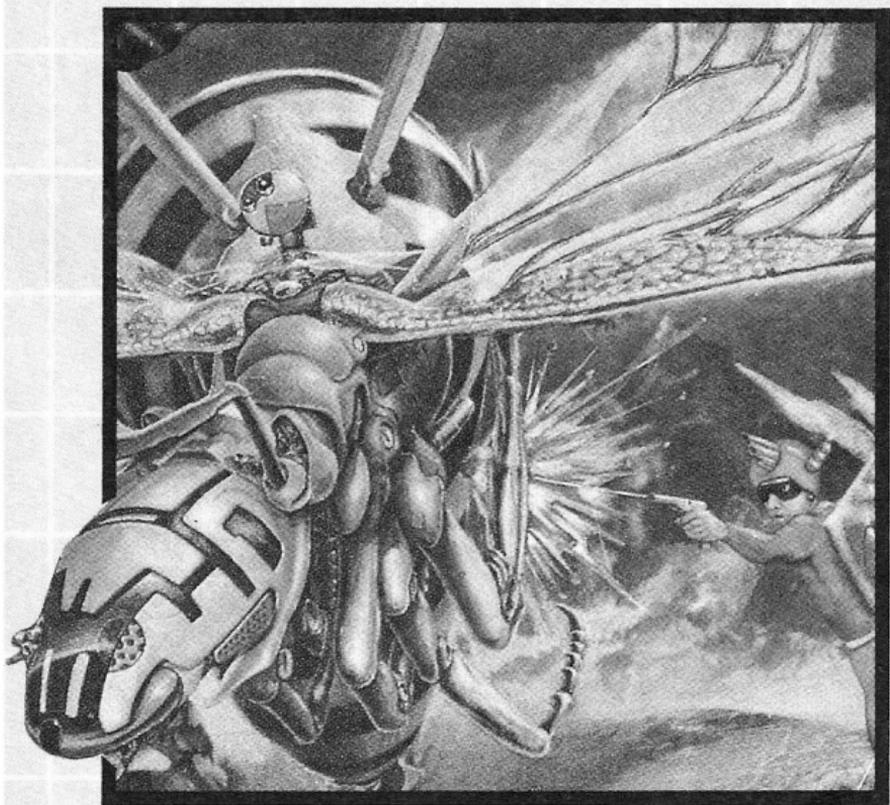


**MEGA DRIVE**

# INSECTOR X



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

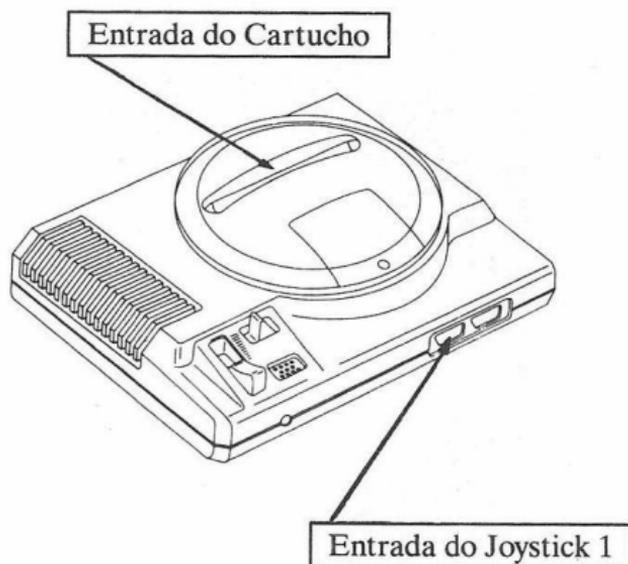
**TECTOY**



# Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
2. Coloque o cartucho INSECTOR X no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Este jogo é para apenas 1 Jogador. Pressione o **Botão Início** para começar o jogo.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!

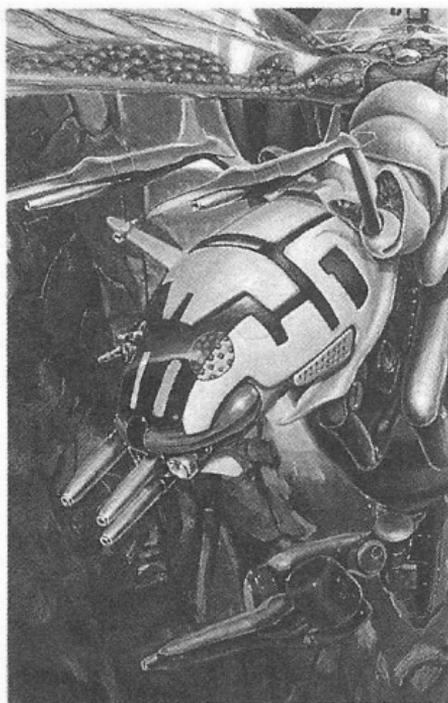


## A História

Existe um mundo desconhecido para os olhos humanos, onde habitam duas micro-tribos: BELZERS e INSECTORS. O rei dos BELZERS é BAGLON-BELZEID. Obscuro por uma malvada ambição de conquistar o mundo, ele criou forças metade máquina/metade insetos para levar a cabo seu plano. Ele introduziu suas forças inseto-mecânicas no mundo pacífico de INSECTOR e destruiu seus habitantes. Agora BAGLON-BELZEID e suas forças estão prontos para invadir o mundo humano. O último sobrevivente dos INSECTOR é KAIT. Ele conseguiu fugir para um deserto que não foi conquistado pelas forças de BELZER, onde foi resgatado e protegido por um garoto humano. Entretanto, a paz não deve durar muito porque os BELZERS já começaram a invadir este lugar.

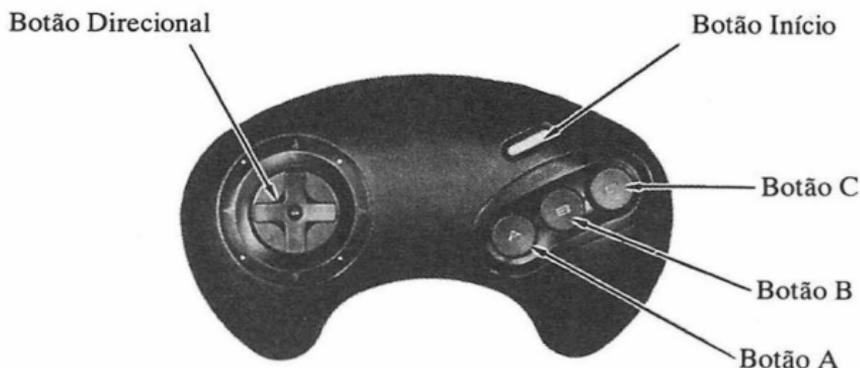
“Nunca mais vou conseguir escapar!”

KAIT está voando para proteger o humano que o salvou e vingar seus amigos INSECTOR.



## Assuma o controle

Insector X é um jogo para apenas 1 jogador. Ligue o joystick 1 no lugar indicado no console.



### **Botão Início**

Pressione para iniciar o jogo. Se pressionado durante o jogo fará uma pausa na ação.

### **Botão D**

Dirige KAIT nas oito direções. No modo de opção é usado para mover o cursor a fim de mudar as funções dos Botões.

### **Botão A**

Muda os tipos de armas.

### **Botão B**

Dispara as armas normais.

### **Botão C**

Dispara as armas especiais.

**Observação:** As funções dos **Botões A, B e C** podem ser mudadas no Modo de Opção.

## Durante o jogo

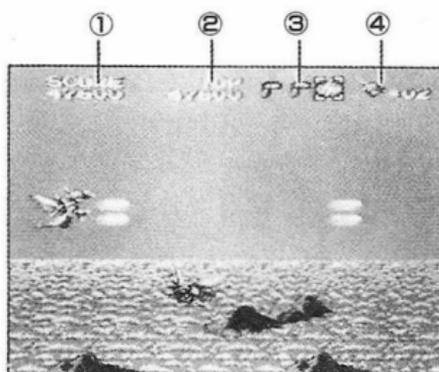


A tela Sega aparece assim que você liga o console. Pressione **Botão Início** para que apareça a tela seguinte:



Mova o cursor com o **Botão D** (para cima ou para baixo) até Start e pressione o **Botão Início**.

## Descrições das telas de jogo



1. Pontuação atual
2. A pontuação mais alta desde a última vez que foi ligado o console (a pontuação que vem de fábrica é 30 000).
3. Tipos de armas especiais que estão disponíveis.  
Quando não houver nenhuma arma especial disponível, não aparecerá nada.



Antiaérea    Anti-solo    Crash

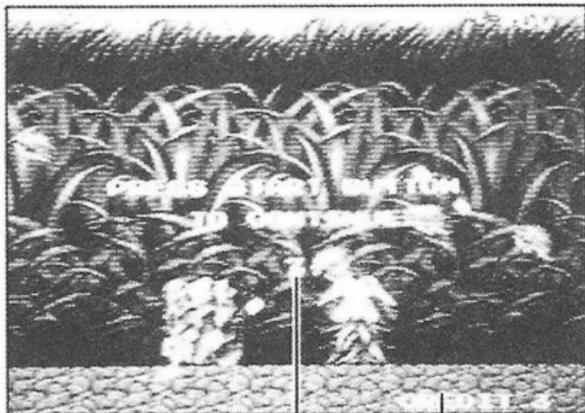
Arma antiaérea

Arma anti-solo

CRASH (veja a descrição de CRASH)

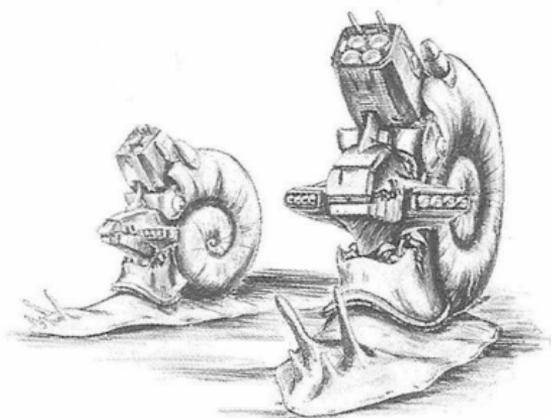
4. Número de caças (KAIT) que restam.

## Continue



Marcador de tempo    Créditos

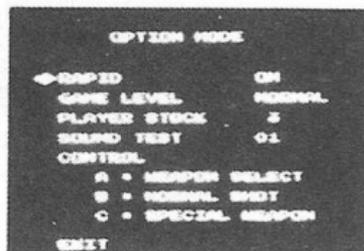
Se KAIT for derrotado quando não tiver mais caças, o jogo termina. Se você tiver créditos poderá continuar no jogo. Pressione o **Botão Início** antes do marcador de tempo voltar a zero para reiniciar o jogo.



## Modo de Opção

Se for selecionado OPTIONS na tela de apresentação você irá para o Modo de Opção e poderá mudar a configuração do jogo.

Com o **Botão Direcional** mova o cursor para cima ou para baixo para selecionar uma opção e para esquerda ou direita para mudar as funções. Depois de terminar as mudanças selecione EXIT e pressione o **Botão Início** para sair deste modo.



**Rápido**

Estabelece a função de disparos contínuos; permite a você atirar rápida e continuamente.

**Nível do jogo**

Estabelece o nível de dificuldade: Easy (Fácil), Normal (Normal) e Hard (Difícil).

**Quantidade de jogadores (1 a 8)**

Estabelece o número de caças KAIT que você tem.

**Teste de Som (00 - 46)**

Pressione os **Botões A, B** ou **C** para ouvir os sons do jogo.

**Controle**

Estabelece as funções dos **Botões A, B** e **C**.

ARMA NORMAL...disparo normal

ARMA ESPECIAL...disparo especial

SELEÇÃO DA ARMA...muda o tipo das armas especiais

**Saída**

Pressione o **Botão Início** para sair do modo opção.

## Itens



O SPARROW CARRIER solta vários itens quando derrotado. KAIT terá seus poderes aumentados quando os pegar.

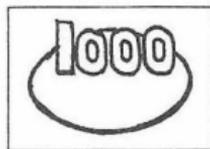
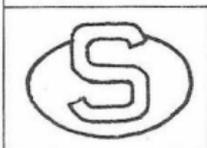


### Mais força

As armas normais ficarão mais potentes.

### Mais velocidade

A velocidade de KAIT será aumentada cinco vezes.



### Mais pontos

Serão acrescentados 1000 pontos à sua pontuação.

### Força em dobro

Aparece apenas em determinadas circunstâncias. As armas normais terão sua potência aumentada duas vezes.





### Mais 1

O número de caças (KAIT) aumentará em um.

### Bônus especial

O efeito deste item é desconhecido. Mas sabe-se que é bom!

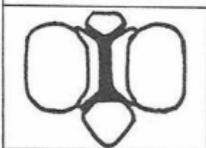


### Crash

Provocará alguns danos em todos os inimigos da tela. O ícone branco é mostrado quando KAIT possui este item. Mova o cursor até o ícone branco com o **Botão A** e pressione o **Botão C** para utilizá-lo. Este item não será perdido mesmo quando KAIT for derrotado.

### Arma especial

Este item pode aparecer quando determinados inimigos, exceto o SPARROW CARRIER forem derrotados. Este item permite KAIT usar armas especiais. Se pegar o máximo possível ganhará 1 000 pontos.

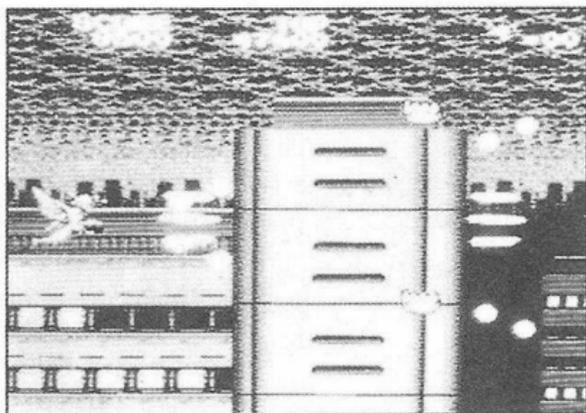


## Mais força

KAIT pode ser equipado com dois tipos de armas: uma arma normal que é um equipamento padrão e uma especial que pode ser conseguida depois de pegar itens.

## Disparo normal

A arma normal poderá ter a sua potência aumentada em até 7 vezes pegando itens de “Mais força”.



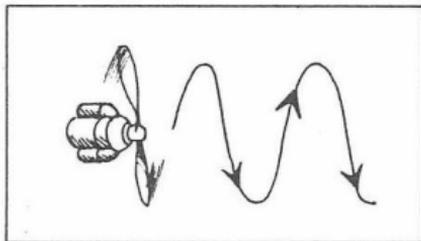
Você voltará à fase inicial se KAIT for derrotado.



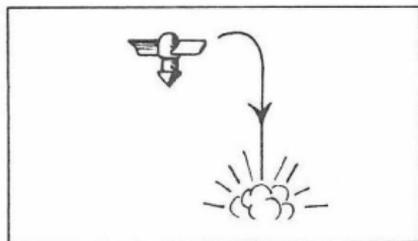
## Arma especial

Pegando o(s) item(s) “Arma Especial”, você poderá equipar KAIT com uma arma especial que poderá ser usada como arma antiaérea ou anti-solo. Pressione o **Botão A** para passar entre os tipos de armas e pressione o **Botão C** para disparar. A potência da sua arma poderá ser aumentada até 4 níveis.

### Nível 1

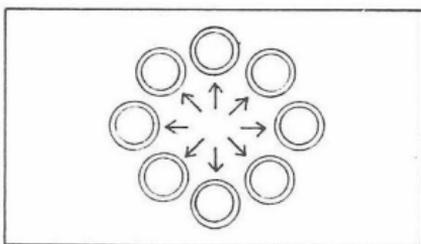


**PROPERA-MISSILE** (antiaéreo): Dispara discos girando em ondas.

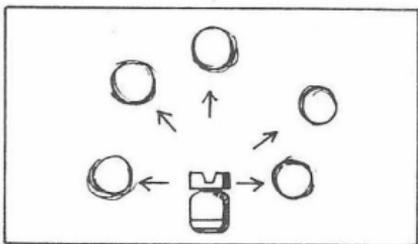


**PARACHUTE-BOMB** (anti-solo): Cai girando e é muito potente; é eficiente contra inimigos difíceis.

### Nível 2

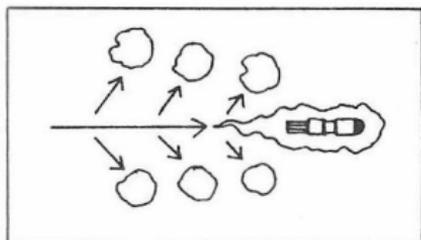


**RING-LASER** (antiaéreo): Um laser em forma de anel que penetra o solo e é descarregado em volta de KAIT. É eficiente em lugares estreitos e quando KAIT está rodeado de inimigos.

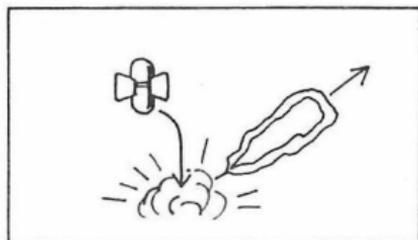


**SPRAY-BOMB** (anti-solo): Solta fumaça quando atinge o solo. Pode também destruir inimigos fracos no ar, embora seja uma arma anti-solo.

## Nível 3

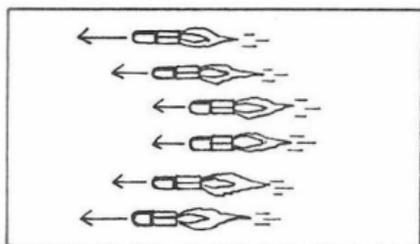


**FIRE-MISSILE** (antiaéreo): Espalha pequenas bolas de fogo enquanto voa. Pode penetrar em inimigos fracos.

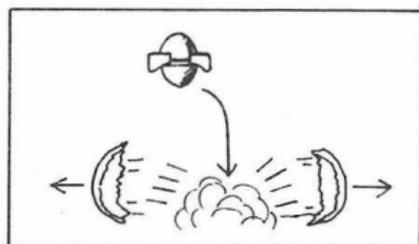


**BOUND-FIRE-BOMB** (anti-solo): Explode quando atinge o solo e volta para o ar. Mesmo que não acerte inimigos no solo, poderá ainda danificar outros no ar.

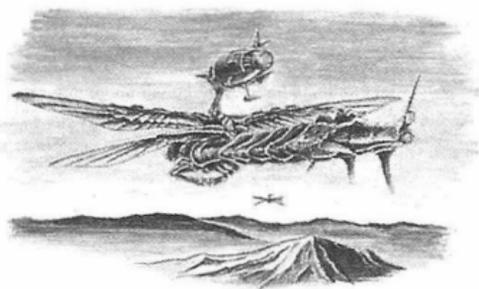
## Nível 4



**FORMATION-MISSILE** (antiaéreo): Seis mísseis são lançados em formação.



**SWEEPER-BOMB** (anti-solo): Explode quando chega ao solo e dispara lasers. É a arma mais poderosa contra inimigos no solo.



## Telas do Jogo

Insector X tem cinco fases. Derrote as forças inseto-mecânicas e destrua a ambição de BAGLON-BELZEID!

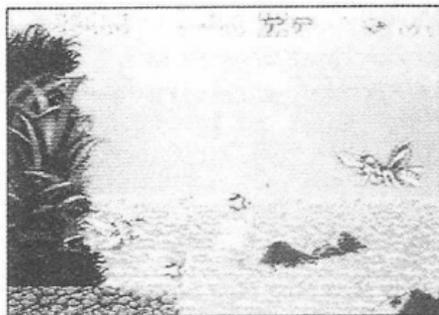
### Fase 1 ----- Área do deserto

O início da batalha de KAIT é no deserto. Entre na pirâmide e destrua o chefe que se esconde nas profundezas da sua câmara.



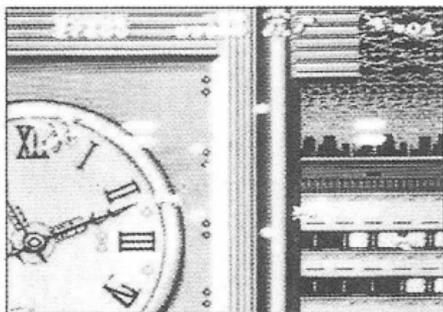
### Fase 2 ----- Área do platô

As forças de BAGLON-BELZEID já estão se escondendo nestas terras altas de ricas pastagens e a batalha vai começar.

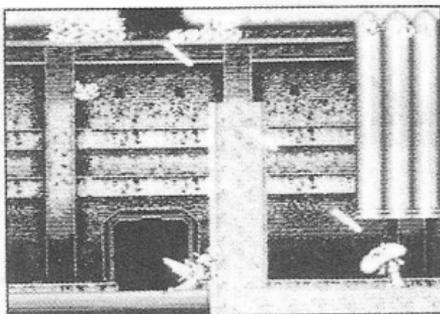


**Fase 3 ----- Área da cidade**

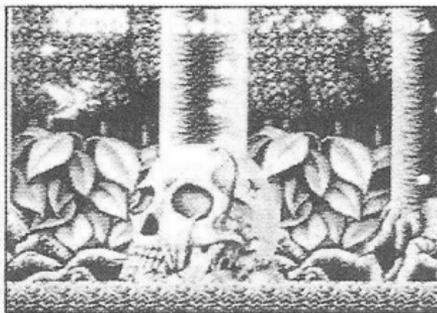
As forças inimigas começam a atacar os humanos. KAIT está combatendo, muito longe e alto nos céus sobre a cidade. Os humanos não podem fazer nada, a não ser olhar.



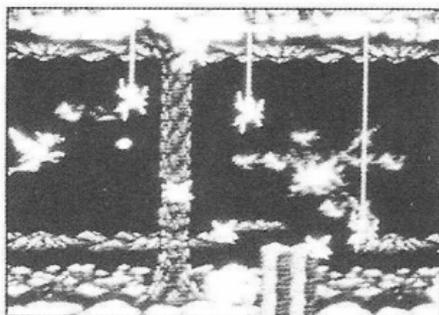
Os inimigos estão escondidos nos profundos esgotos subterrâneos. Eles atacam da superfície da água e do teto.

**Fase 4 ----- Área da selva**

As forças de BAGLON-BELZEID contra atacam KAIT que anda pela selva procurando seus quartéis gerais.

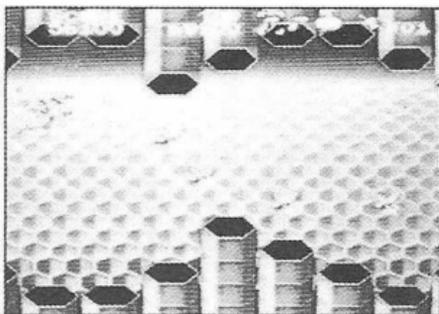


Os inimigos surgem de cavernas localizadas nas profundezas da selva.  
KAIT pode cair nelas.

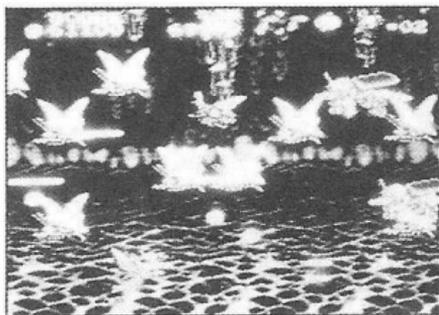


### Fase 5 ----- Império BELZER

O império subterrâneo de BELZER está desenvolvido em forma de pequenas colméias.

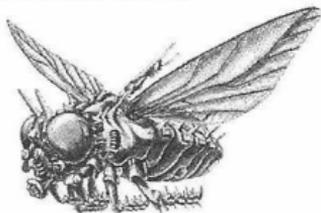


Os BELZER desfecham um contra ataque com força total. O Rei BELZEID deve estar em algum lugar...Acabe com os inimigos KAIT!



## Soldados BELZER

### WELFLY



Não são fortes, mas podem ser inimigos difíceis quando combinados com outros.

### YONAKUNI-THUNDER



Eles vêm em grupos. Voam lentamente e disparam armas laser.

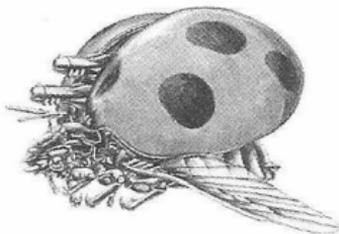
### DAY-BISER



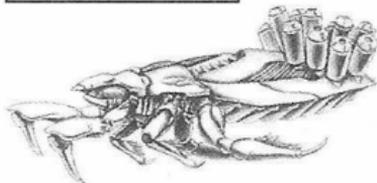
Cresce em lugares difíceis de atacar e dispara continuamente seu canhão.

**HAPPY-GEROGERO**

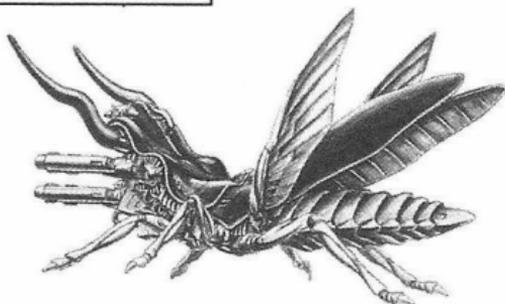
São perigosos inimigos que se arrastam pelo chão e ficam andando em volta de KAIT quando este passa sobre eles.

**LADY BIRD**

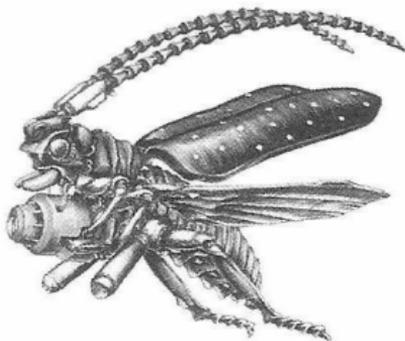
Preste atenção nela; ela voa em forma de onda.

**SUB-BOMBER**

Este inimigo flutua na água e é equipado com poderosas armas antiaéreas.

**BLACK-CUTTER**

Disparam balas em alta velocidade das armas que se projetam dos seus queixos. Eles podem às vezes soltar um item.

**HAMMER SAW**

Eles vêm em grupos de 2 ou 3 e disparam balas que caem lentamente. São duráveis e fortes e às vezes soltam um item.

## Características do Chefe

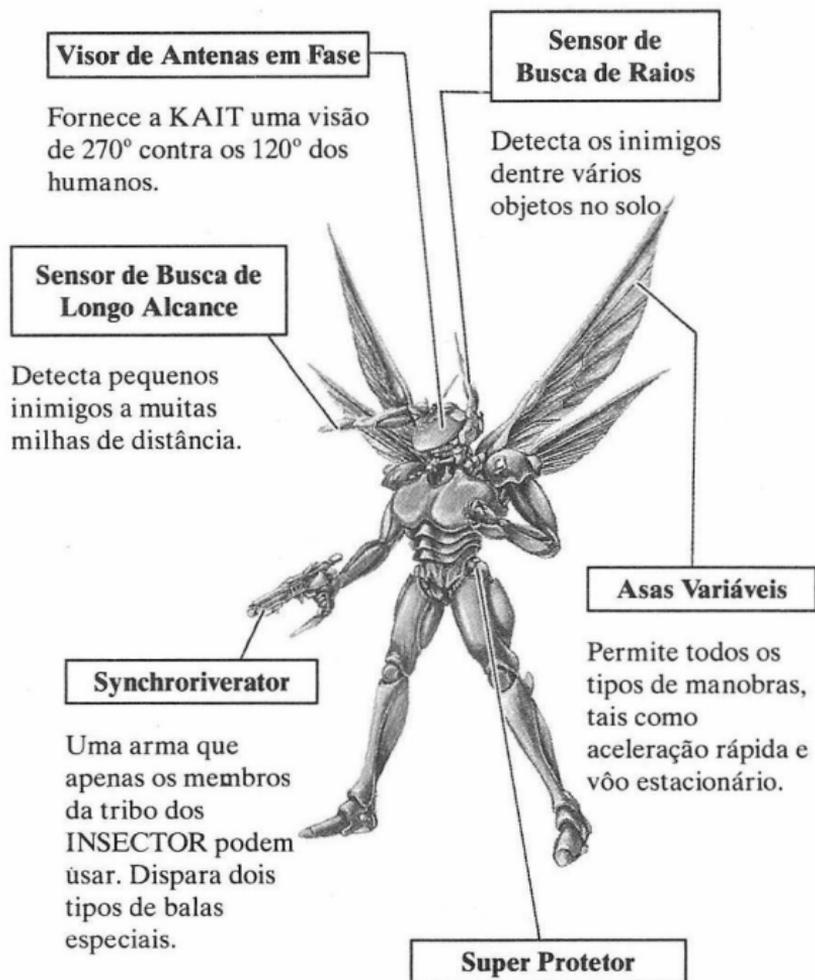


### **Death-Blader**

Este chefe solta bolas de fogo pela boca e chamas pela cauda.

## Caça Insector Kait

O último sobrevivente dos INSECTOR, o Caça Insector Kait, herdou uma ampla variedade de equipamento dinâmico. Atualmente ele voa armado com coragem e orgulho.



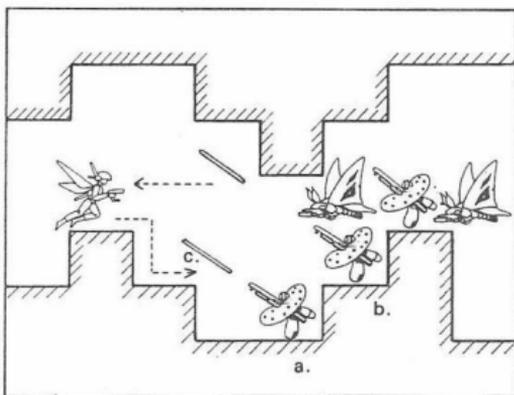
É a couraça de KAIT que absorve os impactos se ele cair do alto do céu.

## Dicas úteis

Estas dicas ajudarão você nas fases 1 a 3. Entretanto, nas fases 4 e 5 você deverá confiar na experiência ganha nas fases anteriores para sobreviver.

### Fase 1

É razoavelmente fácil passar através das forças inimigas até chegar ao quinto Day-Biser e o Yonakuni-Thunder. Não se apresse em atacar o Day-Biser, procure evitar seus ataques laser enquanto atira nos dois Yonakuni-Thunder. Depois de derrotá-los avance pelo chão para derrotar o sexto Day-Biser. Se você manobrar com cuidado poderá também derrotar o quinto Day-Biser, entretanto nossa sugestão é para você ficar no ponto C e depois que ele disparar 3 lasers, tente apenas passar sobre ele e escapar.



### Fase 2

A parte mais difícil desta fase é o segundo local, onde você encontrará as Minhocas Vermelhas que saltam do solo. Procure seu ponto fraco — a parte mecânica no centro do seu corpo. Somente se você tiver muita energia conseguirá derrotar todas as Minhocas Vermelhas. A maneira mais segura de você passar por elas é quando elas aparecerem no lado direito da tela, ficar no canto superior esquerdo, atirando sem tentar derrotá-las.



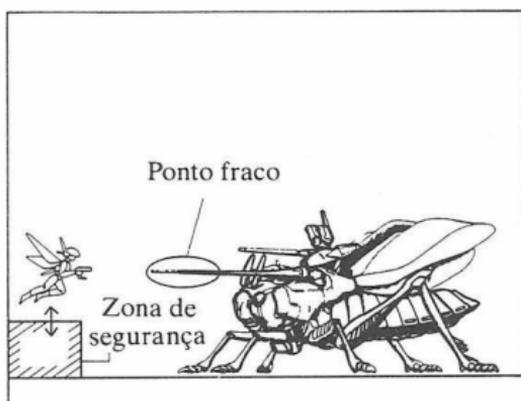


## c) Ponto fraco:

A antena que se projeta do seu corpo. Mesmo que você atinja outras partes do seu corpo ele não sofrerá danos.

## d) Como atacá-lo:

Se você tiver mais de dois objetos P (Mais força) ou uma arma especial, fique na zona de segurança mostrada na figura e ataque de lá. Se você não tiver energia suficiente, fique numa altura onde você possa atingir a antena sem ser tocado. Quando ele avançar contra você, fuja para a zona de segurança e repita o procedimento.



## Fase 3 - Chefe: Disaster-Mothwing

## a) Como ele se move:

Ele vem flutuando para baixo lentamente e depois sobe e desce duas vezes e se move para frente e para trás.

## b) Como ele ataca:

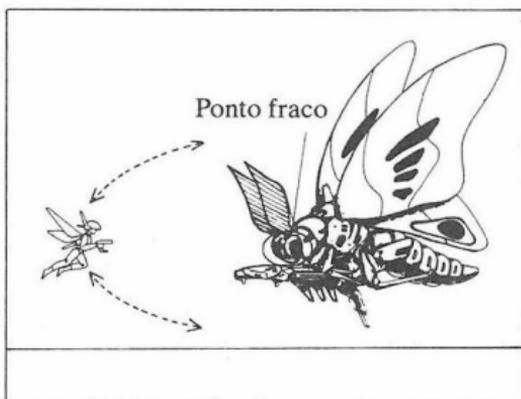
Dispara seu canhão continuamente e espalha partículas de fósforo.

## c) Ponto fraco:

Seus grandes olhos.

## d) Como atacá-lo:

Ele é extremamente forte. Como o chefe espalha suas partículas fosfóricas numa grande área, não há nenhum lugar para você que seja muito seguro. Você não tem escolha a não ser enfrentá-lo corajosamente e atirar em seus vulneráveis olhos. Voe para as partes superior e inferior da tela onde chegam poucas partículas, mas tome cuidado quando estiver frente ao chefe pois você estará na linha de tiro do seu canhão.



## Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

## Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

## Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevidô, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM  
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038  
TELEFONE: (011) 261-5797

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS