



PHILIPS

REGRAS DO JOGO

WYSSSEK

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

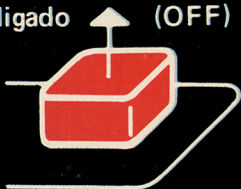
BARÃO VERMELHO!

Participe de uma emocionante batalha aérea
da Primeira Guerra Mundial!

IMPORTANTE!

Certifique-se sempre de que o seu Odyssey esteja desligado antes de inserir o cartucho. Isto protegerá os componentes do jogo eletrônico e aumentará a durabilidade do conjunto.

Desligado (OFF)



Ligado (ON)



PARA COMEÇAR:

Coloque o cartucho com o rótulo voltado para o teclado alfanumérico e a seguir ligue o console, pressionando o botão LIGA/DESL. A frase "SELECT GAME" irá aparecer na tela do seu TV. Se não aparecer, pressione a tecla "RESET" no teclado alfanumérico. **OBS.:** Se você quiser assistir a uma demonstração do jogo, pressione a letra "D" no teclado alfanumérico.



As cores poderão variar conforme o ajuste individual do televisor.

Odyssey é uma marca registrada da Magnavox Company

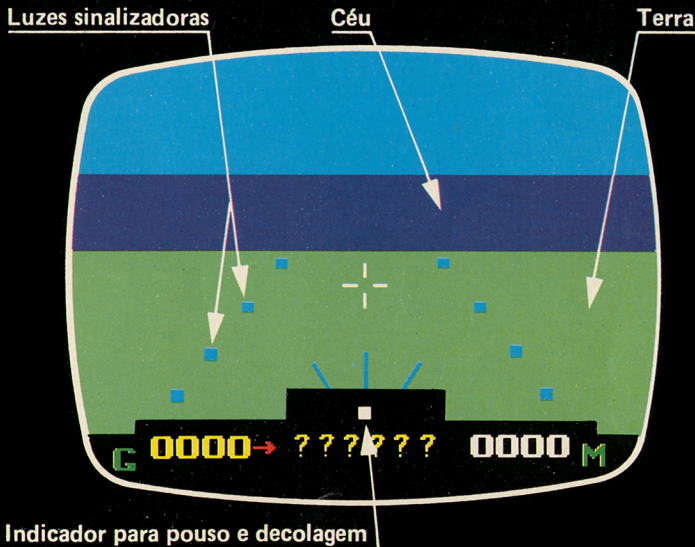
BARÃO VERMELHO!

(1 jogador)

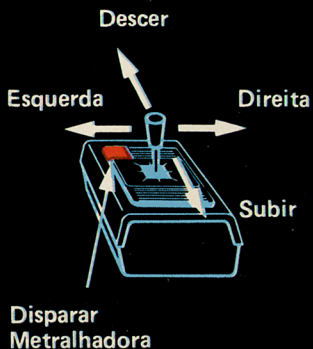
- 1 Pressione 0 no teclado alfanumérico para começar pelo nível de dificuldade mais baixo (veja item 16 a seguir para selecionar outros níveis).

Após uma breve introdução, você terá na tela do televisor a imagem vista da cabine de um avião de combate da primeira guerra mundial. Sua missão será decolar este avião e derrubar o maior número de aviões da esquadrilha do Barão Vermelho. Mas, cuidado que eles também podem derrubá-lo.

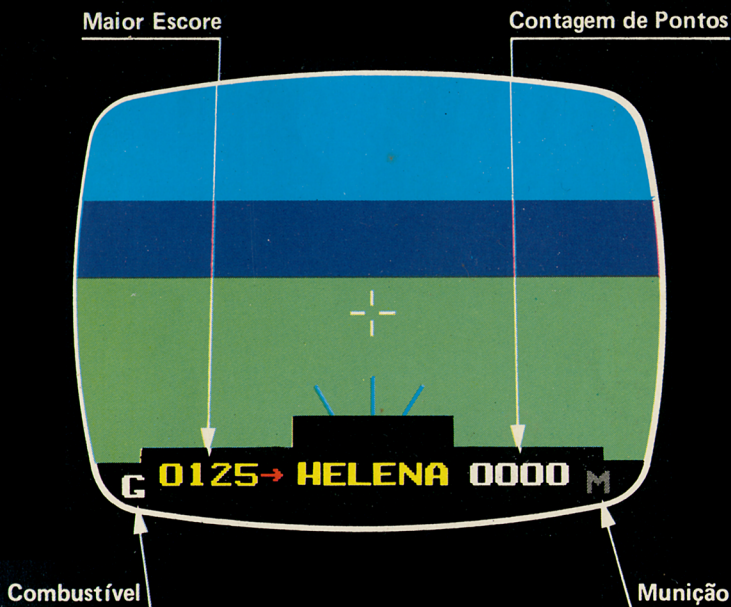
- 2 A seguir o avião automaticamente começará a correr pela pista. Use a alavanca do controle manual direito para pilotá-lo. Você deverá manter o avião no centro da pista movendo a alavanca para a direita ou para a esquerda, conforme ele for se desviando devido ao terreno acidentado. Quando o avião atingir a velocidade ideal para decolar, o indicador luminoso começará a piscar. Neste momento, puxe a alavanca para trás e mantenha-a assim até que o avião decole e suba.



- 3 Assim que você levantar vôo, vários aviões começarão a aparecer. Tente derrubá-los usando sua metralhadora, que deve ser disparada pelo botão "ACTION" do controle manual, quando estes aviões estiverem sobre a sua mira. Cada avião que você atingir lhe dará pontos.



- 4 Alguns aviões são seus amigos. Eles são identificados pela cauda amarela. Se você atingi-los perderá pontos por isto.
- 5 Na parte superior da tela você tem um espelho retrovisor para não ser surpreendido por um avião inimigo. Além disso, você tem um radar que lhe permite saber de que lado virão os aviões.
- 6 Um avião vermelho vindo diretamente sobre você, pode ser tanto um amigo como um inimigo. Você só saberá se é inimigo, quando ele começar a atirar em você.



- 7** Não desperdice munição, pois ela é limitada. O indicador de munições localizado embaixo à direita, trocará de cor a cada carga de munição gasta.
Você tem quatro cargas que são representadas pelas cores verde, amarela, vermelha e a última piscando de branco para cinza. Quando a última carga acabar, o indicador ficará cinza.
- 8** Cuidado também para não ficar sem gasolina, pois seu avião cairá. O indicador de gasolina embaixo à esquerda indica pela cor cada quarto do tanque de gasolina; também pelas cores verde, amarela, vermelha e piscando de branco para cinza. Assim que o indicador começar a piscar (de branco para cinza), você deve retornar.
- 9** Para pousar, mova a alavanca do controle manual para a frente e mantenha-a nesta posição até aterrisar e o indicador de pouso começar a piscar. Neste momento mova a alavanca para trás para fazer o avião parar.
- 10** Após seu avião ser recarregado, ele começará a correr na pista novamente, permitindo que você continue o jogo.
- 11** O jogo termina quando o seu avião:
 - For derrubado por um avião inimigo.
 - Cair por falta de gasolina.
 - Bater durante o pouso ou a decolagem.
 - For atingido por uma bomba inimiga ainda no campo de pouso.

A próxima partida começará automaticamente no mesmo nível previamente escolhido.

12 **Escore.**

Você ganhará pontos quando:

- Atingir um avião inimigo 5 pontos
- Atingir um avião inimigo em ataque 10/20 pontos
- Derrubar um avião inimigo por trás 40 pontos
- Derrubar um avião inimigo em ataque 80 pontos

Você perderá pontos quando:

- Atingir um avião amigo 5 pontos
- For atingido por um avião inimigo 10 pontos
- Derrubar um avião amigo por trás 40 pontos
- Derrubar um avião amigo pela frente 80 pontos

13 O maior escore das partidas jogadas aparece no lado esquerdo da tela, enquanto o aparelho permanecer ligado. Conseguindo o maior placar, antes do início de uma nova série (enquanto os pontos de interrogação estiverem piscando) você deverá entrar com o seu nome ou iniciais através do teclado alfanumérico.

14 A maior contagem volta a zero quando o aparelho é desligado ou quando a tecla RESET é pressionada.

15 Para voltar ao início do jogo pressione a tecla RESET do teclado alfanumérico. Na tela aparecerá "SELECT GAME". Aperte a seguir o número correspondente ao nível de dificuldade desejado para o jogo.

16 Níveis de dificuldade. A velocidade da ação aumenta, bem como o comprimento da pista de pouso/decolagem diminui de acordo com o nível de dificuldade escolhido. Pressione de 0 (mais fácil) a 3 (mais difícil) para selecionar o nível de dificuldade escolhido. A cada 200, 500 e 1.000 pontos, o nível de dificuldade será automaticamente elevado.

PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual n.º 04 106 150–0
C.G.C. n.º 04 182 861/0001–99

INDÚSTRIA BRASILEIRA
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

PHILIPS

