

Cisco Heat

ALL AMERICAN POLICE CAR RACE™



ENGLISH

CISCO HEAT INTRO

It's that time of year again! The centre of San Francisco has been cordoned off in preparation for the annual policemen's race through the streets of San Francisco. The San Francisco PD are the meanest drivers around as police chases through the city are a daily occurrence. Now they're going to race each other and every competitor's professional pride is at stake.

Now they're at the starting line waiting for the signal and ... they're off! You've got off to a good start but can you hold the lead?

Only the best police drivers get to qualify for this race, can you beat San Francisco's finest?

Amstrad

Disk and tape needs 64k min ram

DISK

Insert Disk in Drive, Type RUN"DISC <return>
Game will then load automatically, press fire on joystick or return on the keyboard to play the game.

TAPE

Insert Tape into tape recorder, Press Control-Enter then press play on Tape.

Stop tape when requested on screen, press fire on joystick or return on the Keyboard to play the game.

Q	- Accelerate
A	- Brake
O	- Left Turn
P	- Right Turn
Space	- Horn
A and Space	- Gears UP/DOWN
H	- Pause
Return	- Gears UP/DOWN

Spectrum

Disk and tape needs 64k min ram

DISK

Insert disk in drive. Highlight LOADER and press return.

Game will then load automatically.

Press fire on joystick or return on the Keyboard to Play the game.

TAPE

Insert Tape into tape recorder highlight loader and press return, then press play on Tape.

Stop tape when requested on screen, press fire on joystick or return on the Keyboard to play the game.

DEUTSCH

CISCO HEAT INTRO

Es ist wieder mal soweit - und die richtige Jahreszeit! Die City von San Franzisko ist abgesperrt - in Erwartung des all jährlichen Polizeirennens durch die Straßen von San Franzisko. Die San Franzisko Cops sind die härtesten Fahrer in der Gegend, weil Verfolgungsjagden der Polixzi in dieser City an der Tagesordnung sind. Jetzt aber werden sie gegeneinander antreten, und die Berufsehre jedes Race-Teilnehmers steht auf dem Spiel.

Jetzt stehen sie an der Startlinie bereit, warten auf das Zeichen und ... sie sind losgerast! Sie selbst sind gut weggekommen aber werden Sie es aushalten, von anderen überrundet zu werden?

Nur die besten Polizeifahrer können sich für die geg. Rennen qualifizieren - können Sie die Stars von San Franzisko schlagen?

Amstrad

Diskette und Band benötigen mindestens 64k RAM.

DISKETTE

Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein, und geben sie RUN"DISC mit <return> ein.

Das Spiel wird daraufhin automatisch geladen; drücken Sie die Joystick-Feuer-Taste oder <retrun> auf der Tastatur, um das Spiel laufen zu lassen.

BAND

Legen Sie das Band in das Tonbandgerät ein, betätigen Sie CONTROL-ENTER und dann die Taste "Play" auf dem Tonbandgerät.

Halten Sie nach dem entsprechenden Hinweis vom Bildschirm das Band an, drücken die Joystick-Feuer-Taste oder <return> auf der Tastatur, um das Spiel zu betreiben.

Amstrad/Spectrum

Q	- Beschleunigen
A	- Bremsen
O	- Links abbiegen
P	- Rechts abbiegen
Leertaste	- Hupe
A und Leertaste	- Gänge HOCH/RUNTER
H	- Pause
Return	- Gänge HOCH/RUNTER

Spectrum

Spectrum Diskette und Rand erfordern mindestens 128k RAM.

DISKETTE

Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein. Markieren Sie LOADER und bestätigen Sie mit <return>.

Das Spiel wird daraufhin automatisch geladen.

Drücken Sie die Joystick-Feuer-Taste oder <return> auf der Tastatur, um das Spiel zu betreiben.

TAPE

Insert Tape into tape recorder highlight loader and press return, then press play on Tape.

Stop tape when requested on screen, press fire on joystick or return on the Keyboard to play the game.

Q	- Accelerate
A	- Brake
O	- Left Turn
P	- Right Turn
Space	- Horn
A and Space	- Gears UP/DOWN
H	- Pause
Return	- Gears UP/DOWN

C64 TAPE

Insert tape in your Commodore Tape Recorder and press SHIFT and RUNSTOP then press play on your tape recorder.

Joystick DOWN	- Brake
Joystick UP	- Accelerate
Joystick LEFT	- Turn Left
Joystick RIGHT	- Turn Right
Joystick DOWN/FIRE	- Gears UP/DOWN
P	- Pause
>	- Turn Right
<	- Turn Left
?	- Brake
;	- Accelerate
? and =	- Gears UP/DOWN
M	- Music ON/OFF

DISKETTE

Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein. Markieren Sie **LOADER** und bestätigen Sie mit <return>.

Das Spiel wird daraufhin automatisch geladen.

Drücken Sie die Joystick-Feuer-Taste oder <return> auf der Tastatur, um das Spiel zu betreiben.

BAND

Legen Sie das Band in das Tonbandgerät ein. Markieren Sie **LOADER** und bestätigen mit <return>, dann betätigen

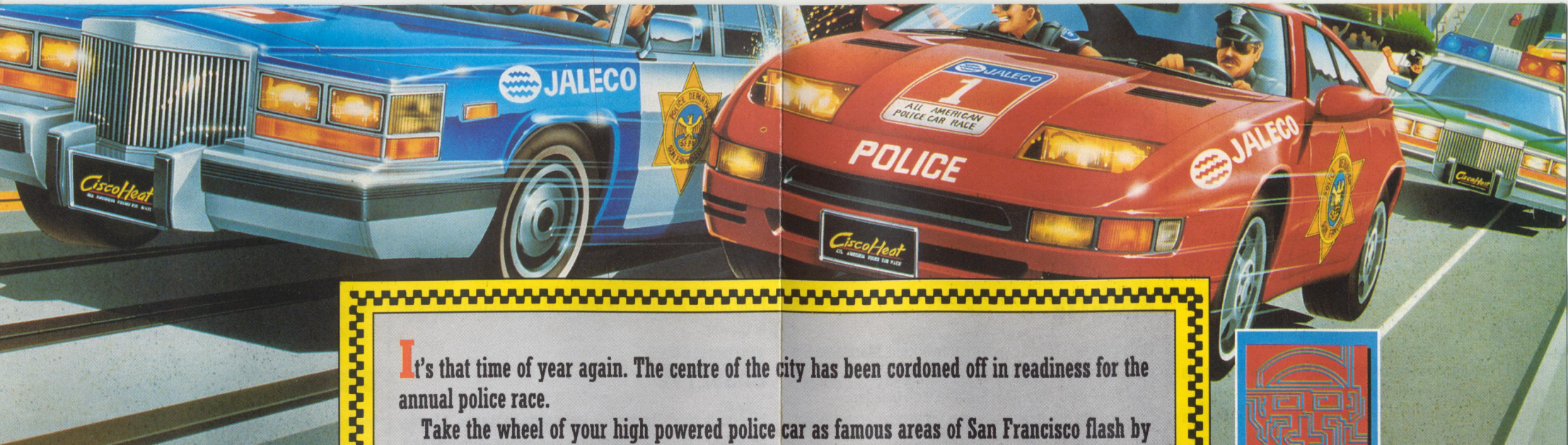
Sie die Taste "Play" auf dem Tonbandgerät. Halten Sie nach dem entsprechenden Hinweils vom Bildschirm das Band an, drücken die Joystick-Feuer-Taste oder <return> auf der Tastatur, um das Spiel zu betreiben.

C64 BAND

Legen Sie das Band in Ihren Commodore Tonbandrekorder ein und drücken SHIFT und RUNSTOP, danach die Taste "Play" auf Threm Tonbandgerät.

Abschnitt 1 von Cisco Heat wird daraufhin automatisch geladen.

Joystick RUNTER	- Bremsen
Joystick HOCH	- Beschleunigen
Joystick nach LNKS	- Links abbiegen
Joystick nach RECHTS	- Rechts abbiegen
Joystick RUNTER/FEUER	- Gänge HOCH/RUNTER
>	- Rechts abbiegen
<	- Links abbiegen
?	- Bremsen
;	- Beschleunigen
? und =	- Gänge HOCH/RUNTER
M	- Musik EIN/AUS



It's that time of year again. The centre of the city has been cordoned off in readiness for the annual police race.

Take the wheel of your high powered police car as famous areas of San Francisco flash by with exciting realism . . . The Golden Gate Bridge, Fisherman's Wharf, China Town and many more; as you head for the finishing line at Treasure Island.

With 5 levels to tackle, only the top class drivers can make it - so hit the gas pedal and race for glory.



Image Works, Irwin House, 118 Southwark Street, London SE1 0SW. Tel: 071-928 1454. Fax: 071-583 3494

© 1991 Jaleco Ltd. Cisco Heat™ is a trademark of Jaleco Ltd Japan. This game has been manufactured under licence from Jaleco Ltd Japan.
© 1991 Mirrosoft Ltd. Image Works is a brand name of Mirrosoft Ltd.