

APRESENTAÇÃO

O DISK MECHANIC é uma coletânea de programas que auxiliam usuário em diversas tarefas rotineiras no uso do computador. Existe no mercado de MSX, uma grande quantidade de programas dedicados à mesma função, porém, acreditamos que o DISK MECHANIC tem uma característica especial: o cuidado para que o programa seja o mais útil possível para o usuário. Pode ser que algumas rotinas não lhe interessem a primeira vista, mas com certeza você as usará algum dia.

O software é fornecido em disquetes de 5 1/4 ou 2 1/4 polegadas e vem acompanhado de manual completo e cupons para cadastro e reclamações. O disquete original do programa possui etiqueta exclusiva da DISCOVERY INFORMATICA. Se o produto que você adquiriu não possuir esta etiqueta, você provavelmente foi lesado por alguém inescrupuloso. Exija seu dinheiro de volta e compre o software em algum revendedor autorizado DISCOVERY.

MODO DE CARREGAMENTO

Para carregarmos o DISK MECHANIC, basta colocarmos o disquete do programa no drive A, e ligar o computador. Após alguns segundos, aparecerá a tela principal do programa, que carrega todos os módulos que compõem o produto. Mais adiante veremos como acessar cada módulo individualmente, sem passarmos pelo autoexecutor.

UTILIZAÇÃO

O DISK MECHANIC (doravante denominado DM), possui 15 módulos independentes, que são acessados pelo programa autoexecutor, pelo Basic de disco. Estes módulos são:

- AUTOBOOT: permite personalizar seus disquetes com uma mensagem de até 38 caracteres, além de informar ao computador qual arquivo será executado primeiro.

- CONVERTE: transforma os alfabetos criados no editor Graphos para rodarem sob o DOS.
- CRIPTOR: criptografa os programas que o usuário deseja escondendo mensagens, etc.
- DUMFDISK: copiador setorial de disquetes, com possibilidade de cópia dos formatos 40 e 80 trilhas.
- FORMAT-1: formatador especial para discos de face simples, com renomeação dos setores para aceleração do acesso aos arquivos. Faz a verificação automática dos setores.
- FORMAT-2: semelhante ao FORMAT-1, porém para discos de face dupla.
- HARDWARE: faz o teste de alinhamento do disk-drive, verificando o defeito mais comum (erro de seek).
- HI-DUMP: copiador super poderoso, com eficiência comprovada e 70% em discos bloqueados.
- JOYCHECK: faz o 'checkup' geral do periférico mais usado pelo aficionado em jogos: o joystick.
- REBOOT: habilita o computador a carregar em primeiro lugar qualquer arquivo que rode embaixo do DOS com extensão ".SYS".
- RECOLD: recupera arquivos deletados por engano pelo usuário com operação super facilitada.
- RECOVER1: recupera discos com erros de gravação. Muito útil aos usuários acostumados com 'piques' de luz durante a gravação de um arquivo qualquer.
- RECOVER2: recupera discos com erros de E/S, tornando acessáveis os setores ruins, para posterior cópia de segurança dos arquivos.
- STREAMER: faz um 'backup' de todos os setores do disquete para fita cassete, possibilitando uma forma alternativa de armazenagem de segurança.

Para acessar os módulos, o DM vem acompanhado de um sistema autoexecutor, que é carregado quando inicializamos o micro com programa no drive A. Este sistema autoexecutor, possui um resumo dos comandos disponíveis, que pode ser visualizado no lado direito da tela. Este comandos, muito simples, são:

- SPC: teclando a barra de espaços, poderemos executar o módulo destacado pela barra invertida no menu pull-down.