

PARKER
[A logo consisting of the word "PARKER" above a stylized swirl graphic.]

CARTUCHO DE VIDEOGAME
compatível com o sistema Odyssey

FROGGER



VERSÃO
ODYSSEY

REGRAS DO JOGO

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

FROGGER

Objetivo

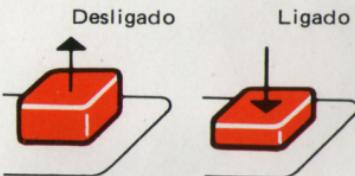
Levar Frogger saltando até sua casa poderia parecer alguma coisa muito simples, mas as aparências enganam. Em primeiro lugar, será necessário cruzar uma perigosa estrada cheia de automóveis e caminhões. Depois será necessário atravessar um rio turbulentoso, cheio de animais devoradores. Como fará Frogger para chegar sã e salvo à sua casa?

Ele necessita da sua ajuda para conduzi-lo ao longo do caminho. Guiando Frogger com cuidado durante essa perigosa viagem, você saltará de alegria.

O objetivo desse jogo é levar o maior número possível de Froggers para um lugar seguro, obtendo o maior número de pontos durante o percurso.

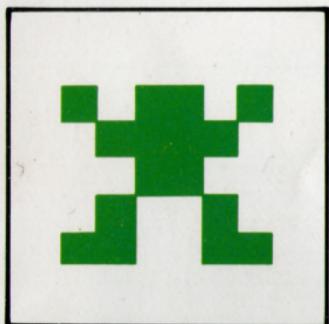
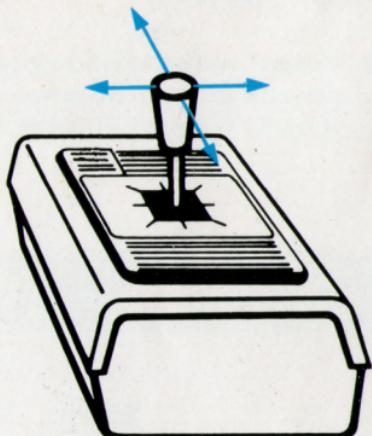
Para Jogar

- ★ Certifique-se de que o console Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho.
- ★ Coloque o cartucho com o rótulo virado para o teclado alfanumérico e a seguir ligue o console, pressionando o botão LIGA/DESL.
- ★ A figura ao lado irá aparecer na tela de seu TV.
Se não aparecer, pressione a tecla RESET no teclado alfanumérico.



Alavanca de Comando

- ★ Use a alavanca do controle manual direito para fazer Frogger saltar para frente, para trás, ou para os lados.

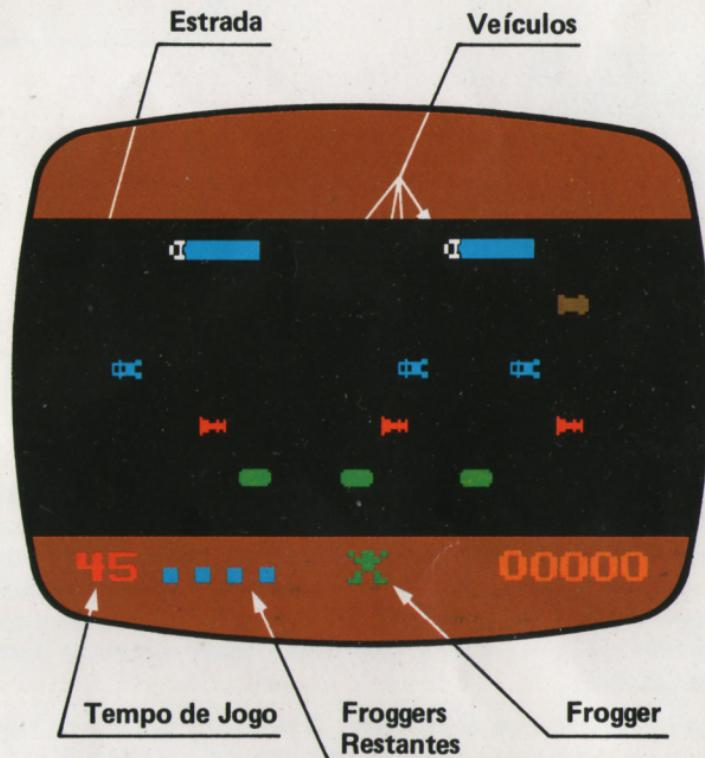


O Jogo

- ★ A travessia de Frogger acontece em duas fases diferentes. Na primeira, leva-se Frogger desde uma calçada a outra, atravessando uma rua com muito tráfego. Quando chegar neste ponto a tela mudará para a fase do rio, que deve ser ultrapassada até Frogger chegar com segurança a um barranco na margem oposta. Uma vez chegando a esta fase, não poderá retornar; terá que atravessar o rio.
- ★ O jogo inicia-se com 5 Froggers. O primeiro aparece na calçada, abaixo do tráfego. O número restante de Froggers é indicado por retângulos azuis na parte inferior esquerda da tela.

Tempo de Jogo

- ★ Haverá somente 45 segundos, para transportar cada Frogger da calçada até um barranco. Será ouvido um som de advertência quando faltarem 10 segundos.



1 – TRONCOS:

Frogger pode saltar de lado a lado sobre um tronco; também pode saltar para frente e para trás sobre outro objeto flutuante. Mas ele cairá na água se saltar para a direita ou esquerda de um tronco.



2 – TARTARUGAS:

Os objetos roxos que flutuam no rio são tartarugas. Frogger pode saltar sobre suas costas assim como entre um grupo delas (2 ou 3 tartarugas em fila). Também pode saltar para frente ou para trás de uma tartaruga para outro objeto flutuante. Mas ele cairá na água se saltar para a direita ou esquerda das tartarugas que restam.



3 – TARTARUGAS SUBMERGÍVEIS:

Essas astutas tartarugas flutuam e submergem na água. Quando são roxas, Frogger pode saltar sem perigo sobre suas costas. Mas se as tartarugas se tornarem azuis, tenha cuidado! Isso significa que estão se preparando para submergir. Portanto, faça Frogger saltar rapidamente sobre outro objeto flutuante. Se você não for rápido, perderá Frogger.



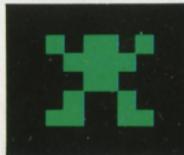
Essas tartarugas não podem permanecer submersas todo o tempo. Quando surgir repentinamente um grupo de tartarugas azuis na tela, isto quer dizer que elas vão sair para tomar ar. Logo mudarão de azul para roxo, permitindo que Frogger salte sem perigo sobre suas costas até que voltem a submergir.

Durante a travessia do rio, tenha esses cuidados:

1 – A “SENHORA” FROGGER:

De vez em quando você verá uma “senhora” Frogger branca sobre um tronco. Faça saltar Frogger sobre ela para resgatá-la. Se conseguir fazê-lo, ouvirá um som e verá somente Frogger.

Trate agora de levá-lo até o barranco, são e salvo. Quando conseguir, receberá pontos extras.



2 – CROCODILOS:

Há crocodilos flutuando no rio. Eles têm as bocas abertas, esperando a chegada de um gostoso alimento.

Frogger estará a salvo sobre o corpo do crocodilo, mas estará perdido se saltar para dentro de sua boca.



3 – COBRAS:

Elas aparecem na margem do rio, à medida que o jogo vai ficando mais difícil.

Mantenha Frogger sempre longe dessas cobras ou você o perderá.

Frogger pode dar um salto lateral sobre uma cobra. Tenha cuidado, pois se trata de um salto difícil e perigoso.

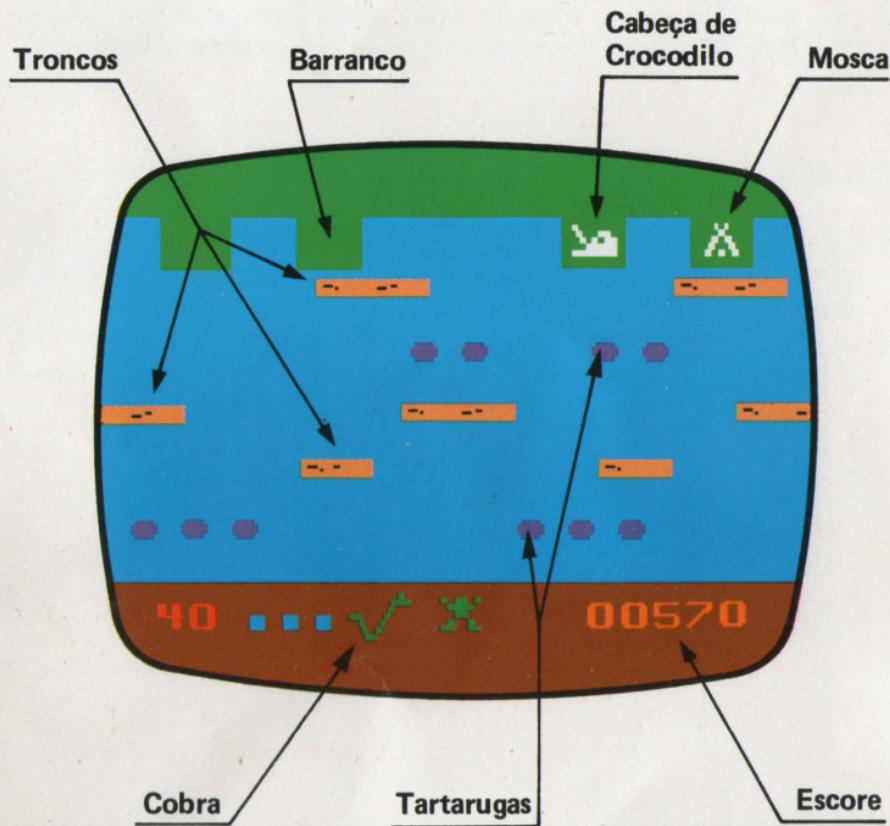


4 – FROGGER DESAPARECE DA TELA:

Tenha cuidado para não deixar Frogger desaparecer da tela sendo levado sobre algum objeto, pela corrente do rio.

Se isso acontecer, você o perderá.

- ★ Se o tempo terminar antes de se levar Frogger até o barranco, ele será perdido.
- ★ Assim que terminar o tempo, será ouvido um som e aparecerá uma caveira no local onde estava Frogger.
- ★ Conduzindo-se Frogger até o barranco, antes que acabe o tempo, ganha-se 10 pontos para cada segundo restante.



Da calçada até a margem do rio

- ★ Frogger começa sua perigosa viagem na calçada, frente a 5 filas de automóveis e caminhões.
- ★ Trate de levar Frogger entre os carros da estrada, logo que ela aparecer na tela do TV. O tráfego move-se em direções alternadas e velocidades diferentes. Tenha, portanto, cuidado. Frogger estará perdido se esbarrar em qualquer parte de um veículo ou se for atropelado.
- ★ No primeiro nível, Frogger pode saltar lateralmente sobre os veículos. Tenha cuidado, pois se trata de um salto difícil e perigoso.

De uma margem a outra do rio

- ★ Como Frogger não sabe nadar (a corrente é demasiado forte), faça com que ele salte pelos troncos, tartarugas e crocodilos para atravessar o rio.

Do rio até o barranco

- ★ Conseguindo levar Frogger até uma base segura, ele estará são e salvo. Você obterá pontos toda vez que levar Frogger até um barranco, assim como pontos de recompensa quando conseguir levar 5 Froggers até ele.

- ★ Quando conduzir Frogger até um barranco, tenha esses cuidados:

1 – SALTO PARA DENTRO DA CASA:

Faça Frogger saltar para o barranco quando ele estiver bem à frente desse local.

Após Frogger pular nesse barranco, ele desmorona.

2 – CABEÇA DE CROCODILO:

Se existir uma cabeça de crocodilo no barranco, é perigoso Frogger tentar saltar nele.

3 – MOSCA:

Se você fizer Frogger saltar em um barranco enquanto aparece uma mosca, Frogger receberá uma comida grátis e você obterá pontos extras.

Níveis de Dificuldades

- ★ Você encontrará 8 níveis de dificuldades. Cada vez que conseguir levar 5 Froggers para a casa, passará para um nível superior.
- ★ Do nível 1 ao 4, você terá pela frente carros e caminhões na estrada, crocodilos no rio. Do nível 5 ao 8 você encontrará na estrada carros em alta velocidade, e no rio, perigosas cobras e tartarugas que ficam submersas.
- ★ Ao passar pelo nível 8, o jogo retornará ao nível 4.

Fim do Jogo

- ★ O jogo termina quando não lhe sobram mais Froggers. Aparecerá na tela a apresentação e a maior pontuação e logo após o jogo se inicia automaticamente.
- ★ Pressionando a tecla RESET aparecerá a apresentação de Frogger, mas a maior pontuação será reajustada em 0 (zero).

Escore

- ★ Seus pontos aparecerão no canto inferior direito da tela.
- ★ Os pontos são conseguidos da seguinte maneira:

Fazendo Frogger saltar para frente	10 PONTOS
Fazendo Frogger saltar em um barranco	50 PONTOS
Fazendo saltar 5 Froggers nos cinco barrancos	1.000 PONTOS
Levando a "senhora" Frogger para casa	200 PONTOS
Comendo uma mosca	200 PONTOS
Pontos extras por tempo restante	10 PONTOS para cada segundo restante

PHILIPS DO BRASIL LTDA.

Se você tem alguma dúvida ou sugestão a fazer, escreva para caixa postal 8681, CEP 01407, at. do Departamento de Relações com Consumidores.

COMPATÍVEL COM ODYSSEY
Copyryght © 1983 Parker Brothers, U.S.A.

PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual nº 04 106 150-0
C.G.C. nº 04 182 861/0001-99

INDÚSTRIA BRASILEIRA
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

PHILIPS

