

Waw!? And now, what's going on!?

Toh Shin Den is about to present to you a super hot virtual battle, like one that you've never seen before at a rate of 90,000 polygons per second!

©TAKARA CO.LTD. 1995.

使用上のご注意

このたびは、タカラの“ＰｌａｙＳｔａｔｉｏｎ”専用ソフト「闘神伝」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

- ゲーム内容についての電話でのお問い合せは、一切、お答えできませんのでご了承ください。
- 商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人

※解説書の画面写真は開発中のもので製品版とは異なる場合があります。

SLPS 00025

CONTENTS

■闘神伝ストーリー——02
■キャラクタープロフィール——04
■コントローラの操作——22
■ゲームの始め方——24
■１Ｐゲームの遊び方——25
■コンティニュー&乱入戦——26
■ＶＳゲームの遊び方——27
■オプション モード——28
■ゲームルール——30
■ゲーム画面の説明——31
■キャラクターの操作——32
■キャラクターの特殊操作——34
■攻略のヒント——36

TOH SHIN DEN

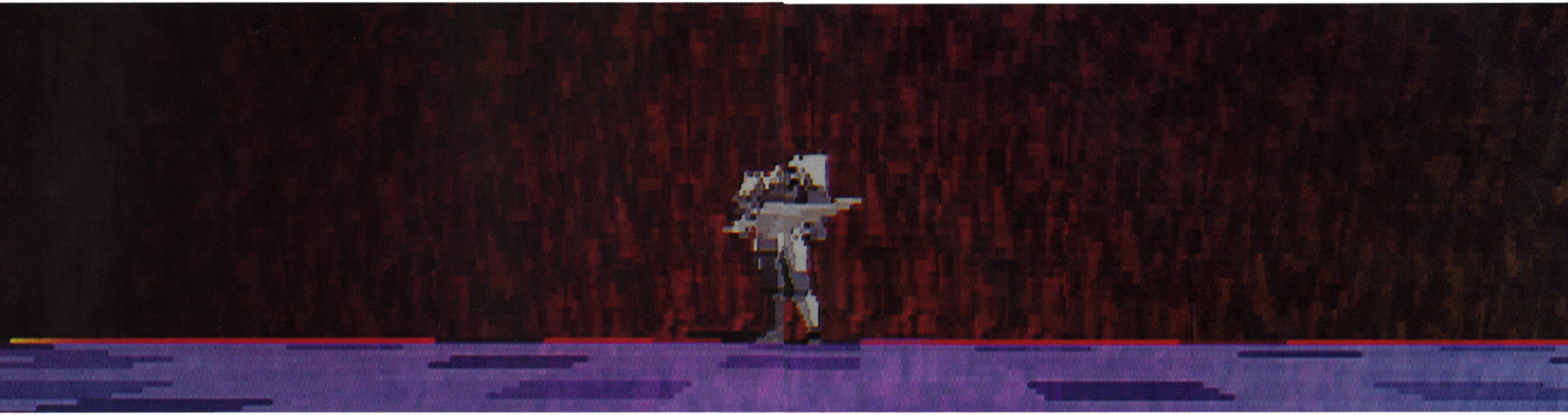
闘神伝ストーリー

TOH SHIN DEN

何年かおきに開催される、裏世界の格闘トーナメント「闘神大武会」。銃火器以外の武器なら使用可能という、まさしく世界最強を決める究極の大武会である。出場者数・開催地等、大規模な大会ではあるが、その存在が人々に知れ渡ったことは一度もない。　参加者・開催地は全てトーナメントを統括するある「組織」によって決められ、参加者のみに直接招待状が届けられているためである。

この大会に参加するのは当人の自由であるが、莫大な賞金目当てのためか、または自分の実力を確めるためか、今までに参加を拒否したものは皆無である。

今ここに８人の格闘家が宿命の糸に手繰りよせられるように、この「闘神大武会」に集まった／あるものは己のために、あるものは愛する人のために、あるものは名誉のために……。　全てを賭けた闘いが、今始まろうとしている。





燃える大和魂

エイジ

EIJI・SHINJO　DATA/T:175cm　W:63kg
AGE:21　BLOOD TYPE:A

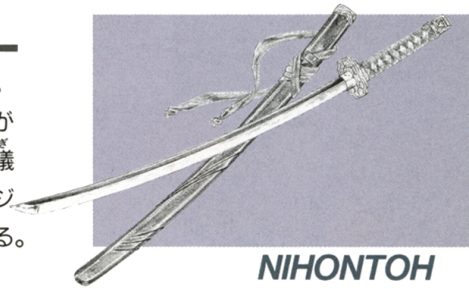
非常に情熱的で闘志溢れる青年。幼い頃から唯一の家族である兄に教えられた剣術を活かし、世界各地で活躍している有名な冒険家である。しかし、親代りであり剣の師でもある兄は現在行方不明で、彼が冒険家として生きているのも半分は兄を探すためである。



SLPS 00025

武器 日本刀 —白虎の太刀—

エイジの家に代々伝わる日本刀(太刀)。名刀で、室町時代以前のものではあるが刃こぼれや錆等を出した事がない不思議な刀。「銘なし」の太刀であったがエイジが愛刀とする際に白虎の太刀と名付ける。



NIHONTOH

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

裂空斬	飛翔斬	流星脚	蹴撃弾
			
↓↘→+武器ボタン R1ボタン	→↓↘+武器ボタン R2ボタン	空中で↓↙←+蹴りボタン	↘+蹴りボタン

〈キャラクター右向き時〉



穏やかな荒海

カイン

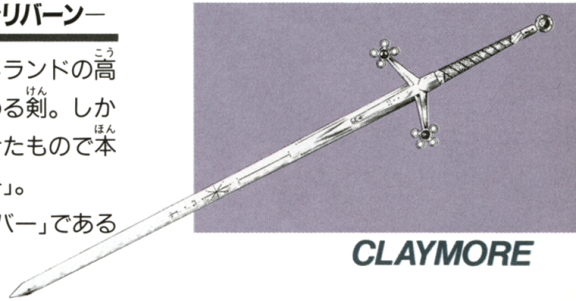
KAYIN・AMOH DATA/T:178cm W:64kg
AGE:22 BLOOD TYPE:AB

エイジと共に剣術を修行した友人でありライバル。しかし性格は正反対で常に冷静沈着。そして秘めた闘志を持つ男である。殺された父親の仇を取るため「賞金稼ぎ」と言う裏の世界に身を投じている。通り名は「ストーム」。裏世界でこの名前は「恐怖」と共に知れ渡っている。



武器 クレイモア —キャリバーン—

カインの遠い先祖、スコットランドの高地民族「ハイランダー」に伝わる剣。しかし、この名称はカインが付けたもので本当の名前は「エクスカリバー」。あの伝説の聖剣「エクスカリバー」である事をカインは知らない。



CLAYMORE

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

ソニックスラッシュ	デッドリー・レイズ	レイジング・サン	ショルダー・クラッシュ
			
↓↘→+武器ボタン	→↓↘+武器ボタン	空中で↓↙←+蹴りボタン	↓↙←+蹴りボタン
R1ボタン	R2ボタン		

〈キャラクター右向き時〉



大自然と共に生きる男

ラングー

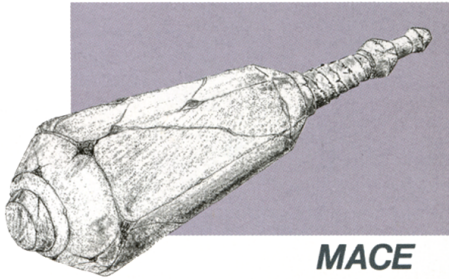
RUNGO・IRON　DATA/T:196cm　W:92.6kg
AGE:30　BLOOD TYPE:A

心根の優しい怪力の鉱山夫。北アメリカ山奥にウラン鉱脈を偶然発見しそれを封印したが、この情報を欲している組織に身重の妻と息子が誘拐されてしまう。武術については全くの素人だが、持前の怪力と天性のカンから、他の武闘家にも引けをとらない闘いを繰り広げる。

SLPS 00025

武器 金棒 —無名—

ラングーは単なる鉱山夫だったので、もともと武器などは持っていない。今回闘いに参加する事になり、身近にあった「使い慣れた一番丈夫な金棒」を持ってきた。しかしラングーの怪力とあいまって、あなどりがたい破壊力を発揮している。



MACE

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

島と大地の怒り	大地の目覚め	大地の雄叫び	大地の怒り
			
↓↘→+武器ボタン R1ボタン	→↓↘+蹴りボタン R2ボタン	→↘↓↙←+武器ボタン	↓↘→←+武器ボタン

〈キャラクター右向き時〉

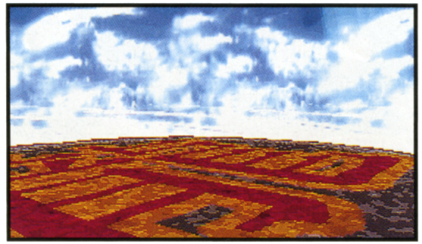


暗黒に染まりし超常の力

ホー・ファイ

FO・FAI　DATA/T:154cm　W:48kg
AGE:106　BLOOD TYPE:AB

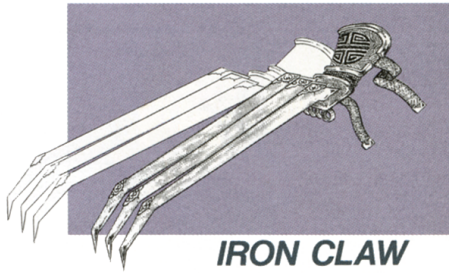
普段は手品師として善人の仮面を被っているが、陰では何千もの人間を闇に葬っていると噂される奇人。その生い立ちから全てが謎に包まれている。超常の力（妖術？）の為か、106才の高齢とは思えぬ変則的で素早い攻撃を繰り出す。この男に「常識」はいっさい通用しない。



SLPS 00025

武器 鉤爪 —魂葬牙爪—

もとは暗殺用に作られた無銘の鉤爪。無数の人々の血に触れ、それを吸いつづけた為に、いつのころからかこの呪われた名前が付いた。ホー・ファイの奇行も、この呪われた武器に少なからず影響を受けていると思われる。



IRON CLAW

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

曇発破	喝砲烈	曇曇発破	曇怒呼車
			
→↘↓↙←+武器ボタン	↓↙←+蹴りボタン	空中で→↘↓↙←+武器ボタン	←↙↓↘+武器ボタン
R1ボタン	R2ボタン		

〈キャラクター右向き時〉

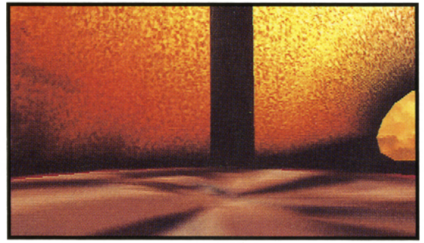


心縛る妖艶のムチ

ソフィア

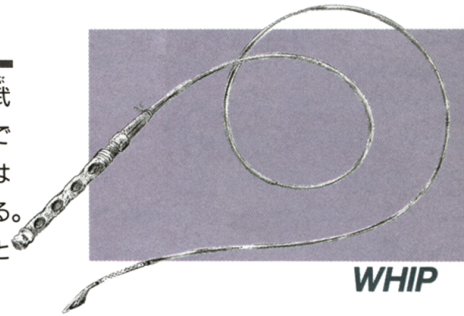
SOFIA DATA/T:172.5cm W:50kg
AGE:24 BLOOD TYPE:A

気高い雰囲気を持った芯の強い女性。元は諜報員(スパイ)で「風裂きのソフィア」と恐れられるムチの名手。現在は探偵業を営んでいる。彼女の過去については彼女自身不明な所が多かったが、ある事から自分の謎について手掛かりをつかむ。真実をつかむため、彼女は旅を続ける。



武器 鞭 —クラースヌイー・ブーリァ—

ソフィアがスパイ時代に学んだ様々な武術の中で、特に優秀だったのが「ムチ」であった。「クラースヌイー・ブーリァ」はスパイ時代から愛用しているムチである。攻撃時にそのスピードは音速を超えると言われている。



WHIP

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

サンダーリング	オーロラ・レボリューション	ラトルスネーク
		
↓↙←+武器ボタン R1ボタン	→↘↓↙←+武器ボタン R2ボタン	↓↘→+武器ボタン

〈キャラクター右向き時〉



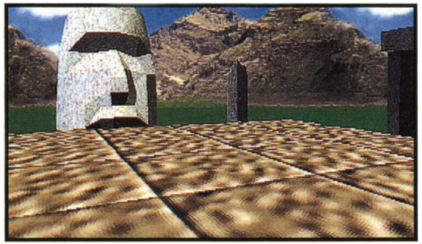
SLPS 00025

疾風の踊り子

エリス

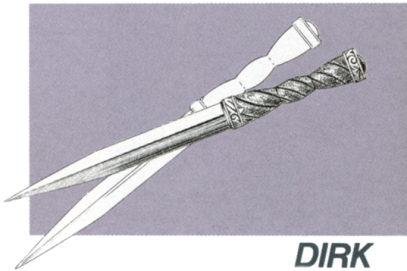
ELLIS DATA/T:155cm W:46kg
AGE:16 BLOOD TYPE:0

旅芸人一座の看板的踊り子。
優しさと強い意志と勇気をあわせ持ち、一座の子供たちの母親がわりになっている。幼い頃に事故で家族を亡くした事になっているが、実は彼女の父親が生きている噂を耳にする。それを確かめるために、あえて人を傷付ける闘いの道を選ぶ。



武器 短剣 —無名—

日常用のナイフだが闘いにも使える「ダーク」と言われるもの。接近戦に最大の効果を発揮し、彼女の身軽さを活かし一撃離脱の戦闘が主力になるだろう。



DIRK

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

ホーミング・スワロー	ソアー・ウィンドウ	シックル・ダンシング	アークスラッシュ
			
↓↙←+蹴りボタン R1ボタン	→↓↘+武器ボタン R2ボタン	空中で↓↙←+蹴り	空中で↓↙←+武器

〈キャラクター右向き時〉

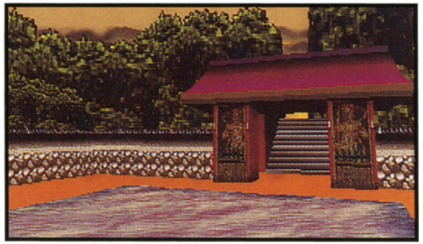


冷酷無比の鬼一族

モンド

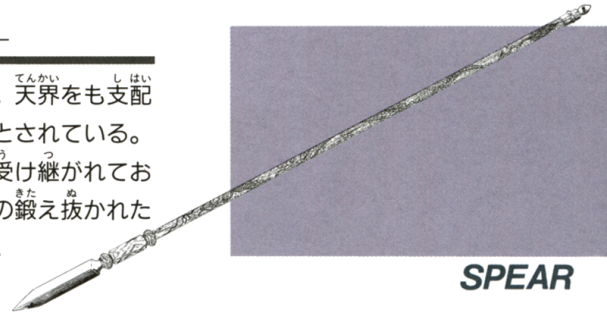
MONDO DATA/T:179cm W:66kg
AGE:42 BLOOD TYPE:AB

富士樹海に人知れず隠れ住む「夜鬼一族」の末裔で一族最強の戦士。一族は太古より時の権力者に雇われ、陰で破壊・隠密行動を行ってきた。彼らは使命の為にのみ行動する冷酷さを持ち、感情により左右されることはない。今回の闘いも、ある組織からの依頼によって参加している。



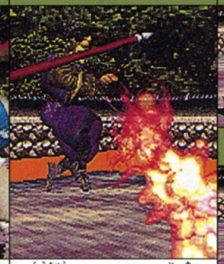
武器 槍 —青龍の槍—

夜鬼一族に伝わる古の槍。天界をも支配した伝説の武具の一つだとされている。代々、一族最強の戦士に受け継がれており、今はモンドのみがその鍛え抜かれた槍の使用を許されている。



SPEAR

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

豪力天舞	豪力風神	豪力雷神	疾風突き
			 上段 ↓↙←+武器ボタン  下段 ↓↘→+武器ボタン
→↓↘+武器ボタン	←↙↓↘→+武器ボタン	空中で↓↘→+武器ボタン	
R1ボタン	R2ボタン		

〈キャラクター右向き〉

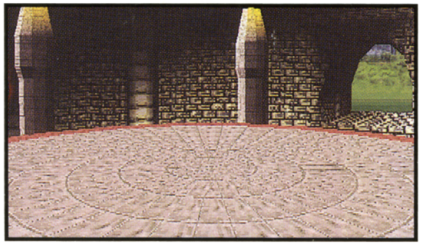


誇り高き剛腕剣士

デューク・B・ランバード

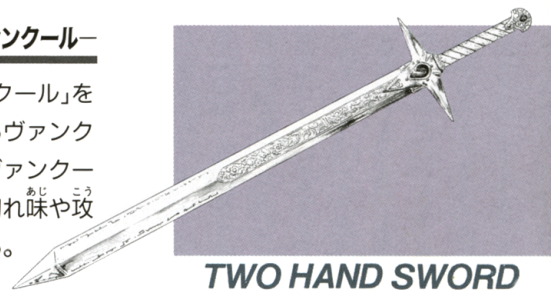
DUKE・B・RAMBERT DATA/T:190cm W:75kg
AGE:29 BLOOD TYPE:A

礼儀を重んじ騎士道精神に生きる紳士。フランス、片田舎の古城の城主であり、周囲の人々からの信頼が厚く、武芸にも秀でている。剣については絶対的な自信を持っていたが、旅の途中のエイジとの試合に敗れ、それ以来「打倒エイジ」を目指し、更なる修行に励んでいた。



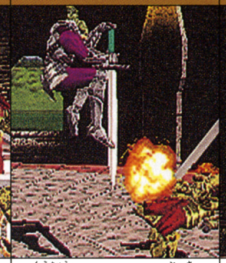
武器 両手剣 ―デルニエ・ヴァンクール―

エイジとの試合で愛剣「ヴァンクール」を折られ、それ以来使用しているヴァンクールとつがいの剣。製作にはヴァンクール以上の技術が注ぎ込まれ、切れ味や攻撃力は伝説の名刀をも凌駕する。



TWO HAND SWORD

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

サザンクロス	デ ス	ヘルム・クラッシュ	オーガ・スラッシュ
			
←→↘↓+武器ボタン	↓↘→+武器ボタン	空中で↓↘→+武器ボタン	→↙↓↘+武器ボタン
R1ボタン	R2ボタン		

〈キャラクター右向き時〉

SLPS 00025



悪鬼の如き最恐戦士

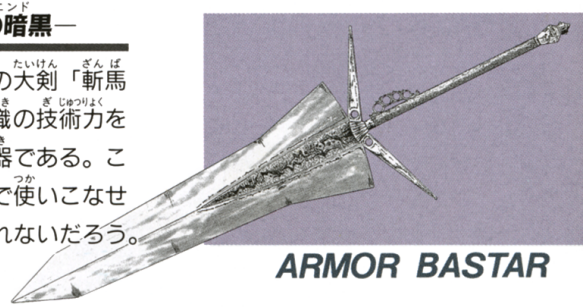
ガイア

GAIA DATA/T:214cm W:100kg
AGE:40? BLOOD TYPE:O

この闘神大武会を主催する謎の組織の最高幹部であり、組織の最強戦士。大武会を勝ち抜いてきた戦士に容赦なく襲いかかる。肩口から生えている副腕は、彼の装備している鎧の一部である。鎧の副腕はガイアの思考に同調し、ガイアの持つ斬馬刀と共に敵を完膚無きまでに叩きのめす!!

武器 斬馬刀(バットエンド) —最後の暗黒—

馬ごと騎士を叩き斬る目的の大剣「斬馬刀」。ガイアの斬馬刀は組織の技術力を結集し制作された最強の武器である。この斬馬刀の破壊力をここまで使いこなせるのはガイア以外に考えられないだろう。



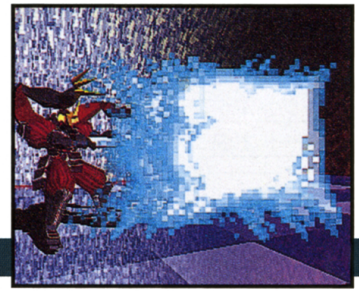
ARMOR BASTAR

必殺技 & 特殊技 -SPECIAL ATTACK-

—ひのあか— 火の赤

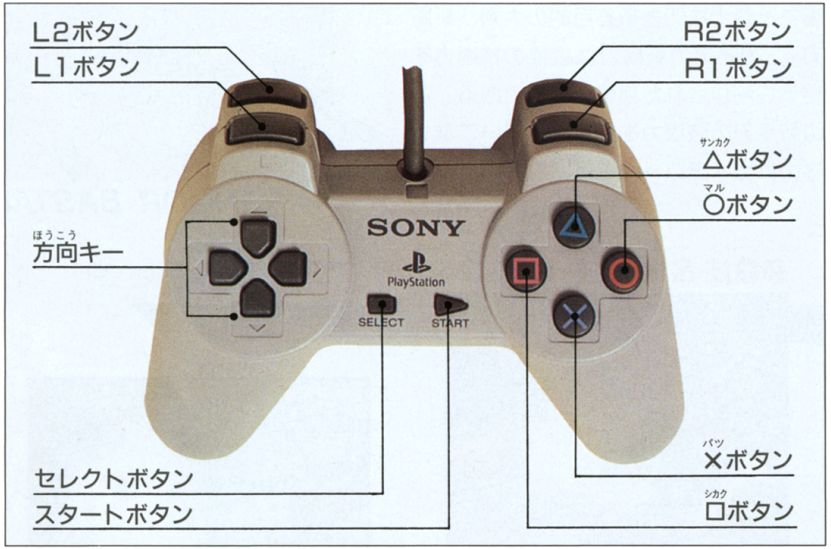


水の青 —みずのあお—



コントローラの操作

■コントローラ各部の名称



「闘神伝」でプレイヤー同士の対戦を行うときは、別売りのコントローラをお買い求めください。

■コントローラの操作

「闘神伝」ではプレイステーションのコントローラを次のように操作します。

方向キー ――― (1)タイトル画面でゲームモードの選択
(2)オプション画面で各設定の変更
(3)戦闘中画面でキャラクターの移動を操作

□・△ボタン ――― 武器による攻撃を行います。

×・○ボタン ――― 蹴りによる攻撃を行います。

L1・L2ボタン ――― 戦闘中で側転のアクションを行います。

R1・R2ボタン ――― このボタンだけで、必殺技を繰り出す事ができます。

スタートボタン ――― (1)タイトル画面でゲームスタートとゲームモードの決定
(2)オプション画面でタイトル画面に戻ります。
(3)戦闘中画面でポーズをかけます。もう一度押すとポーズが解除されます。
(4)1Pモードをプレイ中に戦闘中画面で、使用していないコントローラからゲームに途中参加できます。

セレクトボタン ――― ポーズ中のオプション項目の選択に使用します。

SLPS 00025

タイトル画面

プレイステーション本体に闘神伝のCD-ROMをセットし、電源スイッチを入れるとタイトル画面が表示されます。



ゲームモードの選択

タイトル画面やデモ中にスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択ができます。方向キーでゲームモードを選び、スタートボタンでゲームがスタートします。



HYPER SOLIDとは

高度なポリゴン技術を駆使し、家庭用ゲーム機で立体感と超空間の迫力を楽しんでいただける、最先端のタカラ・ゲームソフトシリーズです。

SLPS 00025

キャラクターの選択

ゲームモードで「1P GAME」を選ぶと、コンピューターの操作するキャラクターと闘う、勝ち抜き戦のゲームを行います。方向キーの左右で、操作するキャラクターを選択し、○ボタンで決定します。続いてコンピューター側がキャラクターを決定し、対戦がスタートします。



1P GAME

「1P GAME」では、同キャラクター対戦を含む、8人と戦闘を行います。8人全てを倒すと、謎の組織の戦士が登場します。



コンティニューの説明



「1P GAME」で対戦キャラクターに敗れると、コンティニュー画面になります。カウント中にスタートボタンを押すと、敗れた対戦者から勝ち抜き戦を再開する事ができます。また、コンティニュー画面でスタートボタン以外のボタンを押すと、カウントが早く進みます。コンティニューしなかった時は、ゲームオーバーとなります。

ゲームへの途中参加について

「1P GAME」をプレイ中に、使用していないコントローラから、ゲームに途中参加する乱入戦を行う事ができます。使用していないコントローラのスタートボタンを押すと、プレイ中の対戦が中断され、乱入したプレイヤーのキャラクター選択となります。乱入戦での勝者が「1P GAME」を引き続きプレイします。また、戦闘中にポーズをかけるとCONTINUE(そのまま続ける)、OPTION(オプションモード)、RESET(タイトル画面に戻る)の選択をします。セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定します。

SLPS 00025

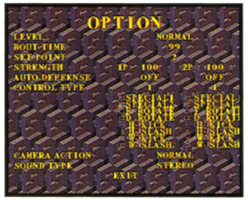
ゲームモードで「VS HUMAN」を選ぶと、プレイヤー同士の対戦プレイを楽しむ事ができます。キャラクター選択画面で操作するキャラクターを決定します。また、「VS COMPUTER」を選ぶと、コンピューターの操作するキャラクターと対戦プレイをする事ができます。プレイヤーのキャラクターを決定後、コンピューターの操るキャラクターを決定します。



「VS HUMAN」で敗れた場合、プレイヤーが時間内にコンティニューするとキャラクター選択画面になりキャラクターを選び直す事ができます。
「VS COMPUTER」で敗れた場合、コンティニューすると同じキャラクターで再度挑戦する事になります。

■ゲームの設定と変更

ゲームモードで「OPTIONS」を選ぶと、ゲーム中の様々な設定を変更するオプションモード画面になります。オプションモードではゲーム中の設定の変更を行います。コントローラの方向キーの上下で項目を選び、左右で設定を変更します。スタートボタンを押すか、EXITを選ぶと、タイトル画面に戻ります。



DIFFICULT ― COM対戦での難易度を変更します。VERY EASYが最も弱く、VERY HARDが最も強くなります。

BOUT TIME ― 一回の対戦時間を変更します。60秒、99秒、無制限(00)から選択します。

SET POINT ― 勝利に必要なポイント数を変更できます。設定されたポイント数を、先取したプレイヤーが勝者となります。

STRENGTH ― VSモードでのプレイヤーのハンディーキャップを設定します。数字が大きい程キャラクターの防御力が上がりダメージを受けにくくなります。ここで設定されたハンディーキャップは、「1P GAME」の難易度には関係ありません。

AUTO DEFENSE ― オートディフェンスをONにすると、キャラクターが防御できる状態なら、敵の攻撃を自動的に防御します。
(格闘アクションゲームを初めて遊ぶ方には、オートモードをONにして練習してみると良いでしょう。)

CONTROLLER TYPE ― コントローラのボタン配置を変更します。方向キーの左右で、様々なボタン配置のタイプが選べます。

F·ROTATE＝手前への側転　D·ROTATE＝奥への側転
SPECIAL＝必殺技
HARD SLASH＝強威力武器攻撃　HARD KICK＝強威力蹴り攻撃
WEAK SLASH＝弱威力武器攻撃　WEAK KICK＝弱威力蹴り攻撃

CAMERA ACTION ― 闘いの状況を中継しているカメラを、切り換えます。

NORMAL――通常ゲームをプレイする時はこのカメラモードをお勧めします。
LONG――遠方から闘いを中継します。
SKY――上空からステージ全体を中継します。
OVERHEAD―キャラクターの頭上から中継します。

SOUND TYPE ― 出力しているサウンドをモノラルかステレオに切り換えます。プレイされているテレビ等がモノラルスピーカーの場合は、サウンドタイプをモノラルに変更してプレイしてください。

SLPS 00025

ゲームルール

勝負は以下のルールによって勝者を決定します。

1 対戦キャラクターの体力を0にして立ち上がれなくした時点でノックアウト勝ちとなり、1ポイント獲得します。

2 闘いの最中にリングから落ちてしまった場合は、リングアウト負けになります。リングに残っているキャラクターが1ポイント獲得します。

3 制限時間がある闘いで、時間内に勝負がつかなかった場合は、残りの体力の多いキャラクターの判定勝ちとなり、1ポイント獲得します。

4 両者が同時に体力がなくなった時(ダブルノックアウト)や、制限時間内に勝負がつかず残り体力が同じだった時、また両者リングアウトの場合は引き分けのドローゲームとなります。

5 2ポイント先取したキャラクターが勝者となり次の対戦に進むことができます。

全ての対戦者を倒し、「闘神大武会」優勝を目指してがんばってください!

ゲーム画面の説明



①1P得点表示：1Pの得点表示です。
②2P得点表示：2Pの得点表示です。
③1P体力ゲージ：1Pのキャラクターがダメージを受けるごとにゲージが減ります。体力ゲージがなくなるとノックアウト負けです。
④2P体力ゲージ：2Pの体力ゲージです。
⑤残り時間：勝負の残り制限時間を表示します。
無制限試合の場合は(00)と表示されます。
⑥1P勝利マーク：1ポイント獲得するとマークが1つ点灯します。
2ポイント先取で勝者となります。
⑦2P勝利マーク：2Pの勝利マークです。

各ボタンでの操作



●通常攻撃ボタン●

	弱威力	強威力
武器	□	△
蹴り	×	○

攻撃の威力について

攻撃には「弱威力」「強威力」の２種類があります。弱威力攻撃はスキが小さく素早い攻撃ですが、与えるダメージは小さいものです。反対に強威力攻撃は与えるダメージが大きいですが、モーションも大きくスキの多い攻撃です。また必殺技でも「弱威力」「強威力」では、攻撃力やスピード、効果が違ってきます。状況に応じて「弱威力」「強威力」を上手く使い分けて敵を攻撃してください。





SLPS 00025

防御について

自分のキャラクターが地上にいて攻撃していない時に、方向キーを敵と反対側にいれることで、敵の攻撃を防御することができます。
防御には「上段防御」と「下段防御」があります。通常攻撃は防御できればダメージを受けませんが、必殺技は防御できてもある程度のダメージを受けてしまいます。投げ技を防御することはできません。

上段防御

必殺技と立っている敵の攻撃やジャンプ攻撃を防御します。



下段防御

必殺技としゃがんでいる敵の攻撃（足元への攻撃）を防御します。



キャラクターの通常攻撃、必殺技攻撃の中には、立った状態からの攻撃でも足元へ攻撃するので、下段防御でなければ防げない攻撃や、しゃがんだ状態からの攻撃でも上段防御でしか防げない攻撃があります。
各キャラクターの攻撃をよく見極めてください。

キャラクターの特殊操作

特殊操作について

ダッシュ

方向キーの前方向を素早く２回押すと、キャラクターが前方にダッシュします。敵との間合いを素早く詰めることができます。



バックステップ

方向キーの後ろ方向を素早く２回押すと、キャラクターが後方にバックステップします。敵の攻撃をかわしたり間合いを開けることができます。



投げ技

敵と接近した時に、方向キーを敵の逆方向に押しながら強攻撃ボタン(初期設定のままなら△か○ボタン)を押すと、ダメージの大きい投げ技を繰り出します。投げ技の間合いに入るのは危険をともないますが、チャンスがあれば投げ技を狙っていきましょう。



側転

方向キーの下方向を素早く２回押すと、側転をして横方向に移動します。敵の攻撃をかわし反撃に移ることができます。またＬ１ボタンで画面手前側に、Ｌ２ボタンで画面奥側に側転します。



必殺技

方向キーと攻撃ボタンの組み合わせ操作で、強力な必殺技を繰り出します。必殺技の効果は技ごとに異なります。必殺技を使いこなし、キャラクターの能力を十分に引き出してください。



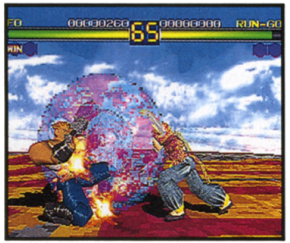
８人のキャラクターにはピンチに陥った時にだけ使える、強力な「秘伝必殺技」を身に付けています!「秘伝必殺技」の使用方法は謎に包まれています。皆さんの手で捜し出してください。

振り向き

敵に背を向けてしまった時は、しばらくボタンを押さないでいると自動的にキャラクターが振り向きます。

闘神大武会優勝をめざして(ゲームプレイのアドバイス)

①鉄壁の防御こそが勝利への第一歩!



●防御をマスターせよ!!

ただやみくもに敵に攻撃ばかりしても勝利をつかむことは難しいでしょう。まず、敵の攻撃を防御することをマスターしてください。上段防御、下段防御をマスターすれば無駄にダメージを受けることがなくなります。もちろん防御ばかりでは、敵に勝利することはできません。敵の攻撃を確実に防御し、スキを見て積極的に攻めていきましょう。

②敵のスキを突け!カウンターとバックアタックで大ダメージだ!!

闘いの最中に敵の背面に回り込む時があります。この時に敵の背面から攻撃すると、通常の約1.5倍のダメージとなります。　また攻撃中の敵に攻撃を入れると、カウンターダメージとなり約1.5倍のダメージ!
敵のスキを突いて、数少ないチャンスに大ダメージをあたえましょう。



●敵が背を向けた時がチャンスだ!

③キャラクターごとの技の特徴を研究しよう。

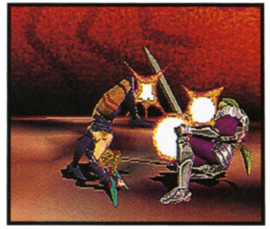
闘神伝に登場する8人のキャラクターは、通常の攻撃、投げ技、必殺技と多種多様の攻撃方法を持っています。そして攻撃の一つ一つにそれぞれ特徴を持っているのです。攻撃が出るまでのスピード、攻撃する方向(上方向に攻撃するか、横方向に攻撃するか)、上段下段どちらで防御するか?等の特徴があります。
これらを研究し把握することで、闘いを有利に進めることができるのです。

技の防御方法の一例として…。



例えば、ソフィアの接近しゃがみ強キックは上段防御でしか防げない。

下段防御ではダメージを受けてしまう。要注意!!







Waw!? And now, what's going on!?
Toh Shin Den is about to present to you a super hot virtual
battle, like one that you've never seen before
at a rate of 90,000 polygons per second!

株式会社タカラ
タカラお客さまサービスセンター
東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030
大阪 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)
TEL (06) 765-9911
※電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時

SLPS 00025
©TAKARA CO.,LTD. 1995.
PlayStation and PlayStation are Trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All Rights Reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.