本)

アークティック	106
アタックアニマル学園	73
ウルティマ 恐怖のクソダス	69
ウルティマ 聖者の道	98
AD&D ドラゴン・オブ・フレイム	139
AD&D ヒーロー・オブ・ランス	124
AD&D ヒールズファア	125
AD&D ブール・オブ・レイディアンズ	128
A列車で行こう	131
おにゃんとTOWN	49
Quarter Back Scramble	103
孔雀王	83
孔雀王II	114
シャッフルバック・カフェ	116
シャドウレイン	125
スーパースタープロレスリング	102
スーパーヒットフォール	56
タイガースII	59
谷川浩司の将棋指南II	76
谷川浩司の将棋指南III	98
田村光昭 麻雀ゼミナール	115
バーズテイル	121
バーズテイルII THE DESTINY KNIGHT	138
ボールプレイヤー	76
ルナーボール	50
夢幻道士	83
ロウ・オブ・ザ・ウエスト	62

メルダック (1本)

藤丸ん坊天狗	119
--------	-----

ユース (4本)

パワ&テレー	66
百鬼夜行	91
ホッターマンの地獄探検	59
明石健新	99

ユタカ (9本)

うしおとら 深淵の火柱	151
ウルトラマン倶楽部3	137
SDガンダム ガチャボン戦士4 ニュータイプストーリー	136
SDガンダム ガチャボン戦士5 (バトルエリート) セチラー	147

からくり剣豪伝ムサシロード からくり人成る	132
なかよしといっしょ	153
ひょっこりふたつたん鳥 なぞのかいぞくせん	141
魔法のプリンセスミンキーモモリメン(ドリーム)	143
ラストバトルマドン	118

UPL (1本)

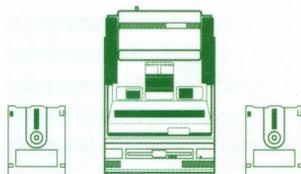
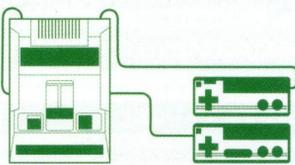
忍者くん 阿修羅の章	78
------------	----

ヨネザフ (5本)

カジノ・タービー	149
半ミア・ぶいしく 史上最強のクイズ王決定戦	135
ぶいす・ぶいしく 史上最強のクイズ王決定戦2	144
ゴリラーマン	150
バトルストーム	137

リコーエレメックス (1本)

新人類	61
-----	----



Disk Card

39メーカー

アイレム (6本)

きね子	159
きね子II	163
スーパーロードランナー	162
スーパーロードランナーII	166
麻雀家族	166
妖怪屋敷	167

アスキー (3本)

オトッキー	162
浜の倉庫番スペシャル	158
プロフェッショナル 麻雀悟空	160

アテナ (1本)

LUITER	177
--------	-----

アトラス (1本)

バズルボーイズ	179
---------	-----

イーストキューブ (1本)

リフレクトワールド	164
-----------	-----

イマジニア (3本)

消えたプリンセス	160
銀河伝承 GALAXY ODYSSEY	159
聖剣サイコカリバー	164

学習研究社 (1本)

タイタニックミステリー	165
-------------	-----

カプコン (3本)

ガンズモーグ	169
サムライソード	174
セクションZ	164

河田 (1本)

Othello	159
---------	-----

ケムコ (2本)

エレクトリジャン	160
ロジャー・ラビット	175

コナミ (23本)

戦艦ニゴル	163
悪魔城ドラキュラ	158
アルマナの奇跡	166
エキサイティングサッカー コナミカップ	169
エキサイティングバスケット	165
エキサイティングピザヤード	165
エキサイティングベースボール	168
五ス(ドリーム)	161
クニーズ	170
クニーズ	170
グレンジャー	162
コナミックアイスホッケー	172
コナミックテニス	173
コナミラス	174
ツインビー	170
ドラキュラII 呪いの封印	166

ドレミッコ	168
謎の壁 ブロックくずし	159
バイオミラクルぼくってつバ	171
ファイナルコマンド 赤い要塞	171
ファルシオン	167
迷宮寺院タババ	164
もえるツインビー シモナ博士を救え!	159
リサの妖精伝説	171

サンソフト (10本)

アディアンの杖	159
スーパーボーイアラン	162
地底大陸オールドーラ	162
デッドソーン	159
ナゾラーランド 創刊号	161
ナゾラーランド 第2号	164
ナゾラーランド 第3号	170
ナゾラーランドスペシャル クイズ王を探せ!	168
なんきんのアドベンチャー	174
メルヘンヴェール	162

ジャレコ (10本)

ドルイド 恐怖の扉	170
ナイト・ローア	160
ビッグチャレンジ! ガンファイター	176
ビッグチャレンジ! GOGOボウリング	176
ビッグチャレンジ! 柔道選手権	172
ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット	173
風雲少林拳	163
風雲少林拳 陰魔の魔王	171
モンティのドキドキ大脱走	166
らじかるぼんばー!! 地獄くん	172

スクウェア (11本)

空戦戦記ライジン	171
アップルダウン物語	162
カリーンの剣	166
クレオパトラの魔宝	165
境界少年メット・マグ	165
水鏡の謎	160
タイマーグランジョン	160
とびだせ大作戦	162
ハオ君の不思議な旅	164
ムーンボールマジック	171
勇士の紋章	164

スコーピオンソフト (2本)

タロット占い	174
マイケルEnglish大冒険	165

ソフェル (2本)

極楽遊戯	168
コナワールド	163

ソフトプロ (5本)

19 (マイゼン)	170
爆闘士バトルくん	172
パルサーの光	167
フェアリーテイル	176
ブリーダー	160

タイトー (7本)

奇々怪界 怒濤編	166
キックアンドラン	173
パルポブル	167
ハレウオーズ	175
遊メイズ	173
レプリカート	169
ワードナの森	170

タカラ (1本)

トランスフォーマー ザヘッドマスターズ	166
---------------------	-----

データイースト (7本)

KARATE CHAMP	172
サンタクロースの巻物	168
探偵 神宮寺三郎 危険な二人 (前編)	174
探偵 神宮寺三郎 危険な二人 (後編)	175
探偵 神宮寺三郎 新宿中央公園殺人事件	163
バーガータイム	173
パチンコGP	174

テクモ (1本)

ソロモンの鍵	180
--------	-----

東映動画 (1本)

Mr.GOLD	172
---------	-----

東京書籍 (1本)

ファミリーコンピュータ	167
-------------	-----

東芝EMI (1本)

パチコン	173
------	-----

徳間書店 (7本)

オーレ!	180
クワックス	180
じゃけんディスク城	181
パニックベース	179
ぶよぶよ	180
香港	178
マグマプロジェクト ハッカー	176

ナムコ (6本)

ギャラガ	179
ギャラクシアン	179
ゼビウス	178
ティクダグ	179
ティクダグII	179
バックマン	178

任天堂 (41本)

アイスクライマー	174
アイスホッケー	169
帰ってきたマリオブラザーズ	174
クルクルランド	181
ゴルフ	157
ゴルフJAPANコース	161
ゴルフUSコース	164
サッカー	157

あ
か
さ
た
な
は
ま
や
ら
わ

あ
か
さ
た
な
は
ま
や
ら
わ

スーパーマリオブラザーズ	157
スーパーマリオブラザーズ2	158
スマッシュビンポン	164
3Dホットラリー	170
ゼルダの伝説	157
タイムツイスト 歴史のかたすみで… (前編)	180
タイムツイスト 歴史のかたすみで… (後編)	180
デニス	157
ドンキーコング	170
ドンキーコングJR.	172
ナイトムーブ	178
中山美穂のトキメキハイスクール	167
謎の村雨城	158
バックギャモン	179
パレーボール	158
光神話 リルテナの鏡	160
ピンボール	176
ファミコングランプリ11レース	167
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 (前編)	171
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 (後編)	171
ファミコン探偵倶楽部PART II うしるに立つ女 (前編)	176
ファミコン探偵倶楽部PART II うしるに立つ女 (後編)	176
ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 (前編)	166
ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 (後編)	166
ふぁみこんむかし話 遊遊記 (前編)	177
ふぁみこんむかし話 遊遊記 (後編)	177
VS エキサイトバイク	174
プロレス	159
ベースボール	157
麻雀	158
メトロイド	158
リンクの冒険	161
レッキングクルー	175

バック・イン・ビデオ (3本)	
かつとび 童児	177
シルヴィアーナ	172
バットバットゴルフ	176

バップ (1本)	
キック・チャレンジャー エアフット	167

ハドソン (1本)	
ボンバーマン	178

HAL研究所 (4本)	
エッガーランド	161
エッガーランド 創造への旅立ち	173
ガルフォース	159
ファイヤーバム	169

バンダイ (13本)	
ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲	161
ウルトラマンZ 出撃!特捜隊	168
ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦	173
SDガンダム ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ	169
鎧の乱 新+竜 対 炎の魔王 炎の魔王の乱	176
おもいっきり探偵団 謎悪怒組 魔天部の挑戦状	170
仮面ライダーBLACK 対決シャドームーン	171
機動警察パトレイバー	175
キン肉マン キン肉星王位争奪戦	163
じゃあまん探偵団 魔陰洞	174
ダーティペア プロジェクトエデン	162
タマ&フレンズ 3丁目大冒険	175
プロゴルファー猿 影のトーナメント	164

BPS (1本)	
囲碁 九路盤対局	163

ヒロ (1本)	
石道	179

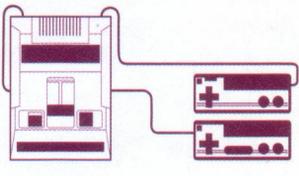
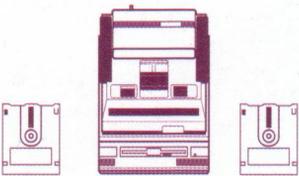
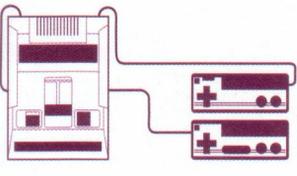
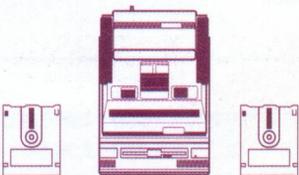
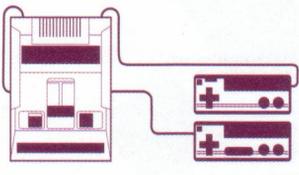
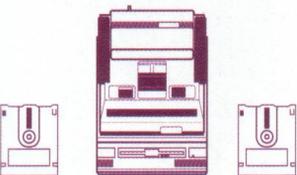
フジテレビ (1本)	
夢工場 ドキドキパニック	165

ボーステック (3本)	
アスピック 魔蛇王の呪い	170
トッブルジップ	167
レリクス 暗黒要塞	163

ボニーキャニオン (9本)	
ウィンターゲームズ	162
子猫物語	158
ザナック	159
谷川浩司の将棋指南 II	167
谷川浩司の将棋指南 II 詰め将棋・次の一手	172
ダンディー	173
ドクターカオス	165
光GENII ローラーパニック	176
魔惑の崩壊	173

ユース (1本)	
ファイヤーロック	171

ロイヤル工業 (2本)	
アイアムアディーチャー スーパーマリオのセーター	158
アイアムアディーチャー 手あみのきそ	158



マイウェイムック

究極ファミ1246

発行 2005年10月10日

発行人 竹巻 昇

編集人 河合清志

編集・執筆 スツーカー、タナカエリコ
コムスメ、サダーム
Mr.Ishii、カワイオフィス

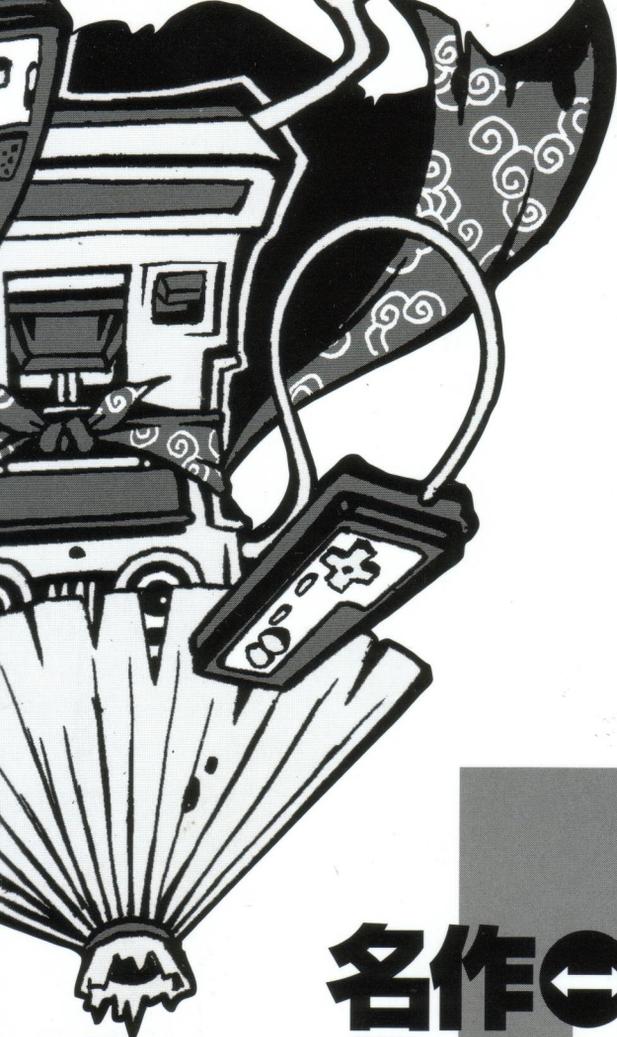
本文デザイン&DTP
アークウィンド
カワイオフィス
スツーカー

付録CD-ROM製作
カワイオフィス
d-studio

発行所 マイウェイ出版株式会社
〒102-0073
東京都千代田区九段北4-1-26
第一稲穂ビル

印刷所 三共グラフィック株式会社

※本書の無断複写・複製・転載を禁じます。
万一、落丁・乱丁があった場合は、お手数ですが
弊社営業部までお送り下さい。お取り替えいたします。
なお、本書の内容についてのお問い合わせや
技術的質問には一切お答えできません。
ご了承下さい。



Cassette
Amount of published title

1983年	9本
1984年	19本
1985年	68本
1986年	86本
1987年	118本
1988年	140本
1989年	148本
1990年	157本
1991年	149本
1992年	95本
1993年	52本
1994年	7本

1048
title

disk
Amount of published title

1986年	34本
1987年	68本
1988年	55本
1989年	20本
1990年	13本
1991年	6本
1992年	2本

198
title

**'83
く'94年までに発売された
全てのゲームをコンプ!**

名作⇄クソゲー 完全補完

イウェイMOOK
ファミコンエミュレータ決定版!!
究極ファミ1246

発行日/平成17年10月10日発行
発行・発売/マイウェイ出版株式会社 ●発行人/竹巻 昇 ●編集人/河合清志
102-0073 東京都千代田区九段北4-1-26 第一福徳ビル
TEL.03-5216-3641

定価: 1300円 本体1238円

誌68293-37 © マイウェイ出版

'83~'94年までに発売された全てのゲーム

Cassette

Amount of published title

- 1983年...9本
- 1984年...19本
- 1985年...68本
- 1986年...86本
- 1987年...118本
- 1988年...140本
- 1989年...148本
- 1990年...157本
- 1991年...149本
- 1992年...95本
- 1993年...52本
- 1994年...7本

1048

title

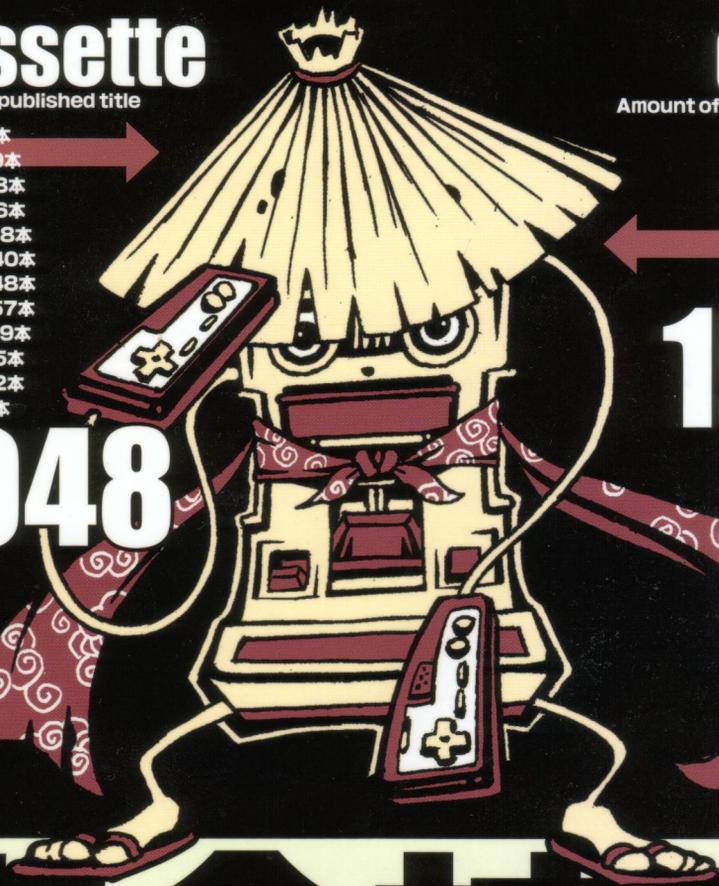
disk

Amount of published title

- 1986年...34本
- 1987年...68本
- 1988年...55本
- 1989年...20本
- 1990年...13本
- 1991年...6本
- 1992年...2本

198

title



完全補完

マイウェイMOOK
ファミコンエミュレータ決定版!!
究極ファミ1246

発行日/平成17年10月10日発行
発行・発売/マイウェイ出版株式会社 ●発行人/竹巻 昇 ●編集人/河合清志
〒102-0073 東京都千代田区九段北4-1-26 第一榴種ビル
TEL.03-5216-3641

定価: 1300円 本体1238円
雑誌68293-37 © マイウェイ出版

ISBN4-86135-162-6

C9476 ¥1238E



9784861351624



1929476012388