

JÁ ESTÃO À DISPOSIÇÃO TODOS ESSES JOGOS PARA QUE VOCÊ  
SE DIVIRTA COM O SEU DYNAVISION

### RELAÇÃO DE JOGOS

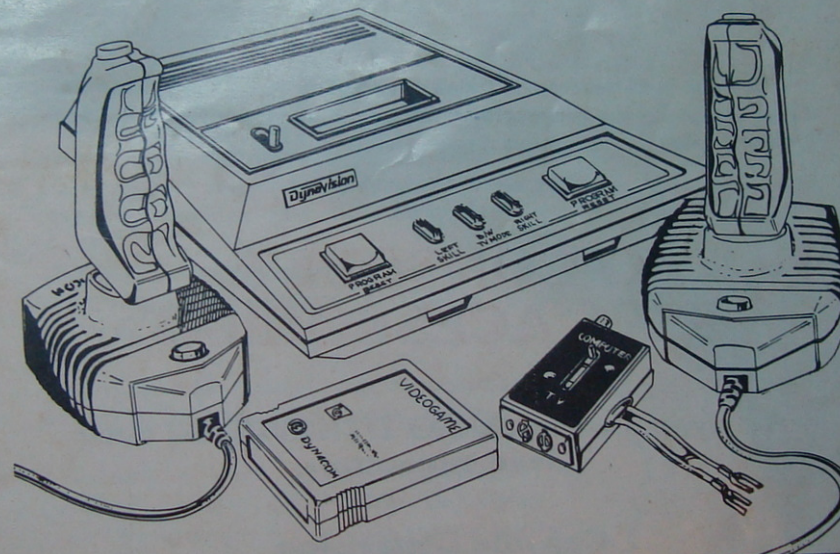
Air Sea Battle	Star Voyager	Video Chess	Dolphin
Breakout	Space Chase	Warlords	Cosmic Creeps
Slot Racer	Pinball	Frogs and Flies	Nexar
Freeway	Pitfall	Basic Math	Plaque Attack
Fishing Derby	Space Cavern	Maze Craze	Mines of Minos
Street Racer	Megaman	Dragon Fire	Gorf
Kaboom	Amidar	Ice Hockey	Fast Food
Outlaw	Atlantis	Seaquest	Sneak'npeek
Skating	Berzerk	Volleyball	Tac-Scan
Bowling	Commando Raid	Worm War I	Eggomania
Boxing	Super Breakout	Tron	Star Wars II
Night Driver	Mouse Trap	Mash	Fantastic Voyager
Tennis	Airlock	Oink!	Alien
Space Jockey	Frogger	Deadly Duck	Reactor
3-D Tic Tac Toe	Spiderman	Mega Force	Guardian
Black Jack	Planet Patrol	Spider Fighter	Final Approach
Slot Machine	Chopper Command	Journey Escape	Demolition Herby
Surround	King Kong	Bermude Triangle	M.A.D.
Baseball	Cosmic Ark	Towering Inferno	Shooting Gallery
Space War	Star Master	Dark Cavern	Gopher
Mini Golf	Gran Prix	Fire Fighter	Q-Bert
Canyon Bomber	Beat'Em & Eat'Em	Soccer	Screaming
Basketball	Shark Attack	Wizard of Wor	Air Raiders
Othello	Encounter At L-5	Cross Force	Foot. Americano II
Skeet Shoot	Infiltrate	Beany Bopper	Ram-It
Laser Blast	Threshold	Sssnake	Word Zapper
Fflag Capture	Astroblast	Haunted House	Crack Pot
Star Ship	Custer's Revenge	Dancing Plates	Miss Pac-Man
Olimpics	Trickshot	Keystone Kapers	Vanguard
Golf	Gangster Alley	Racquetball	Zaxxon
Stampede	Venture	Wabbit	Smurf
Skyjinks	River Raid	No Escape	Centipede
Star Wars	Sphink's	Barnstorming	Football
Demon Attack	Jawbreaker	X-Man	Baseball
Circus	Demons to Diamonds	Tape Worm	Raiders of the Lost Ark
Donkey Kong	Carnival	Flash Gordon	Phoenix
Defender	Dodge'Em	Bachelor Party	Galaxian
Space Invaders	Adventure	Checker II	Swordquest
Football	Checker (damas)	Casino	Asteróides
Missile Command	Lost Luggage	Enduro	Kanguru
Superman	Hang Man	Turmoil	Jungle King
Pac-Man	Back-Gammon	Crypts of Chaos	Pole Position



CX. POSTAL 54111 CGC 50.980.606/0001-09 Indústria Brasileira

# THE Dynavision<sup>®</sup> SYSTEM

## MANUAL DO USUÁRIO



sempre um novo desafio



A **DYNACOM** congratula-o por ter adquirido o mais moderno e atualizado Microcomputador Pessoal que reúne ao mesmo tempo um sofisticado sistema de videogame e um computador com vários recursos e cuja capacidade pode ser expandida através de módulos adicionais.

O **DYNAVISON PERSONAL COMPUTER** é o primeiro computador capaz de processar os cartuchos do sistema V.C.S., além de permitir uma vasta programação na linguagem BASIC. Entre as inúmeras vantagens, seu Dynavision conta com vários recursos não encontrados em aparelhos similares, tais como: silenciamento da tela na troca dos cartuchos, JOYSTICKS de design anatômico e com duplo botão de tiro, encaixe frontal para os controladores, fonte de alimentação incorporada ao aparelho e uma C.P.U. (Unidade Central de Processamento) poderosa, capaz de processar até 64 Kbytes de memória.

Para que você usufrua de todos os recursos que o Dynavision Personal Computer lhe proporciona, recomendamos que você leia atentamente todas as instruções deste manual.

## 1 - O CONSOLE E SEUS ACESSÓRIOS

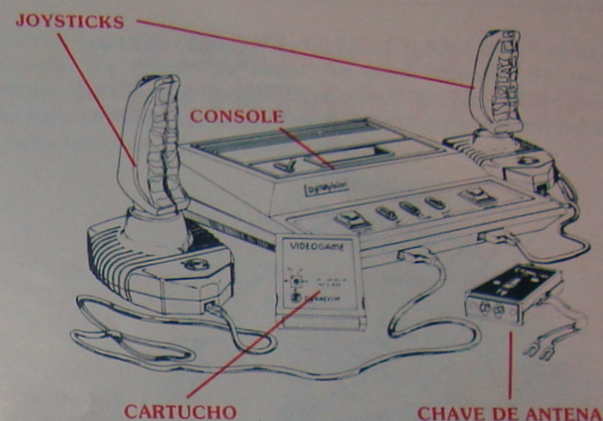
Ao abrir a caixa do seu DYNAVISON você deve encontrar:

1 Console Dynavision

1 Cartucho de jogo

2 Controladores Joystick

1 Chave de antena



## 2 - INSTALAÇÕES

O primeiro passo será instalar sua chave de antena aos terminais da antena de seu televisor. Observando a figura abaixo, siga todas as instruções a seguir: (Você precisará de uma chave de fenda).

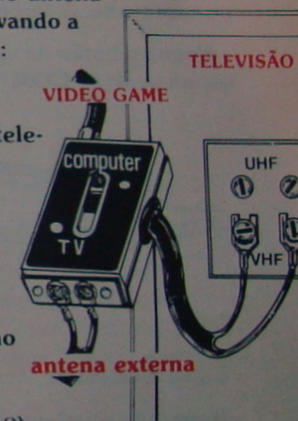
- Desligue o fio da antena (fio paralelo) do seu televisor e ligue-o ao terminal ANTENNA da sua chave de antena.

- Conecte o fio paralelo que sai da chave de antena no terminal VHF da sua televisão.

- Conecte o cabo do microcomputador no terminal COMPUTER da chave de antena.

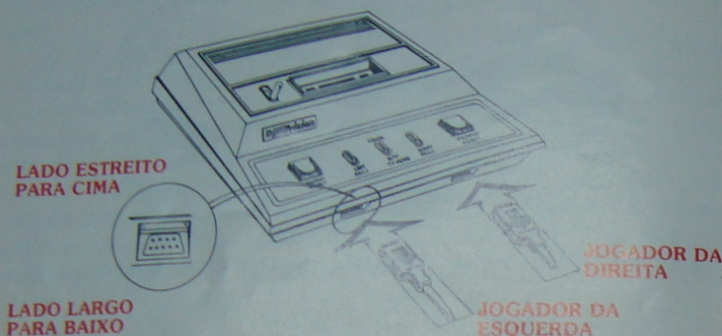
**Obs.:** Observe que a chave de antena aceita apenas as antenas externas de 300 OHM (300  $\Omega$ ). Se sua antena for diferente, será necessário comprar um "Transformador casador de impedância" que pode ser adquirido em qualquer casa do ramo.

- Antes de ligar seu Dynavision na tomada, posicione corretamente a chave de tensão na parte inferior do seu console na posição 110 ou 220 volts, conforme a tensão da rede elétrica de sua região.

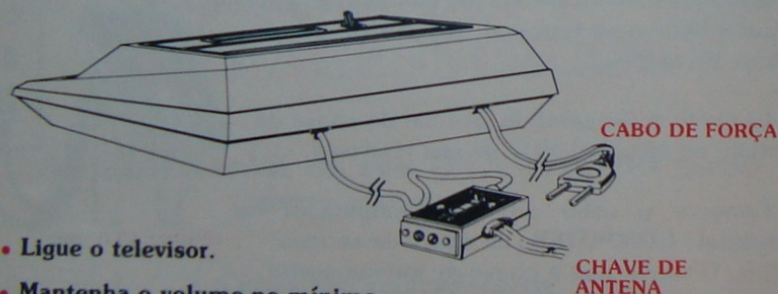




### 3 - O CONSOLE E SEUS CONTROLES



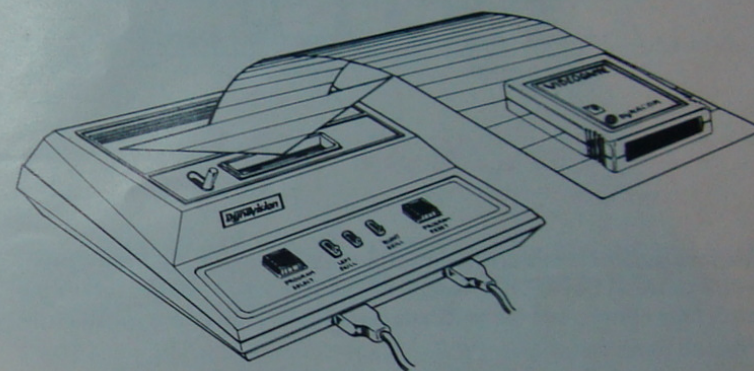
- Ligue os controles **JOYSTICK** encaixando-os nos terminais frontais de seu console. O encaixe dos controles foram desenhados de tal forma, que há apenas uma maneira correta de introduzi-los no console, portanto não os force.
- Ponha o botão da sua chave de antena que está ligada ao seu televisor na posição **COMPUTER**.



- Ligue o televisor.
- Mantenha o volume no mínimo.
- Se seu televisor tem controle automático de sintonia fina (AFT), desligue-o e sintonize manualmente para a melhor imagem. (Nota: Só desligue o controle automático de sintonia fina se isso não interferir na recepção à cores do seu aparelho).
- Após sintonizar a melhor imagem, ligue novamente o controle automático (AFT).

• Ponha o seletor de canal de televisão no canal 3 ou 4 de acordo com a seleção da chave de canal na parte inferior do seu console sintonizando-o para a melhor imagem. Se na sua cidade o canal escolhido for ocupado, você terá interferência na imagem, portanto sempre selecione um canal desocupado.

### 4 - INSERINDO O CARTUCHO



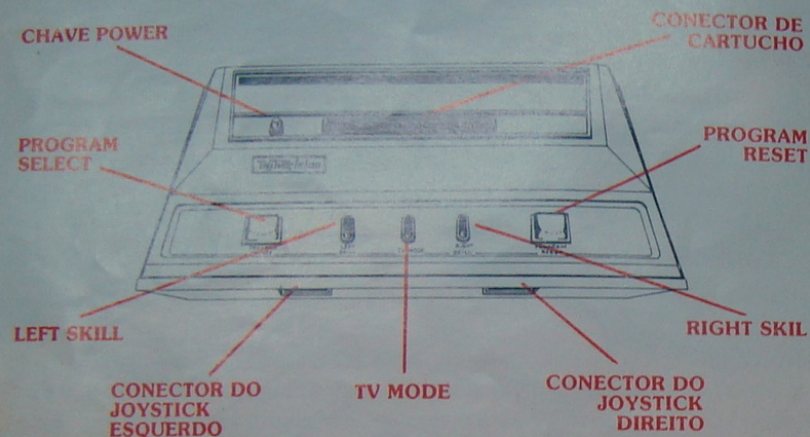
- Verifique se a chave **POWER** no seu console **Dynavision** está desligada.

**IMPORTANTE:** Para prolongar a vida útil de seu **Dynavision** e proteger seus componentes eletrônicos, a chave **POWER** do seu console deve estar **sempre** desligada ao **inserir** ou **retirar** qualquer cartucho de jogo.

- Segure o cartucho de forma que você possa ler o nome do jogo normalmente.
- Introduza-o cuidadosamente no encaixe que está bem no centro do console. Certifique-se que o cartucho esteja firmemente colocado, mas não o force.
- Verifique antes de remover o cartucho que a chave **POWER** esteja na posição desligada.



## 5 - PARA COMEÇAR A JOGAR



- Dependendo se o seu televisor for à cores ou branco e preto, posicione a chave TV MODE na posição COLOR (cor) ou B/W (branco e preto). Esta chave pode ser utilizada em alguns jogos para outras funções.

- Ligue a chave POWER e o jogo aparecerá na tela de seu televisor.

**IMPORTANTE:** Se o jogo não aparecer, é possível que você tenha inserido o cartucho de jogo com a chave POWER do console, ligada. Portanto, desligue-a e ligue novamente.

- Ajuste o volume do som no seu televisor na altura desejada, pois os sons durante os jogos virão do seu aparelho de TV.

- Geralmente a chave seletora de programa (PROGRAM SELECT) é usada para escolher a variação do jogo que alguns cartuchos oferecem. Para maiores detalhes leia as instruções no verso do cartucho ou no folheto de instruções do mesmo.

- Para a maioria dos cartuchos de jogo DYNAVISION, ao apertar a chave de início PROGRAM RESET o jogo começará. Porém alguns utilizam o botão de tiro do Joystick para a mesma finalidade. Quando for o caso estará explicada detalhadamente nas instruções no verso de seu cartucho de jogo DYNAVISION.

- Na maioria dos casos, a chave de dificuldade esquerda e direita (LEFT SKILL/RIGHT SKILL) é usada para selecionar diferentes graus de dificuldade. Geralmente a posição A é mais difícil que a B. Alguns cartuchos porém, podem usar essas duas chaves também para outras funções. Veja as instruções no verso do seu cartucho para maiores detalhes.

## 6 - VOLTAR À PROGRAMAÇÃO DA TV

- Desligue a chave POWER, no seu console DYNAVISION.
- Ponha na posição TV a chave de antena que está ligada atrás da sua televisão.

## 7 - MANUTENÇÃO

Seu DYNAVISION PERSONAL COMPUTER lhe trata muitos anos de satisfação. Afim de mantê-lo em boas condições de uso, lembre-se das seguintes recomendações:

- Sempre deixe a chave POWER na posição desligada antes de inserir ou retirar o cartucho de jogo.
- Não force o encaixe do cartucho no console.
- Não molhe os cartuchos de jogo ou a parte interna do console.
- Erguer ou puxar o console ou os controladores pelos cabos de ligação, pode avariá-los e danificar a estrutura interna dos mesmos.
- Evite deixar cair o console, os controladores ou os cartuchos de jogo.
- Não exponha o console, os controladores ou os cartuchos de jogo ao calor excessivo ou a incidência de raios solares.
- Desligue seu DYNAVISION PERSONAL COMPUTER da tomada quando não estiver usando.
- Limpe as partes externas com uma flanela levemente umedecida com água. Não use qualquer tipo de solvente ou lubrificante para a limpeza.



	Desligue o fio da antena externa da conexão da chave de antena.
Imagem instável, sem nitidez ou não mostrando diferenças entre as figuras do jogo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chave TV MODE na posição COLOR Mude para B/W.</li> <li>• Uma potente emissora de TV transmite na sua região no mesmo canal selecionado por você. Desligue o fio da antena externa da conexão da chave de antena.</li> <li>• Ajuste o controle de contraste do seu televisor.</li> </ul>
Zumbido ou som distorcido.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Televisor mal sintonizado, ajustar o controle de sintonia fina até obter imagem e sons claros.</li> <li>• Uma potente emissora de TV transmite na sua região no mesmo canal selecionado por você. Desligue o fio da antena externa da conexão da chave de antena.</li> </ul>
Falta de som nos jogos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Volume do televisor abaixado. Ajustar o volume até o nível desejado.</li> </ul>

- Caso a imagem do jogo não aparecer ao ligar a chave POWER no seu console, desligue-a e volte a ligar.
- Verifique, se há corrente elétrica na tomada e, se a chave 110/220 volts está na posição correta.
- Em alguns televisores será necessário deixar a sintonia fina automática ligada durante o jogo.

## CERTIFICADO DE GARANTIA

O aparelho DYNAVISON é garantido pela DYNACOM ELETRÔNICA LTDA. contra qualquer defeito de fabricação do console e de seus acessórios integrantes, pelo prazo de 180 (cento e oitenta) dias a partir da data de aquisição. A DYNACOM se compromete a reparar sem ônus para o consumidor, qualquer aparelho apresentado como defeituoso no prazo de garantia desde que entregue, livre de qualquer despesa de remessa às Assistências Técnicas Autorizadas. Esta garantia não abrange defeitos decorrentes de uso indevido, negligência ou abuso do usuário, peças que sofrem desgaste natural tais como conectores e soquetes, violação e ou conserto por pessoa não autorizada.