JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENGESOFT - Av. Republica do Libano, 2073 - Fone: 549.9788

NIGHT GUNNER (ZXK 01) — Tempo: 4'40

Comandos: Teclado, Joystick

1 - Seleciona 1 ou 2 jogadores
2 - Dificuldade jogador 1
3 - Dificuldade jogador 2
4 - Seleciona teclado ou joystick
5 - numero de joysticks (1 ou 2)
6 - Pontos
7 - Som

TECLAS:
1 a 0 - Sobe
A a L - Desce
Q a T - Esquerda
Y a P - Direita
Espaco - Atira

Objetivo: Voce deve pilotar sua nave interplanetaria no hiper espaco e destruir todos os paranoicos inimigos.

OBSERVACAO: Ao carregar o jogo ele pede o numero do codigo de seguranca (SECURITY CODE), veja a tabela e digite o numero correspondente, seguido de ENTER. Ex: "SECURITY CODE 215 = digite 331 (ENTER).

PSSST (ZXK 01) — Tempo: 2'00

Comandos: Q - p/ Esquerda - M - p/ Direita
E - p/ Descer - R - p/ Subir
T - atirar (spray)

Objetivo: Voce deve pegar o spray (inseticida) e matar as lagartas para proteger sua arvore e deixa-la crescer. (1 ou 2 jogadores)

GULPMAN (ZXK 01) — Tempo: 50''

Comandos:
5 - p/ Esquerda - N - p/ Mudar tela
6 - p/ Descer - T - Velocidade
7 - p/ Subir - G - Dificuldade
8 - p/ Direita - R - Reseta o RECORDE
9 - Laser - I - Instrucoes
D - Demonstracao - P - Iniciar o jogo
X - Parar o jogo

Objetivo: Todas as instrucoes estao contidas no proprio programa.

VELHO OESTE (ZXK 01) — Tempo: 50''

Comandos:

	Jogador Esquerdo	Jogador Direito
p/ cima	1	O
p/ baixo	A	L
Fogo	X	M

Objetivo: Voce duela com um inimigo, quem sacar primeiro sera o vencedor. (1 ou 2 jogadores)

Instrucoes de Carga

1. Rebobine a fita para o seu inicio.
2. Se seu gravador possui controle de tonalidade, ajuste o nivel de agudos ao maximo.
3. Ajuste o controle de volume em cercà de 3/4 do maximo.
4. Pressione o comando LOAD, seguido de duas haspas (") , (por ex.: LOAD ""). Nao pressione "ENTER" ainda.
5. Ative o gravador no modo PLAY e entao pressione "ENTER".
6. O programa deve "entrar" automaticamente no video, logo apos o desaparecimento das listas nas bordas da tela.
7. Caso nao tenha conseguido carregar o programa, altere o volume do gravador e tente novamente. Se apos varias tentativas voce nao conseguir carrega-lo, leve a fita ao seu revendedor. Caso se constate defeito de material ou de qualidade de gravacao, sua fita sera substituida.

APPLE JAM (ZXK 02) — Tempo: 1'40

Comandos: Teclado

Teclas: 5 - Move p/ Esquerda 8 - Move p/ Direita
H - Pausa I - Volta ao Menu
S - Inicia A - Altera Teclas
R - Reseta

Objetivo: Voce deve procurar comer todas as macas, e tambem beber o suco de maca, e se ficar muito gordo, va ate a sauna para emagrecer, para escapar do tamandua use o elevador.

JET PAC (ZXK 01) — Tempo: 2'05

Comandos: B - p/ Esquerda - N - p/ Direita
Q - p/ subir - A - p/ Disparar lasers

Objetivo: Voce deve montar seu foguete, pegando as partes que estao sobre as bases suspensas e encaixa-las na base do foguete. Em seguida voce devera abastece-lo com os tanques de combustiveis de que caem , e entao fazer uma pequena viagem.

TABELA DE CODIGO DE SEGURANCA - NIGHT GUNNER

001-232	064-667	127-583	190-404	253-907	316-466	379-665	442-479
002-905	065-283	128-262	191-142	254-967	317-597	380-525	443-781
003-648	066-159	129-278	192-643	255-019	318-412	381-095	444-900
004-962	067-668	130-334	193-259	256-258	319-847	382-728	445-651
005-987	068-604	131-579	194-285	257-393	320-022	383-907	446-793
006-515	069-588	132-848	195-798	258-322	321-088	384-278	447-223
007-917	070-713	133-841	196-601	259-136	322-662	385-217	448-844
008-331	071-461	134-259	197-585	260-920	323-603	386-406	449-531
009-015	072-599	135-149	198-150	261-778	324-705	387-730	450-589
010-283	073-540	136-844	199-914	262-989	325-902	388-664	451-533
011-859	074-777	137-520	200-906	263-668	326-512	389-596	452-533
012-662	075-918	138-320	201-961	264-002	327-130	390-595	453-594
013-664	076-394	139-776	202-211	265-649	328-730	391-344	454-919
014-384	077-593	140-396	203-076	266-402	329-021	392-856	455-091
015-327	078-709	141-386	204-015	267-201	330-981	393-513	456-323
016-708	079-337	142-524	205-980	268-777	331-138	394-088	457-145
017-145	080-024	143-715	206-144	269-471	332-071	395-640	458-798
018-139	081-850	144-005	207-772	270-784	333-966	396-409	459-462
019-139	082-468	145-592	208-325	271-272	334-906	397-771	460-283
020-788	083-351	146-969	209-527	272-597	335-082	398-458	461-728
021-663	084-980	147-145	210-009	273-986	336-387	399-717	462-705
022-525	085-335	148-669	211-130	274-899	337-345	400-141	463-401
023-536	086-791	149-798	212-520	275-130	338-137	401-206	464-337
024-648	087-140	150-159	213-147	276-136	339-466	402-769	465-078
025-474	088-523	151-138	214-720	277-794	340-980	403-606	466-772
026-450	089-403	152-707	215-331	278-645	341-910	404-148	467-281
027-198	090-136	153-217	216-597	279-783	342-282	405-966	468-984
028-151	091-775	154-981	217-461	280-654	343-021	406-142	469-475
029-721	092-397	155-721	218-833	281-395	344-923	407-908	470-517
030-642	093-336	156-968	219-206	282-967	345-520	408-657	471-652
031-717	094-599	157-398	220-798	283-143	346-344	409-577	472-397
032-734	095-389	158-339	221-963	284-336	347-391	410-003	473-152
033-000	096-781	159-284	222-835	285-724	348-381	411-009	474-074
034-257	097-523	160-449	223-145	286-075	349-527	412-029	475-903
035-706	098-780	161-799	224-071	287-667	350-717	413-280	476-798
036-917	099-325	162-208	225-321	288-384	351-477	414-522	477-522
037-395	100-666	163-787	226-910	289-211	352-664	415-455	478-215
038-925	101-014	164-137	227-465	290-600	353-724	416-093	479-398
039-094	102-009	165-663	228-153	291-784	354-514	417-791	480-856
040-389	103-333	166-606	229-525	292-066	355-157	418-908	481-523
041-925	104-023	167-413	230-543	293-475	356-403	419-208	482-588
042-594	105-081	168-411	231-859	294-154	357-844	420-981	483-729
043-469	106-645	169-899	232-849	295-536	358-962	421-277	484-202
044-269	107-713	170-409	233-791	296-453	359-520	422-516	485-974
045-336	108-464	171-542	234-197	297-855	360-220	423-722	486-072
046-089	109-796	172-923	235-137	298-260	361-069	424-016	487-326
047-911	110-936	173-966	236-987	299-208	362-455	425-581	488-769
048-076	111-843	174-786	237-279	300-906	363-009	426-467	489-458
049-257	112-005	175-196	238-799	301-459	364-902	427-330	490-279
050-079	113-019	176-723	239-990	302-533	365-475	428-602	491-275
051-664	114-908	177-926	240-857	303-541	366-150	429-924	492-064
052-216	115-711	178-919	241-847	304-271	367-282	430-401	493-066
053-591	116-595	179-320	242-587	305-725	368-195	431-017	494-512
054-325	117-203	180-850	243-768	306-154	369-666	432-897	495-448
055-660	118-772	181-525	244-516	307-002	370-153	433-339	496-982
056-394	119-138	182-461	245-156	308-338	371-977	434-202	497-915
057-671	120-602	183-540	246-085	309-787	372-768	435-220	498-835
058-781	121-660	184-771	247-987	310-142	373-021	436-975	499-324
059-604	122-331	185-022	248-324	311-194	374-451	437-463	500-156
060-926	123-904	186-912	249-394	312-520	375-969	438-023	
061-653	124-787	187-705	250-129	313-265	376-130	439-525	
062-149	125-270	188-590	251-578	314-604	377-090	440-343	
063-399	126-403	189-881	252-406	315-088	378-794	441-399	

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENGESOFT - Av. Republica do Libano, 2073 - Fone: 549.9788

CAVELON (ZXK 02) — Tempo: 4'15

Comandos: Teclado, Joystick
Opcao 1: S - Para Cima; M - Para Direita; X - Para Baixo; N - Para Esquerda; SS - Paralisa os guardas; A - Para Atirar

Objetivo: Voce e um valente cavaleiro cruzado que tem por missao enfrentar diversos obstaculos, ate conseguir reunir armas para uma importante batalha, da qual participara. Cuidado com os dardos mortais lancados contra voce. Nesta Missao, voce e possuidor de uma pedra magica, que paralisa os guardas, para agir sem interferencias. Cuidado !!!

COOKIE (ZXK 02) — Tempo: 2'10

Comandos:			
Teclado:	Q - P/Esquerda	Cursor Joystick:	5 - P/Esquerda
	W - p/Direita		6 - p/Baixo
	E - p/Baixo		7 - p/Cima
	R - p/Cima		8 - p/Direita
	T - p/Atirar		0 - Atirar

Objetivo: Seu objetivo e formar os sanduiches.

HUNGRY HORACE (ZXK 02) — Tempo: 1'00

Comandos: Q - p/ Cima - Z - p/ Baixo
P - p/ Direita - I - p uerda
T - Ativa e desativa SOM

Objetivo: Comer todas as vitaminas e macas. E quando pegar o sino aproveite e destrua o monstro. Varias telas e muitos fundos falsos por onde voce passa.

JET MAN (ZXK 02) — Tempo: 4'15

Comandos: Teclado, Joystick

	Opcao 3:	Opcao 5:
Para Esquerda	N	5
Para Direita	M	8
Para Subir	Q	7
Atira lasers	A	0
Estabilizar	W	6

Objetivo: Neste jogo voce e um astronauta que deve voltar a sua base. No caminho porem acontecerao varios imprevistos que voce habilmente tera que contorna-los.

MAZIACS (ZXK 02) — Tempo: 2'40

Comandos: Teclado, Joystick
A - Para Instrucoes; B - Para Iniciar
C - Continuar o Jogo; D - Para mudar as teclas
Teclas para Jogo:
X - Para Esquerda; C - Para Direita
Q - Para Cima; A - Para Baixo
V - Pegar Objeto

Objetivo: Voce deve ir em busca do tesouro, mas cuidado com as aranhas que podem te atacar a qualquer momento, mas para isto esteja sempre com uma espada.

GROUND ATTACK (ZXK 02) — Tempo: 50''

Comandos: 5 - p/ Esquerda - 6 - p/ Descer
7 - p/ Subir - 8 - p/ Direita
9 - Bombas - 0 - atira

Objetivo: Voce deve pilotar habilmente sua nave para destruir tudo o que encontrar pela frente, e conseguir atingir o maior numero de Zonas.(9 niveis de dificuldade).

Instrucoes de Carga

1. Rebobine a fita para o seu inicio.
2. Se seu gravador possui controle de tonalidade, ajuste o nivel de agudos ao maximo.
3. Ajuste o controle de volume em cerca de 3/4 do maximo.
4. Pressione o comando LOAD, seguido de duas haspas (") , (por ex.: LOAD ""). Nao pressione "ENTER" ainda.
5. Ative o gravador no modo PLAY e entao pressione "ENTER".
6. O programa deve "entrar" automaticamente no video, logo apos o desaparecimento das listas nas bordas da tela.
7. Caso nao tenha conseguido carregar o programa, altere o volume do gravador e tente novamente.

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENSESOFT - Av. Republica do Libano, 2073 - Fone: 549.9788

HUNCH BACK (ZXK 03) — Tempo: 4'10

Comandos: Teclado, Joystick
Opcao 1,3,4:
G - p/ Esquerda H - p/ Direita
ss - P/ Pular

Objetivo: Excelente e dificil jogo, com 15 telas graficas diferentes.
Voce deve guiar seu heroi ate conquistar o castelo e salvar sua garota. Vamos, venca os obstaculos e escape do corcunda se for capaz.

MANIC MINER (ZXK 03) — Tempo: 3'10

Comandos: Teclado
5 - Para Esquerda 7 - Para Pular
8 - Para Direita A-G - Pausa
H-L - Son On/OFF

Objetivo: Voce deve guiar Willy para pegar as chaves que estao espalhadas na caverna, e assim passar para a caverna seguinte. Mas cuidado com os obstaculos que ele tem de pular, nao pode esbarrar senao perdera uma vida.
O numero de vidas e voce quem determina. Boa Sorte!

POOL (ZXK 03) — Tempo: 47''

Comando: Teclado
5 - Move para Esquerda 8 - Move para Direita
6 - Move para Baixo 7 - Move para Cima
S - Da a tacada

Objetivo: Jogo de Snooker. Para jogar voce deve marcar o ponto aonde sua bola deve ser tacada. Para isso use as teclas indicadas e em seguida pressione a tecla "S", que entao sera dada a tacada, mas cuidado para sua bola nao cair na cacapa.

KONG (ZXK 03) — Tempo: 4'00

Comando: Teclado, Joystick
Opcao 1:
N - P/ Esquerda M - P/ Direita
S - P/ Subir X - P/ Descer
A - P/ Pular

Objetivo: O gigantesco Gorila KONG, raptou sua garota e esta fugindo com ela para o alto do EMPIRE STATE. Voce tera de salva-la a tempo, antes que KONG leve-a a morte.
KONG fara de tudo para impedir que voce resgate a sua amada. Arrebentara as estruturas do edificio, criando valas mortais, tambem atirando lancas, etc... Vamos Venca-o.

DISCO DAN (ZXK 03) — Tempo: 1'55

Comandos: Teclado, Joystick

	Opcao 1:	-	Opcao 3:
Para Esquerda	5	-	Q
Para Direita	8	-	W
Para Saltar	7	-	P
Para Atirar	0	-	Espaco

Objetivo: Cuidado com os atomos e reatores nucleares.
Conduza DAN por todos os disco e destrua os atomos.

HORACE SKIING (ZXK 03) — Tempo: 1'45

Comandos: Teclado, Joystick
Teclas: 6 - Move para Esquerda
7 - Move para Direita
8 - Move para Baixo
9 - Move para Cima

Objetivo: Ajude Lucky a atravessar a rua e comprar seu Eski em seguida conduza-o para a pista de gelo.
Boa Sorte...

Instrucoes de Carga

1. Rebobine a fita para o seu inicio.
2. Se seu gravador possui controle de tonalidade, ajuste o nivel de agudos ao maximo.
3. Ajuste o controle de volume em cerca de 3/4 do maximo.
4. Pressione o comando LOAD, seguido de duas haspas (") , (por ex.: LOAD ""). Nao pressione "ENTER" ainda.
5. Ative o gravador no modo PLAY e entao pressione "ENTER".
6. O programa deve "entrar" automaticamente no video, logo apos o desaparecimento das listas nas bordas da tela.
7. Caso nao tenha conseguido carregar o programa, altere o volume do gravador e tente novamente.

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENSESOFT - Av. República do Líbano, 2073 - Fone: 549.9788

PENETRATOR (ZXK 04) — Tempo: 3'50

Comandos: Teclado

O - P/ Esquerda A - P/ Baixo
P - P/ Direita e atira Q - P/ Subir
Break - P/ Soltar Bomba

Objetivo: Voce e o piloto de um caca bombardeiro que tem por
----
missao penetrar no territorio inimigo e destruir seus radares, mas tome cuidado com os misseis anti-aereo.
Pilote seu aviao entre as montanhas, sem se chocar com elas. Voce pode treinar em qualquer um dos estagios antes de iniciar o jogo. Pode tambem EDITAR as telas e modifica-las.
Apos modificadas as telas pode-se grava-las em fita e verificar a gravacao.

MR WIMPY (ZXK 04) — Tempo: 3'30

Comandos: Teclado, Joystick
----
para teclado:

	TECLADO 1:	TECLADO 3:	TECLADO 4:
Move para Esquerda	N	5	6
Move para Direita	M	8	7
Move para Cima	S	7	9
Move para Baixo	X	6	8

Objetivo: Voce deve ajudar Mr. WIMPY a pegar todos os ingre-
----
dientes com sua bandeja para fazer os sanduiches.
Mas tome muito cuidado com WALDO e MANHOLES pois eles querem tomar de qualquer maneira tudo aquilo que Mr. WIMPY esta carregando. BOA SORTE !!!!....

ANDROID 2 (ZXK 04) — Tempo: 3'10

Comandos: Teclado, Joystick

P - P/ Direita O - P/ Esquerda
I - P/ Cima Q - P/ Baixo
Break - Atira

Objetivo: De sua base, voce comanda o ANDROID 2 na sua peri-
----
gosa missao. Abater terriveis MILLITOIDS que nossos inimigos mantem em bases espaciais, para destruir o planeta TERRA. Cuidado com os MILLITOIDS porque estao acercados de poderosos vigias.

ATIC ATAC (ZXK 04) — Tempo: 4'10

Comandos: Teclado, Joystick

	TECLADO 1:		TECLADO 3:
P/ Esquerda	Q	-	5
P/ Direita	W	-	8
P/ Baixo	E	-	6
P/ Cima	R	-	7
Dispara Arma	T	-	0
Pausa	BREAK		BREAK

Objetivo: Neste jogo voce tem varias salas onde entra e sai
----
mas nem sempre suas portas estao abertas para voce, mas siga adiante ate encontrar a saida deste labirinto e entrar em outro, cuidado com os monstros mau assombrados que podem acabar com sua energia.

UNDERWURLDE (ZXK 04) — Tempo: 3'15

Comandos: Teclado, Joystick

	Opcao 1:		Opcao 3:
Pular	R	-	7
P/ Esquerda	Q	-	5
P/ Direita	W	-	8
Pause	Enter	-	Enter

Objetivo: Fantastico jogo com excelente animacao grafica, e
----
muitas telas.
Voce deve-se livrar dos morcegos que querem te infernizar sua vida. Voce deve pegar as pedras preciosas espalhadas pela caverna.
Nao deixe que te joguem muito fundo, mas se acontecer, use as bolhas dos vulcoes para subir.

SCUBA DIVE (ZXK 04) — Tempo: 3'50

Comandos: Z - Movimento p/ Esquerda (Sentido anti-horario)

X - Movimento p/ Direita (sentido horario)
Espaco - Acelera e salta o mergulhador
Symbol Shift - Desacelera
Tecla "K" - Seleciona teclas
Tecla "S" - Grava os recordes em fita cassete
Tecla "L" - Carrega o Recorde da fita cassete

Objetivo: Voce deve recolher as perolas das ostras e trazer
----
para o navio, cuidado com tubaroes, algas, lulas, polvos e enguias, etc...

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR TK 90/95 - ZX SPECTRUM

ENGESOFT TECNOLOGIA NA INFORMATICA LTDA - Av. Republica do Libano, 2073 - PABX: 549.9788

PINBALL (ZXK 05) Tempo: 1'35

Comandos: Teclado
P - Move Fliper da Direita - Q - Move Fliper da Esquerda
7 - Solta a bola
Objetivo: Jogar Fliper contra o computador.

JUMPING JACK (ZXK 05) Tempo: 1'20

Comandos: Teclado
VIRGULA - Move para Esquerda ESPACO - Move para Direita
Caps Shift - Pula
Objetivo: Voce deve subir por todos os andares, mas cuidado para nao cair, porque as bases sao moveis.

XADREZ (ZXK 05) Tempo: 2'10

Comandos: Teclado

Objetivo: Sensacional jogo de Xadrez com 10 niveis de dificuldade.
Para jogar uma partida voce deve pressionar "P", em seguida responda qual a cor das pecas que voce quer jogar, brancas "W" ou pretas "B", e depois qual o nivel "0-9", sendo o nivel "0" o mais facil e com respostas mais rapidas. Os quadrados sao representados pelas coordenadas: A a H da esquerda para a direita, e de 1 a 8 de baixo para cima de acordo com a notacao internacional.
Para fazer os movimentos das pecas, voce deve responder ao computador: Coordenada Inicial-Coordenada Final.
Ex: E2-E4
Demais teclas: Del (Shift + 0)- Em caso de Erro =**= L - Mudar de Nivel =**= R - Recomendar Jogada
I - Ver invertido =**= T - Gravar o programa na posicao em que se encontra
X - Retornar ao inicio
Cor: Opcao "C"
Nesta Opcao voce pode selecionar borda"B" ou sobretela "S".
Borda "B" - Aqui voce seleciona entre contorno "O" ou grafico geral "B".
Contorno "O" - Voce determina a cor do quadrado branco e do quadrado preto.
Grafico Geral"B" - Voce determina a cor dos quadrados e das pecas.
Sobretela "S" - Voce determina a cor da tela(PAPER) e a cor das letras (INK).
Seleciona "S": Aqui voce pode construir seu tabuleiro da forma que lhe convier. Podendo usar as pecas:
P=Piao N=Cavalo B=Bispo R=Torre Q=Rainha K=Rei C=Limpa o tabuleiro
Del=Deleta a peca Setas=Use as setas para se movimentar dentro do tabuleiro.
X=Apos terminada a montagem do tabuleiro use a tecla "X" para dar inicio a jogada.
Se voce quizer efetuar um ROQUE, faca o movimento do Rei e o computador reconhecera que voce deseja efetuar um ROQUE, grande ou pequeno.
Pode-se tambem efetuar captura "EN PASSANT" normalmente.
OBS: Se voce gravar em fita uma jogada inacabada, para continuar posteriormente, carregue somente esta gravacao, nao havendo mais necessidade de carregar o programa fonte.

ENDURO (ZXK 05) Tempo: 1'30

Comandos: Teclado, Joystick
Opcao 1: 2 - Acelera O - Move para Esquerda ENTER - Retorna SS+ENTER - Retorna ao menu
W - Desacelera P - Move para Direita CS+ENTER - Iniciar
Objetivo: Voce tera que provar que e um bom piloto. Onde voce vai passar 24 horas de dificuldade e tera de ultrapassar todos os carros que estiverem a sua frente (marcado no painel superior), enfrentando neblina, neve e pistas escorregadias
Pise fundo !!!!!!!!

DEATH CHASE (ZXK 05) Tempo: 1'30

Comandos: Teclado, Joystick
Teclas: 1 - Para Esquerda 0 - p/ Direita 9 - Velocidade Espaco - Atira
Objetivo: Destrua os motoqueiros, os helicopteros e canhoes no meio das arvores, seje agil e vencera.

JET SET WILLY (ZXK 05) Tempo: 3'00

Comandos: Teclado, Joystick
Teclas: 1 - Para Esquerda 0 - p/ Direita 9 - Velocidade Espaco - Atira
Objetivo: Ajude Willy a coletar todos objetos que encontrar, passando por todos os quartos.
Voce tem um marcador de objetos coletados e um re- logio, onde tera de conseguir o maior numero de objetos no menor tempo possivel.

ENGESOFT TECNOLOGIA NA INFORMATICA LTDA - Av. Republica do Libano, 2073 - PABX: 549.9788

FIGHTER PILOT F-15 (ZXK 06)

Comandos: Teclado, Joystick
Teclas: Controle do manche
5 - Movimento p/ Esquerda 6 - Baixar 8 - Movimento p/ Direita 7 - Subir
Caps Shift e Z - Rolamento a Esquerda e Direita G e A - Aumenta e diminui a potencia
W e S - Levanta e abaixa os Flaps U - Sobe e desce trem de pouso
E - Ativa os freios N - Muda de Radio Farol
M - Mapa de navegacao Simbol Shift - Computador de bordo
O - Armas (so ativa em combate) H e J - Pausa e Retorno

Objetivo: Fighter Pilot F-15 e uma simulacao de voo em tempo real baseado em um caca EAGLE F-15 da Forca Aerea dos Estados Unidos.
Na opcao:
1) Pratica de Pouso: Posicao inicial. 1700 pes, Rumo a base, Trem de pouso abaixado, pronto para pouso.
2) Treinamento: Posicao inicial. Na pista da base, de frente para o norte.
3) Pratica de combate aereo: Posicao inicial. 2 milhas atras do inimigo e mesma altitude. Selecione o modo de combate e ative o computador para obter dados sobre o oponente.
4) Combate Aereo: Defenda os 4 campos de voo, BASE, TANGO, DELTA e ZULU, contato visual a distancias menores que 1 milha e altitudes maiores que 5000 pes. Para reparos, reabastecimento e abastecimento, volte a uma das bases.
5) Voo Cego: Nao mostra o display em altitudes abaixo de 50 pes para as opcoes (1) e (2). Use instrumentos: Radar, Mapa e Computadores.
6) Voo com ventos e turbulencia:
7) Classificacao: Trainee, Esquadrao, Instrutor e Expert.
8) Seleciona os comandos sendo Teclado "Keyboard".

AD-ASTRA (ZXK 06) Tempo: 4'30

Comandos: Teclado, Joystick
Opcao 3: M - Para Esquerda Q - P/ Subir SS - Para Direita A - P/ Descer Break - Para Atirar

Objetivo: Voce e comandante de uma poderosa nave de combate intergalactica e tem por missao destruir naves inimigas. Seu objetivo e dificultado por satelites fora de orbita, que vem ao seu encontro. Sua pericia e habilidade como piloto sao provadas pela quantidade de naves que voce abater e pelo tempo em que permanecer sem ser atingido. AHH!!
OBS: SE JOGAR COM TECLADO DESCONECTE O JOYSTICK.

GHOSTBUSTERS (ZXK 06) Tempo: 3'45

Comandos: Teclado,Joystick
Opcao 1: Q - P/ Cima - A - P/ Baixo
O - P/ Esquerda - P - P/ Direita Z - Atira

Objetivo: Voce deve percorrer a cidade e cacar os fantasmas que aterrorizam a cidade, mas para isto voce deve equipar seu carro com equipamentos especiais para localizar e apreender os fantasmas.
Versao original do filme, com musica. BUUUUUUUU!!!

MONSTER MUNCHER (ZXK 06) Tempo: 1'40

Comandos: Teclado
A - p/ Subir - K - p/ Esquerda - Z - p/ Descer - L - p/ Direita

Objetivo: Voce se encontra num labirinto e tem por dever eliminar todos os biscoitos, comendo-os, mas cuidado com os monstros que estao ansiosos para agarra-lo.
Para devora-los, coma as vitaminas. Boa Apetite!

KNIGHT LORE (ZXK 06) Tempo: 4'00

Comandos: Teclado, Joystick

	Opcao 1:		Opcao 3:
Pular	Q	-	0
Andar	A	-	7
Rotacao Direita	SS	-	8
Rotacao Esquerda	M	-	5
Pause	Break	-	Break

Objetivo: Excelente Jogo em tres dimensoes (3D), com mais de 100 cenarios.
Voce deve penetrar por todos os quartos e pegar os tesouros (objetos). Voce pode pular sobre os obstaculos ou tambem ate empurra-los de lugar; e as portas sao do tipo fechadura. Dependendo da situacao voce pode se transformar em um Mago, Lobo, Cacador.
Para voce decorar os cenarios, trace um mapa de seu percurso. BOA AVENTUUUUUURAAAAAAA.....!!!!!!!!

GALACTIC RAIDERS (ZXK 06) Tempo: 50''

Comandos: Teclado
Z - P/ Esquerda - X - P/ Direita Espaco - Dispara Lasers

Objetivo: Com sua capsula espacial voce deve move-la de um lado para outro e contra atacar os inimigos.
3 niveis de dificuldade.

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENGESOFT - Av. Republica do Libano, 2073 - Fone: 549.9788

SABRE WULF (ZXK 07) — Tempo: 5'15

Comandos: Teclado, Joystick

	Opcao 3:	Opcao 5:
Para Esquerda -	O	5
Para Direita -	W	8
Para Cima -	E	7
Para Baixo -	R	6
Para Lutar -	T	0

Objetivo: Excitante jogo com 256 cenarios e com excelente animacao grafica. Aceite este desafio!
Ajude WULF a percorrer na floresta e pegar os objetos que encontrar, cuidado com os animais e outros bichos ferozes. aiiiiiiiiiiiiiiiiiii!!!!!!.

JACK AND THE BEANSTALK (ZXK 07) — Tempo: 4'30

Comandos: Teclado, Joystick
Teclas:

W - Para Esquerda	E - Para Direita
Q - Para Pular	P - Atirar
O - Para Subir	K - Para Descer
M - Pausa	

Objetivo: Subir no pe de feijao e chegar ate o castelo.

THE WARLOCK OF FIRET (ZXK 07) — Tempo: 2'30

Comandos: Todos os comandos estao relacionados no programa.

Objetivo: Voce esta num enorme labirinto, e tem de recuperar as chaves que estao espalhadas, mas tem que ser muito rapido pois os guardioes aparecem derrepente.

COMMANDO (ZXK 07) — Tempo: 5'00

Comandos: Teclado, Joystick
Ao carregar escolha a opcao (S,J,K).
J - Para Joystick Kempston
K - Para definir teclas
S - Para teclas:

9 - Esquerda	0 - Direita
W - Baixo	2 - Cima
I - Tiro	M - Granada

Objetivo: Voce vai travar um forte combate contra os guerrilheiros vietnamitas, e para conseguir passar as barreiras tera de usar sua metralhadora e as granadas.

KUNG FU MASTER (ZXK 07) — Tempo: 4'55

Comandos: Teclado,Joystick
Ao carregar pressione "M" para Menu.
Use "S" para Iniciar
Use "P" para selecionar numero de jogadores (1/2)
Use "L" para escolher o nivel de jogo (1 a 5)
Use "C" para escolher os controles (D - definir teclas e J - Joystick Kempston).
Para opcao "D" - definir teclas, voce tera as opcoes(Esquerda, Direita, Cima, Baixo, Mao, Pe).
Objetivo: Voce e um mestre em Kung Fu.
Viaje atravez do templo e resgate a garota. Use seus poderes e habilidade em artes marciais e derrote outros ung fu, e tambem cobras, dragoes, bolas mistas, abelhas e outros guardias.
Voce tem 3 vidas e ganha vida extra com 40000 pts.
A tecla "H" da uma parada (pause) no jogo.
Para abortar tecle Caps Shift + Simbol Shift junto.

TRANZ AM (ZXK 07) — Tempo: 2'00

Comandos: Teclado, Joystick
Q - p/ Acelerar - SS - Rotacao p/ Direita
A - p/ Desacelerar - M - Rotacao p/ Esquerda
Objetivo: Voce tem uma missao para com os Estados Unidos, e esta é de recolher o maior numero de tacas possiveis. tome muito cuidado com os adversarios que querem a todo custo bater em seu carro. Boa sorte!

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENGESOFT - Av. Republica do Libano, 2073 - Fone: 549.9788

DAN DARE (ZXK 08) — Tempo:

Comandos: Teclado, Joystick
Opcao 1: Q - Cima - O - Esquerda
A - Baixo - P - Direita
BREAK - Atira
Objetivo: Voce e o piloto do futuro e devera destruir todos os alienigenas.

LODE RUNNER (ZXK 08) — Tempo: 3'45

Comandos: Teclado, Joystick

	Opcao 1:	Opcao 3:	Opcao 4:	
	O	6	5	- Para Esquerda
	P	7	8	- Para Direita
	Q	9	7	- Para Cima
	A	8	6	- Para Baixo
	BREAK	0	0	- Para Cavar

Na opcao 5: Voce redefine as teclas para jogar.
Na opcao 6: Serve para ler telas que foram montadas (opcao 8) e gravadas (opcao 7).
Na opcao 7: Serve para gravar telas que foram montadas atravez da opcao 8.
Na opcao 8: Serve para montar telas:
1 - Editar telas 2 - Testar telas
3 - Mover telas 4 - Retornar ao Menu
Na opcao 1 (Editar telas), digite "1" e o numero da tela (2 digitos), exemplo: Para tela 1, digite "01" seguido de "ENTER".
Apos editar, voce pode mexer na estrutura da tela.
Nas teclas de 1 a 0 estao as pecas para montar.
Apos selecionado o tipo de peca que vai usar tecle BREAK. Para sair da tela use SPACE.
Na opcao 2 (Testar tela) Voce pode testar uma tela que voce montou.
Na opcao 3 (Mover tela) Voce pode mover uma tela de um determinado numero para outro (digite tela inicial e tela final).
A tecla (Shift A) tira voce de um enrosco, mas perde uma vida.
Objetivo: Voce deve tentar ultrapassar o maior numero de telas possivel.

GALACTOIDS (ZXK 08) — Tempo: 1'05

Comandos: Z - P/ Esquerda - X - P/ Direita
Espaco - Fogo
Objetivo: Destruir os alienigenas que tentam pousar na terra.

GLIDER RIDER (ZXK 08) — Tempo: 4'35

Comandos: Teclado, Joystick
Opcao 1: Esquerda O Baixo A
Direita P Cima Q
Tiro SS
Objetivo: Voce deve chegar ao sistema central de controle.

BOULDER DASH (ZXK 08) — Tempo: 3'30

Comandos: Teclado, Joystick
Opcao 6: Esquerda 5 - M Baixo 6 - F
Direita 8 - SS Cima 7 - E
Tiro 0
Objetivo: Seu objetivo e cavar a gigantesca montanha para pegar os diamantes, mas cuidado com as pedras.
Apos voce pegar todos os diamantes procure a saida e passe para fase seguinte. A cada fase que voce atinge, existem varios misterios que tem de ser desvendado.
Sao varias telas e varios niveis.

GHOSTCHASE (ZXK 09) — Tempo: 1'35

Comandos: Teclado
5 - Move para Esquerda 6 - Move para Descer
8 - Move para Direita 7 - Move para Subir
Objetivo: Jogo tipo Pac Man. O objetivo deste jogo e voce comer as pilulas para ganhar pontos.
Voce tem 5 vidas.

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENGESOFT - Av. Republica do Libano, 2073 - Fone: 549.9788

YIE AR KUNG FU (ZXK 09) — Tempo: 5'10

Comandos: Teclado,Joystick
Opcao 3: Q = ↖ W = ↑ E = ↗
A = ← D = →
Z = ↙ X = ↓ C = ↘
Caps Shift - Pause Space - Reinicia
BREAK - retorna ao Menu
Objetivo: Sensacional luta dos mestres do Kung Fu.

GUNFRIGHT (ZXK 09) — Tempo: 4'25

Comandos: Teclado, Joystick
1 - Seleciona 1 ou 2 jogadores
2 - Seleciona teclado ou joystick
3 - Inicia o jogo
Teclas: X = Virar para Direita
Z = Virar para Esquerda
A,S,D,F,G = Movimentar
Q,W,1,2 = Atirar
SHIFT = Pausa
Objetivo: Voce e o xerife de uma cidade do velho oeste, e seu objetivo e matar os bandidos procurados, cujas caracteristicas aparecerao do lado esquerdo da tela. A cada procurado que voce conseguir matar ganhara uma recompensa. O dinheiro da recompensa dara a voce mais municao. No inicio do jogo aparecerao sacos de dinheiro, atire neles para que voce possa comprar mais balas.

STOP THE EXPRESS (ZXK 09) — Tempo: 1'45

Comandos: Teclado, Joystick
Para iniciar tecle "K" para teclado ou "J" para Joystick.
Teclas: J - andar O - salta
P - saltar p/ traz I - salta p/ frente
M - abaixa e chuta p/ frente
SS - abaixa e chuta p/ traz
Objetivo: Voce tem uma missao a cumprir, e esta e parar o Expresso ITA e roubar suas mercadorias. Voce desce sobre o trem, de um helicoptero. Durante o percurso ao longo do trem, agentes do ITA o persiguirao, evite seus tiros e na ponte baixa, deite-se. Pegue o passaro serpente e use-o contra os agentes, voce tambem pode atacar os agentes chutando-os.

SEIDDAB ATTACK (ZXK 09) — Tempo: 1'00

Comandos: Teclado
Teclas: 5 - Move para Esquerda
6 - Move para Baixo
7 - Move para Cima
8 - Move para Direita
0 - Atira
Objetivo: Defenda sua cidade do ataque dos extraterrestres. Coloque sua mira na direcao dos inimigos e dispare o tiro. (1 ou 2 jogadores).

BATTLEFIELD (ZXK 09) — Tempo: 4'10

Comandos: Teclado, Joystick

	TECLADO 1:		TECLADO 2:
P/ Esquerda	N	-	Z
P/ Direita	M	-	X
P/ Baixo	K	-	A
P/ Cima	O	-	Q
Dispara Arma	0	-	1
Pausa	BREAK		BREAK

Objetivo: Destrua os tanques em uma furiosa batalha contra seu oponente ou computador.

DINAMITE DAN II (ZXK 09) — Tempo: 5'10

Comandos: Teclado
Teclas: 6 = Para esquerda 7 = Para direita
8 = Desce 0 = Para subir/pular
P = Pause Q = Retorna ao inicio
Objetivo: Voce deve coletar todos os objetos que encontrar

JOGOS PARA LINHA SINCLAIR

ENGESOFT - Av. Republica do Libano, 2073 - Fone: 549.9788

TRANSFORMERS (ZXK 10) — Tempo: 4'45

Comandos: Teclado,Joystick
Ao carregar pressione "C" para Menu.
Opcao 1: 1 - Esquerda 2 - Direita
3 - Desce 4 - sobe
5 - Atira laser

Objetivo: Voce faz parte do esquadrao autobots e tem como missao destruir o esquadrao inimigo de megatrons.

BIRDS (ZXK 10) — Tempo: 1'50

Comandos: 5 - move p/ esquerda
6 - Move p/ Direita
0 - Atira

Objetivo: Voce esta sendo atacado por um bando de passaros selvagens, tente se defender enquanto e tempo, matando-os, ou eles o aniquilarao.

THE DUEL (ZXK 10) — Tempo: 1'50

Comandos: Teclado

	Jogador 1	Jogador 2
Subir	C	8
Descer	X	7
Esquerda	Z	6
Direita	V	9
Atirar	Caps Shift	0

Objetivo: Instrucoes contidas no proprio programa.
OBS: Os comandos de direita, esquerda e fogo, somente serao utilizados na terceira fase.

HERO (ZXK 10) — Tempo: 3'40

Comandos: Teclado, joystick

	Opcao 1	Opcao 2	Opcao 4
Esquerda	O	6	5
Direita	P	7	8
Cima	2	9	7
Baixo	A	8	6
Laser	E	0	0

Pause = H - ENTER = inicia o jogo
Caps+Enter = Seleciona jogo
Sshift+Enter = Reseta o jogo
Para iniciar nivel 1 - digite "1"
Para iniciar nivel 5 - digite "2"
Para iniciar nivel 9 - digite "3"
Para iniciar nivel 13 - digite "4"
Para iniciar nivel 17 - digite "5"

Objetivo: Houve uma explosao numa mina e ficaram soterrados muitos mineiros, e voce tem como objetivo salva-los. Para isto tera de enfrentar muitos obstaculoes, tais como: aranhas, cobras, paredes eletrificadas. etc...

ACE (ZXK 10) — Tempo: 3'50

Comandos: Joystick Kempston, Interface 2

Objetivo: Jogo tipo simulador de voo.
Para saida acelere ate 150 nos. Altitude maxima e de 70000 pes.

CONTROLES DO PILOTO

AIRCRAFT UP	joystick ou 3 ou 5
AIRCRAFT DOWN	joystick ou 4 ou W
AIRCRAFT BANK LEFT	joystick ou 1 ou E
AIRCRAFT BANK RIGHT	joystick ou 2 ou R
INCREASE THRUST	Z
DECREASE THRUST	caps shift
UNDERCARRIAGE UP/DOWN	U
TURN MAP ON (PAUSE)	M
QUIT AND RESTART	Q
SELECT WEAPON TYPE	ENTER
FIRE WEAPON	TIRO ou 5 ou X
EJECT	J
----------PARA 2 JOGADORES----------	
SELECT WEAPON	ENTER
MOVE SIGHTS UP	9 ou I
MOVE SIGHTS DOWN	8 ou K
MOVE SIGHTS LEFT	6 ou O
MOVE SIGHTS RIGHT	7 ou P
FIRE WEAPON	0 ou N

ELECTROMAN (ZXK 10) — Tempo: 1'40

Comandos: Teclado
Teclas: 5=Esquerda 8=Direita 6=Desce 7=Subir/Pular

Objetivo: Voce nao pode tocar nas paredes, nem nos insetos, ate que a bomba exploda e mate todos os insetos. Vamos testar sua habilidade.