# Playstation e PSone

Sintoma: Não lê discos, vai à tela de memory card e cd rom.

Problema: Se o console não tiver um modchip instalado é provável que o leitor esteja com defeito. Será necessário fazer uma regulagem ou um recondicionamento (talvez faço um tutorial explicando como fazer). Poderá ser necessário também trocar a unidade ótica. Se tiver um modchip instalado é possível que ele esteja com solda fria ou queimado. Remova-o e teste um cd original ou um cd de musica. Se o cd original funcionar ou o cd de musica for para tela de áudio, o defeito estava no modchip. Se ainda não carregará então provavelmente uma falha no laser. Troque-o. Se alguém mexeu no leitor ou no modchip provavelmente tenha danificado a placa principal. O lugar mais provável que tem os danos é entre os pontos de solda, principalmente nos pino 2 e 6 na placa-mãe. Verifique para ver se há componentes danificados, trilhas quebradas ou pedaços de solda perdidos na placa. Em muitos casos pode ser o capacitor de SMD que alguns modelos têm o pino 6 mal soldado ou danificado, provocando a falha. Se for o caso, substitua-o por outro de igual valor. Você pode encontra-los em alguma sucata de playstation.

Sintoma: Aparece somente tela preta quando liga o console.

Problema: Muito provável um fusível (SMD) na placa-mãe esteja queimado ou o cristal esteja com solda fria ou solto. Se estiver dando sinal de corte na imagem quando você faz um reset não é o cristal, porque esse corte na imagem indica que o cristal está funcionando. Verifique estes fusíveis (SMD) com um multímetro verificando se há continuidade. Eles sempre vêem com um numero gravado na parte de cima (15, 20, 50...obs: em algumas placas eles são azuis e vem com outra discrições). Eles devem ter resistência zero. Se este não for o caso, substitua com o fusível do mesmo valor ou equivalente. Você pode encontrá-los em alguma sucata de playstation.

Sintoma: Controle não funciona.

Problema: Provavelmente e um desses fusíveis SMD aberto. Verifique estes fusíveis (SMD) com um multímetro verificando se há continuidade. Eles sempre vêem com um numero gravado na parte de cima (15, 20,...obs: em algumas placas eles são azuis e vem com outra discrições) e estão sempre próximos ao conector de controles. Eles devem ter resistência zero. Se este não for o caso substituia com o fusível do mesmo valor ou equivalente. Você pode encontra-los em alguma sucata de playstation. Pode ser também algum diodo. Teste também o controle em outro aparelho e verifique se o conector não esteja oxidado ou o diodo (do conector) não esteja queimado.

Sintoma: Aparece a tela de áudio quando coloco o jogo.

Problema: poderá ser uma falha do leitor, embora pode ser possível ajustar seu laser para solucionar este problema. Há um POTENCIÔMETRO no cabo flat da unidade que pode ser ajustado com uma chave de fenda pequena, preferivelmente aquelas de

relojoeiros. O valor ideal está em qualquer ponto entre 1.3K e 700 ohms. Tentar é a melhor maneira. Se tivesse uma modchip é provável que o defeito esteja nele. Remova-o e teste um cd original ou um cd de musica. Se o cd original funcionar ou o cd de musica for para tela de áudio, o defeito estava no modchip. Se ainda não carregará então provavelmente uma falha no laser. Troque-o. Se alguém mexeu no leitor ou no modchip provavelmente tenha danificado a placa principal. O lugar mais provável que tem os danos é entre os pontos de solda, principalmente o pino 2 e 6 na placa-mãe. Verifique para ver se há componentes danificados, trilhas quebradas ou pedaços de solda perdidos na placa. Em muitos casos pode ser o capacitor de SMD que alguns modelos têm o pino 6 mal soldado ou danificado provocando a falha. Se for o caso substitua-o por outro de igual valor. Você pode encontra-los em alguma sucata de playstation

Sintoma: Os jogos demoram a carregar e dão os estalos.

Problema: poderá ser uma falha do leitor, embora pode ser possível ajustar seu laser para solucionar este problema. Há um POTENCIÔMETRO no cabo flat da unidade que pode ser ajustada com uma chave de fenda pequena, preferivelmente aquelas de relojoeiros. O valor ideal está em qualquer ponto entre 1.3K e 700 ohms. Tentar é a melhor maneira. Quando acontece esse estalo a bobina está muito alta. Alguém pode ter colocado um calço para aumentar a altura. Retire-o e substitua por um mais fino. Depois faça o ajuste do potenciômetro.

Sintoma: Os jogos não carregam e há um som moendo.

Problema: Muito provável que o clamp (prato) deslizou para abaixo no eixo do motor da unidade ótica. Você pode levantar o clamp, mas ele pode empenar. A melhor solução é retira-lo e substitui-lo com um novo. Ao remover o clamp, use uma ou duas facas pequenas em cada um dos lados. Faça pressão em ambas as facas levantando o clamp de uma só vez. Quando for colocar ele ou o novo de volta, utilize uma faca, um pedaço de serra de ferro ou qualquer objeto que tenha a superfície plana e lisa. Coloque o clamp no eixo do motor e empurre-o para baixo com a faca ou outro objeto apoiando horizontalmente. Você também pode colocar um cartão de visita em cada lado, entre o moto e o clamp, para evitar que ele desça muito.

Sintoma: O console não liga

Problema: Problema da fonte de alimentação. Primeira verificação o fusível ou se tem um capacitor estourado. Se o fusível estiver queimado. Troque-o. Se ele queima de novo quando você ligar o botão power, isso significa que o transistor está em curto. Troque-o e verifique se não queimou algum diodo e outras peças. Se você achar que o serviço vai ficar muito caro, coloque uma fonte nova no lugar.

## PLAYSTATION MOD CHIP

### Aviso

Toda a informação aqui contida é fornecida sem qualquer tipo de garantias. O uso desta informação limita-se a responsabilizar a quem acessar a esta página. O autor não incita á pirataria informática, e não assume quaisquer responsabilidades pelo uso indevido do

conteúdo da página.

O Que é um mod chip?

Os jogos originais, da Playstation possuem um código que é lido quando o CD é iniciado. Este código serve para autenticar o CD, e caso não o possua, não pode ser lido pela consola. Como este código não pode ser copiado para outro CD, para que possas jogar a jogos importados ou cópias, tens de instalar um modchip. Este Chip é um microcontrolador programado de modo a "enganar" o console. Ao inserir um CD copiado ou importado, o Chip envia a código de autenticação e o Cd é iniciado normalmente.

Chip "stealth"

O Stealth MOD Chip é uma versão evoluída do ModChip. A sua principal função acrescida é a capacidade de se desligar automaticamente após o início do jogo, voltando-se a ligar quando outro jogo é inserido. Esta característica foi desenvolvida para evitar que alguns jogos recentes detectassem a presença do Chip, uma vez que estando desligado não é possível a detecção do mesmo. Estes jogos, que ainda são muito poucos, (lançados no Japão) conseguem detectar o tradicional MOD Chip porque este envia continuamente os códigos regionais, mesmo após este não ser mais necessário. O Stealth Chip, que se desliga, não é assim detectado. Para a sua reativação este Chip necessita monitorizar o estado da tampa e botão de Reset, o que resulta na adição de mais 2 ou 3 fios.

Se o console estiver completamente sem sinal de vida, verifique primeiro os fusíveis da fonte de alimentação (pequena placa ao lado da motherboard). Para isso tem de abrir o aparelho. Não se esqueça de desligar a alimentação antes de abrir o console!

Mude o fusível branco. Este fusível é de 1,6Amp. Se ao ligar o console o fusível queimar de novo, é possível que o problema esteja no transístor de potência que se encontra ao lado do transformador.

Se a luz verde da alimentação estiver acesa e o aparelho não der sinais de vida, então verifique os fusíveis da motherboard. Esta imagem é de um console 5xx2. Pode-se ver aqui os pequenos fusíveis de montagem SMD. Estes fusíveis são vitais para o funcionamento do console e nunca devem ser substituídos por fios. Se tiver dificuldade em obter fusíveis iguais, sempre pode substituir por fusíveis comuns como o da fonte de alimentação. Caso opte pelo ultimo caso não se esqueça de isolar bem o fusível. É obvio que os fusíveis substituídos deverão ser do mesmo valor dos que estavam queimados.