Padrão MSX-BR

APÊNDICE

HOTBIT

HB-8000

APÊNDICE

HOTBIT

HB-8000

PADRÃO MSX-BR

V. 1.2 – HOT-BASIC

Devido ao novo padrão de caracteres desenvolvido pela **ABNT** (Associação Brasileira de Normas Técnicas), o microcomputador **HOTBIT** apresenta sua nova versão 1.2 do **HOT-BASIC.**
Por este motivo elaboramos este adendo com as alterações que devem ser observadas em nossos manuais:

Manual do Usuário	Onde se lê	Substituir por
Página 20	HOTBIT HB-8000 EPCOM [Z.F. MANAUS] 1985	HOTBIT MSX BR EPCOM [Z.F. MANAUS] 1985
	HOT-BASIC versão 1.0 EPCOM [Z.F. MANAUS] 1985 MEM. LIVRE 28815	HOT-BASIC V1.2 EPCOM [Z.F. MANAUS] 1985 MEM. LIVRE 28815
Página 114	Código Dec. 158 / Código Hex. 9E / Caracter Pt	Código Dec. 158 / Código Hex. 9E / Caracter Cz
Página 116	A folha deve ser considerada sem efeito (eliminada)	
Página 117	Substituir por folha anexa 117	
Página 118	Substituir por folha anexa 118	
Página 119	HB-8000	MSX
	ABICOMP	ABNT
	Padrão HB-8000	Padrão MSX
Página 122	Pt	Cz
	r̃	ñ
	/	Tecla sem caracter (eliminada)

PADRÃO MSX-BR

V. 1.2 – HOT-BASIC

Manual do Basic	
Página 136	Substituir por folha anexa 136 e 137
Página 137	Substituir por folha anexa 137 e 138
Página 138	Substituir por folha anexa 138 e 139

Para maiores informações colocamos o nosso **NÚCLEO DE APOIO AO USUÁRIO** à sua disposição, através do fone: **211.9461.**

Código	Mensagem	Descrição
1	NEXT sem FOR	Em uma instrução "NEXT" uma variável não se corresponde com nenhuma outra previamente executada, ou então uma instrução "NEXT" que não é precedida pela FOR correspondente.
2	Erro sintaxe	Foi encontrada uma linha contendo uma seqüência incorreta de caracteres (por exemplo: falta fechar parênteses, comando com erro de sintaxe, sinais de pontuação erradas etc.)
3	RETURN sem GOSUB	Foi encontrada uma instrução RETURN sem a sua correspondente GOSUB prévia.
4	Sem DATA	Foi executada uma instrução READ quando já não existe instrução DATA com dados ainda não lidos durante o programa.
5	Função ilegal	Um parâmetro que está fora da faixa foi passado para uma função matemática ou para uma função string. Esse erro também pode acontecer como resultado de: 1. Um índice negativo ou extremamente grande 2. Um argumento negativo ou zero usado para LOG. 3. Um argumento negativo usado para SQR 4. Um argumento impróprio usado em MID$, LEFT$, RIGHT$, INP, OUT, PEEK, POKE, TAB, SPC, STRING$, SPACE$, INSTR$ ou ON... GOTO.
6	Overflow	O resultado de um cálculo é grande demais como para ser representado no formato numérico do BASIC.
7	Falta memória	O programa é muito longo, tem excesso de arquivos, tem excesso de laços FOR ou GOSUB, tem excesso de variáveis ou expressões muito complexas.
8	Nº linha inexistente	Faz-se referência a uma linha inexistente em uma instrução GOTO, GOSUB, IF... THEN..., ELSE.
9	Índice fora do Limite	Um elemento de arranjo foi definido com um índice que está fora das dimensões pré-fixadas para esse arranjo ou então com um número errado de índices.
10	DIM redefinido	Duas instruções DIM foram dadas para o mesmo arranjo, ou uma instrução DIM foi dada para um arranjo depois que a dimensão "default" de 10 foi fixada para esse mesmo arranjo.

Código	Mensagem	Descrição
11	Divisão por zero	Foi encontrada uma divisão por zero e uma expressão ou então uma situação na qual 0 é elevado a uma potência negativa.
12	Direto ilegal	Uma instrução que é ilegal no modo direto foi introduzida como comando no modo direto.
13	Tipo desigual	Foi atribuído um valor numérico a uma variável string ou vice-versa, ou então, uma função que espera um argumento numérico recebe um argumento string ou vice-versa.
14	Falta área STRING	As variáveis string fizeram com que o BASIC supere o espaço de memória disponível. O BASIC posiciona os strings dinamicamente conforme as necessidades, até ficar sem memória disponível. Pode-se usar a instrução CLEAR para criar maior espaço livre.
15	STRING longa	Tentou-se criar um "string" com mais de 255 caracteres.
16	STRING complexa	Foi criada uma expressão "string" excessivamente longa ou complexa. A expressão deverá ser partida em expressões menores.
17	Não continuo!	Tentou-se continuar um programa que: 1. Tinha sido detido devido a um erro 2. Foi modificado durante um "BREAK" na execução, ou 3. Não existe.
18	Função indefinida	Foi chamada uma função definida pelo usuário (FN) sem antes tê-la definido através de uma instrução DEF FN.
19	Erro periférico	Aconteceu um erro I/O em uma operação de disco, cassete, impressora ou TRC. Este é um erro fatal, isto é, o BASIC não consegue se recuperar deste tipo de erro.
20	Erro verificação	O programa na memória é diferente do programa salvo na fita cassete.
21	RESUME	O BASIC entrou numa rotina de tratamento de erros que não contém a instrução RESUME.
22	RESUME sem ERROR	Foi encontrada uma instrução RESUME antes de ter entrado numa rotina de tratamento de erros.

Código	Mensagem	Descrição
23	Erro indefinido	Não existe mensagem de erro disponível para a condição de erro existente. Isto é causado normalmente por um ERROR, com um código de erro indefinido.
24	Falta operando	Foi encontrada uma expressão que contém um operador sem o operando correspondente a seguir.
25	Linha Longa	Foi introduzida uma linha com excessivo número de caracteres.
26 . . . 49		Esses códigos não tem definições. Foram reservados para futuras expansões do BASIC.
50	Campo maior	Uma instrução FIELD tentou posicionar maior número de bytes dos que foram especificados para o comprimento "record" de um arquivo aleatório (255 bytes). Ou então, o fim de um buffer "FIELD" foi encontrado enquanto estava-se fazendo I/0 seqüencial (PRINT# INPUT#) a um arquivo aleatório.
51	Erro interno	Erro provocado por alguma situação não prevista pelo interpretador BASIC.
52	Nº do arquivo	Algum comando ou instrução faz referência a um arquivo para o qual não foi dado previamente o OPEN ou então o Nº está fora da faixa fixada para o Nº de arquivos, através do MAXFILES.
53	Arquivo não existe	Um comando LOAD, KILL ou OPEN faz referência a um arquivo não existente no disco.
54	Arquivo aberto	Tenta-se abrir, através de uma instrução "OPEN" um arquivo que já tinha sido aberto, ou então dá-se um KILL para um arquivo aberto.
55	Fim do arquivo	Foi executada uma instrução INPUT após todos os dados já terem sido introduzidos, ou para um arquivo nulo (vazio). Para evitar este erro, usa-se a função EOF a fim de detectar o fim do arquivo.
56	Nome do arquivo	Foi utilizada uma forma ilegal na definição do nome do arquivo usada em LOAD, SAVE, KILL, NAME etc.

Código	Mensagem	Descrição
57	Comando direto no Arquivo	Foi encontrada uma instrução direta enquanto estava sendo carregado (LOAD) um arquivo em formato ASCII. O carregamento do arquivo é terminado.
58	Arquivo seqüencial	Uma instrução própria para o acesso aleatório é dada para um arquivo seqüencial.
59	Falta OPEN	O arquivo especificado em um PRINT # INPUT # etc., não foi aberto através do OPEN correspondente.

TABELA DE CARACTERES PARA IMPRESSORA

PADRÃO ABNT

CONTROLE		NORMAIS					
CÓDIGO (HEX)	CARACTER	CÓDIGO (HEX)	CARACTER	CÓDIGO (HEX)	CARACTER	CÓDIGO (HEX)	CARACTER
00	NUL	20	ESP	40	@	60	
01	SOH	21	!	41	A	61	a
02	STX	22	"	42	B	62	b
03	ETX	23	#	43	C	63	c
04	EOT	24	$	44	D	64	d
05	ENQ	25	%	45	E	65	e
06	ACK	26	&	46	F	66	f
07	BEL	27	´	47	G	67	g
08	BS	28	(	48	H	68	h
09	HT	29	)	49	I	69	i
0A	LF	2A	*	4A	J	6A	j
0B	VT	2B	+	4B	K	6B	k
0C	FF	2C	´	4C	L	6C	l
0D	CR	2D	–	4D	M	6D	m
0E	SO	2E	.	4E	N	6E	n
0F	SI	2F	/	4F	O	6F	o
10	DLE	30	0	50	P	70	p
11	DC1	31	1	51	Q	71	q
12	DC2	32	2	52	R	72	r
13	DC3	33	3	53	S	73	s
14	DC4	34	4	54	T	74	t
15	NAK	35	5	55	U	75	u
16	SYN	36	6	56	V	76	v
17	ETB	37	7	57	W	77	w
18	CAN	38	8	58	X	78	x
19	EM	39	9	59	Y	79	y
1A	SUB	3A	:	5A	Z	7A	z
1B	ESC	3B	;	5B	[	7B	{
1C	FS	3C	<	5C	\	7C	¦
1D	GS	3D	=	5D	]	7D	}
1E	RS	3E	>	5E	^	7E	~
1F	US	3F	?	5F	_	7F	DEL

TABELA DE CHARACTERES PARA IMPRESSORA

PADRÃO ABNT

CARACTERES ESPECIAIS					
CÓDIGO (HEX)	CARACTER	CÓDIGO (HEX)	CARACTER	CÓDIGO (HEX)	CARACTER
A0		C0	À	E0	à
A1	¡	C1	Á	E1	á
A2	¢	C2	Â	E2	â
A3	£	C3	Ã	E3	ã
A4		C4		E4	
A5	¥	C5		E5	
A6		C6	Æ	E6	æ
A7	§	C7	Ç	E7	ç
A8	¨	C8		E8	
A9		C9	É	E9	é
AA	ª	CA	Ê	EA	ê
AB	«	CB		EB	
AC	¬	CC		EC	
AD		CD	Í	ED	í
AE		CE		EE	
AF		CF		FF	
B0	0	DO		F0	°
B1	±	D1	Ñ	F1	ñ
B2	2	D2		F2	ò
B3		D3	Ó	F3	ó
B4		D4	Ô	F4	ô
B5	µ	D5	Õ	F5	õ
B6	¶	D6	Ö	F6	ö
B7		D7		F7	
B8		D8		F8	
B9		D9		F9	ù
BA	º	DA	Ú	FA	ú
BB	»	DB		FB	û
BC	1/4	DC	Ü	FC	ü
BD	1/2	DD		FD	
BE	3/4	DE		FE	
BF	¿	DF	β	FF	Ÿ

SEQÜÊNCIAS DE ESCAPES

PADRÃO MSX-BR

1. Funções para o cursor

<ESC> A	; sobe o cursor
<ESC> B	; desce o cursor
<ESC> C	; move o cursor p/ direita
<ESC> D	; move o cursor p/ esquerda
<ESC> H	; força o cursor p/ a coordenada (1, 1)
<ESC> Y <linha + 20H> <coluna + 20H>	; posiciona o cursor

2. Edição

<ESC> j	; limpa a tela
<ESC> E	; limpa a tela
<ESC> K	; apaga do cursor até o fim da linha
<ESC> J	; apaga do cursor até o fim da tela
<ESC> I	; apaga a linha sob o cursor
<ESC> L	; insere uma linha
<ESC> M	; deleta uma linha

3. Configuração

<ESC> x 4	; cursor bloco
<ESC> x 5	; visualiza cursor
<ESC> y 4	; cursor linha
<ESC> y 5	; apaga o cursor