



REGRAS DO JOGO

PHILIPS

# ODYSSEY



PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

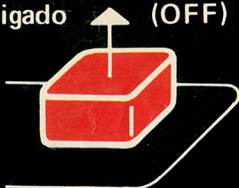
## BILHAR!

Dois dos mais populares jogos americanos  
de Bilhar na tela de seu TV!

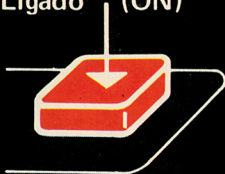
## IMPORTANTE!

Certifique-se sempre de que o seu Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho. Isto protegerá os componentes do jogo eletrônico e aumentará a durabilidade do conjunto.

Desligado (OFF)



Ligado (ON)



## PARA COMEÇAR:

- 1 Coloque o cartucho na abertura do console Odyssey com o rótulo virado para o teclado alfanumérico.
- 2 Ligue o aparelho, pressionando o botão ON-OFF do console. A frase SELECT GAME irá aparecer na tela de seu TV. Se não aparecer, pressione a tecla RE-SET no teclado alfanumérico.

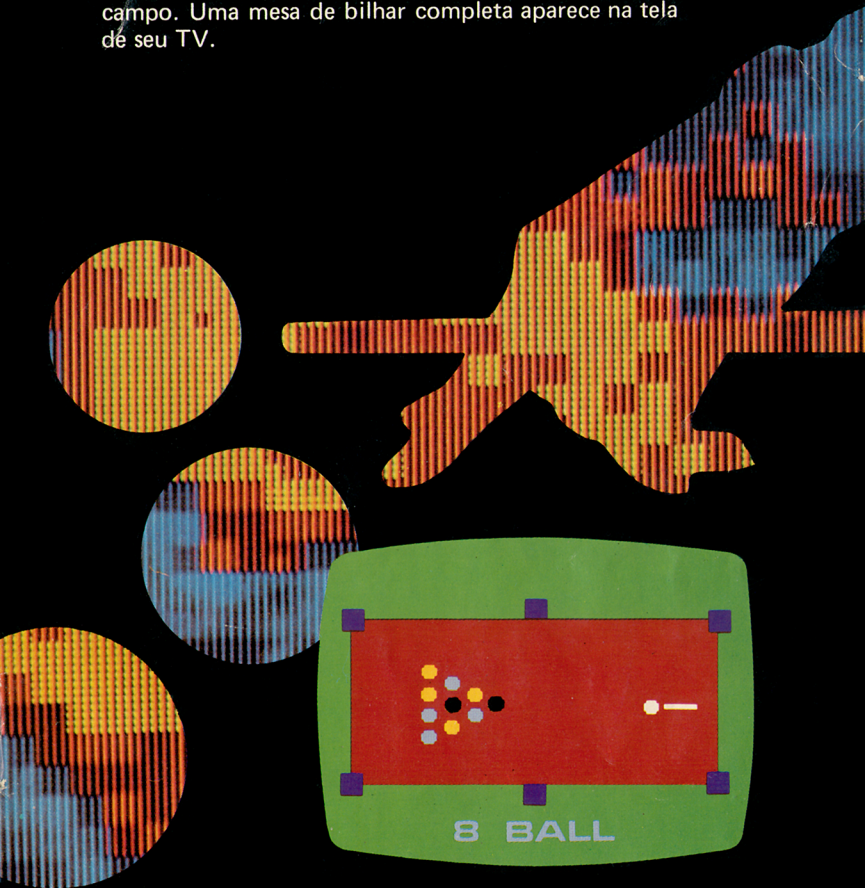


As cores poderão variar conforme o ajuste individual do televisor.

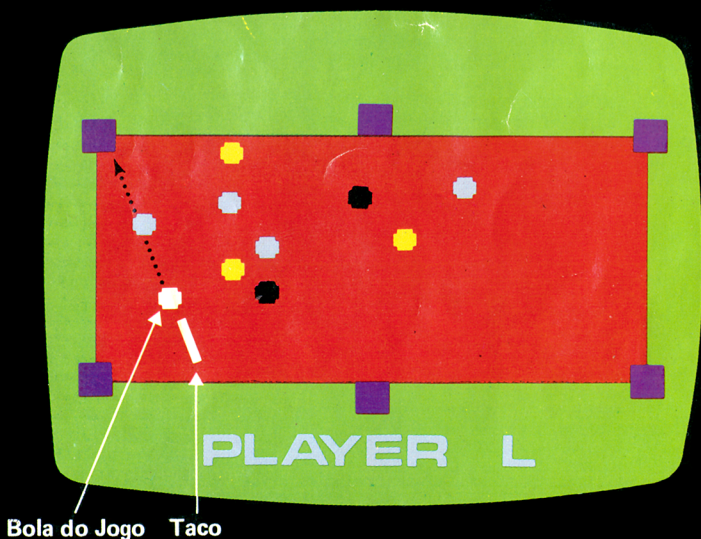
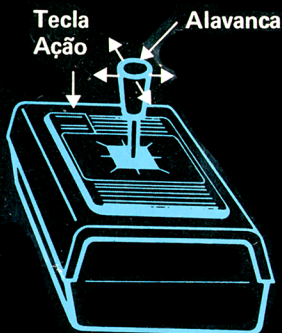
# BILHAR!

(Dois jogadores)

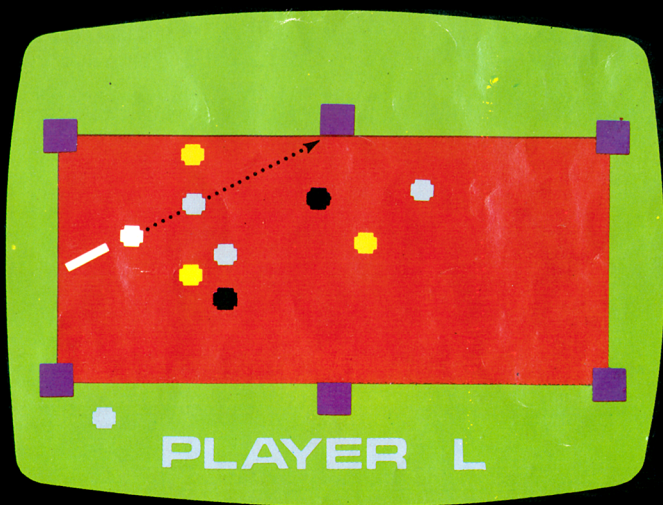
- 1 Pressione 1 no teclado alfanumérico.
- 2 Você está na espaçosa sala de jogos de sua casa de campo. Uma mesa de bilhar completa aparece na tela de seu TV.



- 3 Dois dos mais populares jogos americanos de Bilhar serão alternadamente apresentados na tela de seu TV. Escolha entre "EIGHT BALL" (Bola Oito) ou "ROTATION" (Rotação), movendo qualquer um dos dois controles manuais quando o nome do jogo escolhido aparecer na tela do seu televisor.
- 4 O jogo "EIGHT BALL" é jogado com duas bolas pretas. O primeiro jogador a encaçapar qualquer uma dessas duas bolas, independentemente das outras, ganha o jogo.



- 5 Se o jogo escolhido for ROTATION (Rotação), as duas bolas pretas serão substituídas por duas bolas coloridas. (Tons mais claros de cinza no TV branco e preto). O jogador que encaixar o maior número de bolas, independente das cores, ganha a partida.
- 6 O taco estará sempre alinhado com a bola branca. Gire o taco para a direita movendo a alavanca do controle manual para a direita. Gire-o para a esquerda movendo a alavanca para a esquerda.
- 7 Na tela aparecerá a indicação de quem é a vez de dar a tacada:  
PLAYER L = Jogador da esquerda  
PLAYER R = Jogador da direita
- 8 Pressione a tecla "ACTION" para dar a tacada.
- 9 Quanto mais tempo você mantiver a tecla "ACTION" pressionada, maior será a força com que o taco irá atingir a bola branca e, portanto, maior será a distância percorrida pela bola. Quando a bola branca atinge outra bola, você perde o controle de sua velocidade.



**10** As bolas encaçapadas aparecerão ordenadas na parte inferior da tela.

**11** **VARIAÇÕES DO JOGO**

Cada jogador pode encaçar apenas bolas de uma mesma cor. Se encaçar uma bola do adversário perderá a partida. O primeiro jogador a encaçar todas as bolas da mesma cor vence a partida.

Ou então, os jogadores devem encaçar bolas de cores alternadas. Se um jogador encaça duas bolas da mesma cor, uma em seguida à outra, perde a partida. O jogador que encaçar o maior número de bolas de cores alternadas ganha a partida.

Neste caso de variações, a máquina não irá indicar vencedores ou perdedores. Os jogadores devem fazê-lo de acordo com as regras estabelecidas.

**12** Para jogar novamente, pressione a tecla RESET e depois a tecla 1.





**PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA**

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5  
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual nº 04 106 150–0  
C.G.C. nº 04 182 861/0001–99

INDÚSTRIA BRASILEIRA  
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**PHILIPS**

