

DISCOVERY IMOBILIÁRIO

Autor: Vitor Hugo P. Costa.

Distribuição exclusiva: Discovery Informática Ltda.

APRESENTAÇÃO:

Entre todos os jogos existentes, o Banco Imobiliário talvez seja o mais difundido. Existem versões deste famoso jogo de tabuleiro em praticamente todos os países do ocidente. Como não podia deixar de ser, logo surgiram adaptações deste jogo para microcomputadores.

O MSX possui uma dessas versões: o Monopoly, da Leisure Games. Porém, este jogo, além de ser todo em inglês, possui comandos no teclado (e não nas teclas de cursor), dificultando seu manuseio.

Mais uma vez na vanguarda do MSX, a Discovery Informática lança, com exclusividade, uma versão em português e 100% nacional do Monopoly: DISCOVERY IMOBILIÁRIO.

O programa é fornecido em disco 5 1/4 ou 3 1/2 polegadas. Acompanha este manual e dois cupons: um para cadastro do usuário e outro para reclamações.

O PROGRAMA:

O jogo carrega automaticamente. No carregamento, o usuário responde quantos jogadores irão participar. Podem jogar de 2 a 6 pessoas.

Cada jogador possui \$2465 no começo. Para lançar os dados, pressione a barra de espaço. Se cair num terreno ou empresa, poderá comprá-las ou não, pagando o preço indicado. Para a escolha, use as setas para cima ou para baixo.

De acordo com as indicações constantes dos lugares alcançados, pagam-se impostos, recebem-se lucros, tira-se um cartão de SORTE ou REVÉS. A ordem será executada automaticamente. Ex: se o jogador tirar um cartão de SORTE (Ganhe \$50), esta quantia lhe será creditada.

Tirando uma dupla (2 e 2, 3 e 3, etc.) o jogador tem direito a um novo lançamento; uma segunda dupla dá direito igual, mas se tirar uma terceira dupla vai para a prisão.

Se o jogador cair no campo "VÁ PARA A PRISÃO" ou se tirar 3 duplas seguidas, irá preso. Se porém alcançar a prisão em lances regulares será considerado visitante e poderá continuar normalmente o jogo quando chegar a sua vez.

Da prisão o jogador poderá sair se conseguir numa das suas 3 próximas jogadas tirar uma dupla. Se não conseguir na 4ª jogada, pagará \$50 e andará o número de pontos obtidos nos dados. Também poderá sair da prisão se possuir o cartão "SAÍDA LIVRE DA PRISÃO".

Cada vez que o jogador alcançar o ponto de partida ou por ele passar receberá \$200.

Se o jogador alcançar um terreno ou empresa que já tenha sido adquirido, pagará aluguel ou taxa correspondente, ao respectivo proprietário, conforme os dados constantes do título.

Logo que o jogador possua todo um grupo de propriedades da mesma cor, ele poderá construir casas, usando a opção "CONSTRUÇÃO" que aparece logo após cada jogada. Em cada terreno pode-se construir 4 casas, e tendo construído 4 casas, pode-se construir nele um hotel. O jogador não pode colocar 3 casas em uma propriedade e nenhuma noutra, do mesmo grupo de cor. Ele deve colocar uma em cada propriedade do mesmo grupo de cor, antes de colocar a segunda e assim sucessivamente até a compra do hotel.

É permitido aos jogadores vender ou trocar terrenos ou empresas entre si, quando acharem conveniente, por preços a combinar. Use a opção "COMPRA/VENDA/TROCA". Indique com as setas quem participará da transação, quais as propriedades envolvidas e quanto será pago. No caso de terrenos que possuam casas ou hotel, o dono deverá vendê-las ao Banco pela metade do preço, para depois vender o terreno.

Se algum jogador comprar uma propriedade ou terreno hipotecado, ao resgatar o título de posse, ele deverá pagar além do valor da hipoteca mais 20% do valor da mesma a título de juros.

Terrenos e empresas podem ser hipotecadas pelos valores determinados nos títulos por qualquer período de tempo.

Os pagamentos são efetuados automaticamente. Se o jogador não tiver dinheiro para pagar ao Banco ou a um jogador, ele deve hipotecar ou vender suas propriedades.

Se mesmo depois de hipotecar ou vender suas propriedades o jogador não conseguir pagar suas dívidas ele irá à falência, e se retirará do jogo. O dinheiro conseguido será entregue ao jogador credor.

O jogo termina quando ficar somente um jogador (os outros forem à falência).

Para saber quais propriedades possui, o jogador deve usar a opção "PESQUISA" do menu. Com as setas, ele visualizará todas as suas propriedades.

GARANTIA E SUPORTE:

A DISCOVERY INFORMATICA dá garantia e suporte permanente a este ou a outros produtos comercializados por ela. Para ter direito a isto, o usuário deve mandar o cupom de cadastro que acompanha este manual. Em caso de reclamações, o usuário deve remeter o cupom de reclamações junto com uma explicação do problema ocorrido. Somente os usuários cadastrados serão atendidos. Todo usuário cadastrado e que tenha qualquer dúvida sobre este ou qualquer outro programa da DISCOVERY terá a sua pergunta respondida em 48 Hs e nenhuma solicitação ficará sem atendimento. A garantia abrange a parte da gravação e do transporte do produto, sendo que problemas de outra natureza serão analisados pela nossa equipe.

Este programa é inteiramente desenvolvido na DISCOVERY e qualquer tentativa de comercialização deste programa por parte de pessoas não autorizadas é ilegal e está sujeita às penalidades da lei do software e do direito autoral.

Acreditamos que só através do trabalho honesto este país pode crescer e assim as firmas sérias podem continuar prestando um serviço de boa qualidade. A DISCOVERY se orgulha de ser uma das poucas empresas que realmente desenvolvem software e está sempre aberta a críticas e sugestões por parte dos nossos clientes e amigos.

PROTEJA O SOFTWARE NACIONAL.

COMPRANDO ORIGINAL, VOCE COMPRA QUALIDADE.