

ATIVIDADES PROGRAMADAS

A partir de 7 anos



ESPECIAL

PENSE BEM

Walt  Disney World[®]

e
EPCOT CENTER



©DISNEY

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

© 1987 Video Technology Electronics Ltd.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

SMART START™ (Título original da obra)
é uma marca registrada da
Video Technology Ind., Inc. USA.
© 1993, Editora Nova Cultural Ltda.
Direitos cedidos pela TEC TOY —
Indústria de Brinquedos S.A.,
licenciada pela Video Technology Ind.

Edição organizada pela
Editora Nova Cultural Ltda. —
Al. Ministro Rocha Azevedo, 346 —
CEP 01410-901 —
São Paulo, SP — Brasil
(Art. 15 da Lei 5 988 de 14/12/1973.)

A Editora Nova Cultural Ltda. é uma empresa do Grupo CLC — Comunicações, Lazer, Cultural S/A
--

Texto: Regina Gomes de Sousa
Ilustrações: MW Ilustrações Ltda.
Cromos cedidos pela Redibra

Obra composta na Editora Nova Cultural Ltda.
e impressa na Gráfica Círculo.

PENSE BEM

PENSE BEM é uma série de livros de atividades destinadas a crianças de 6 a 12 anos. Com eles, vocês se divertem e, ao mesmo tempo, aprendem noções básicas de cores, formas, números, palavras etc. Os livros podem ser utilizados com o equipamento eletrônico **PENSE BEM** ou sem ele.

Com o equipamento eletrônico **PENSE BEM**

Cada livro é dividido em cinco seções de atividades, mais uma (Programa 6) de avaliação geral. Cada programa pode ser feito separadamente.

1. Para começar, leia atentamente as instruções que estão na abertura do programa escolhido. Pressione as teclas indicadas na ordem correta. Imediatamente aparecerá no visor do **PENSE BEM** o número da primeira questão a ser respondida.

2. Cada questão apresenta quatro possibilidades de resposta. Selecione aquela que lhe parece certa e pressione a tecla do equipamento que tem a mesma cor da resposta escolhida. Se você acertou, o **PENSE BEM** passará à questão seguinte; se você errou, ele repetirá a pergunta.

IMPORTANTE: responda as questões na ordem em que elas aparecem no visor.

3. Depois de terminar as atividades de uma seção, automaticamente aparecerá no visor a contagem dos pontos. Escreva, no lugar indicado no livro, quantos pontos você fez.

Sem o equipamento eletrônico

Assinale as respostas certas e conte 1 ponto para cada acerto. Escreva, no lugar indicado no livro, no final de cada seção, quantos pontos você fez. Repita duas ou três vezes cada seção, depois peça ao papai para fazer trinta perguntas, escolhendo-as ao acaso.

Dispense a última seção (Programa 6).

Para brincar com seus amiguinhos

Se você quer jogar com seus amiguinhos para ver quem sabe mais, cada um deve responder sozinho a um Programa inteiro. Marque os pontos que cada um fez no final da seção, no lugar indicado no livro. Veja quem fez mais pontos.

Programa 1

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

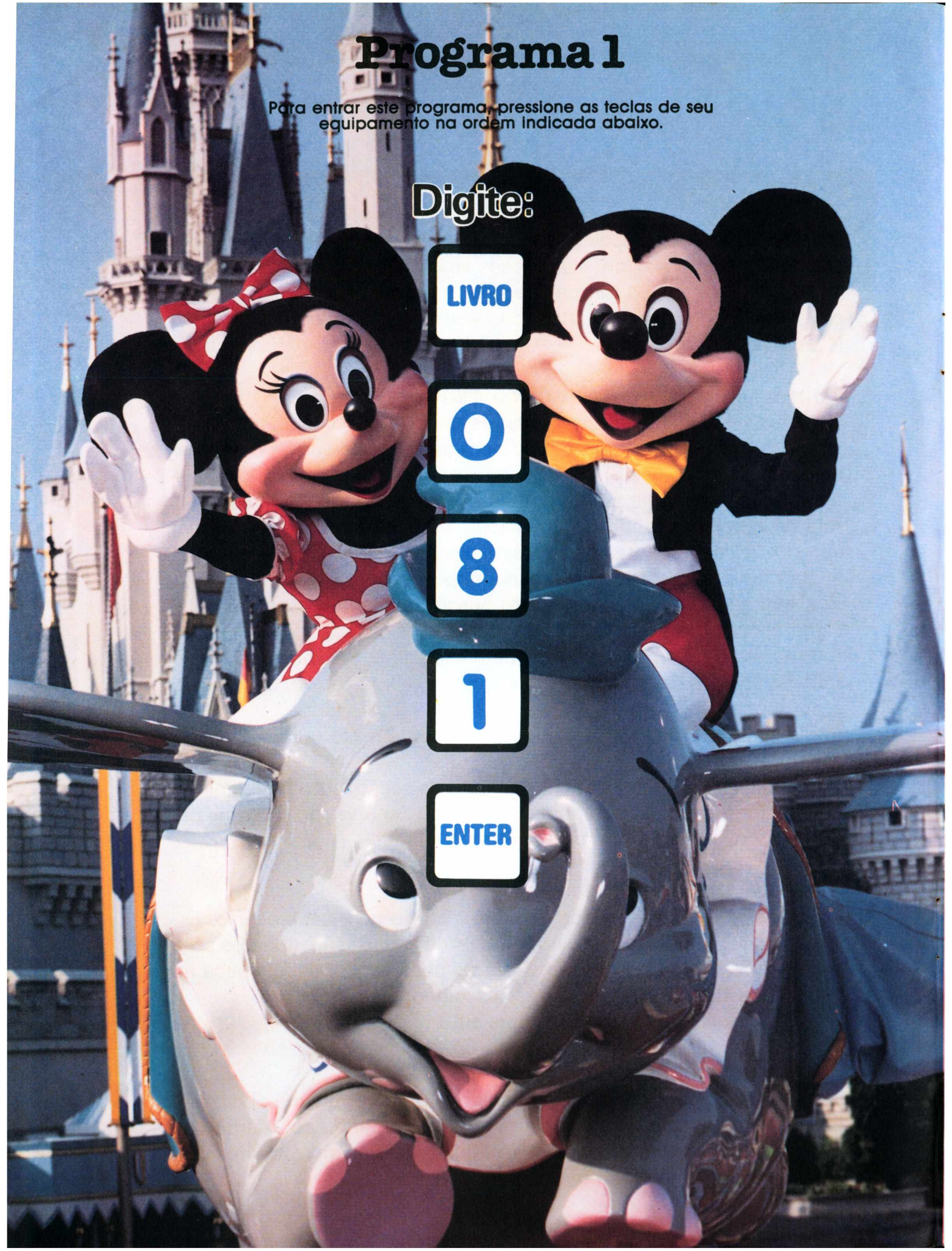
LIVRO

0

8

1

ENTER



Apertem os cintos e... Boa viagem!




As malas estão prontas? Então vamos conhecer o Disney World, o maior parque de diversões do mundo!



Complete as frases:

1 O Disney World foi criado por

- Peter Pan
- Margarida
- Clarabela
- Walt Disney

2 Este aqui é o símbolo do Walt Disney World:  Ele lembra um personagem muito conhecido, o

- Mickey
- Pluto
- Pato Donald
- Pateta

3 O Disney World fica perto de, que é uma cidade da Flórida.

- Orlando
- Fernando
- Hildebrando
- São Paulo

4 A Flórida é um dos estados de um país chamado

- Itália
- Argentina
- Brasil
- Estados Unidos

5 Os Estados Unidos ficam na

- Austrália
- América do Sul
- América do Norte
- Europa

6 Nos Estados Unidos as pessoas falam

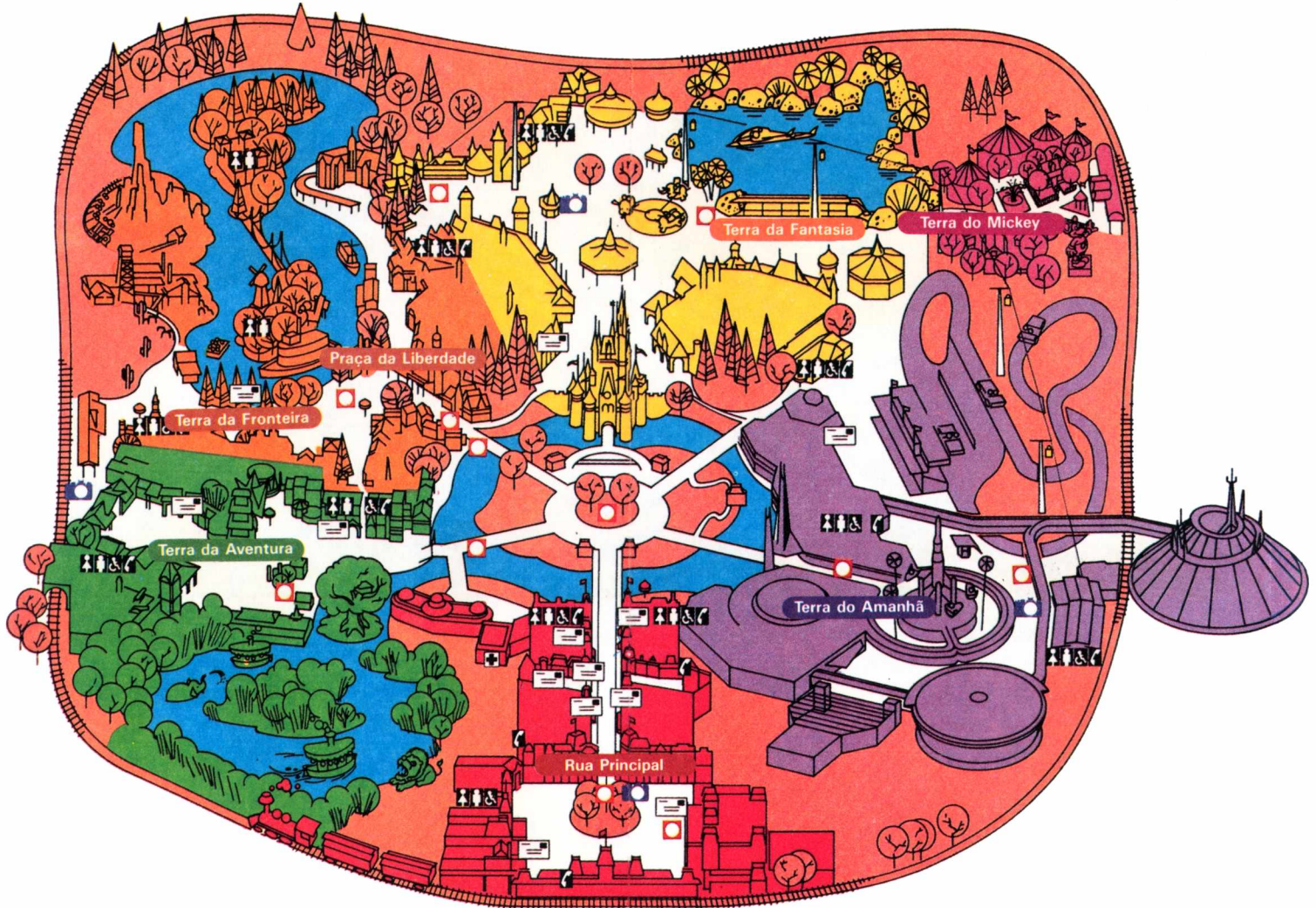
- francês
- inglês
- italiano
- português

O Reino Mágico



Imagine só um lugar onde você pode voar com Peter Pan, explorar o fundo do mar, entrar num foguete e viajar pelo espaço e conhecer de perto todos aqueles personagens dos desenhos animados! Isso tudo e muito mais acontece no Reino Mágico do Disney World!

Acompanhe no mapa e complete as frases com a resposta certa:



7 A Rua Principal mostra como eram as e os veículos de antigamente.

- bichos
- casas
- peixes
- estrelas

9 O barco passa pertinho dos selvagens!

- edifícios
- foguetes
- sorvetes
- animais

8 Na Terra da Aventura você passeia de barco no meio da

- avenida
- estrada
- selva
- cidade



10 A Terra da Fronteira lembra o Velho Oeste, onde viviam os

- esquimós
- marcianos
- anões
- caubóis





11 O Vôo de Peter Pan fica na linda

- Venezuela
- Terra da Fantasia
- Europa
- Lua



12 O da Cinderela tem torres imponentes.

- castelo
- vestido
- baile
- sapatinho

13 Aqui é a Terra do Mickey, o mais famoso do mundo.

- camundongo
- esquilo
- pato
- urso

14 É uma delícia passear pela da Vovó Donalda.

- praia
- montanha
- pedra
- fazenda

15 Você vai conhecer o futuro na Terra do

- Passado
- Terror
- Amanhã
- Nunca



16 De podemos ver tudo lá do alto.

- sorvete
- teleférico
- submarino
- carrossel

17 Na Montanha Espacial você entra num e viaja pelo espaço cósmico.

- foguete
- calhambeque
- trem
- navio



18 O Reino Mágico também tem com todos os tipos de comida.

- hospitais
- restaurantes
- igrejas
- escolas

Coisas de antigamente



A Rua Principal mostra como era uma cidadezinha americana no começo do século 20. Naquele tempo, muita coisa era diferente... Vamos fazer um passeio num trenzinho movido a vapor?

Indique o nome das partes do trem.

- 19**  rabanete
 veleiro
 rádio
 lanterna





- 20**  chaminé
 carvão
 avião
 sabão





- 21**  abajur
 estrela
 sino
 colher

- 22**  locomotiva
 caixa
 joelho
 pedra



- 23**  testa
 cortina
 trilho
 cotovelo

- 24**  bola
 bota
 roda
 cesta

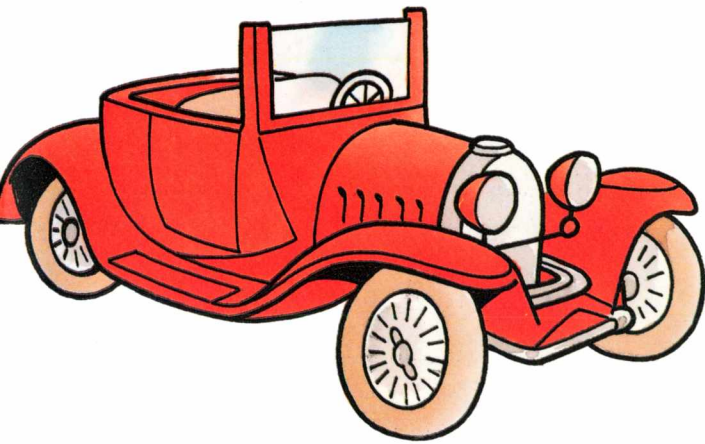
- 25**  lençol
 janela
 traveseiro
 chupeta

- 26**  moeda
 almofada
 macaco
 vagão

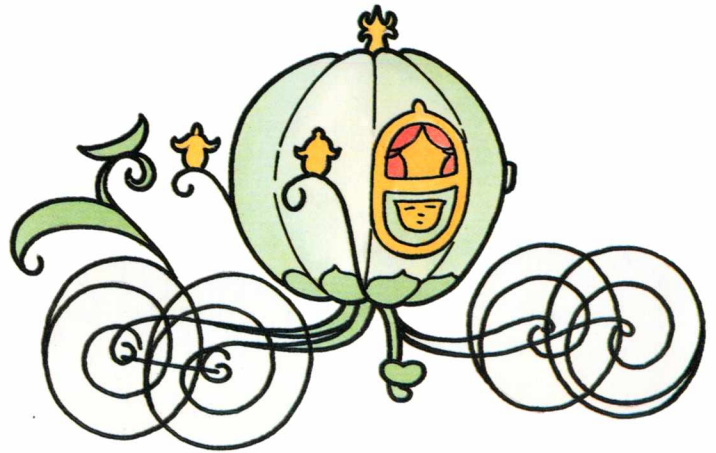
Veículos antigos



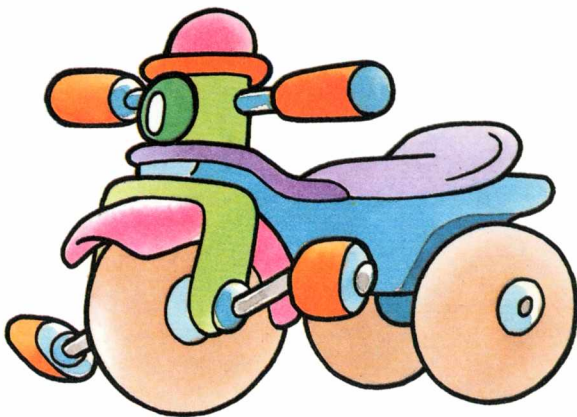
Qual o sujeito da frase?



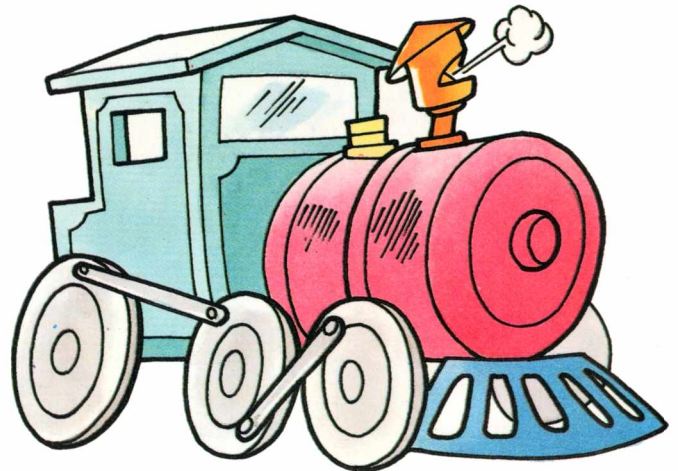
27 PEDRO PASSEOU NO CALHAMBEQUE



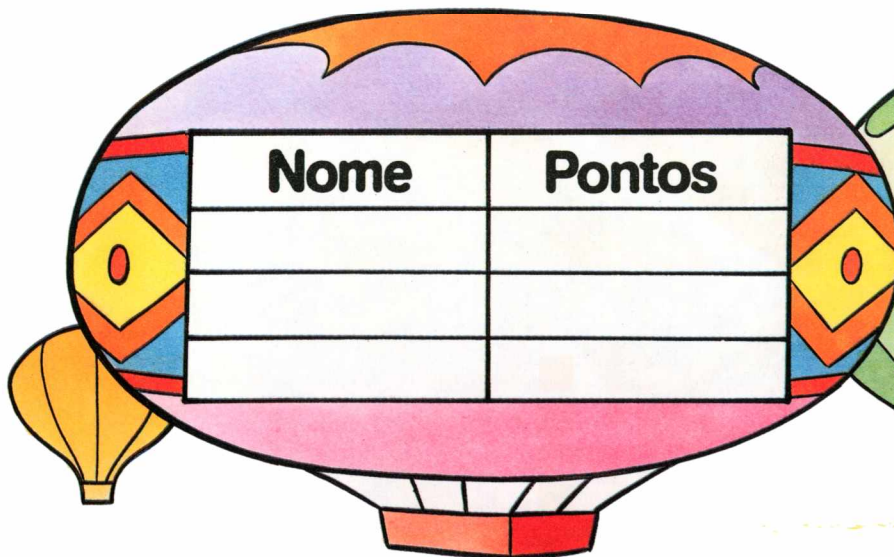
28 A CARRUAGEM LEVOU CINDERELA



29 RITA SUBIU NO TRICICLO



30 A LOCOMOTIVA ESTÁ APITANDO



Programa 2

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

0

8

2

ENTER



A emoção da aventura



Aqui na Terra da Aventura você pode visitar uma floresta tropical cheia de bichos ferozes, cantar junto com os pássaros na Serenata Tropical ou então velejar com os barulhentos Piratas do Caribe! São muitas as emoções... Todos prontos? Então, vamos a elas!

Neste grande barco você passa bem pertinho dos animais selvagens. Vamos ver se você conhece todos eles.



31 Quem tem listras brancas e pretas é a

- onça
- tigre
- galinha
- zebra

32 Quem tem o pescoço bem comprido é a

- girafa
- cobra
- anta
- pata

33 O animal com um só chifre é o

- canguru
- tubarão
- rinoceronte
- macaco

34 O usa a tromba para tomar banho.

- elefante
- rato
- cachorro
- gato

35 Uma grande juba enfeita a cabeça do

- gorila
- cavalo
- leão
- caranguejo


36 Quando abre a boca, o mostra seus dentes pontudos.

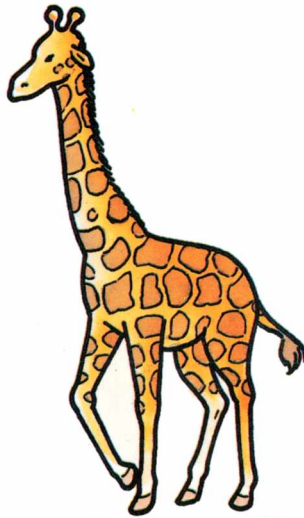
- camelo
- urubu
- jacaré
- beija-flor

Onde eles vivem?

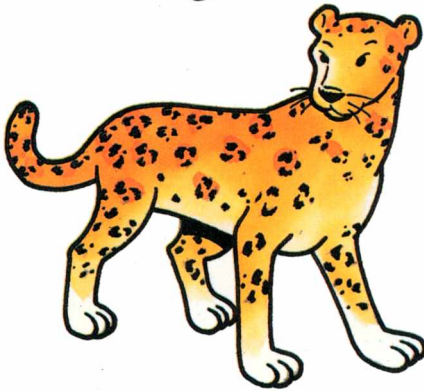






Associe cada animal ao lugar onde ele vive.

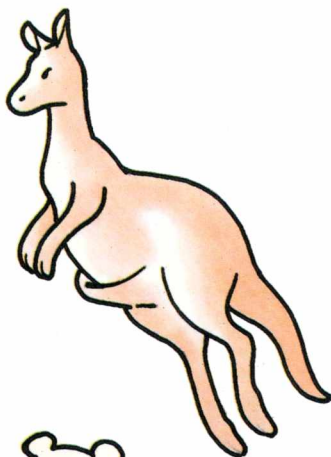
37  A
 D
 B
 E



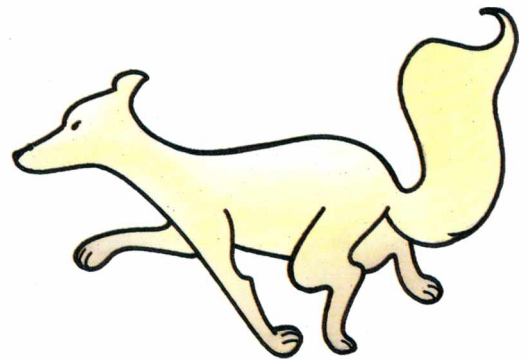
38  D
 A
 C
 F



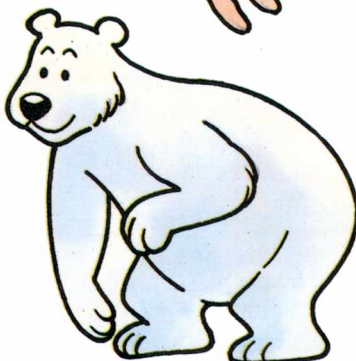
39  C
 B
 D
 E



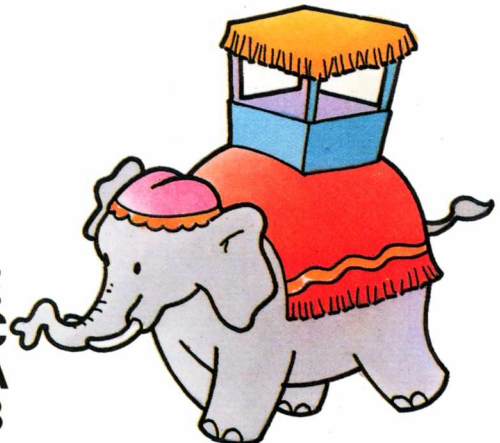
41  B
 A
 C
 D



40  F
 E
 A
 C



42  E
 C
 A
 B



A Estados Unidos
B Índia
C Pólo Norte
D África
E Austrália
F Brasil



Na Terra da Aventura você vai ver muitos pássaros exóticos: os Tiki Birds cantam e encantam os visitantes, as araras mostram suas penas coloridas e brilhantes, os flamingos cor-de-rosa enfeitam a paisagem, parados na beira dos lagos.



Você conhece outros pássaros? Então responda estas perguntas:

43 Qual destes bota o maior ovo?

- avestruz
- beija-flor
- periquito
- sabiá

45 Qual destes gosta de comer peixe?

- martim-pescador
- pardal
- tucano
- canário

47 Qual destes mora numa casinha de barro?

- joão-de-barro
- coruja
- pingüim
- sabiá

44 Qual destes tem uma bela cauda colorida?

- urubu
- pavão
- águia
- pingüim

46 Qual destes tem o bico mais comprido?

- papagaio
- arara
- periquito
- tucano

48 Qual destes aprende a falar como gente?

- canário
- águia
- papagaio
- tucano

Aventuras no faroeste



Na Terra da Fronteira vamos visitar uma cidadezinha do Velho Oeste, onde viviam os valentes caubóis.







Em cada linha, qual a figura que pertence ao caubói?


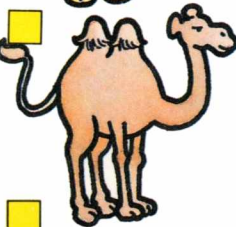
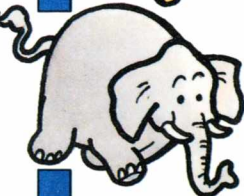
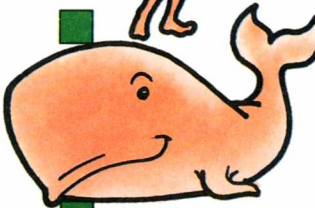
49    

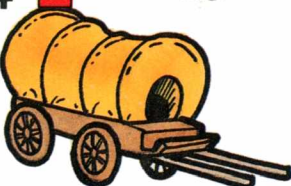
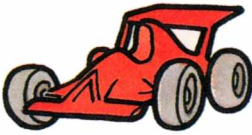

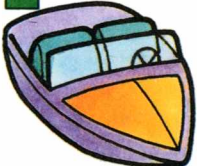
50    

51    

Em cada linha, qual a figura que lembra o Velho Oeste?

52    

53    

54    

Gritos e sustos



Na Mansão Assombrada a gente se diverte com coisas aterrorizantes.

Qual a palavra que combina com cada figura?

55



- lagarto
- aranha
- rato
- leão

56



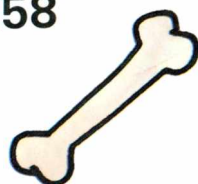
- noite
- dia
- chuva
- relógio

57



- fada
- gnomo
- rei
- bruxa

58



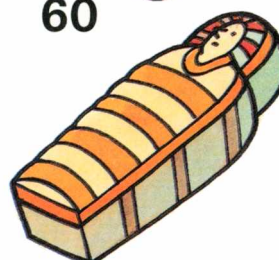
- armário
- esqueleto
- floresta
- sorvete

59

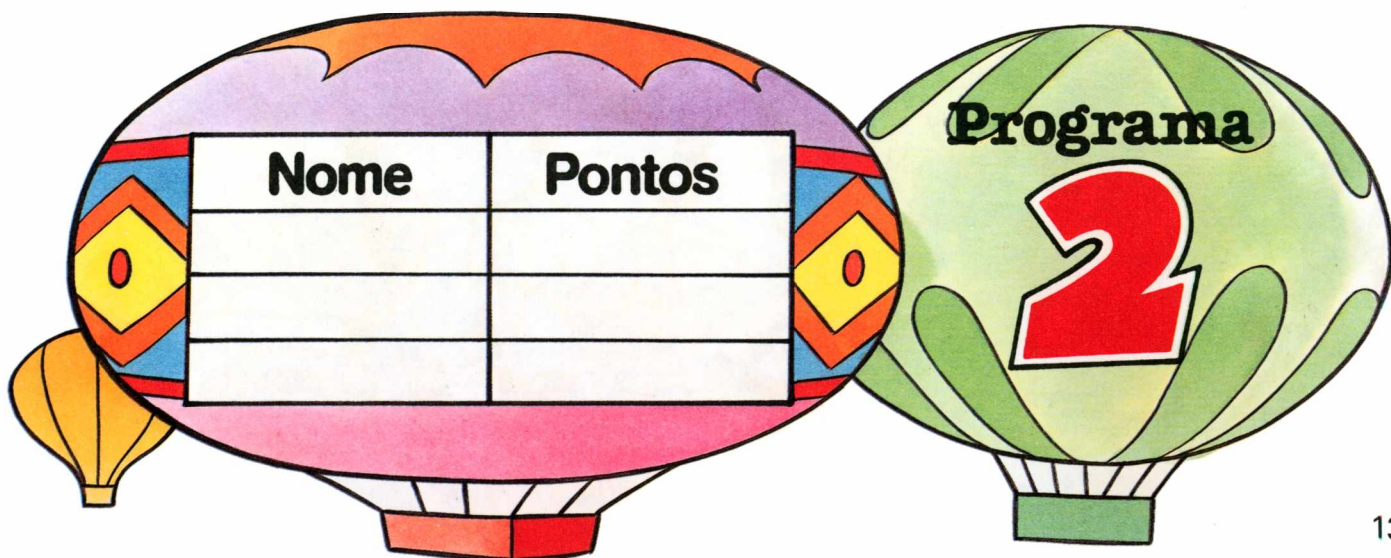


- futebol
- monstro
- sapo
- gato

60



- tesoura
- múmia
- papel
- lápis



Programa 3

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

0

8

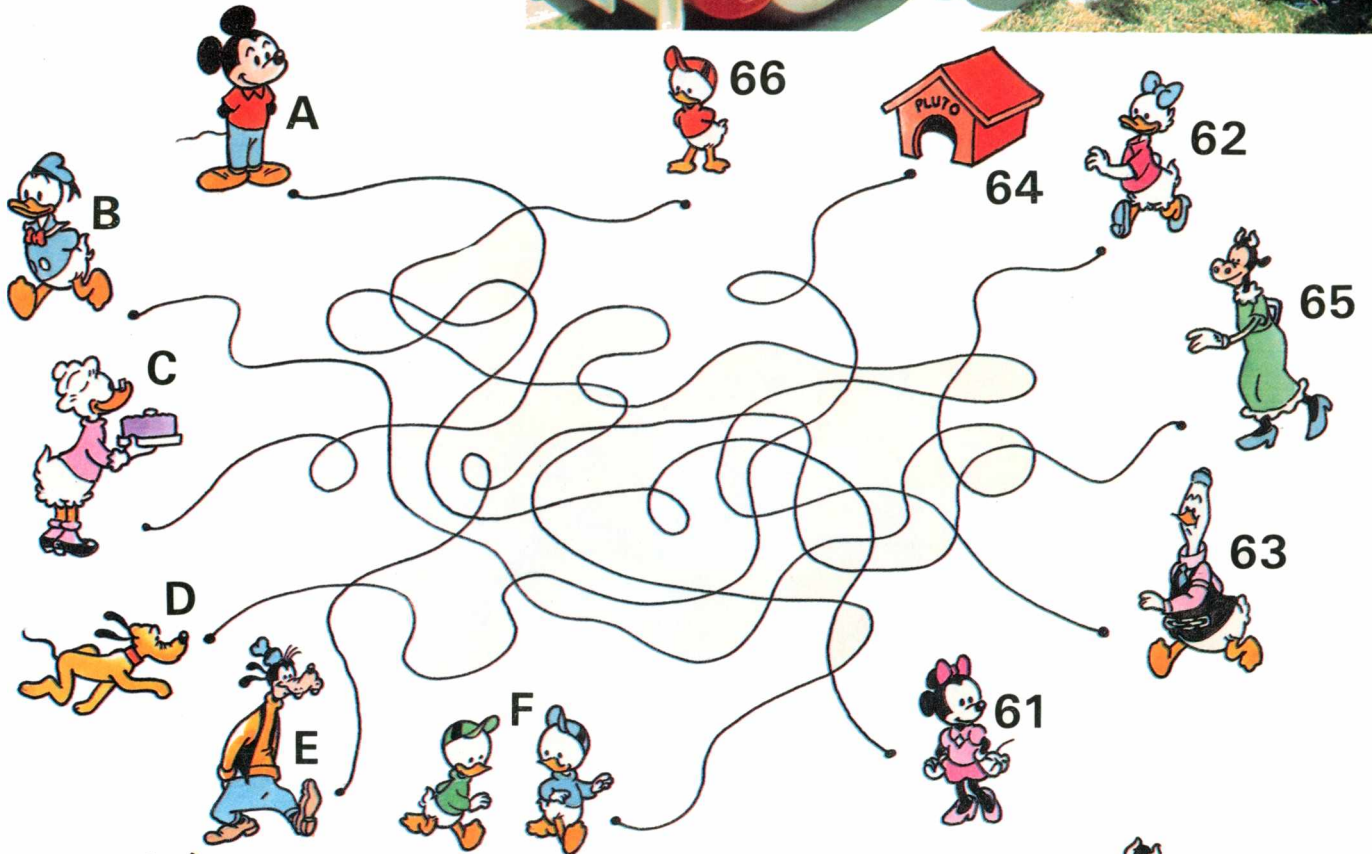
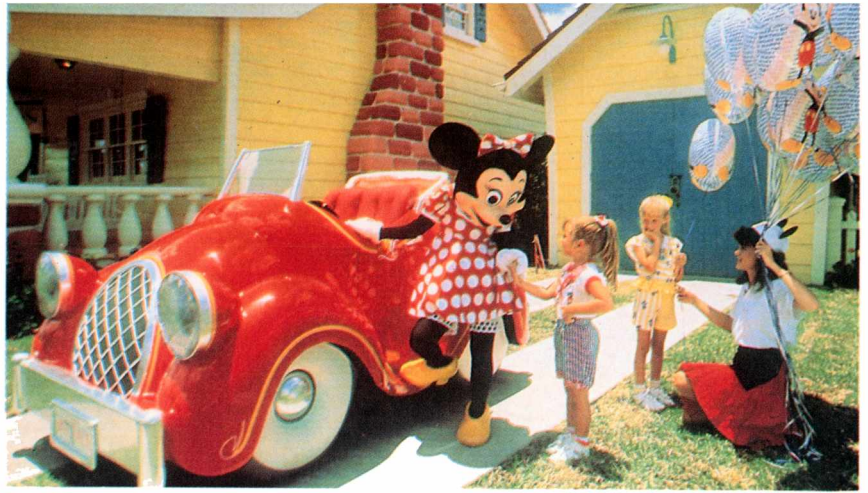
3

ENTER

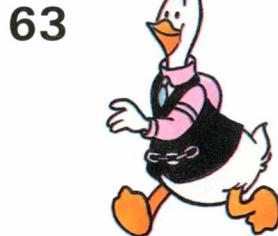


Labirinto

Esta é a casa da Minnie e seu carro. Ela mora na Terra do Mickey, onde você pode ver de perto seus personagens prediletos dos desenhos animados! Vamos ajudar cada um deles a encontrar seu par?



- B
- C
- A
- D



- A
- B
- C
- D



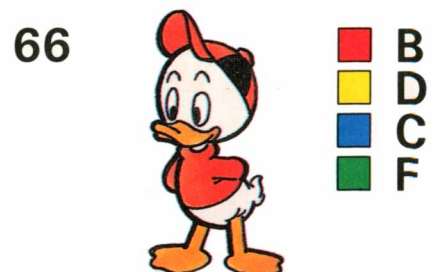
- F
- A
- B
- E



- A
- D
- C
- B



- A
- B
- C
- D



- B
- D
- C
- F

Vamos flutuar



Donald e Mickey estão se divertindo! Com suas grandes bóias coloridas eles flutuam na água sem afundar.



Aponte o objeto que FLUTUA na água:

- 67**
- bola de isopor
 - prego
 - pedra
 - moeda

- 68**
- trem
 - ônibus
 - canoa
 - trator

- 69**
- pato
 - elefante
 - dinossauro
 - casa

Complete corretamente:

70 A água é um

- líquido
- mamífero
- computador
- substantivo

71 A água é

- colorida
- incolor
- redonda
- hortalíça

72 Todos os seres vivos precisam de

- sorvete
- remédios
- água
- dinheiro

Histórias inesquecíveis



Este lindo castelo lembra a história de Cinderela.

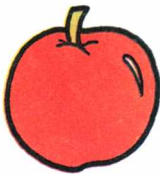
Olhe cada figura e aponte a história que ela lembra.

73



- Cinderela
- A Bela e a Fera
- Aladdin
- Bambi

74



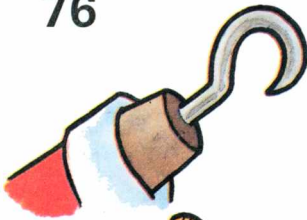
- Branca de Neve
- A Pequena Sereia
- A Bela Adormecida
- Aristogatas

75



- Peter Pan
- Aladdin
- Dumbo
- A Dama e o Vagabundo

76



- Alice no País das Maravilhas
- Peter Pan
- Branca de Neve
- Cinderela

77



- Bambi
- Dumbo, o Elefante Voador
- Os 101 Dálmatas
- Mogli, o Menino Lobo

78

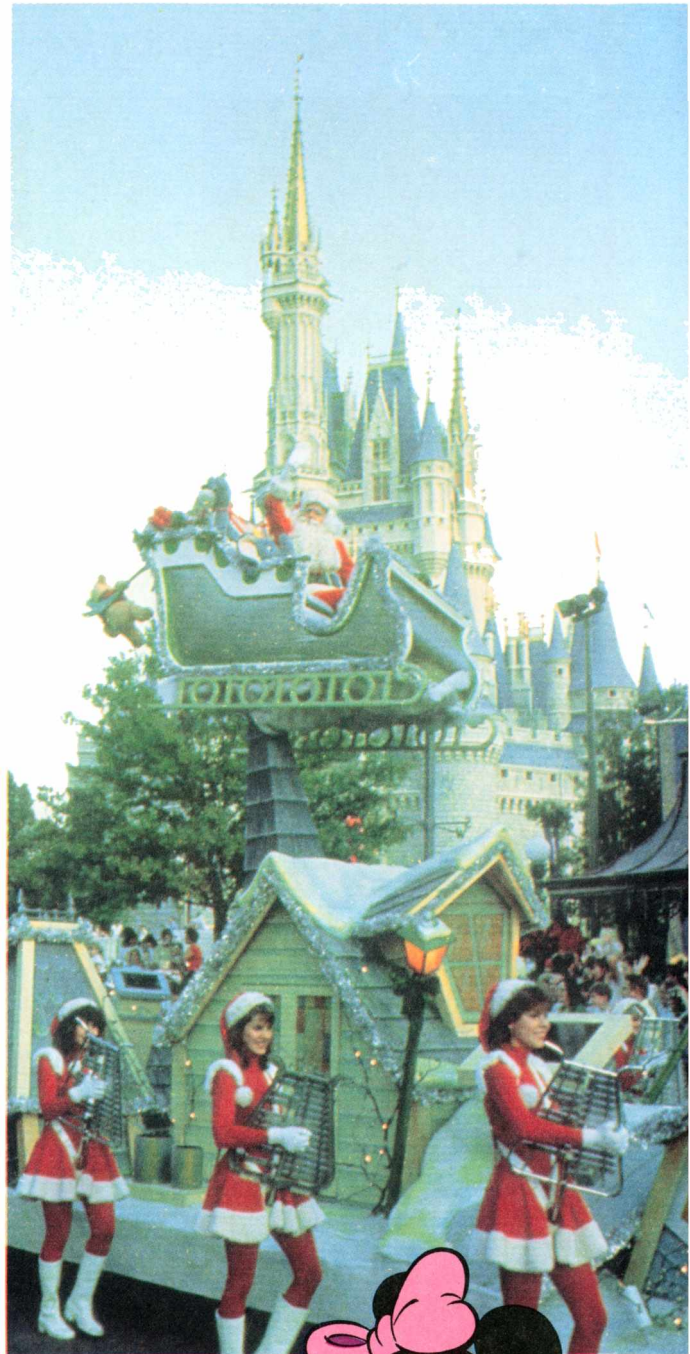


- Beleza Negra
- A Bela Adormecida
- Cinderela
- Bambi

79



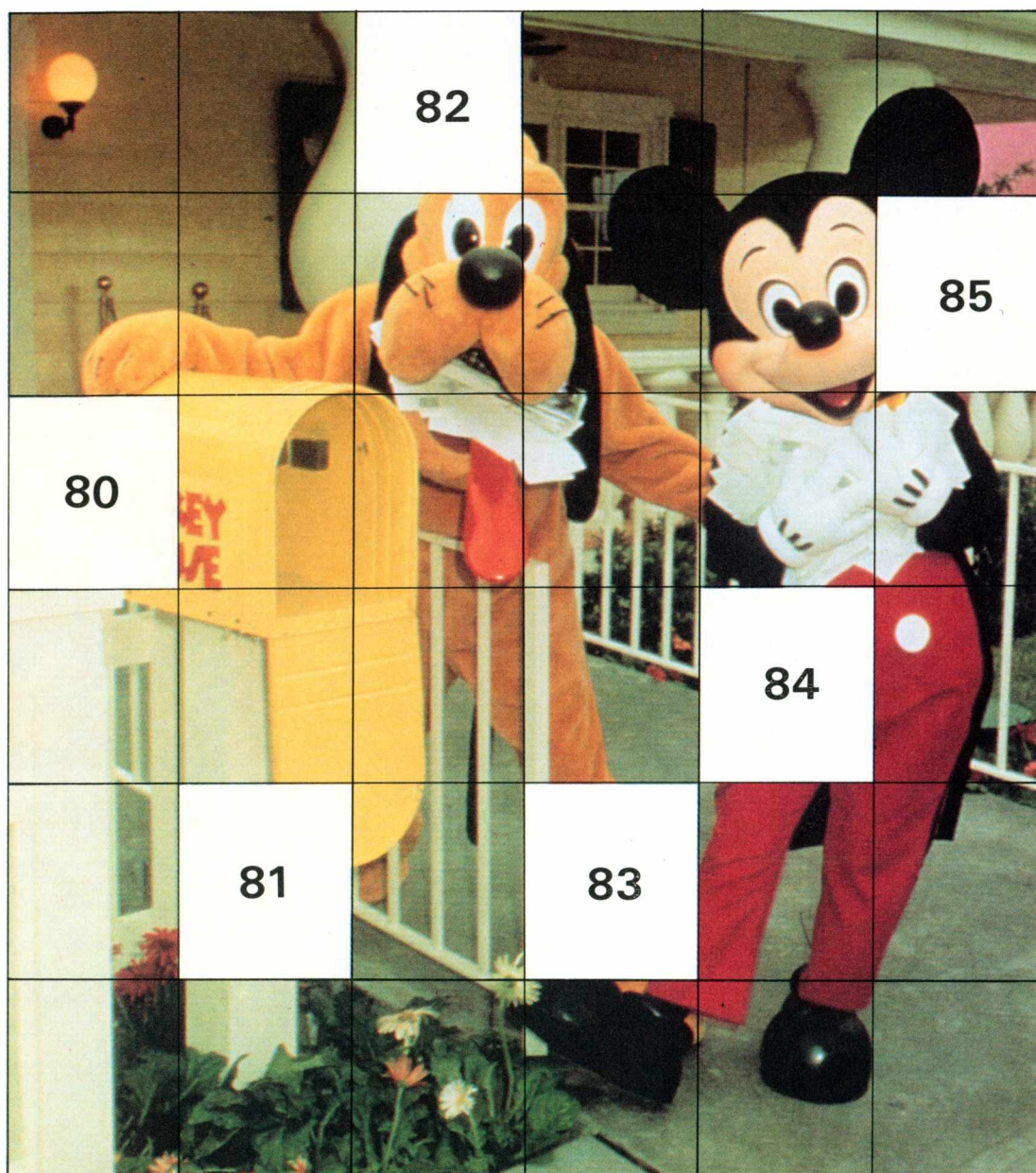
- Aristogatas
- Robin Hood
- Peter Pan
- A Bela Adormecida



Quebra-cabeça



Encontre as peças que faltam para completar o quadro: Mickey e Pluto estão esperando as cartas dos fãs!



80 ■ A
■ F
■ E
■ B

81 ■ C
■ A
■ D
■ F

82 ■ E
■ B
■ F
■ C

83 ■ A
■ F
■ B
■ C

84 ■ D
■ E
■ A
■ F

85 ■ A
■ C
■ E
■ B

A

B

C

D

E

F



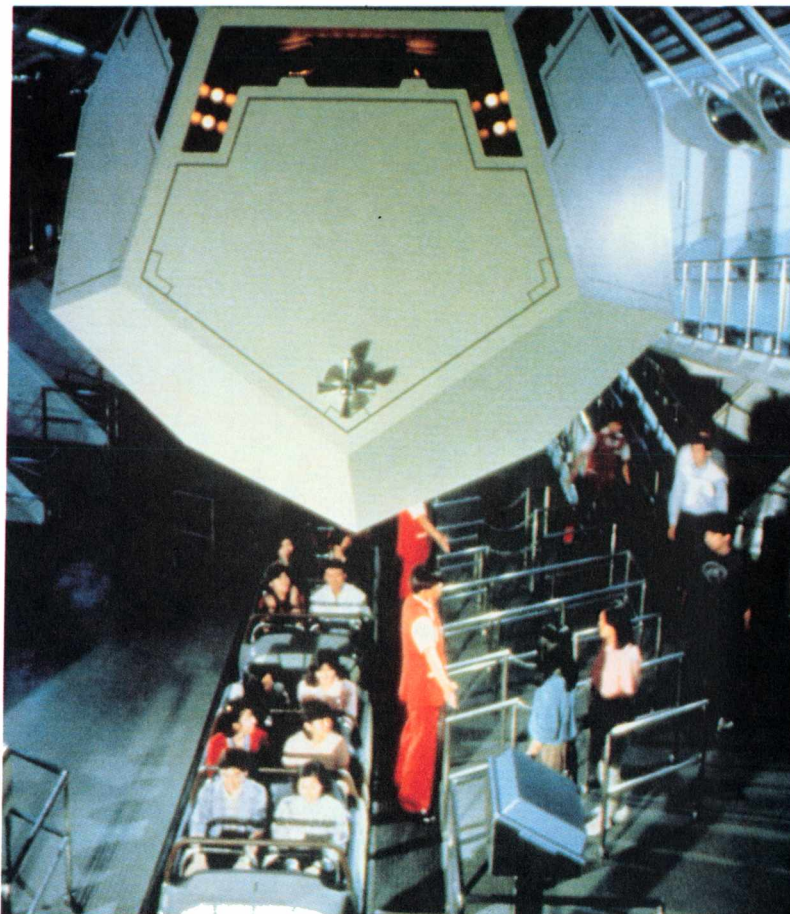


86 O astronauta viaja no

- foguete
- trem
- navio
- satélite

87 A comida esquentada rápido no

- computador
- freezer
- liquidificador
- microondas



88 A tevê transmite programas via

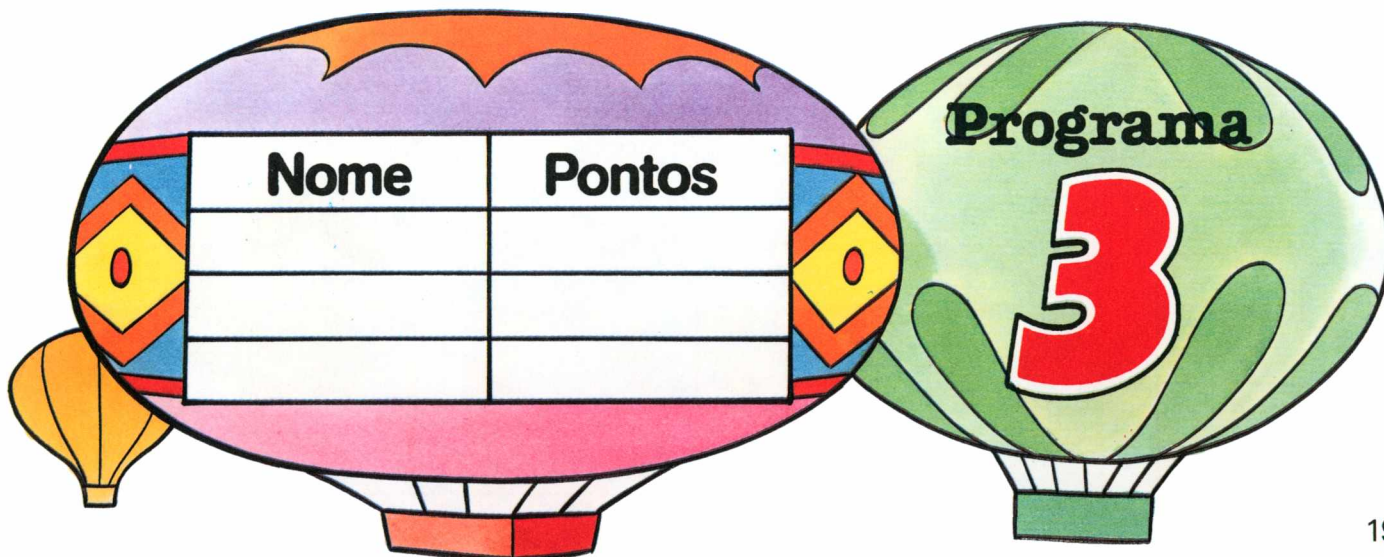
- fogão
- satélite
- abajur
- lanterna

89 Para fazer contas eu uso a

- banheira
- calculadora
- torradeira
- almôndega

90 O Pense Bem é um jogo

- mamífero
- inseto
- pré-histórico
- eletrônico



Programa 4

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

0

8

4

ENTER





Tecnologia espacial e a mágica Disney são os elementos do espetacular Epcot Center! No Mundo do Futuro você participa de jornadas através do tempo e do espaço, muito além da sua imaginação.

Dentro da Espaçonave Terra você faz uma incrível viagem através do tempo, desde a pré-história até os dias de hoje.

91 Nossos antepassados da pré-história moravam em

- apartamentos
- iglus
- cavernas
- palácios

92 Eles caçavam para comer.

- borboletas
- ladrões
- animais
- autógrafos

93 O homem das cavernas descobriu uma coisa muito importante: como fazer!

- bolo
- gelo
- fogo
- chiclete

94 Os antigos egípcios inventaram uma escrita com sinais chamados

- asteriscos
- hieroglifos
- carrapatos
- chips

95 Cristóvão Colombo descobriu um novo continente, a

- América
- Europa
- Austrália
- Ásia

96 No século 20, os homens conquistaram o

- prêmio
- campeonato
- jogo
- espaço

97 Os astronautas chegaram até a

- Terra
- Lua
- Vênus
- Plutão

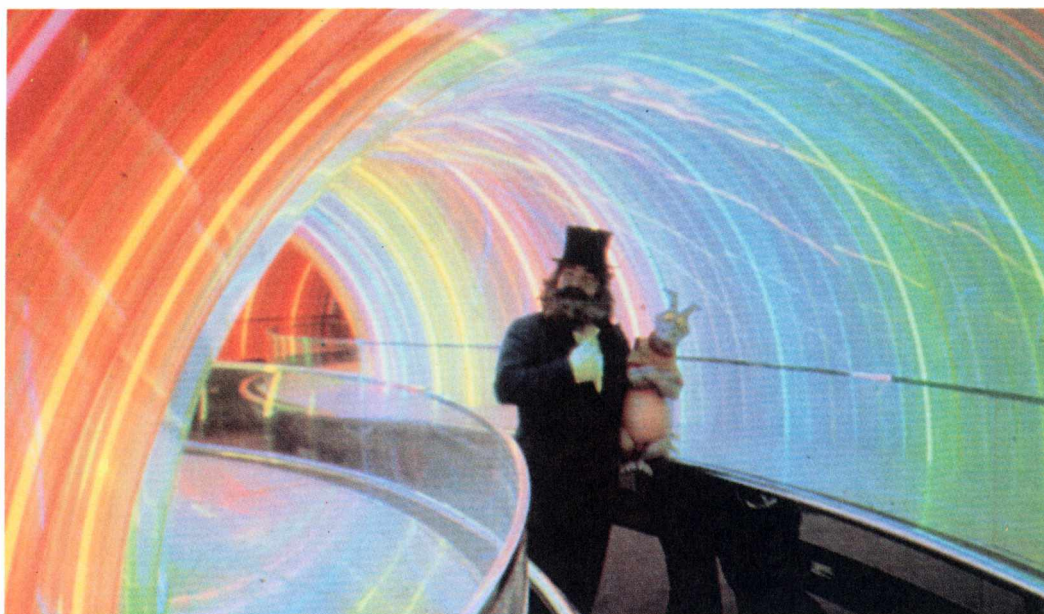
98 Os cientistas modernos inventaram os

- computadores
- mamutes
- sorvetes
- chocolates

Viagem à imaginação

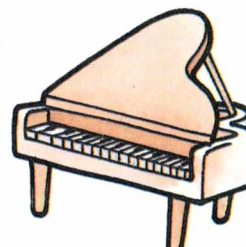
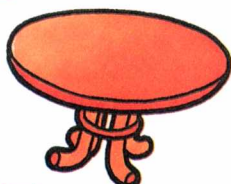


Vamos atravessar o Corredor do Arco-Íris e chegar a mais um brinquedo sensacional: "Pisando em Tons"! Aqui você vai pisando em manchas de luz colorida e ouvindo sons incríveis: acordes de harpa, bateria, estranhas melodias, orquestras...

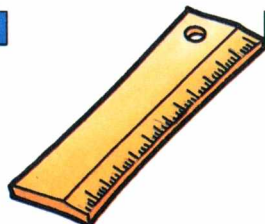
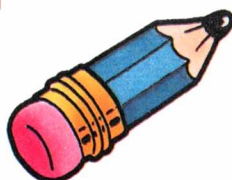


Indique o objeto que produz um som:

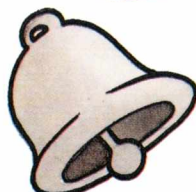
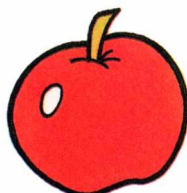
99



100



101



102 Qual a ordem certa das notas musicais?

dó sol fá mi

sol lá si fá

fá lá dó ré

dó ré mi fá

103 Na sequência DÓ RÉ MI SOL, qual a nota que está faltando?

lá

fá

si

dó

104 Qual destes instrumentos produz o som mais forte?

trombone

triângulo

flauta

gaita

No fundo do mar



No Epcot Center você visita também o pavilhão Living Seas, ou Mares Vivos, onde você faz uma viagem submarina, observa o treinamento de golfinhos e fica sabendo tudo sobre a vida no fundo do mar!

- 105**
- submarino
 - navio
 - piloto
 - veleiro

- 106**
- escotilha
 - porta
 - janela
 - alçapão

- 107**
- lagosta
 - polvo
 - caramujo
 - siri

- 108**
- asa
 - barbatana
 - antena
 - tentáculo

- 109**
- alga
 - capim
 - árvore
 - flor

- 110**
- rubi
 - pérola
 - esmeralda
 - diamante



Viaje através dos continentes, observe a arte e a cultura de cada nação, experimente comidas típicas, assista filmes, danças e shows dos mais diferentes países. Tudo isto e muito mais está à sua espera no Epcot Center!

Assinale a capital de cada país:

111



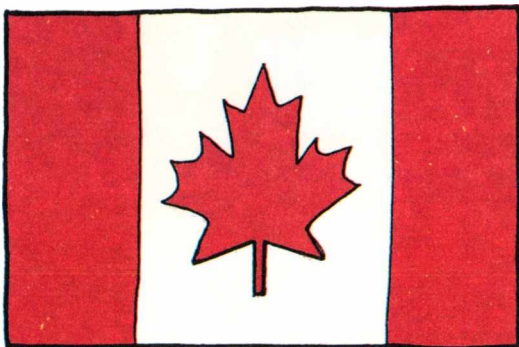
Alagoas	Paris
Oceano	Disney

112



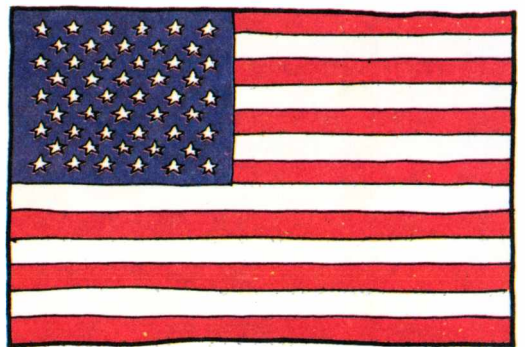
Nova York	Tóquio
China	Arábia

113



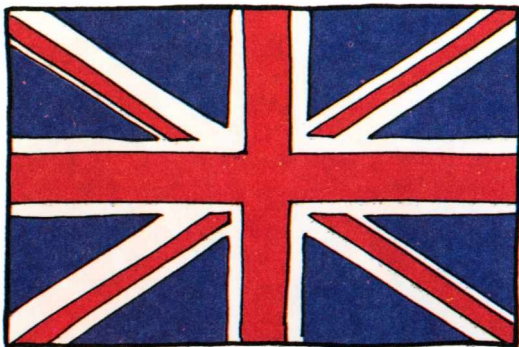
Paris	Amazonas
Atlântico	Ottawa

114



Londres	Brasília
Roma	Washington

115



Buenos Aires	Londres
Rio de Janeiro	Moscou

116



Kripton	Berlim
Macuco	Seattle

Quebra-cabeça



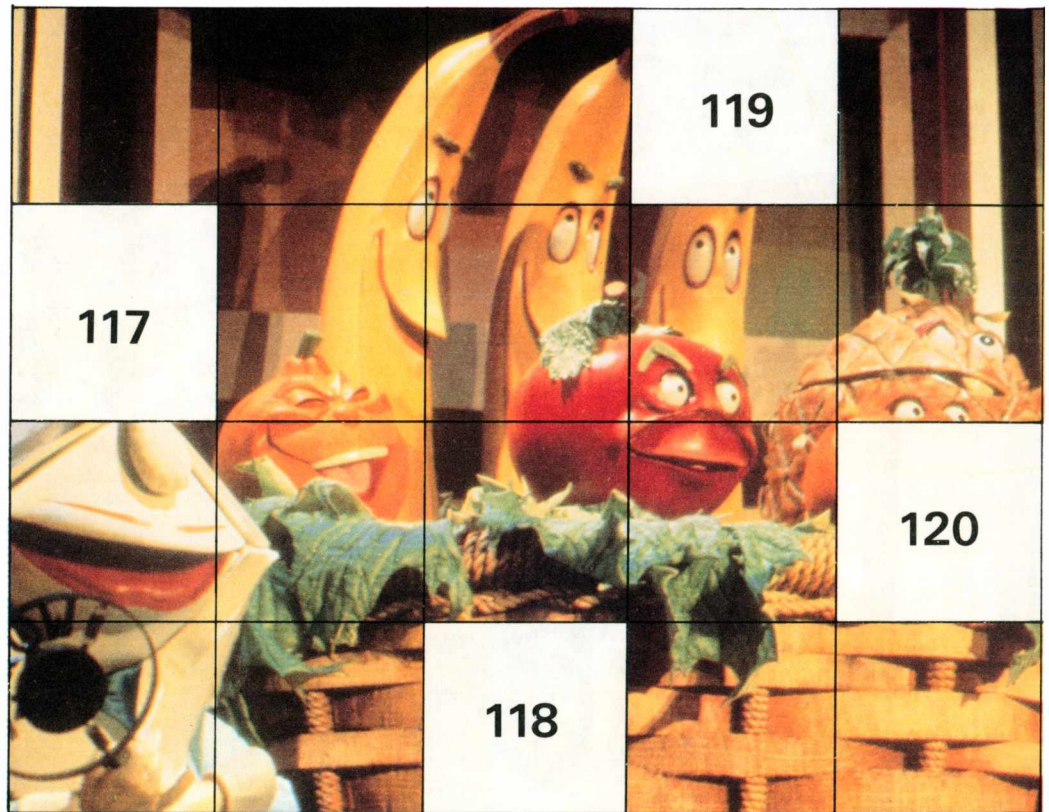
No Kitchen Kabaret, você vai ver um show muito engraçado: Bonnie Appetit é a principal estrela, e as personagens são frutas, verduras e legumes, cereais e laticínios! Um jeito maluco de ficar sabendo tudo sobre a alimentação...

117 ■ B
■ A
■ D
■ C

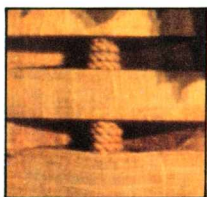
118 ■ C
■ B
■ D
■ A

119 ■ D
■ C
■ B
■ A

120 ■ B
■ D
■ C
■ A



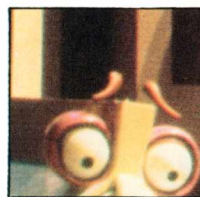
A



B



C



D



Nome		Pontos	

Programa

Programa 5

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

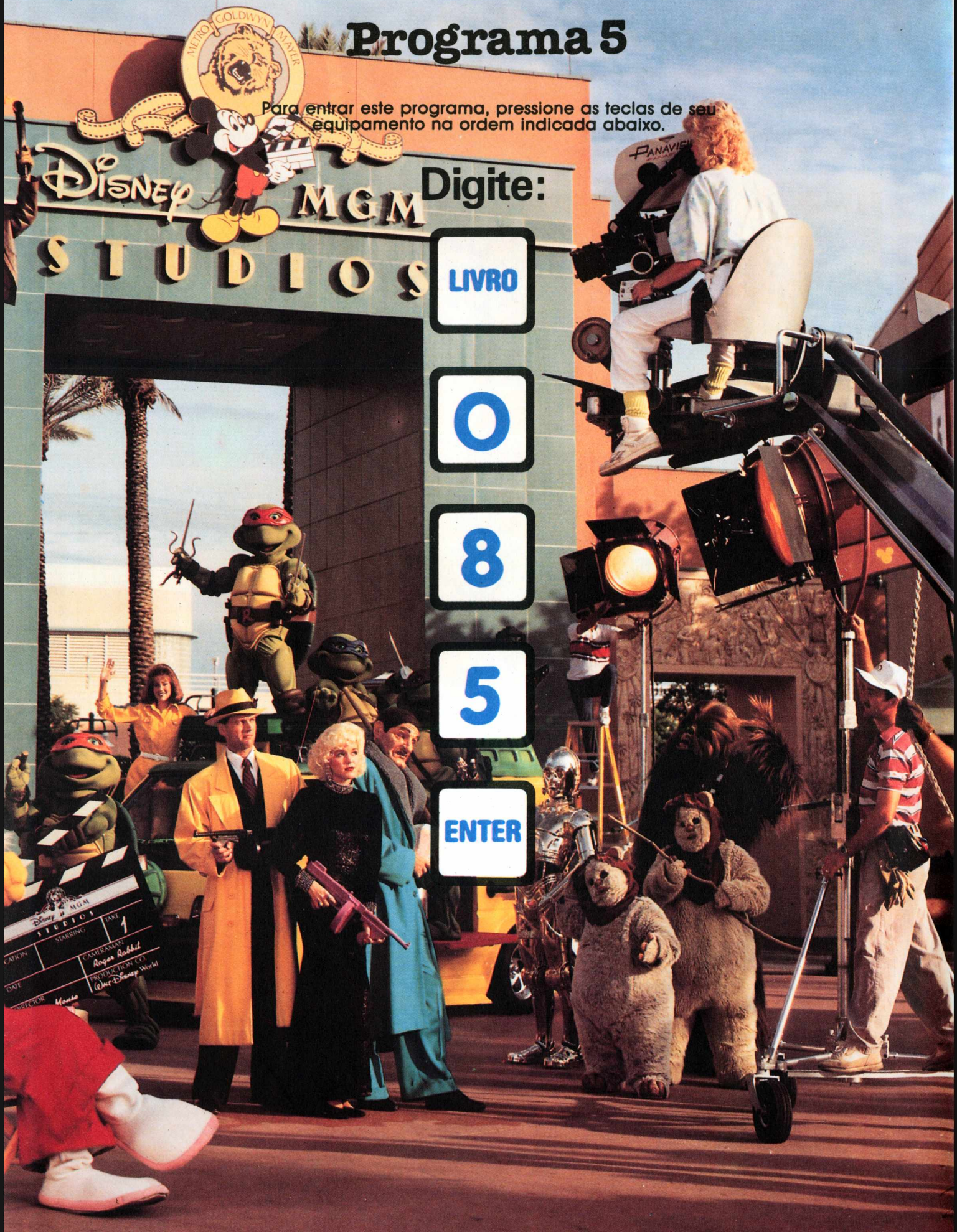
LIVRO

0

8

5

ENTER



A magia do cinema



O parque Disney-MGM Studios é a mais nova atração do Disney World. Você vai passear no meio de cenas de filmes famosos, ver como se fazem os efeitos especiais e conhecer astros e estrelas do cinema e da tevê.



Escolha a resposta certa:

121 Filmes são feitos em

- escolas
- hospitais
- estúdios
- cozinhas

122 Plantamos flores no

- quarto
- sótão
- cabelo
- jardim

123 Colhemos verduras na

- sala
- horta
- geladeira
- gaveta

124 Guardamos as roupas no

- congelador
- armário
- fogão
- lixo

125 Usamos roupas quentes no

- elevador
- sorvete
- aniversário
- inverno

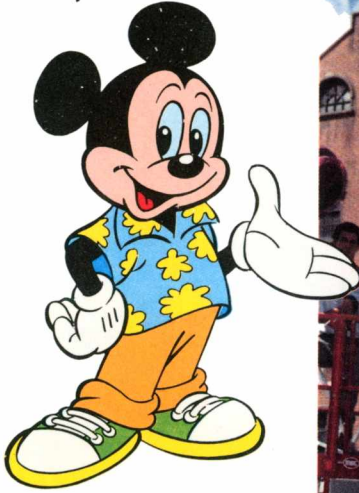
126 Para tratar dos dentes vamos ao

- cinema
- teatro
- escorregador
- dentista

Mutantes mascarados



Olha só quem você encontra nos estúdios Disney-MGM: em cores e ao vivo, as famosas Tartarugas Ninjas!



127 A comida preferida das Ninjas é

- sorvete
- pizza
- pipoca
- hambúrguer

128 Tartarugas de verdade são

- aves
- répteis
- mamíferos
- insetos

129 Existem três grupos de tartarugas: as marinhas, as de água doce e as

- voadoras
- invisíveis
- plastificadas
- terrestres

130 Quando está em perigo, a tartaruga esconde sua cabeça embaixo do

- casco
- travesseiro
- sofá
- asa

131 A tartaruga marinha faz seu ninho na

- árvore
- areia
- pedra
- lagoa

132 O filhote da tartaruga sai do ovo e corre para o

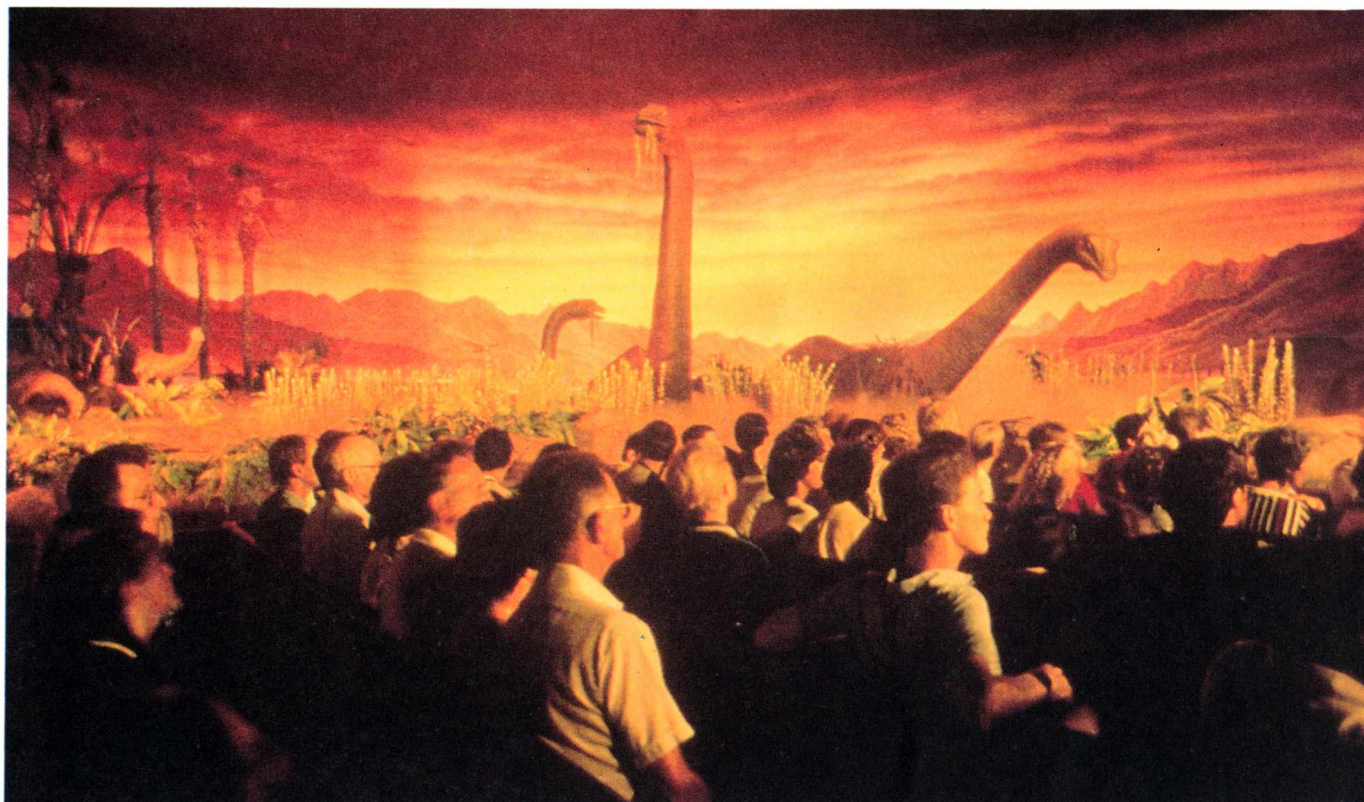
- cinema
- metrô
- deserto
- mar

133 Várias espécies de tartarugas estão ameaçadas de

- extinção
- explosão
- solução
- alçapão



O que os dinossauros e os incêndios têm em comum? Ambos são efeitos especiais criados pelos estúdios!



134 A gasolina é inflamável, isto é, ela é uma substância que pega

- sarampo
- fogo
- doenças
- moscas

135 Indique a substância que NÃO é inflamável:

- papel
- álcool
- água
- gás de cozinha

136 Aponte o que NÃO é líquido:

- mesa
- sangue
- água
- suco de laranja

137 Qual destas é uma substância NATURAL?

- plástico
- madeira
- isopor
- refrigerante

138 Qual é o mais leve?

- caminhão
- casa
- elefante
- borboleta

139 Qual é o mais duro?

- maionese
- queijo
- banana
- tijolo

140 Qual é o mais macio?

- alfinete
- prego
- espinho
- algodão



Você está no cenário do famoso filme “QUERIDA, ENCOLHI AS CRIANÇAS”, onde uma folha de grama tem dois metros de comprimento e um cogumelo é da altura de um prédio de três andares! Agora você é menor do que uma formiga e as brincadeiras são mais do que divertidas!



141 Uma coisa muito grande é

- alegre
- vazia
- enorme
- perto

142 Uma coisa muito pequena é

- atrás
- longe
- azul
- minúscula

143 Muitas pessoas formam uma

- praia
- casal
- multidão
- dupla

144 Muitos peixes formam um

- pescador
- cardume
- aeroporto
- hotel

145 Muitas estrelas formam uma

- assombração
- constelação
- mansão
- canção

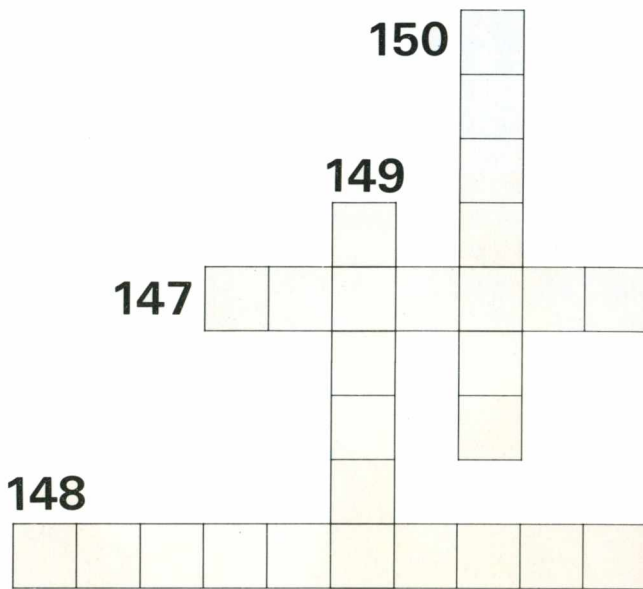
146 Muitos livros formam uma

- discoteca
- biblioteca
- peteca
- marreca

Palavras cruzadas



A Bela e a Feia também estão nos estúdios Disney-MGM. Que pena! Chegamos ao fim de nosso passeio...



Horizontais

- 147** O filme Aladdin é um desenho
- 148** O primeiro parque criado por Walt Disney se chamava

Verticais

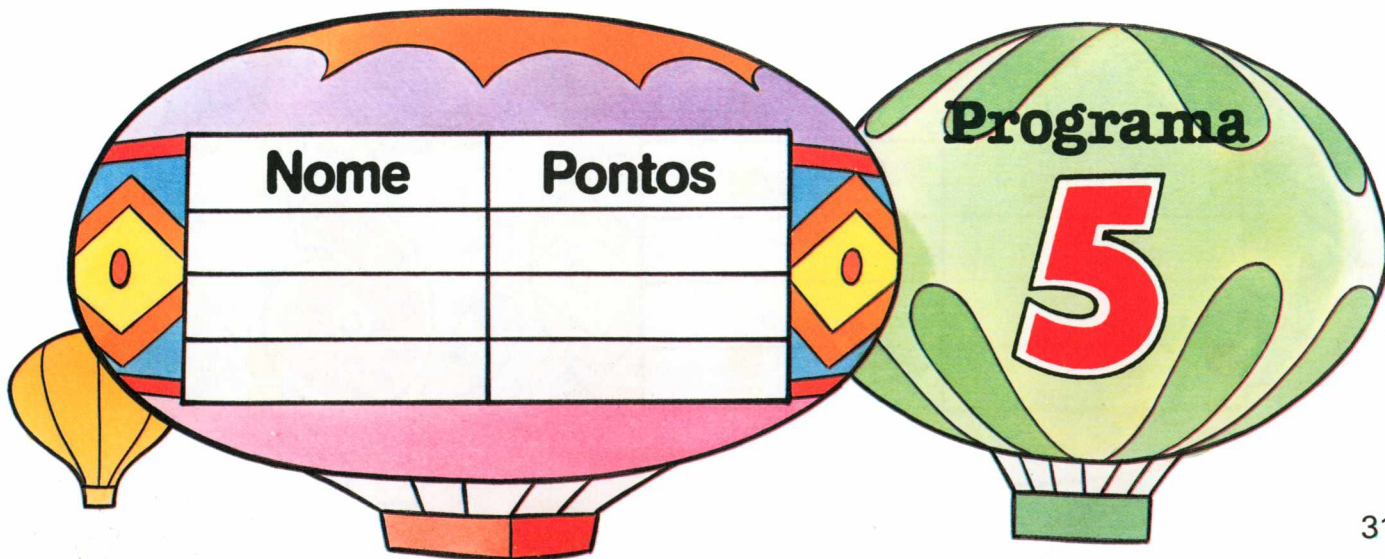
- 149** Criado em 1928, ele é o mais antigo personagem de Walt Disney.
- 150** O herói do filme "Os Caçadores da Arca Perdida" se chama Jones.

- 147**
- animado
 - salgado
 - prateado
 - calçado

- 148**
- Playcenter
 - Playland
 - Disneyland
 - Waltland

- 149**
- Mickey
 - Pateta
 - Donald
 - Margarida

- 150**
- Sabrina
 - Tom
 - Montana
 - Indiana



Programa 6

Este programa é uma revisão. Serão seis questões de cada um dos programas anteriores escolhidas ao acaso.
Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

0

8

6

ENTER

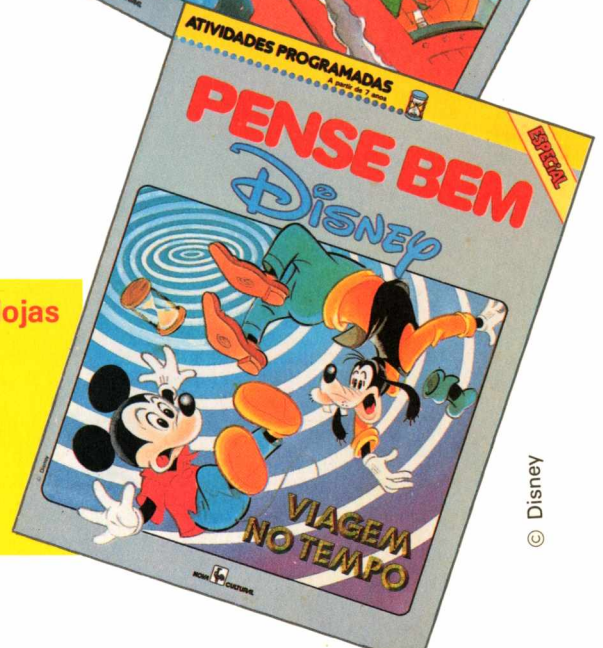
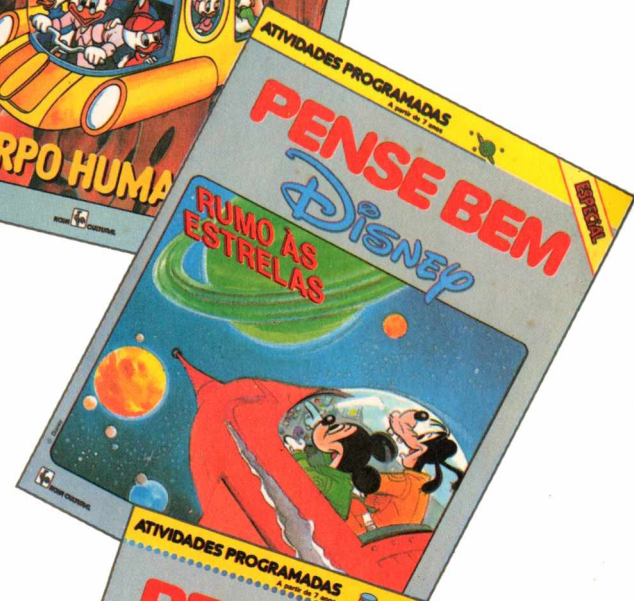
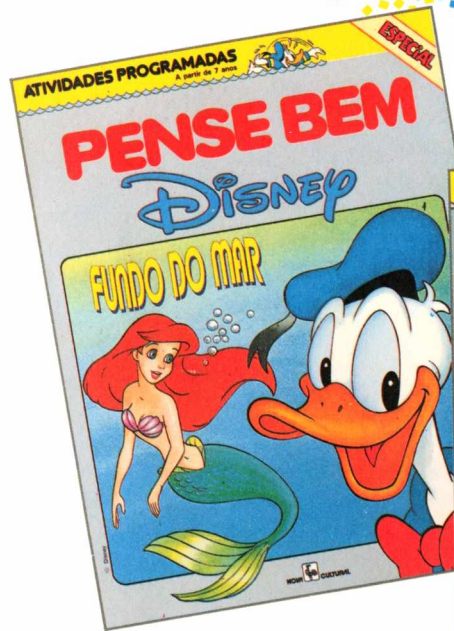
Nome	Pontos

Programa

6

QUE DIVERSÃO LEGAL!

Conheça logo estes outros livros do PENSE BEM! São assuntos atuais, divertidos, com muitos testes, quebra-cabeças e brincadeiras.



E agora, para alegria geral, começam a entrar em cena os incríveis heróis do **mun**do **DISNEY**: o Pato Donald, Mickey, os Duck Tales e toda a turma. Aventuras, Corpo Humano e outros temas sensacionais! Não perca!

Você encontra os livros da série PENSE BEM nas lojas de brinquedos e nos grandes magazines.

Se você deseja obter qualquer informação sobre os produtos TEC TOY, escreva para:
TEC TOY Indústria e Comércio Ltda.
Av. Ermano Marchetti, 576
CEP 05038-000 – São Paulo, Capital.
Centro de Atendimento: tel. (011) 831-2266



202390