

Itautec

SISNE *plus*

R E F E R Ê N C I A S U M Á R I A

Itautec

COD. 23987-01-4

R E F E R Ê N C I A S U M Á R I A

Este livreto de “Consulta Rápida”, apresenta de forma didática a relação completa dos comandos do Sistema Operacional - **SISNE plus**. Foi preparado com o objetivo de deixar mais simples o processo de solução das dúvidas mais comuns na utilização do **SISNE plus**. É importante ressaltar que este texto, **não substitui** o Manual de Referência dos Utilitários **SISNE plus**.

Os utilitários são apresentados em ordem alfabética com exemplos de operação.

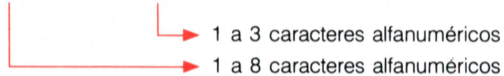
Para facilitar a consulta do usuário a este livreto, há um índice em seu final que relaciona a operação desejada ao utilitário a ser executado. Este índice foi criado de maneira a facilitar a consulta do usuário. Ele encontra-se de forma inversa aos índices usuais.

Exemplo:

O usuário seleciona a ação a ser executada → **MOSTRAR**, e o objeto → **DIRETÓ-
RIO** Por esse índice, o usuário saberá que deve executar o utilitário → **DIR**.

2.1 Referência a Arquivos

Nome de Arquivo . Extensão



Observação: caracteres inválidos ? * / . , ; : =][\ < > ! + " e espaço.

REFERÊNCIA ÚNICA

EXEMPLO: ARQUIVO.DAT

REFERÊNCIA MÚTIPLA

? substitui qualquer caráter.

* substitui qualquer sequência de caracteres.

EXEMPLO:

*.DAT	ARQ?.COB
ARQ.DAT	ARQ1.COB
TEXT0.DAT	ARQ2.COB
L123.DAT	ARQ3.COB

2.2

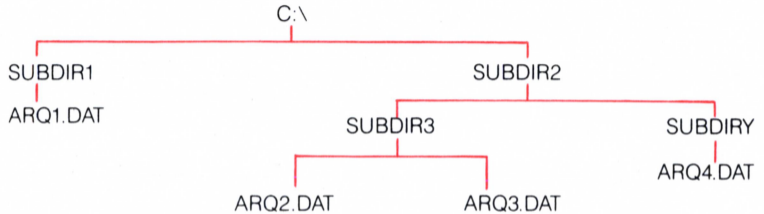
Referência a Unidades de Disco

As unidades de disco são representadas por uma letra (A, B, C até Z), seguida pelo caráter dois pontos (:).

Unidade Padrão	u1 ▶	Exemplo: A ▶
Mudança da Unidade Padrão	u1 ▶ u2: <input type="text" value="Enter"/>	Exemplo: A ▶ B: <input type="text" value="Enter"/>

2.3

Especificação de Caminho em Árvores de Diretórios



Árvore de Diretórios

A referência a um arquivo em uma árvore de diretórios é feita através da especificação dos subdiretórios a partir do raiz, precedidos por \ .

EXEMPLO: Após CD C:\SUBDIR2

As referências a ARQ3.DAT podem ser feitas da seguinte forma:

C: SUBDIR3\ARQ3.DAT

ou, se C: for a unidade padrão

SUBDIR3\ARQ3.DAT

Observação: neste caso não deve ser especificada \ antes do primeiro subdiretório do caminho.

2.4 Referência a Dispositivos

CON:	CONSOLE (TECLADO + VÍDEO)
AUX: ou COM1:	1ª INTERFACE SERIAL
COM2:	2ª INTERFACE SERIAL
COM3:	3ª INTERFACE SERIAL
COM4:	4ª INTERFACE SERIAL
COM5:	5ª INTERFACE SERIAL
PRN: ou LPT1:	1ª INTERFACE PARALELA
LPT2:	2ª INTERFACE PARALELA
LPT3:	3ª INTERFACE PARALELA
NUL:	DISPOSITIVO NULO (FICTÍCIO)

Observação: os ":" são opcionais.

2.5

Linha de Comando:

{ARQUIVO} {REDIRECIONAMENTO} {PARÂMETROS}

ARQUIVO referência a arquivo contendo programa ou comandos.



REDIRECIONAMENTO

< ENTRADA PADRÃO → ARQUIVO.

EXEMPLOS:

TOTAL < PROGRAMA.TXT

O arquivo total receberá toda a entrada do arquivo PROGRAMA.TXT ao invés do teclado.

> SAÍDA PADRÃO → ARQUIVO.

>> SAÍDA PADRÃO → ACRESCENTA AO
ARQUIVO.

EXEMPLOS:

DIR > DIRET.DAT

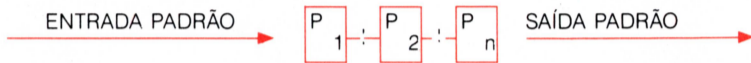
A saída do comando DIR é enviada ao ARQUIVO DIRET.DAT.

DIR >> VERDIR.DAT

A saída do comando DIR é acrescentada ao final do arquivo VERDIR.DAT.

PARÂMETROS: informações que são passadas ao programa.

2.6 Encadeamento de Programas



EXEMPLOS:

DIR ; SORT Classifica a saída do comando DIR e apresenta o resultado na tela.

DIR ; SORT > ARQ.TXT Envia a saída já ordenada do comando DIR ao arquivo ARQ.TXT.

Comando

Função

A ► DIR/P

Lista o diretório da unidade A: causando pausa a cada tela preenchida.

C ► CD\SUBDIR

Muda o diretório corrente para o SUBDIR.

C ► CD..

Volta para o diretório "PAI" do atual.

C ► MD\SUBDIR

Cria o subdiretório SUBDIR no disco C:.

C ► RD\SUBDIR

Remove o subdiretório SUBDIR do disco C:, se este estiver vazio.

C ► CLS

Limpa a tela.

C ► COMP ARQ1 ARQ2

Compara o conteúdo dos arquivos ARQ1 e ARQ2.

A ► DISKCOMP A: B:

Compara os disquetes das unidades A: e B:.

C ► COPY *.* A:

Copia todos os arquivos do disco C: para a unidade A: com o mesmo nome.

C ► COPY CON TEXTO.TXT

Cria o arquivo TEXTO.TXT através do teclado. Finalizar a entrada de dados com ^Z na primeira posição da linha.

C ► COPY A:*.EXE /D

Copia todos os arquivos da unidade A: com extensão .EXE para a unidade C:, atualizando a data dos mesmos.

A ► DISKCOPY A: B:	Duplica o disquete da unidade A: na unidade B:.
C ► DATE	Mostra data e hora do relógio calendário do micro e pede sua atualização.
C ► TIME	Mostra data e hora do relógio calendário do micro e pede sua atualização.
A ► DEL C:ARQ*. * /P	Suprime todos os arquivos cujo nome começa com ARQ da unidade C:, pedindo confirmação.
A ► DEL *.*	Suprime todos os arquivos da unidade A:.
A ► FORMAT B:/S	Formata disquete na unidade B: transferindo o sistema operacional.
A ► TYPE ARQUIVO.DAT	Mostra o conteúdo do arquivo ARQUIVO.DAT.
A ► REN ARQ1 ARQ2	Altera o nome do arquivo ARQ1 para ARQ2.
C ► ATTRIB ARQUIVO +P	Torna o arquivo protegido contra escrita.
A ► PATH C:\UTILIT	Torna automática a busca de utilitários no diretório UTILIT.
C ► TREE *.BAK	Exibe os nomes de subdiretórios da unidade C: e os nomes dos arquivos com extensão .BAK encontrados nesses subdiretórios.
C ► PROMPT \$P\$G	Muda o pronto do micro apresentando o diretório corrente.

C ► MODE < ARQUIVO	Mostra o arquivo com pausa entre as telas e indica a porcentagem já exibida.
A ► MODE COM1: 9600,N,8,1,P A ► MODE LPT1 = COM1	Reconfigura a saída de impressão para uma impressora serial
A ► PRINT ARQUIVO.DAT	Imprime o ARQUIVO.DAT na impressora.
A ► TYPE ARQUIVO.DAT > LPT1	Imprime o ARQUIVO.DAT na impressora.
C ► BACKUP C: *.* A:	Faz cópia de segurança de todos os arquivos da unidade C: (disco fixo) para disquetes.
C ► RESTORE A: C: *.*	Restaura a cópia de segurança de todos os arquivos da unidade C:.

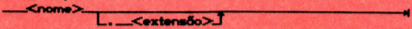
Comando

Função

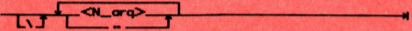
<u:>	Representa o nome de uma unidade de disco.
<NOME.EXTENSÃO>	Representa uma referência única a arquivo.
<NOME MÚLTIPLO.EXTENSÃO MÚTIPLA>	Representa referência múltipla a arquivos.
<CAMINHO>	Representa a especificação de caminho em uma árvore de diretórios.

Os diagramas utilizam os seguintes elementos básicos:

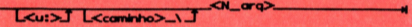
N_arq



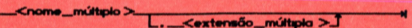
caminho



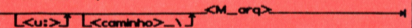
ID_arq



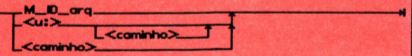
M_arq



M_ID_arq



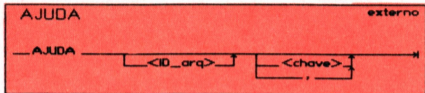
K_arq



5. Utilitários do Sistema Operacional - SISNE plus

Utilitário / Formato

Função / Opções / Exemplo



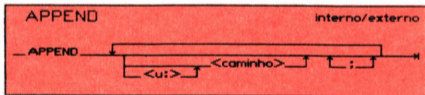
Faz consulta orientada a textos contidos em arquivos processados previamente pelo utilitário PREAJUDA.

<CHAVE > - Representa uma palavra-chave que identifica cada uma das páginas do texto a ser consultado.

EXEMPLO:

Para consultar o texto MANUAL1.AJD, página que descreve o utilitário TYPE:

A ► AJUDA MANUAL1.AJD TYPE

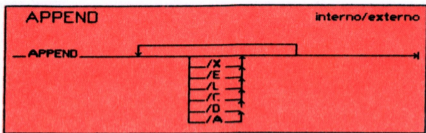


Localiza arquivos com qualquer extensão em diretórios que não o corrente.

/X - Na busca de arquivos altera o comportamento das funções de abertura de arquivos e de tamanho de arquivos.

/E Armazena os caminhos definidos na área de contexto.

/L - Diz APPEND ativo e lista modo de operação.



/C - Cancela opções /X e /E.

/D - Desativa o APPEND.

/A Ativa o APPEND, desativa a opção /D.

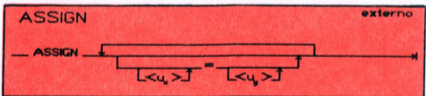
EXEMPLO:

Para copiar o arquivo CARTA.TXT do diretório CARTAS para o disco A:, sem sair do diretório consulta:

C ► CD\CONSULTA

C ► APPEND C:\CARTAS

C ► COPY CARTA.TXT A:



Redireciona solicitações de leitura e gravação de uma unidade de disco para outra.

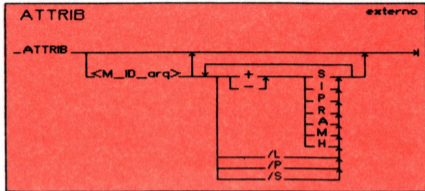
EXEMPLO:

Todo o acesso à unidade A: será redirecionado à unidade B:

C ► ASSIGN A = B

Para desfazer o redirecionamento

C ► ASSIGN



Permite visualizar ou alterar atributos de arquivos.

+ = Liga.

- = Desliga.

S = Sistema.

I/H = Invisível.

P/R = Protegido.

M/A = Modificado.

/L - Lista os estados dos atributos.

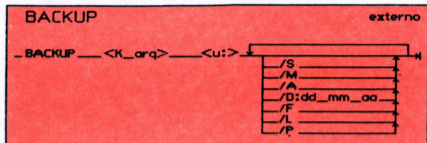
/P - Pede confirmação da operação.

/S - Executa o comando para todos os arquivos do diretório especificado.

EXEMPLO:

Para ativar o atributo "Protegido" de todos os arquivos com extensão .DAT pedindo confirmação da alteração:

C ► ATTRIB *.DAT + P /P



Salva arquivos de um disco para outro (cópia de segurança). Estes arquivos devem ser recuperados pelo utilitário RESTORE.

/S - Salva todos os arquivos do diretório especificado.

/M - Salva arquivos modificados anteriormente.

/A Acrescenta arquivos a um conjunto de discos BACKUP.

/L Lista na tela os arquivos salvos.

/P Pede confirmação de operação.

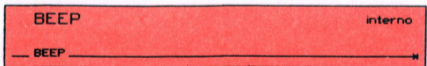
/F O disco será formatado antes do BACKUP.

/D Salva arquivos com a data fornecida ou acima desta.

EXEMPLO:

Para salvar todos os arquivos TESTE *.* do disco C: para a unidade A: listando-os na tela:

C ► BACKUP TESTE *.* A: /L

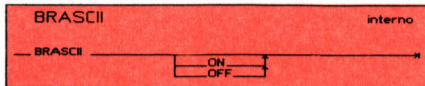


Produz som no alto-falante do microcomputador.

EXEMPLO:

Para soar um alarme sonoro no microcomputador:

C ► BEEP

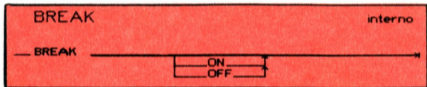


Permite a seleção do modo BRASCII:

EXEMPLO:

Para ativar o modo BRASCII:

C ► BRASCII ON

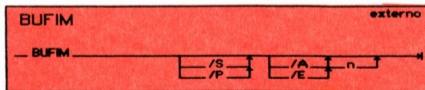


Especifica em quais condições o SISNE deve reconhecer o acionamento das teclas **Break** ou **CTRL** + **C**

EXEMPLO:

Para testar se BREAK foi acionado antes da execução de funções do SISNE:

C ► BREAK ON



Armazena a saída da impressora em memória, imprimindo posteriormente.

n - Tamanho de memória em Kilobytes.

A - Memória expandida.

E - Memória estendida.

S - Impressora de interface serial.

P - Impressora de interface paralela.

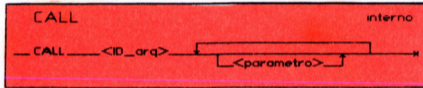
EXEMPLOS:

Para criar um buffer de 16Kb de impressão na memória principal:

C ► BUFIM

Para criar um buffer de 256 Kb de impressão em memória expandida:

C ► BUFIM /A 256

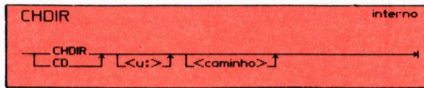


Executa um arquivo de comandos dentro de outro arquivo de comandos.

EXEMPLO:

Na execução do arquivo EXECUTA.CMD será executado o arquivo CALCULA.CMD:

CALL CALCULA (conteúdo do arquivo
EXECUTA.CMD)

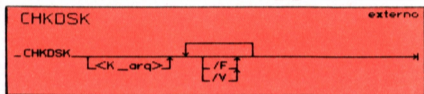


Muda o diretório para outro especificado.

EXEMPLO:

Para mudar o diretório corrente para o subdiretório UTILIT:

C ► CD\UTILIT



Fornece informações sobre alocação de espaço do disco e da memória. Faz consistência na estrutura dos arquivos.

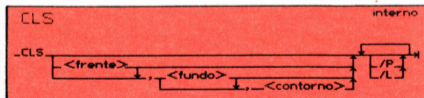
/F - Corrige erros na estrutura dos arquivos e grava em disco.

/V Exibe unidade, caminho e nome dos arquivos do disco verificado.

EXEMPLO:

Para verificar disquete na unidade A: e corrigir erros:

C ► CHKDSK A:/F



Limpa a tela preenchendo-a com um atributo:

- <FRENTE > - representa os caracteres.
- <FUNDO > - representa o fundo da tela.
- <CONTORNO > - representa o contorno da tela.
- /L - Intensifica a cor de frente.
- /P - Torna os caracteres piscantes.

EXEMPLO:

Para carácter vermelho, fundo preto, contorno azul e os caracteres piscantes:

C ▶ CLS 4, 0, 1 /P

Comentário dentro de um arquivo de comandos.

EXEMPLO:

Para colocar o comentário "Este é um Exemplo.." dentro de um arquivo de comandos:

COM "Este é um Exemplo.."

Inicia a execução de uma segunda cópia do interpretador de comandos.

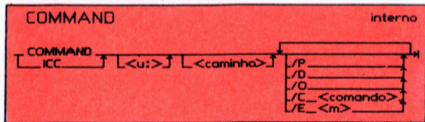
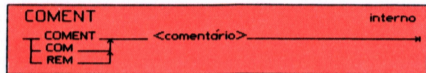
/P - Fica residente em memória.

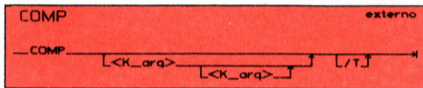
/D - Se /P for especificado, não executa o AUTOEXEC.BAT.

/O - Faz ECHO OFF.

/C - Executa um comando especificado.

/E - Sem efeito, apenas mantém compatibilidade com outras versões.



**EXEMPLO:**

Para carregar e executar uma segunda cópia do interpretador de comandos deixando-o residente em memória:

C ► COMMAND /P

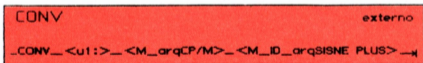
Compara conteúdo de arquivos.

/T - Aguarda colocação dos discos antes de comparar.

EXEMPLO:

Para comparar os arquivos ARQ1 e ARQ2 das unidades A: e B: respectivamente, aguardando a colocação dos disquetes:

C ► COMP A:ARQ1 B:ARQ2 /T



Copia arquivo de disco em formato CP/M para disco em formato SISNE.

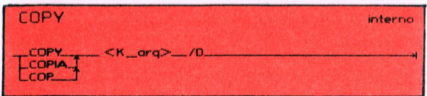
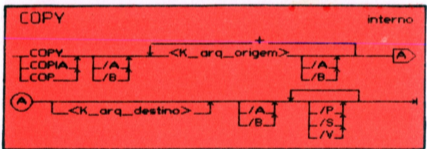
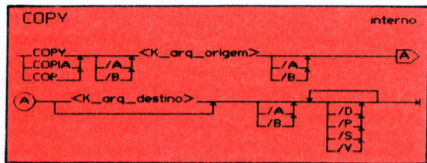
Mostra diretório de disco em formato CP/M, se for feito:

CONV <u:>

EXEMPLO:

Para gravar o arquivo DADOS.DAT do disco em CP/M para disco em SISNE:

C ► CONV A:DADOS.DAT B:DADOS.DAT



Copia arquivos.

/A - Copia arquivo até encontrar ^Z.

/B - Copia arquivo binário.

/D - Coloca data atual no arquivo copiado.

/P - Pede confirmação da operação.

/S - Copia arquivo sobre arquivo destino se já existir, sem pedir confirmação.

/V - Verifica dados gravados.

EXEMPLOS:

Para copiar o arquivo TEXTOA.TXT da unidade A: para a unidade B: com o nome TEXTOB.TXT:

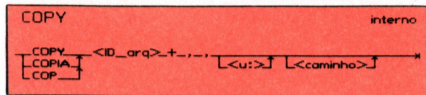
C ► COPY A:TEXTOA.TXT B:TEXTOB.TXT

Para copiar todos os arquivos com EXTENSÃO.BAS para a unidade C: atualizando suas datas:

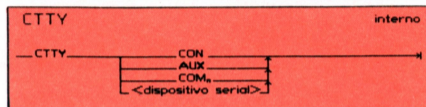
C ► COPY A: *.BAS /D

Para criar o arquivo EXEMPLO.DAT através do comando COPY:

C ► COPY CON EXEMPLO.DAT



Para finalizar a entrada de dados, ^Z na primeira posição da linha.

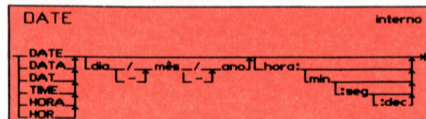


Altera dispositivo de entrada e saída padrão (Teclado e Vídeo).

EXEMPLO:

Para que o dispositivo AUX passe a ser a nova entrada e saída padrão do micro:

C ► CTTY AUX

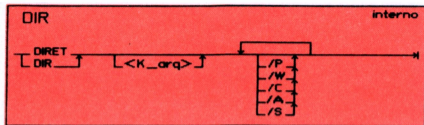


Verifica ou atualiza data e hora no relógio calendário do micro.

EXEMPLO:

Para atualizar data e hora do relógio calendário do micro:

C ► DATE 16/6/88 10:30



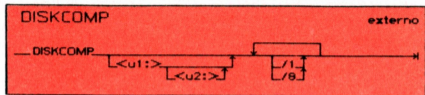
Mostra na tela as entradas do diretório com seu tamanho em bytes, data e hora de criação ou atualização. Para subdiretório, na coluna do tamanho de arquivo, aparece <DIR>.

- /P - Causa uma pausa na tela a cada 24 linhas.
- /W - Mostra apenas o nome das entradas /C (arquivo e diretórios).
- /A - Mostra apenas o nome dos arquivos.
- /S - Mostra apenas o nome dos subdiretórios.

EXEMPLO:

Para listar todos os arquivos com extensão .DAT do disco C:, causando pausa na tela:

C ► DIR * DAT /P



Compara discos flexíveis.

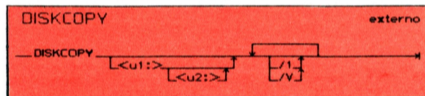
/1 - Compara 1 face do disco.

/8 - Considera 8 setores/trilha.

EXEMPLO:

Para comparar os disquetes da unidade A: e unidade B: respectivamente:

C ► DISKCOMP A: B:



Duplica discos flexíveis.

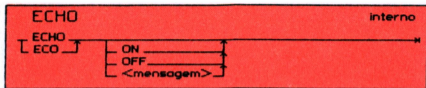
/1 - Duplica apenas 1 face

/V - Compara o conteúdo dos discos após a duplicação.

EXEMPLO:

Para duplicar os disquetes da unidade A: para a unidade B:, verificando a duplicação:

C ► DISKCOPY A: B: /V

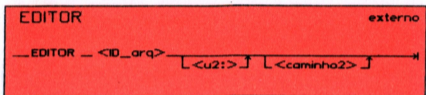


Faz com que os comandos de um arquivo de comandos apareçam ou não na tela.

EXEMPLO:

Para que os comandos não apareçam na tela:

C ► ECHO OFF



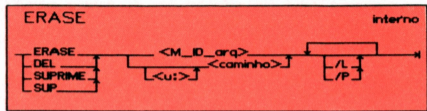
Edita ou altera arquivos em disco.

Veja descrição dos comandos no manual do **SISNE plus**.

EXEMPLO:

Para editar o arquivo EXEMPLO:

A ► EDITOR EXEMPLO



Apaga arquivos do disco.

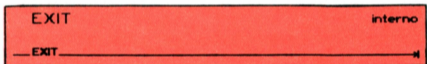
/L - Lista arquivos deletados.

/P - Pede confirmação antes de deletar.

EXEMPLO:

Para apagar todos os arquivos com extensão .DAT da unidade A: pedindo confirmação:

A ► ERASE *.DAT /P

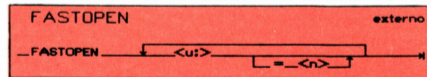


Termina ICC atual e volta a executar a cópia anterior do interpretador de comandos.

EXEMPLO:

Para executar a cópia anterior do interpretador de comandos:

C ► EXIT



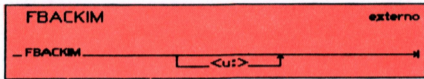
Armazena em memória a localização dos diretórios e arquivos abertos, tornando o acesso a eles mais rápido.

<n> = Número de entradas (10 a 999)

EXEMPLO:

Para armazenar em memória 80 entradas tornando o seu acesso mais rápido:

A ► FASTOPEN C:= 80

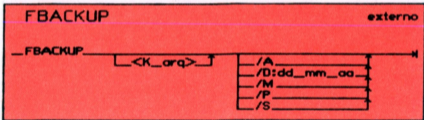


Faz cópia de segurança de todo o disco rígido em fita.

EXEMPLO:

Para fazer cópia de segurança do disco fixo da unidade C: em fita:

A ► FBACKIM C:



Faz cópia de segurança de um ou mais arquivos do disco fixo em fita.

/A - Permite utilizar fita que já possua arquivos gravados.

/D Salva arquivos criados ou alterados a partir da data fornecida.

/M Salva só arquivos modificados anteriormente.

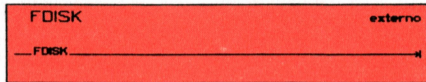
/P - Pede confirmação da operação.

/S - Salva arquivos pertencentes a subdiretórios.

EXEMPLO:

Para fazer cópia de segurança de todos os arquivos com extensão .TXT pedindo confirmação da cópia:

A ► FBACKUP C: *.TXT /P

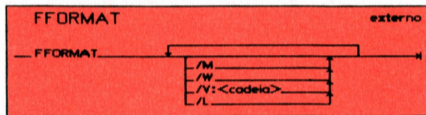


Gerencia partições em uma unidade de disco fixo.

EXEMPLO:

A operação é auxiliada por MENUS, inicialmente apenas carrega-se:

A ► FDISK



Faz formatação de fitas magnéticas.

/M - Verifica blocos ruins em fita já formatada.

/W - Faz operação de "servo-write".

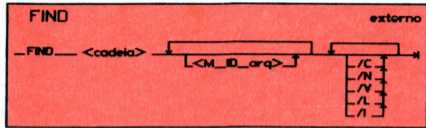
/V - Dá rótulo à fita.

/L - Fornece informações sobre a fita.

EXEMPLO:

Para formatar uma fita magnética, listando informações sobre a fita:

A ► FFORMAT /L



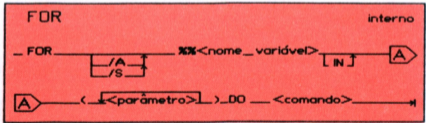
Pesquisa cadeia de caracteres em arquivos especificados.

- /C - Fornece apenas o número de registros com determinada cadeia.
- /N - Indica o número da linha correspondente à cadeia.
- /V - Indica as linhas onde não ocorreu a cadeia.
- /L - Lista obrigatoriamente a linha.
- /I - Não distingue maiúscula de minúscula.

EXEMPLO:

Para procurar a cadeia "EXEMPLO" no arquivo TESTE.DAT gravando o número da linha que a contém:

A ► FIND "EXEMPLO" TESTE.DAT /N



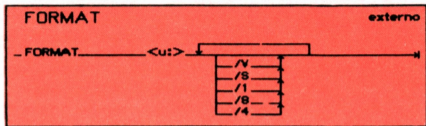
Executar comandos para parâmetros especificados.

- /A - Parâmetros são máscaras de arquivos.
- /S - Parâmetros são máscaras de subdiretórios.

EXEMPLO:

Para listar o diretório das unidades A: e B:

C ► FOR %%V IN (A: B:) DO DIR %%V



Faz formatação de discos flexíveis e fixos.

/V - Possibilita dar um rótulo ao disco.

/S - Passa arquivos de sistema para o disco.

/1 - Formata uma face do disco.

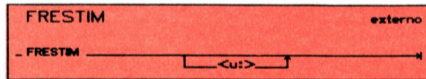
/8 - Formata 8 setores por trilha.

/4 - Formata disco flexível de baixa capacidade em unidade de alta.

EXEMPLO:

Para formatar disquete na unidade A:, transferindo o sistema operacional e dando um nome ao disco:

C ▶ FORMAT A: /S/V

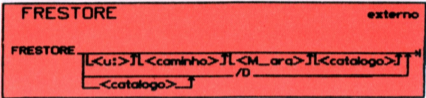
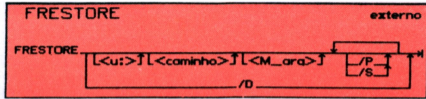


Recupera todos os dados gravados na fita para o disco fixo.

EXEMPLO:

Para recuperar dados gravados na fita para o disco C:

A ▶ FRESTIM C:



Recupera arquivos gravados na fita para o disco fixo.
 /D - Apenas lista os diretórios, subdiretórios, arquivos e catálogo.
 /P - Pede confirmação da operação.
 /S - Recupera subdiretórios e arquivos do diretório especificado.

EXEMPLO:

Para recuperar todos os arquivos com EXTENSÃO.EXE do subdiretório sistema para o disco rígido C:

A ► **FRESTORE C:\SISTEMA*.EXE**

Dentro de um arquivo de comandos desvia a execução para a linha identificada pelo rótulo.

EXEMPLO:

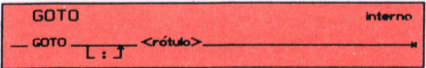
Segue o conteúdo de um arquivo de comandos que utiliza o GOTO:

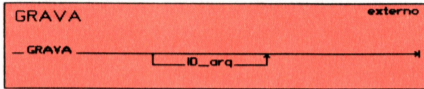
GOTO FINAL

DIR A:

COMENT a linha acima não será executada.

: FINAL





Redireciona a saída da impressora para um arquivo em disco.

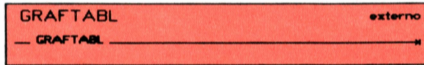
EXEMPLO:

Para redirecionar as saídas de impressão para o arquivo ARQIMP:

A ► GRAVA ARQIMP

Para desativar:

A ► GRAVA

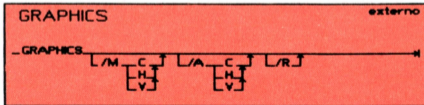



Carrega na memória tabela de caracteres gráficos.

EXEMPLO:

Para apresentar caracteres gráficos na tela:

A ► GRAFTABL



Permite a impressão de telas gráficas através da tecla  em impressora gráfica padrão EPSON.

/M - Média resolução.

/A - Alta resolução.

/R - Inversão de cores de pontos impressos ou não.

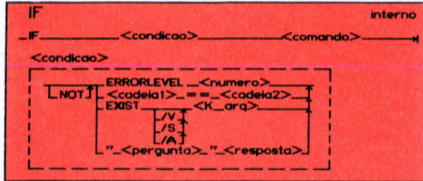
C - Compacto; H- Horizontal; V- Vertical.

EXEMPLO:

Para instalar o módulo GRAPHICS para impressão de telas gráficas:

A ► GRAPHICS

Para realizar a impressão da tela gráfica atual:



Executa condicionalmente um comando se a condição for verdadeira.

/V - Verifica existência da unidade especificada.

/S - Verifica existência do subdiretório especificado.

/A - Verifica existência dos arquivos especificados.

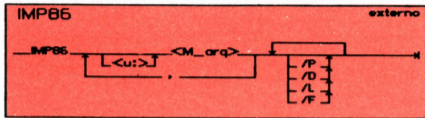
EXEMPLOS:

Se existir o arquivo ARQ.DAT na unidade A: copie-o para B:

C ► IF EXIST A:ARQ.TXT COPY A:ARQ.TXT B:

Exibe a pergunta e aguarda uma resposta S para executar o comando PRINT:

C ► IF "DESEJA IMPRIMIR O ARQUIVO?" S PRINT ARQUIVO



Envia arquivos pela linha de comunicação, sem protocolo:

/P - Pede confirmação da operação.

/D - Envia `Ctrl` + `C` no final da transmissão.

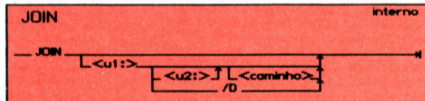
/L - Lista arquivos transmitidos.

/F - Realiza mudança de página ao final da impressão do arquivo.

EXEMPLO:

Para transmitir os arquivos com EXTENSÃO.DAT da unidade B:, pedindo confirmação da operação:

A ► `IMP86 B:*.DAT /P`



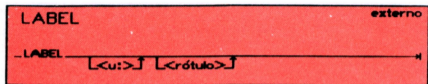
Conecta logicamente uma unidade A: a um diretório de uma outra unidade.

/D - Cancela a conexão.

EXEMPLO:

Para conectar logicamente a unidade B: ao subdiretório "CONTINUA" da unidade C:

A ► `JOIN B: C:\CONTINUA`

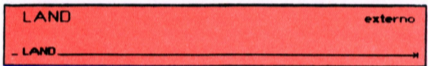


Insere, altera ou retira o rótulo de um disco.

EXEMPLO:

Para dar o nome de SISNE ao disco da unidade A: que contém os utilitários do sistema operacional:

C ► LABEL A:SISNE

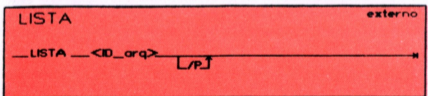


Posiciona a cabeça do disco rígido no último cilindro do disco (para o transporte do micro).

EXEMPLO:

Antes de transportar o micro:

A ► LAND

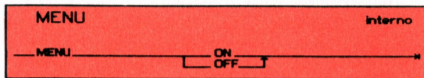


Apresenta o conteúdo de um arquivo em ASCII e em hexadecimal.
/P - Causa pausa na tela a cada página (21 linhas).

EXEMPLO:

Para mostrar o conteúdo do arquivo VEJA.TXT em ASCII e em hexadecimal:

A ► LISTA VEJA.TXT

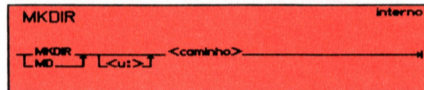


Seleciona o modo de operação MENU ou comando.

EXEMPLO:

Para trabalhar no modo MENU:

A ► MENU ON

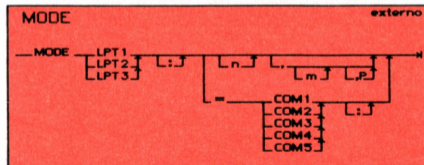


Cria subdiretório numa unidade de disco.

EXEMPLO:

Para criar o subdiretório UTIL no disco C:

C ► MD\UTIL



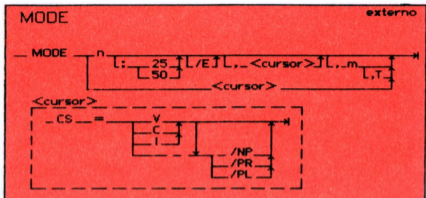
Estabelece o modo de operação de alguns módulos do microcomputador, como:

- IMPRESSORA

n - 132 ou 80 caracteres/linha.

m - 6 ou 8 linhas/polegada.

p - Tentativa de impressão de cada carácter até que se obtenha êxito.



• VÍDEO

n - 40, 80, BW40, BW80, CO40, CO80, MONO.

m - D ou R (Tela para direita).

E ou L (Tela para esquerda).

T - Teste na tela para seu alinhamento.

CS - Tipo de cursor, se piscante ou não.

V - Vazio; C- cheio; I-invisível.

/NP - Cursor não piscante.

/PR - Cursor piscante rápido.

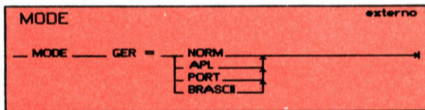
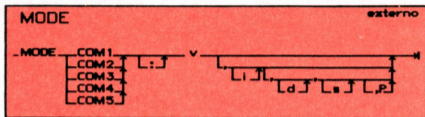
/PL - Cursor piscante lento.

/E - Espaçamento duplo entre linhas.

EXEMPLO:

Para configurar a impressora para 132 caracteres/linha, 8 linhas/polegada, com tentativa de impressão de cada caráter até que se obtenha êxito.

A ► **MODE LPT1: 132, 8, P**



Para configurar o cursor piscante lento e cheio:

A ► MODE CS= C /PL

- LINHAS DE COMUNICAÇÃO

V - Velocidade: 110, 150, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600 ou 19200 BPS.

i - Paridade: S ou N (sem paridade); I ou O (com paridade ímpar); P ou E (com paridade par).

D - Bits de Dados: 7 ou 8.

S - Stop Bit: 1 ou 2.

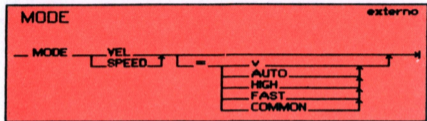
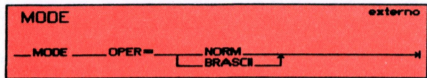
P - Tentativa de impressão de cada caráter até que se obtenha êxito.

- GERADOR DE CARACTERES

- VÍDEO ENTRELAÇADO

NORMAL - Modo Normal

ENTREL - Modo Entrelaçado



- OPERAÇÃO COMBINADA DE TECLADO E VÍDEO
- CONFIGURAÇÃO DA VELOCIDADE DO PROCESSADOR

EXEMPLOS:

Para que a linha de comunicação suporte uma impressora serial:

A ► **MODE COM1: 9600,N,8,1,P**

A ► **MODE LPT1:= COM1:**

Para gerar caracteres portugueses no vídeo:

A ► **MODE GER=BRASCII**

Para configurar o vídeo em modo entrelaçado:

A ► **MODE VÍDEO=ENTREL**

Para trabalhar com gerador de caracteres normal:

A ► **MODE OPER=NORM**

Para alterar a frequência do processador para a maior possível:

A ► **MODE VEL=HIGH**

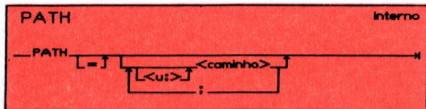


Copia dados da entrada padrão para a saída padrão causando uma pausa a cada 20 linhas preenchidas.

EXEMPLO:

Para exibir, tela a tela, o arquivo VER.TXT:

A ► **MORE < VER.TXT**

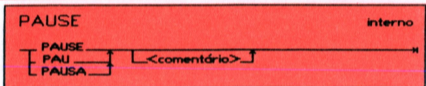


Procura um comando ou arquivo de comandos no diretório especificado caso este não se encontre no diretório corrente.

EXEMPLO:

Para possibilitar a procura dos utilitários do sistema operacional que se encontram no subdiretório UTIL do disco C:

A ► PATH C:\UTIL

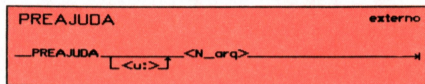


Mostra comentário na tela causando uma pausa até que seja pressionada qualquer tecla.

EXEMPLO:

Para mostrar o comentário "Coloque disquete na unidade A:", causando uma pausa na tela:

C ► PAUSE "COLOQUE DISQUETE NA UNIDADE A:"

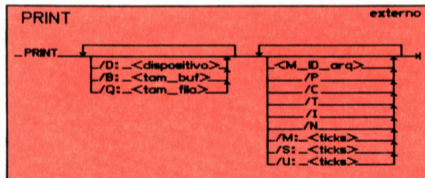


Cria arquivos textos cuja consulta às suas páginas é feita através do utilitário AJUDA.

EXEMPLO:

Para gerar o texto MANUAL1.AJD a partir do texto MANUAL1.MAN através do utilitário PREAJUDA:

A ► PREAJUDA MANUAL.MAN



Imprime arquivos em paralelo com a execução de programas do usuário.

`/D:` - Indica o dispositivo de impressão.

`/B:` - Estabelece o tamanho do buffer.

`/Q:` - Estabelece o tamanho da fila de arquivos.

`/P` - Permite incluir arquivos no fim da fila.

`/T` - Cancela a impressão de todos os arquivos da fila.

`/I` - Inclui 1 página de identificação e separação entre os arquivos.

`/N` - Não imprime página de identificação entre os arquivos.

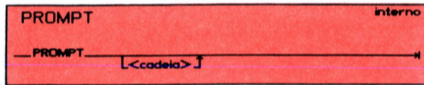
EXEMPLOS:

Para imprimir os arquivos ARQ1.TXT, ARQ2.TXT e ARQ3.TXT :

A ► **PRINT ARQ1.TXT ARQ2.TXT ARQ3.TXT**

Para suprimir a impressão da página de identificação que separa as listagens dos arquivos:

A ► **PRINT /N**



Define o novo sinal de pronto para o sistema onde:

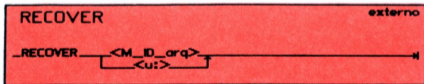
\$T-hora; \$D-data; \$P-diretório corrente; \$G-►;

\$I-◄; \$Q-=; \$B-!; \$N-unidade padrão.

EXEMPLO:

Para mudar o sinal de pronto de "Unidade Padrão"► para "Diretório corrente"►:

A ► **PROMPT \$P\$G**

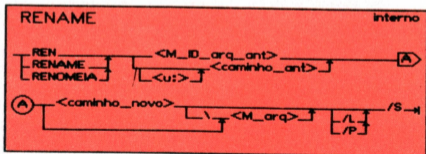
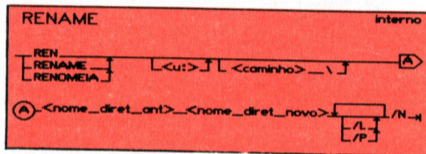
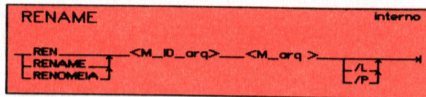


Recupera arquivos em disco defeituoso.

EXEMPLO:

Para recuperar todos os arquivos do disco contido na unidade B:

A ► **RECOVER B: *.***



Altera nome de arquivos especificados na linha de comando.

/L - Lista na tela as alterações efetuadas.

/P - Pede confirmação da operação.

/N - Permite alterar nome de subdiretório.

/S - Renomeia e move arquivos para outro subdiretório na mesma unidade.

EXEMPLOS:

Para renomear os arquivos com extensão .BAK para extensão .TXT:

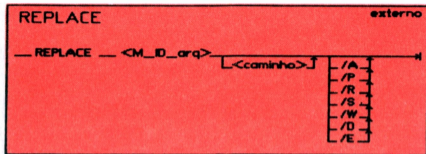
A ► REN *.BAK *.TXT

Para renomear o subdiretório DIRET1 para DIRET2:

C ► REN \DIRET1 DIRET2 /N

Para renomear e mover todos os arquivos com extensão .BAK do subdiretório textos para o subdiretório CARTAS com extensão .TXT:

C ► REN \TEXTOS*.BAK \CARTAS*.TXT /S



Copia arquivos da origem para o destino ou substitui arquivos no destino que tenham mesmo nome da origem.

/A - Copia arquivos da origem que não existem no destino.

/P - Pede confirmação da operação.

/R - Substitui arquivos protegidos contra gravação.

/S - Percorre diretórios do disco destino para substituir arquivos existentes.

/W - Aguarda inserção de disco para iniciar a operação.

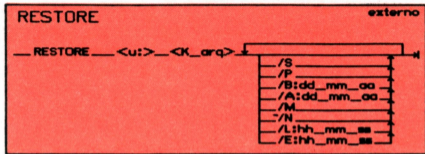
/D - Substitui arquivos no destino com data anterior às datas do fonte.

/E - Atualiza disco de sistema.

EXEMPLO:

Para copiar somente os arquivos com extensão. TXT do disquete da unidade A: que não existam no disco da unidade C:

A ► REPLACE A: *.TXT C: /A



Restaura arquivos salvos pelo utilitário BACKUP para o disco fixo.

/S - Restaura arquivos dos subdiretórios além do corrente.

/P - Pede confirmação para cada arquivo a ser restaurado.

/M - Restaura somente arquivos modificados.

Restaura apenas arquivos, cujos destinos foram suprimidos.

/A - Restaura arquivos a partir da data fornecida ou mais recente.

/L - Restaura arquivos a partir da hora fornecida ou anterior.

/B - Restaura arquivos a partir da data fornecida ou anterior

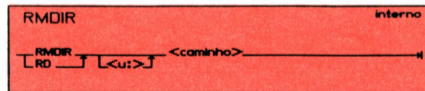
/E - Restaura arquivos a partir da hora fornecida ou mais recente.

EXEMPLO:

Para restaurar todos os arquivos da unidade A:

para o disco fixo:

A ► **RESTORE A: C: *.***

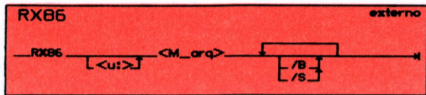


Remove subdiretório do disco.

EXEMPLO:

Para remover o subdiretório \SUBDIR do disco C:

C ► **RD \SUBDIR**



Recebe arquivo pela linha de comunicação com protocolo.

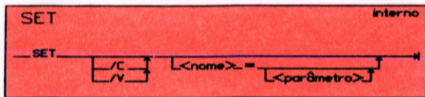
/B - Não coloca a marca de fim de arquivo.

/S - Recebe arquivo mesmo se este já existir no destino.

EXEMPLO:

Para receber pela linha de comunicação o arquivo DADOS.DAT com protocolo:

C ► RX86 A:DADOS.DAT



Insere, retira ou modifica definições da área que contém informações sobre o contexto.

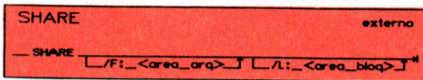
/C - Guarda a definição em letras maiúsculas.

/V - Diminui o tamanho total do contexto, se possível.

EXEMPLO:

Para inserir a definição LÍQUIDO = ÁGUA na área de contexto:

A ► SET LÍQUIDO = ÁGUA



Carrega o suporte para compartilhamento de arquivos.

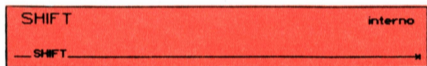
/F - Tamanho em bytes da área para controlar o compartilhamento de arquivos.

/L - Número máximo de bloqueios de arquivos.

EXEMPLO:

Para carregar o suporte para compartilhamento de arquivos:

A ► SHARE



Permite que sejam fornecidos mais de

10 parâmetros a um arquivo de comando

EXEMPLO:

Conteúdo do arquivo EXEMPLO.BAT:

COM %0 %1 %2

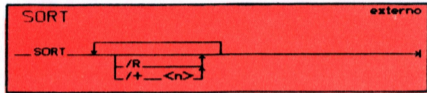
SIFT

COM %0 %1 %2

Execução do Arquivo:

EXEMPLO 1 2

Resultado: COM EXEMPLO 1 2
SHIFT
COM 1 2



Classifica arquivos em ordem crescente ou decrescente e grava-os na saída padrão.

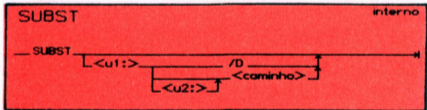
/R - Classificação em ordem decrescente

/+ <N> - Indica a coluna inicial de comparação.

EXEMPLO:

Para classificar o diretório do disquete da unidade A:, listando na tela:

A ► DIR | SORT



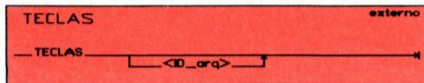
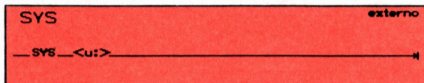
Faz referência a uma unidade de disco para um caminho ou unidade.

/D - Cancela o comando SUBST

EXEMPLO:

Para fazer referência à B:\DIR1 como F:

A ► SUBST F: B:\DIR1



Instalar ou transferir o **SISNE plus** em um disco já formatado.

EXEMPLO:

Para transferir o **SISNE plus** para o disquete na unidade B:

A ► SYS B:

Permite mudar o caráter gerado pelas teclas e/ou associar uma sequência de caracteres.

EXEMPLO:

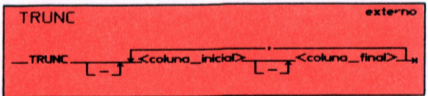
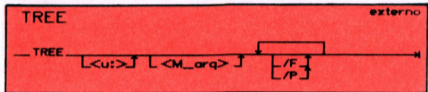
Para que a tecla **F1** tenha a função DIR A:
deve-se digitar:

A ► TECLAS

Alt + **=**

F1

S



DIR A:

+

Mostra todos os subdiretórios de uma unidade de disco.
/F - Mostra inclusive os arquivos de cada subdiretório.
/P Causa pausa na tela a cada preenchimento desta.

EXEMPLO:

Para mostrar toda a organização de subdiretórios e arquivos do disco da unidade C:

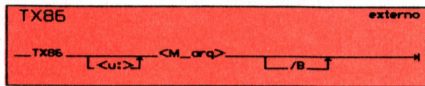
A ► TREE C:/F

Copia a entrada padrão para a saída padrão, truncando caracteres fora ou dentro da região especificada no comando.

EXEMPLO:

Para copiar os caracteres das colunas 3 a 11 inclusive:

A ► TRUNC 3,11 < ARQUIVO

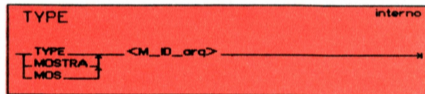


Transmite arquivos pela linha de comunicação com protocolo.
/B- Considera arquivo binário.

EXEMPLO:

Para transmitir o arquivo TEXTO.DAT da unidade B:
com protocolo:

A ► TX86 B:TEXTO.DAT

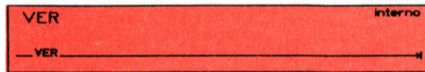


Mostra o conteúdo de um arquivo.

EXEMPLO:

Para mostrar o conteúdo do arquivo MOSTRA.TXT:

A ► TYPE MOSTRA.TXT

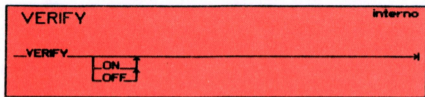


Apresenta na tela a versão do **SISNE plus** e do interpretador de comandos COMMAND.

EXEMPLO:

Para mostrar no vídeo a versão do SISNE:

A ► VER

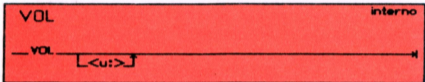


Ativa ou não a verificação da gravação a cada operação de escrita.

EXEMPLO:

Para verificar a gravação a cada operação de escrita:

A ► **VERIFY ON**

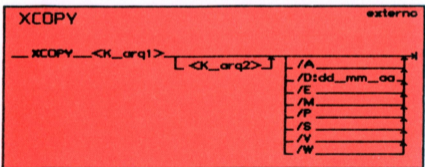


Mostra o rótulo do disco.

EXEMPLO:

Para mostrar o rótulo do disco da unidade B:

A ► **VOL B:**



Copia toda uma estrutura de subdiretórios com seus arquivos para o destino.

`/A` - Copia apenas arquivos modificados desde a última operação com XCOPY.

`/D` - Copia arquivos a partir desta data e inclusive.

`/E` - Copia os diretórios vazios para o destino.

`/M` - Copia os arquivos alterados após a última execução de XCOPY `/M`.

`/P` - Pede confirmação da operação.

/S - Copia subdiretórios e seus arquivos.

/V - Verifica gravação no disco.

/W - Espera a inserção dos discos.

EXEMPLOS:

Para reproduzir toda a estrutura de subdiretórios e arquivos do disco C: para o disco D:

A ► XCOPY C:\ D:\ /S

Para copiar o diretório C:\SUBDIR e todos os seus subdiretórios para o disco D:

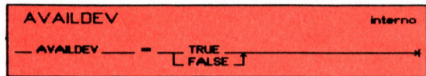
A ► XCOPY C:\SUBDIR D:\ /S

LINK

Combina módulos relocáveis compatíveis com o formato INTEL para o microprocessador 8086 ou 8088, e produz módulo executável. Modo de operação: interativo, linha de comando, arquivo de parâmetros.

MÁSCARA

Utilizado em projeto de telas. Permite editar, salvar em disco e imprimir telas para uso posterior nos programas aplicativos. Após a carga do MÁSCARA, pressionar a tecla F10 (Telas de Ajuda)



Permite que os nomes reservados aos dispositivos deixem de ser reservados e passem a ser utilizados como nome de arquivos.

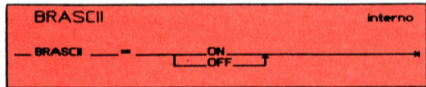
EXEMPLO:

Para poder utilizar o nome dos dispositivos reservados como nome de arquivos:

AVAILDEV = FALSE

Para fazer referência ao dispositivo LPT1:

\DEV\LPT1

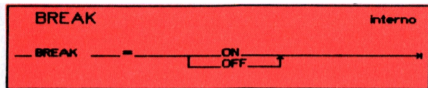


Permite utilizar internamente o código BRASCII e o gerador de caracteres BRASCII.

EXEMPLO:

Para utilizar o gerador de caracteres BRASCII:

BRASCII = ON

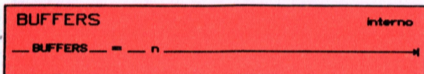


Ativa/Desativa a função do **SISNE plus** para reconhecer o acionamento das teclas **Break** ou **Ctrl** + **C** antes de executar uma função.

EXEMPLO:

Para ativar a função que interrompe os comandos ou programas:

BREAK = ON



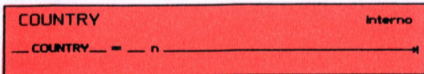
Altera a quantidade de área reservada para operações de leitura e gravação em disco.

n = 2 a 99 (cada área ocupa 528 bytes).

EXEMPLO:

Para um buffer de 24 áreas:

BUFFERS = 24



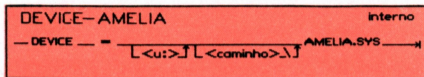
Permite especificar o código do país

n= Código do país (001 e 055, USA e BRASIL respectivamente).

EXEMPLO:

Para trabalhar com características do sistema do BRASIL:

COUNTRY = 055

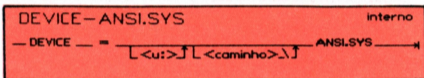


Carrega o tratador para impressora AMÉLIA da ELGIN.

EXEMPLO:

Para trabalhar com impressora AMÉLIA da ELGIN:

`DEVICE = AMÉLIA.SYS`

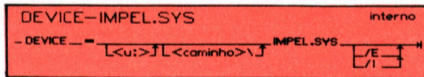


Reconhece as sequências padronizadas ANSI de movimentação do cursor na tela, definição de atributos, redefinição da função das teclas e muitas outras.

EXEMPLO:

Para reconhecer as sequências padronizadas ANSI:

`DEVICE = ANSI.SYS`



Carrega o tratador para impressoras ELEBRA.

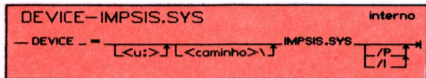
/E - Caracteres padrão internacional.

/I - Caracteres customizados para a ITAUTEC.

EXEMPLO:

Para trabalhar com impressoras ELEBRA:

`DEVICE = IMPEL.SYS`



Carrega o tratador para a impressora RIMA da SISTEMA.

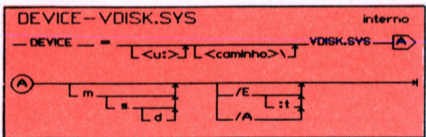
/P - Caracteres no modo Português.

/I - Caracteres no modo Internacional.

EXEMPLO:

Para trabalhar com impressora RIMA da SISTEMA com caracteres no modo Português:

`DEVICE = IMPSIS.SYS /P`



Emula uma unidade de disco em memória (disco virtual).

m - Tamanho memória em Kbytes.

s - Número de Bytes/Setor.

d - Número de entradas no diretório raiz.

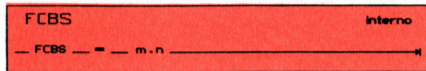
/E - Memória estendida a partir de 1 Mbyte.

/A - Expansão de memória placa EMS.

EXEMPLO:

Para usar um disco virtual:

`DEVICE = VDISK.SYS 128,512,64`



Define o número máximo de FCBS que podem estar abertas quando o SHARE for instalado.

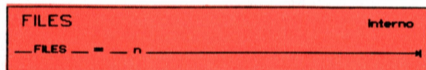
m= Número Máximo de FCB aberta pelos programas (1 a 255).

n = As n1^{as} FCB não devem ser fechadas (0 a 255).

EXEMPLO:

Para definir o número máximo de FCBS abertas:

FCBS = 15



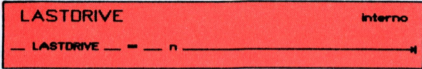
Altera o número de arquivos utilizados simultaneamente pelas funções de acesso a disco.

n - Número de arquivos utilizados simultaneamente (8 a 255).

EXEMPLO:

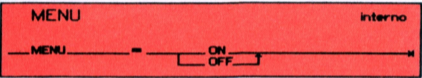
Para acessar simultaneamente 20 arquivos:

FILES = 20



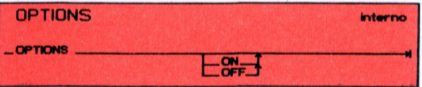
Estabelece o último dispositivo de disco que o SISNE plus deve aceitar.
n - Unidade de disco (A até Z).

EXEMPLO:
Para trabalhar com dispositivos de disco até a referência L:
LASTDRIVE = L



Seleciona o modo de operação MENU ou COMANDO.

EXEMPLO:
Para trabalhar no modo MENU:
MENU = ON



Seleciona entre o modo de operação normal, ou um modo mais seguro para evitar descuidos do operador.

EXEMPLO:
Para trabalhar no modo operação normal, sem perguntas de confirmação de operação:
OPTIONS = OFF

SHELL

interno

```

_SHELL_ = [ <u:> ] [ <caminho> \ ] ^<N_arq> [ <parametros> ] #

```

Substitui o interpretador de comandos (COMMAND.COM) por outro especificado pelo usuário.

EXEMPLO:

Para substituir o interpretador de comandos pelo COMANDO.COM especificado pelo usuário:

SHELL = COMANDO.COM

STACKS

interno

```

_STACKS_ = _n,t_ #

```

Permite a redefinição do número e tamanho das pilhas disponíveis para as interrupções de hardware.

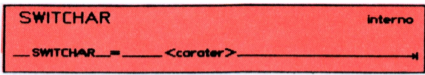
n - Número de pilhas a serem alocadas (8 a 64).

t - Número de Bytes/Pilha (32 a 512).

EXEMPLO:

Para redefinir o número e tamanho das pilhas disponíveis para as interrupções de hardware:

STACKS = 10.32

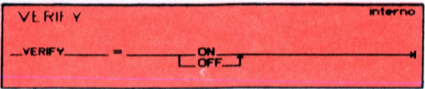


Altera o caráter "/" que especifica as funções nos utilitários do sistema, por outro fornecido.

EXEMPLO:

Para alterar o caráter "/" que especifica as funções nos utilitários do sistema por "-".

SWITCHAR = -



Ativa/Desativa a verificação após cada operação no disco.

EXEMPLO:

Para fazer a verificação do disco a cada operação de gravação:

VERIFY = ON

Arquivo que contém uma sequência de linhas de comandos do **SISNE plus**, deve ter extensão .BAT ou .CMD. Para a sua execução deve ser chamado apenas pelo nome.

Observações:

- O arquivo de comandos especial com nome AUTOEXEC.BAT presente no diretório raiz, é executado sempre que o micro for ligado ou inicializado;
- Em arquivos de comandos pode ser utilizado o símbolo "@" antes de cada comando para que o mesmo não seja exibido.

EXEMPLO:

@ECHO OFF (não exibe o ECHO OFF).

- % NOME % pode ser utilizado em arquivos de comandos para fazer acesso a nomes contidos no contexto (definidos pelo comando SET).

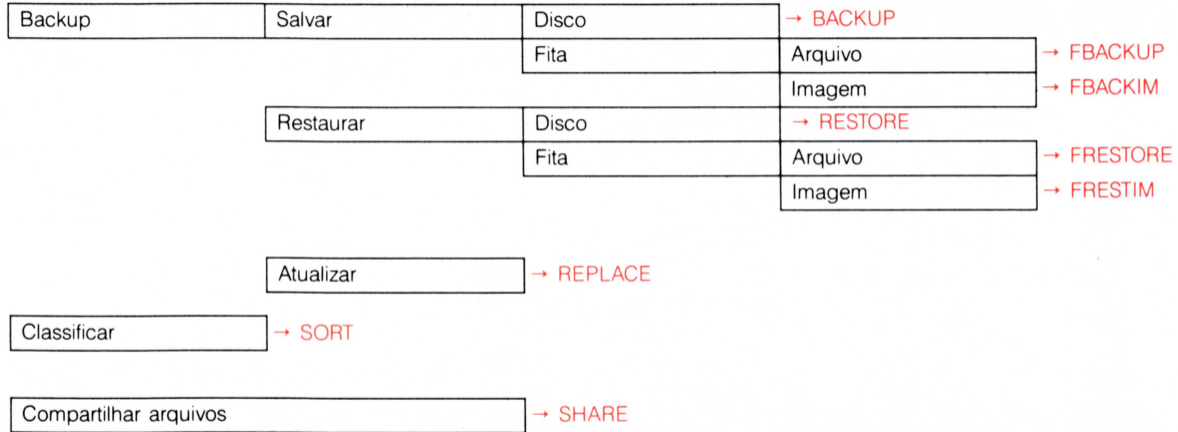
EXEMPLO:

IF % LÍQUIDO % = ÁGUA BRASCCII ON.

ARQUIVO DE COMANDOS

Acelerar	Impressão	→ BUFIM	
	Busca de Arq.	→ FASTOPEN	
Ajudar	Consultar Manual	→ AJUDA	
	Criar Manual	→ PREAJUDA	
Alterar	Dir. Atual	→ CHDIR	
	Unid. Atual	→ U:	
	Nome	de Arquivo	→ RENAME
		de Diretório	→ RENAME

Caminhos	de Arquivos	→ APPEND
	de Execução	→ PATH
Ambiente	→ SET	
Data	→ DATE	
Hora	→ TIME	
Rótulo	→ LABEL	
Atributos	→ ATTRIB	
Data do Arq.	→ COPY /D	



Comunicar	Transmitir	→ TX86	
	Receber	→ RX86	
	Associar	Console	→ CTTY
		Linhas	→ MODE

Configuração Inicial	Disp. Res.	→ AVAILDEV	
	Brascii	→ BRASCII	
	Break	→ BREAK	
	Buffers	→ BUFFERS	
	País	→ COUNTRY	
	Inst. Disp.	Console	→ DEVICE=ANSI
		Impressora	→ DEVICE=AMÉLIA

(continua)

	Disco Virtual	→ DEVICE=IMPEL → DEVICE=IMPSIS → DEVICE=VDISK
Max. FCBs	→ FCBS	
Max. Arqs.	→ FILES	
Max. Unid.	→ LASTDRIVE	
Menu	→ MENU	
Opções	→ OPTIONS	
Interp.Com.	→ SHELL	
Pilhas	→ STACKS	
Car. Opção	→ SWITCHAR	
Ver. Escrita	→ VERIFY	

Configurar	Sistema	→ MODE	
	Cores	→ CLS	
	Pronto	→ PROMPT	
	Break	→ BREAK	
	Verificação	→ VERIFY	
	Disco	Junção	→ JOIN
		Substituição Unid.	→ ASSIGN
		Substituição Dir.	→ SUBST
	Sem Menu	→ COMMAND	
	Teclas	→ TECLAS	
Acentuação	→ BRASCII		
Opções	→ OPTIONS		

(continua)

Impressão Gráfica	Formato	→ GRAPHICS
	Tab. de Carac.	→ GRAFTABL

Controlar	Arq. Comando	Condição	→ IF
		Desvio	→ GOTO
		Repetição	→ FOR
		Execução	Arq. Comando
		Proc. de Comando	→ COMMAND
	Pausa	→ PAUSE	
	Eco	→ ECHO e @	
	Comentário	→ COMMENT	
	Som	→ BEEP	

Copiar	Arquivo	→ COPY
	Disco	→ DISKCOPY
	Diretório	→ XCOPY
	Sistema	→ SYS
	Disco CP/M	→ CONV

Criar	Arquivo	Sem Edição	→ COPY CON:
		Com Edição	
	Diretório	→ MKDIR	
	Unid. Lógica	→ SUBST	
	Partição	→ FDISK	
	Disco	→ FORMAT	
	Fita	→ FFORMAT	
	Manual	→ PREAJUDA	

Imprimir	Direto	→ IMP86	
	Spool	→ PRINT	
	Gráfico	→ GRAPHICS → GRAFTABL	
	Com Buffer	→ BUFIM	
Mostrar	Diretório	→ DIR	
	Arquivo	Sem Pausa	→ TYPE
		Com Pausa	→ MORE
		Hexa/Ascii	→ LISTA
	Rótulo	→ VOL	
	Data	→ DATE	
	Hora	→ TIME	
	Ambiente	→ SET	

Volume	→ TREE
Versão	→ VER
Disco CP/M	→ CONV
Mensagem	→ COMMENT
	→ ECHO

Procurar	Arquivo	Em Diretório	→ DIR
		Em Disco	→ TREE
	Seq. de Caract. em Arq.		→ FIND

Redirecionar Unidade	→ ASSIGN
	→ JOIN

Impressora	Para Linha	→ MODE
	Para Arquivo	→ GRAVA

Entrada Padrão	→ <
Saída Padrão	→ > e >>
Console	→ CTTY

Suprimir	Arquivo	→ DEL
	Diretório	→ RMDIR

Verificar	Disco	Analisar	→ CHKDSK
		Comparar	→ DISKCOMP
	Arquivo	Comparar	→ COMP
		Recuperar	→ RECOVER

