



PHILIPS

REGRAS DO JOGO



PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

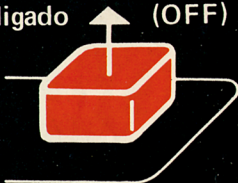
CAÇA NÍQUEIS!

Uma autêntica réplica da mais recente "Bandida"
de nove visores e uma alavanca!

IMPORTANTE!

Certifique-se sempre de que o seu Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho. Isto protegerá os componentes do jogo eletrônico e aumentará a durabilidade do conjunto.

Desligado (OFF)



Ligado (ON)



PARA COMEÇAR:

- 1 Coloque o cartucho na abertura do console Odyssey com o rótulo virado para o teclado alfanumérico.
- 2 Ligue o aparelho, pressionando o botão ON-OFF do console. A frase SELECT GAME irá aparecer na tela de seu TV. Se não aparecer, pressione a tecla RESET no teclado alfanumérico.



As cores poderão variar conforme o ajuste individual do televisor.

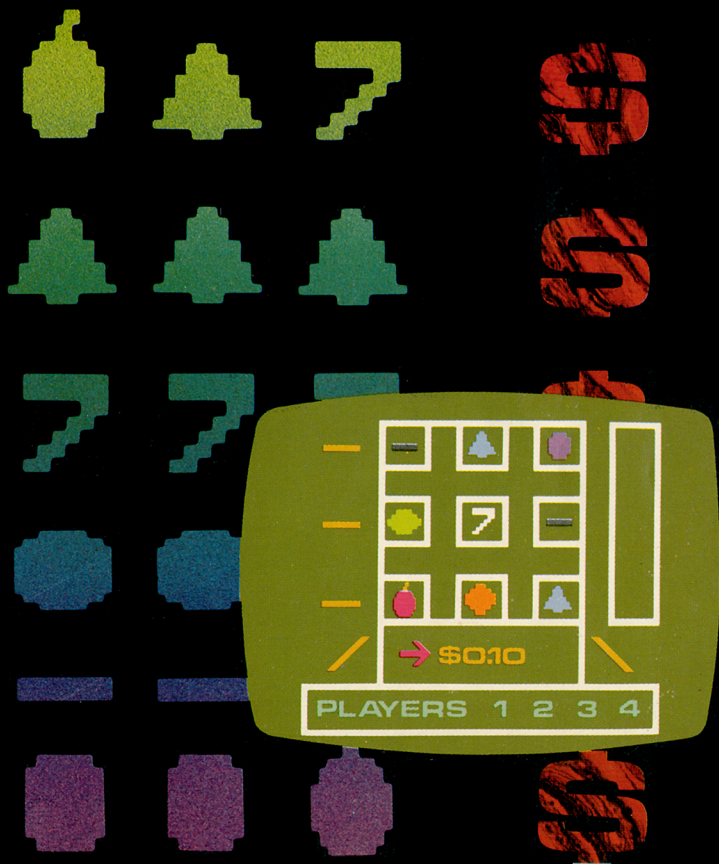
©1978 North American Philips Consumer Electronics Corp.

Odyssey é uma marca registrada da Magnavox Company

CAÇA NÍQUEIS!

(1 a 4 jogadores)

- 1 Pressione a tecla 0 (zero) no teclado alfanumérico.
- 2 Diga ao aparelho quantas pessoas vão jogar, pressionando as teclas 1, 2, 3 ou 4 no teclado alfanumérico. O controle manual direito ativa todas as funções da máquina caça-níqueis e é utilizado em rodízio pelos jogadores.

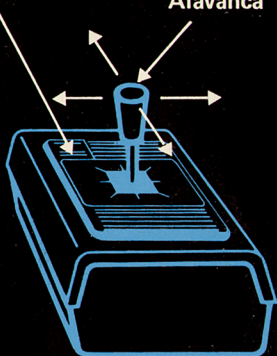


3 A seta estará apontando para o valor da aposta na base da máquina. No começo de cada jogada estará marcando o valor de \$ 0.10. Cada jogador, na sua vez, poderá aumentar a aposta sucessivamente para \$ 0.25 ou \$ 1.00, empurrando a alavanca do controle manual direito para a frente. Se quiser diminuir o valor da aposta basta puxar a alavanca para trás.

4 Você pode apostar quais combinações vencedoras aparecerão em qualquer das 3 linhas horizontais ou 2 linhas diagonais. As linhas horizontais são marcadas por traços. As diagonais são marcadas por traços oblíquos.

Tecla
"ACTION"

Alavanca



Apostas em Combinações Horizontais



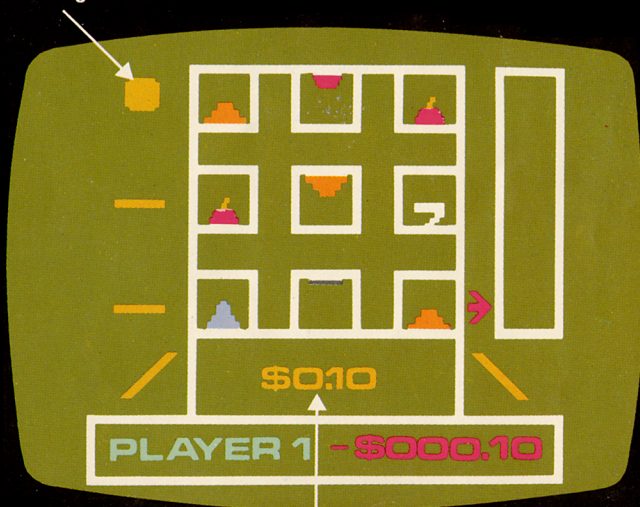
Apostas em Combinações Diagonais

- 5 Para fazer sua aposta, use a alavanca do controle manual direito para apontar a flecha para o traço ou traço oblíquo que marca a linha horizontal ou linha diagonal em que você pretende apostar. Então, aperte a tecla "ACTION" para registrar a aposta. Você pode apostar em quantas combinações quiser. Cada vez que uma aposta é registrada, o dinheiro será deduzido do total do jogador, na base da tela do televisor.

IMPORTANTE: O valor da aposta não pode ser mudado depois que a flecha for movida de sua posição inicial junto ao indicador do montante da aposta situado na base da máquina.

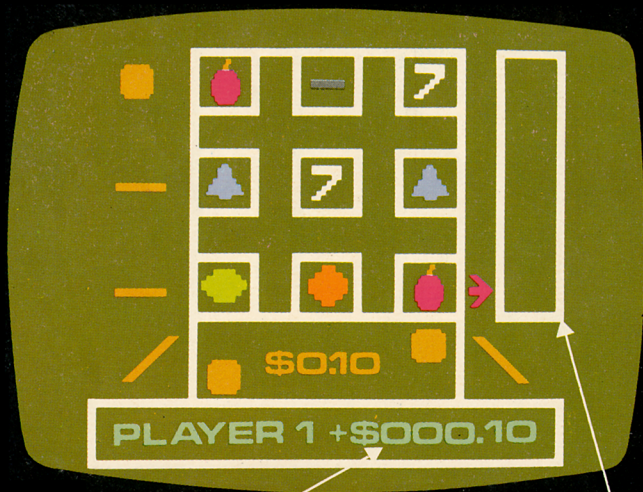
- 6 Depois que as apostas são feitas, use a alavanca para apontar a flecha para a manivela da máquina caça-níqueis, representada pelo retângulo vertical à direita da tela. Puxe a alavanca em sua direção e a máquina começará a girar. NOTA: A flecha pode ser situada em cima, no meio ou mais em baixo do retângulo. A máquina girará da mesma forma.

Aposta Registrada



Valor da Aposta

- 7 As rodas da máquina irão parando uma a uma e as combinações vencedoras serão pagas automaticamente. Moedas cairão da base da máquina e serão automaticamente adicionadas ao total do jogador. As combinações vencedoras serão saudadas por marcas ou moedas que piscam nas linhas ou diagonais.
- 8 Quando termina a vez do primeiro jogador e o score está no placar, pressione a tecla "ACTION" para iniciar a vez do próximo jogador.
- 9 A duração do jogo deve ser decidida previamente entre os jogadores. Pode-se jogar por um tempo pré-determinado ou então até que um dos jogadores ganhe ou perca um determinado montante de dinheiro.
- 10 Para começar um novo jogo, pressione a tecla RESET no teclado e, então, pressione a tecla 0 (zero).



Manivela da Máquina Caça-Níqueis

Ganhos ou Perdas do Jogador

COMBINAÇÕES VENCEDORAS

			
1. Cereja	Qualquer	Qualquer	3 moedas
			
2. Cereja	Cereja	Qualquer	8 moedas
			
3. Laranja	Laranja	Barra	10 moedas
			
4. Laranja	Laranja	Laranja	10 moedas
			
5. Ameixa	Ameixa	Barra	14 moedas
			
6. Ameixa	Ameixa	Ameixa	14 moedas
			
7. Sino	Sino	Barra	18 moedas
			
8. Sino	Sino	Sino	18 moedas
			
9. Melão	Melão	Barra	100 moedas
			
10. Melão	Melão	Melão	100 moedas
			
11. Sete	Sete	Sete	200 moedas
			
12. Barra	Barra	Barra	100 moedas

PHILIPS



PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5

MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual n.º 04 106 150–0

C.G.C. n.º 04 182 861/0001–99

INDÚSTRIA BRASILEIRA

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS