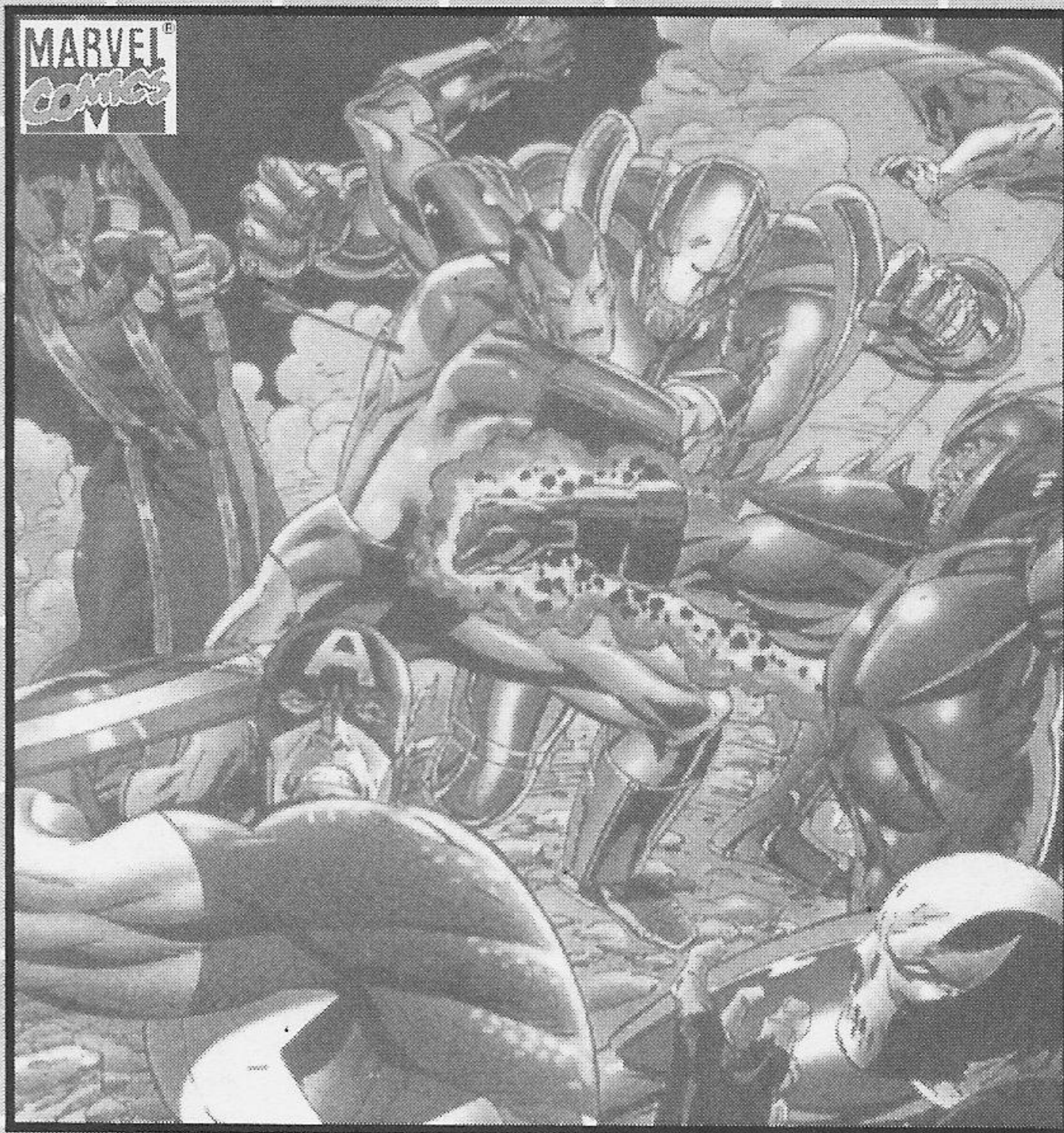


**MEGA DRIVE**

# CAPTAIN AMERICA™

and the AVENGERS™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**SEGA**

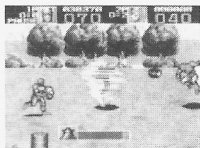
**TEC TOY**



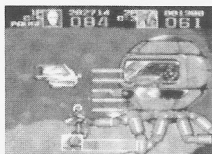
## Reúnam-se, Avengers!

Um dispositivo diabólico caiu nas mãos do Caveira Vermelha, um dos mais perigosos inimigos dos Avengers. Esse dispositivo é um sofisticado instrumento de terror capaz de controlar a mente, e irá transformar o Caveira Vermelha em senhor de todos os super-vilões. Como Vilão Supremo, seu sonho de controlar o mundo está a ponto de tornar-se uma terrível realidade.

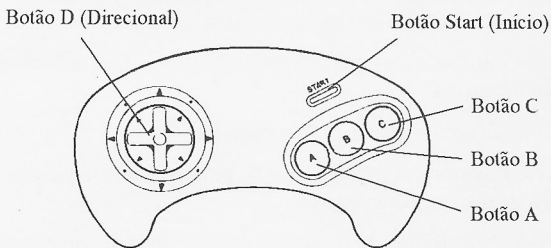
A única esperança é o lendário Capitão América e sua corajosa equipe de Avengers: Falcão, Vision e Homem de Ferro. A batalha entre a engenhosidade e a força sobre-humana desses heróis contra essa legião de poderosos inimigos será o maior desafio de suas vidas! Assuma o comando e derrote Tufão, Laser Vivo, Garrasônica e Ceifador antes que o Caveira Vermelha assuma o controle da situação e os nossos lendários heróis sejam forçados a servir um novo senhor!



Seja um dos Avengers e abra seu caminho combatendo através de cinco níveis de desafios crescentes! Sozinho ou com um amigo, calce as botas de seus super-heróis e lute contra bandidos brutais em combates corpo a corpo, livrando-se dos malévolos inimigos para finalmente enfrentar o próprio Caveira Vermelha! O desafio foi lançado... está nas suas mãos aceitá-lo!



# Assuma o Controle!



## Botão D

- Pressione em qualquer direção para movimentar os Avengers.

## Botão A

- Pressione para fazer seu Avenger pular.

## Botão B

- Pressione para fazer seu Avenger dar socos ou assumir uma posição defensiva.

## Botão C

- Pressione para fazer seu Avenger dar socos ou assumir uma posição defensiva.

Você pode mudar as funções dos botões de forma a deixá-los mais adequados ao seu estilo.

## Usando os Botões de Pulo e de Ataque

**Ataque:** Pressione um botão de ataque para dar socos, chutar, lançar raios, levantar e arremessar objetos.

**Defesa:** Continue a pressionar o botão de ataque para colocar-se em posição defensiva.

**Pulo:** Pressione o botão de pulo para pular.

**Disparo:** Pressione o(s) botão(ões) de pulo e/ou de ataque nos estágios de disparo para disparar.

**Especial:** Para arremessar o escudo, disparar flechas, etc, pressione os dois botões de ataque simultaneamente.

**Disparo de Vespa:** Para disparar com o auxílio da Vespa, pressione o(s) botão(ões) de ataque ou de pulo repetidamente.

**Escapar:** Pressione o(s) botão(ões) de ataque ou de pulo repetidamente para se soltar de um inimigo.

## Movimento Direcional

Pressione o **Botão D** em qualquer direção para movimentar os Super-heróis.

## A Investida

Para fazer os Super-heróis investirem em uma direção, pressione o **Botão D** duas vezes, rapidamente, nessa direção.

# Funções do Jogo

## Escolha Seu Modo de Jogo na Tela de Apresentação

Na Tela de Apresentação ou no menu principal você poderá escolher entre 4 opções:

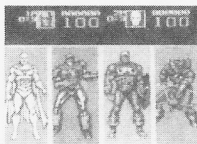
- 1 PLAYER START (Início com 1 Jogador).
- 2 PLAYER START (Início com 2 Jogadores).
- TRAINING MODE (Modo de Treinamento).
- OPTIONS (Opções).

Escolha qualquer uma dessas opções usando o **Botão D** para fazer sua seleção, e depois pressionando o **Botão Início**. Se você escolher Início com 1 ou com 2 Jogadores ou Modo de Treinamento, você passará para a Tela do Jogador.



## Selecione um Super-herói na Tela do Jogador

Você escolherá um Super-herói no começo de cada jogo, ou quando um segundo jogador entrar em um jogo já em andamento. Você deverá pressionar o **Botão D** para a esquerda ou para a direita na Tela de Seleção do Jogador, e depois pressionar o **Botão Início**.



## Escolha suas Opções na Tela de Opções

Na Tela de Opções você poderá mudar as especificações de diversas características do jogo.

**LEVEL (Nível):** Mudará o nível de dificuldade para EASY (Fácil), NORMAL ou HARD (Difícil).

**CONTINUE (Continuação):** Aqui você escolherá quantas vezes você poderá continuar o jogo - 3, 5 ou 7 vezes.

**SOUND (Som):** Você poderá testar as 20 seleções de fundo musical. Pressione o **Botão A, B ou C** para escutar a música.



**S.E. (Efeito Sonoro):** Você poderá testar os mais de 50 efeitos sonoros. Pressione o **Botão A, B ou C** para escutar os efeitos sonoros.

**CONTROL (Controle):** Você poderá modificar os botões de controle.

**EXIT (Saída):** Quando desejar retornar para a Tela de Apresentação.

## Aperfeiçoe Suas Habilidades no Modo de Treinamento

O Modo de Treinamento é somente para 2 Jogadores. Selecione Modo de Treinamento no menu principal e você poderá experimentar suas armas e técnicas de luta contra um companheiro Avenger.

Falcão pode lutar contra Vision e o Homem de Ferro contra o Capitão América. As duplas de super-heróis poderão realizar um treinamento de box nesse modo.

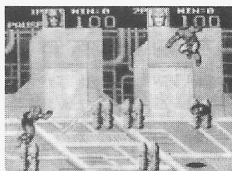


## Fazendo uma Pausa no Jogo

Pressione o **Botão Início** a qualquer instante durante o jogo para dar uma pausa na ação. Pressione-o novamente para voltar a jogar.

## Avanço Rápido

Você poderá avançar rapidamente a partir da Tela de Apresentação pressionando o **Botão Início**.



# Os Super-heróis

## Capitão América

O líder dos Avengers tornou-se o símbolo vivo da liberdade e da justiça. Certa vez, durante a Segunda Guerra Mundial, um artista

independente chamado Steve Rogers foi selecionado para uma experiência secreta chamada "Projeto Super-Soldado".

Esta experiência foi um tremendo sucesso, e com seu escudo indestrutível, o Capitão América ajudou a levar os Aliados para a vitória. Entretanto, antes que o projeto pudesse ser duplicado, caiu nas mãos da sabotagem Nazista, tornando Steve Rogers o primeiro e único Capitão América. Ele mede 1,88 m e pesa 108 Kg.



## **Homem de Ferro**

Tony Stark, Presidente das Indústrias Stark, é um inventor brilhante, cuja armadura exclusiva dá a ele força de super-herói e grande agilidade. Ele tem a habilidade de disparar raios de plasma das palmas de suas mãos, podendo também viajar embaixo da água e pelo espaço. Com 1,93 m de altura, pesa apenas 191 Kg.





## Falcão

Treinado pelo próprio Capitão América, o aventureiro Clint Barton é um atirador naturalmente habilidoso com o arco e flecha. Combinando sua visão e destreza sobre-humanas, ele pode acertar um alvo com praticamente qualquer arma. Clint é um mortal de 1,90 m e tem um peso de 103 Kg.



## Vision

Vision é um caso de vida artificial em sua máxima expressão, perito no conhecimento da biologia humana e da engenharia. Seu poder emana da luz concentrada na pedra preciosa em sua testa, podendo usar essa energia armazenada para disparar sua arma de raios solares. Ele tem grande força física e reflexos muito rápidos. Com 1,90 m, pesa 135 Kg bem distribuídos.



## Os Inimigos

Em cada um dos cinco estágios, haverá todos os tipos de inimigos e bandidos, incluindo os Vilões Chefes com os quais o Capitão América e os Avengers já estão bastante familiarizados. Cada um desses Vilões Chefes tem um estilo de luta próprio e armas exclusivas. Destruindo-os, você ganhará muitos pontos.

### Garrasônica

Arma: O raio hipnotizador.

Pontos: 35.000

### Laser Vivo

Arma: Raios emitidos por suas mãos; grande agilidade.

Pontos: 30.000

### Tufão

Arma: O ataque do tornado.

Pontos: 15.000

### Mammoth Robot

Arma: Seu braço se projetará para agarrar objetos; disparará raios de seus olhos e do estômago.

Pontos: 20.000

**Ceifador**

Arma: O raio bloqueador.

Pontos: 25.000

**Mago**

Arma: Um raio de energia que sairá de suas poderosas luvas; arremessará seu disco e dará socos ao pular.

Pontos: 35.000

**Mechateco**

Arma: Atacará usando suas longas pernas e um raio que emanará de sua boca.

Pontos: 30.000

**Mandarin**

Arma: Disparará o raio laser e o raio congelado de seu anel, em ataques bloqueadores.

Pontos: 40.000

**Fanático**

Arma: Dará investidas violentas com seu corpo, além de bloqueios e socos.

Pontos: 40.000

**Ultron**

Arma: Olhos emissores de raios, bloqueio giratório e coluna de fogo.

Pontos: 50.000

**Controls**

Arma: Atacarão aos pares, prendendo como uma prensa e chutando mesmo estando no ar.

Pontos: 20.000

**Osso Cruzado**

Arma: Arremesso de suas facas, disparo de sua pistola, ataque com giros e minas.

Pontos: 60.000 pontos

**Caveira Vermelha**

Arma: Soco e chute.

Pontos: 10.000



## Mecha Red Skull

**Arma:** Soco, disparo de metralhadora, ataque em tornado, raio do peito, bola magnética e esmagamento, mesmo estando no ar.

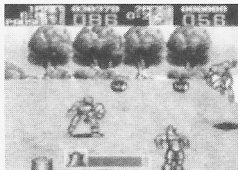
**Pontos:** 70.000

## Cenários

Há cinco cenários ou estágios do jogo, nos quais os super-heróis deverão combater os bandidos inimigos e os vilões chefes. Cada cenário consistirá de uma série de lugares, e em cada um deles serão encontrados mais do que um vilão chefe.

### Cenário 1: Os Avengers

Neste cenário você abrirá caminho através das ruas e becos de uma cidade, protegerá os portos, os picos dos arranha-céus e finalmente voará pelos ares em um grande combate. Tenha cuidado, pois você se encontrará em um antro de bandidos e irá enfrentar Garrasônica, Laser Vivo e Tufão nesta fase.



## Cenário 2: A Cidade Alvo

Muitas cidades foram conquistadas pelos inimigos sob as ordens do Caveira Vermelha. Esta cidade não é exceção. Você terá muito o que fazer enfrentando Mammoth Robot e Ceifador, que não são pouca coisa!



## Cenário 3: O Desafio do Fundo do Mar

Você será desafiado, como parte de uma guerra submarina, pelo Mago, Mechateco e Mandarin.



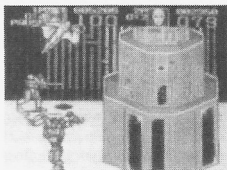
## Cenário 4: O Canhão Laser Gigante

Você não se esqueceu de Fanático, Ultron e os Controls, não é mesmo? Eles estarão esperando por você no espaço sideral. A luta contra esses sujeitos perversos e odiosos em sua estação espacial será a sua batalha mais difícil até aqui.



## Cenário 5: O Combate Final

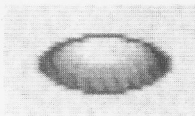
Finalmente, restam apenas 3 Chefes Inimigos. Poderão eles ser mais terríveis ainda que os anteriores? Osso Cruzado, Caveira Vermelha e Mecha Red Skull querem acabar com você. Você encontrará o Canhão Laser nos confins do espaço, em uma estrela extinta. No centro da mesma estará o quartel general do Caveira Vermelha. Você deverá invadi-lo e combater seus inimigos.



## Objetos

Por toda parte dos diferentes cenários você terá a oportunidade de pegar objetos que o ajudarão. Fique atento para agarrá-los rapidamente quando eles aparecerem.

### Disco Grande de Vida (azul)



Mercúrio trará esse objeto para você. Pegue-o e você receberá 20% de tempo adicional no seu medidor de vida.

### Disco Pequeno de Vida (azul)

Ao derrotar seu adversário no estágio de disparo, você poderá ver esse objeto. Pegue-o e ganhará 10 % de tempo adicional no seu medidor de vida.



### Vespa

Você poderá ver esse objeto no estágio de disparo. Se você o pegar, aparecerá a Vespa que o protegerá por um determinado período.



Capitão América, Avengers e todos os personagens Marvel, seus nomes e elementos são marcas registradas de Marvel Entertainment Group, Inc. usados sob permissão. Super-heróis e Super-vilões são marcas registradas de co-propriedade. © 1993 Marvel Entertainment Group, Inc.. © 1993 Data East Corp.

© 1993 Sega Enterprises, Ltd.

Todos os direitos reservados.





---

# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

---

## CASTLE OF ILLUSION



© Disney

O mais carismático de todos os ratos, o famoso Mickey Mouse, encontra-se numa tremenda enrascada. Veja só:

A malvada bruxa Mirzabel raptou Minie para roubar a sua beleza e transformá-la numa monstruosa criatura! Ainda bem que ela tem seu fiel e apaixonado namorado Mickey, que fará tudo que for possível (e impossível também!) para resgatá-la.

Mas não será nada fácil. Ele precisará encontrar as sete gemas escondidas nas câmaras fantásticas e nas profundezas dos labirintos do Castelo da Ilusão, onde Minie está presa. Para isto terá que passar por vários lugares assustadores e enfrentar muitas criaturas perigosas.

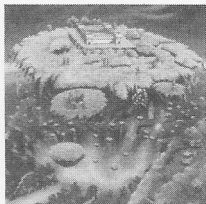
Apesar de ter coragem suficiente para enfrentar este desafio e estar movido pela paixão, Mickey precisará muito de sua ajuda para derrotar a diabólica Mirzabel, e tirar Minie de uma vez por todas das mãos desta terrível bruxa!

---

# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

---

## POPULOUS



© Electronic Arts

A partir de agora você tem em suas mãos uma oportunidade única: transformar-se no maior de todos os seres do universo - Deus!

E como uma divindade, você necessita de adoradores para lhe fornecer o poder de controlar a natureza. Quanto mais seguidores você tiver, mais forte você ficará.

Mas existe também o Mal. Cerca de quinhentos mundos estão infestados por pessoas malignas. Sua luta constante será para impedir o domínio de seu mundo por estas pessoas.

No início você será fraco, mas com o tempo você passará a adquirir força de seu povo e poderá fazer uso de fenômenos da natureza: terremotos, enchentes, pântanos, vulcões, etc...

Se o Bem exceder em número o Mal e você tiver a força, todas as pessoas vão para o centro do mundo para a batalha do juízo final.

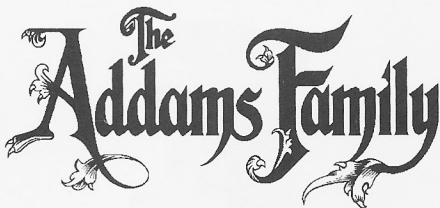
Quando apenas um lado sobreviver, o destino do mundo estará selado!

---

# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

---

## MINI-GAME



© PARAMOUNT PICTURES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Eles estão de volta. A arrepiante e assombrosa família Addams está convidando você para uma divertida caça ao tesouro!

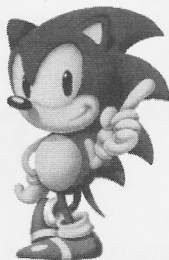
O tio Funério resolveu aparecer na mansão dos Addams em busca do tesouro da família. GOMEZ, FEIOSO, VANDINHA, MÃOZINHA, TIO MAMMA, A COISA e TROPEÇO não podem deixar de fazer uma recepção super calorosa para o tio Funério, mostrando a felicidade que é tê-lo com eles... Recepção super calorosa? Só se for no estilo dos Addams. Suas brincadeiras deixam qualquer um tonto e se o tio Funério não se cuidar bem, não conseguirá nem chegar ao tesouro! A Mãozinha tentará atingí-lo com uma espada, Feioso arremessará aranhas e morcegos, Vandinha atacará com um vaso, etc... São estas algumas das "brincadeiras"; prepare-se para muito mais! O tesouro encontra-se atrás de portas trancadas. O tio Funério deve selecionar a chave certa para abrir cada porta e nas quatro fases do jogo conseguir guardar muito tesouro... e sobreviver!

---

## OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

---

### MINI-GAME “SONIC THE HEDGEHOG”



© Sega

Para quem já é fã desta simpática criatura azul, precisa agora conhecer o Mini Game Série Master do Sonic! Você poderá levá-lo para todo lugar!

No Mini Game, você encontrará o seu velho inimigo de batalha; o maluco cientista dr. Robotnik. Ele transformou os seus amigos animais em maléficos robôs e o Sonic deverá acabar com esta horrível maldição. Passando pelas seis Zonas Perigosas, Sonic deverá ultrapassar muitos obstáculos e no final de cada fase pegar a esmeralda caótica, encarar o dr. Robotnik e derrotá-lo. Para isso, Sonic usará suas grandes armas: seus espetinhos, sua velocidade supersônica e seu poder de invencibilidade.



# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEFONE: (011) 831-2266



**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS

