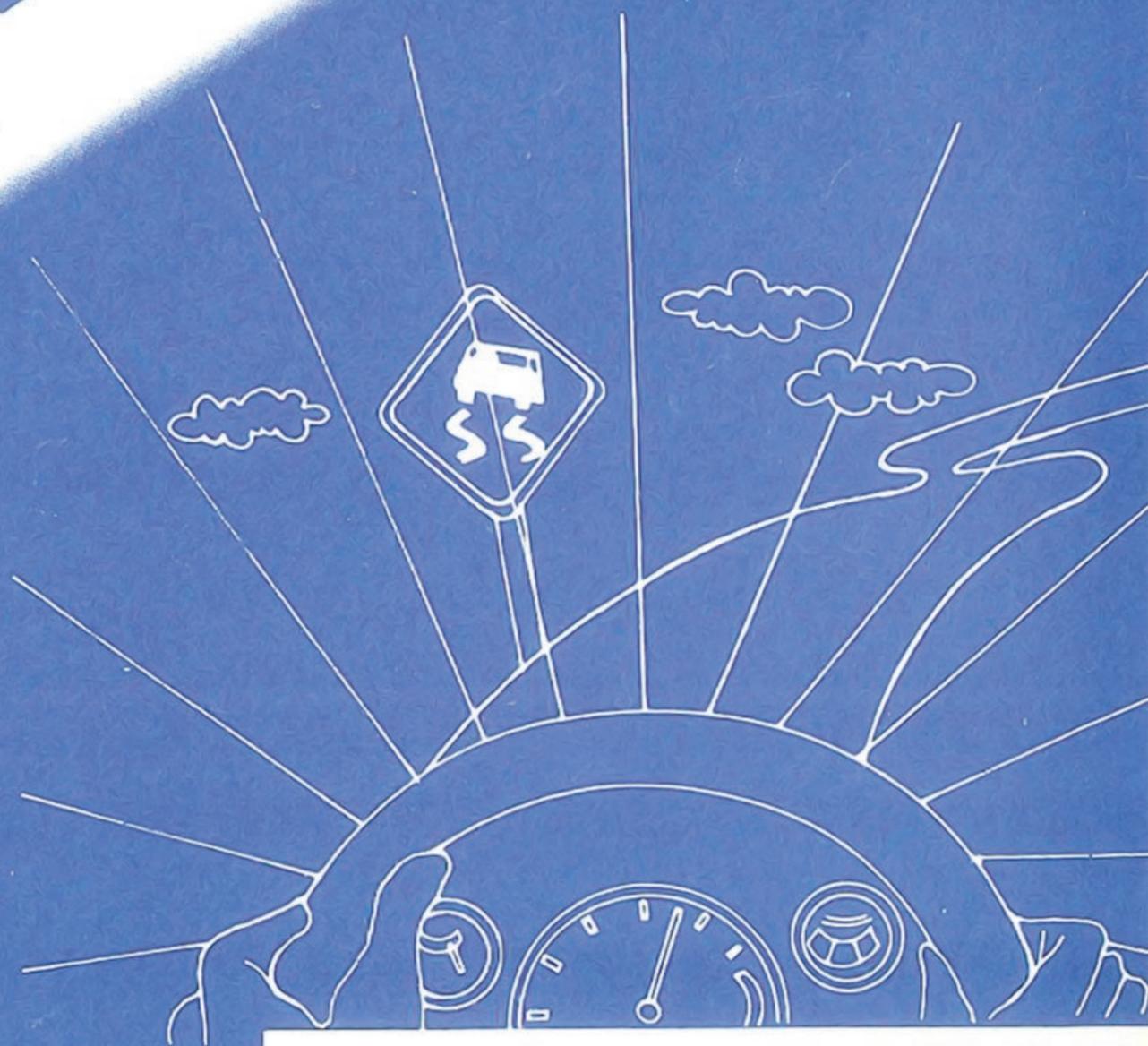


ATARI

ENDURO



POLYVOX

ATENÇÃO:

Coloque sempre a chave POWER do Console ATARI na posição "OFF" (desligado) antes de inserir ou retirar um cartucho-programa. Isto protegerá seus componentes eletrônicos e prolongará a vida do seu ATARI 2600 Video Computer System.

O JOGO

Coloque os óculos, afunde no assento e deixe o medo no "box". Você está prestes a participar da maior corrida da sua vida. Você precisará ultrapassar dezenas de carros todos os dias. Enfrentando o sol, e neve, a neblina e o gelo; do nascer ao por-do-sol, o mais rápido possível e enquanto tiver forças. Seja bem-vindo ao Enduro Nacional!

USO DOS CONTROLADORES

Certifique-se de ligar com firmeza, o cabo do controlador ("joystick") à tomada LEFT CONTROLLER do seu ATARI 2600 Video Computer System. Somente um controlador é utilizado. Segure-o com o botão vermelho situado à sua esquerda e para cima, na direção da tela do televisor.

- Para movimentar o carro para a direita ou para a esquerda, mova o "joystick" na direção correspondente;
- Para acelerar o carro, aperte o botão vermelho. Quanto mais tempo o botão for apertado, maior será a sua velocidade, até atingir a máxima.
- Para manter velocidade constante, pressione o botão vermelho até que a velocidade desejada seja atingida, liberando-a a seguir.
- Para diminuir a velocidade, libere o botão vermelho e libere o carro puxando o "joystick" para trás.

A chave GAME SELECT não é utilizada.

Para dar início à corrida, pressione para baixo a chave GAME RESET.

O número de carros a serem ultrapassados é mostrado no início de cada dia, no canto inferior direito do seu painel de instrumentos (200 no primeiro dia e 300 nos dias subsequentes). Cada vez que um carro é ultrapassado, este número diminui de uma unidade. Quando você ultrapassar o número de carros exigido, isto é, indicado por bandeiras verdes. Mas, continue! As milhas adicionais são somadas ao seu total. Terminado o dia, você passa para o próximo. O jogo termina caso, ao nascer do dia, você não consiga ultrapassar o número de carros exigido.

CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS DE ENDURO

HORÁRIO

Do nascer do sol até a escuridão da noite, você estará na estrada. Preste atenção na iluminação e na paisagem. Elas mostram a hora do dia e orientam sobre o tempo que resta. À noite, tome cuidado! Tudo que você poderá ver serão as lanternas traseiras dos outros carros.

CONDIÇÕES DO TEMPO

Estão em constante mutação, por isto, controle-se. Você pode manter o ritmo em meio ao gelo e a neblina?

Uma estrada branca e gelada significa que seu carro não responderá tão bem ao seu comando. Uma tela mostrando uma espessa neblina mostra que você terá menos tempo para reagir, pois só verá os carros à frente no último segundo.

DIAS E MILHAS

Um odômetro realista registra as milhas já percorridas. Abaixo do odômetro está o indicador de dias, que registra a quanto tempo você está no circuito do Enduro. Ao término da corrida, as milhas registradas no odômetro e o dia mostrado no indicador representam sua contagem de pontos.

DIFICULDADE CRESCENTE

A corrida fica a cada dia mais difícil. Os demais carros andam mais rápido e se espalham cada vez mais pela estrada, tornando mais difícil sua ultrapassagem.

A PRÁTICA DO ENDURO

Ao preparar-se para uma corrida, todo piloto profissional faz uma verificação do percurso. Procure fazer o mesmo. Conheça o momento exato das mudanças de tempo e luminosidade. Aprenda a conhecer as reações do carro aos seus comandos. Reduza a velocidade na neve e fique de olho na formação dos carros quando ainda estão distantes. Dirija defensivamente, pois os outros carros não saem do caminho. A neblina será um verdadeiro teste dos seus reflexos. Você precisará diminuir a velocidade e desenvolver respostas rápidas ao volante para compensar a visibilidade limitada.

ENTRE PARA O CÍRCULO DOS “REIS DA ESTRADA”

Você tem a força de vontade, a coragem e a fibra necessárias para agüentar esta corrida durante 5 dias ou mais? Se conseguir provar isto, um troféu irá surgir na tela diante dos seus olhos. Agora você poderá entrar para o circuito dos “Reis da Estrada” e começar realmente a quebrar recordes.

CONSELHOS ÚTEIS

Dicas de Larry Miller, projetista de Enduro

Larry Miller é um gigante no projeto de video-games, possuindo um PHD em física. Quando não está projetando jogos, pode estar velejando, esquiando ou tocando piano. Seu mais recente sucesso foi Spider Fighter.

“A melhor maneira de permanecer mais tempo na corrida do que os outros pilotos é manter o ritmo. Você não conseguirá durar muito tempo permanecendo na velocidade máxima, pois desta forma ficará colidindo nos outros carros. Ande apenas na velocidade suficiente para ultrapassar o número necessário de carros a cada dia”.

“Se você puder escolher entre andar ao lado da estrada ou bater em outro carro, prefira a primeira hipótese. Isto significará apenas um contratempo e você perderá menos tempo”.

“Além disso, é melhor contornar os carros que andam diagonalmente em pares do que passar apertadamente no meio dos dois. Mas se você tiver que “tirar uma fina” entre os dois, mantenha sua velocidade acima deles e tome cuidado!”

“Tenho uma outra “dica”; se você se aproximar de um grupo de carros que estejam realmente bloqueando a estrada reduza a velocidade. Deixe que eles desapareçam na distância e, em seguida, acelere. Quando você os alcançar novamente, eles provavelmente terão trocado suas posições”.

“Espero que você goste do Enduro Nacional tanto quanto gostei de projetá-lo.

Envie-me um cartão em sua próxima parada no “box”. Gostaria muito de receber notícias suas.

Lembre-se de apertar seu cinto de segurança”.

ACTIVISION

© COPYRIGHT, 1983
ACTIVISION INC.

POLYVOX

INDUSTRIA BRASILEIRA - G. AMAZONIA S.A.

AV. AÇAI, 875 - DI - MANAUS - AM -
C.G.C. 04.209.912/0001-29

06-2375-046-046

901-01244-500

