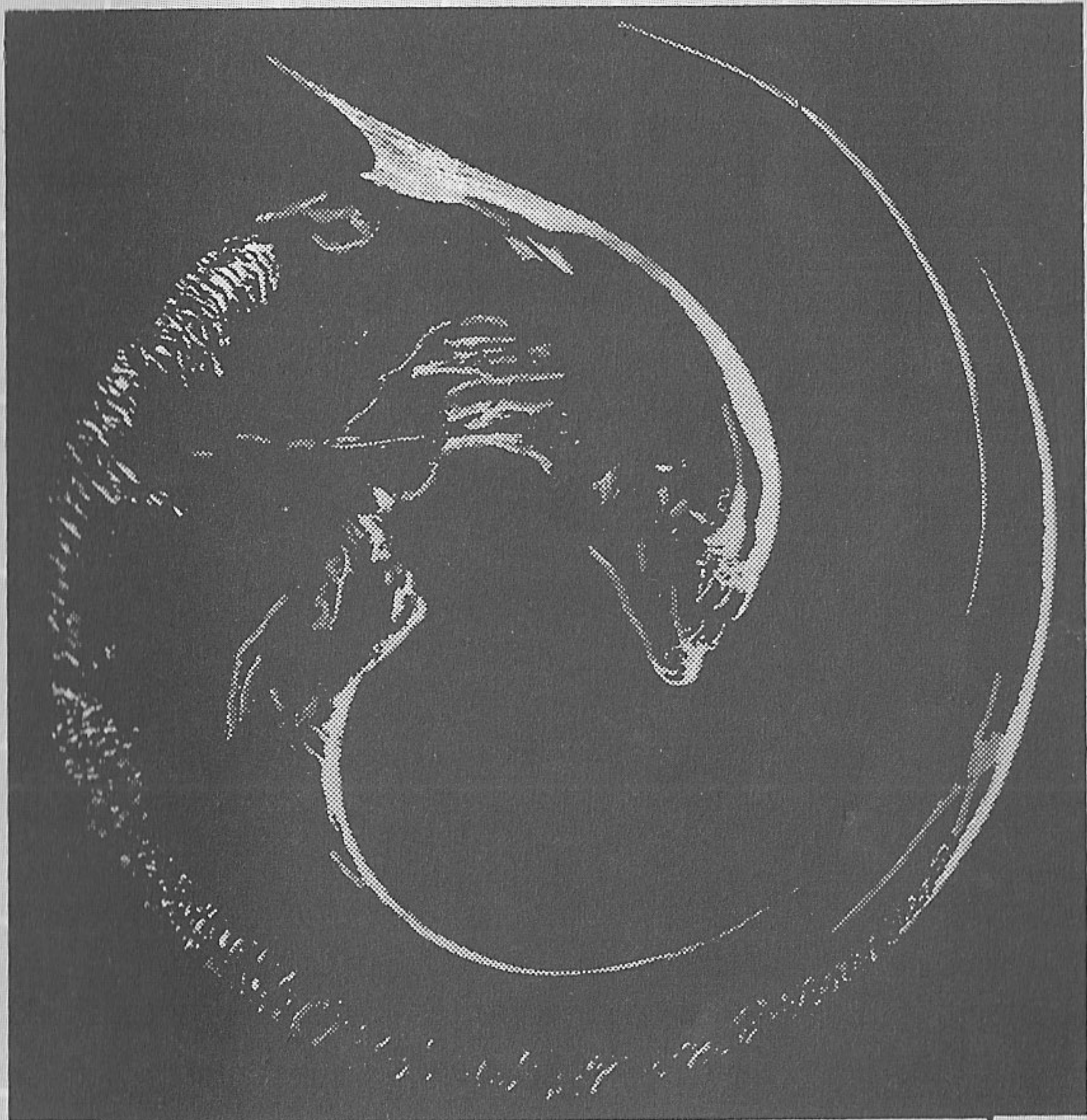


**MEGA DRIVE**

# ALIEN 3



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

**SEGA**

**TECTOY**



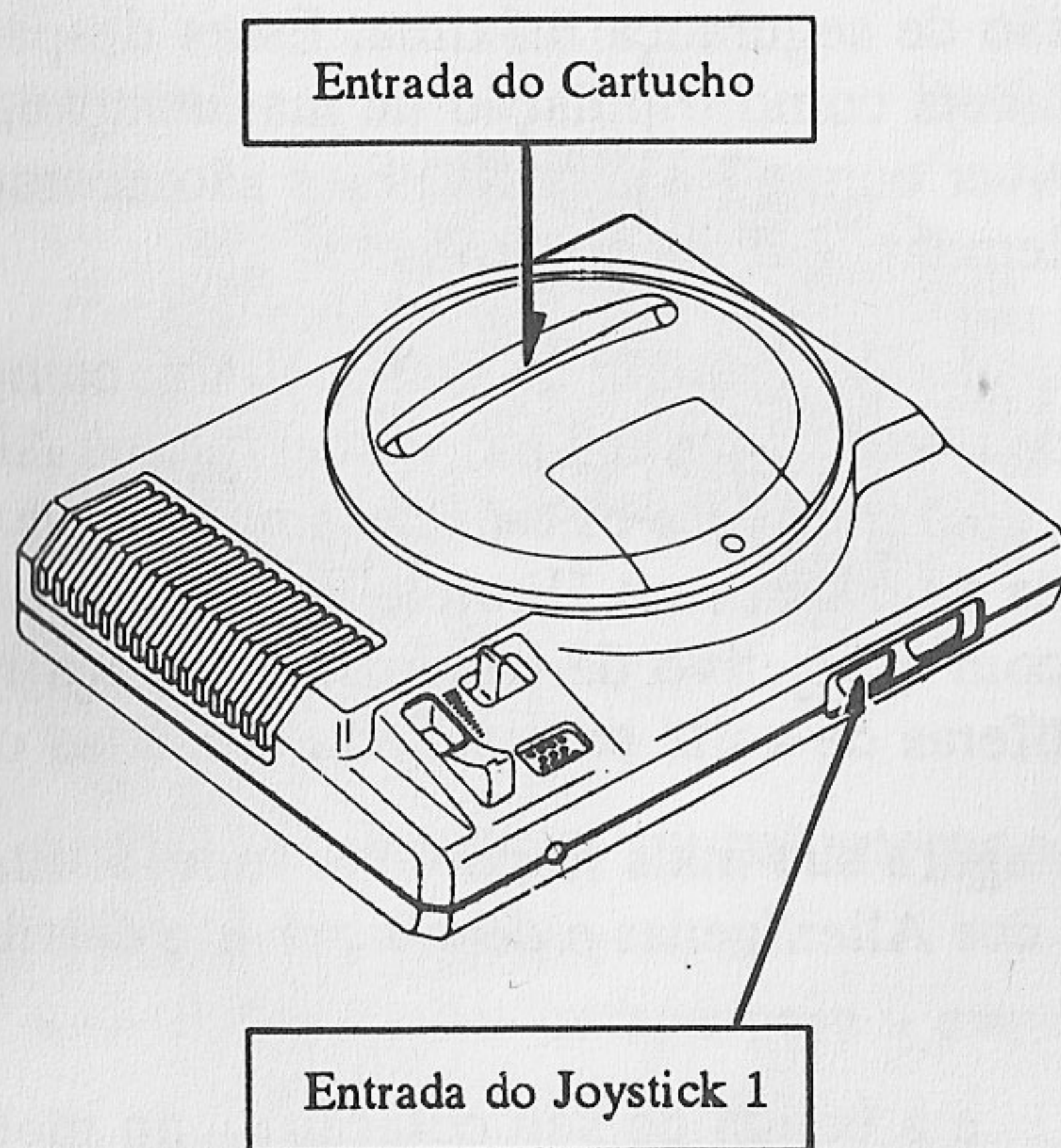
ALIEN 3™ & © 1992 Twentieth Century Fox  
Film Corporation. Todos os direitos reservados.  
Desenvolvido por Probe Software Ltd.  
© 1992 Arena Entertainment.  
Todos os direitos reservados.



# Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho ALIEN 3 no console, conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. Este jogo é para 1 jogador somente.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!





## O Futuro é agora

A nave espacial SULACO, que transportava as câmaras de congelamento onde Ripley, Newt e Hicks estavam em estado de sono profundo, navegava pelo espaço quando teve um problema no motor. Em resposta a essa má operação, o "cérebro" da SULACO expulsou a cápsula que continha as câmaras de congelamento. Mais tarde, descobriu-se que não havia apenas humanos; o andróide Bishop também estava a bordo, e, além dele, também havia um alienígena ainda não nascido, que conseguiu se infestar dentro do corpo de Ripley.

Enquanto a nave SULACO vagava indefesa pelo espaço, a cápsula se chocou violentamente com FIORINA 161, um planeta de exploração mineral que foi transformado em uma prisão.

Devido ao impacto, a cápsula foi seriamente danificada. Newt e Hicks morreram. Bishop, o andróide, foi reduzido a capacidade negativa, enquanto Ripley, apesar de inconsciente, estava com vida.

FIORINA 161 é habitada por condenados que estão cumprindo pena nesta prisão de segurança máxima. Esses despatriados foram deixados no planeta como tripulação de manutenção, pois nunca poderiam conviver com a civilização. Eles são acompanhados por um médico, Clemens, e dois supervisores.

Ripley, suspeitando que Alienígenas a seguiram, começa a procurar provas. Ela sabe que a Companhia ordenou que os Alienígenas não sejam atacados, pois considera-os espécies importantes. A Companhia investiu milhões de dólares no "Projeto de Recuperação de Alienígenas", com o objetivo de conduzir essa raça repugnante de máquinas mortíferas de volta para a Terra e usá-las como "armas".

Ripley assume agora sua mais importante função. Ela deve salvar os prisioneiros dos Alienígenas e depois achar e destruir os próprios Aliens.

Aquela batida ... é a batida do seu coração ... no momento em que você inicia sua caçada aos Aliens.



# Tela de Opções

Pressione o Botão D para baixo até chegar à seleção desejada. As opções são as seguintes:

<b>TRIES (Tentativas):</b>	1 - 9 continuações.
<b>DIFFICULTY (Dificuldade):</b>	EASY (Fácil), NORMAL, HARD (Difícil).
<b>CONTROL (Controle):</b>	As opções estão inicialmente assim: A - SELECT (Seleção) B - JUMP (Salto) C - FIRE (Disparo)

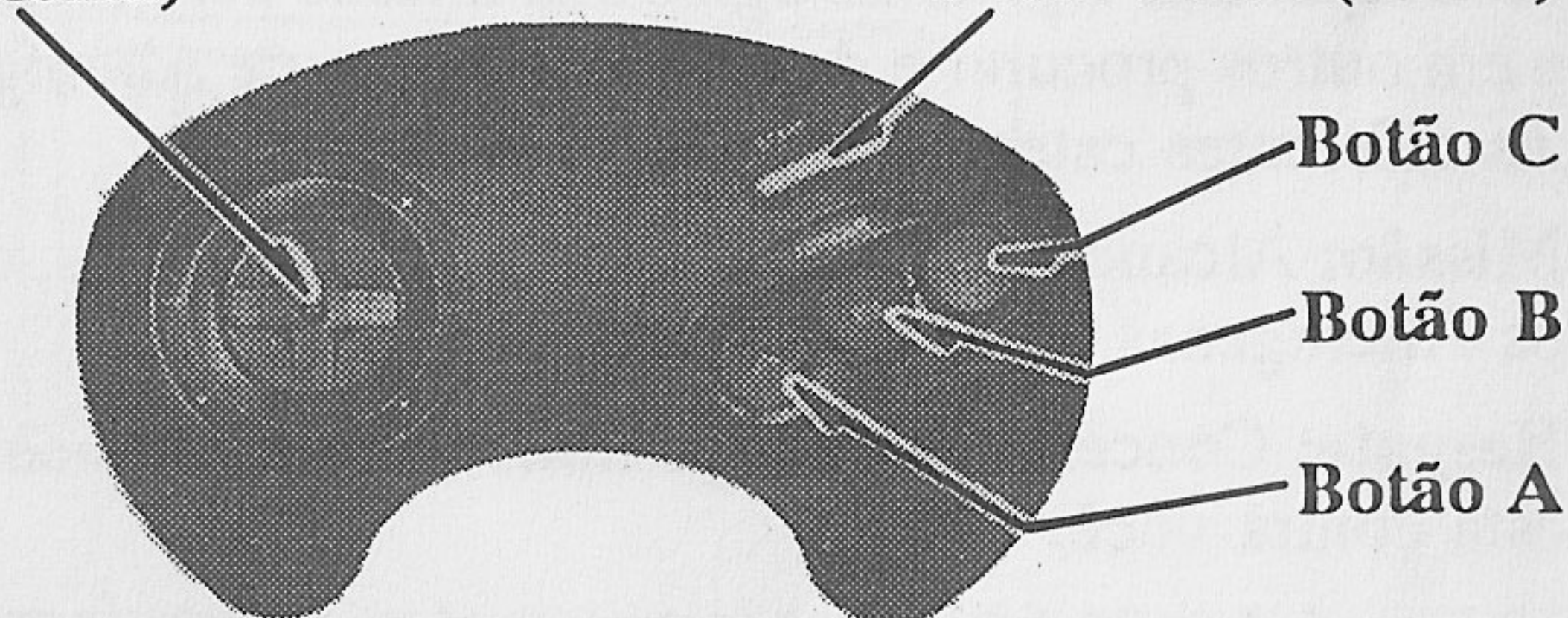
Os botões de comando podem ser alterados de forma a torná-los mais familiares e confortáveis para você.

**SOUND TEST MUSIC (Teste Sonoro de Música):** Circule entre as opções para ouvir uma apresentação de todos os diferentes efeitos sonoros.

## Controles

Botão D (Direcional)

Botão Start (Início)



### Botão Início

- Pressione para fazer uma pausa ou recomeçar a jogar.

### Botão D para a esquerda/direita:

- Pressione para caminhar ou rastejar para a esquerda ou para a direita.
- Pressione alternadamente para balançar a cabeça e livrar-se de algo que estiver enroscado nela.



### **Botão D para cima/para baixo**

- Pressione para descer ou subir escadas ou elevadores.

### **Botão D para baixo**

- Pressione para abaixar-se.

### **Botões A, B e C**

- Escolha quais botões serão usados para: seleção de Arma, Disparo e Salto.

## **Radar**

Para ativar a Tela de Radar, situada no canto superior direito da tela, você tem que pegar baterias.

Os prisioneiros foram separados e isolados, podendo ser localizados na Tela de Radar.

## **Temporizador**

Cada "Estágio" deve ser completado dentro de um certo período de tempo. Em alguns Estágios sua missão será resgatar prisioneiros e em outros procurar e destruir o máximo de Alienígenas que puder. As diferentes categorias de Estágio são:

**Missão:** Alcance todos os prisioneiros e liberte-os, destruindo todos os Alienígenas ao longo do caminho.

**Resgate:** Concentre-se nos prisioneiros e lembre-se de que o tempo está contra você.

**Extermínio:** Só há um objetivo aqui, procurar e destruir. Você só pode sair desses estágios depois de destruir todos os Alienígenas.

Você deve procurar por todos os lugares. Salte paredes e rasteje através de túneis. Destrua todos os Casulos Alienígenas escondidos. A sobrevivência de um único Alienígena pode significar que a Terra está em perigo. Sem você, os Alienígenas dominarão o planeta. Lembre-se: eles têm ácido nas veias, eles têm fome de humanos, eles destroem as pessoas onde se instalam!





## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797



**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS