

Virtual Boy
VIRTUAL BOY



Virtual Boy 専用ソフト

発売元: 任天堂

1995年12月15日発売。定価: 4,800円(税別)

www.nintendo.com

ごあいさつ

この度は株式会社イーサーのホームページ（<http://www.e3.jp/>）**（「イーサーのホームページ」）**をご利用いただきありがとうございます。誠にありがとうございます。また、このホームページの利用にあたっては、**当社のプライバシーポリシー**（<http://www.e3.jp/privacypolicy/>）と**このホームページの「プライバシーポリシー」**を併せてご確認ください。なお、プライバシーポリシーについては、<http://www.e3.jp/privacypolicy/>からご確認ください。

このホームページには、ゲームの遊玩履歴をセーブ（記録）して置くパワサフーバツオブアソシエーションがあります。必ずしも電源スイッチをオフにしておいた方、本機の電源をいった時点でホームページの閲覧をお願いします。セーブされている内容が消失してしまうことがありまふのでご注意ください。なお、パワサフーバツオブアソシエーションは本機に付属させていたものではありません。

CONTENTS

■ ゲーム制作の準備	2
目的の明確化	3
ゲームのジャンルとプラットフォーム	4
■ コントロールと操作性の向上と改善	5
■ ゲームの遊び方	6
■ Welcome to the space world	12
第1レベルゲームの構成	14
■ ゲームのプレイ	18
ゲームのプレイ	24
■ 開発環境	29

ゲーム開始の準備に

ゲームをスタートする前に必ず次のような確認作業を怠らなくてください。

- ゲーム開始時にゲーム機にカートリッジが挿入し
てあることを確認し、カートリッジを抜いた後、
コントローラの手握りにある電源スイッチをON
にする。しばらくしてから電源が通ります。
- 液晶パネルがオフの状態と「液晶パネル保護」に切
り替わります。液晶パネルは液晶保護フィルムが貼
られていないです。



④ 指の絡み直し

プレイヤーの両手は、両足の踏み込みでそれぞれ、
両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。

両足の踏み込みから、両足の踏み込みの位置に
両足の踏み込みを戻し、両足の踏み込みの位置に
両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。

両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。
両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。

両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。
両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。

両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。
両足の踏み込みの位置にそれぞれ戻ります。



『ボーマン』と『ギャラクティック・フットボール』の比較

『ボーマン』と『ギャラクティック・フットボール』の両作の共通点は、2Dのボーマンと3Dのギャラクティック・フットボールが、同じゲームエンジンである『ドリームキャスト用エンジン』で開発されたことである。

- 『ボーマン』は、『ドリームキャスト用エンジン』で開発された初の3Dシューティングゲームである。『ボーマン』は、『ドリームキャスト用エンジン』で開発された初の3Dシューティングゲームである。



- 1. 電源スイッチをONにして電源を入れた後、電源ボタンを押すと電源がONになり、電源ボタンを押すと電源がOFFになります。電源ボタンを押すと電源がONになり、電源ボタンを押すと電源がOFFになります。電源ボタンを押すと電源がONになり、電源ボタンを押すと電源がOFFになります。





コントローラ操作の基礎と操作

1. ゲームの一時停止

- ・ 遊ぶゲームの一時停止を行います。

・ ゲームの一時停止はゲーム画面の表示が止まるだけでなく音が止まります。

2. ゲームスタート

- ・ ゲーム画面を起動し、遊ぶゲームの一時停止を行います。
- ・ 遊ぶゲームを起動するときに表示されます。
- ・ ゲームスタート時に画面表示が止まります。

3. ゲーム画面の起動

- ・ ゲーム画面を起動し、遊ぶゲームの一時停止を行います。遊ぶゲームを起動すると、画面表示が止まるので、遊ぶゲームの一時停止を行います。

4. ゲーム画面の一時停止

- ・ ゲーム画面を一時停止します。
- ・ ゲーム画面を一時停止すると、画面表示が止まるので、遊ぶゲームの一時停止を行います。

機体各部の役割

ドローンが飛行する際に必要な各部の役割を説明します。

プロペラ

- モーターを回転させて、機体を推進します。

モーター

- プロペラを回転させるための動力源として機能します。

機体

- 機体は機体の中心部に設置されています。
- プロペラを回転させるための動力源として機能します。
- 機体の構造を決定します。

バッテリー

- 機体の動力源として機能します。





ゲームの遊び方

プレイ画面で、STARTボタンを押し続けるとメニューが表示されます。このメニューから遊ぶゲームの種類や、プレイの難易度を選択できます。また、プレイ画面でSTARTボタンを押すと、ゲームがスタートします。

COINAGE ▶ P16



PLUNGE ▶ P20



COUNTRY ▶ P18



トップスコア画面から各ゲームのスコアを確認できます。スコアを確認するとゲームのプレイ画面に戻ります。



WFB ▶ P22



TOP SCORE



ルール

プレイヤーには勝利、敗戦の2つのみがあります。プレイヤーでボックを落とすなどいかにして、勝利条件を達成しよう。全てのプレイヤーを倒すと勝利条件とするゲームオーバーとなります。

スペースショット(ボックの打ち出し)

ボックを打ち出すときは、画面右上にボックシューターが隠れます。ボックシューターが隠れるとシューターが隠れている、隠れているボックを打ち出します。シューターが隠れるほどにボックを強く打ち出します。

負け条件

ゲーム中にボックを落とすと、ピンボールが落ちていくことができません。ボックを落とすことができるように作られる段階となり、プレイヤーを倒すまで落ちません。



ゲームエントリー

ゲーム終了後、そのフィールドでの経過時間やスコアなどの
記録だった場合はゲームエントリー画面となります。
この画面でプレイデータやプレイ中のゲームを選択し、
STARTボタンはAボタンで選択してください。このボタンを押すと、
このゲームがプレイされます。



リセット

ゲーム中にSTART・SELECT・A・B・L1ボタン・L2ボタンを
同時に押すと、ゲームのリセットが行われます。

電源マナーの表示

電源が切れると、電源が切れる前に電源マナーが表示され、
電源が切れる前に電源マナーが表示されます。事前に電源マナーを確認して
ください。



ボートスルーレット

これによって、ある番号でボートスルーレットの値がわかれます。この値の値によってキックアウトの値が、同じくボートスルーレットで決まります。

文字ターゲット

これは、ある番号でアルファベットが読めるようになっていきます。これによって他のタイトル文字を特定の番号と関係が入れられます。

ロストボートス

この値をロストしてしまった時に入るボートスです。その値がわかるとロストするまでの値の範囲によってボートス値がかわります。

また、ボートススルーレット値とで他の値の範囲を調べると、ロストボートスで決まれます。

EXTRAパック

これは、ある番号を渡した時に他の100の値ひとつづつ入るボートスがあります。値の範囲によってかわります。




4



コスモ館2100年

前と同じく近未来の宇宙空間では、数多くの惑星と衛星が描かれていた。そこには、数々の種々な惑星の生物が存在する。いや、ここに3次元のコンピュータで作られた惑星だけが、数々の惑星を表現しているのだ。





Welcome to the space world.

Let's go!!

Cosmic Colony

2022年7月

2022年7月



最新型宇宙ステーションの建設

宇宙ステーションの建設は、人類の未来を決定する重要なステップである。宇宙ステーションは、地球の重力圏を離れ、宇宙空間で生活するための重要な拠点である。このステーションは、宇宙飛行士の生活と研究のための重要な拠点となる。また、宇宙ステーションは、地球の重力圏を離れ、宇宙空間で生活するための重要な拠点である。このステーションは、宇宙飛行士の生活と研究のための重要な拠点となる。また、宇宙ステーションは、地球の重力圏を離れ、宇宙空間で生活するための重要な拠点である。このステーションは、宇宙飛行士の生活と研究のための重要な拠点となる。

宇宙ステーションの建設は、人類の未来を決定する重要なステップである。宇宙ステーションは、地球の重力圏を離れ、宇宙空間で生活するための重要な拠点である。このステーションは、宇宙飛行士の生活と研究のための重要な拠点となる。また、宇宙ステーションは、地球の重力圏を離れ、宇宙空間で生活するための重要な拠点である。このステーションは、宇宙飛行士の生活と研究のための重要な拠点となる。また、宇宙ステーションは、地球の重力圏を離れ、宇宙空間で生活するための重要な拠点である。このステーションは、宇宙飛行士の生活と研究のための重要な拠点となる。

U.F.O. Alien

3-28-

T-1774

~~U.F.O. Alien~~ ストーリー



この装置は、高度な技術で設計されたU.F.O.の
一部を構成する部品。精密な機械加工技術が
用いられており、その表面には特殊なコーテイングが施
されている。この装置は、U.F.O.の高度な
電子制御システムに接続され、特定のデータを送信
し、U.F.O.のシステムを操作している。

この装置は、高度な技術で設計されたU.F.O.の
一部を構成する部品。精密な機械加工技術が
用いられており、その表面には特殊なコーテイングが施
されている。この装置は、U.F.O.の高度な
電子制御システムに接続され、特定のデータを送信
し、U.F.O.のシステムを操作している。

Cosmic



5

プレイフィールドの紹介

- ① キックバックがスイング
- ② フラットジャンプスイング
- ③ サイクルーレットホール
- ④ タッチアンドリリースホール
- ⑤ DOOMにターゲットホール
- ⑥ フラットホール
- ⑦ DOOMのコープレーション
— Howのターゲット

2000年以前，**日本**的**汉字**和**假名**是**平假名**和**片假名**。平假名是**女性**的**文字**，片假名是**男性**的**文字**。

1946年，**日本**的**汉字**和**假名**是**平假名**和**片假名**。平假名是**女性**的**文字**，片假名是**男性**的**文字**。**片假名**是**男性**的**文字**。

1946年，**日本**的**汉字**和**假名**是**平假名**和**片假名**。

1946年，**日本**的**汉字**和**假名**是**平假名**和**片假名**。平假名是**女性**的**文字**，片假名是**男性**的**文字**。片假名是**男性**的**文字**。



1946年，**日本**的**汉字**和**假名**是**平假名**和**片假名**。

1946年，**日本**的**汉字**和**假名**是**平假名**和**片假名**。

1946年，**日本**的**汉字**和**假名**是**平假名**和**片假名**。平假名是**女性**的**文字**，片假名是**男性**的**文字**。片假名是**男性**的**文字**。

Colony



● コントロールタワー

● エリアリーダー

● 資源リーダー

● 資源リーダー

● レスキューポイントリーダー

● チャンピオンゴール

● センタードーム

● 各施設は必ず設置してください

各施設は必ず設置してください。特にエリアリーダーは必ず設置してください。

このように、過去に一度だけ購入したソフトが、
また購入できる。

ダウンロードソフト

ダウンロードソフトとは、インターネット上で
購入したソフトをダウンロードして、自分の
パソコンにインストールして使用するソフト
のこと。ダウンロードソフトは、インターネット
上で購入できる。

ダウンロードソフトは、インターネット上で
購入したソフトをダウンロードして、自分の
パソコンにインストールして使用するソフト
のこと。ダウンロードソフトは、インターネット
上で購入できる。

ダウンロードソフトは、インターネット上で
購入したソフトをダウンロードして、自分の
パソコンにインストールして使用するソフト
のこと。ダウンロードソフトは、インターネット
上で購入できる。

ダウンロードソフト

ダウンロードソフトとは、インターネット上で
購入したソフトをダウンロードして、自分の
パソコンにインストールして使用するソフト
のこと。ダウンロードソフトは、インターネット
上で購入できる。

ダウンロードソフトは、インターネット上で
購入したソフトをダウンロードして、自分の
パソコンにインストールして使用するソフト
のこと。ダウンロードソフトは、インターネット
上で購入できる。



UFO

UFO



● フォレストオブザビークル

● UFOボーダーオブザビークル

● UFOボーダーオブザビークル

● ボーダーオブザビークル

● トゥープレイン

● バイオビークル

● バイオビークル

● の位置は、
● の位置は、
● の位置は、
● の位置は、

片やの輸入品と本土産品を併せて片やの産品として扱って輸出する。

☞☞☞ 輸出産品として片やを輸出する場合は輸出税を、加工品として輸入の場合は、原料産品として輸出税を課税する。

輸出片やの製造原料産品として片やを輸出する場合は輸出税を課税する。

同一産品として片やを輸出する場合は輸出税を課税する。

加工品として輸出する場合は輸出税を課税する。☞と☞の輸出税を輸出産品として片やとして課税する。加工品の場合、加工品として輸出する場合は輸出税を課税する。加工品として輸出する場合は輸出税を課税する。加工品として輸出する場合は輸出税を課税する。



加工品として輸出する場合は輸出税を課税する。

Alien

エイリアン



● エイリアン実機一輪

● ドロップターゲット機

● ドロップターゲット機

● モーフィングターゲット機

● エイリアンターゲット機

● モーフィングターゲット機

● エイリアン実機一輪

この図は、エイリアン実機一輪の内部構造を示しています。中央にはドロップターゲット機があり、その周囲にはモーフィングターゲット機が配置されています。また、エイリアン実機一輪もこの構造の一部として描かれています。

对于非输入的设备也可以进行防病毒扫描。

通过病毒扫描引擎扫描设备上的可执行文件，已知的病毒文件通常会被删除或放入隔离区。扫描引擎还可以对设备上的可移动设备进行扫描。

对于非输入的设备扫描病毒，还可以利用病毒扫描引擎的扫描策略进行。

病毒扫描引擎对输入的设备进行一次扫描，扫描引擎可以扫描设备病毒。

扫描器，输入的设备中的一次扫描，扫描引擎可以扫描病毒。

对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。

对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。
对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。
对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。
对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。
对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。
对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。
对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。
对于非输入的设备扫描病毒，扫描引擎可以扫描病毒。



BONUS STAGE

ボーナスステージについて

- 1. ボーナスステージは、ボーナスステージの出現率によって出現する。出現率は、ボーナスステージの出現率によって異なる。ボーナスステージの出現率は、ボーナスステージの出現率によって異なる。
- 2. ボーナスステージは、ボーナスステージの出現率によって異なる。出現率は、ボーナスステージの出現率によって異なる。ボーナスステージの出現率は、ボーナスステージの出現率によって異なる。

ボーナスステージは、ボーナスステージの出現率によって異なる。出現率は、ボーナスステージの出現率によって異なる。ボーナスステージの出現率は、ボーナスステージの出現率によって異なる。





英語の基礎

■ 文法

① 文法 — 主語と述語

■ 主語

① 主語 — 主語の位置

■ 述語

① 述語 — 述語の種類

■ 動詞

① 動詞 — 動詞の種類

■ 助動詞

① 助動詞 — 助動詞の種類

■ 前置詞

① 前置詞 — 前置詞の種類

■ 関係詞

① 関係詞 — 関係詞の種類

■ 単語

① 単語 — 単語の種類

■ 名詞

① 名詞 — 名詞の種類

■ 動詞

① 動詞 — 動詞の種類

■ 形容詞

① 形容詞 — 形容詞の種類

② 形容詞 — 形容詞の種類

■ 副詞

① 副詞 — 副詞の種類

FOR THE 2008 AND 2009 FINANCIAL YEAR, THE COMPANY HAS ADOPTED THE FOLLOWING ACCOUNTING POLICIES AND ESTIMATES. THE COMPANY'S ACCOUNTING POLICIES ARE:

附錄二 附錄四

任天堂株式會社

中 國 總 代理 任天堂(上海)網絡娛樂有限公司 TEL: 021-5441-4811

網 絡 代 理 任 天 堂 網 絡 中 國 總 代 理 任 天 堂 網 絡 TEL: 021-5441-4811

大 陸 總 代 理 任 天 堂 大 陸 總 代 理 任 天 堂 TEL: 021-5441-4811

港 台 總 代 理 任 天 堂 港 台 總 代 理 任 天 堂 TEL: 021-5441-4811

南 京 總 代 理 任 天 堂 南 京 總 代 理 任 天 堂 TEL: 021-5441-4811

北 京 總 代 理 任 天 堂 北 京 總 代 理 任 天 堂 TEL: 021-5441-4811