

EDDY II

Desenhista Construtor: Versão muito mais elaborada do já famoso EDDY, o programa onde você desenha o que quiser sem a preocupação de fazer uma listagem. Muito útil.

disprosoft sempre um grande programa

- JOGOS ANIMADOS
- JOGOS INTELIGENTES
- PROGRAMAS COMERCIAIS
- PROGRAMAS EDUCATIVOS
- PROGRAMAS UTILITÁRIOS

TROPIC INFORMÁTICA LTDA
C.G.C. 55.479.570/0001-06
CAIXA POSTAL 16441 - S.P.
CEP 02599
Indústria Brasileira

MSX

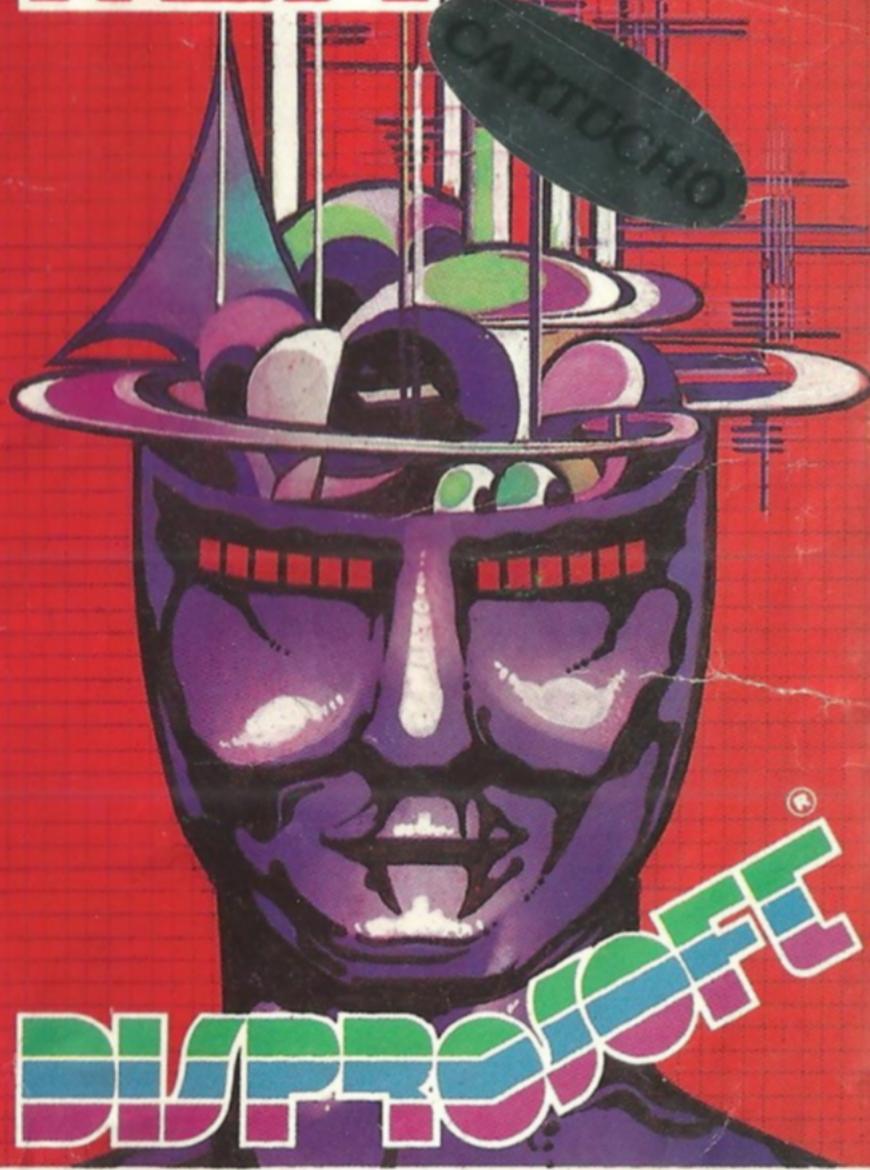
UTILITARIOS

EDDY II

MSX

DISPROSOFT

PROGRAMAS UTILITÁRIOS



EDDY II INTRODUÇÃO

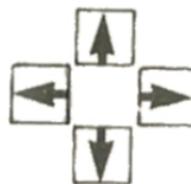
EDDY II é uma evolução de DESENHISTA-CONSTRUTOR DE DESENHOS, com mais recursos. Transforma o quadro (tela) criado em BASIC e grava automaticamente. Entendimento fácil e operação descomplicada, tornam o EDDY II acessível a adultos e crianças. Ferramenta necessária ao programador.

Diferenças PAINT e SPAINT:

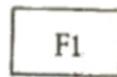
PAINT - Pinta uma determinada parte com determinada cor e pára ao encontrar a mesma cor.

SPAINT - Pára de pintar ao encontrar outra cor (limite)

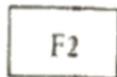
TECLADO



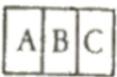
Seleciona opções de operação e move opções na tela.



Fixa opções seleccionadas e opera menus



Dá resistência a qualquer movimento ou retorna menu



Escreve em modo gráfico



MENU CORREÇÕES

MOSTRA ÚLTIMO MOVIMENTO



MOSTRA 1º MOVIMENTO



MOSTRA MOVIMENTOS POR FASE FEITA AVANÇA



MOSTRA MOVIMENTOS POR FASE FEITA - RECUA



DESLOCA DESENHO NA TELA



CORRIGE/ MODIFICA MOVIMENTOS



APAGA ÚLTIMO MOVIMENTO



CORTA EM DEFINITIVO O ÚLTIMO MOVIMENTO



COPIA PARTE DO DESENHO EM OUTRO LUGAR



MOVIMENTA FAIXA DE MENU



MUDA COR DA TINTA DA CANETA



MUDA COR DA CANETA



MUDA COR DO QUADRO



MUDA COR DA MARGEM



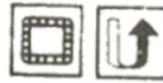
DESLOCA QUADRO P/DIREITA ESQUERDA - SCROLL



MUDA PAGINA LIMPA DO QUADRO



MOLDURA NO QUADRO



RETORNA MENU PRINCIPAL



MENU TRANSFORMAÇÕES - LEITURA - GRAVAÇÃO

DISK

GRAVA EM DISK DRIVE



CORTA UM ARQUIVO REPETIDO



MOSTRA TRÊS PROGRAMAS EM MODO EDDY



LOCALIZA UM ARQUIVO POR FASE



LÊ ARQUIVO COM COR DE FUNDO ALTERADA



LÊ UM PROGRAMA NO FORMATO EDDY DO DISK DRIVE



BUSCA ARQUIVO - AVANÇA



GRAVA UM PROGRAMA NO FORMATO EDDY DO DISK DRIVE



MODO BASIC NA TELA



CRIA ARQUIVO VAGO ENTRE DOIS ARQUIVOS

FITA

LÊ ARQUIVO COM COR DE FUNDO ALTERADA



IDEM ACIMA EM FITA

BUSCA ARQUIVO AVANÇADA



IDEM ACIMA EM FITA

MODO BASIC NA TELA



IDEM ACIMA EM FITA

GRAVA FITA EM BASIC



RETORNA MENU PRINCIPAL

MENU PRINCIPAL

TRAÇA LINHA COM PONTO FIXO



DESENHA PONTOS NA TELA. USE F-2 P/PONTILHAR

DESENHO LIVRE. MANTENHA F-2 PRESSIONADO + SETAS



MUDA A COR DA TINTA DO PINCEL COMBINA CORES



DESENHA QUADRADO VAZIO. PINTE COM USO DO PINCEL.



DESENHA CÍRCULO VAZIO. PINTE COM USO DO PINCEL.



DESENHA UM ARCO. ESCOLHA TAMANHO.



PARA IMPRIMIR DESENHO. SÓ PARA MSX COLOR.



ESCREVE NA TELA. USE O TECLADO.

MUDA A COR DA TINTA DA CANETA.

DESENHA QUADRADO CHEIO. PODE USAR CORES P/ PINTAR.

DESENHA ELIPSE. FORNEÇA COORDENADA X E Y.

APAGA ÚLTIMO MOVIMENTO EFETUADO.

MUDA MENU DE POSIÇÃO E DÁ TRANSPARÊNCIA.

MUDA COR DE FUNDO DO QUADRO

APRESENTA DESENHO FEITO. REDESENHA.

MENU DE FORMATAÇÕES

MENU DE CORREÇÕES.

MENU FORMATAÇÕES

LINHA SIMPLES

LINHA DUPLA

LINHA TRIPLA



MUDA COR DA CANETA

APAGA TODO QUADRO. APERTE F-2 DUAS VEZES. MUDA PARA MENU DE TRANSFORMAÇÃO - GRAVAÇÃO - LEITURA

VOLTA AO BASIC. APERTE F-2 DUAS VEZES.

LINHA PONTILHADA

LINHA PONTILHADA DUPLA

LINHA PONTILHADA TRIPLA

LINHA QUÁDRUPLA

DESENHO COM CURVAS

DESENHO LIVRE COM CURVAS

USO DE PINCEL SEM INSTRUÇÃO SPAINT

SEM LUPA

MILIMETRA QUADRO NÍVEL 4

MILIMETRA QUADRO NÍVEL 16

APAGA QUADRO MILIMETRADO

LINHA PONTILHADA QUÁDRUPLA

DESENHO LIVRE COM CURVAS

DESENHO LIVRE SEM CURVAS

USO DA INSTRUÇÃO SPAINT

LUPA. AUMENTO DO DESENHO.

MILIMETRA QUADRO NÍVEL 8

MILIMETRA QUADRO NÍVEL F

RETORNA MENU PRINCIPAL