

BUC-ASTRAL



**MANUAL
DO
USUÁRIO**

Buccaneer Software

INTRODUÇÃO

Para começar este manual, que tem a difícil pretensão de ser tão bom - pelo menos em conteúdo! - quanto ao programa que lhe dá razão de ser, seria interessante afirmar que, ao invés de BUC-ASTRAL, este programa muito bem poderia chamar-se JANO, referenciando a mitológica divindade romana que possuía duas faces, isto porque o BUC-ASTRAL tanto pode ter um uso privado, servindo ao seu usuário como um mui especial e eficiente banco de dados pessoais, como um instrumento de pesquisa humana, como um excelente agregador de pessoas e, como é o mais óbvio, para o uso de pessoas que realmente se interessam por Astrologia, Biorritmo e Numerologia. A outra face, a pública, é uma "maquininha" de fazer dinheiro, o seu possuidor poderá abrir um pequeno negócio só de venda de Mapas Astrais, Biorritmos e relatórios numerológicos sem ter a necessidade de entender dessas matérias e, isto, com a certeza, já comprovada na prática pela própria produtora do programa, a ORICHALCO INFORMATICA LTDA (BUCCANEER SOFTWARE), que abriu uma pequena porta para a venda dos produtos gerados pelo programa e obteve um fabuloso sucesso em sua cidade sede, Teresópolis.

Portanto, este manual terá que, necessariamente, refletir a dualidade de uso deste programa que, com certeza, vale muito mais do que o seu possuidor pagou por ele, tanto em lazer e eficiência de uso, quanto em potencial de lucratividade.

COMO INSTALAR O PROGRAMA

Desligue o micro, coloque o disquete contendo o BUC-ASTRAL dentro do DRIVE, ligue o sistema e, em aproximadamente 26 segundos, nos quais a luz do DRIVE permanecerá acesa, a tela principal surgirá. **IMPORTANTE:**

1 - O programa não rodará caso o selo de proteção contra escrita/gravação esteja presente no disquete! Se isto ocorrer o programa, após avisar o fato, ficará travado esperando que o sistema seja desligado.

2 - Caso esteja instalado no seu MSX algum outro cartucho ou expansão que não seja o da INTERFACE do DRIVE, o programa, após avisar o fato, ficará travado esperando que o sistema seja desligado.

MENU PRINCIPAL

A primeira atitude do programa após o surgimento da sua tela principal é pedir que se entre com a data atual. Esta data será incluída em todas as gravações de registros que sejam decididas pelo usuário.

Após a inclusão da data, o usuário terá o controle de uma barra de seleção através das setas do cursor, a confirmação de opções é realizada pelo posicionamento da barra de espelhos (todos os sub-menus com barras de seleção serão controlados pelas mesmas teclas).

Algumas das opções que temos à escolha de início só funcionarão estando o quadro de entrada de dados completo no que lhe diz respeito (os dados necessários serão vistos quando

- 1 -

tratarmos do Mapa Astral, Biorritmo e Numerologia). Assim sendo, inicialmente, só poderemos optar por ENTRAR DADOS, pelas INSTRUÇÕES ou, caso o nosso cadastro já contenha dados, pela BUSCA/ALTERAÇÃO e, no mesmo caso, pela opção IMPRIMIR CADASTRO.

Após selecionarmos a opção ENTRAR DADOS o cursor ficará na nossa disposição acima do primeiro traço do campo destinado à digitação do nome. Daí para frente deveremos digitar os dados que são indicados sendo que, como recurso de edição, temos as setas da direita e da esquerda para deslocarmos o cursor dentro de um mesmo campo nos dois sentidos sem apagar o que eventualmente tenhamos escrito. Com a tecla BACK SPACE (BS) voltamos o cursor à esquerda apagando o que esteja escrito. Não temos a disposição a tecla INSERT para a inserção de textos! Com a seta para baixo ou RETURN movimentamos o cursor para o próximo campo. Com a seta para cima voltamos aos campos anteriores. Quando o cursor chegar ao final de qualquer campo, automaticamente, saltará para o início do próximo campo. Estando-se diante do menu principal a tecla ESCAPE (ESC) fará com que, caso estejamos em qualquer ponto do quadro de entrada de dados, passemos a ter novamente o controle da barra de seleção e, neste caso, pressionando a mesma tecla obteremos o apagamento do conteúdo de todos os campos que estejam eventualmente preenchidos, equivalendo-se assim, a uma função semelhante as instruções CLS/CLEAR do BASIC. Voltaremos a falar da tecla ESC ...

Normalmente, após passarmos com o cursor por todos os campos, retornamos a ter o controle da barra de seleção. Tendo-se preenchido parte ou todos os campos poderemos optar por CADASTRAR DADOS desde que o campo NOME contenha ao menos uma letra em sua primeira posição. Com esta opção estaremos dando entrada dos dados digitados no registro no cadastro indexado do programa. Neste ponto é bom lembrar que a barra de seleção muda de cor indicando que a opção desejada realizou-se. Portanto, ao usarmos a opção CADASTRAR DADOS a barra muda de cor por alguns instantes conjuntamente com o acionamento do DRIVE. Todavia, para que fique claro não é necessário cadastrarmos qualquer pessoa para que possamos tirar um Mapa Astral ou outra função a partir de seus dados.

MAPA ASTROLÓGICO

Tendo-se entrado com a data, hora e local de nascimento de uma determinada pessoa será possível selecionarmos a opção MAPA ASTROLÓGICO sem que obtenhamos uma mensagem de dados insuficientes ou incorretos. Para que o possuidor do BUC-ASTRAL tenha uma idéia do que se passa ao selecionarmos o MAPA ASTROLÓGICO passamos a descrever passos do processamento. Em primeiro é checado se todos os dados são possíveis, ou seja, por exemplo, se não foi digitada uma data inexistente ou que o programa não seja capaz de processar (anos inferiores a 1554). Após esta checagem o programa promove uma busca em seu banco de dados interno de 486 cidades brasileiras na tentativa de encontrar a latitude e a longitude da cidade de nascimento da pessoa que se deseja obter o Mapa Astral. Igualmente, é checado se naquela data havia horário de verão (O banco interno de dados prevê esta possibilidade desde o primeiro ano que foi adotado o horário de verão no Brasil, até o do ano do lançamento do programa (1989-1990). O usuário poderá ficar tranquilo quanto a regionalização do horário de verão pois o programa desconsidera todos os casos, em seguida, tendo já encontrado os

- 2 -

recusemos a confirmação dos dados apresentados.

1 - ENTRAR COM DADOS - Neste caso os dados que o programa não encontrou devem ser indicados o fato e oferecendo 4 alternativas ao usuário:
2 - REDIGITAR CIDADE - Pode ter acontecido de termos digitado de forma errada o nome da cidade (na versão acentuada do BUC-ASTRAL o nome da cidade deve conter os acentos que houverem em sua grafia). Com esta opção teremos a possibilidade de redigitar o nome da cidade. Tendo havido uma necessária correção e o banco de dados tenha incluído a cidade em questão, a janela de confirmação surgirá.

3 - CIDADE + PRÓXIMA - Para efeito dos círculos do Mapa Astral (variação no ascendente e no posicionamento da Lua) as latitudes e longitudes até uma raio de 100 kms, não chegam a dar alterações significativas. Portanto, poderemos tentar uma cidade próxima àquela não encontrada no banco de dados do programa.

4 - RETORNAR AO MENU - Retornar ao menu para a tomada de qualquer outra atitude.

Após confirmarmos os dados que o programa encontrou ou que tenhamos digitado é apresentado um gráfico com o calendário do mês que a pessoa nasceu; com ela pode-se saber o dia da semana em que a pessoa veio ao mundo. Esta tela ficará no vídeo por aproximadamente 1 min. e 18 seg. enquanto são processados os complexos cálculos astrológicos (que foram checados e re-checados com diversos outros cálculos, inclusive de programas provenientes do IBM-PC), até que os "gametos siderais" surjam e se encontrem no meio da tela; o símbolo usado neste gráfico animado é o do signo solar da pessoa que está obtendo o seu Mapa Astral. Após logo em seguida a movimentação da impressora caso tenhamos optado por imprimir o mapa (na janela que se segue à de confirmação dos dados), ou pressionar qualquer tecla a excessão de ESC, para que continuemos a observar as demais telas que complementam o mapa, ao todo 4, sendo que, opcionalmente, mais 2 de instruções quando estivermos imprimindo o mapa. Para ficar claro: Quando estamos lendo um Mapa Astral somente no vídeo, ao final do mesmo, o programa retorna ao menu inicial automaticamente, após mostrar o significado da CASA XII. Caso estejamos imprimindo, uma janela se abrirá nos perguntando se desejamos imprimir as instruções. Isto se dá por diversas razões úteis ao usuário sendo que, a primeira a ser considerada é o fato de que com a parada na impressão, poderemos ajustar o papel caso a cabeça de impressão não esteja a aproximadamente 3 linhas do picote; isto para que as 2 páginas de instruções fiquem corretamente espelhadas no papel. Este ajuste, por

- 3 -

vezes, se faz necessário em virtude das diferenças nos caracteres de controle das impressoras, que podem variar de marca para marca. A segunda utilidade de podermos optar por termos ou não as instruções impressas se manifesta na economia do papel. Não sendo um Mapa Astral de fins comerciais não é necessário que "rodemos" as instruções, mesmo porque poderemos mostrá-la no vídeo a partir da opção constante no menu principal.

BIORRITMO

Para que obtenhamos o Biorritmo de uma pessoa só é necessário entrarmos com os dados referentes ao dia, mês e ano do seu nascimento. Não se faz necessária a hora do nascimento! O gráfico que nos é mostrado é referente ao Biorritmo de um mês inteiro. Na impressora o gráfico mencionado ocupa meia página e as instruções uma página inteira logo, aconselhamos, usando comercialmente o programa, a ser retirado o Biorritmo de dois meses seguidos, perfazendo-se para o cliente duas páginas.

NUMEROLOGIA

O programa promove análises numerológicas do nome que esteja dentro do campo destinado a este fim e do número da casa ou apartamento, caso estes estejam em seus respectivos campos. Aqui cabem maiores esclarecimentos: Só poderemos considerar válida uma análise numerológica feita a partir do nome completo de uma determinada pessoa. Mulheres casadas devem colocar para análise o seu nome de solteira, contudo, nada as impede de comparar e considerar outra análise com o nome de casada.

Caso não estejam presentes em seus respectivos campos o número da casa ou do apartamento, o programa, após descobrir o número do nome da pessoa e interpretá-lo, voltará ao menu. Caso estes campos estejam preenchidos será promovida a análise do número da casa. Note que em caso de haver nos campos números de prédio e apartamento, este último é que será submetido a redução numerológica. Estando somente o campo do número da rua preenchido, o programa entenderá que trata-se de uma casa e promoverá sua análise a partir do mesmo.

Na impressora, em média, cabem em apenas uma página de formulário, tanto a análise do nome e da casa quanto as instruções referentes a numerologia.

BUSCA E ALTERAÇÃO

Com esta opção do menu central iremos lidar diretamente com o banco de dados indexado do programa. Primeiramente, deveremos selecionar entre promover uma busca, uma alteração, uma exclusão ou formatar o arquivo.

- 4 -

IMPRIMIR FICHAS

Ao escolhermos este item do sub-menu que nos é apresentado, após selecionarmos "IMPRIMIR CADASTRO", teremos que selecionar, em um outro sub-menu, como retirar do cadastro os nomes que desejamos serem impressos:

DADOS DO REGISTRO: Com esta opção imprimiremos somente os dados que estejam na tela, ou seja, os dados pessoais que acabamos de digitar ou que "achamos" com uma operação de busca.

ESPECIFICAR DATA: Deveremos digitar a data da inclusão de um registro. Não haverá pedido de confirmação para os registros que forem encontrados, simplesmente todos os registros que foram incluídos naquela data serão impressos sucessivamente.

ANIVERSARIANTES: Teremos a impressão de aniversariantes de um dia específico ou de todo um determinado mês, caso tenhamos a barra de espaços nos dígitos destinados ao dia do mês.

TUDO O CADASTRO: Teremos a impressão de todos os registros que estejam presentes no cadastro.

É importante frisar que, com "IMPRIMIR FICHAS" é obtida uma impressão gráfica de meia página. Esta impressão é uma cópia do quadro de inserção de dados do programa acrescida de um corte de letra. A intenção é de possibilitar a montagem de um fichário ou um caderno de endereços.

Aconselhamos, para quando usarmos esta opção de impressão, selecionarmos "DADOS DO REGISTRO", isto porque, em impressões gráficas sucessivas, ficará difícil controlar o salto do picote, que, neste caso, sem dúvida, é importante já que a idéia supõe que se reporte o que é impresso para a montagem de um fichário ou um caderno de endereços.

IMPRIMIR RELATÓRIO

Passaremos pelo mesmo sub-menu descrito para o item "IMPRIMIR FICHAS". Devemos posicionar a cabeça de impressão a aproximadamente 3 linhas abaixo do picote para que, ao saltar o mesmo, nas páginas seguintes, isso ocorra de maneira harmoniosa.

IMPRIMIR ETIQUETAS

Após passarmos pelo sub-menu de selecionamento do que imprimir, optaremos em um terceiro sub-menu, pelos seguintes itens:

IMPRIMIR ETIQUETAS: O programa iniciará a impressão de etiquetas do modo como foi ajustado (caso tenha havido um ajuste) ou em seu modo standard ou default.

AJUSTAR IMPRESSÃO: Segue-se a um primeiro quadro onde por intermédio das setas do cursor poderemos indicar onde se dará o tabulamento da primeira impressão. Com a seta da direita ou para cima incrementaremos a quantidade de espaços que a cabeça de escrita se deslocará para a realização da primeira impressão. Confirmaremos este ajuste pressionando RETURN.

- 7 -

Após ajustarmos a primeira impressão poderemos indicar o avanço de linhas (note que entre os colchetes teremos a quantidade 03 que é o avanço padrão). A forma de incrementarmos ou decrementarmos o avanço do papel é a mesma descrita para o primeiro ajuste.

Por último temos a selecionar entre imprimir 3 ou 4 linhas, o que dependerá do tipo de etiqueta que usarmos. Optando por 3 linhas em cada etiqueta não obteremos a impressão do conteúdo do campo batido.

TESTE DE IMPRESSÃO: Aconselhamos que o primeiro passo a ser seguido, quando o nosso intento é imprimir etiquetas, é observar o modo default do programa no que diz respeito a impressão de etiquetas. Caso não consigamos imprimir corretamente dentro do tipo de etiqueta que estivermos usando, mesmo com ajustes manuais no posicionamento do papel na impressora, deveremos observar atentamente o resultado do teste de impressão e, então, promovermos os ajustes necessários, testar novamente e, quando a impressão estiver correta, selecionarmos "IMPRIMIR ETIQUETAS". Os caracteres impressos ("X") no "TESTE DE IMPRESSÃO" são na quantidade padrão para caberem no tamanho de etiqueta mais comum do mercado.

Dois importantes fatos tem que ser levados em consideração ao falarmos da impressão de etiquetas promovida pelo BUC-ASTRAL: O primeiro é que a impressão se dá em somente uma carreira de etiquetas. Caso o usuário possua um formulário de etiquetas com duas ou mais carreiras de etiquetas, deverá usar o ajuste de primeira impressão para obter um segundo aproveitamento de suas etiquetas ou, simplesmente, virar o sentido do formulário na colocação do mesmo na impressora para uma segunda rodada de aproveitamento.

O segundo ponto a ser considerado é quanto ao tamanho dos campos destinados ao nome e endereço que, pela própria natureza de outras funções do programa (Numerologia), são fora do padrão usual. A opção de abreviar os nomes na hora da inclusão para que depois caibam normalmente nas etiquetas (prejuízo em consultas numerológicas) ou configurar a impressora para caracteres comprimidos (caso isto seja possível com a impressora em uso) ficará por conta dos desejos e possibilidades do usuário.

USANDO A IMPRESSORA

As impressões gráficas do BUC-ASTRAL são no padrão EPSON e/ou IBM-PROPRINTER. Na configuração da impressora é necessário que se tenha um modo padrão ou standard de impressão. Veremos a seguir, a partir de possibilidades de configuração, o que deve ser adotado.

TIPO DE CARACTER: Deve ser adotado para impressão do Mapa, Numerologia e Instruções o caracter standard. Na impressão de etiquetas poderá ser adotado o modo comprimido.

SALTO DE LINHA: Para que as páginas de texto sejam corretamente espelhadas dentro do formulário padrão deve ser adotado o salto de linha standard, ou seja, o de 1/6" polegadas. O LINE FEED deverá ser não automático, o mesmo acontecendo para o salto de picote.

TABELA DE CARACTERES: O BUC-ASTRAL possui duas versões, uma acentuada outra não. Caso o usuário não possua em sua impressora uma tabela de caracteres que lhe permita, sem

- 8 -

CONSULTA SIMPLES

Após selecionarmos este item do sub-menu deveremos, em seguida, como nos é solicitado, escolher entre procurar pelo NOME (ou iniciais deste nome), a cidade em que mora o cadastrado (não confundir com a cidade de nascimento), pelas OBSERVAÇÕES, ANIVERSÁRIOS e DATA DE INCLUSÃO do nome no cadastro.

Após optarmos por qualquer um destes modos de busca no cadastro, uma janela se abrirá para que entremos com os dados. Em todos os casos teremos que ter em conta que a busca se dará pela mesma forma em que digitamos na ocasião da inclusão, ou seja, se incluímos um nome usando letras maiúsculas para as iniciais, sendo o resto escrito normalmente em minúsculas, teremos que, na busca, usar a mesma forma de digitação. Por isto, sugerimos um modo padronizado de digitação dos dados. O segundo ponto a ser observado é a vantagem que nos é oferecida de só necessitarmos colocar os primeiros dados dos campos que selecionamos para a busca. Por exemplo: Desejamos encontrar o cadastro de alguém do qual só nos recordamos do primeiro nome, bastará digitar este nome, ou até, em um ataque de preguiça, a letra inicial deste nome, o programa pedirá, sequencialmente, confirmação para os nomes que encontrar começando por aquela inicial. Quanto a busca por aniversário poderemos ter todos os aniversariantes de um determinado mês simplesmente teclando a barra de espaços nos dígitos referentes ao dia do mês, preenchendo, somente, os dígitos correspondentes ao mês. Procedendo de modo inverso obteremos todos os aniversariantes daquele dia. Normalmente, preenchendo dia e mês obteremos os aniversariantes, se houverem, daquele dia.

Após confirmarmos o nome que nos é mostrado o programa voltará ao menu principal com a ficha encontrada sendo apresentada de forma igual a ocasião da inclusão. Poderemos, então, retirar o Mapa Astral, o Biorritmo etc.

ALTERAR REGISTRO

Para encontrarmos o registro (ficha cadastral) de alguém com fins de alterar parte de seu conteúdo, deveremos proceder do mesmo modo descrito para consulta simples. Quando retornarmos a tela de inserção, o cursor já estará em primeira posição, e a cor de fundo da tela estará em amarelo para alertar-nos da promoção de uma alteração. Em seguida ao último campo a alteração será, automaticamente, gravada no disco.

DELETAR REGISTRO

Após procedermos a busca confirmaremos a exclusão daquele registro do nosso arquivo cadastral.

FORMATAR ARQUIVO

O arquivo indexado do BUC-ASTRAL possui a capacidade de armazenar 412 registros; todavia, ele se comporta como um caderno de endereços do tipo "A-Z". Poderemos,

- 5 -

sendo assim, "estourar" a capacidade de armazenamento para nomes começados por uma determinada letra. Ao tentarmos inserir um nome começado por uma letra "estourada" obteremos uma mensagem indicando o esgotamento do arquivo, muito embora possamos armazenar um outro nome que comece com outra letra não esgotada. Aconselhamos os seguintes procedimentos:

- 1 - Encarar a capacidade cadastral do programa como ligeira, de nível pessoal.
- 2 - Quando surgir a primeira mensagem indicando o esgotamento do arquivo proceder a uma "limpa" de registros contendo nomes começados por aquela letra. Sempre encontraremos os dados de uma pessoa que não nos interessa ler cadastrada. Usaremos então "DELETAR REGISTRO" para abrir espaço no arquivo.
- 3 - Caso seja realmente necessário, poderemos através do D.O.S. copiar o arquivo "CADASTRO ARQ" para um outro disquete e, então, usar "FORMATAR ARQUIVO" para "limpar" todos os registros do nosso cadastro. A operação inversa utilizando o D.O.S. também é possível. Entretanto, todo este trabalho será evitado caso coloquemos no banco cadastral do programa somente dados das pessoas que, para nós, sejam importantes.

Cuidado, portanto, ao utilizar "FORMATAR ARQUIVO", o que houver de conteúdo no mesmo será apagado para sempre.

INSTRUÇÕES

Este item do menu principal possui muita utilidade. A primeira delas é poupar linhas deste manual, pois, nestas instruções é dito de forma resumida o significado das três principais ocupações do BUC-ASTRAL. Afinal, ninguém é obrigado a saber, por exemplo, o que é o Biorritmo. Por outro lado, quando usamos comercialmente o programa, estas instruções são mais do que necessárias para que "perguntas não chovam".

O aspecto de modularidade dado as instruções se faz necessário para que o programa não aborça seu usuário não comercial em operações restritas ao vídeo. Como não seria cansativo, após cada Mapa Astral, Biorritmo ou Numerologia termos que optar por ter que assistir instruções que só precisamos ler uma vez? Por isso que só quando estamos imprimindo algo é que nos é feita a pergunta da necessidade de imprimir as instruções, pois, geralmente, imprimindo é que nos encontramos em atividade e comercial.

Terms as instruções em forma estanque nos concede flexibilidade de uso e economia de papel. Para exemplificarmos, poderemos tirar 5 Mapas Astrais para os integrantes de uma mesma família e apenas uma instrução para todos, fazendo uma economia de 8 folhas! Havendo falta de papel, poderemos até, mostrar as instruções somente no vídeo.

IMPRIMIR CADASTRO

Como todo banco de dados que se preza, o nosso BUC-ASTRAL também imprime relatórios e etiquetas a partir dos dados cadastrados. Além disso, apresenta uma novidade que é a impressão de fichas para uso em fichários e cadernos. As funções deste item do menu principal só se manifestam na impressora, não havendo, como em outras partes do programa, uma correspondência no vídeo.

- 6 -

nenhum POKE anterior, obter com LPRINT CHR\$(177) a impressão de um "ã", deverá pedir a substituição de sua versão acentuada por uma não acentuada. Trata-se de um problema de difícil solução devido à incompetência dos fabricantes de impressoras e computadores de oferecerem um apoio quanto à compatibilização da colocação nas EPSONs dos caracteres específicos da língua portuguesa. Para quem possuir uma impressora importada a opção, de certo, deverá ser por uma versão não acentuada do BUC-ASTRAL.

COLUCAÇÃO DO PAPEL

O papel formulário deverá ser posto de forma tal que a primeira impressão se dê logo após o picote que separa a remalha da página, isto significa dizer que deveremos ter o primeiro traçonador de papel todo a esquerda. Ao imprimirmos um Mapa, um Biorrítmico ou uma Numerologia deveremos posicionar o papel de maneira tal que o picote fique logo acima da cabeça de impressão, a aproximadamente meio centímetro da primeira agulha. Com esse ajuste e o uso de um papel formulário padrão de 80 colunas obteremos impressões fora da linha do picote, o que será correto em um uso comercial do programa. Quanto as instruções, que podem ser impressas isoladamente, aconselhamos o posicionamento do início da impressão a 3 linhas abaixo do topo da página.

O adequado uso da impressora e suas capacidades intrínsecas serão de suma importância em um uso comercial do programa. Para este tipo de uso sugerimos o uso de um papel formulário branco de 80 colunas e uma impressora com, pelo menos, 150 CPS de velocidade de impressão.

Alguns problemas poderão surgir no que diz respeito ao perfeito avanço do papel e conseqüente bom espelhamento da impressão caso a impressora não obedeça no todo ou parcialmente aos códigos de controle estabelecidos para as impressoras padrão EPSON e/ou IBM-PROPRINTER. Sendo que o pior dos casos será a não obtenção de gráficos. Esta incompatibilidade não será resolvida pela BUCCANEER SOFTWARE...

TECLAS ESPECIAIS

TECLA ESC - Estando o usuário em uma entrada de dados e acionando esta tecla terá novamente o controle da barra de seleção do menu principal sem ter que passar com o cursor (pressionando RETURN ou SETA para baixo) pelos demais campos que porventura faltarem serem preenchidos. Exemplo: Digamos que desejamos obter uma análise numerológica cujo os únicos dados requisitados são os do nome completo e o do número da casa ou apartamento. Portanto, os demais campos são sem importância e poderemos, após preencher devidamente o que é apenas necessário, pressionar ESC para o controle da barra e, adiantando assim o processo, selecionar a "NUMEROLOGIA".

Caso estejamos com o controle da barra de seleção sobre os itens do menu principal e havendo algo escrito na ficha de cadastros que desejamos, por algum motivo, apagar, bastará que pressionemos a tecla ESC para a tela piscar e limparmos os dados que lá estejam. Exemplo: Após digitarmos os dados pessoais de um conhecido, tê-lo incluído no banco de dados

- 9 -

pessoais do programa e, em seguida, desejarmos entrar com os dados de outra pessoa, poderemos limpar a ficha para a nova inclusão pressionando ESC. Que fique claro que poderíamos "ENTRAR COM DADOS" novamente para, se fosse o caso, aproveitar o mesmo endereço, sobrenome, etc...

Em qualquer outra parte do programa ao pressionarmos a tecla ESC retornaremos ao menu principal do programa ainda mostrando os dados que lá inserimos. Se desejarmos que estes dados sejam deletados bastará que, em seqüência, pressionemos novamente a mesma tecla ESC.

CONTROL+STOP: Fará com que, em qualquer parte do programa, tenhamos o retorno ao menu principal. Equivale a uma reinicialização do sistema e sua melhor utilização se dará para interromper as impressões que o programa realiza. Um bom exemplo da utilidade do CONTROL+STOP será quando pedirmos uma impressão e o programa "congelar", por não ter sido ligado ou não haver o cabo da impressora.

CONSELHOS E DICAS

Digamos que o usuário não obteve do banco de dados interno do programa ou do apêndice deste manual as longitudes e latitudes de uma determinada cidade e acabou conseguindo estes dados por outros meios. Aconselhamos neste caso o usuário fazer um a ficha de cadastro do programa preenchendo o campo nome ou cidade com o nome da cidade e, no campo observação, colocar os dados obtidos e incluir esta ficha no cadastro do programa. Assim quando precisarmos novamente destes dados bastará que promovamos uma busca pelo nome da cidade e leremos no vídeo os dados que lá colocamos.

Para que sirva de parâmetro aos usuários que pretendam comercializar os produtos do programa, a BUCCANEER SOFTWARE tem a declarar que em suas experiências comerciais, por meio de terceiros autorizados a utilizar o programa, o Mapa Astral foi vendido na faixa aproximada de US\$ 1.5, o Biorrítmico a US\$ 0.6 e a análise numerológica a US\$ 0.5. Os cálculos são relativos a cotação do dólar turismo.

Caso não tenha ficado claro: Toda vez que tivermos o controle da barra de seleção por intermédio das setas do cursor a confirmação se dará pelo pressionamento da barra de espaços.

Para se obter um BACK-UP de segurança do programa promova uma cópia de setores de todo o disco; todavia, nunca execute esta cópia, pois a mesma se auto-danificará. Caso ocorra qualquer dano com o disco original do BUC-ASTRAL e sua garantia tenha se esgotado, formate o mesmo normalmente pelo D.D.B. e copie o conteúdo setorizado do seu BACK-UP no disco original. ATENÇÃO: Só proceda da maneira aqui indicada com total conhecimento de causa e em caso de absoluta necessidade.

- 10 -

O usuário de uma versão não acentuada do BUC-ASTRAL não deve esquecer que não deverá colocar caracteres exclusivos da língua portuguesa no preenchimento da ficha de dados pessoais, pois, embora possa obtê-los no vídeo, na hora de imprimir etiquetas, por exemplo, estes caracteres sairão truncados. Por outro lado, como já afirmamos, a busca por latitudes e longitudes se dará por cidades que foram grafadas sem os habituais acentos, ao contrário do que acontece na versão acentuada do BUC-ASTRAL, quando não poderemos deixar de colocar os devidos acentos na grafia da cidade de nascimento do indivíduo que desejamos obter o Mapa Astral.

Nosso melhor conselho é para que leia com atenção todo este manual e use o programa testando o que é descrito.

GARANTIA

Nossa garantia cobre o período de 6 meses, contados a partir da aquisição do programa de um revendedor autorizado pela DRICHALCO INFORMÁTICA LTDA.

A substituição só se dará mediante a devolução do disco original e uma sucinta descrição dos problemas apresentados, assim como, dos equipamentos utilizados na execução do programa. De antemão a DRICHALCO INFORMÁTICA não se responsabilizará por informações errôneas dadas por seus revendedores, que tem a obrigação de informar que o programa só funcionará corretamente em um HOTBIT, de qualquer versão, ou em um EXPERT 1.1, com interface de DRIVE (face dupla) no padrão Microsuss.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este programa foi elaborado ao longo de um ano de extenuante trabalho de pesquisa, em meio a diversas outras tarefas que seu autor por questões de subsistência era obrigado a se dedicar. Trata-se de um trabalho que merece todo o nosso respeito e colaboração se desejamos que mais "softs" desta qualidade surjam em nosso prejudicado mercado. Por outro lado, buscando uma franquesa realista, caso o usuário de uma cópia legalizada do BUC-ASTRAL consiga uma cópia que funcione, a BUCCANEER SOFTWARE, por meio destas linhas, lhe pede que, mesmo resolvendo assumir todos os riscos da venda ilegal, que o faça, ao menos, cobrando o mais caro que puder, pois, desta forma, além de respeitar o seu próprio dinheiro, estará contribuindo com menos malefício para a sobrevivência dos MSXs entre nós.

A BUCCANEER SOFTWARE está desenvolvendo uma série de programas especializados em uso de balcão, ou seja, capazes de vender produtos e prestar serviços na hora; transformando seu MSX em um equipamento semelhante as máquinas de fotocópias ou aquelas de fabricação de sorvete, churros, etc; uma ferramenta de trabalho que permite se abrir um pequeno negócio em função delas mesmas. O programa BUC-ASTRAL pode ser considerado o primeiro desta série. Havendo interesse por parte dos leitores em serem informados destes produtos os mesmos deverão escrever-nos informando de suas expectativas, aliás, agradeceremos sugestões.

- 11 -

GLOSSÁRIO

ARQUIVO INDEXADO - Quando a gravação dos dados esta ordenada de modo pré-determinado pelo programa gerenciador da gravação.

BANCO DE DADOS - O termo é empregado para designar uma memória gravada contendo um determinado tipo de dados. O programa BUC-ASTRAL possui dois tipos de Bancos de Dados, um interno, que só o programa lida com o mesmo, contendo todas as informações que necessita para as indicações astrológicas e numerológicas e outro externo, que deverá conter os registros/cadastros/fichas que o usuário desejar gravar no disco, através do acionamento da opção CADASTRAR DADOS.

BUFFER - Memória reservada para dados em trânsito.

BUSCA - No jargão da informática significa promover uma procura de dados em uma gravação feita anteriormente no disquete ou em qualquer outra mídia de armazenamento.

CAMPD - Partes de um registro. Um registro é composto de um ou mais campos. Na ficha de inserção de dados do BUC-ASTRAL encontramos 17 campos destinados a serem preenchidos. Estes 17 campos formarão um único registro.

DEFAULT - Significa o modo original de manifestação do programa ou rotina, ou seja, se não houver nenhuma modificação promovida pelo usuário o programa se comportará de tal forma...

D O S - Sistema Operacional de Disco. Exemplo: MSXDOS.SYS

REGISTRO - Uma das partes de um arquivo randômico ou aleatório. No programa BUC-ASTRAL a ficha que preenche-se formará um registro no arquivo indexado que serve de banco de dados externo ao programa, caso o usuário use a opção CADASTRAR DADOS.

REMALINA - Palavra não encontrada nos dicionários que vem sendo utilizada para designar a tira de papel perfurado que margeia as páginas dos formulários contínuos usados em impressoras. Por não possuir uma sintaxe formalizada em dicionários, esta palavra também pode ser grafada como RIMALINA.

SIGNO SOLAR - É aquele que todos conhecem como sendo o seu signo. Exemplo: Câncer, Leão, Aquário etc.

- 12 -

CIDADE	LATITUDE	LONGITUDE	F. H	MADRI	40.05 N	003.08 O	0
ALEXANDRIA	30.02 N	029.08 L	-2	MANCHESTER	52.09 N	002.06 O	0
AMSTERDA	52.09 N	005.02 L	0	MARSELHA	43.05 N	005.03 L	0
ASSUNCIO	25.00 S	058.00 O	4	MEDELIN	06.00 N	076.00 O	5
BARCELONA	38.00 N	005.01 O	8	MELBORN	37.07 S	145.01 L	-10
BEIRUTE	33.04 N	035.03 L	-2	MIAMI	25.00 N	080.00 O	5
BELGRADO	44.01 N	020.04 L	-1	MILAO	45.05 N	009.03 L	-1
BERLIN	52.05 N	013.06 L	-1	MONTIVIDEO	34.00 S	058.00 O	4
BERNA	47.00 N	007.07 L	-1	NANCY	48.09 N	006.03 L	0
BILBAO	43.00 N	003.01 O	0	NAPOLIS	41.00 N	014.02 L	-1
BOGOTA	05.00 N	074.00 O	5	NICE	43.05 N	007.03 L	0
BOHN	50.05 N	007.02 L	-1	NOVA YORK	40.00 N	074.00 O	5
BRUXELAS	51.00 N	004.02 L	0	NUREMBERG	49.04 N	011.02 L	-1
BUCARESTE	44.06 N	025.08 L	-2	OGLO	60.05 N	010.05 L	-1
BUDAPESTE	47.00 N	018.09 L	-1	PALERMO	38.00 N	013.02 L	-1
BUENOS AIRES	34.00 S	059.00 O	4	PARIS	48.09 N	002.03 L	0
CAIRO	30.02 N	031.03 L	-2	PEQUIM	40.00 N	115.08 L	-8
CARACAS	10.00 N	066.00 O	4	PORTO	41.50 N	009.00 L	0
CHICAGO	42.00 N	088.00 O	4	PRAGA	50.00 N	014.00 L	-1
COIMBRA	39.05 N	009.00 O	0	QUITO	00.00 N	079.00 O	5
COPENAGUE	57.00 N	013.09 L	-1	QUEBEC	46.00 N	071.00 O	5
CORDOVA (ARG.)	31.00 S	064.00 O	4	ROMA	41.05 N	012.07 L	-1
CORDOVA (ESP.)	36.05 N	004.00 O	0	ROTTERDA	52.00 N	004.02 L	0
ESTOCOLMO	59.05 N	017.05 L	-1	SANTIAGO	34.00 S	071.00 O	4
FRANKFURT	50.05 N	008.07 L	-1	SAO FRANCISCO	38.00 N	123.00 O	0
GENOVA	44.05 N	008.08 L	-1	SAPORO	43.00 N	141.05 L	-9
HAMBURGO	53.04 N	010.02 L	-1	SETUBAL	38.05 N	009.00 O	0
JERUSALEM	31.04 N	035.03 L	-2	SEVILHA	37.05 N	006.01 O	0
LA PAZ	17.00 S	068.00 O	4	SHANGAI	31.01 N	121.03 L	-8
LEEDS	53.09 N	001.06 O	0	SHEFIELD	53.04 N	001.00 O	0
LIMA	12.00 S	077.00 O	5	TOQUIO	42.00 N	142.06 L	-9
LISBOA	39.00 N	009.00 O	0	TRIPOLIS	32.07 N	013.05 L	-1
LIVERPOOL	53.04 N	003.01 O	0	TURIN	45.00 N	007.08 L	-1
LONDRES	51.28 N	000.00 O	0	VALENCIA	40.05 N	000.00 O	0
LOS ANGELES	34.01 N	118.02 O	8	VANCOUVER	49.00 N	123.00 O	0
LYON	45.05 N	004.08 L	8	VARSOVIA	52.00 N	022.00 L	-1
MACAO	22.02 N	113.08 L	-8	VENEZA	45.05 N	012.07 L	-1
				VIENA	48.00 N	015.08 L	-1