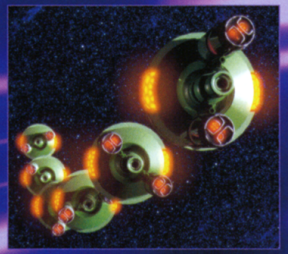


©1997 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.

SHOOTING GAME





GRADIUS 外伝®

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ごあいさつ

このたびはコナミの「グラディウス®外伝」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

謹告

「グラディウス®外伝」は弊社(コナミ)のオリジナル商品であり、著作権、工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

「グラディウス®外伝」is an original game product created by KONAMI CO.,LTD.
KONAMI CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 1ブロック

VX078-J1 (SLPM 86042)



CONTENTS 目次

ストーリー 03
コントローラの操作方法 05
画面の見方 06
ゲームスタート 07
オプションモードについて 09
セーブの方法 11
パワーアップについて 12
4機体の紹介 13
ステージ紹介 17
グラディウスシリーズビジュアル集 21

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

STORY

第３次バクテリアン戦役（グラディウスⅢ）において、
バクテリアン星団の中枢を破壊、
その殲滅に成功したグラディウス星は
侵略の脅威から解放された。

それから数百周期…永き平和の中で、飛躍的な発展と
進歩を遂げた文明によりかつてないほどの繁栄の時を
迎えていたグラディウスだったが、
悪夢は全く突然に再び彼らの前に現れた…

戦役以前から「闇の宙域」として恐れられ、
近づくことを禁じられていた暗黒星雲に向かった探査船が
消息を絶ったのを皮切りに、付近の植民惑星やコロニーが
次々と正体不明の何者かの攻撃によって壊滅させられていったのである。



長い平和の中で戦いを忘れつつあったグラディウス軍は、
各所で敗走につぐ敗走を重ね、正体不明の敵の進撃は
ついにグラディウス本星をもその魔手に捕えようとしていた。

ここにいたり、グラディウス軍司令部は最後の賭けに出た。
敵の発生源であり侵略拠点でもある暗黒星雲中心部に対して、
最新鋭超時空戦闘機４機による奇襲作戦を発動したのである。
グラディウス星の命運を担い、
４つの翼が今、銀河の深淵に向けて飛び立った。

コントローラの操作方法



L2ボタン：使用しません

R2ボタン：使用しません

L1ボタン

R1ボタン

△ボタン：連射ショット
連射ミサイル

○ボタン：ミサイル

×ボタン：ショット

方向キー：自機の操作
カーソルの移動

□ボタン：パワーアップ

セレクトボタン：使用しません

スタートボタン：決定、ポーズ

L1＋R1＋スタート＋セレクトボタンを同時に押すと手元でリセットすることができます。（ゲーム中のみ使用可能）

※オプションモードでセレクト、スタートボタン、方向キーを除くすべてのボタンが任意のボタン配置に変更ができます。

画面の見方

1Pスコア

クレジット

2P残機数

1P残機数

2Pスコア



1Pプレイヤー

パワーアップ
カプセル

2Pプレイヤー

1Pパワーメーター
セミオート（赤）

2Pパワーメーター
マニュアル（青）

ゲームスタート

「グラディウス外伝」のタイトル画面でスタートボタンを押します。
方向キーでカーソルを動かし、「*1PLAYER*」「*2PLAYERS*」「*OPTION*」から選びスタートボタンを押すと決定します。



1PLAYER ……1人でプレイします。
2PLAYERS ……2人で同時プレイができます。
（途中参加可能）
OPTION …… ゲームの設定を変更できます。(P09参照)

「*1PLAYER*」または「*2PLAYERS*」を選ぶと自機選択画面に移ります。

自機選択画面



4機体（ビックバイパー・ロードブリティッシュ・ジェイドナイト・ファルシオンβ）の中から自機を選択します。

バリア選択画面

4種から使用したいバリアを選択します。



SHIELD
前方向防御12発まで



GUARD
地形への自機接触を防ぐ（何回でも防げます。）
また自機の中央防御3発まで



FORCE FIELD
全方向防御3発まで



LIMIT
3秒間完全無敵

パワーアップ選択画面



パワーアップの方法を手動・半自動に切り換えることができます。

●セミオートについて

スピード・ミサイル・オプション・レーザー・オプション（残りのオプション）・シールドの順番で自動的にパワーアップを行い、武器は全て1段階までパワーアップします。手動で先にダブルを取った場合、レーザーは付きません。
自動でパワーアップしている間、選択されている装備を手動で決定できます。
2人同時プレイの場合、オプションは2人合わせて4つになった時点でオプションの自動パワーアップはできません。（手動でオプションのパワーアップをすると相手のオプションを奪うことができます。）

ゲージエディット画面



パワーメーターの順番を入れ替えることができます。

自機がすべてやられた場合

CONTINUEをしなかった場合、または***CREDIT***が0になっている場合はゲームオーバーになります。

オプションモードについて

オプションモードでは各種の設定を変更することができます。



GAME LEVEL

EASIEST～NORMAL～HARDEST

7段階の難易度選択可能

LIFE

残機数1・3・5・7から選択可能

EXTEND SCORE

エクステンド点数変更（4種から選択）

- **FIRST20000 EVERY150000** ……20000点で自機が1機増え、それ以降は150000点ごとに増えます。
- **FIRST30000 EVERY200000** ……30000点で自機が1機増え、それ以降は200000点ごとに増えます。
- **AT20000** ……20000点で自機が1機増え、それ以降は増えません。
- **AT70000** ……70000点で自機が1機増え、それ以降は増えません。

GAUGE EDIT

ゲージエディット機能ON・OFF

パワーメーターの順番を入れ替え可能

CONTROLLER SETTING

コントローラセッティング画面へ



DEFAULT GAUGE EDIT

ゲージエディット初期設定の変更画面へ

SOUND ADJUSTMENT

- モノラル・ステレオ切り換え
- 音量調節
- 声（男・女）切り換え



MEMORY CARD

- ロード
- セーブ
- オートセーブのON・OFF

（P11参照）



セーブの方法

オプションモードで***MEMORY CARD***を選択するとメモリーカード画面に変わります。

LOAD

メモリーカードにセーブしてあるデータを読み込みます。

※電源を入れるときにデータをセーブしたメモリーカードが「メモリーカード差込口1」に差し込まれていれば自動的にそのデータを読み込みます。



SAVE

AUTO SAVEがOFFのときにメモリーカードにゲームの各種設定やスコアをセーブします。

AUTO SAVE

「メモリーカード差込口1」にセーブ可能なメモリーカードが差し込まれているときにONにできます。ONにするとデータは自動的にセーブされます。

※***AUTO SAVE***をONにしたときはメモリーカードを抜かないように注意して下さい。

※このゲームでは「メモリーカード差込口1」のみに対応しています。

ゲームを終わるときの注意

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクフォルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクを取り出すときに傷を付けてしまう恐れがあります。

パワーアップについて

特定の敵を倒すとパワーアップカプセルが現れます。カプセルを取るごとに、パワーメーターが、左から右へ点灯していきます。希望するメーターが光ったらパワーアップボタンを押して下さい。


パワーアップカプセル


青い色のパワーアップカプセルは画面中の敵を消す全滅カプセルです。

パワーメーター



（セミオート）



（マニュアル）

全機種共通パワーアップ

（4機体それぞれのパワーアップはP13～16参照）

SPEED UP

1～5速まで5段階に移動速度を上げることができます。なお、速度を下げることはできません。

OPTION

自機と同じ攻撃ができる分身を最高4つまで付けることができます。2人同時プレイの場合は、2人合わせて最高4つまで付けることができます。

4機体の紹介

VIC VIPER
ビックバイパー

グラディウス宇宙軍が開発した最初の超時空戦闘機にして、軍の主力をになう名機中の名機。長大な航続距離、柔軟な運用性、強力な火力を兼ね備えたその優れた設計思想は、第1次バクテリアン戦役以来数百年に渡って受け継がれ、後発他機種の設計に大きな影響を与えている。現在の機体は11代目にあたる。



全幅:14.70m　全長:21.64m　全高:5.93m
乗員:1名　最高速度:5.62c(1c=光速)
動力:M-88対消滅エンジン×1
固有武装:インパルスレールガン×1
可変武装:プラズマレーザー、マルチプルインパルスガン、スマートミサイル、同期制御多目的戦闘エネルギーポッド、各種防御フィールドジェネレータ
※スペック中の値は地球単位換算

MISSILE
自機前下方向に発射され、地上に沿って進む。地上の出っ張りは乗り越えられず消滅する。

LEVEL 1
敵に当たった時点で消滅



LEVEL 2
敵を貫通



DOUBLE
自機の通常ショットと同じ弾で別方向を攻撃。

LEVEL 1
前+斜め上



LEVEL 2
前+斜め上+後



LASER
自機正面に向かって直進するレーザー。
(ダブルとの併用はできません)

LEVEL 1
レーザー発射



LEVEL 2
レーザーが長くなる



LORD BRITISH
ロードブリティッシュ

第1次バクテリアン戦役の後、グラディウスと同盟星であるラティスは、バクテリアンの精鋭部隊ゼロスフォースの襲撃をうけ窮地に陥ったが、ラティス王家第1王子ブリティッシュは、試作機で単身、惑星を脱出し、後にグラディウス軍の援助を受けてラティス奪回を果たした。

その後、この機体がラティス軍の防空戦闘機として正式採用された際、惑星を救った王子の勇敢さを称えてその名を冠されることとなる。



全幅:13.50m　全長:20.24m　全高:5.47m
乗員:1名　最高速度:5.60c
動力:RA-3対消滅エンジン×1
固有武装:インパルスレールガン×1
可変武装:反陽子ビームガン、プラズマウェーブレーザー、マルチプルスマートミサイル、同期制御多目的戦闘エネルギーポッド、各種防御フィールドジェネレータ

2-WAY MISSILE
自機前上下方向に2発、発射される。

LEVEL 1
地形に当たった時点で消滅

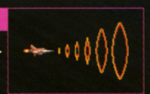


LEVEL 2
地形に沿って進む

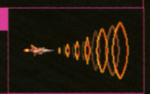


RIPPLE LASER
自機正面にリング状のレーザーを出す。
自機から遠い程上下に広がる。

LEVEL 1
リップルレーザー発射



LEVEL 2
残像が付く



DISRUPTOR
自機前方へ一瞬にレーザーが出る。
(リップルレーザーとの併用はできません)

LEVEL 1
自機前の敵を一気に破壊



LEVEL 2
レーザーが上下へ広がる



JADE KNIGHT
ジェイドナイト

第3次バクテリアン戦役末期、ビックバイパーを支援する機体としてファルシオンβと同時に開発が進められていた拠点攻撃用超時空戦闘機。

戦役終結と同時に開発予算が縮小され、基本設計段階で開発計画は中止の憂き目にあっていたが、今回の緊急事態発生とともに開発再開。急ピッチで進められ、奇襲作戦発動直前に試作機が完成した。



全幅：14.55m　全長：23.58m　全高：6.03m
乗員：1名　最高速度：5.70c
動力：M-3対消滅エンジン×2
固有武装：インパルスレールガン×1
可変武装：パルスレーザーガン、プラズマリングジェネレータ、スプレッドクラスターボム、同期制御多目的戦闘エネルギーポッド、各種防御フィールドジェネレータ

SPREAD BOMB

自機前下方向に発射され、敵に当たると大きな爆発を起こす。

LEVEL 1
単発

LEVEL 2
途中で2つに分裂する

ROUND LASER

自機を中心とした同心円状に広がるレーザー。

LEVEL 1
小さい円＋前

LEVEL 2
円が大きくなる＋前

PULSE LASER

連射のきく短めのレーザー。
（ラウンドレーザーとの併用はできません）

LEVEL 1
2本発射

LEVEL 2
3本に増える

FALCHION β
ファルシオンβ

ジェイドナイト同様、ビックバイパーの支援を目的として開発された制空戦闘機。新型の火器管制システムと広い射界を持つ新型レールガンを搭載し、移動目標との接近戦に主眼を置いた機体として一旦は完成をみたものの、今回の作戦に投入されるにあたって、遠距離目標への攻撃力の増強が行われた。

機体名の後ろに付けられた記号は、初期型（α）と改良型（β）との区別を表すバージョン記号である。



全幅：16.03m　全長：20.94m　全高：6.12m
乗員：1名　最高速度：5.63c
動力：M-88対消滅エンジン（改）×1
固有武装：インパルスレールガン×1
可変武装：オートエイミングレールガン、マイクロブラックホールキャノン、スラストセパレーションミサイル、同期制御多目的戦闘エネルギーポッド、各種防御フィールドジェネレータ

ROLLING MISSILE

一定時間で消滅。
地上で2つに分かれる。

LEVEL 1
時間が短い

LEVEL 2
時間が長くなる

AUTO AIMING

一定範囲までの敵を自動的に狙う。

LEVEL 1
前方から真上まで90°カバー

LEVEL 2
前方から後方まで180°カバー

GRAVITY BULLET

敵に当たると大きな爆発が起きる。爆発が連鎖する。（オートエイミングとの併用はできません）

LEVEL 1
小さな爆発

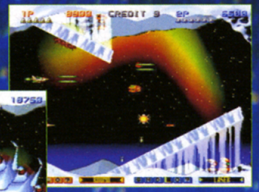
LEVEL 2
爆発が大きくなる

ステージ紹介

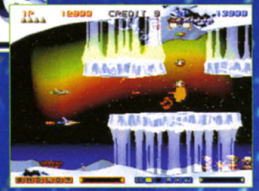
1.BEYOND THE WHITE STORM

白い嵐を越えて

積もった雪がクッションとなり地面は見た目よりも低くなっている。自機が放つミサイルが敵の下を抜けてしまうこともあるぞ。早めに装備を整えておこう!









2.REQUIEM FOR REVENGERS

復讐者たちへの鎮魂歌

スクラップに紛れたボスからの攻撃や、突然ワープしてくる敵に要注意!ステージが分岐しているぞ!



3.INTO THE CRYSTAL CAGE

水晶の檻の中へ

クリスタルは敵味方区別なくレーザーを屈折させるぞ。レーザーを屈折させて地形の陰の敵を倒せ!









4.RUINS OF SILENCE

沈黙の遺跡

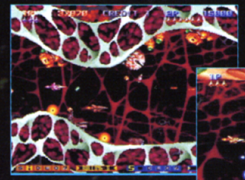
口を破壊すると頭が崩れ落ちる多種のモアイが待ち受けている。レーザーモアイを倒すときは頭の倒れる方向に注意!ボスの巨大イオンリングはなるべく正面で壊した方が安全だぞ!



5.ORGANIC FORTRESS

有機の要塞

常に動き続ける細胞壁で作られた異質な世界。細胞壁に近いカプセルを回収するときはその動きに注意しよう！カプセルを奪っていく敵は、わざとカプセルを与えて逃がしてしまうのも一つの手だ。







6.GREEN INFERNO

緑の地獄

複雑な地形に多種類の触手植物が存在する。惑わされ、追いつめられないように気をつけろ！シールドが無いとボス戦はきついぞ！

7.ON THE EVENT HORIZON

事象の地平の上で

敵や自機のミサイルのみならず、地形すら破壊し、吸い込むブラックホール。敵の通常弾は画面の前の方でかわすと楽だ。しかし、前に出すぎると飛来する岩石にぶつかるので要注意。装備が無いときは地形の根元だけ壊して進もう。



8.FORMIDABLE GUARDIANS

恐るべき守護者たち

「グラディウス外伝」オリジナルのボスが6体登場。それぞれのボスの多彩な攻撃パターンを覚えることが勝利への早道だ！









9.FATE・・・・・

宿命・・・・・

前半は高速スクロール、後半は要塞内部と2つのエリアに分かれている。
高速スクロールはスピードが2速以上ないとぬけられないぞ！



グラディウスシリーズビジュアル集



©1985 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



©1988 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。