



Fitas ENGESoft para
TK90X/TK95/ZX Spectrum v.6
Manuais de TODOS os JOGOS!!!



By Clóvis Friolani, Datassette.org
Colaboração "Cidraman", [Mauricio Matte](#)

Quero nessa coletânea mostrar os Manuais dos jogos e algumas peculiaridades que têm nos manuais e na coleção de soft.

- Na listagem da coleção ZXK, na fita ZXK-01 está escrito Night Shade, está errado, o jogo é o Night Gunner, é o manual impresso da fita.
- Na Coleção ZXE, a fita ZXE-14 o nome do jogo correto é Dinamite Dan 2.

Nas 3 coleções, ZX(2 jogos), ZXE(4 jogos) e ZXK(6 jogos) tem muitos jogos repetidos entre si, mas existem alguns que são únicos:

747 Flight - ZX-18 , Copa do Mundo - ZX-20 , Decathlon - ZX-12 , Great Escape - ZXE-14

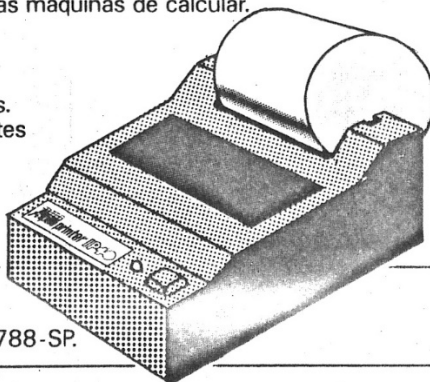
Propaganda



Conheça a impressora
Alpha Printer IP-40.

- Tamanho superprático.
- Utiliza a mesma bobina das máquinas de calcular.
- É semigráfica.
- Imprime em dupla altura.
- Preço 50% inferior ao das outras impressoras.
- Acompanham os excelentes programas Engesoft para mala direta, controles financeiros e outros.

Procure o seu revendedor mais próximo ou ligue para Engesoft: (011) 549-9788-SP.



Conteúdo das Fitas K7

JOGOS LINHA SINCLAIR (TK 90X)	
Serie MICROGAME	COD160
2 jogos por fita	
Pssst/Ground Attack	ZX-01
Gulpman/Galactic Raider	ZX-02
Jet Pac/Velho Deste	ZX-03
Scuba Dive/The Warlock	ZX-04
Cookie/Hungry Horace	ZX-05
Galactoids/The Duel	ZX-06
Ghostchase/Electroman	ZX-07
Seiddab Att/Battlefield	ZX-08
Pool/Birds	ZX-09
Atic Atac/Mr. Wimpy	ZX-10
Monster Muncher/Tranz AM	ZX-11
Decathlon/Enduro	ZX-12
Xadrez/Penetrator	ZX-13
Sabre Wulf/Android 2	ZX-14
Knight Lore/Kong	ZX-15
Underwulde/Manic Miner	ZX-16
Hunch Back/Jet Man	ZX-17
747 Flight /Jet Set Willy	ZX-18
Fighter Pilot/Cavelon	ZX-19
COPA DO MUNDO / Ad Astra	ZX-20
CURSO DE BASIC LINHA MSX	
Basic MSX	LB-08

ENGESOFT TEC. INFORMATICA	

INFORMACOES	

PABX: 549.9788 - C.P. 42055	

EM BREVE	

Novos lançamentos em	
Jogos e Aplicativos (ineditos)	

2 Jogos

JOGOS LINHA SINCLAIR (TK 90X-TK 95-ZX SPECTRUM) e compatíveis	
4 jogos por fita	COD160
4 jogos por fita	COD160
Night Gunner-PSSST	*ZXE-01
Gulpman-Velho Oeste	*ZXE-01
Apple Jam-Jet Pac	*ZXE-02
Cookie-Hungry Horace	*ZXE-02
Maziacs-Ground Attack	*ZXE-03
Cavelon-Jet Man	*ZXE-03
Horace Skiing-Poll	*ZXE-04
Hunch Back-Kong	*ZXE-04
Disco Dam-Manic Miner	*ZXE-05
Penetrator-Mr. Wimpy	*ZXE-05
Android 2-Underwulde	*ZXE-06
Atic Atac-Scuba Dive	*ZXE-06
Pimball-Jumping Jack	*ZXE-07
Xadrez-Enduro	*ZXE-07
Death Chase-Pilot F15	*ZXE-08
Jet Set Willy-Ad Astra	*ZXE-08
Ghostbusters/Knight Lore	*ZXE-09
Galactic Raider-M Munch	*ZXE-09
Jack Beanstalk-Sabre Wulf	*ZXE-10
Warlock Fire-Trans AM	*ZXE-10
Kung Fu Master-Commando	*ZXE-11
Dan Dare-Galactoids	*ZXE-11
Lode Runner-Boulder Dash	*ZXE-12
Gliderider-Ghostchase	*ZXE-12
Vie Ar Kung Fu-Gunfrigh	*ZXE-13
Stop Express-Seiddab Att	*ZXE-13
Great Escape-Dinamit Dan	*ZXE-14
The Duel-Electroman	*ZXE-14
Transformers-Hero	*ZXE-15
Ace-Birds	*ZXE-15
CURSO DE BASIC PARA TK90X/95	
Basic TK90/95/Spectrum ; CB-02	

ENGESOFT TEC. INF. LTDA	

INFORMACOES	

PABX: 549.9788	

Cx. Postal 42.055	

AGUARDE	

NOVOS LANÇAMENTOS	

4 Jogos

JOGOS LINHA SINCLAIR (TK90X/95-ZX SPECTRUM)	
6 Jogos por fita	COD160
6 Jogos por fita	COD160
Night Shade / PSSSt / gulpman	ZXK-01
Velho Oeste / Apple Jam / Jet Pac	ZXK-01
Cookie / Hungry Horace / Maziacs	ZXK-02
Ground Attack / Cavelon / Jet Man	ZXK-02
Horace Skiing / Pool / Hunch Back	ZXK-03
Kong / Disco Dam / Manic Miner	ZXK-03
Penetrator / Mr Wimpy / Android 2	ZXK-04
Underwulde / Atic Atac / Scuba Dive	ZXK-04
Pimball / Jumping Jack / Xadrez	ZXK-05
Enduro / Death Chase / Jet Set Willy	ZXK-05
Fighter Pilot F-15/Ad-astra/Ghostbusters	ZXK-06
Knight Lore/Galactic Raider/Monster Munch	ZXK-06
Jack Beanstalk / Sabre Wulf / Commando	ZXK-07
The Warlock Fire / Tranz Am / Kung Fu M	ZXK-07
Dan Dare / Galactoids / Lode Runner	ZXK-08
Boulder Dash / Glider Rider / Ghostchase	ZXK-08
Vie Ar Kung Fu / Gunfrigh / Stop Express	ZXK-09
Seiddab Attack/Battlefield/Dinamite Dan2	ZXK-09
Transformers / H.e.r.o. / Ace	ZXK-10
Birds / The Duel / Electroman	ZXK-10
CURSO DE BASIC	
CB-02	

ENGESOFT TECNOLOGIA NA INFORMATICA LTDA.	
CAIXA POSTAL 42.055 - SAO PAULO - SP	

6 Jogos

LISTA DOS JOGOS

Jogo	ZX 2 jogos	ZXE 4 jogos	ZXK 6 jogos
747 Flight	zx-18		
Ace		zxe-15	zxc-10
Ad Astra	zx-20	zxe-08	zxc-06
Android 2	zx-14	zxe-06	zxc-04
Apple Jam		zxe-02	zxc-01
Atic Atac	zx-10	zxe-06	zxc-04
Battlefield	zx-08		zxc-09
Birds	zx-09	zxe-15	zxc-10
Boulder Dash		zxe-12	zxc-08
Cavelon	zx-19	zxe-03	zxc-02
Commando		zxe-11	zxc-07
Cookie	zx-05	zxe-02	zxc-02
Copa do Mundo	zx-20		
Dan Dare		zxe-11	zxc-08
Death Chase		zxe-08	zxc-05
Decathlon	zx-12		
Dinamite Dan 2		zxe-14	zxc-09
Disco Dam		zxe-05	zxc-03
Electroman	zx-07	zxe-14	zxc-10
Enduro	zx-12	zxe-07	zxc-05
Fighter Pilot F-15	zx-19	zxe-08	zxc-06
Galactic Raiders	zx-02	zxe-09	zxc-06
Galactoids	zx-06	zxe-11	zxc-08
Ghostbusters		zxe-09	zxc-06
Ghostchase	zx-07	zxe-12	zxc-08
Glider Rider		zxe-12	zxc-08
Great Escape		zxe-14	
Ground Attack	zx-01	zxe-03	zxc-02
Gulpman	zx-02	zxe-01	zxc-01
GunFright		zxe-13	zxc-09
Hero		zxe-15	zxc-10
Horace Skiing		zxe-04	zxc-03
Hunck Back	zx-17	zxe-04	zxc-03
Hungry Horace	zx-05	zxe-02	zxc-02

Jogo	ZX 2 jogos	ZXE 4 jogos	ZXK 6 jogos
Jack Beanstalk		zxe-10	zxc-07
Jet Man	zx-17	zxe-03	zxc-02
Jet Pac	zx-03	zxe-02	zxc-01
Jet Set Willy	zx-18	zxe-08	zxc-05
Jumping Jack		zxe-07	zxc-05
Knight Lore	zx-15	zxe-09	zxc-06
Kong	zx-15	zxe-04	zxc-03
KungFu Master		zxe-11	zxc-07
Lode Runner		zxe-12	zxc-08
Manic Miner	zx-16	zxe-05	zxc-03
Maziacs		zxe-03	zxc-02
Monster Muncher	zx-11	zxe-09	zxc-06
Mr. Wimpy	zx-10	zxe-05	zxc-04
Night Gunner		zxe-01	zxc-01
Penetrador	zx-13	zxe-05	zxc-04
Pimball		zxe-07	zxc-05
Pool	zx-09	zxe-04	zxc-03
Psst	zx-01	zxe-01	zxc-01
Sabre Wulf	zx-14	zxe-10	zxc-07
Scuba Dive	zx-04	zxe-06	zxc-04
Seiddab Attack	zx-08	zxe-13	zxc-09
Stop Express		zxe-13	zxc-09
The Duel	zx-06	zxe-14	zxc-10
The Warlock Firet	zx-04	zxe-10	zxc-07
Transformers		zxe-15	zxc-10
Tranz-AM	zx-11	zxe-10	zxc-07
Underwurlde	zx-16	zxe-06	zxc-04
Velho oeste	zx-03	zxe-01	zxc-01
Xadrez	zx-13	zxe-07	zxc-05
Yie Ar Kung Fu		zxe-13	zxc-09

MANUAIS DOS JOGOS POR ORDEM ALFABÉTICA

747 FLIGHT (ZX-18)

747 FLIGHT SIMULATOR (ZX 18)

Comandos: Teclado, Joystick

Controles utilizados:

- (A-Z) Aumenta e diminui a velocidade.
- (F-V) Estende e retrai os Flaps.
- (S-X) Estende e retrai o Spoilers.
- (B-G) Desce e levanta o trem de pouso.
- (D-C) Frear e soltar os freios.
- (H-N) Ajusta e desajusta o reverso.
- (M-J) Ambas as operacoes ajustam o nivel de combustivel de 10 tons. por tecla pressionada.
- (O) - Taxear para Esquerda.
- (P) - Taxear para Direita.
- (9) - Retorno da Aeronave em linha reta.
- (K) - Ativa ILS.
- (Symbol Shift)-Desativa ILS.
- Break-Aborta a simulacao que esta sendo realizada.
- Capst+ENTER-Reinicia a Simulacao.
- (Q) - Ativa Pause
- (L) - Cancela alarme de Altitude, produzido por um som audivel no painel indicador (AL).

SELECIONA O AEROPORTO DE DESTINO:

- (D) - Londres (Heathrow)
- (W) - Londres (Gatwick)
- (R) - Escocia (Prestwick)
- (E) - Escocia (Edinburgh)
- (T) - Manchester
- (Y) - Newcastle
- (W) - Birmingham

Objetivo: Este programa produz a verdadeira caracteristica de uma simulacao de voo de um JUMBO, com os reais instrumentos de voo.

O teclado e usado para controlar o simulador.

Todos os instrumentos representados na tela sao essenciais, juntamente com o auxilio de outros indicadores que informam a situacao e a condicao da aeronave.

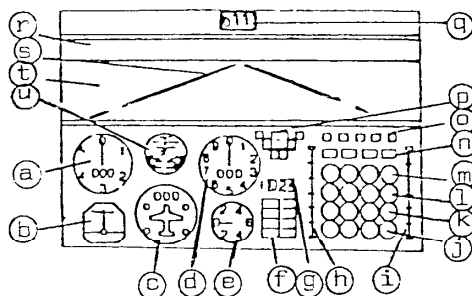
O 747 Flight Simulator permite o seguinte:

- Decolagem
- Rota de voo entre os aeroportos.
- Aterrisagem em um dos sete aeroportos.
- Taxear na proximidade da pista (nao exceder os 40 nos).
- Pressurizacao.
- Escolher uma pista reta para aterrisagem em Heathrow (Londres).

INFORMACOES TRANSMITIDAS VIA DISPLAY:

- Velocidade (Nos)
- Velocidade Vertical
- Posicao para aterrisagem
- Posicao dos Flaps
- Velocidade do motor
- Posicao do controle de superficie.
- Heading (direcao do curso em graus).
- Altitude da aeronave (Horizonte Artificial).
- Peso do combustivel (em tonelada).
- Alarme.
- Perspectiva real da pista em vista 3D.
- Altitude
- Posicao da aeronave
- Posicao reversa
- Posicao dos Spoiler

DESCRICAO GERAL DO PAINEL DE CONTROLE



- A - Indicador de velocidade
- B - Controla posicao da superficie

- C - Bussola
- D - Altímetro
- E - Indicador vertical de velocidade
- F - Quadro de anúncio
- G - Peso do combustível
- H - Alavanca Spoilers (Freio)
- I - Alavanca dos Flaps
- J - Combustível
- K - Temperatura da gasolina
- L - Instrumento de velocidade do carretel
- M - Instrumento de pressurização
- N - Indicador de reversão
- O - Indicador do estado do trem de pouso
- P - Instrumento indicador do sistema de aterrisagem
- Q - distancia da pista
- R - Vista do Piloto - Céu
- S - Vista do Piloto - Pista
- T - Vista do Piloto - Terra
- U - Horizonte Artificial

ACE (ZXE-15, ZXK-10)

ACE (ZXE 15)

Tempo: 3'50

Comandos: Joystick Kempston, Interface 2

Objetivo: Jogo tipo simulador de voo.

Para saida acelere ate 150 nos. Altitude maxima e de 70000 pes.

CONTROLES DO PILOTO

- AIRCRAFT UP - joystick ou 3 ou 5
- AIRCRAFT DOWN - joystick ou 4 ou W
- AIRCRAFT BANK LEFT - joystick ou 1 ou E
- AIRCRAFT BANK RIGHT - joystick ou 2 ou R
- INCREASE THRUST - Z
- DECREASE THRUST - caps shift
- UNDERCARRIAGE UP/DOWN - U
- TURN MAP ON (PAUSE) - M
- QUIT AND RESTART - Q
- SELECT WEAPON TYPE - ENTER
- FIRE WEAPON - TIRO ou S ou X
- EJECT - J

PARA 2 JOGADORES

- SELECT WEAPON - ENTER
- MOVE SIGHTS UP - 9 ou I
- MOVE SIGHTS DOWN - 8 ou K
- MOVE SIGHTS LEFT - 6 ou O
- MOVE SIGHTS RIGHT - 7 ou P
- FIRE WEAPON - 0 ou N

AD ASTRA (ZX-20, ZXE-08, Z XK-06)

```
-----
AD-ASTRA (ZX 20)                               tempo: 4'30
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
Opcao 3: M - para Esquerda      Q - para Subir
          SS - para Direita      A - para Descer
          Break - para Atirar

Objetivo: Voce e comandante de uma poderosa nave de combate
-----
intergalactica e tem por missao destruir naves
inimigas. Seu objetivo e dificultado por satelites fora de
orbita, que vem ao seu encontro. Sua pericia e habilidade
como piloto sao provadas pela quantidade de naves que voce
abater e pelo tempo em que permanecer sem ser atingido.AHH!
DBS: Se for jogar c/ TECLADO desconecte o joystick.
-----
```

ANDROID 2 (ZX-14, ZXE-06, Z XK-04)

```
-----
ANDROID 2 (ZXE 06)                             Tempo: 3'10
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
P - P/ Direita      O - P/ Esquerda
1 - P/ Cima         Q - P/ Baixo
Break - Atira

Objetivo: De sua base, voce comanda o ANDROID 2 na sua peri-
-----
gosa missao. Abater terriveis MILLITOIDS que nossos
inimigos mantem em bases espaciais, para destruir o planeta
TERRA. Cuidado com os MILLITOIDS porque estao acercados de
poderosos vigias.
-----
```

APPLE JAM (ZXE-02, Z XK-01)

```
-----
APPLE JAM (Z XK 01)                             Tempo: 1'40
-----
Comandos: Teclado
-----
Teclas: 5 - Move p/ Esquerda      6 - Move p/ Direita

          H - Pausa                1 - Volta ao Menu
          S - Inicia               A - Altera Teclas
          R - Reseta

Objetivo: Voce deve procurar comer todas as sacas, e tambem
-----
beber o suco de maca, e se ficar muito gordo, va
ate a sauna para emagrecer, para escapar do tamandua use o
elevador.
-----
```

ATIC ATAC (ZX-10, ZXE-06, Z XK-04)

```
-----
ATIC ATAC (ZXE 06)                             Tempo: 4'10
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
TECLADO 1:      TECLADO 3:
P/ Esquerda     Q      -      5
P/ Direita      W      -      8
P/ Baixo        E      -      6
P/ Cima         R      -      7
Dispara Arma    T      -      0
Pausa           BREAK
Objetivo: Neste jogo voce tem varias salas onde entra e sai
-----
mas nem sempre suas portas estao abertas para voce,
mas siga adiante ate encontrar a saida deste labirinto e en-
trar em outro, cuidado com os monstros mau assombrados que
podem acabar com sua energia.
-----
```

Battlefield (ZX-08, Z XK-09)

```
-----
BATTLEFIELD (ZXE 08)                           Tempo: 4'10
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
TECLADO 1:      TECLADO 2:
P/ Esquerda     N      -      Z
P/ Direita      M      -      X
P/ Baixo        K      -      A
P/ Cima         O      -      Q
Dispara Arma    0      -      1
Pausa           BREAK
Objetivo: Destrua os tanques em uma furiosa batalha
-----
contra seu oponente ou computador.
-----
```

Birds (ZX-09, ZXE-15, Z XK-10)

```
-----
                        BIRDS (ZXE 15)                Tempo: 1'50
                        -----
Comandos: 5 - move p/ esquerda
-----      6 - Move p/ Direita
              0 - Atira
Objetivo: Voce esta sendo atacado por um bando de passaros
-----      selvagens, tente se defender enquanto o tempo, ma-
              tando-os, ou eles o aniquilaram.
```

Boulder Dash (ZXE-12, Z XK-08)

```
-----
                        BOULDER DASH (ZXE 12)          Tempo: 3'30
                        -----
Comandos: Teclado, Joystick
-----      Opcao 6: Esquerda 5 - M      Baixo 6 - F
              Direita 8 - SS      Cima 7 - E
              Tiro 0
Objetivo: Seu objetivo e cavar a gigantesca montanha para pe-
-----      gar os diamantes, mas cuidado com as pedras.
              Apos voce pegar todos os diamantes procure a saida
              e passe para fase seguinte. A cada fase que voce atinge,
              existem varios mistérios que tem de ser desvendado.
              Sao varias telas e varios niveis.
```

Cavelon (ZX-19, ZXE-03, Z XK-02)

```
-----
                        CAVELON (ZXE 03)              Tempo: 4'15
                        -----
Comandos: Teclado, Joystick
-----      Opcao 1: S - Para Cima      M - Para Direita
              X - Para Baixo      N - Para Esquerda
              SS - Paralisa os guardas A - Para Atirar
Objetivo: Voce e um valente cavaleiro cruzado que tem por
-----      missao enfrentar diversos obstaculos, ate conse-
              guir reunir armas para uma importante batalha, da qual par-
              ticipara. Cuidado com os dardos mortais lancados contra voce.
              Nesta Missao, voce e possuidor de uma pedra magica, que pa-
              ralisa os guardas, para agir sem interferencias. Cuidado !!!
```

Commando (ZXE-11, Z XK-07)

```
-----
                        COMMANDO (ZXE 11)             Tempo: 5'00
                        -----
Comandos: Teclado, Joystick
-----      Ao carregar escolha a opcao (S,J,K).
              J - Para Joystick Kempston
              K - Para definir teclas
              S - Para teclas:
                  9 - Esquerda      0 - Direita
                  W - Baixo      2 - Cima
                  Z - Tiro      M - Granada
Objetivo: Voce vai travar um forte combate contra os guerri-
-----      lheiros vietnamitas, e para conseguir passar as
              barreiras tera de usar sua metralhadora e as granadas.
```

Cookie (ZX-05, ZXE-02, Z XK-02)

```
-----
                        COOKIE (ZX 05)
                        -----
Comandos:      { Q - P/Esquerda      { 5 - P/Esquerda
-----      { W - p/Direita      { 6 - p/Baixo
              Teclado: { E - p/Baixo      Cursor { 7 - p/Cima
              { R - p/Cima      Joystick: { 8 - p/Direita
              { T - p/Atirar      { 0 - Atirar
Objetivo: Seu objetivo e formar os sanduiches.
```

Copa do Mundo (ZX-20)

```
-----
                        COPA DO MUNDO (ZX 20)                tempo : 5'00
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
                        Jogador 1:  Jogador 2:
Para Esquerda -   A   -   J
Para Direita  -   S   -   K
Para Cima     -   I   -   O
Para Baixo    -   Q   -   Q
Para Chutar   - Caps S -   B
Para Passar   -   V   - Space
Outras Teclas: R - Pause - Retorno
                  Y - Musica On/Off
                  Caps T - Aborta
Objetivo: Voce sera o capitao do time de seu PAIS, na COPA
----- DO MUNDO. Voces conseguiram se classificar para
as quartas de finais e semifinal e agora terao de provar
que realmente sao os melhores do futebol. Todos os adversa-
rios estao preparadissimos para ganhar a copa e o cobicado
trofeu. Voce tera que incentivar a sua equipe suficiente-
mente, cantar jogadas e acalmar seus homens nos momentos
decisivos. Voce podera participar sozinho, como tambem po-
dera convidar ate oito amigos para representarem outros
paises.
-----
```

Dan Dare (ZXE-11, ZXK-08)

```
-----
                        DAN DARE (ZXE 11)                    Tempo:
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
Opcao 1: Q - Cima      -   O - Esquerda
          A - Baixo     -   P - Direita
          BREAK - Atira
Objetivo: Voce e o piloto do futuro e devera destruir todos
----- os alienigenas.
-----
```

Death Chase (ZXE-08, ZXK-05)

```
-----
                        DEATH CHASE (ZXE 08)                Tempo: 1'30
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
Teclas: I - Para Esquerda      O - p/ Direita
          9 - Velocidade        Espaco - Atira
Objetivo: Destrua os motoqueiros, os helicopteros e canhoes
----- no meio das arvores, seja agil e vencera.
-----
```

Decathlon (ZX-12)

```
-----
                        DECATHLON (ZX 12)                   tempo: 4'35
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
Opcao 1: M - Controla o pe Esquerdo
          M - Controla o pe Direito
          SS - Pula, ou solta
          Ou entao voce pode redefinir as teclas pa-
ra uso, digitando (Y(sia)).
          Em seguida use essas teclas para marcar
          suas iniciais.
Objetivo: E um jogo de Olimpiadas, onde voce sera o atleta
----- que disputara as provas olimpicas.
          Cinco modalidades: Corrida dos 100 metros, Corrida
dos 400 metros, Salto em altura, Salto em distancia arremesso
de peso. Vamos la, se esforce o maximo para conquistar a me-
dalha de ouro.
-----
```

Dinamite Dan 2 (ZXE-14, ZXK-09)

```
-----
                        DINAMITE DAN II (ZXE 14)            Tempo: 5'10
-----
Comandos: Teclado
-----
Teclas: 6,J = Para esquerda    7,K = Para direita
          8,W = Desce           0,Z = Para subir/pular
          P = Pause             Q = Retorna ao inicio
Objetivo: Voce deve coletar todos os objetos que encontrar
-----
```

Disco Dam (ZXE-05, Z XK-03)

DISCO DAM (ZXE 05) Tempo: 1'55

Comandos: Teclado, Joystick

	Opcao 1:	-	Opcao 3:
Para Esquerda	5	-	Q
Para Direita	8	-	W
Para Saltar	7	-	P
Para Atirar	0	-	Espaco

Objetivo: Cuidado com os atomos e reatores nucleares.
Conduza DAM por todos os disco e destrua os atomos.

Electroman (ZX-07, ZXE-14, Z XK-10)

ELECTROMAN (ZX 07)

Comandos: 5 - Move p/ Esquerda
6 - Move p/ Descer
7 - Move p/ Subir
8 - Move p/ Direita

Objetivo: Voce nao pode tocar nas paredes, nem nos insetos, ate que a bomba exploda e mate todos os insetos. Vamos testar sua habilidade.

Enduro (ZX-12, ZXE-07, Z XK-05)

ENDURO (ZX 12) tempo: 1'30

Comandos: Teclado, Joystick

Opcao 1:	2 -	Acelera	-	Q -	Mov.p/ Esquerda
	W -	Desacelera	-	P -	Mov.p/ Direita
	H -	Pause	-	ENTER -	Retorna
	SS+ENTER -	Retorna menu	-	CS+ENTER -	Iniciar

Objetivo: Voce tera que provar que e um bom piloto. Onde voce vai passar 24 horas de dificuldade e tera de ultrapassar todos os carros que estiverem a sua frente (marcados no painel superior), enfrentando neblina, neve e pistas escorregadias. Pise fundo!!!!!!

Fighter Pilot F-15 (ZX-19, ZXE-08, Z XK-06)

FIGHTER PILOT F-15 (ZX 19) tempo: 3'55

Comandos: Teclado, Joystick

Teclas: Controle do manche

5 -	Movimento p/ Esquerda
6 -	Baixar
7 -	Subir
8 -	Movimento p/ Direita
Caps Shift e Z -	Rolamento a Esquerda e Direita
Q e A	- Aumenta e diminui a potencia
W e S	- Levanta e abaixa os Flaps
U	- Sobee e desce trem de pouso
B	- Ativa os freios
N	- Muda de Radio Farol
M	- Mapa de navegacao
Symbol Shift	- Computador de bordo
O	- Armas (so ativa em combate)
H e J	- Pausa e Retorno

Objetivo: Fighter Pilot F-15 e uma simulacao de voo em tempo real baseado em um caca EAGLE F-15 da Forca Aerea dos Estados Unidos.

Na opcao:

- 1) Pratica de Pouso: Posicao inicial. 1700 pes, Rumo a base, Trem de pouso abaixado, pronto para pouso.
- 2) Treinamento: Posicao inicial. Na pista da base, de frente para o norte.
- 3) Pratica de combate aereo: Posicao inicial. 2 milhas atras do inimigo a mesma altitude. Selecione o modo de combate e ative o computador para obter dados sobre o opo-nente.
- 4) Combate Aereo: Defenda os 4 campos de voo, BASE, TANGO, DELTA e ZULU, contato visual a distancias menores que 1 milha e altitudes maiores que 5000 pes. Para reparos, rearmamento e abastecimento, volte a uma das bases.
- 5) Voo Cego: Nao mostra o display em altitudes abaixo de 50 pes para as opcoes (1) e (2). Use instrumentos: Radar, Mapa e Computadores.
- 6) Voo com ventos e turbulencia:
- 7) Classificacao: Trainee, Esquadrao, Instrutor e Expert.
- 8) Seleciona os comandos sendo Teclado "Keyboard".

Galactic Raiders (ZX-02, ZXE-09, ZXK-06)

```
-----
                        GALACTIC RAIDERS (ZXE 09)      Tempo: 50''
Comandos: Z - P/ Esquerda      -      X - P/ Direita
-----
Espaco - Dispara Lasers
Objetivo: Com sua capsula espacial voce deve move-la de um
-----
lado para outro e contra atacar os inimigos.
3 niveis de dificuldade.
-----
```

Galactoids (ZX-06, ZXE-11, ZXK-08)

```
-----
                        GALACTOIDS (ZX 06)
-----

Comandos: Z - p/ Esquerda
-----
X - p/ Direita
Space - Fogo
Objetivo: Destruir os alienigenas que tentam pousar na terra.
-----
```

Ghostbusters (ZXE-09, ZXK-06)

```
-----
                        GHOSTBUSTERS (ZXE 09)      Tempo: 3'45
-----

Comandos: Teclado, Joystick
-----
Opcao 1:
Q - P/ Cima      -      A - P/ Baixo
O - P/ Esquerda  -      P - P/ Direita
Z - Atira

Objetivo: Voce deve percorrer a cidade e cacar os fantasmas
-----
que aterrorizam a cidade, mas para isto voce deve
equipar seu carro com equipamentos especiais para localizar
e apreender os fantasmas.
Versao original do filme, com musica. BUUUUUUUU!!!
```

Ghostchase (ZX-07, ZXE-12, ZXK-08)

```
-----
                        GHOSTCHASE (ZXE 12)      Tempo: 1'35
-----

Comandos: Teclado
-----
5 - Move para Esquerda      6 - Move para Descer
8 - Move para Direita      7 - Move para Subir

Objetivo: Jogo tipo Pac Man. O objetivo deste jogo e voce co-
-----
mer as pilulas para ganhar pontos.
Voce tem 5 vidas.
```

Glider Rider (ZXE-12, ZXK-08)

```
-----
                        GLIDER RIDER (ZXE 12)      Tempo: 4'35
-----

Comandos: Teclado, Joystick
-----
Opcao 1: Esquerda O      Baixo A
Direita P      Cima Q
Tiro SS

Objetivo: Voce deve chegar ao sistema central de controle.
```

Great Escape (ZXE-14)

```
-----
                        GREAT ESCAPE (ZXE 14)      Tempo: 4'15
-----

Comandos: Teclado, Joystick
-----

Objetivo: Voce e um prisioneiro e esta numa prisao onde a
-----
fuga e quase que impossivel, mas tera de arrumar
uma maneira de sair fora.
Para isto tera de utilizar de muitos artificios,
tais como: usar tunel secreto, enganar os guardas.
Tome muito cuidado porque senao voce vai parar na
solitaria.
Excelentes graficos, com otima animacao de tela, e
um dos melhores jogos do genero.
-----
```

Ground Attack (ZX-01, ZXE-03, ZXK-02)

GROUND ATTACK (ZXE 03) Tempo: 50''

Comandos: 5 - p/ Esquerda - 6 - p/ Descer
----- 7 - p/ Subir - 8 - p/ Direita
9 - Bombas - 0 - atira

Objetivo: Voce deve pilotar habilmente sua nave para destruir
----- tudo o que encontrar pela frente, e conseguir atingir o maior numero de Zonas.(9 niveis de dificuldade).

Gulpman (ZX-02, ZXE-01, ZXK-01)

GULPMAN (ZXE 01) Tempo: 50''

Comandos: 5 - p/ Esquerda - N - p/ Mudar tela
----- 6 - p/ Descer - T - Velocidade
7 - p/ Subir - G - Dificuldade
8 - p/ Direita - R - Reseta o RECORDE
9 - Laser - I - Instrucoes
D - Demonstracao - P - Iniciar o jogo
X - Parar o jogo

Objetivo: Todas as instrucoes estao contidas no proprio pro-
----- grama.

GunFright (ZXE-13, ZXK-09)

GUNFRIGHT (ZXE 13) Tempo: 4'25

Comandos: Teclado, Joystick
----- 1 - Selecciona 1 ou 2 jogadores
2 - Selecciona teclado ou joystick
3 - Inicia o jogo
Teclas: X = Virar para Direita
Z = Virar para Esquerda
A,S,D,F,G = Movimentar
Q,W,I,L = Atirar
SHIFT = Pausa

Objetivo: Voce e o xerife de uma cidade do velho oeste, e seu
----- objetivo e matar os bandidos procurados, cujas ca-
racteristicas aparecerao do lado esquerdo da tela. A cada
procurado que voce conseguir matar ganhara uma recompensa.
O dinheiro da recompensa dara a voce mais munição.
No inicio do jogo aparecerao sacos de dinheiro,
atire neles para que voce possa comprar mais balas.

Hero (ZXE-15, ZXK-10)

HERO (ZXE 15) Tempo: 3'40

Comandos: Teclado, joystick

	Opcao 1	Opcao 2	Opcao 4
Esquerda -	0	6	5
Direita -	P	7	8
Cima -	2	9	7
Baixo -	A	8	6
Laser -	E	0	0

Pause = H - ENTER = inicia o jogo
Caps+Enter = Selecciona jogo
Sshift+Enter = Reseta o jogo
Para iniciar nivel 1 - digite "1"
Para iniciar nivel 5 - digite "2"
Para iniciar nivel 9 - digite "3"
Para iniciar nivel 13 - digite "4"
Para iniciar nivel 17 - digite "5"

Objetivo: Houve uma explosao numa mina e ficaram soterrados
----- muitos mineiros, e voce tem como objetivo salva-
los. Para isto tera de enfrentar muitos obstaculos, tais
como: aranhas, cobras, paredes eletrificadas. etc...

Horace Skiing (ZXE-04, ZXK-03)

```
-----
HURACE SKIING (ZXE 04)                               Tempo: 1'45
-----
Comandos: Teclado, Joystick
----- Teclas: 6 - Move para Esquerda
              7 - Move para Direita
              8 - Move para Baixo
              9 - Move para Cima
Objetivo: Ajude Lucky a atravessar a rua e comprar seu Eski
----- em seguida conheça-o para a pista de gelo.
              Boa Sorte...
-----
```

Hunck Back (ZX-17, ZXE-04, ZXK-03)

```
-----
HUNCH BACK (ZXE 04)                                   Tempo: 4'10
-----
Comando: Teclado,
----- Opcao 1,3,4:
              0 - p/ Esquerda           W - p/ Direita
              ss - P/ Pular
Objetivo: Excelente e dificil jogo, com 15 telas graficas
----- diferentes.
              Voce deve guiar seu heroi ate conquistar o castelo
e salvar sua garota. Vamos, venca os obstaculos e escape do
corcunda se for capaz.
-----
```

Hungry Horace (ZX-05, ZXE-02, ZXK-02)

```
-----
HUNGRY HORACE (ZX 05)
-----
Comandos: Q - p/ Cima           -   Z - p/ Baixo
----- P - p/ Direita           -   I - p/ Esquerda
              T - Ativa e desativa SOM
Objetivo: Comer todas as vitaminas e macas. E quando pegar
----- o sino aproveite e destrua o monstro. Varias te-
              las e muitos fundos falsos por onde voce passa.
-----
```

Jack Beanstalk (ZXE-10, ZXK-07)

```
-----
JACK AND THE BEANSTALK (ZXK 07)                       Tempo: 4'30
-----
Comandos: Teclado, Joystick
----- Teclas:
              W - Para Esquerda         E - Para Direita
              Q - Para Pular             P - Atirar
              O - Para Subir             K - Para Descer
              M - Pausa
Objetivo: Subir no pe de feijao e chegar ate o castelo.
-----
```

Jet Man (ZX-17, ZXE-03, ZXK-02)

```
-----
JET MAN (ZXE 03)                                       Tempo: 4'15
-----
Comandos: Teclado, Joystick
----- Opcao 3:      Opcao 5:
              Para Esquerda - M      -   5
              Para Direita - M      -   8
              Para Subir - Q      -   7
              Atira lasers - A      -   0
              Estabilizar - W      -   6
Objetivo: Neste jogo voce e um astronauta que deve voltar a
----- sua base. No caminho porem acontecerao varios im-
              previstos que voce habilmente tera que contorna-los.
-----
```

Jet Pac (ZX-03, ZXE-02, ZXK-01)

JET PAC (ZX 03)

Comandos: B - p/ Esquerda - N - p/ Direita
----- Q - p/ subir - A - p/ Disparar lasers
Objetivo: Voce deve montar seu foguete, pegando as partes
----- que estao sobre as bases suspensas e encaixa-las
na base do foguete. Em seguida voce devera abaste-
ce-lo com os tanques de combustiveis de que caem,
e entao fazer uma pequena viagem.

Jet Set Willy (ZX-18, ZXE-08, ZXK-05)

JET SET WILLY (ZXE 08)

Tempo: 3'00

Comandos: Teclado, Joystick
----- Teclas: 1 - Para Esquerda 0 - p/ Direita
9 - Velocidade Espaco - Atira
Objetivo: Ajude Willy a coletar todos objetos que encontrar,
----- passando por todos os quartos.
Voce tem um marcador de objetos coletados e um re-
logio, onde tera de conseguir o maior numero de objetos no
menor tempo possivel.

Jumping Jack (ZXE-07, ZXK-05)

JUMPING JACK (ZXK 05)

Tempo: 1'20

Comandos: Teclado
----- VIRGULA - Move para Esquerda
ESPACO - Move para Direita
Caps Shift - Pula
Objetivo: Voce deve subir por todos os andares, mas
cuidado para nao cair, porque as bases sao moveis.

Knight Lore (ZX-15, ZXE-09, ZXK-06)

KNIGHT LORE (ZX 15)

tempo: 4'00

Comandos: Teclado, Joystick
----- Opcao 1: Opcao 3:
Pular Q - 0
Andar A - 7
Rotacao Direita SS - 8
Rotacao Esquerda M - 5
Pause Break - Break
Objetivo: Excelente Jogo em tres dimensoes (3D), com mais
----- de 100 cenarios.
Voce deve penetrar por todos os quartos e pegar
os tesouros (objetos). Voce pode pular sobre os obstaculos
ou tambem ate empurra-los de lugar; e as portas sao do ti-
po ferradura. Dependendo da situacao voce pode se transfor-
mar em um Mago, Lobo, Cacador.
Para voce decorar os cenarios, trace um mapa de
seu percurso. BOA AVENTUUUUURAAAAAAA.....!!!!!!!

Kong (ZX-15, ZXE-04, ZXK-03)

KONG (ZX 15)

tempo: 4'00

Comandos: Teclado, Joystick
----- Opcao 1: M - p/ Direita - S - p/ Subir
N - p/ Esquerda - X - p/ Descer
A - p/ Pular
Objetivo: O gigantesco gorila KONG, raptou sua garota e esta
----- fugindo com ela para o alto do EMPIRE STATE. Voce
tera de salva-la a tempo, antes que KONG leve-a a morte.
Kong fara de tudo para impedir que voce resgate a
sua amada. Arreventara as estruturas do edificio, criando
valas mortais, atirara lancas, etc.... Vamos venca-o!

KungFu Master (ZXE-11, ZXK-07)

```
-----
                        KUNG FU MASTER (ZXE 11)                Tempo: 4'55
                        -----
Comandos: Teclado, Joystick
----- Ao carregar pressione "M" para Menu.
        Use "G" para Iniciar
        Use "P" para selecionar numero de jogadores (1/2)
        Use "L" para escolher o nivel de jogo (1 a 5)
        Use "C" para escolher os controles (D - definir
        teclas e J - Joystick Kempston).
        Para opcao "D" - definir teclas, voce tera as
        opcoes(Esquerda, Direita, Cima, Baixo, Mao, Pe).
Objetivo: Voce e um mestre em Kung Fu.
----- Viaje atravez do templo e resgate a garota. Use
seus poderes e habilidade em artes marciais e derrote outros
Kung fu, e tambem cobras, dragoes, bolas mntas, abelhas e
outros guardias.
        Voce tem 3 vidas e ganha vida extra com 40000 pts.
        A tecla "H" da uma parada (pause) no jogo.
        Para abortar tecle Caps Shift + Simbol Shift junto.
-----
```

Lode Runner (ZXE-12, ZXK-08)

```
-----
                        LODERUNNER (ZXE 12)                    Tempo: 3'45
                        -----
Comandos: Teclado, Joystick
----- Opcao 1:      Opcao 3:      Opcao 4:
        O          6          5      - Para Esquerda
        P          7          8      - Para Direita
        Q          9          7      - Para Cima
        A          8          6      - Para Baixo
        BREAK      0          0      - Para Cavar
        Na opcao 5: Voce redefine as teclas para jogar.
        Na opcao 6: Serve para ler telas que foram monta-
das (opcao 8) e gravadas (opcao 7).
        Na opcao 7: Serve para gravar telas que foram mon-
tadas atravez da opcao 8.
        Na opcao 8: Serve para montar telas:
            1 - Editar telas      2 - Testar telas
            3 - Mover telas       4 - Retornar ao Menu
        Na opcao 1 (Editar telas), digite "1" e o numero
da tela (2 digitos), exemplo: Para tela 1, digite "01" se-
guido de "ENTER".
        Apos editar, voce pode mexer na estrutura da tela.
        Nas teclas de 1 a 0 estao as pecas para montar.
        Apos selecionado o tipo de peca que vai usar tecle
BREAK. Para sair da tela use SPACE.
        Na opcao 2 (Testar tela) Voce pode testar uma tela
que voce montou.
        Na opcao 3 (Mover tela) Voce pode mover uma tela
de um determinado numero para outro (digite tela inicial e
tela final).
        A tecla (Shift A) tira voce de um enroscos, mas
perde uma vida.
Objetivo: Voce deve tentar ultrapassar o maior numero de te-
----- las possivel.
```

Manic Miner (ZX-16, ZXE-05, ZXK-03)

```
-----
                        MANIC MINER (ZXE 05)                  Tempo: 3'10
                        -----
Comandos: Teclado
----- 3 - Para Esquerda      7 - Para Pular
        8 - Para Direita     A-6 - Pausa
        H-L - Son On/OFF
Objetivo: Voce deve guiar Willy para pegar as chaves que
----- estao espalhadas na caverna, e assim passar para
a caverna seguinte. Mas cuidado com os obstaculos que ele
tem de pular, nao pode esbarrar senao perdera uma vida.
        O numero de vidas e voce quem determina. Boa Sorte!
-----
```

Maziacs (ZXE-03, Z XK-02)

MAZIACS (ZXE 03) Tempo: 2'40

Comandos: Teclado, Joystick

A - Para Instrucoes B - Para Iniciar
 C - Continuar o Jogo D - Para mudar as teclas

Teclas para Jogos:

X - Para Esquerda C - Para Direita
 Q - Para Cima A - Para Baixo
 V - Pegar Objeto

Objetivo: Voce deve ir em busca do tesouro, mas cuidado com
 ----- as aranhas que podem te atacar a qualquer momento,
 mas para isto esteja sempre com uma espada.

Monster Muncher (ZX-11, ZX E-09, Z XK-06)

MONSTER MUNCHER (ZX E 09) Tempo: 1'40

Comandos: Teclado

A - p/ Subir - K - p/ Esquerda
 Z - p/ Descer - L - p/ Direita

Objetivo: Voce se encontra num labirinto e tem por dever eli-
 ----- minar todos os biscoitos, comendo-os, mas cuidado
 com os monstros que estao ansiosos para agarrar-lo.
 Para devora-los, coma as vitaminas. Bom Appetite!

Mr. Wimpy (ZX-10, ZX E-05, Z XK-04)

MR WIMPY (ZX E 05) Tempo: 3'30

Comandos: Teclado, Joystick

----- para teclado:

TECLADO 1: - TECLADO 3: - TECLADO 4:

Move para Esquerda M 5 6
 Move para Direita M 8 7
 Move para Cima S 7 9
 Move para Baixo X 6 8

Objetivo: Voce deve ajudar Mr. WIMPY a pegar todos os ingre-
 ----- dientes com sua bandeja para fazer os sanduiches.
 Mas tome muito cuidado com WALDO e MANHOLES pois
 eles querem tomar de qualquer maneira tudo aquilo que
 Mr. WIMPY esta carregando. BOA SORTE !!!!!....

Night Gunner (ZX E-01, Z XK-01)

NIGHT GUNNER (ZXX 01)				Tempo: 4'40		TABELA DE CODIGO DE SEGURANCA - NIGHT GUNNER															
Comandos: Teclado, Joystick																					
1 - Selecciona 1 ou 2 jogadores						TECLAS:															
2 - Dificuldade jogador 1						1 a 0 - Sobe															
3 - Dificuldade jogador 2						A a L - Desce															
4 - Selecciona teclado ou joystick						Q a T - Esquerda															
5 - numero de joysticks (1 ou 2)						Y a P - Direita															
6 - Pontos						Espaco- Atira															
7 - Som																					
Objetivo: Voce deve pilotar sua nave interplanetaria no hiper																					
espaco e destruir todos os paranoicos inimigos.																					
OBSERVACAO: Ao carregar o jogo ele pede o numero do codigo																					
de segurancia (SECURITY CODE), veja a tabela e digite o																					
numero correspondente, seguido de ENTER.																					
Ex: "SECURITY CODE 215 = digite 331 (ENTER).																					
TABELA DE CODIGO DE SEGURANCA - NIGHT GUNNER																					

Penetrador (ZX-13, ZXE-05, Z XK-04)

```
-----
                        PENETRATOR (ZXE 05)                Tempo: 3'50
-----
Comandos: Teclado
-----
      Q - P/ Esquerda      A - P/ Baixo
      P - P/ Direita e atira  Q - P/ Subir
      Break - P/ Soltar Bomba
Objetivo: Voce e o piloto de um caca bombardeiro que tem por
-----
missao penetrar no territorio inimigo e destruir
seus radares, mas tome cuidado com os misseis anti-aereo.
Pilote seu aviao entre as montanhas, sem se chocar
com elas. Voce pode treinar em qualquer um dos estagios antes
de inciar o jogo. Pode tambem EDITAR as telas e modifica-las.
Apos modificadas as telas pode-se grava-las em fita
e verificar a gravacao.
-----
```

Pimball (ZXE-07, Z XK-05)

```
-----
                        PINBALL (Z XK 05)                  Tempo: 1'35
-----
Comandos: Teclado
-----
      P - Move Fliper da Direita
      Q - Move Fliper da Esquerda
      7 - Solta a bola
Objetivo: Jogar Fliper contra o computador.
-----
```

Pool (ZX-09, ZXE-04, Z XK-03)

```
-----
                        POOL (ZXE 04)                      Tempo: 47'
-----
Comandos: Teclado
-----
      5 - Move para Esquerda      8 - Move para Direita
      6 - Move para Baixo      7 - Move para Cima
      8 - Da a tacada
Objetivo: Jogo de Snooker. Para jogar voce deve marcar o pon-
-----
to aonde sua bola deve ser tacada. Para isso use as
teclas indicadas e em seguida pressione a tecla "S", que en-
tao sera dada a tacada, mas cuidado para sua bola nao cair na
cucupa.
-----
```

Psst (ZX-01, ZXE-01, Z XK-01)

```
-----
                        PSSST (ZX 01)
-----
Comandos:
-----
      Q - p/ Esquerda      -      W - p/ Direita
      E - p/ Descer      -      R - p/ Subir
      T - atirar (spray)
Objetivo: Voce deve pegar o spray (inseticida) e matar as la-
-----
gartas para proteger sua arvore e deixa-la crescer.
(1 ou 2 jogadores)
-----
```

sabre wulf (ZX-14, ZXE-10, Z XK-07)

```
-----
                        SABRE WULF (Z XK 07)              Tempo: 5'15
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
                        Opcao 3:      Opcao 5:
Para Esquerda -      Q      -      5
Para Direita -      W      -      8
Para Cima -      E      -      7
Para Baixo -      R      -      6
Para Lutar -      T      -      0
Objetivo: Excitante jogo com 256 cenarios e com excelente
-----
animacao grafica. Aceite este desafio!
Ajude WULF a percorrer na floresta e pegar os ob-
jetos que encontrar, cuidado com os animais e outros bichos
ferozes. aiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii.
-----
```

Scuba Dive (ZX-04, ZXE-06, Z XK-04)

SCUBA DIVE (ZX 04)

Comandos: Z - Movimento p/ Esquerda (Sentido Anti-horario)
----- X - Movimento p/ Direita (Sentido horario)
Space - Acelera e salta o mergulhador
Symbol Shift - Desacelera
Tecla "K" - seleciona teclas
Tecla "S" - Grava os Recordes em fita cassete.
Tecla "L" - Carrega o Recorde da fita cassete.
Objetivo: Voce deve recolher as perolas das ostras e trazer
----- para o navio, cuidado com tubaroes, algas, lulas,
polvos e enguias, etc...

Seiddab Attack (ZX-08, ZXE-13, Z XK-09)

SEIDDAB ATTACK (ZXE 13) Tempo: 1'00

Comandos: Teclado
----- Teclas: 5 - Move para Esquerda
6 - Move para Baixo
7 - Move para Cima
8 - Move para Direita
0 - Atira
Objetivo: Defenda sua cidade do ataque dos extraterrestres.
----- Coloque sua mira na direcao dos inimigos e dispare
o tiro. (1 ou 2 jogadores).

Stop the Express (ZXE-13, Z XK-09)

STOP THE EXPRESS (ZXE 13) Tempo: 1'45

Comandos: Teclado, Joystick
----- Para iniciar tecle "K" para teclado ou "J" para
Joystick.
Teclas: J - andar 0 - salta
P - saltar p/ traz I - salta p/ frente
M - abaixa e chuta p/ frente
SS - abaixa e chuta p/ traz
Objetivo: Voce tem uma missao a cumprir, e esta e parar o
----- Expresso ITA e roubar suas mercadorias.
Voce desce sobre o trem, de um helicoptero.
Durante o percurso ao longo do trem, agentes do
ITA o persiguirao, evite seus tiros e na ponte baixa, deite-
se. Pegue o passaro serpente e use-o contra os agentes, voce
tambem pode atacar os agentes chutando-os.

The Duel (ZX-06, ZXE-14, Z XK-10)

THE DUEL (ZX 06)

Comandos: Jogador 1 - Jogador 2
----- C - Sobe - 8 - Sobe
X - Desce - 7 - Desce
Z - Esquerda - 6 - Esquerda
V - Direita - 9 - Direita
Caps Shift - Fogo - 0 - Fogo
Objetivo: Instrucoes contidas no proprio programa.
----- OBS: Os comandos de direita, esquerda e fogo, so
serao utilizados na terceira fase.

The warlock of Firet (ZX-04, ZXE-10, Z XK-07)

THE WARLOCK OF FIRET (ZX 04)

Comandos: Todos os comandos estao relacionados no programa.

Objetivo: Voce esta num enorme labirinto, e tem de recupe-
----- rar as chaves que estao espalhadas, mas tem que
ser muito rapido pois os guardioes aparecem der-
repente.

Transformers (ZXE-15, ZXK-10)

```
-----
TRANSFORMERS (ZXE 15)                               Tempo: 4'45
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
Ao carregar pressione "C" para Menu.
Opcao 1: 1 - Esquerda      2 - Direita
          3 - Desce        4 - sobe
          5 - Atira laser
Objetivo: Voce faz parte do esquadrão autobots e tem como
-----
          missão destruir o esquadrão inimigo de megatrons.
-----
```

Tranz-AM (ZX-11, ZXE-10, ZXK-07)

```
-----
TRANZ AM (ZXK 07)                                     Tempo: 2'00
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
Q - p/ Acelerar      - SS - Rotacao p/ Direita
A - p/ Desacelerar   - M - Rotacao p/ Esquerda
Objetivo: Voce tem uma missão para com os Estados Unidos, e
esta e de recolher o maior numero de tacas possi-
veis. tome muito cuidado com os adversarios que
querem a todo custo bater em seu carro. Boa sorte!
-----
```

Underwurlde (ZX-16, ZXE-06, ZXK-04)

```
-----
UNDERWURLDE (ZXE 06)                                Tempo: 3'15
-----
Comandos: Teclado, Joystick
-----
Opcao 1:      Opcao 3:
Pular         R      -      7
P/ Esquerda   Q      -      5
P/ Direita    W      -      8
Pause        Enter   -      Enter
Objetivo: Fantastico jogo com excelente animacao grafica, e
-----
          muitas telas.
          Voce deve-se livrar dos morcegos que querem te in-
          fernizar sua vida. Voce deve pegar as pedras preciosas espal-
          hadas pela caverna.
          Nao deixe que te joguem muito fundo, mas se acon-
          tecer, use as bolhas dos vulcoes para subir.
-----
```

velho oeste (ZX-03, ZXE-01, ZXK-01)

```
-----
VELHO OESTE (ZX 03)
-----
Comandos: Jogador Esquerdo      - Jogador Direito
-----
p/ cima - I      -      O
p/ baixo - A     -      L
Fogo    - X      -      M
Objetivo: Voce duela com um inimigo, quem sacar primeiro se-
-----
          ra o vencedor.(1 ou 2 jogadores)
-----
```

Xadrez (ZX-13, ZXE-07, Z XK-05)

XADREZ (ZX 13)

tempo: 2'10

Comandos: Teclado

Objetivo: Sensacional jogo de Xadrez com 10 niveis de dificuldade.

Para jogar uma partida voce deve pressionar "P", em seguida responde qual a cor das pecas que voce quer jogar, brancas "W" ou pretas "B", e depois qual o nivel "0-9", sendo o nivel "0" o mais facil e com respostas mais rapidas. Os quadrados sao representados pelas coordenadas: A a H da esquerda para a direita, e de 1 a 8 de baixo para cima de acordo com a notacao internacional.

Para fazer os movimentos das pecas, voce deve responder ao computador: Coordenada Inicial-Coordenada Final.

Ex: E2-E4

Demais teclas: Del (Shift + 0) - Em caso de Erro *** L - Mudar de Nivel *** R - Recomendar Jogada

Z - Ver invertido *** T - Gravar o programa na posicao em que se encontra

X - Retornar ao inicio

Cor: Opcao "C"

Nesta Opcao voce pode selecionar borda "B" ou sobretela "S".

Borda "B" - Aqui voce seleciona entre contorno "O" ou grafico geral "P".

Contorno "O" - Voce determina a cor do quadrado branco e do quadrado preto.

Grafico Geral "P" - Voce determina a cor dos quadrados e das pecas.

Sobretela "S" - Voce determina a cor da tela(PAPER) e a cor das letras (INK).

Seleciona "S": Aqui voce pode construir seu tabuleiro da forma que lhe convier. Podendo usar as pecas:

P=Piao N=Cavalo B=Bispo R=Torre Q=Rainha K=Rei C=Limpa o tabuleiro

Del=Deleta a peca Setas=Use as setas para se movimentar dentro do tabuleiro.

X=Apos terminada a montagem do tabuleiro use a tecla "X" para dar inicio a jogada.

Se voce quiser efetuar um ROQUE, faca o movimento do Rei e o computador reconhecerá que voce deseja efetuar um ROQUE, grande ou pequeno.

Pode-se tambem efetuar captura "EN PASSANT" normalmente.

DBS: Se voce gravar em fita uma jogada inacabada, para continuar posteriormente, carregue somente esta gravacao, nao havendo mais necessidade de carregar o programa fonte.

Yie Ar Kung Fu (ZXE-13, Z XK-09)

YIE AR KUNG FU (ZXE 13)

Tempo: 5'10

Comandos: Teclado, Joystick

Opcao 3: Q = ← W = ↑ E = ↗
A = ← D = →
Z = ← X = ↓ C = ↘

Caps Shift - Pause Space - Reinicia

BREAK - retorna ao Menu

Objetivo: Sensacional luta dos mestres do Kung Fu.