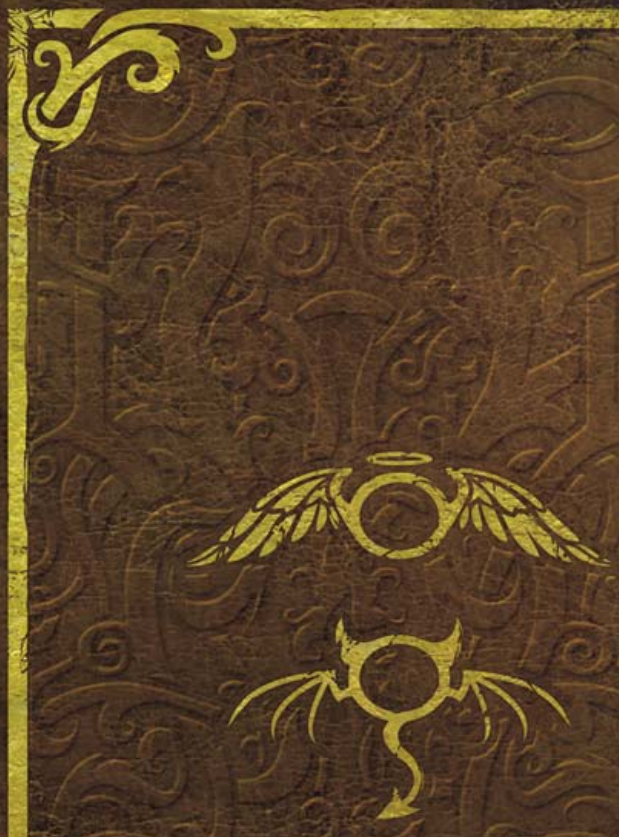




Microsoft
game studios

X16-87517-01

XBOX 360



ADVERTÊNCIA Antes de jogar este jogo, leia os manuais do console e acessórios do Xbox 360® para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para obter novos manuais do console e acessórios, visite **www.xbox.com/support**.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade
Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashs das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

O Livro dos Heróis



Índice

A Ascensão da Coroa 2
Seu Herói 3
Progresso do Herói 4
Controles do Jogo 6
Combate 8
Saúde 9
Magia 10
Armas 11
O Santuário 12
Familiarizando-se com Albion ... 16
Dinheiro 18
Interagindo com os Moradores Locais 20
Casamento e Família 22
Multijogador 24
Xbox LIVE 27

Tomei a liberdade de adicionar algumas observações. Elas fornecem informações adicionais para ajudá-lo em suas aventuras. Exceto esta, que diz simplesmente 'Adicionei algumas observações'.

~Jasper

A ascensão da coroa

Cinquenta anos atrás, Albion enfrentou a maior ameaça de sua história. Acometido pela tristeza e envenenado pelo poder, um louco tentou desfazer o mundo e recriá-lo de acordo com sua própria visão distorcida. Mas, mesmo enquanto sua terrível ambição tomava forma, emergia um grande Herói, de origens das mais improváveis, que penetrou no coração da fortaleza do louco e destruiu tudo o que ele havia construído. Albion estava salva mas seu salvador viu a terra como o que realmente era: uma coleção de propriedades frágeis e mal organizadas, com poucas esperanças de se defenderem contra futuras ameaças. O Herói resolveu fortificar Albion e, por meio de força, astúcia e convicção, uniu as terras e forjou um reino.

Nos anos que se seguiram, Albion floresceu, seu povo deleitando-se com a paz, a prosperidade e o desenvolvimento tecnológico avançando a passos largos. O grande Herói tinha dois filhos e, com o passar do tempo, as rédeas do poder passaram para Logan, o filho mais velho. Sendo um homem inteligente e decidido, Logan reinou com mão firme e serena... No início.

Com o tempo, as políticas de Logan e suas tropas se tornaram cada vez mais inclementes. Seu povo, no início feliz com seu reino, começou a lamentar o falecimento do antigo rei. Alguns começaram a sussurrar uma poderosa e perigosa palavra: revolução.

Tal coisa poderia ser possível? Poderia o povo de Albion realmente se arregimentar por trás de uma nova liderança... E depor seu irmão?



Seu Herói

Fable® III é um jogo de escolhas: a primeira é se você é o filho ou a filha do velho Herói. A partir daí, as decisões que você tomar irão moldá-lo ainda mais.

Bem e Mal

A moralidade de suas ações alterarão sua aparência física com o passar do tempo. Ajude os necessitados e derrote os malfeitores, e você será um monumento de bondade e de luz. Aja com egoísmo, mate inocentes e dificulte ainda mais as vidas já difíceis dos aldeões e sua forma física se tornará tão sombria e distorcida quanto suas ações. Quando os aldeões perceberem a manifestação física de sua verdadeira personalidade, eles agirão em conformidade.

Aparência Física

Além do bem e do mal, muitos outros fatores afetam sua aparência. Ingerir alimentos gordurosos fará com que você engorde; fazer escolhas mais saudáveis fará com que você emagreça. O combate corpo a corpo fará com que você fique musculoso, a perícia no combate com armas fará com que você fique mais alto e usar magia lhe deixará com um fulgor de outro mundo. Levar uma surra em combate fará com que sua pele fique com cicatrizes. Você também pode personalizar sua aparência mais diretamente, alterando suas vestimentas, seu penteado, colocando tatuagens e maquiagem, além de pelos faciais.

Seu Cão

Além das muitas pessoas que podem se aliar a você durante suas viagens, seu cão será seu companheiro constante. Absolutamente leal, ele irá alertá-lo sobre perigos ou tesouros sempre que qualquer deles estiver presente. Em combate, seu cão atacará seus inimigos com selvageria.

Para interagir com ele, aproxime-se de seu cão e pressione Ⓐ quando o comando de assobio surgir.

É possível aumentar o carisma de seu cão, suas proezas em batalha e suas habilidades para encontrar tesouros por meio do uso de livros especiais de treinamento que você pode adquirir ou encontrar espalhados pelo mundo. Pressione ↑ quando o ícone de livro surgir para treinar seu cão.



PROGRESSO DO HERÓI

Sinetes do Clã

O lendário Clã de Heróis já treinou os mais talentosos campeões de Albion no passado. Honrados ou perversos, aquele que ali se formaram eram todos conhecidos pelo artefato sagrado que carregavam: o Sinete do Clã. Embora as ruínas do Clã estejam agora perdidas, o Sinete ainda simboliza o incrível poder que possuem os Heróis.

A maneira mais certeira de desenvolver seu poder é executando missões de busca: os desafios que você enfrentar ao se submeter a essas provas irão forjar em você forças que você não sabia possuir. Para cada missão concluída, você receberá um número de Sinetes do Clã. Além disso, você ganhará Sinetes do Clã ao derrotar inimigos em combate e interagindo com aldeões, especialmente quando você desenvolver fortes relações com eles (consulte Relacionamento com os Aldeões, página 20).



Quando você progredir no sentido de ganhar um Sinete do Clã, um ícone do Sinete do Clã surgirá no canto superior esquerdo da tela, cercado por um círculo azul em expansão. Quando esse anel se preencher totalmente, você ganhará um Sinete do Clã. Os Sinetes do Clã podem ser usados para desbloquear habilidades e atualizações da Road to Rule (Estrada para o Governo).



A Estrada para o Governo

À medida que sua jornada continuar, você será contatado por um misterioso aliado e convocado para a Road to Rule (Estrada para o Governo). Aqui você tomará decisões que moldarão o tipo de Herói que você será e o tipo de aventuras por que passará.

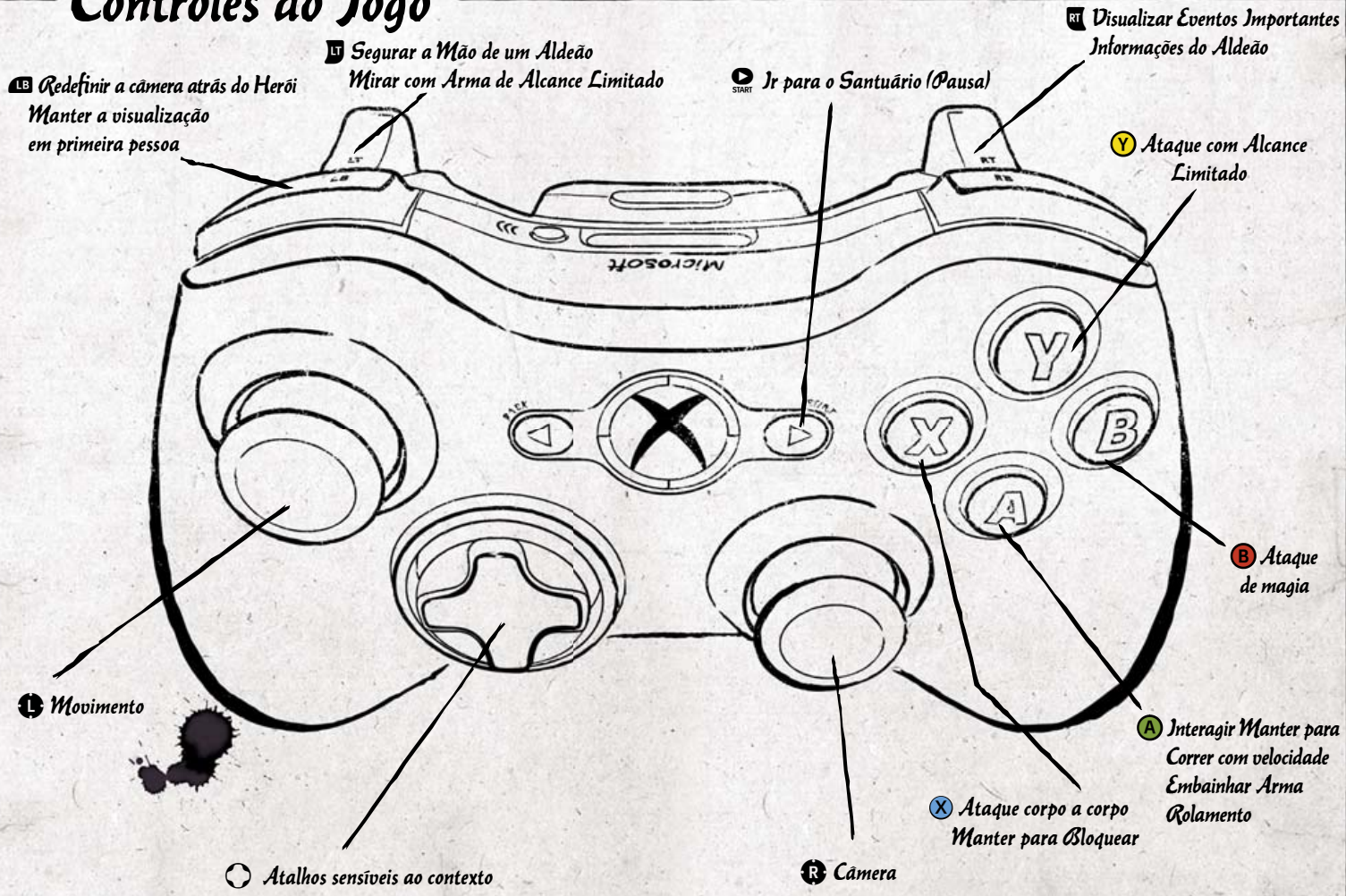
A Estrada para o Governo é o lugar onde você gasta os Sinetes do Clã que ganhou para desbloquear habilidades, incluindo sua competência nos combates, feitiços, expressões e habilidades no trabalho. Elas são identificadas neste manual com este símbolo: **Unlock (desbloquear).**

Quando você já houver ganhado Sinetes do Clã suficientes para desbloquear uma atividade, o ícone de um Sinete do Clã surgirá no controle direcional no canto inferior esquerdo da tela. Pressione ↑ para visitar a Road to Rule (Estrada para o governo).

Você também poderá acessar a Road to Rule (Estrada para o governo) a qualquer momento a partir do Sanctuary (Santuário) (consulte a página 12). Pise sobre a plataforma brilhante no salão principal do Santuário e pressione e mantenha pressionado o botão A.



Controles do Jogo



COMBATE

As revoluções, raramente, são acontecimentos pacíficos. Você está destinado a presenciar muitos conflitos no decorrer de suas aventuras.

Atacando

Para atacar com sua arma de combate corpo a corpo, fique de frente para seu alvo e pressione X. Para atirar em seu oponente, fique de frente para ele e pressione Y.

Floreios

Para realizar um ataque poderoso, pressione e mantenha pressionado o botão X ou o botão Y, aponte L na direção de seu alvo e libere-o quando o controle vibrar.

Mirando

Para mirar com sua arma, puxe e segure LT com sua arma desembainhada. Use L para mover o retículo de mira para cima de seu alvo e pressione Y para disparar. Se você continuar a melhorar suas habilidades a arma de alcance limitado, pressionar LT também permitirá que você se aproxime ou se afaste de seu alvo.

Lançando feitiços

Para realizar um ataque mágico contra um único inimigo, pressione e mantenha pressionado B, aponte L na direção de seu alvo e libere B para lançar o feitiço. Para lançar um feitiço de dano em área, causando menos danos mas afetando múltiplos inimigos, simplesmente pressione B e, em seguida, libere para lançá-lo.

Para lançar feitiços mais poderosos, pressione e mantenha pressionado B por mais tempo antes de liberar. Quanto mais hábil você se tornar com a magia, mais rápido você conseguirá atacar com feitiços de alto nível.



Você pode lançar um feitiço na potência máxima a qualquer momento mas, até que consiga desenvolver suas habilidades de magia, o processo de adquirir energia é lento.

SAÚDE

Ao sofrer danos em combate, um brilho vermelho surgirá em volta do controle direcional na tela e nas bordas da tela; se você sofrer muitos golpes, você será nocauteado. Quando isso acontece, você perde todo o progresso realizado a fim de obter seu Sinete do Clã; portanto, tente evitar danos usando as técnicas a seguir quando estiver em combate.

Bloquear

Pressione e mantenha pressionado o botão X para se esquivar de ataques corpo a corpo de inimigos. Note que alguns ataques poderosos não podem ser bloqueados.

Rolamento

Aponte L para uma direção e bata de leve em A para realizar um rolamento em combate. Essa é uma excelente forma de evitar ataques.

Cura

Se sua saúde decrescer, há diversas formas de recuperá-la.



As **poções de saúde** restauram uma grande quantidade de saúde. Elas podem ser compradas nas lojas ou encontradas em arcas. Para consumir uma poção de saúde, pressione ↻ quando o ícone de poção surgir.



Alimentos e bebidas também possuem propriedades de cura, embora haja muitos diferentes tipos, e algumas variedades são mais saudáveis do que outras. Note que você pode carregar somente um tipo de alimento ou de bebida de cada vez: comprar ou escolher novos tipos substituirá o que você tinha antes. Para comer uma porção de alimento ou tomar uma bebida, pressione ↻ quando surgir o ícone apropriado.

Evite sofrer danos durante algum tempo e sua saúde começará a se recuperar. Essa opção exige mais habilidades do que as duas mencionadas acima; entretanto, ela está sempre disponível. Os bloqueios e rolamentos são técnicas úteis ao tentar escapar de ataques.



MAGIA

Manoplas de magia

Uma manopla de magia permite que você canalize ataques contra seus inimigos usando magia.

- **Uma Bola de fogo** queimará seu alvo e fará com que ele recue um passo como consequência da explosão.
- **O Choque** eletrocuta seus oponentes, causando danos e deixando-os atordoados momentaneamente.
- **A Tempestade de gelo** agrega cacos de gelo que fazem chover destruição sobre seus adversários.
- **O Vórtice** cria um vendaval que ergue seus inimigos e os arremessa para todos os lados, evitando que ataquem, e potencialmente chocando-os contra objetos.
- **O Empurrão Violento** magicamente arremessa seus inimigos para longe de você. Jogue-os contra as paredes ou empurre-os do alto de rochedos para fazer danos adicionais.
- **As Lâminas** evocam espadas mágicas que buscam e trespassam os inimigos.



Combinando feitiços

Desbloqueio da combinação de feitiços: você pode se equipar com duas manoplas de magia ao mesmo tempo. Quando você lança magia usando duas manoplas diferentes, seus inimigos sofrerão os efeitos de ambos os tipos de feitiço. Experimente encontrar as combinações que melhor se adapte ao seu estilo de combate.

Poções mágicas

Você pode carregar um número ilimitado de poções mágicas. Ao usar uma poção, ela se consome. Quanto mais você se tornar adepto da magia, mais tempo durarão os efeitos de uma poção.

A **Marcha Lenta** aumenta a velocidade de seus reflexos, fazendo com que suas ações fiquem muito mais rápidas do que as dos seus inimigos. Isso é extremamente eficaz ao encarar grupos grandes. Para lançar, pressione ⓘ quando o ícone Marcha Lenta surgir.

Convocar Criaturas faz surgirem vários aliados mortos-vivos que atacam seus inimigos. Isso é muito útil para proteger você dos inimigos enquanto você os ataca com armas ou feitiços. Para lançar, pressione ⓘ quando o ícone Convocar Criaturas surgir.

ARMAS

Swords (Espadas)

As espadas são armas muito velozes, projetadas para um estilo de luta rápido e ágil.

Hammers (Martelos)

Os martelos fazem mais danos do que as espadas, mas são mais pesados e mais lentos de manejar.

Pistols (Pistolas)

Compactas e confiáveis, as pistolas possuem pentes de munição de grandes proporções e podem ser recarregadas rapidamente.

Rifles (Rifles)

Os rifles fazem mais danos do que as pistolas mas seus pentes são menores e não podem ser recarregados tão rapidamente.



Weapon Upgrades (Atualização de armas)

Todas as armas que você adquire evoluem com o uso. Suas Armas heroicas se tornam mais devastadoras (e mais valiosas) e sua aparência se modifica com base nas maneiras como você luta com elas. As armas lendárias têm objetivos que, quando concluídos, concedem propriedades adicionais como maior poder de destruição ou habilidades extras. Aproxime-se de uma arma do Arsenal, pressione Ⓐ para inspecioná-la e, então, pressione Ⓨ para visualizar possíveis atualizações.

Para receber as recompensas de uma arma lendária, você deverá estar equipado com tal arma e cumprir os objetivos relacionados a ela. Por exemplo: a Esmagadora de Ossos exige que você mate 300 mortos-vivos. Qualquer morto-vivo que você mate com outras armas não será adicionado a essa contagem total.

O SANTUÁRIO

O Santuário é, de muitas formas, o local mais importante em Albion. Nesse lugar incrível, você pode acompanhar suas missões de busca, trabalho e família (ou famílias); acessar seu inventário; inspecionar suas conquistas e troféus; gerenciar sua fortuna; e interagir com outros heróis no Xbox LIVE®. Depois de descobrir o Santuário, você poderá acessá-lo a qualquer momento pressionando START.

Jasper

Jasper serviu como mordomo durante décadas no castelo onde você foi criado. Completamente devotado a você, ele o acompanha pelo mundo afora e assume a administração do Santuário, oferecendo conselhos e orientação que irão ajudá-lo quando você embarcar nas aventuras de suas missões de busca.



Status de herói

No lado direito do salão principal do Santuário há uma estátua de herói. Aproxime-se da estátua e pressione A para visualizar seu **Hero Status** (Status de Herói). Desse ponto você poderá monitorar o progresso de suas habilidades, sua moralidade, beleza, peso e informações sobre suas armas equipadas naquele momento e manoplas de magia.

Salvar e Opções

Próximo à estátua de Herói encontra-se o painel Options (Opções). Pressione A para acessar as Options (Opções), incluindo: salvar e carregar seu jogo; configurações do jogo, tais como inverter objetivo, legendas, brilho do rastro vermelho e volume; e criar um novo jogo.

Mesa do Mapa

No meio do Santuário há uma mesa do mapa mostrando Albion e as terras além de suas fronteiras. Para usar o mapa, aproxime-se da mesa e pressione A. Dê uma volta pelo ambiente para visualizar informações sobre vários locais, incluindo as missões de busca disponíveis e tesouros ainda por descobrir. Ao visualizar o mapa, você tem as opções a seguir:

Pressione Y para abrir a **Quest List** (Lista de Missões de Busca). Essa lista exibe as missões de busca disponíveis juntamente com suas localizações e o número de Sinetes do Clã concedidos como recompensa pela conclusão de cada missão. Selecione uma busca da lista para defini-la como seu objetivo atual.

Pressione A para dar **Zoom** sobre a região sob a lente de aumento. Nessa visualização, você poderá encontrar doadores de missões de busca, liquidações e períodos de escassez. Você pode gerenciar seu imóvel (consulte a página 19) e, se você estiver conectado ao XboxLIVE, você também poderá ver os orbes de outros jogadores (consulte a página 26).

Pressione X para ativar a **Viagem Rápida** para o local selecionado.

Cesta do cão

Seu cão o acompanha para dentro do Santuário e merecidamente vai descansar um pouco enquanto você cuida de seus assuntos. Aproxime-se da cesta no lado esquerdo do salão principal e pressione A para interagir com seu leal companheiro. Você pode dar ao seu cão o nome que quiser.



Presentes

Perto da cesta de seu cão há uma prateleira reservada para os presentes. Quando um aldeão ou outro jogador do Fable III lhe dá um item ou paga em outro, você pode guardar aí.



Armoury (Arsenal)

Esse aposento serve de local de armazenagem para suas armas, incluindo espadas, martelos, pistolas, rifles e manoplas de magia. A qualquer momento, você pode se equipar com uma arma de combate corpo a corpo, uma arma de alcance limitado e uma manopla de magia (**Desbloquear a Combinação de Feitiços**: você pode usar duas manoplas de magia simultaneamente). Caso você queira se equipar com armas diferentes, visite o Arsenal. Vá para perto de suas armas e pressione LT e RT para percorrer as suas opções. Para interagir com uma arma, aproxime-se dela e pressione A. Você aí tem a opção de equipá-la, renomeá-la ou ver suas propriedades, efeitos e atualizações.

O Salão dos Tesouros

Esse espaço cavernoso destina-se a abrigar a vasta fortuna que você certamente acumulará durante suas viagens. O principal destaque do salão é uma pilha de ouro que cresce à medida que você acumula mais riquezas. Para obter informações sobre suas finanças pessoas, aproxime-se do atril e pressione A.

As paredes do Salão dos Tesouros destinam-se a exibir suas conquistas e os troféus adquiridos por você ao concluir suas missões de busca.

Ambiente LIVE

A partir desse ambiente, é possível acessar muitos dos recursos do Xbox LIVE. Você pode visualizar sua lista de amigos, convidar outros jogadores para seu jogo, juntar-se ao jogo de outra pessoa e navegar pelos itens disponíveis para download da loja on-line. Para obter mais informações sobre os recursos do Xbox LIVE, consulte a página 26.

O painel Estatísticas no ambiente LIVE fornece detalhes sobre suas conquistas e as de seus amigos.

Dressing Room (Camarim)

Nesse ambiente generosamente equipado, você poderá acessar todas as roupas que adquiriu durante suas viagens. Cada item encontra-se agrupado com outros de sua categoria e está sendo exibido em um dos manequins no centro do ambiente. Pressione LT e RT para percorrer todos os conjuntos de roupas disponíveis. Para interagir com um manequim, aproxime-se dele e pressione A. Depois, você pode equipar a vestimenta desejada com peças individuais ou um conjunto inteiro. Para remover todas as vestimentas e recomeçar, pressione X para se deslocar para a área de Troca de Roupas.

As roupas não são os únicos itens mantidos no Camarim: pressione LB e RB para percorrer os penteados, as maquiagens, pelos faciais e tatuagens disponíveis.

No lado esquerdo do Camarim, há três manequins para personalização. Depois de criar um conjunto de que você goste, 'salve-o' em um manequim personalizado. Dessa forma, você poderá facilmente mudar para seus trajes personalizados novamente.

Desbloqueio dos Pacotes de Pigmento: Você pode alterar a cor de suas vestimentas ou de seus cabelos usando os pigmentos armazenados no lado direito do Camarim. Para aplicar um pigmento, aproxime-se da estante e pressione A.



FAMILIARIZANDO-SE COM ALBION

O Rastro Brilhante

Quando você tiver um objetivo importante, um rastro brilhante de luz no solo irá direcioná-lo magicamente a ele. Esse rastro irá desaparecer com o tempo caso não deseje segui-lo e, em vez disso, prefira partir para realizar sua exploração sozinho.



Viagem Rápida

Você pode viajar rapidamente para qualquer local no mapa que você já tenha visitado anteriormente usando a mesa do mapa no Santuário. Isso livra você de ter que percorrer toda a distância até seu destino.

Correr com velocidade

Pressione e mantenha pressionado o botão A para percorrer Albion. Isso irá fazer com que você chegue mais rapidamente ao seu destino, mas também é uma boa forma de se deparar com uma emboscada. Pressionar o botão A também faz com que você nade com mais velocidade.

Saltar

Você pode saltar sobre muitos obstáculos, incluindo penhascos baixos e cercas. Quando você se aproximar de um objeto ou de uma beirada que possa ser saltada, o ícone A surgirá. Pressione A para realizar o salto. Se a queda for tão grande a ponto de causar danos a você, a opção de saltar não estará disponível.

Escavar

Armado com uma espada, um pouco de sorte e o confiável focinho de seu cão, você poderá tropeçar nos objetos de valor de alguém enterrados em algum lugar. Quando seu cão latir, siga-o para o local onde ele estiver cavando e pressione A para desenterrar o que ele houver encontrado.

Lembre-se de que você pode usar livros para treinar seu cão para que encontre mais tesouros bem escondidos.

Mergulhar

Nem todos os tesouros estão em terra firme Se você vir uma sucessão de bolhas, provavelmente há algo escondido sob a água. Nade até as bolhas e pressione A para mergulhar e descobrir o que está abaixo da superfície.



Portas dos Demônios

Por trás de cada uma dessas portas mágicas e conscientes há um tesouro a ser encontrado. Cada porta possui seus próprios requisitos para que se abram. Converse com a porta para saber o que ela quer.

Varinhas ligeiras

Esses engenhosos dispositivos podem ser utilizados para golpear, atirar e acertar feitiços para abrir portas em algumas das masmorras.

Chaves de Prata

Há arcas espalhadas pelo mundo que só podem ser abertas com o número correto de chaves de prata. Felizmente, as chaves de prata também são encontradas espalhadas pelo mundo. O número de chaves de prata em seu poder não diminuirá depois que você abrir uma arca.



Chaves de Ouro

As Chaves de ouro abrem portas misteriosas que são encontradas por todo o mundo. Diferentemente das chaves de prata, cada uma delas só pode ser usada uma vez.



DINHEIRO



Trabalho

Sair em missões de busca pode ser excitante mas não permite ganhar muito dinheiro. A maioria das cidades possui oportunidades de trabalho. Os trabalhos disponíveis incluem Pie Maker (Confeiteiro), Blacksmith (Ferreiro) e o popularíssimo Lute Hero (Herói da Cítara).

Desbloqueio de Níveis de trabalho: Você pode melhorar suas habilidades no trabalho para ganhar mais dinheiro.

Lojas

A maioria das cidades e estabelecimentos tem comerciantes que vendem de tudo, de armas e vestuário a poções, alimentos, presentes e móveis para a casa. Os artigos de um comerciante são exibidos pela loja; aproxime-se do item em que está interessado e pressione A para examiná-lo.

Casas de penhor

As casas de penhor comprarão qualquer coisa que você tenha recolhido e que seja valiosa, mas não particularmente útil.

Vendas e Períodos de Escassez

Os comerciantes, periodicamente, fazem liquidações, oferecendo bons descontos sobre seus artigos. Ocasionalmente também há escassez nas cidades, o que significa que os comerciantes elevam seus preços sobre determinadas mercadorias. Quando há escassez, as casas de penhor pagam mais pelos itens afetados.

Pechinchar

Desbloqueio do Pacote Empreendedor: Você pode fazer com que os comerciantes baixem seus preços fazendo expressões para eles. Se eles gostarem de você ou sentirem medo, eles vão cobrar menos.

Possuir Lojas

Desbloqueio do Pacote Empreendedor: Você pode comprar lojas. Quando você é proprietário de uma loja, você recebe uma parcela dos lucros a intervalos regulares, assim como descontos sobre mercadorias (ou, no caso das casas de penhor, melhores preços para os itens que você vier a vender). Para comprar uma loja, aproxime-se da placa do imóvel na frente da loja, pressione A e, em seguida, selecione **Buy (Comprar)**. Você também pode usar a placa para **Sell (Vender)** a loja ou **Adjust Prices (Reajustar os Preços)**. Baixe os preços e os aldeões irão gostar de você; eleve-os e sua ganância poderá inspirar ódio.

Possuir Casas

Desbloqueio do Landlord Pack (Pacote do Senhorio) ou do Family Pack (Pacote Família): Você pode comprar qualquer casa que esteja à venda (presumindo-se que você pode pagar por ela). Interaja com a placa do imóvel e, em seguida, selecione **Buy and Move In** (Comprar e Mudar-se). Depois de comprá-la, você pode usar a placa para **Sell** (Vender), **Rent Out** (Alugar para Terceiros) ou **Repair** (Consertar) a casa.

Alugar

Desbloqueio do Pacote Senhorio: Para alugar uma casa de sua propriedade (que não seja a casa de sua família), interaja com a placa de propriedade da casa e selecione **Rent Out** (Alugar para Terceiros). O aluguel é pago automaticamente a você a intervalos regulares. Quando uma casa tem um inquilino, interaja com a placa para **Evict Tenant** (Expulsar o Inquilino), **Repair** (Consertar) a Casa ou **Adjust Rent** (Reajustar o Aluguel). Assim como os preços das lojas, aumentar o aluguel também exerce efeitos sobre sua popularidade na cidade.

Usando o Mapa para Administrar a Propriedade.

A maioria das ações que podem ser executadas em casas e em lojas (incluindo **Buy** (Comprar), **Rent** (Alugar para Terceiros) e **Repair** (Consertar)) também pode ser executada usando a mesa do mapa do Santuário. Posicione a lente de aumento sobre a construção com que você quer interagir e pressione A para ver suas opções.

Decorar e Mobiliar

As melhorias de seu lar aumentam a felicidade de sua família, enquanto que melhorar suas outras casas aumenta seus valores de venda e de aluguel. Há lojas que vendem móveis em Brightwall e no Bowerstone Market.



Entre em uma casa de sua propriedade e pressione ☺ para entrar no Decorate mode (Modo Decorar). Nesse modo, pressione ☺ novamente para selecionar um novo papel de parece para sua casa ou aproxime-se de um móvel e pressione A para trocá-lo por algo novo. Ao realizar trocas com itens como estantes e guarda-louças, pressione X para alterar os ornamentos que eles contêm. Para sair do modo Decorar, pressione ☖ ou saia da casa.



Jasper tem um dom no que se refere a mobiliar casas. Para deixar que ele tome todas as decisões, pressione ☖ quando você entrar na casa.

Um dos benefícios de possuir uma casa é ter um lugar para dormir. Se for tarde da noite e as lojas estiverem fechadas, você poderá dormir até de manhã.

Condições da Casa e Consertos

Sempre que você alugar uma casa para alguém, as condições irão piorar. Se as condições de uma casa ficarem muito ruins, você será notificado de que seus inquilinos esperam que os reparos sejam realizados. Se você não os satisfizer, eles podem parar de pagar o aluguel. As condições da casa são exibidas quando você interage com a placa de uma propriedade. Para melhorar as condições, selecione **Repair** (Fazer reparos).

INTERAGIR COM OS MORADORES LOCAIS

Lembre-se de que sua tarefa mais importante é ganhar o apoio do povo, e uma forma de fazer isso é sair, apertar suas mãos e socializar-se com eles. Aproxime-se de um aldeão e surgirão ícones exibindo suas opções.

Interagir

Pressione A para interagir com um aldeão e depois escolha que expressão exibir. Dependendo do que você desbloqueou na Road to Rule, você pode ter a opção de fazer algo gentil, ruim ou idiota.



Estendendo as expressões

Para estender uma expressão, pressione e mantenha pressionado o botão daquela expressão até que o controle vibre, e então solte o botão. Expressões estendidas tendem a exercer um impacto maior sobre os aldeões – melhor ou pior.

Relacionamento com os Aldeões

Quando você se aproxima de um aldeão, você pode ver o relacionamento desse aldeão com você na parte inferior da tela: Fear (Medo), Hate (Ódio), Neutral (Neutro), Friends (Amigo) ou Love/Best Friends (Amor/Melhores Amigos - dependendo da compatibilidade sexual). **Desbloqueio dos Pacotes de Expressão:** Você pode inspirar sentimentos ainda mais fortes nos aldeões com expressões mais dramáticas.

Informações sobre o aldeão

Pressione e mantenha pressionado o botão RT para identificar os aldeões com quem você pode interagir para receber Guild Seals (Sinetes do Clã). Se um Sinete do Clã surgir sobre a cabeça de um aldeão, você pode receber um Sinete do Clã apenas por se apresentar. Ao interagir com um aldeão, pressione e mantenha pressionado o botão RT para ver quantos Sinetes do Clã você consegue receber fazendo-os nutrir sentimentos fortes por você. Você também pode aprender sobre as características de suas personalidades e suas preferências sexuais.

Segurar a Mão de um Aldeão

Pressione LT para segurar a mão de um aldeão. Agora, o aldeão irá segui-lo para onde você o levar. Pressione LT novamente quando você quiser liberá-los – não é necessário ficar segurando LT o tempo todo. Caso os aldeões sintam Ódio ou Medo de você, ou não gostem quando você estiver falando com eles, eles vão resistir e você terá que arrastá-los; entretanto, os aldeões não têm força suficiente para escapar de você.

Buscas de Relacionamentos

Se você interagir bastante com os aldeões, eles poderão pedir que você faça algo para eles, como apanhar ou entregar um item, comprar um presente ou levá-los para sair. Se você fizer o que eles pedirem, o relacionamento deles com você irá melhorar (ex.: de Friends (Amigos) para Love (Amor)).



Presentes

Seus amigos ou Amores irão, com frequência, expressar seu apreço dando-lhe presentes; aqueles que sentirem Medo poderão oferecer um item, em um esforço para evitar sua ira. Mesmo aqueles que sentem Ódio poderão oferecer-lhe um presente na esperança de que você vá embora. Um aldeão Indiferente jamais irá lhe dar qualquer coisa.

Crime

Roubo, vandalismo, invasão e ataque a aldeões são crimes. Cometa esses atos e os soldados irão prender você. A essa altura, você terá três opções: pagar uma multa, realizar serviço comunitário para reduzir sua dívida ou resistir à prisão. Se um soldado nocautear você depois de sua resistência à prisão, você será preso novamente – com uma multa muito mais pesada a pagar. Se você fugir da região, você deverá aguardar algum tempo antes de retornar ou você será atacado novamente. A multa aplicada sobre você e o tempo até que os guardas desistam é exibido na tela.

Modo de Segurança

Por padrão, você não pode prejudicar os aldeões (ou despedaçar portas ou janelas). Se você quiser fazer experiências com danos na cidade, saque uma arma e, em seguida, pressione Y quando você vir esses ícones:



Pressione para permitir que suas armas machuquem os aldeões.

Pressione para fazer com que suas armas sejam seguras.

Roubar

Desbloqueio do Theft Pack (Pacote de Roubo): Você pode roubar itens das casas dos aldeões. Aproxime-se de um guarda-louças, por exemplo, e então pressione e mantenha pressionado o botão A. O ícone do olho surgirá e abrirá se houver alguma testemunha. Para roubar algo de uma loja, invada-a à noite, aproxime-se de um item à mostra e pressione A. Você não pode roubar de uma loja durante o dia – pelo menos, não enquanto o comerciante estiver por perto para impedi-lo.

Às vezes você pode evitar problemas desculpando-se rapidamente por seus crimes: pressione Y quando o ícone de bandeira branca surgir, e você pode ser perdoado.

Casamento e Família

A vida tem mais a oferecer do que assassinar mercenários e concluir missões de busca. Em algum momento você poderá querer sossegar, casar-se e construir uma família.

Casamento

Desbloqueio do Family Pack (Pacote Família): Se um aldeão se apaixonar por você, você pode sair-se com a pergunta usando a expressão **Propose Marriage** (Pedir em Casamento). Você precisa de um anel e uma casa disponível ou os meios para comprar uma (consulte Possuir Casas, página 19). Com tudo arranjado, só resta selecionar o local e o estilo da cerimônia.

Seu cônjuge depende de você para suas necessidades. Para definir o orçamento para seu cônjuge, pressione A na placa de imóvel na frente da casa de sua família e, em seguida, selecione **Set Upkeep** (Definir Custo de Manutenção). Você também pode fazer isso selecionando sua casa usando a mesa do mapa no Santuário.

"Se você tiver vários cônjuges, jamais permita que se encontrem!"



Sexo, Seguro e o Não Seguro

Seja você casado ou não, é possível fazer sexo com muitas das pessoas com quem você encontra durante as suas viagens, seja por amor ou por dinheiro. Prostitutas e michês são relativamente comuns nas partes mais miseráveis de Albion, se você estiver com inclinação para tal. Você pode considerar usar camisinha: é a única forma confiável de se proteger contra as graves doenças sexualmente transmissíveis de que muitas pessoas são portadoras e, naturalmente, para evitar a gravidez. As camisinhas são vendidas por alguns comerciantes. Para fazer sexo com um aldeão que esteja disposto, pressione o botão LT para segurar a mão dele, leve-o para uma cama e pressione A para usar a cama.

Filhos



Uma vez casado, você tem a opção de constituir família. As Heroínas Femininas podem ficar grávidas se fizerem sexo sem proteção, assim como a esposa de um Herói Masculino. Você também pode adotar filhos do orfanato em Bowerstone Industrial.

Caso seu cônjuge morra – acidentalmente ou não – os filhos serão enviados para o orfanato. Você pode ir e apanhá-los; uma babá será contratada para tomar conta deles em sua casa enquanto você estiver fora em suas aventuras. Uma babá também será contratada se você adotar filhos como mãe ou pai solteiro.

Manter sua Família Feliz

Quando você está fora em suas aventuras e sua família quer ver você, o ícone de mapa pode surgir. Quando você vir esse ícone, pressione ↑ para visualizar sua família no mapa e, em seguida, pressione X para viajar rapidamente até eles.

Quando você está com sua família, é possível visualizar o estado de espírito deles exibido na parte inferior da tela. Caso estejam felizes, eles ocasionalmente lhe darão presentes ou talvez até melhorem as condições de sua casa. Os fatores que influenciam a felicidade de sua família são: com que frequência você os visita, o custo de manutenção familiar que você definiu e a qualidade da casa e dos móveis.

Para fazer a mudança de sua família para uma casa diferente, segure a mão de seu cônjuge e leve todos para o novo lar. Pressione A na placa do imóvel selecione **Set as Family Home** (Definir como Lar da Família). Você também pode fazer a mudança de sua família usando a mesa do mapa no Santuário: paire sobre o lar de sua família e puxe LT para **Fazer a Mudança da Família**. Mova a lente de aumento para a nova casa e puxe LT novamente.

Caso seu casamento seja rebaixado de Happy (Feliz) para Fine (Bom) ou Unhappy (Infeliz), você poderá melhorar as relações com seu cônjuge realizando missões de busca para o relacionamento (consulte a página 21).

Se você não fizer nada para melhorar um casamento Infeliz, você poderá acabar divorciado. A casa de sua família será vendida, os lucros serão divididos e, se houver filhos, serão enviados para o orfanato. Você pode, é claro, ser a parte a desfazer o casamento: encontre o lar de sua família no mapa e selecione **Divorce** (Divórcio) ou escolha essa opção na placa de imóvel de sua casa. Você também pode fazer isso cara a cara, interagindo com seu cônjuge.



MULTIJOGADOR

Multijogador local

Para jogar com outros jogadores usando o mesmo console Xbox 360®, pegue um segundo controle e pressione START. O segundo jogador pode criar um novo Herói ou usar o Herói de um arquivo associado com seu perfil de jogador ou jogadora. Os dois Heróis compartilham a mesma tela: a caixa de informações sobre o aldeão do primeiro Herói, os atalhos do controle direcional e o nível de saúde são exibidos à esquerda; do segundo Herói, à direita. Se os dois Heróis ficarem muito longe um do outro, o segundo pode pressionar BACK para se teleportar para o lado do primeiro Herói.

Multijogador on-line

Para jogar com outro Herói on-line, você deverá estar conectado ao Xbox LIVE. Diferentemente do multijogador local, os Heróis conectados por meio do Xbox LIVE não estão confinados à mesma tela. Consulte a página 26 para obter mais informações sobre como interagir com outros Heróis por meio do Xbox LIVE.

Dividir o Espólio

Os dois manterão o que ganharem durante suas aventuras juntos, incluindo Sinetes do Clã, ou e outros tesouros. Ao final de uma sessão de multijogador, o segundo Herói levará sua parte para seu mundo. Entretanto, o segundo Herói não terá seu progresso salvo; somente a história do Herói anfitrião avançará.

Se você criou um novo Herói para a sessão, há a opção de salvar aquele Herói e manter tudo o que você ganhou. Se o segundo herói não for salvo, o ouro daquele herói e os Sinetes do Clã serão perdidos.

Presentes

Dois Heróis jogando juntos podem dar ouro e itens um para o outro. Interaja com outro Herói e, em seguida, selecione a expressão **Gift** (Presente) para dar algo para o outro herói.

Nem todos os itens podem ser dados como presente. As Armas Legendárias são excelentes presentes, mas as Armas Heroicas e as manoplas de magia devem permanecer com o Herói que as adquiriu, assim como os itens e os troféus relacionados às missões de busca. Qualquer item que você dê de presente é removido de seu inventário.

Os Heróis sagazes deverão ficar de olho nas pedras preciosas raras e nas armas lendárias. Nenhum mundo de nenhum Herói contém todos os tipos de pedras preciosas ou armas; você precisa negociar para tê-las todas. Qualquer item que não seja 'nativo' do mundo de um Herói valerá um alto preço nas casas de penhor.

Quando você se aventura no mundo de outro herói, você ganha ouro automaticamente com o passar do tempo. Essa recompensa aumentará quanto mais você jogar em outros mundos e poderá fazer com que você ganhe uma quantidade substancial de ouro.

Parcerias

Há dois relacionamentos que você pode ter no modo multijogador. Aproxime-se do outro Herói, pressione A para interagir e, em seguida, selecione o relacionamento que você quer. O outro Herói, então, escolhe se vai aceitar o relacionamento ou não.

Uma **parceria comercial** permite que dois Heróis compartilhem o custo dos itens: adquira uma nova espada e cada Herói pagará 50% do preço. Se um Herói não possuir ouro suficiente, o outro Herói compensará a diferença. Heróis em parcerias comerciais também dividem os custos e lucros de qualquer propriedade que comprarem, venderem ou alugarem. Os custos e os lucros só são divididos quando os dois Heróis estão jogando juntos.

Um **casamento** confere todos os benefícios de uma parceria comercial, além de permitir que dois Heróis tenham filhos (seja da maneira tradicional ou adotando do orfanato em Bowerstone Industrial). Uma babá tomará conta dos seus filhos enquanto vocês dois estiverem fora em suas aventuras.

Desbloqueio do Landlord Pack (Pacote do Senhorio) ou do Family Pack (Pacote Família): Para se casar com outro Herói, você precisa ser capaz de comprar uma casa. Se você não tiver qualquer casa quando fizer o pedido de casamento, ambos os Heróis dividirão os custos de uma nova casa.

Você pode atualizar uma parceria comercial para um casamento. Assim, você ganha a habilidade de criar filhos ao mesmo tempo que mantém todas as propriedades adquiridas em conjunto.

As informações sobre suas parcerias comerciais e casamentos estão disponíveis no painel **Partnerships** (Parcerias) no ambiente LIVE.



MULTIJOGADOR (continuação)

Para usar esses recursos, você precisa estar conectado ao Xbox LIVE.

Amigos

Selecione o painel **Friends** (Amigos) no ambiente LIVE do Santuário para acessar sua lista de amigos do Xbox LIVE. A partir daí você poderá verificar o status de seus amigos, enviar mensagens, juntar-se ao jogo Fable III deles ou convidá-los para o seu.

Partida Rápida

Se você desejar pular rapidamente em um jogo aleatório, vá para o ambiente LIVE do Santuário, pise sobre a plataforma brilhante e, em seguida, pressione Ⓐ.

Opções de Aliança

O painel **Join Options** (Opções de Entrada) no ambiente LIVE do Santuário permite que você determine quem pode entrar no seu jogo. Por padrão, essa opção está definida para **Invite Only** (Somente com Convite): você pode convidar outros jogadores para seu jogo e os jogadores podem pedir para se juntar a você, mas primeiramente você precisa aprovar a solicitação deles. **Open to Everyone** (Aberto Para Todos) significa que qualquer jogador pode se juntar a você a qualquer momento. Altere essa opção para **Off** (Desligado) se você não quiser que outras pessoas se juntem a você; os jogadores não poderão fazer solicitações para entrar e você também não poderá convidar ninguém para o seu jogo.

Orbes

Os Orbes são esferas brilhantes que representam outros jogadores do Fable III. Aproxime-se de um orbe e pressione Ⓐ para interagir com aquele jogador. Você pode bater papo com outros jogadores, ver suas estatísticas, convidá-los para o seu jogo ou dar-lhes presentes. Use o painel **Orb Visibility** (Visibilidade do Orbe) no ambiente LIVE do Santuário para determinar quais jogadores podem ver seu orbe nos jogos deles e que orbes você pode ver nos seus. Com o painel **Orb Chat** (Bate-Papo dos Orbes), você poderá escolher ouvir ou bloquear o bate-papo de outros jogadores.

Loja On-line

No lado direito do ambiente LIVE, Jasper está junto ao balcão da Loja On-line, em dúvida. Atrás dele há quatro plataformas que exibem as ofertas da Loja On-line. Uma plataforma especial localizada próximo ao balcão contém itens que Jasper recomenda veementemente. Aproxime-se de um item e pressione Ⓐ para inspecioná-lo, ver seu preço em Microsoft Points e, assim, adquiri-lo se você assim o desejar.

XBOX LIVE

No Xbox LIVE® você tem acesso a mais jogos, mais entretenimento e mais diversão. Saiba mais em **www.xbox.com/live**.

Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite **www.xbox.com/live**.

Controle de conteúdo pelos pais

Essas ferramentas flexíveis e fáceis de usar permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças podem ter acesso, com base na classificação de conteúdo. Os pais podem restringir o acesso a conteúdo classificado para adultos. Aprove quem da família pode interagir com outras pessoas online e como fazê-lo com o serviço Xbox LIVE, e estabeleça limites de tempo para os jogos. Para obter mais informações, acesse **www.xbox.com/familysettings**.

*Os serviços disponíveis no Xbox LIVE podem variar de acordo com a região. Acesse **www.xbox.com/live** e veja quais serviços estão disponíveis no seu país.



Garantia Limitada para Software de Jogo Xbox ("Game") Adquirido no Brasil

Garantia

A Microsoft Corporation ("Microsoft") garante a você, comprador original do Game, esse produto contra defeitos de projeto, fabricação, montagem ou em decorrência de vícios de qualidade do material, que o torne impróprio ou inadequado ao uso a que se destina, por um período de 90 dias a partir da data constante na nota fiscal de aquisição. Se você encontrar um problema no Game coberto por esta garantia dentro do período de 90 dias, seu revendedor autorizado optará entre consertá-lo ou substituí-lo, sem custos, conforme o processo identificado abaixo. Esta garantia limitada: (a) não se aplicará se o Game for usado para fins comerciais ou empresariais; e (b) será automaticamente invalidada se os problemas com o Game estiverem relacionados com acidentes, abusos, vírus, aplicação ou uso incorretos.

Exercício da Garantia

As solicitações de garantia deverão ser feitas junto ao centro de Assistência ao consumidor Xbox, cujo telefone está indicado na contra capa do Manual. Entregue o Game a Microsoft junto com uma cópia da nota fiscal de compra e uma explicação sobre o problema verificado no Game. Após a entrega do Game, a Microsoft terá trinta dias para consertá-lo ou substituí-lo, conforme for a opção exclusiva da Microsoft. O Game substituído será garantido pelo período restante da garantia original ou por trinta dias a partir do recebimento, o que for mais longo. Caso o produto não seja substituído ou o defeito não seja reparado pela Microsoft no prazo de trinta dias, você poderá escolher entre: substituir o produto por outro; ou obter a restituição da quantia que você pagou pelo produto Xbox atualizada; ou receber o abatimento proporcional do preço.

Limitações

Esta garantia limitada substitui quaisquer outras garantias, condições ou obrigações, expressas ou legais, e nenhuma outra de qualquer natureza será feita em nome da Microsoft, seus revendedores ou fornecedores. **Essa garantia é válida apenas para games adquiridos dos revendedores autorizados no Brasil cuja lista de referência pode ser consultada no site www.xbox.com.** A garantia limitada perderá a validade e a Microsoft não terá qualquer responsabilidade se:

- Não for apresentada a nota fiscal de aquisição do game de um revendedor autorizado no Brasil;
- O game for usado em condições diferentes das que estão indicadas no Manual do Usuário
- O game for usado para propósitos comerciais ou empresariais (incluindo aluguel e arrendamento);
- O game for danificado por caso fortuito, força maior, qualquer agente da natureza (raio, enchente, maresia, etc.), mau uso, abuso, negligência, acidente, manuseio, uso ou emprego incorreto, ou por quaisquer outras causas que não tenham relação com materiais defeituosos da Microsoft ou à mão de obra da Microsoft;
- O game for danificado por programas, dados, vírus ou arquivos,
- Se for reparado, modificado ou alterado por quem não pertença à rede autorizada da Microsoft.

Essa garantia limitada é exclusiva do game descrito no Manual do Usuário. Não inclui despesas de transporte, frete, seguro, constituídos esses itens de sua responsabilidade (o comprador original).

Em caso de dúvidas relacionadas a esta garantia, entre em contato com o seu revendedor ou com a Microsoft em:

Xbox Product Registration
Microsoft Corporation
One Microsoft Way
Redmond, WA 98052-9953 EUA

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR XBOX

O suporte técnico está disponível todos os dias, inclusive feriados.

- Nos Estados Unidos ou Canadá, ligue 1-800-4MY-XBOX
  Usuários de TTY: 1-866-740-XBOX
- No México, ligue 001-866-745-83-12
  Usuários de TTY: 001-866-251-26-21
- Na Colômbia, ligue 01-800-912-1830
- No Chile, ligue 1230-020-6001
- No Brasil, ligue 0800-891-9835

Para mais informações visite **www.xbox.com**

Este documento é fornecido na forma em que se encontra. As informações e os pontos de vista expressados neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites na Internet, podem ser alterados sem aviso prévio. Você está assumindo o risco de usá-los.

Este documento não fornece qualquer direito legal a qualquer propriedade intelectual a qualquer produto da Microsoft. Você pode copiar e usar este documento para seus objetivos de referência interna.

© 2010 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
Microsoft, Fable, O logotipo da Microsoft Game Studios, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, e os logotipos do Xbox são marcas comerciais do grupo Microsoft. Desenvolvido pela Lionhead Studios para a Microsoft Corporation. Lionhead Studios e o logotipo da Lionhead Studios são marcas comerciais da Lionhead Studios.
Uso de Bink Video. Copyright ©1997-2010 de RAD Game Tools, Inc.
Inclui Autodesk® Kynapse®, propriedade da Autodesk, Inc. ©2010, Autodesk, Inc. Autodesk, "Autodesk® Kynapse®" e "Autodesk® Human IK®" são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Autodesk, Inc. Todos os direitos reservados.
Uso de Havok™: Copyright ©1999-2010. Havok.com Inc. (ou seus representantes autorizados). Todos os direitos reservados. Visite a página www.havok.com para obter mais detalhes.
Uso de Kore. Copyright ©2008-2010 Kore Virtual Machines Inc. (e seus representantes autorizados). Todos os direitos reservados. Consulte a página www.Kore.net.
Uso de Annosoft – Automatic Lipsync.
Tecnologia de processamento de áudio da Wave Arts, Inc. Copyright ©2010.
Os símbolos Dolby e DD são marcas comerciais da Dolby Laboratories.
Todas as outras marcas comerciais são propriedades de seus respectivos donos.

www.xbox.com/fable3

Para ver os créditos com os nomes das pessoas que trabalharam neste jogo, visite a página
www.microsoft.com/games/mgagamescatalog