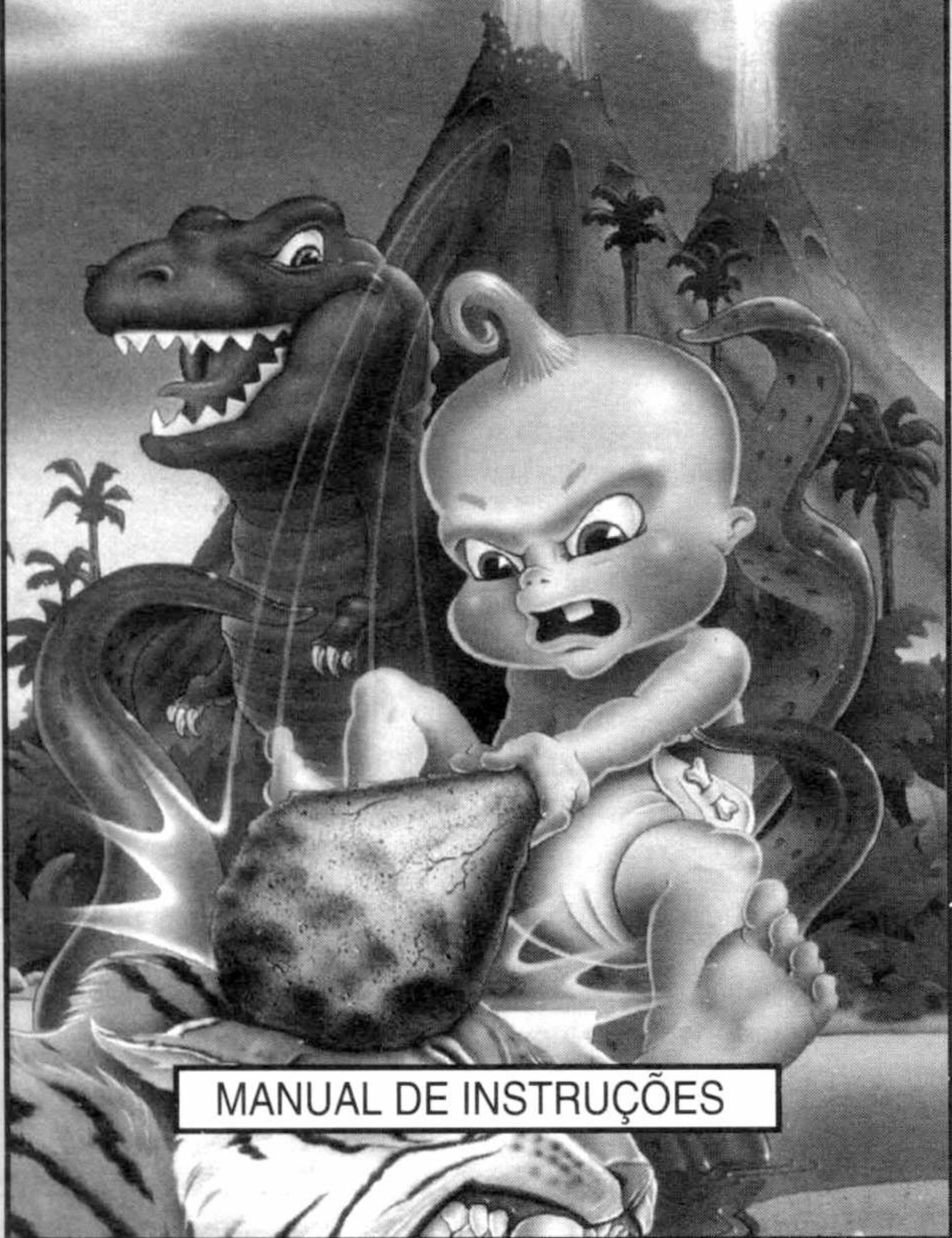


CHUCK ROCK II

son of chuck™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

Virgin

TEC TOY

O Jogo

Sua tarefa, no papel de Chuck Júnior, é resgatar seu pai, Chuck Rock, que foi seqüestrado por seu arqui-rival de negócios, Brick Jagger. Para isso, você terá que completar os seis diferentes mundos (que estão divididos em numerosas zonas) e os sub-jogos, num esforço para triunfar até o fim numa batalha em fraldas.

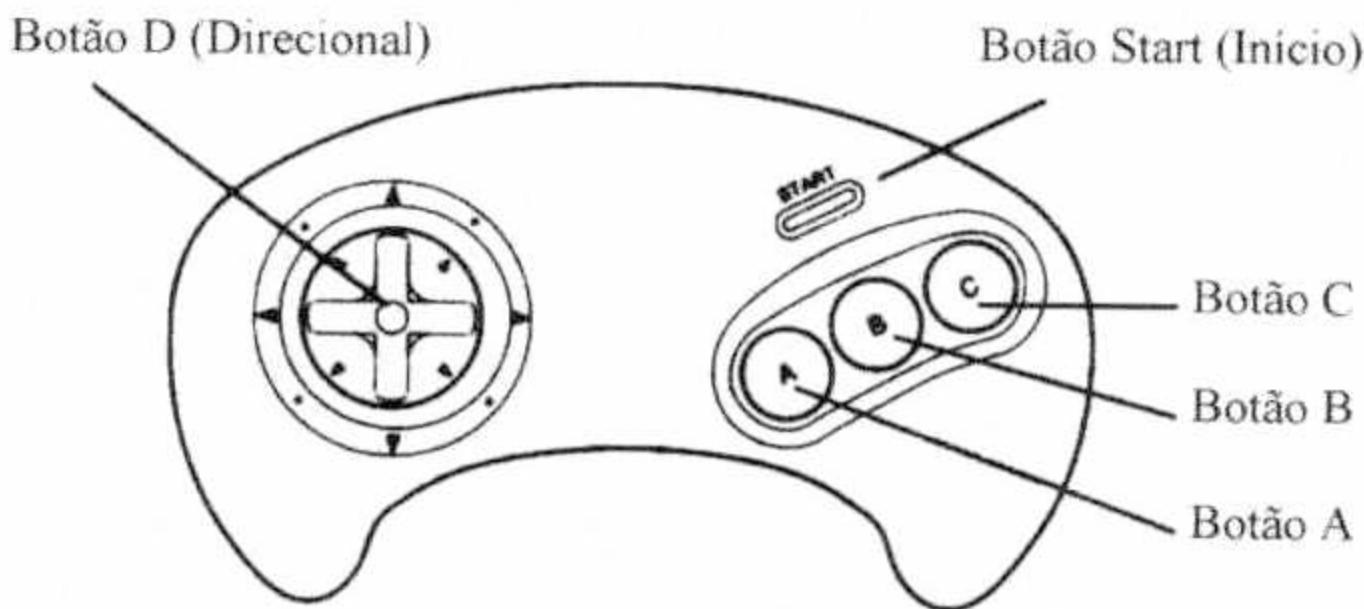
O Porrete de Chuck Jr.

Chuck Júnior possui um grande porrete de madeira para ajudá-lo durante o jogo. Com ele, pode atingir dinossauros inimigos e esmagar rochas que estiverem por perto. Júnior também pode subir no alto de seu porrete para esquivar-se de obstáculos perigosos.



Assuma o Controle!

Antes de começar a jogar, gaste um pouco de tempo para se familiarizar com os movimentos e com as funções do joystick.



Botão A:

- Pressione para ficar em pé sobre o porrete (para sair da frente de criaturas desagradáveis e para cavalgar criaturas amigas.)



Botão B:

- Pressione para girar o porrete.

Botão C:

- Pressione para pular.



Botões A e C:

- Ativam os remos para Chuck na corrida no rio, quando pressionados alternadamente.



Botão D:

- Pressione à esquerda para mover Chuck Júnior para a esquerda.
- Pressione à direita para mover Chuck Júnior para a direita.
- Pressione para cima ou para baixo para mover-se pelas opções de menu na telas de Opções e do Menu Principal.



Botão Início:

- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para fazer uma pausa no jogo.

Para começar tudo outra vez:

- Pressione o **Botão Início** e depois pressione os Botões A, B e C simultaneamente.

Iniciando

Depois do logotipo SEGA, vem uma introdução animada de Chuck Rock II: onde o filho de Chuck aparece. Após alguns momentos, começará uma demonstração. Pressione o **Botão Início**, a qualquer momento, para ativar a tela do Menu Principal.

A Tela do Menu Principal

Quando aparecer o Menu Principal, você terá duas opções: START GAME (Iniciar Jogo) e OPTIONS (Opções). Destaque na tela a opção desejada movendo o cursor, e pressione qualquer botão para selecioná-la.



A Tela de Opções

Com as opções apresentadas nessa tela, você poderá fazer diversas escolhas a respeito do jogo.

Use o **Botão D** para destacar na tela a opção desejada. Selecione a opção pressionando qualquer um dos botões.

DIFFICULTY (Dificuldade): permite escolher entre os modos NORMAL e HARD (Difícil).

CONTROL (Controles): permite alterar as funções dos Botões A, B e C.

SOUND TEST (Teste de Som): permite ouvir com antecedência a música e os sons usados no jogo, pressionando qualquer botão.

EXIT (Sair): leva você de volta à Tela de Início/Opções pressionando qualquer botão quando selecionado.

O Que Aparece na Tela

Ao redor da tela do jogo, há diversos indicadores que apresentam informações relevantes para o jogo.

Energia



Júnior vai começar o jogo com uma mamadeira (energia) cheia, situada no canto inferior direito da tela. Cada vez que Júnior for atingido, a mamadeira vai se esvaziar um pouco. A mamadeira vai piscar quando Júnior tiver apenas uma unidade de energia restante. Quando a mamadeira se esvaziar, Júnior vai perder uma vida e continuar a partir do ponto onde morreu. A energia pode ser repostada coletando mais mamadeiras.

Vidas



O contador de vidas, localizado no canto inferior esquerdo, é uma figura que representa o rosto de Júnior com um número indicando as vidas restantes. Você poderá coletar vidas extras à medida que progredir pelos níveis do jogo.

Pontuação



A pontuação fica situada no meio da tela, no alto. Mostra seus pontos atuais, obtidos coletando determinadas bonificações durante o jogo.

Alguns Amiguinhos de Chuck



Maud, o Macaco: Maud adora bananas, e, convenientemente, vai lhe estender um cacho delas para lhe dar um apoio em momentos cruciais. Procure Maud, que ele vai ajudá-lo.



Tarby, o Tigre: Monte em Tarby para atravessar precipícios, mas cuidado! Você só pode montar nele quando ele não estiver prestando atenção. Pule para cima dele quando sua cauda não estiver se movendo!



Hidrante de Água: Quando você esmagar um hidrante, vai sair um jato de água, que vai matar qualquer bandido no caminho.



Thomas, a Tartaruga: Thomas vai ficar sentado na beirada de perigosos lagos de lava. Ao ser derrubado na água, Thomas vai atravessá-lo, levando você nas costas.



Anthony, a Formiga: Anthony, a formiga, não quer nada mais do que marchar através da tela. Ele é uma criaturinha de fibra, portanto, suba nas suas costas para atravessar áreas perigosas.

Fim de Jogo/ Continuação

Chuck Júnior tem três chances de salvar seu pai de Brick Jagger. Se você perder as três chances, terá uma chance de continuar que lhe dará mais três vidas e reiniciará a contagem de seus pontos em zero.

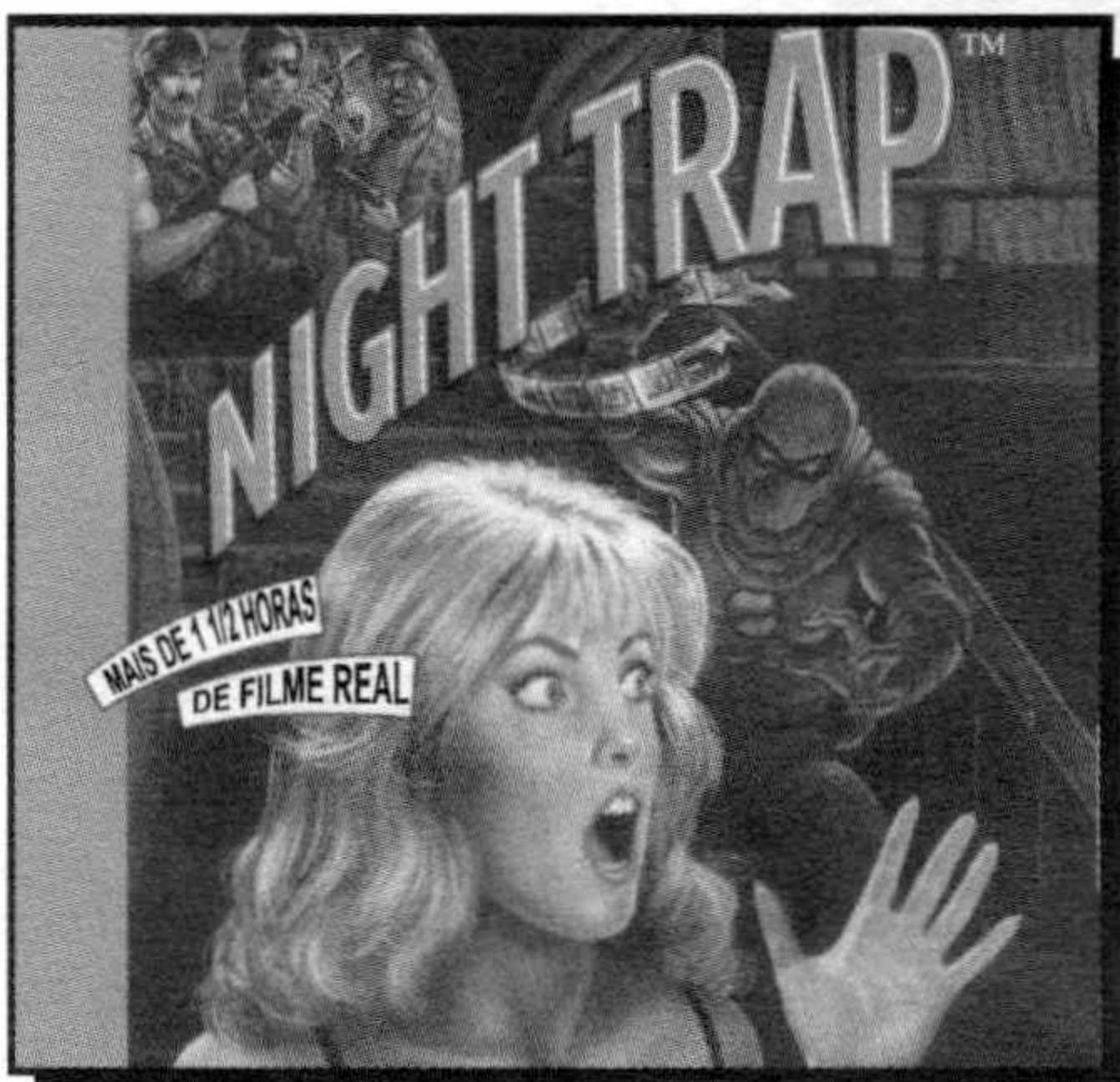
Manipulando seu CD

- O Compact Disc do Sega CD destina-se exclusivamente para o uso no Sega CD.
- Não flexione o CD. Não toque em sua superfície, e evite sujá-la ou raspá-la.
- Não deixe o CD sob a luz direta do Sol, nem próximo a qualquer fonte de calor.
- Guarde o CD sempre dentro de seu estojo de proteção.



Chuck Rock II: Son of Chuck é marca registrada de Virgin Games, Inc. ©1993 Core Design, Ltd. e Virgin Games, Inc. Todos os direitos reservados. Virgin é marca registrada de Virgin Enterprises, Ltd.

U
L
I
V
A
M
A
G
E



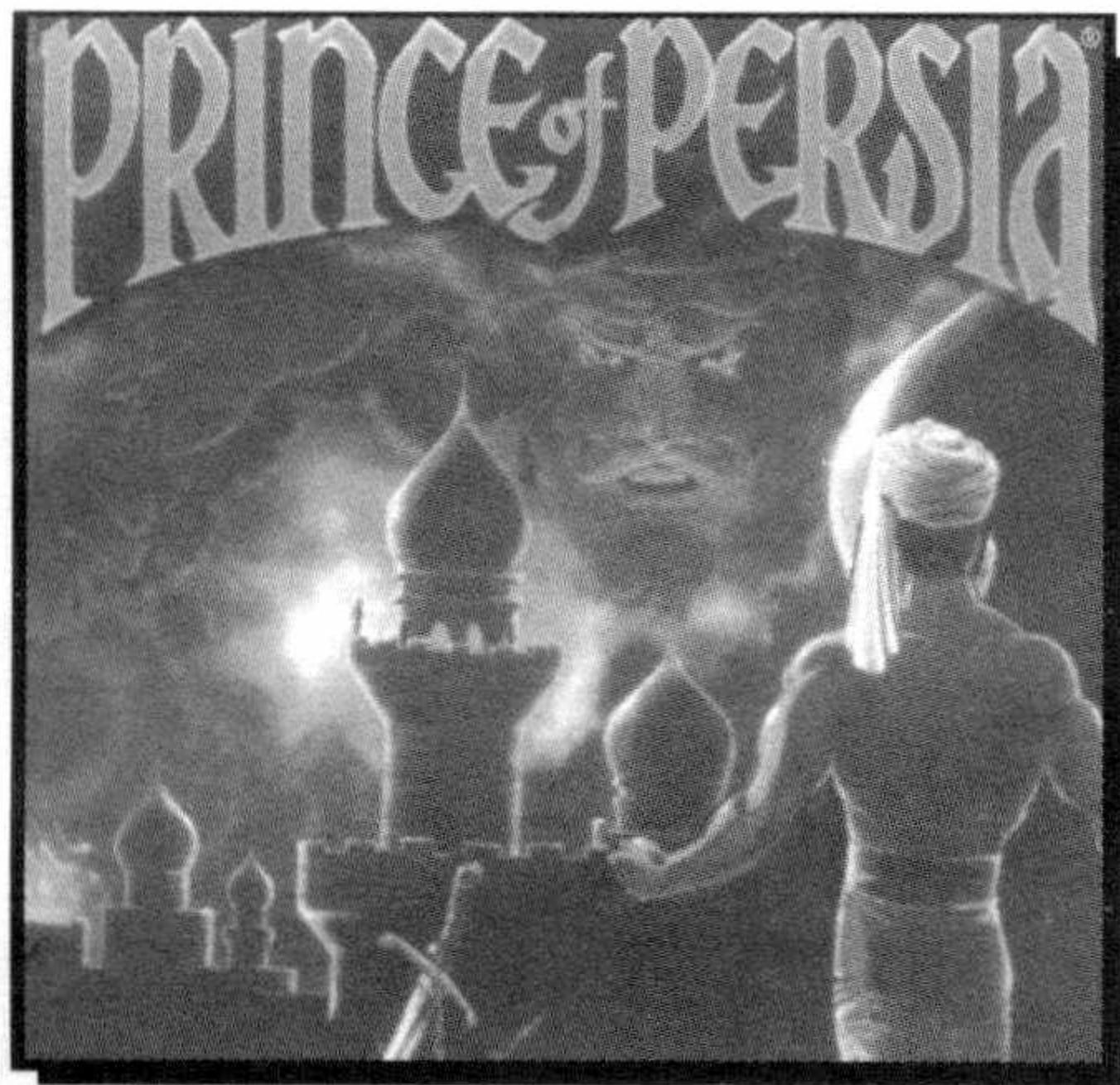
Depois do desaparecimento de cinco pessoas na casa da família Martin, o grupo especial de polícia SCAT resolveu investigar o caso. Os técnicos descobriram um sofisticado sistema de segurança, com oito câmeras e armadilhas por todos os lados, e com uma ligação clandestina colocaram este sistema sob seu controle.

A família Martin convidou mais cinco lindas garotas para um fim de semana na casa, sem saber que uma delas é na verdade uma agente secreta que poderá ajudar muito neste mistério. O caso é este, o equipamento está em suas mãos, só resta prestar muita atenção e solucionar o problema.

São dois CDs com mais de uma hora e meia de imagens reais, filmadas e digitalizadas. Um verdadeiro filme, e o autor é você!

Night Trap™ foi produzido por Digital Pictures, Inc. para Sega of America, Inc. © 1992 Digital Pictures, Inc. Portions © 1992 Sega. Night Trap é marca registrada de Hasbro, Inc. U-Direct é marca registrada de Digital Pictures, Inc. Todos os direitos reservados.

CD GAMES



O Sultão de Astrabad, um pequeno reino da Pérsia, parte para uma batalha, e deixa sua filha sob os cuidados do Grão Vizir Jaffar. Mas este vilão, na ausência do Sultão, resolveu tomar o poder casando-se com a princesa.

Para evitar problemas ele prendeu você, um jovem príncipe apaixonado pela princesa, no mais perigoso e fantástico calabouço. Com sua espada cimitarra, típica da Pérsia Antiga, encontre o melhor caminho para sair do labirinto cheio de armadilhas. O casamento será em uma hora.

E lembre-se, a areia cai rápido na ampulheta, e sua felicidade está em jogo!

SEGA
GOTHAM
CD



O homem morcego está de volta em uma aventura incrível para o SEGA CD. E mais uma vez Gotham City está em perigo! O terrível Pinguim, acompanhado da Gangue do Triângulo Vermelho vem infernizando a cidade.

E a Mulher Gato também chegou para atrapalhar nosso herói. Mas você é Batman, capaz de resolver tudo com muita inteligência e muitos equipamentos no cinto de utilidades! Pegue o Bat-Móvel ou a Bat-Lancha e encare todos os bandidos de Gotham City em corridas tridimensionais. Toda a tecnologia do filme, com cenas reais e trilha sonora original!

Serão curvas perigosas, inimigos velozes, lutas e muita ação pelas ruas e esgotos de Gotham City. O destino da cidade está em suas mãos!

Esteja pronto para esta Bat-aventura!

Batman e todos os elementos relacionados são propriedades de DC Comics Inc. TM & © 1992. Todos os direitos reservados.

U
L
G
A
M
E
G
D
U



Agora você é o diretor dos clips do INXS! Você ficará em uma sofisticada ilha de edição, controlando ao mesmo tempo a imagem de três monitores e escolhendo mais de 30 modernos efeitos especiais! São imagens digitalizadas de filmes, clips reais da banda, cenas divertidas e muitas inéditas, ao som de *Heaven Sent*, *Baby Don't Cry*, e *Not Enough Time*.

Você terá as opções de jogo EditChallenge, com dicas do que você deve fazer e U-Direct, onde a edição está totalmente nas suas mãos, e se quiser, poderá gravar seus clips em um vídeo cassete.

Com INXS Make My Video, mostre quem é que entende de Rock!

Make My Video, EditChallenge, U-Direct, InstaSwitch, e Instant Edit são marcas registradas de Digital Pictures, Inc. © 1992 Atlantic Recording Corporation. © 1992 INXS. © 1992 Truism Party Ltd. Game Code © Digital Pictures, Inc. Todos os direitos reservados.



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

