

# BAYONETTA 2

1 | Informações Importantes

## Configuração

2 | Comandos e Som

3 | Funcionalidades Online

4 | Controlo Parental

## Iniciar o Jogo

5 | Menu de Título

6 | Guardar

## Como Jogar

7 | Ecrã de Jogo

8 | Controlos Principais

9 | Ataques

10 | Outros Controlos

11 | Poderes Mágicos

## Story (história)

12 Modo Story

13 Progredir pelos Capítulos

14 Bónus dos Capítulos

15 Compras nos Gates of Hell

16 Itens

## Inventário

17 Armas e Acessórios

18 Itens e Livros

## Miiverse

19 Publicar Capturas de Ecrã

## Tag Climax (clímax em conjunto)

20 Jogo Cooperativo

## Informações sobre o Produto

21 Informações sobre Direitos de Autor

22 Assistência Técnica

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

### Saúde e Segurança

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

### Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

É possível alterar o idioma de vários elementos do jogo. (Estes elementos também se encontram disponíveis em japonês.) Para os alterar, basta selecionar “Options” (opções) no menu de título, seguido de “Sound” (som) para alterar o idioma das vozes ou seguido de “Display” (ecrã) e de “Display Language” (idioma do jogo) ou de “Subtitle Language” (idioma das legendas).

### Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemanha):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Austrália):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nova Zelândia):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rússia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.



- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ◆ O Comando Clássico pode ser utilizado em vez do Comando Clássico Pro.

### Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione "Definições do Comando". De seguida, toque em "Emparelhar" e siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



### Som Surround

Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para Surround.

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

• Miiverse™ 

• Jogo cooperativo online 

- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U.
- ◆ Deve estabelecer ligação à Internet e configurar o Miiverse antes de o utilizar.
- ◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte o manual eletrónico da Wii U. Para tal, prima  a partir do Menu Wii U e, de seguida, toque em .

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens ou apenas a publicação das mesmas.
Interação Online em Jogos	Restringe funcionalidades de comunicação (como o jogo cooperativo online).
Registo de Amigos	Restringe o registo de novos amigos.

No ecrã de título, prima qualquer botão para aceder ao ecrã de seleção de ficheiros. De seguida, crie um ficheiro novo para aceder ao menu de título.

- ◆ Selecione um ficheiro que tenha criado anteriormente para continuar um jogo a partir do ponto onde parou.

Story	Avance no modo Story (história). → 12
Tag Climax	Em Tag Climax (clímax em conjunto) poderá jogar em modo cooperativo com outra pessoa. → 20
Umbran Tears of Blood	Veja a sua coleção de Umbran Tears of Blood (lágrimas de sangue de Umbra). → 18
???	Poderá selecionar esta opção depois de cumprir determinados requisitos.
Options	Em Options (opções) poderá alterar as definições dos comandos e da câmara.

## Navegar pelos menus

Selecionar um item	
Confirmar	
Cancelar	

- ◆ Se utilizar os controlos táteis do Wii U GamePad, tocar num item fará com que o seleccione. Toque em  para cancelar.

A sua progressão será gravada automaticamente no final de cada capítulo, após a conclusão de um Verse (versículo) ou de um Tag Climax (clímax em conjunto).

### Copiar e apagar dados

Prima **Ⓨ** no ecrã de seleção de ficheiros para copiar dados de gravação. Prima **ⓧ** para apagá-los.

- ◆ **Tenha em atenção que, depois de apagados, os dados de gravação não poderão ser recuperados.**



### 1 Barra de vitalidade

A sua barra de vitalidade vai esvaziando à medida que sofre danos.

### 2 Barra de magia

É necessária energia mágica para executar golpes mágicos. → 11 A barra de magia enche-se quando ataca vários inimigos ou quando ativa o Witch Time (tempo de bruxa). → 8

### 3 Barra de arma encontrada

Quando apanha uma arma que um inimigo deixou para trás, é exibida uma barra que se esvazia à medida que a arma é utilizada. Quando a barra chegar ao fim, a arma parte-se.

### 4 Atalhos para itens

Prima ,  ou  para exibir os atalhos para itens.

→ 10

### 5 Verse (versículo)

Apresenta o número da batalha atual no capítulo.

### 6 Halos

Mostra a quantidade de Halos (moedas) que possui atualmente.

## 7 Combo Counter (contador de combos)

É apresentado quando faz um ataque combo. O Combo Counter apresenta a pontuação total e os pontos conquistados durante o combo.

## 8 Barra de vitalidade do inimigo

Esta barra surge quando luta contra um inimigo particularmente poderoso.

### Menu de pausa

Prima ⊕ para aceder ao menu de pausa. Este menu permite-lhe publicar no Miiverse, voltar ao menu de seleção de capítulos → 12 ou ao ecrã de título e ainda alterar os controlos no submenu Options (opções).

É possível utilizar tanto os botões quanto os controlos táteis para efetuar a maior parte das ações.

- ◆ Os controlos apresentados abaixo só se aplicam se selecionar a configuração "Type A" (tipo A) no menu Options (opções).

## Movimentos

### Botões



### Controlos táteis



#### Mover-se



Toque no ecrã no local para onde pretende mover-se

#### Saltar



Toque duas vezes no ecrã tátil

Para saltar um pouco mais alto, mantenha premido o botão **B** ou mantenha o stylus no ecrã após o segundo toque. Para efetuar um salto duplo, volte a premir **B** ou volte a tocar no ecrã enquanto salta.

#### Cair suavemente (enquanto salta)

Mantenha **B** premido

Toque duas vezes e mantenha o stylus no ecrã tátil

## ▶ Esquivar-se

ZR

Deslize o stylus pelo ecrã na direção em que pretende esquivar-se

Se usar os botões, prima ZR para se esquivar para trás. Para se esquivar noutra direção, prima ZR ao mesmo tempo que inclina L na direção pretendida.

## Witch Time

Se se esquivar de um ataque inimigo no último momento possível, o Witch Time



(tempo de bruxa) é ativado fazendo com que o tempo abraque durante um curto período.

## Outros controlos

Dependendo da situação em que se encontre, poderá efetuar diferentes ações ao premir Y.

## ▶ Disparar

Y

—

Dispara com a arma equipada.

- ◆ Não é possível disparar se tiver consigo uma arma que um inimigo tenha deixado cair.

## ▶ Ver/abrir/recolher/outros



Toque em



ou



Estas ações ficam disponíveis quando se aproxima de itens como portas, objetos ou armas que um inimigo deixou para trás.

- ◆ Prima  para pousar uma arma que tenha recolhido. Não é possível realizar esta ação se estiver a utilizar os controlos táteis ou o Comando Clássico Pro.

## ▶ Utilizar arma recolhida



Toque no alvo do ataque

## Como atacar

Botões



Controlos táteis



### Murro

(X)

Toque no alvo do ataque

Ataca o inimigo com as armas que tiver nas mãos.

### Pontapé

(A)

Toque no alvo do ataque

Ataca o inimigo com as armas que tiver nos pés.

### Disparo contínuo

Mantenha (X)/(A) premido

Toque e mantenha o stylus no alvo do ataque

Faz disparar as armas que tiver nas mãos ou nos pés.

- ◆ Dependendo da arma que está a usar, este comando pode ativar a técnica de carregamento da arma, em vez de dispará-la.

## ► Fixar-se num alvo

Mantenha  premido

—

Mantenha este botão premido para apontar a um único inimigo que se encontre perto de si.

## ► Provocar

 / mantenha  premido

—

Desperta a ira dos inimigos que se encontrem nas proximidades e enche a sua barra de magia.

## Fazer combos com os botões

Prima  e  em diferentes combinações para efetuar vários ataques combo.

- ◆ Para ver uma lista de combos, abra o inventário, escolha o separador das armas e prima . 

## Fazer combos com os controlos táteis

Toque num inimigo para desencadear um ataque automático. Os combos irão continuar até o temporizador roxo desaparecer.



## Utilizar um item/trocar de arma

Prima ,  ou  para exibir os atalhos para itens. Se utilizar os controlos táteis, o símbolo para trocar de armas também será exibido.



Botões



Controlos táteis



### Utilizar um item

Mantenha ,  ou  premido

Mantenha o stylus sobre o item que pretende utilizar

Utilizará o item que tiver atribuído ao atalho correspondente.

◆ No inventário é possível alterar os itens atribuídos a cada atalho. [→ 18](#)

### Trocar de arma



Toque em  ou 

Fará com que alterne entre os conjuntos de armas A e B.

◆ Para trocar as armas equipadas, selecione o separador correspondente no inventário. [→ 17](#)

## Ajustar a câmara

### Mover a câmara



Toque no símbolo em forma de seta

Toque nas margens do ecrã tátil para fazer com que seja exibida uma seta como a que se encontra à direita.



### Restaurar a vista predefinida



◆ Se estiver a utilizar o Comando Clássico Pro, não é possível restaurar a vista predefinida.

### Mudar de câmara

Mantenha  premido



◆ Se estiver a utilizar o Comando Clássico Pro, não é possível mudar de câmara.

## Menu de pausa e inventário

### ▶ Menu de pausa



Toque em 

Toque nas margens do ecrã tátil para fazer com que seja exibido o símbolo  .

### ▶ Abrir o inventário



Toque em 

Toque nas margens do ecrã tátil para fazer com que seja exibido o símbolo  .

Há vários poderes mágicos com os quais pode atacar os seus inimigos, incluindo transformar-se numa fera e invocar demónios.

### Panther Within (pantera interior)

Prima **ZR** duas vezes enquanto se move para se transformar numa pantera e correr mais depressa.



- ◆ Se estiver a utilizar os controlos táteis, deslize o dedo pelo ecrã para se mover e mantenha o contacto para se transformar.

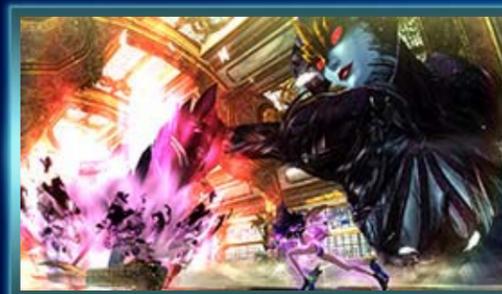
### Wicked Weave (cabelo maléfico)

Se conseguir executar determinados combos, será invocado um demónio para desferir o ataque final.



### Umbran Climax (clímax de Umbra)

Quando a barra de magia estiver cheia, prima **L** para efetuar um Umbran Climax. Isto fará com que desfira ataques poderosos e repletos de demónios sempre que premir **X** ou **A**.



## Torture Attack (ataque de tortura)

Quando a barra de magia estiver cheia até um determinado ponto e se encontrar perto do inimigo, prima **X** e **A** para um Torture Attack. Irá torturar o seu inimigo, provocando-lhe muitos danos.



- ◆ O método de tortura utilizado dependerá do inimigo que estiver a tentar derrotar.
- ◆ Alguns inimigos deixam cair armas se forem derrotados com recurso a ataques de tortura.

## Infernal Demons (demónios infernais)

Quando derrotar um inimigo particularmente forte, prima **X** e **A** simultaneamente para executar o golpe final e siga as instruções no ecrã para aumentar o seu bónus.



As técnicas Wicked Weave, Umbran Climax, Torture Attack e Infernal Demon também podem ser executadas ao tocar no símbolo que surge no ecrã tátil.



A primeira vez que seleciona Story (história), só precisa de escolher um nível de dificuldade para o jogo começar. Depois de já ter um ficheiro de gravação, poderá escolher uma das seguintes opções:

Continue  
(continuar)

Continue o jogo a partir do último ponto de gravação.

Chapter  
Select  
(escolher  
capítulo)

Escolha o capítulo que pretende jogar.

- ◆ Se reiniciar um jogo através da opção Chapter Select, o seu ponto intermédio de gravação será perdido.

## Ecrã de seleção de capítulo

Escolha um capítulo com  ou  e prima  para apresentar o menu do capítulo.



Shop (loja)

Este é o local onde poderá comprar armas e itens.

 15

◆ Esta opção ficará disponível depois de progredir na história.

Start  
(iniciar)

Selecione esta opção para começar um capítulo desde o início.

Menu

Aqui é possível alterar o nível de dificuldade ou as definições da personagem.

Os capítulos estão divididos em versículos. Lute com os inimigos de cada versículo para progredir.

## Combate

Ataque os seus inimigos com combos, magia e todos os meios à sua disposição. Desfira o maior número possível de golpes.

### Interromper um combo

Prima **ZR** sem largar **X** ou **A** para interromper um combo e esquivar-se. Depois de se esquivar, poderá continuar o seu ataque.

### Pontos combo

Pode ganhar pontos combo ao atacar inimigos. Quanto mais ataques consecutivos fizer, mais pontos irá ganhar. Ao terminar um ataque combo, os pontos que conseguir são convertidos em Halos (moedas).

## Resultado do capítulo

Quando termina um capítulo, poderá ver o seu resultado final e o troféu que lhe foi atribuído. O troféu será determinado através da média das medalhas que conseguiu nesse capítulo.



- ◆ Os versículos que não tenham sido concluídos receberão a medalha de menor valor: pedra.

## Fim do jogo

O jogo termina se a sua barra de vitalidade ficar vazia. No ecrã seguinte, selecione "Yes" (sim) para continuar a jogar a partir do último ponto de gravação automática. Selecione "No" (não) para voltar ao ecrã de seleção de capítulos.

Fique atento aos seguintes pontos de interesse em cada capítulo:

### Corvos de Umbra

Se encontrar um destes animais, aproxime-se dele e prima  $\text{Y}$  para o agarrar. Receberá um carimbo para usar no Miiverse de cada vez que conseguir apanhar um corvo.



### Túmulos de Umbra

Parta os túmulos para ficar com o seu conteúdo.



◆ Se encontrar um túmulo transparente, precisará de o transformar num objeto sólido para depois o poder partir. Para tal, terá de cumprir determinados requisitos.

### Muspelheim

Entre num portal Muspelheim e obtenha uma vitória respeitando alguns requisitos. Se o fizer, irá arrecadar itens úteis tais como Broken Moon Pearls (pérolas lunares partidas) e Broken Witch Hearts (corações de bruxa partidos).



## Obter armas novas

Os discos Angelic Hymns (hinos angelicais)  16 que encontrar poderão ser trocados por armas na loja.

Visite os Gates of Hell (portões do inferno) para comprar diferentes itens, tais como armas e acessórios. Para aceder a esta loja, selecione "Shop" (loja) no menu de capítulo ou entre num dos portais espalhados pelos capítulos.



Weapons (armas)	Compre armas.
Accessories (acessórios)	Compre acessórios.
Items (itens)	Compre itens especiais.
Techniques (técnicas)	Compre técnicas para o seu repertório de ataques e manobras.
Rodin's Treasures (tesouros de Rodin)	Poderá comprar estes itens especiais depois de cumprir determinados requisitos.

Poderá encontrar itens se derrotar inimigos e se partir determinados objetos que estejam próximos de si, tais como barris ou vasos.

- ◆ Poderá ler um pequeno texto explicativo quando encontrar cada um dos itens pela primeira vez.
- ◆ No caso de alguns itens, poderá ver uma explicação do seu efeito ao premir ⊖ quando obtiver o item.
- ◆ Estes são apenas alguns dos itens que encontrará no jogo. Existem muitos outros para descobrir.

## Moedas

### Halos



São feitos de um metal raro, obtido através da cristalização da energia vital dos anjos, e utilizados como moeda de troca no submundo.

### Orbs (cristais)



O espírito de um demônio, transformado num metal. Têm o mesmo valor monetário que os Halos.

## Itens de efeito imediato



Green Laurel (louro verde) pequeno  
Repõe alguma vitalidade.



Purple Butterfly (borboleta roxa) pequena  
Repõe quatro cristais na barra de magia.

## Itens que podem ser colocados nos atalhos



Green Herb Lollipop (chupa-chupa verde de ervas)

Repõe alguma vitalidade.



Purple Magic Lollipop (chupa-chupa roxo mágico)

Repõe quatro cristais na barra de magia.

## Itens que melhoram permanentemente as capacidades da Bayonetta



Broken Witch Heart (coração de bruxa partido)

Reúna quatro destes itens para formar um coração inteiro e aumentar o seu limite máximo de vitalidade.



Broken Moon Pearl (pérola lunar partida)

Reúna dois destes itens para aumentar o limite máximo dos seus poderes mágicos.

## Outros itens



Angelic Hymns Gold LP (disco de ouro de hinos angelicais)

Podem ser trocados por armas na loja.



The Journal's Echoes (os ecos do diário)

Reúna e leia estas notas para aprofundar o seu conhecimento sobre o mundo da Bayonetta.

## Ingredientes

Os ingredientes Mandragora Root (raíz de mandrágora ) , Unicorn Horn (corno de unicórnio ) e Baked Gecko (salamandra cristalizada ) são usados para criar novos itens. [+ 18](#)

Prima ⊖ para abrir o inventário e utilizar itens ou trocar de equipamento. Prima ⏪/⏩ para mudar de página.

- ◆ Consulte  para obter mais informações sobre os controlos táteis.

## Armas

Escolha as armas que pretende utilizar nas mãos e nos pés. É possível criar dois conjuntos diferentes de armas (A e B) e trocá-los a meio de uma batalha.



- ◆ Prima ⊗ para ver uma lista de combos que poderá fazer com as armas que tiver equipadas.
- ◆ Se tiver comprado um perfume Umbran Elegance que combine com as armas que tem na mão, prima ⊙ para mudar para um traje especial.

## Equipar armas

- 1 Escolha o espaço onde pretende equipar a arma.
  - 2 Escolha a arma.
- ◆ Algumas armas só podem ser equipadas nas mãos ou nos pés.

## Acessórios

Tem à sua disposição vários acessórios com diferentes efeitos. Pode equipar um acessório em cada braço.



## Acessórios especiais

Se selecionar "1st Climax" (1.º clímax) como dificuldade de jogo, também terá uma marioneta imortal na sua anca. Com a marioneta equipada, só precisará de premir ⊗ ou ⊕ para lançar combos ou esquivar-se dos seus inimigos.

- ◆ A marioneta imortal é o único acessório que pode ser equipado na anca.



## Itens

Aqui é possível utilizar itens ou equipá-los nos atalhos. Também é possível usar ingredientes para criar itens novos.



## Equipar itens

- 1 Posicione o cursor no item desejado, prima **A** e selecione "Equip" (equipar).
  - 2 Equipe o item nos atalhos **+**, **+** ou **+**.
- ◆ Equipar itens num destes atalhos permite-lhe utilizá-los rapidamente em batalha.

## Criar itens

- 1 Selecione "Witch's Recipes" (receitas de bruxa).
  - 2 Escolha uma receita, misture os ingredientes no caldeirão com **L** ou **R** e já está! O seu item novo está pronto!
- ◆ Ao criar novos itens, irá gastar os ingredientes que utilizar.



## Livros

Aqui é possível folhear os diferentes documentos que tiver em sua posse.

Angelic Hymns	Veja os Angelic Hymns (hinos angelicais) que reuniu até agora.
Muspelheim	Veja a sua progressão nos Muspelheim.
The Hierarchy of Laguna	O livro The Hierarchy of Laguna (a hierarquia de Laguna) possui detalhes e imagens dos anjos que já encontrou.
Lemegeton's Guidebook	O livro Lemegeton's Guidebook (guia de Lemegeton) possui detalhes e imagens sobre os demónios que já encontrou.
Infernal Demons	Veja os Infernal Demons (demónios infernais) que já invocou.
The Journal's Echoes	Leia The Journal's Echoes (os ecos do diário).

Umbran Tears  
of Blood:  
Bewitchments

Abra o livro Umbran Tears of Blood: Bewitchments (lágrimas de sangue de Umbra: feitiços) para ver todos os feitiços que conquistou até ao momento.

- ◆ Conquistará feitiços à medida que conseguir cumprir determinados requisitos no jogo.

Umbran Tears  
of Blood:  
Crows  
Captured

O livro Umbran Tears of Blood: Crows Captured (corvos capturados) permite-lhe ver quantos destes pássaros já apanhou.

Durante o jogo é possível publicar capturas de ecrã e mensagens no Miiverse.

### Como publicar

- ① Prima  para abrir o menu de pausa.
- ② Selecione "Post to Miiverse" (publicar no Miiverse).
- ③ É possível escrever publicações de texto () ou à mão ().
  - ◆ Só é possível utilizar carimbos nas publicações escritas à mão.
- ④ Toque em "Enviar".

Ao estabelecer ligação à Internet poderá lutar com outro jogador em seis batalhas. No final de cada batalha, receberá um prémio baseado no dinheiro que apostou.

- ◆ Nas batalhas Tag Climax (clímax em conjunto) só poderá utilizar os botões. Não é possível utilizar os controlos táteis.

### Quick Match

No modo Quick Match (partida rápida), faça equipa automaticamente ou envie um pedido a outro jogador para lutarem juntos em modo cooperativo.

- ◆ Poderá enviar um pedido de amizade ao utilizador com quem jogou.

### Find Partner

No modo Find Partner (encontrar parceiro), faça equipa com um amigo ou outro jogador online para lutarem juntos em modo cooperativo.

- ◆ Poderá enviar um pedido de amizade ao utilizador com quem jogou.

### With CPU

Escolha o modo With CPU (com o CPU) e lute em modo cooperativo com o computador enquanto espera por um pedido de outro jogador.

- ◆ Se receber um pedido Quick Match ou Find Partner, prima ⊕ para abrir o menu e aceitá-lo.
- ◆ Também é possível receber estes pedidos enquanto progride pela história.

## Escolher uma carta Verse

Um dos jogadores escolhe uma carta Verse que tenha à sua disposição. Cada carta representa um inimigo contra o qual irá lutar. Use  ou  para decidir quanto dinheiro quer apostar e, em seguida, a batalha começa.

- ◆ Toque na carta numerada no lado esquerdo do ecrã tátil () para selecionar uma carta aleatória.
- ◆ Quanto mais dinheiro apostar, mais forte será o inimigo.

## Fim do jogo

Se um jogador perder a sua energia, o outro jogador poderá reavivá-lo ao aproximar-se do primeiro e premir  antes que o tempo se esgote. O jogo termina se ambos perderem a energia ou se o tempo se esgotar.

- ◆ Se perder, ficará com todo o dinheiro reunido ao derrotar inimigos. No entanto, perderá o dinheiro apostado até ao momento, assim como qualquer bónus que tenha conquistado.

## Vencer uma batalha

O seu desempenho será avaliado no final da batalha. O jogador com maior pontuação poderá escolher a carta Verse.

- ◆ No modo With CPU, é o jogador que escolhe sempre a carta Verse.

## Ataques simultâneos

Quando dois jogadores atacam o mesmo inimigo, o símbolo de fixar no inimigo muda. Ambos conseguirão uma vantagem se um dos jogadores conseguir encher a barra de magia e utilizar um Umbran Climax (clímax de Umbra) enquanto o símbolo se encontra nesse estado.

### Como obter cartas Verse

Quando termina capítulos da história, recebe cartas Verse por cada inimigo novo que derrotar.



**IMPORTANTE:** Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

#### Composições musicais:

- St. Matthew Passion  
N.º 54  
O Haupt voll Blut und Wunden  
(Johann Sebastian Bach)
- The Harmonious Blacksmith  
(Georg Friedrich Händel)
- Die Zauberflöte  
(A Flauta Mágica)  
Ária n.º 14  
Der Hölle Rache kocht in meinem Herzen  
(Wolfgang Amadeus Mozart)
- Erlkönig  
D.328, Op.1  
(Franz Peter Schubert)
- Entrance of the Gladiators  
(Julius Fucik)
- Guilherme Tell - Overture  
(Gioachino Antonio Rossini)

"MOON RIVER"

Johnny Mercer, Henry Mancini  
© 1961 (renewed 1989) Sony/ATV Music Publishing LLC.  
Administered by Sony/ATV Harmony.  
All rights reserved. Used by permission.

Performed by Andy Williams  
Courtesy of Columbia Records  
By arrangement with Sony Music Licensing  
© 1962 Columbia Records.  
All Rights Reserved.

©2014 Nintendo Co., Ltd. ©SEGA

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

**GAMEWARE** 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by  
**Wwise**®

Powered by Wwise © 2006 - 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

[Vorbis]

Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation  
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)