

ATIVIDADES PROGRAMADAS

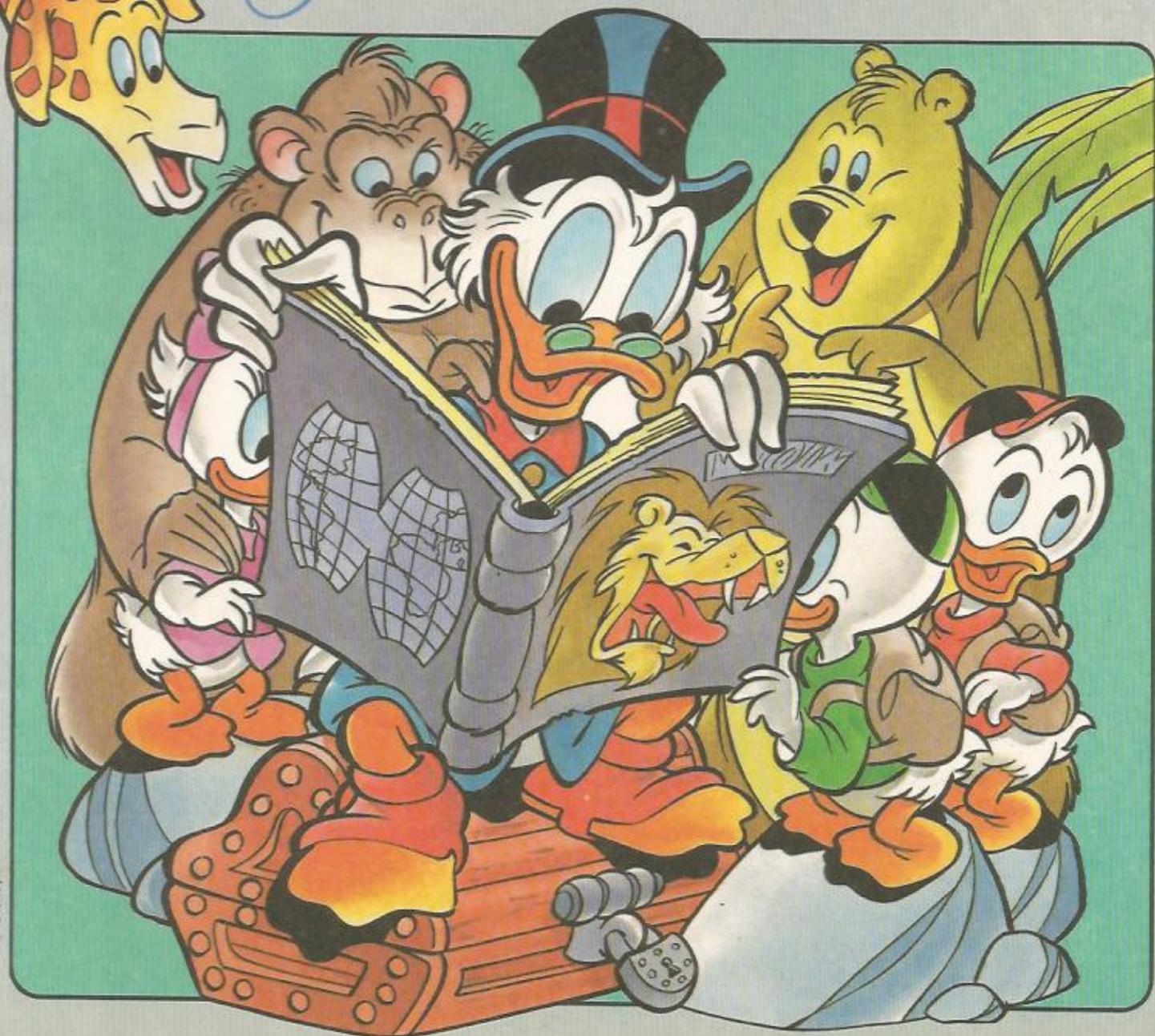
A partir de 7 anos



ESPECIAL

PENSE BEM

Animais Disney's



© Disney

© 1987 Video Technology Electronics Ltd.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

SMART START™ (Título original da obra)
é uma marca registrada da
Video Technology Ind., Inc. U.S.A.
© 1995, Círculo do Livro Ltda.
Direitos cedidos pela TEC TOY -
Indústria de Brinquedos S.A.,
licenciada pela Video Technology Ind.

Edição organizada pelo
Círculo do Livro Ltda.
Al. Ministro Rocha Azevedo, 346
CEP 01410 - 901
São Paulo, SP - Brasil
(Art. 15 da Lei 4988 de 14/12/1973.)

Texto: Paschoal Forte
Ilustrações: MW Editora e ilustrações Ltda.

Impressão e acabamento: Gráfica Círculo

PENSE BEM

PENSE BEM é uma série de livros de atividades destinadas a crianças de 6 a 12 anos. Com eles, vocês se divertem e, ao mesmo tempo, aprendem noções básicas de cores, formas, números, palavras etc. Os livros podem ser utilizados com o equipamento eletrônico **PENSE BEM** ou sem ele.

Com o equipamento eletrônico **PENSE BEM**

Cada livro é dividido em cinco seções de atividades, mais uma (Programa 6) de avaliação geral. Cada programa pode ser feito separadamente.

1. Para começar, leia atentamente as instruções que estão na abertura do programa escolhido. Pressione as teclas indicadas na ordem correta. Imediatamente aparecerá no visor do **PENSE BEM** o número da primeira questão a ser respondida.

2. Cada questão apresenta quatro possibilidades de resposta. Selecione aquela que lhe parece certa e pressione a tecla do equipamento que tem a mesma cor da resposta escolhida. Se você acertou, o **PENSE BEM** passará à questão seguinte; se você errou, ele repetirá a pergunta.

IMPORTANTE: responda as questões na ordem em que elas aparecem no visor.

3. Depois de terminar as atividades de uma seção, automaticamente aparecerá no visor a contagem dos pontos. Escreva, no lugar indicado no livro, quantos pontos você fez.

Sem o equipamento eletrônico

Assinale as respostas certas e conte 1 ponto para cada acerto. Escreva, no lugar indicado no livro, no final de cada seção, quantos pontos você fez. Repita duas ou três vezes cada seção, depois peça ao papai para fazer trinta perguntas, escolhendo-as ao acaso.

Dispense a última seção (Programa 6).

Para brincar com seus amiguinhos

Se você quer jogar com seus amiguinhos para ver quem sabe mais, cada um deve responder sozinho a um Programa inteiro. Marque os pontos que cada um fez no final da seção, no lugar indicado no livro. Veja quem fez mais pontos.

Programa 1

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

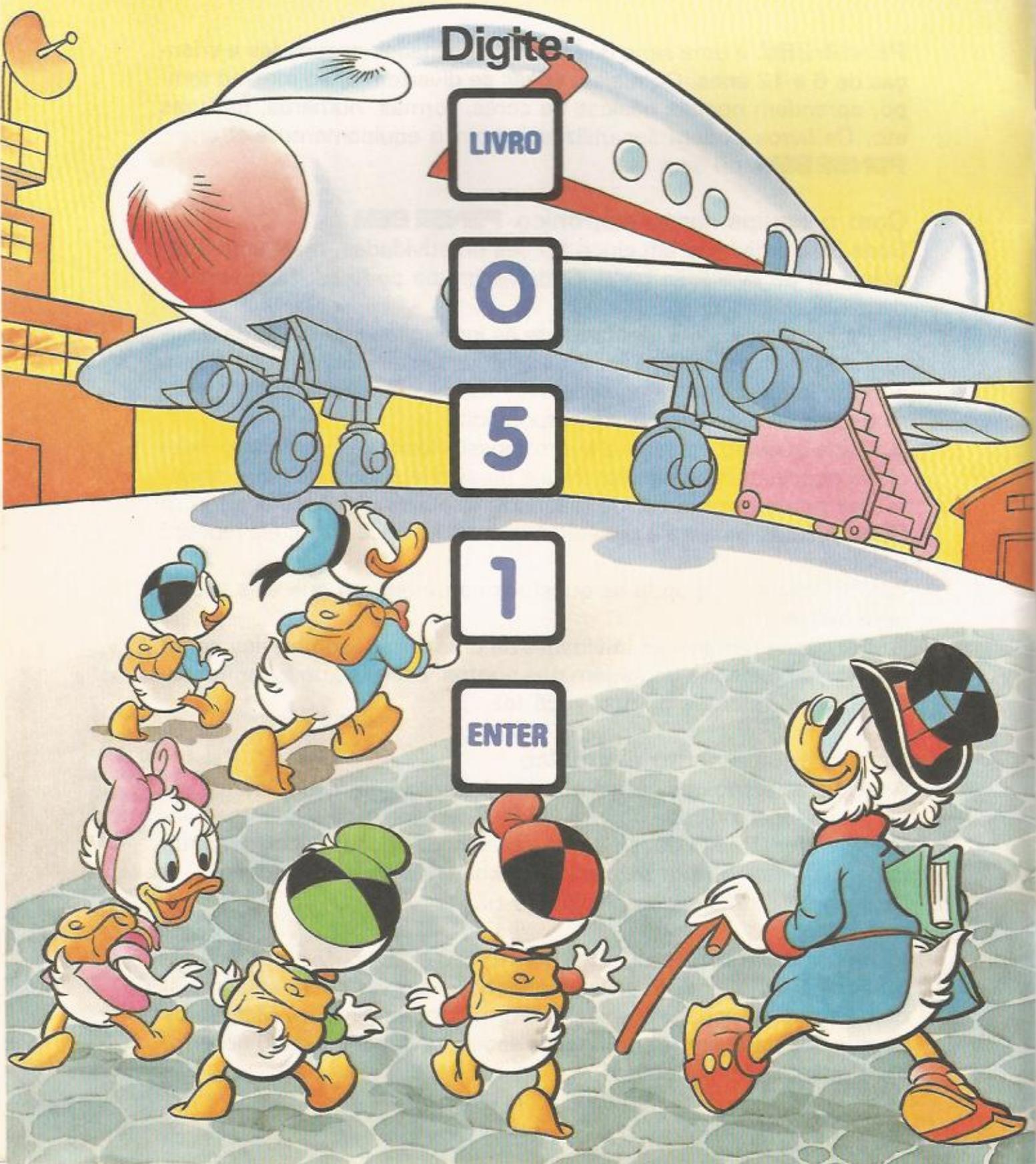
LIVRO

0

5

1

ENTER



Onde eles habitam



Tio Patinhas combinou com os sobrinhos: "Nestas férias vamos sair pelo mundo e conhecer os animais típicos de cada região." Mas antes de viajar, os Duck Tales decidiram saber em que lugar vivem certos animais.



1 O canguru, mamífero saltador que carrega o filhote numa bolsa localizada na barriga, habita a

- América
- Antártida
- Terra do Nunca
- Austrália

2 O leão, o rei dos animais, habita as selvas da

- Oceania
- Europa
- África
- Brinquedolândia

3 Com sua pele toda branquinha, o urso polar habita

- Chile
- Ártico
- Japão
- Brasil

4 A anta, que tem um enorme nariz, habita a

- Islândia
- África
- Jutilândia
- América do Sul

5 A rena, que puxa a carruagem do Papai Noel, habita a

- Europa do Norte
- Terra do Sol Nascente
- Ásia
- Sibéria

6 A zebra, toda cheia de listras, habita a

- África
- Terra do Fogo
- Australândia
- América do Sul

Um amigo no deserto



Ao viajar pelo norte da África, Huguinho e Patrícia descobriram dois novos amigos: o camelo, que é o melhor meio de transporte do deserto, e a cabra, que fornece leite, um rico alimento para os beduínos.

7 Os pés do camelo têm

- um dedão
- cinquenta dedos
- três dedos
- dois dedos

8 As duas lombadas que o camelo tem nas costas são reservatórios de

- água
- estrelinhas
- gorduras
- sais engarrafados

9 A cabra vive bem no deserto porque é resistente às

- comidas
- doenças
- chuvas
- cócegas

10 O camelo alimenta-se de

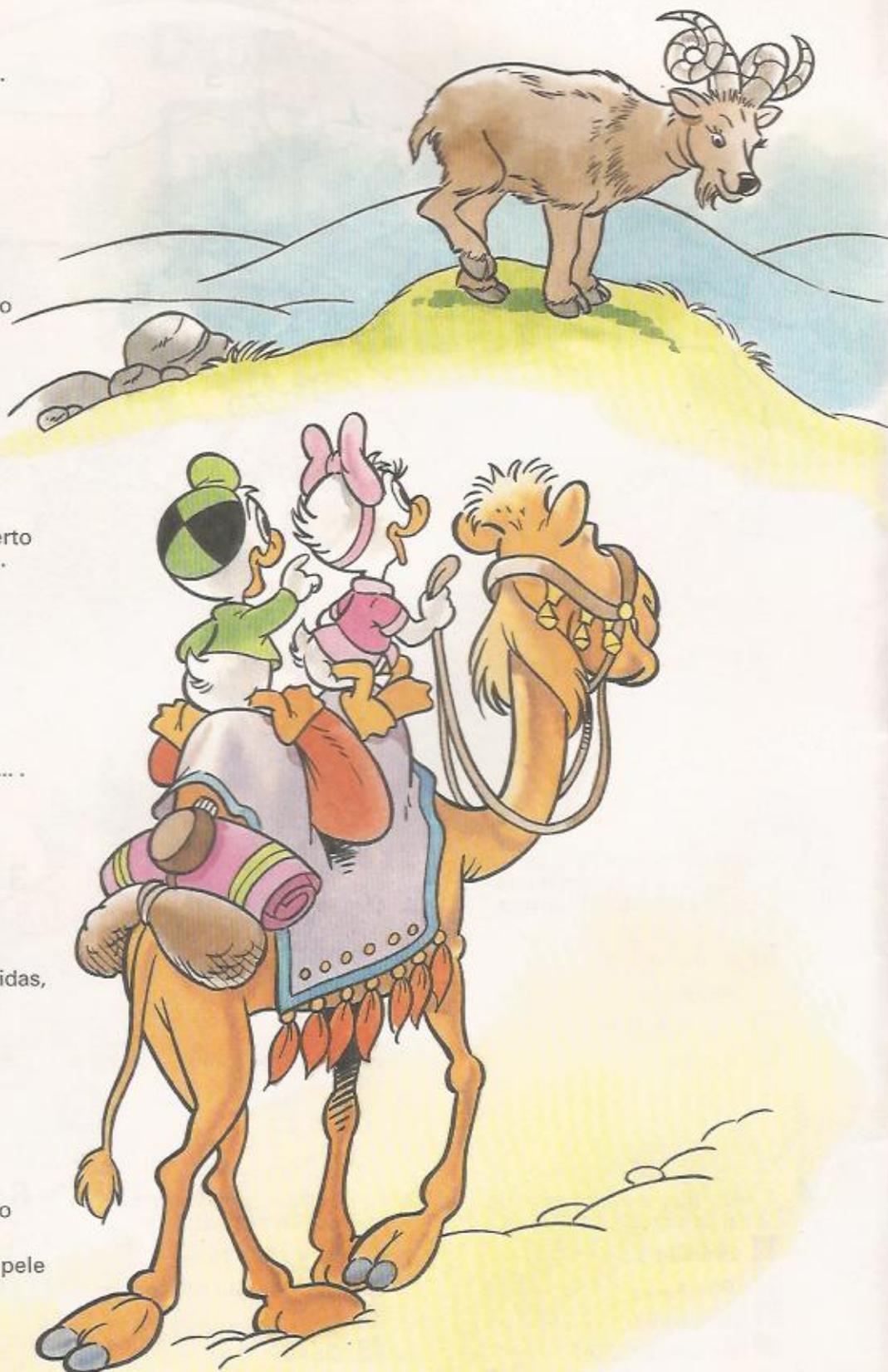
- baratinhas fritas
- vegetais
- carne de lagartixa
- ratos e camundongos

11 Com pernas finas e compridas, a cabra tem na cabeça.

- verrugas
- carapaças
- chifres
- orelhas longas

12 Em épocas de muito frio o camelo

- coloca seu casaco de pele
- adoece
- não sai do lugar
- fica mais resistente



Um bichinho espinhudo



Luizinho escreveu uma carta enigmática para Huguinho, falando do ouriço, um bichinho cheio de espinhos.



O ouriço é conhecido por seu casaco de ¹³, ele tem a altura média de ¹⁴ cm e esconde-se em ¹⁵ onde passa a viver durante o dia. A noite sai para alimentar-se de ¹⁶.

Os filhotes de ¹⁷ não podem enrolar-se antes dos ¹⁸ dias de idade, e seus ¹⁹ abrem-se após duas semanas.

- 13**
- lá
 - couro
 - fios de cobre
 - espinhos

- 14**
- 5
 - 25
 - 50
 - 500

- 17**
- peixe
 - leão
 - macaco
 - ouriço

- 15**
- palha de folhas secas
 - tronco das árvores
 - casas de cachorro
 - na água

- 18**
- 11
 - 6
 - 400
 - 38

- 16**
- plantas
 - insetos
 - pizza e guaraná
 - carne de jacaré

- 19**
- cabelos
 - olhos
 - dentes
 - dedos

As belezas do mar Mediterrâneo



No barco alugado pelo Tio Patinhas, Patrícia, Huguinho e Luizinho mergulharam no mar Mediterrâneo e descobriram bichinhos bem curiosos.

20 A medusa é um animal marinho que habita a

- superfície do mar
- caverna
- montanha
- planície



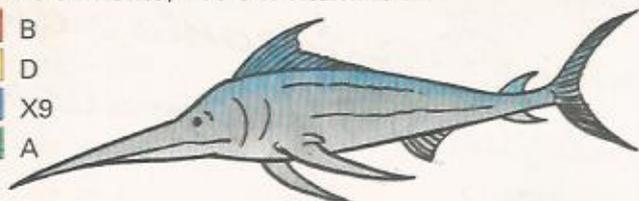
21 O golfinho alimenta-se de

- sorvete
- peixes
- chocolate
- chuchu



22 O peixe-espada vive em alto mar. Ele é um ótimo alimento, rico em vitamina

- B
- D
- X9
- A



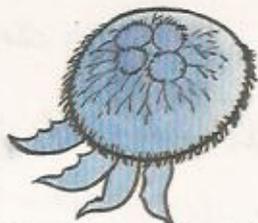
23 A lampréia-dos-rios é um peixe muito bravo que

- nasce em rios
- alimenta-se de baleias
- usa óculos
- tem mais de dois olhos



24 As águas-vivas flutuam em bandos, e apanham seu alimento com os

- braços
- garfos
- tentáculos
- dedos



25 O cavalo-marinho tem estranhos hábitos: nada verticalmente, o macho é quem cuida dos filhotes e, quando muda de território, orienta-se

- emitindo sons
- soltando uma cor vermelha
- descendo ao fundo do mar
- utilizando uma bússola



26 O camarão movimenta-se com muita rapidez, quando cozido ele muda de cor e fica

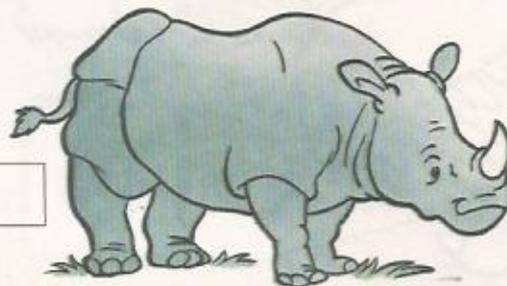
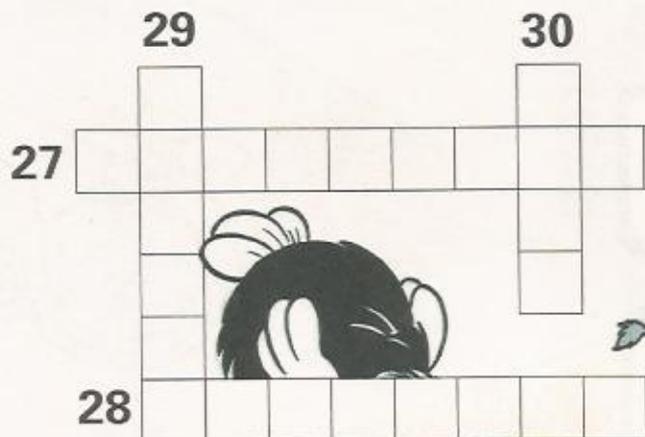
- branco
- verde
- cor-de-rosa
- amarelo



O descanso de Luizinho



Numa parada para descansar, Luizinho construiu este jogo de palavras cruzadas.



Horizontais

- 27** Grande mamífero, com pele dura e grossa.
28 A maior ave do mundo.

Verticais

- 29** O animal mais alto da Terra.
30 Carnívoro marinho.

- 27** ■ rato
■ besouro
■ rinoceronte
■ cachorro

- 28** ■ bem-te-vi
■ avestruz
■ ema
■ coruja

- 29** ■ mosca
■ elefante
■ hipopótamo
■ girafa

- 30** ■ foca
■ sardinha
■ golfinho
■ tubarão

NOME	PONTOS

PROGRAMA

1

Programa 2

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

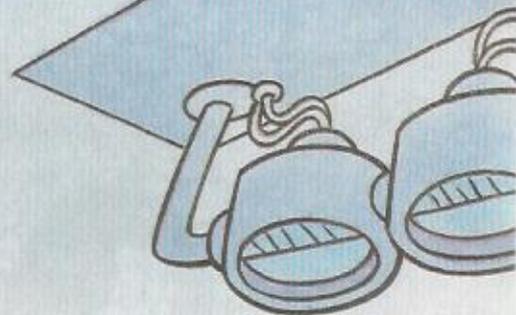
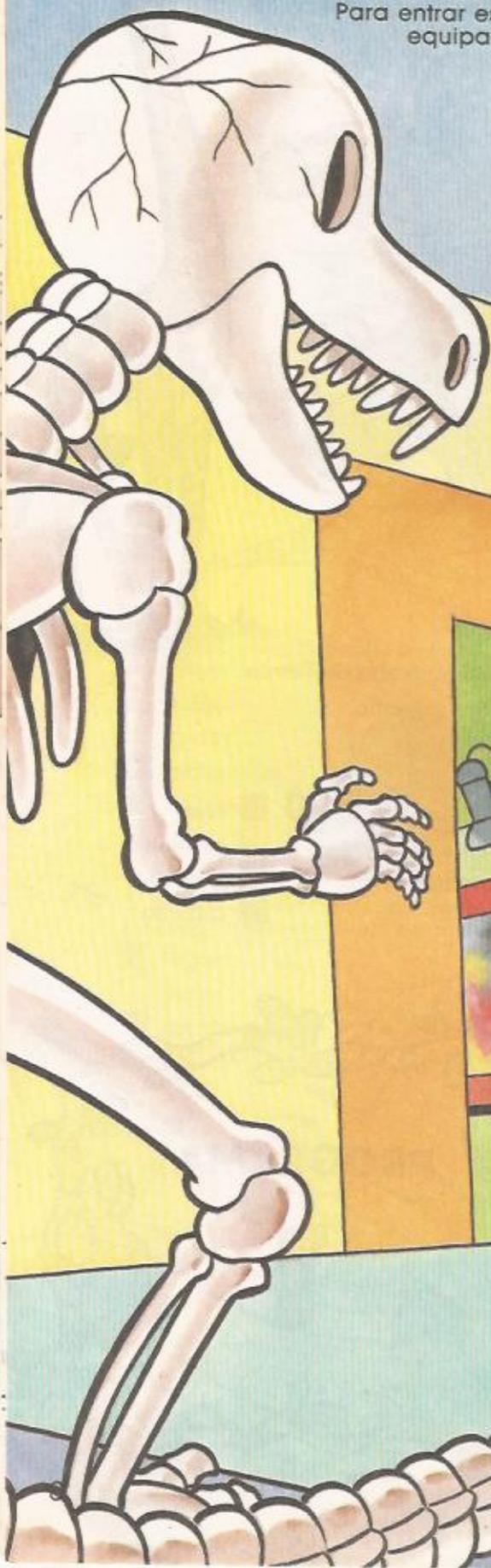
LIVRO

0

5

2

ENTER



No museu de história natural



Um dia, Luizinho e Zezinho foram ao Museu de História Natural, onde, passando por imensos esqueletos de dinossauros, mamutes e outros bichos, chegaram à biblioteca. Aí, encontraram um livro incrível que descrevia os mamíferos da Europa.

Associe os mamíferos à esquerda com seu tipo de alimentação.

31 esquilo
■ A
■ C
■ G
■ F



32 lobo
■ E
■ B
■ D
■ A



33 rena
■ B
■ G
■ C
■ D



34 morcego
■ A
■ B
■ C
■ F



35 lontra
■ A
■ F
■ B
■ G



36 cavalo
■ A
■ C
■ D
■ B



37 urso panda
■ B
■ C
■ A
■ G



A peixes

B broto de bambu

C sementes

D capim

E carne

F insetos

G cogumelos

As belas aves da Europa



Na Europa, os Duck Tales conheceram algumas das mais belas aves do mundo.

Quais são essas aves?

38 Ave com pernas longas, penas brancas.

■ lobo



■ coelho



■ cegonha



■ esquilo



39 Ave enorme, ela gosta de roubar alimentos e aparece no dólar, a moeda dos Estados Unidos.

■ lhama



■ periquito



■ águia



■ pingüim



40 Ela nunca dorme à noite e alimenta-se de pequenos roedores.

■ lebre



■ coruja



■ alce



■ ostra



41 Ave muito apreciada pelos caçadores, tem a cor vermelho-amarronzada.

■ castor



■ camarão



■ gato



■ perdiz



42 É o pato mais bonito que existe. Tem o pescoço longo e curvado.

■ mergulhão



■ morcego



■ albatroz



■ cisne



43 É uma ave grande, que carrega uma bolsa bem em baixo do bico para guardar peixes.

■ ariranha



■ tubarão-voador



■ marmota



■ pelicano



Brrr... que frio!



No norte da Europa faz muito frio. Mas lá existem animais que gostam do frio e são até muito engraçados!

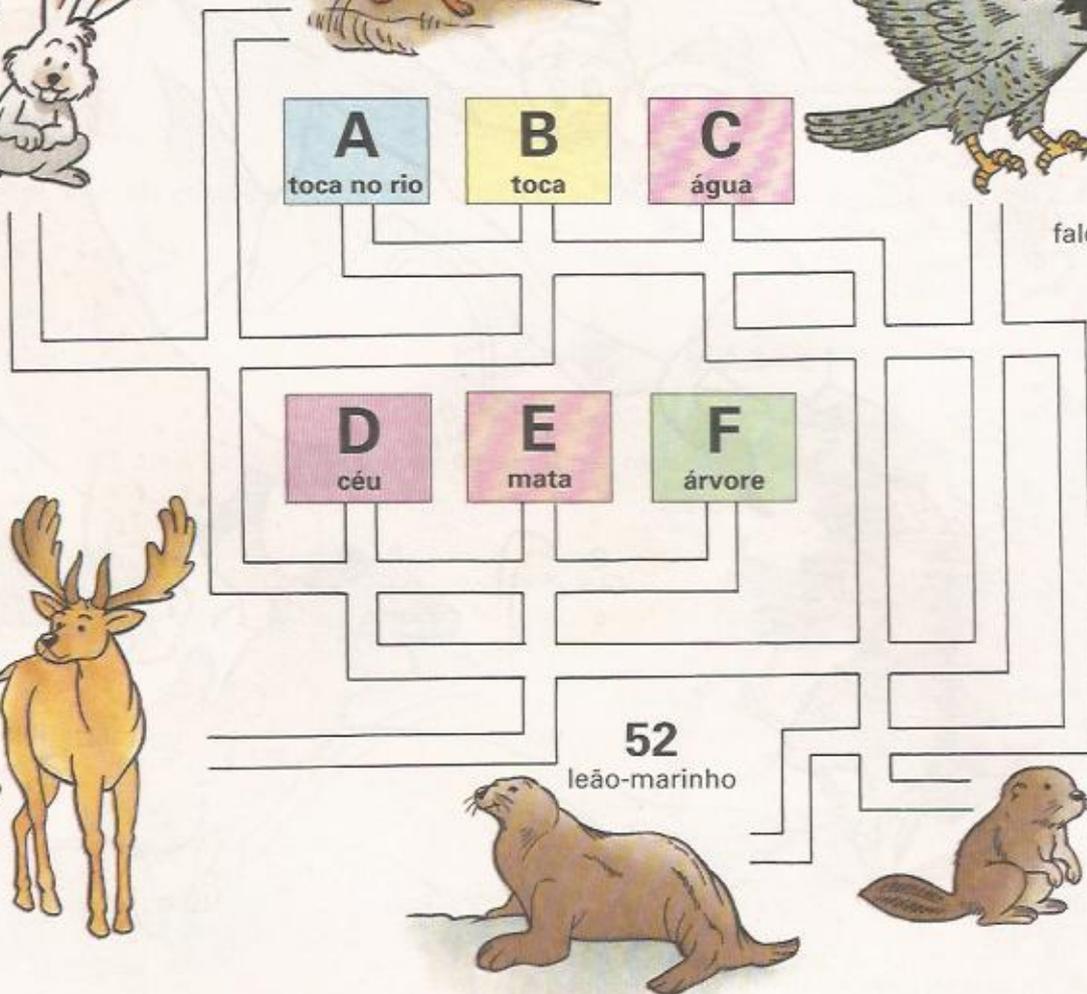


- 44** A lontra é um animal brincalhão que tem o focinho
- | | | | |
|---------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> bicudo | <input type="checkbox"/> achatado | <input type="checkbox"/> fino | <input type="checkbox"/> comprido |
|---------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|-----------------------------------|
- 45** O lince enxerga tudo, até uma formiguinha, e tem a cauda
- | | | | |
|-------------------------------|--------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> roxa | <input type="checkbox"/> curta | <input type="checkbox"/> sem pêlos | <input type="checkbox"/> redondinha |
|-------------------------------|--------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|
- 46** Sempre perseguida pelos caçadores, a raposa é um animal
- | | | | |
|---------------------------------|------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> guloso | <input type="checkbox"/> simpático | <input type="checkbox"/> mamífero | <input type="checkbox"/> feio |
|---------------------------------|------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|
- 47** As orelhas da lebre do Ártico são mais longas que a
- | | | | |
|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> boca | <input type="checkbox"/> caixa | <input type="checkbox"/> perna | <input type="checkbox"/> cabeça |
|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
- 48** O supermacio arminho, que é sempre transformado em casacos, vive nas regiões
- | | | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> quentes | <input type="checkbox"/> desérticas | <input type="checkbox"/> temperadas | <input type="checkbox"/> frias |
|----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|
- 49** O castor, um dos maiores construtores do reino animal, tem as patas traseiras poderosas e
- | | | | |
|---|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> não sabe nadar | <input type="checkbox"/> gosta de sorvete | <input type="checkbox"/> tem medo de água | <input type="checkbox"/> é bom nadador |
|---|---|---|--|

A casinha dos animais



Ajude Huguinho a descobrir onde se localiza a casa de cada animal.



- 50** castor
- A
 - F
 - B
 - D

- 53** falcão-peregrino
- D
 - E
 - F
 - B

- 51** coelho
- C
 - A
 - B
 - E

- 54** gamo
- B
 - E
 - C
 - A

- 52** leão-marinho
- C
 - B
 - D
 - A

- 55** esquilo
- B
 - C
 - F
 - D

Eles valem ouro!



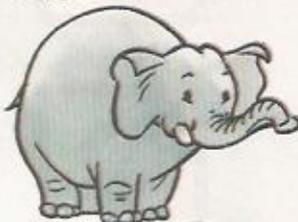
Na Suíça, Tio Patinhas — sempre pensando em aumentar seu rico dinheirinho — conversou com um famoso banqueiro para saber o valor econômico de certos animais.

Relacione o animal com o que ele produz.

56 carneiro



57 elefante



58 baleia



59 ostra



60 búfalo



A marfim

B óleo

C pérola

D carne

E lã

NOME	PONTOS	PROGRAMA
		2

Programa 3

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

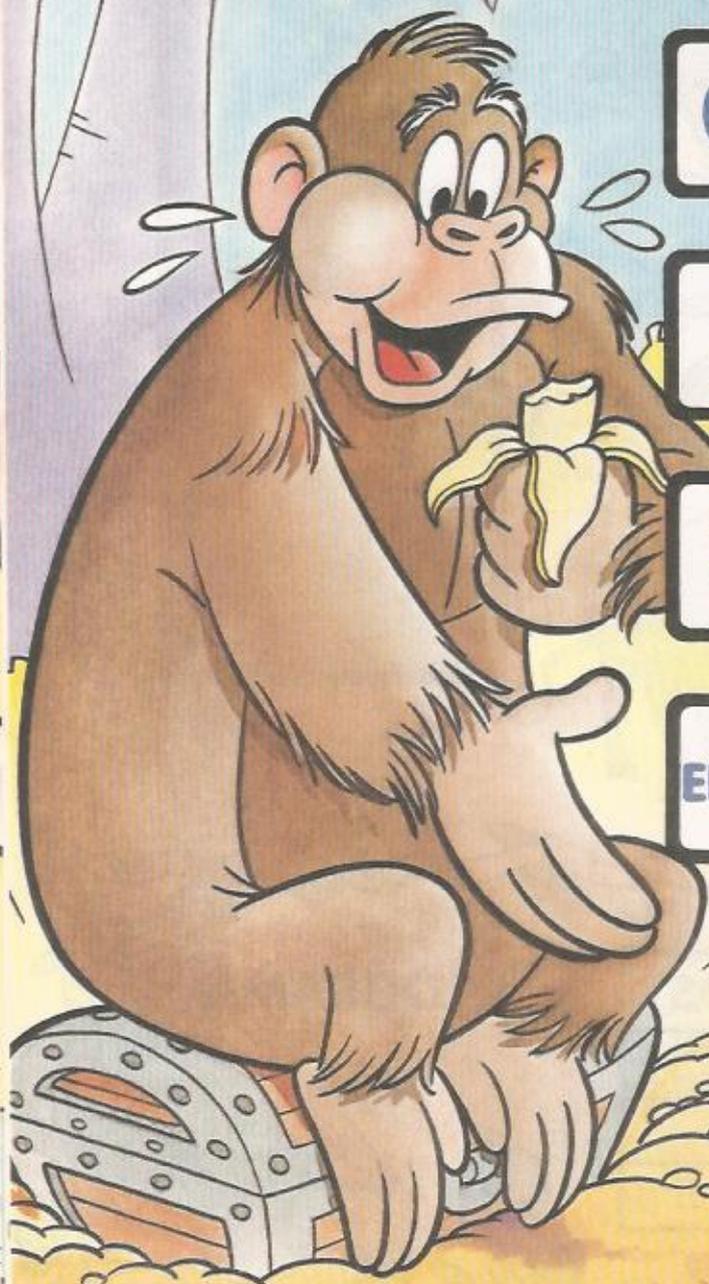
LIVRO

0

5

3

ENTER



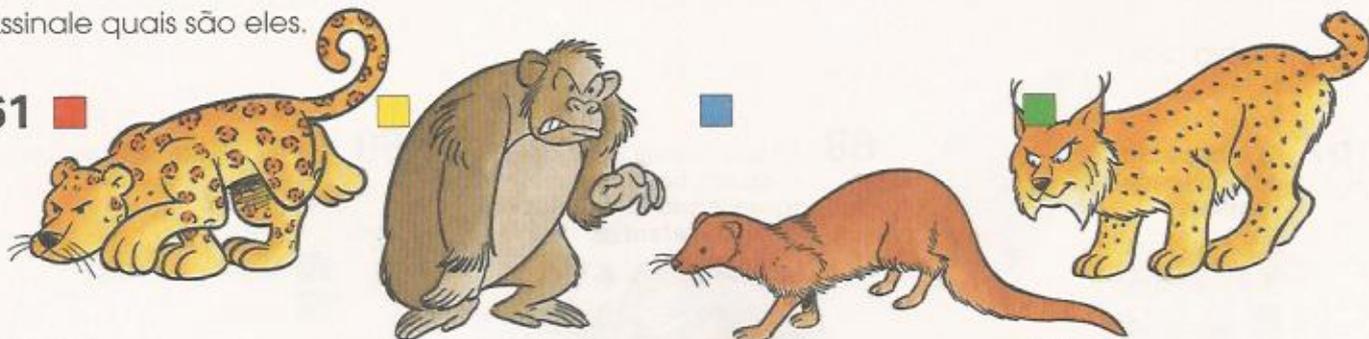
Eles não gostam de carne



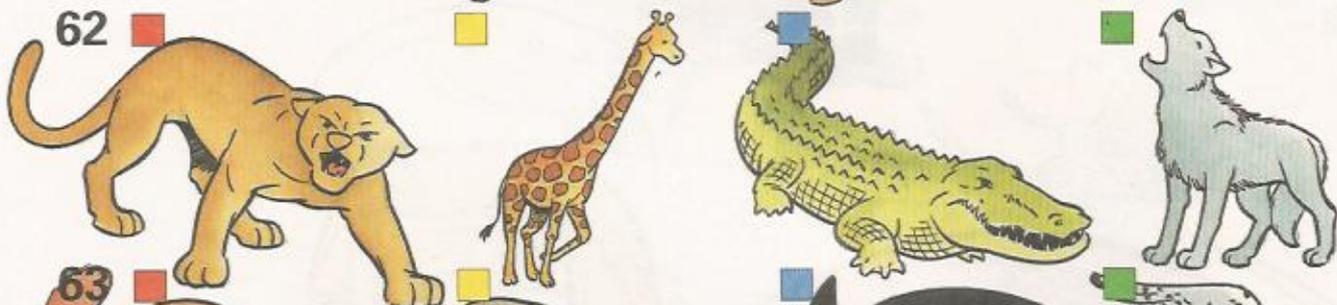
Na África, os Duck Tales descobriram que em cada grupo de quatro animais apenas um não come carne, alimentando-se de vegetais.

Assinale quais são eles.

61 ■



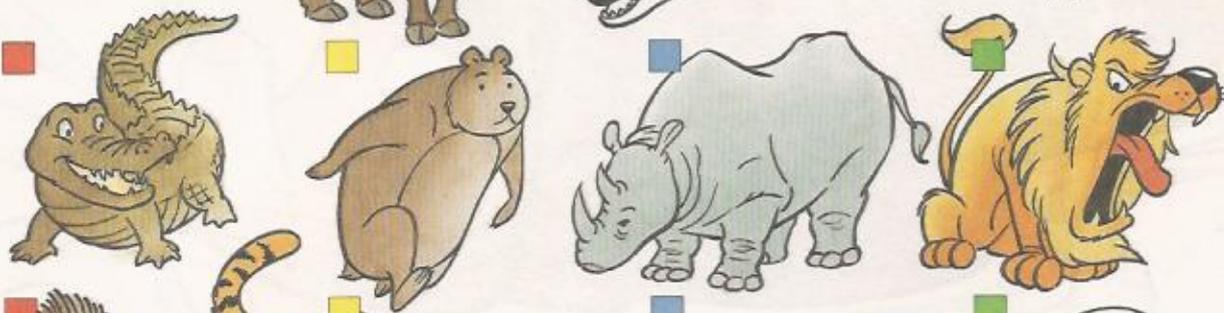
62 ■



63 ■



64 ■



65 ■



66 ■



Um dos maiores mamíferos da Terra



Num safari africano, Luizinho viu pela primeira vez um hipopótamo, um dos gigantes do reino animal.

Você sabia que:

67 O hipopótamo vive em regiões próximas aos grandes

- desertos
- florestas
- pântanos
- rios

68 Seus caninos inferiores crescem bastante, fornecendo um superior ao dos elefantes.

- ouro
- osso
- couro
- marfim

69 Ele é parente próximo do

- cavalo
- tigre
- lobo
- porco



70 Ele passa o dia nas, saindo à noite só para pastar.

- águas
- árvores
- tocas
- florestas

71 Suas narinas são dotadas de válvulas que se quando mergulha na água.

- escondem
- abrem
- fecham
- ampliam

72 O hipopótamo alimenta-se de....

- plantas
- balas
- biscoitos
- pássaros

A geografia dos animais



Ao folhear um Atlas, Patrícia descobriu que existem animais associados a determinados países.

Ajude Patrícia a localizar no mapa a que país pertence cada animal.

73 panda

- China
- França
- Reino de Oz
- México

74 touro

- Estados Unidos
- Espanha
- Mônaco
- Brasil

75 lhama

- Indonésia
- Índia
- Peru
- Itália

76 leão

- Inglaterra
- Quênia (África)
- Suriname
- Canadá

77 papagaio

- Brasil
- Japão
- Argentina
- Líbano

78 urso

- Irlanda
- Alemanha
- Egito
- Rússia

79 elefante

- Japão
- Índia
- Brasil
- Bolívia

Os que vivem no gelo



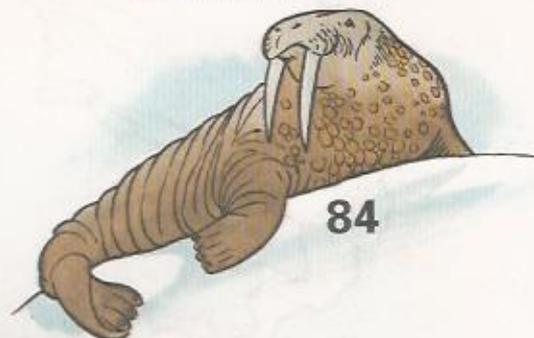
Na Antártida tem gelo que daria para fazer milhões de sorvetes.

Ajude os Duck Tales a encontrar os animais que vivem no gelo.

- 80**
- javali
 - albatroz
 - capivara
 - ema

- 81**
- tigre de bengala
 - alce
 - rena
 - gaivota

- 82**
- tatu
 - mico-leão
 - guepardo
 - pingüim



- 83**
- peixe-espada
 - formiga
 - foca
 - castor

- 84**
- anta
 - pavão
 - morsa
 - maçarico

- 85**
- gobião
 - leão-marinho
 - sabiá
 - mariposa-do-mar

- 86**
- urso polar
 - galinha
 - cachorro
 - girafa

Os animais da América



Viajando pelos mais belos recantos turísticos da América, os Duck Tales encontraram os animais típicos da região.

87 O coioote vive nas costas ocidentais da América Central e do Norte. Ele é da mesma família dos

- bisontes
- gatos
- coelhos
- cães



88 O alce gigante vive em

- desertos
- savanas
- praias
- montanhas

89 A vicunha vive nos Andes em terrenos

- úmidos
- secos
- nevados
- desérticos

90 O condor dos Andes é uma ave de rapina da mesma família dos

- pelicanos
- tucanos
- mochos
- abutres



Decorative border with a snake, a blue duck, and a rabbit.

NOME	PONTOS	PROGRAMA
		3

Programa 4

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

0

5

4

ENTER

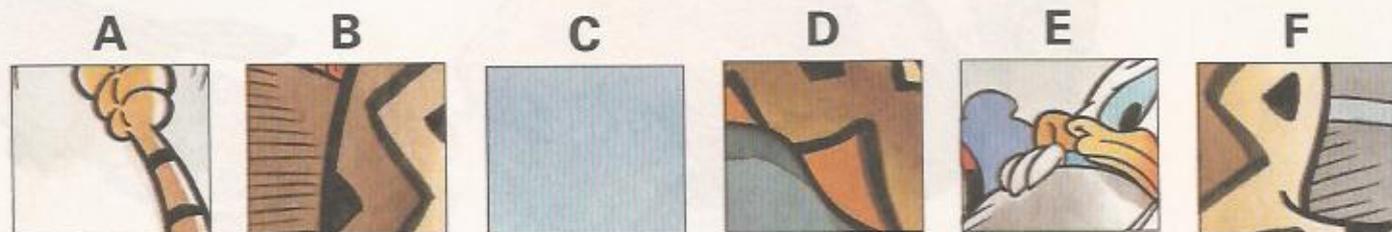
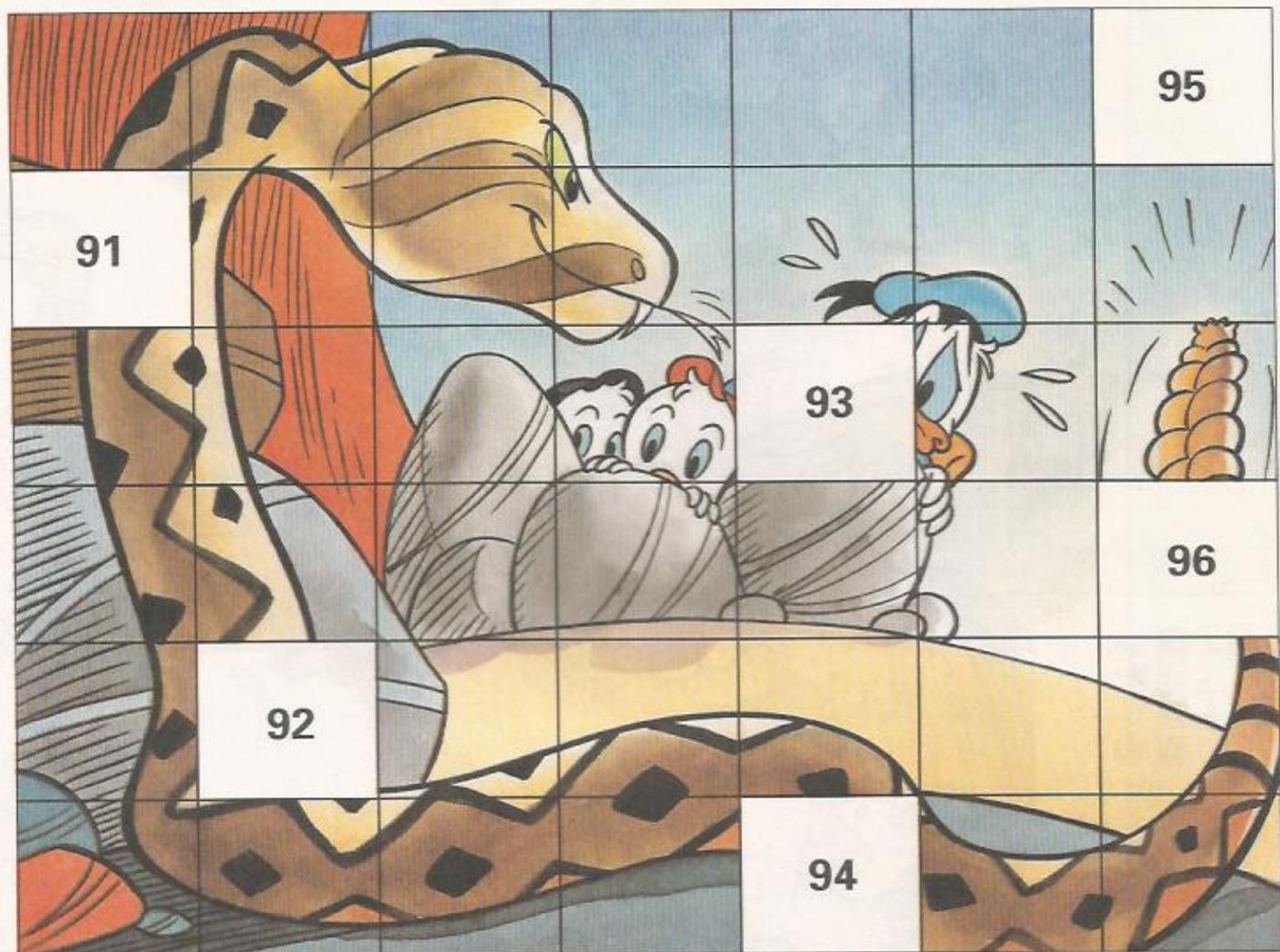


Veneno de cobra



No Brasil, Donald foi logo avisando para tomar cuidado com a cascavel, uma cobra muito perigosa, dona de veneno muito tóxico que pode até matar.

Ajude Donald a livrar-se da cascavel montando este quebra-cabeça.



- | | | | | | | | | | | | |
|----|---------------------------------------|----|---------------------------------------|----|---------------------------------------|----|---------------------------------------|----|---------------------------------------|----|---------------------------------------|
| 91 | ■ F | 92 | ■ C | 93 | ■ A | 94 | ■ C | 95 | ■ A | 96 | ■ F |
| | ■ B | | ■ F | | ■ B | | ■ F | | ■ B | | ■ E |
| | ■ A | | ■ E | | ■ C | | ■ D | | ■ C | | ■ A |
| | ■ B | | ■ C | | ■ E | | ■ A | | ■ D | | ■ B |

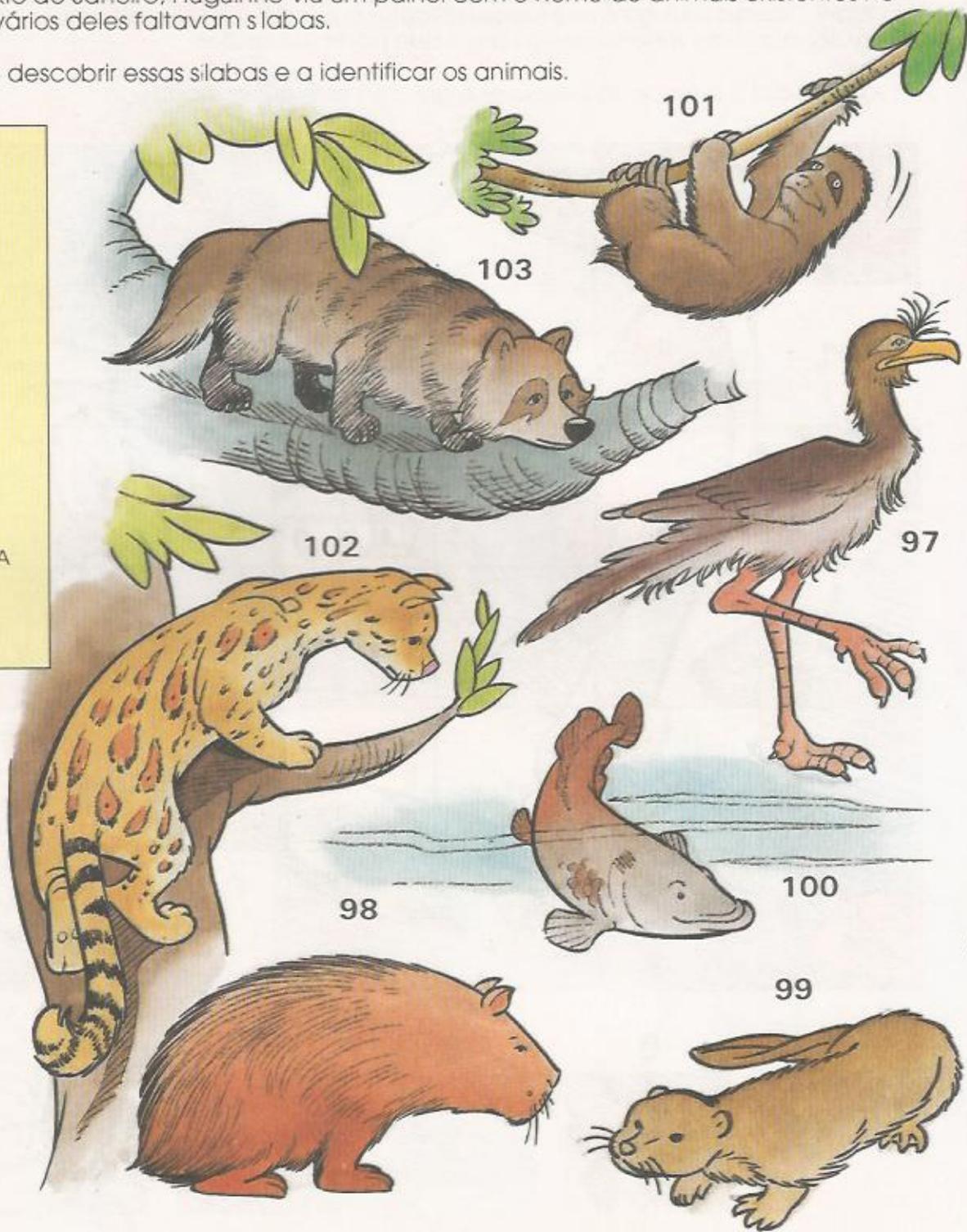
No Zoológico



No Zoológico do Rio de Janeiro, Huguinho viu um painel com o nome de animais existentes no Brasil. Só que em vários deles faltavam sílabas.

Ajude Huguinho a descobrir essas sílabas e a identificar os animais.

SE ⁹⁷ EMA
CAPI ⁹⁸ RA
ARI ⁹⁹ NHA
PI ¹⁰⁰ UCU
PREGUI ¹⁰¹
JARAGUA ¹⁰² RICA
GUA ¹⁰³ NIM



97

VA
RI
LI
RO

98

VA
TA
RA
LA

99

BA
VO
SO
RA

100

TA
RA
NA
SO

101

ÇA
LA
TU
BO

102

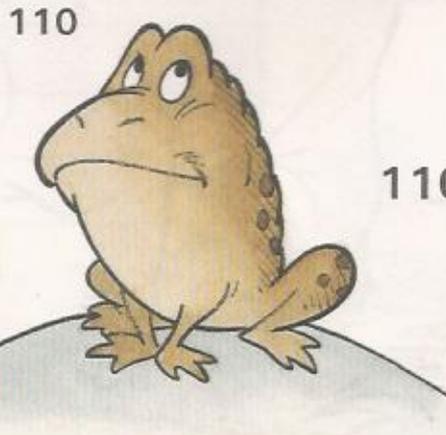
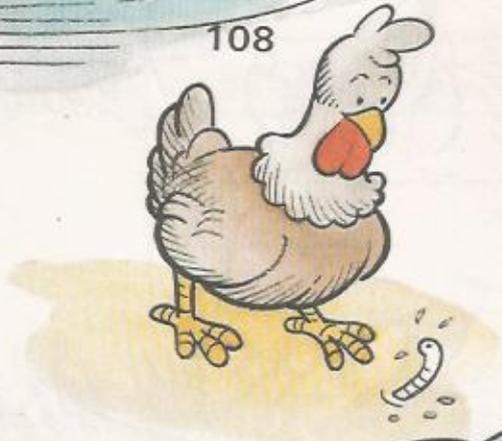
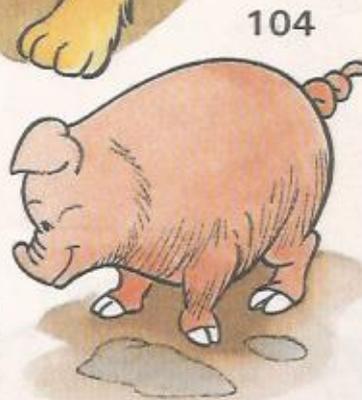
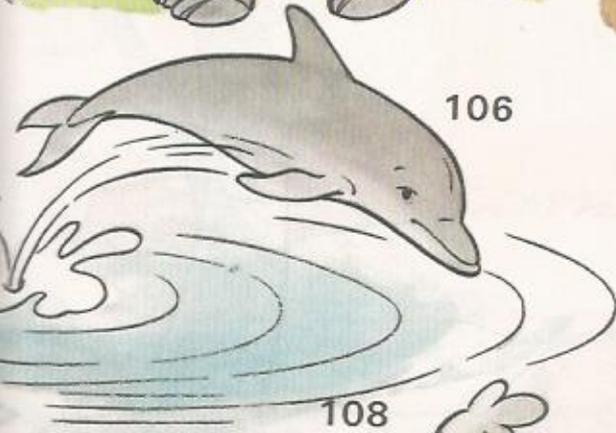
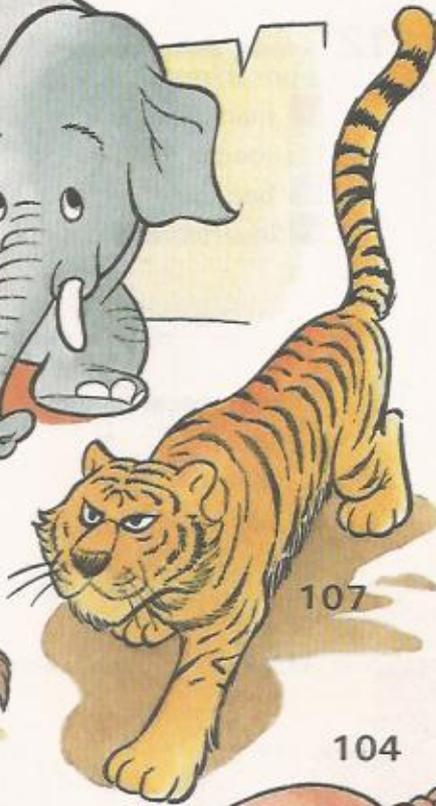
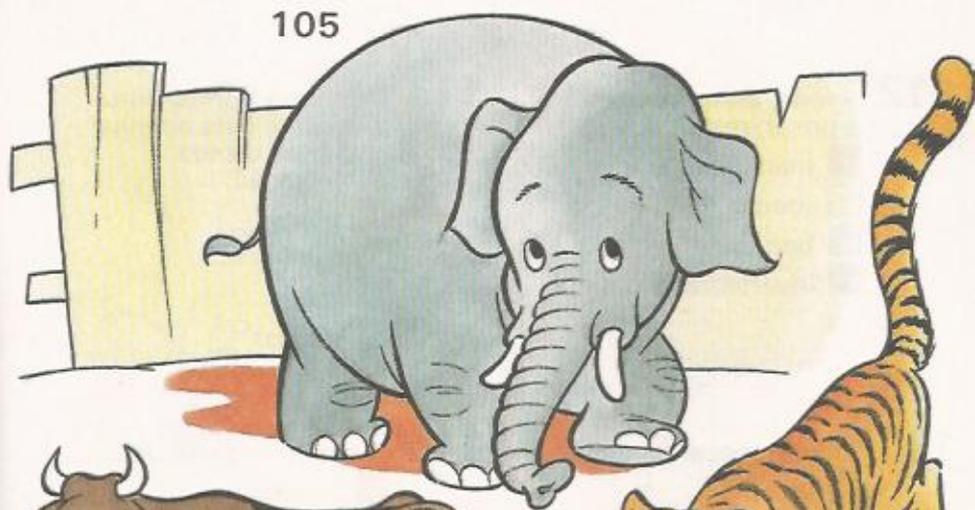
BI
CI
XI
TI

103

VI
XI
TA
RA

No mesmo zoológico, Huguinho recebeu uma tabela com o tempo máximo de vida dos animais no cativeiro. Só que os números vieram trocados!

Ajude Huguinho a encontrar o tempo médio de vida dos animais, em anos, fazendo a associação.



104 porco

- A
- C
- B
- D

105 elefante

- G
- D
- A
- F

106 golfinho

- B
- A
- E
- F

107 tigre

- A
- G
- D
- B

108 galinha

- A
- B
- C
- D

109 vaca

- B
- G
- F
- A

110 sapo

- D
- E
- B
- G

A	30
B	55
C	10
D	41
E	80
F	14
G	36

O maior animal do Brasil



No Planalto Central Zezinho viu uma anta e levou um susto. Nunca podia imaginar que existia bicho tão grande no Brasil! Ficou triste ao saber que a anta está ameaçada de extinção.

Ajude Zezinho a descobrir como é esse animal.

111 A anta apresenta dedos nas patas dianteiras e quatro nas patas anteriores.

- dois
- cinco
- quatro
- três

112 A anta, assim como o boi, é um animal

- mamífero
- roedor
- batráquio
- invertebrado

113 Tem uma tromba curta que serve para apanhar a base de sua alimentação.

- peixes
- frutos
- ratos
- insetos

114 Muito procurada pelos caçadores, além da carne sua também é muito valorizada.

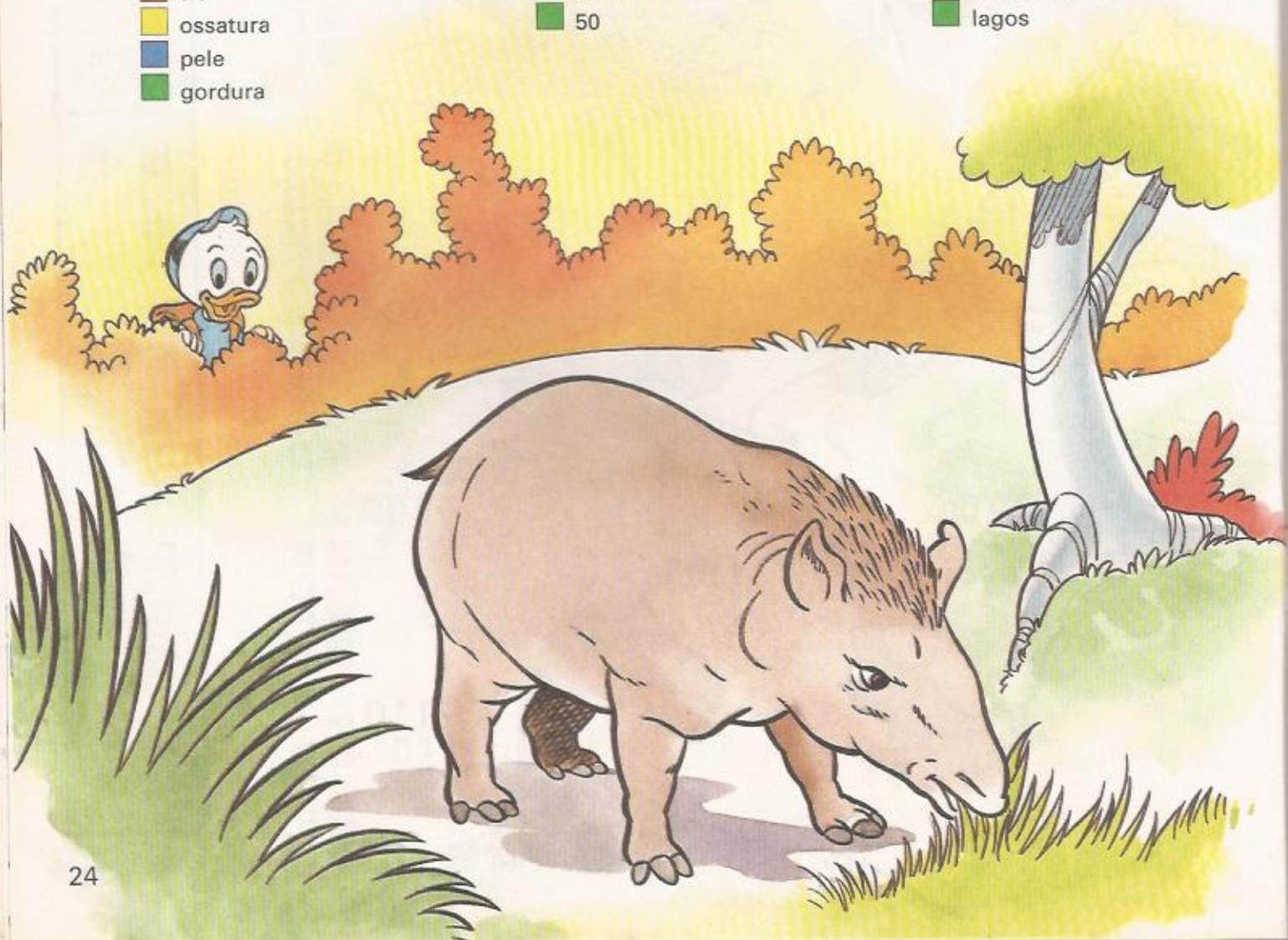
- tromba
- ossatura
- pele
- gordura

115 Chega a pesar quilos.

- 700
- 90
- 200
- 50

116 A anta vive perto de

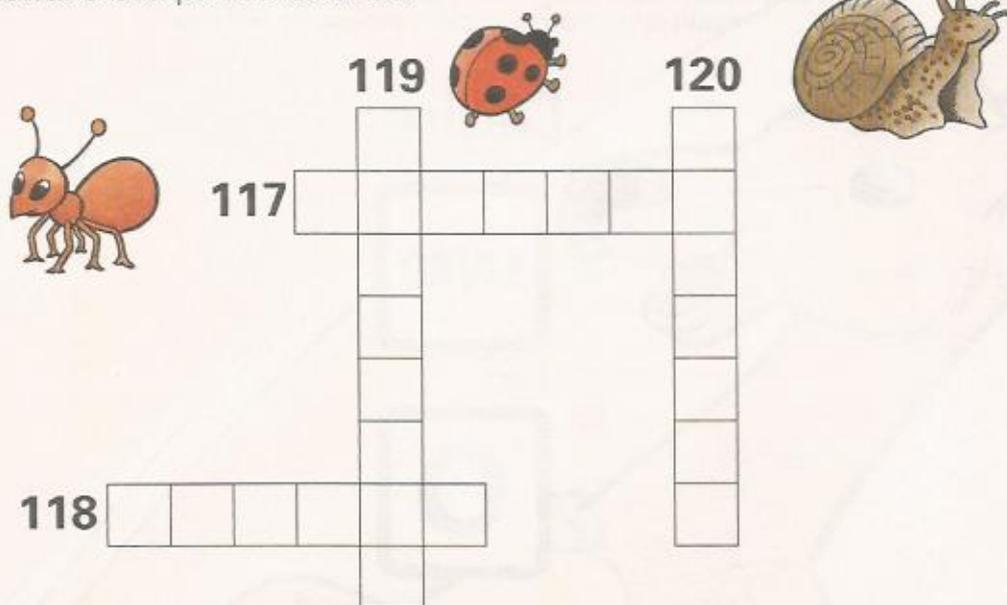
- montanhas
- cidades
- pântanos
- lagos



Cruzadinha



Descubra as respostas e complete a cruzada.



Horizontais

- 117** Trabalhadora, come folhinhas novas das plantas.
118 Recolhe o néctar das flores e produz mel.

Verticais

- 119** Com pintinhas pretas nas costas é importante no controle biológico das pragas.
120 Não tem problema de moradia: carrega sua casa nas costas.

- 117** onça
 gato
 elefante
 formiga

- 118** piriquito
 borboleta
 abelha
 cachorro

- 119** rato
 girafa
 joaninha
 tigre

- 120** sapo
 mosca
 leão
 caracol

NOME	PONTOS

PROGRAMA

4

Programa 5

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

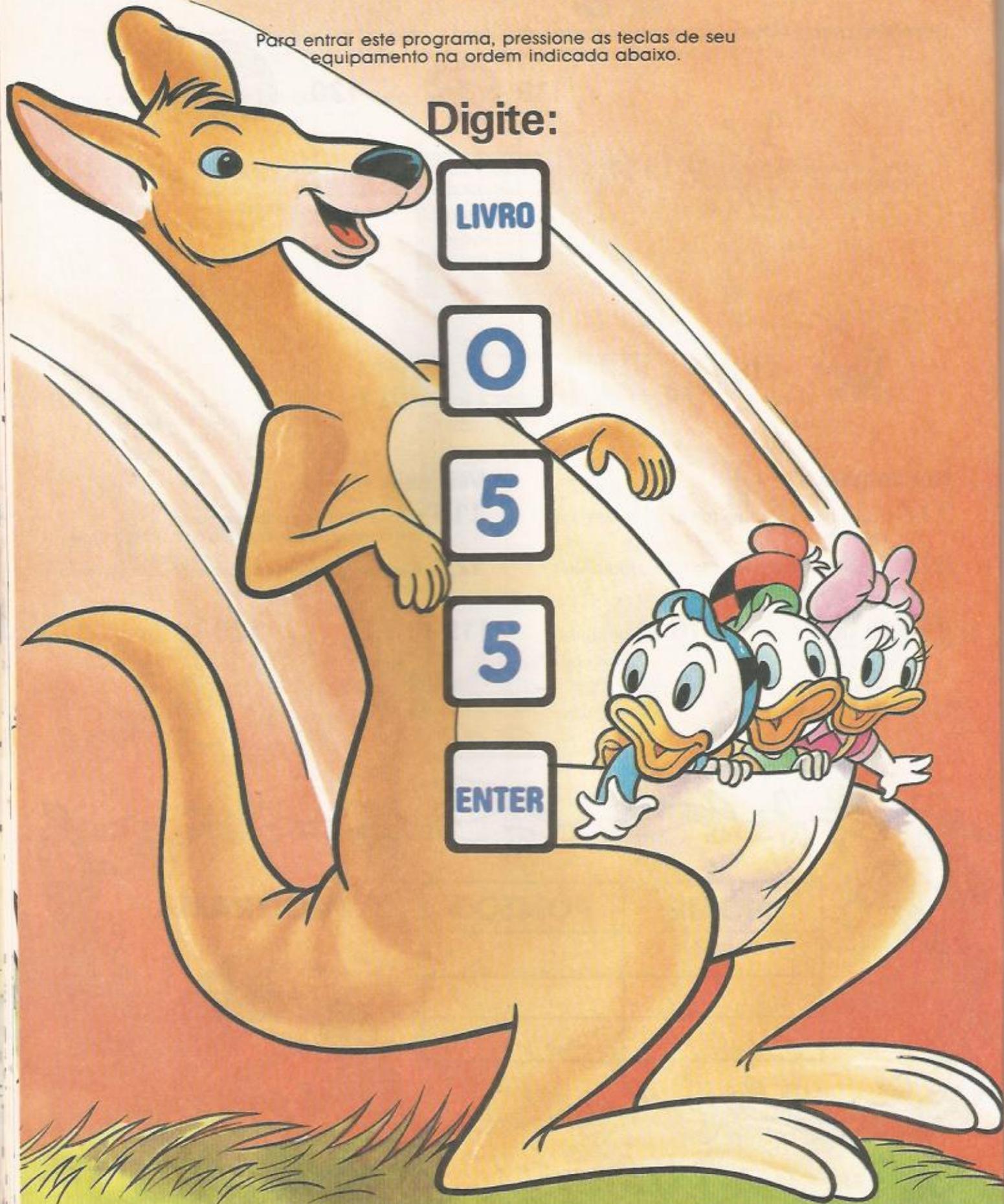
LIVRO

0

5

5

ENTER



Na terra dos cangurus



Na distante Austrália não existem apenas cangurus; tão curiosos quanto eles são o dingo e o coala. Vamos ver como eles são?

121 O coala é um

- roedor que vive em tocas
- crocodilo gigante
- peixe grande
- pequeno urso

122 A équidna é

- um mamífero que possui bicos e ovos
- um cavalo de três patas
- uma ave sem asas
- um carnívoro que come plantas

123 O carneiro é da família dos

- bóvidos
- peixes
- felinos
- tapires

124 O ornitorrinco é

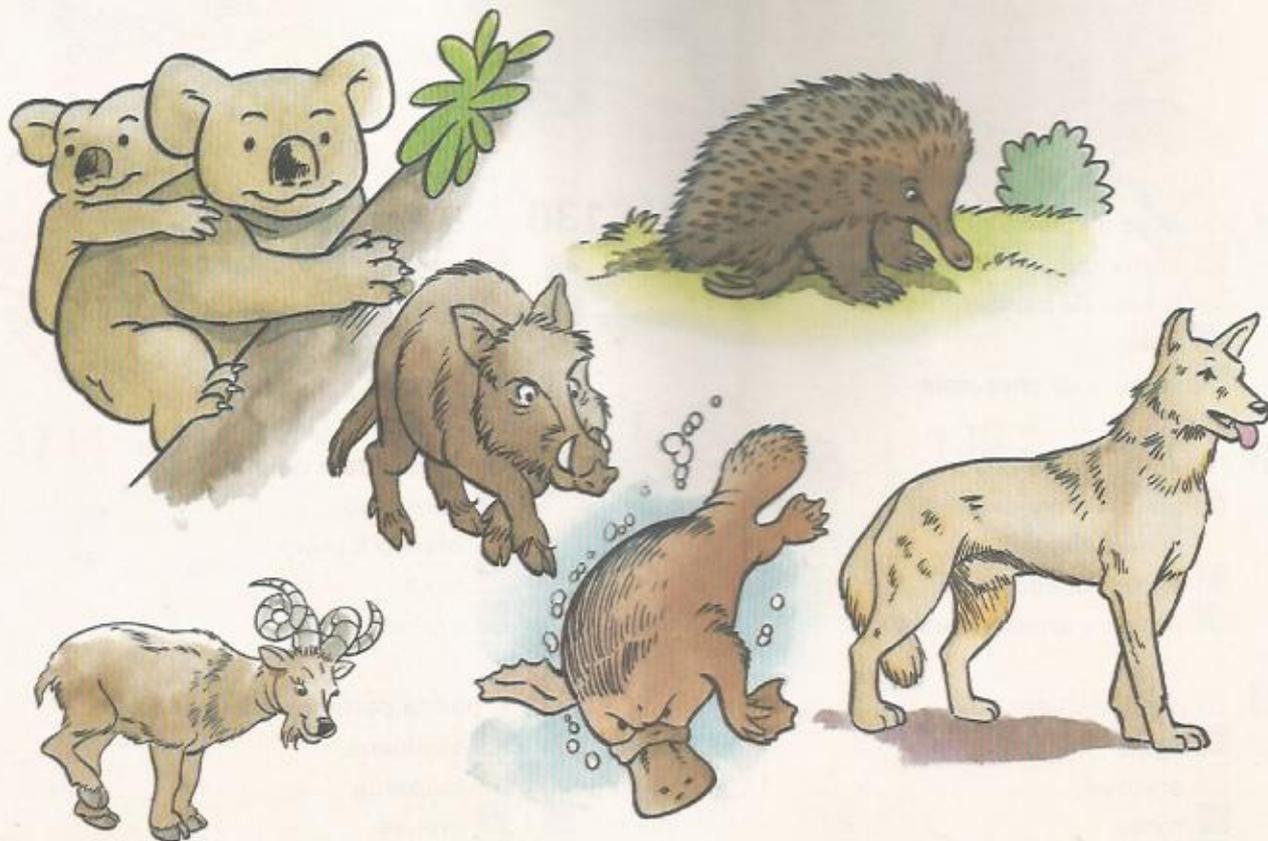
- uma ave que se alimenta de insetos
- uma ave de rapina
- um mamífero que bota ovos
- um pássaro de plumas elegantes

125 O javali é

- um animal de dedos atrofiados
- um mamífero que vive em árvores
- um mamífero que não possui dentes
- uma espécie de porco selvagem

126 O dingo é um

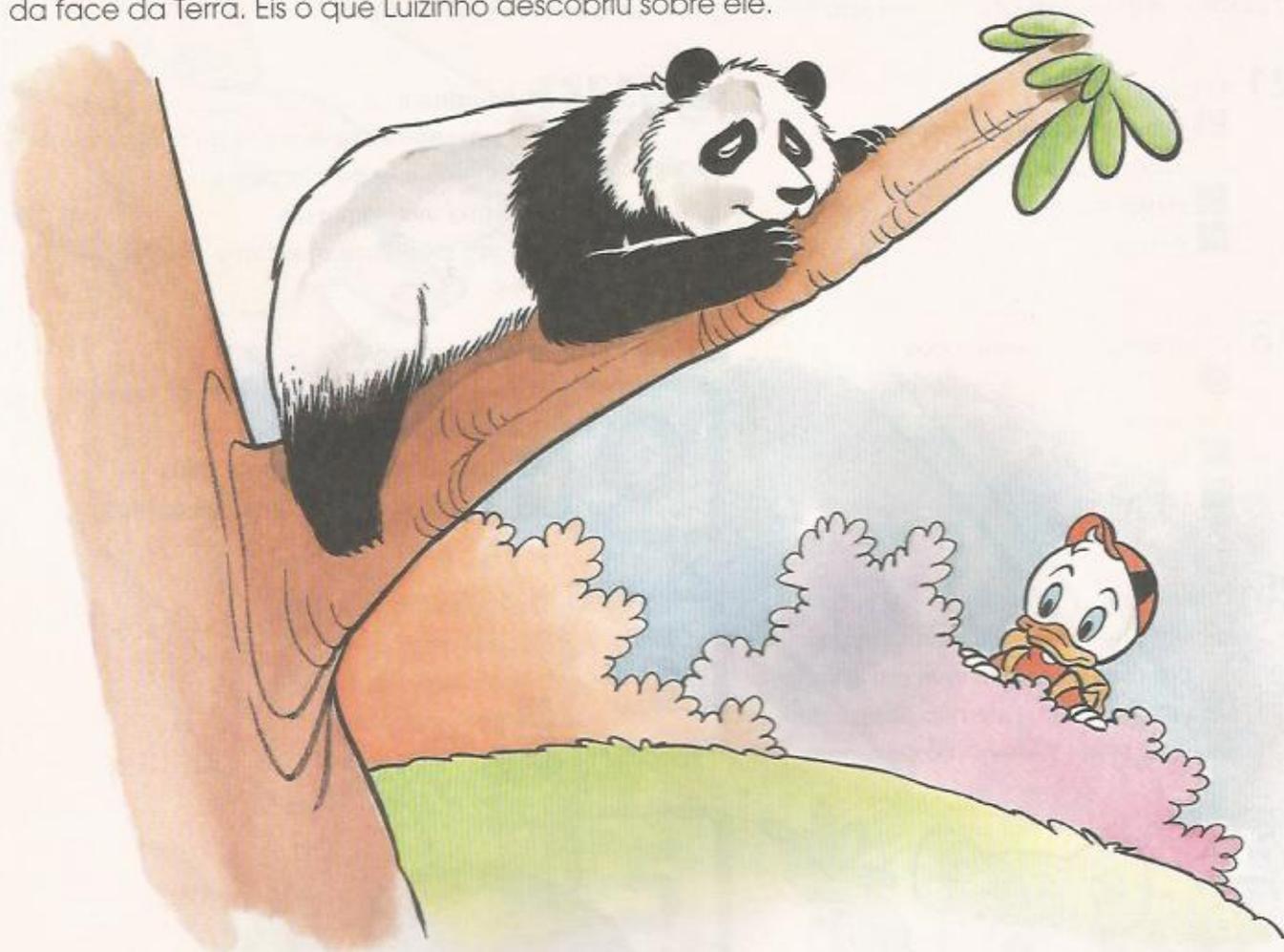
- pequeno cavalo
- cão selvagem
- gato gigante
- tigre australiano



O panda, ameaçado de extinção



Nas florestas da China vive um simpático ursinho, o panda, ameaçado de desaparecer da face da Terra. Eis o que Luizinho descobriu sobre ele.



127 O panda alimenta-se de

- azeitonas
- brotos de bambu
- quiabo
- sorvete de chocolate

128 O panda tem os pés

- longos e quadrados
- firmes e estreitos
- encaracolados
- largos e arredondados

129 Os pandas vivem em

- água
- árvores
- tocas
- matas

130 Os pandas assemelham-se aos

- gatos
- ursos
- chipanzés
- coelhos

131 Os pandas tem o pêlo

- vermelho
- branco e preto
- roxo
- azulado

132 O panda pertence à família dos

- eqüídeos
- ovíparos
- tapires
- procionídeos

Os belos e ferozes felinos



Na Índia, os Duck Tales encontraram os mais belos felinos do mundo. Da mesma espécie, eles são diferentes na cor e no tamanho.

Ajude os Duck Tales a identificá-los.



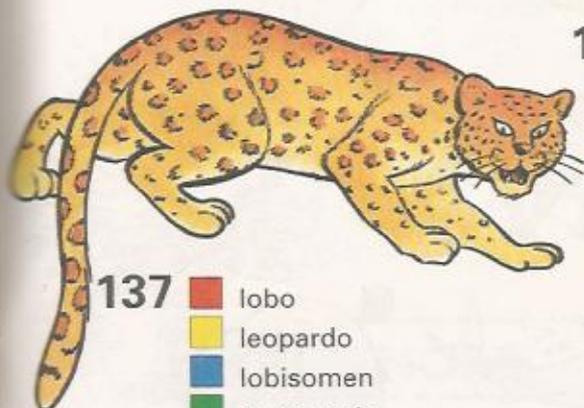
- 133**
- tigre
 - sabiá
 - elefante
 - chacal



- 134**
- javali
 - lince
 - mangusto
 - ema



- 135**
- mono carvoeiro
 - rinoceronte
 - piranha
 - guepardo



- 137**
- lobo
 - leopardo
 - lobisomen
 - urso pardo

- 136**
- vaca sagrada
 - pantera negra
 - condor
 - quaxinim



- 139**
- puma
 - girafa
 - cachorro
 - gato



- 138**
- macaco
 - camarão
 - cavalo
 - leão

Bichos que mamam do leite materno



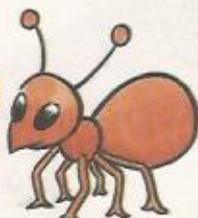
Sempre muito curioso, Huguinho quis saber quais os animais que mamam do leite materno.

Vamos ajudá-lo a descobrir?

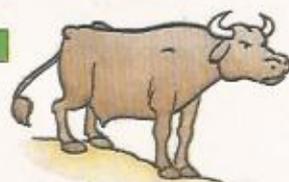
140 ■



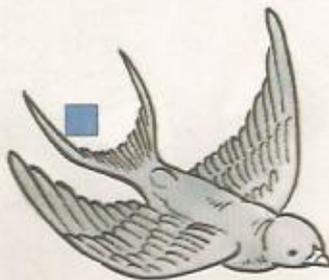
141 ■



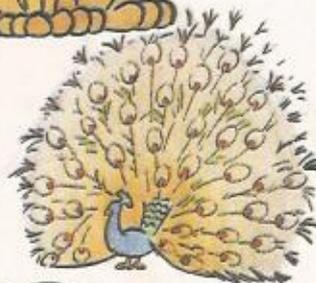
142 ■



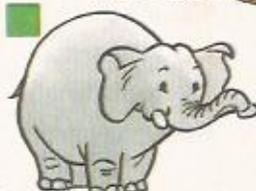
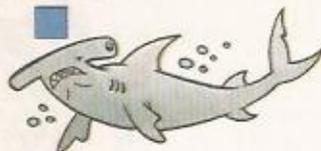
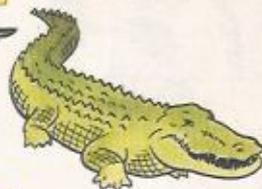
143 ■



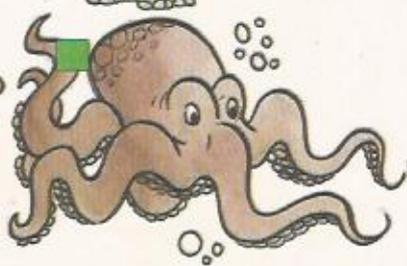
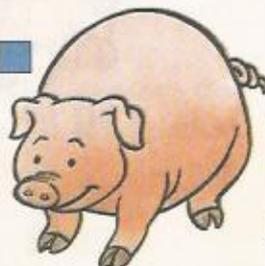
144 ■



145 ■



146 ■



Labirinto



Ajude as aves a encontrarem seu alimento.

147 Quem vai comer os insetos?

- D
- A
- B
- C

149



150



148 Quem vai comer rãs e sapos?

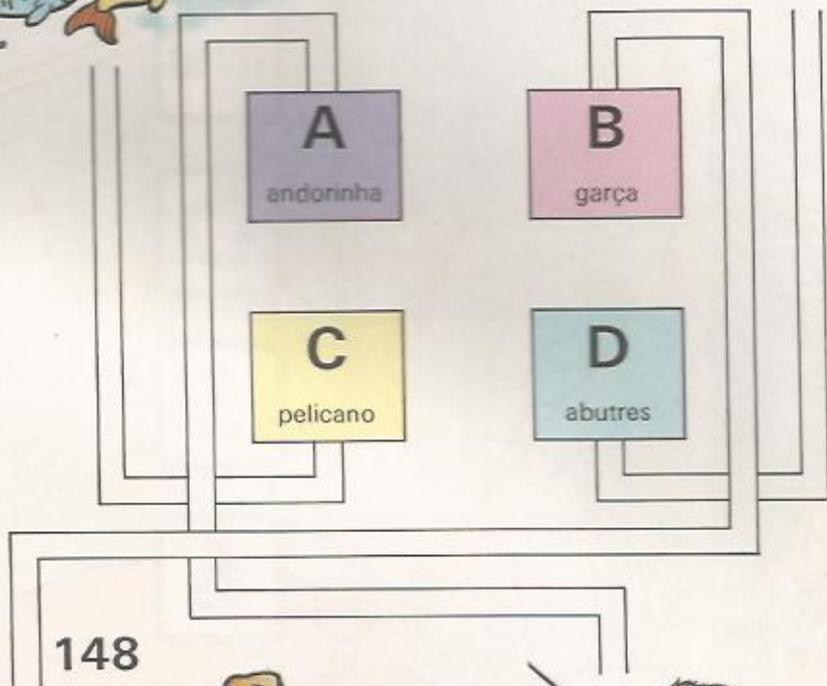
- D
- B
- C
- A

149 Quem vai comer os peixes?

- D
- C
- B
- A

150 Quem vai comer a carniça?

- D
- B
- C
- A



148



147



NOME	PONTOS	PROGRAMA

5

Programa 6

Este programa é uma revisão. Serão seis questões de cada um dos programas anteriores escolhidas ao acaso. Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

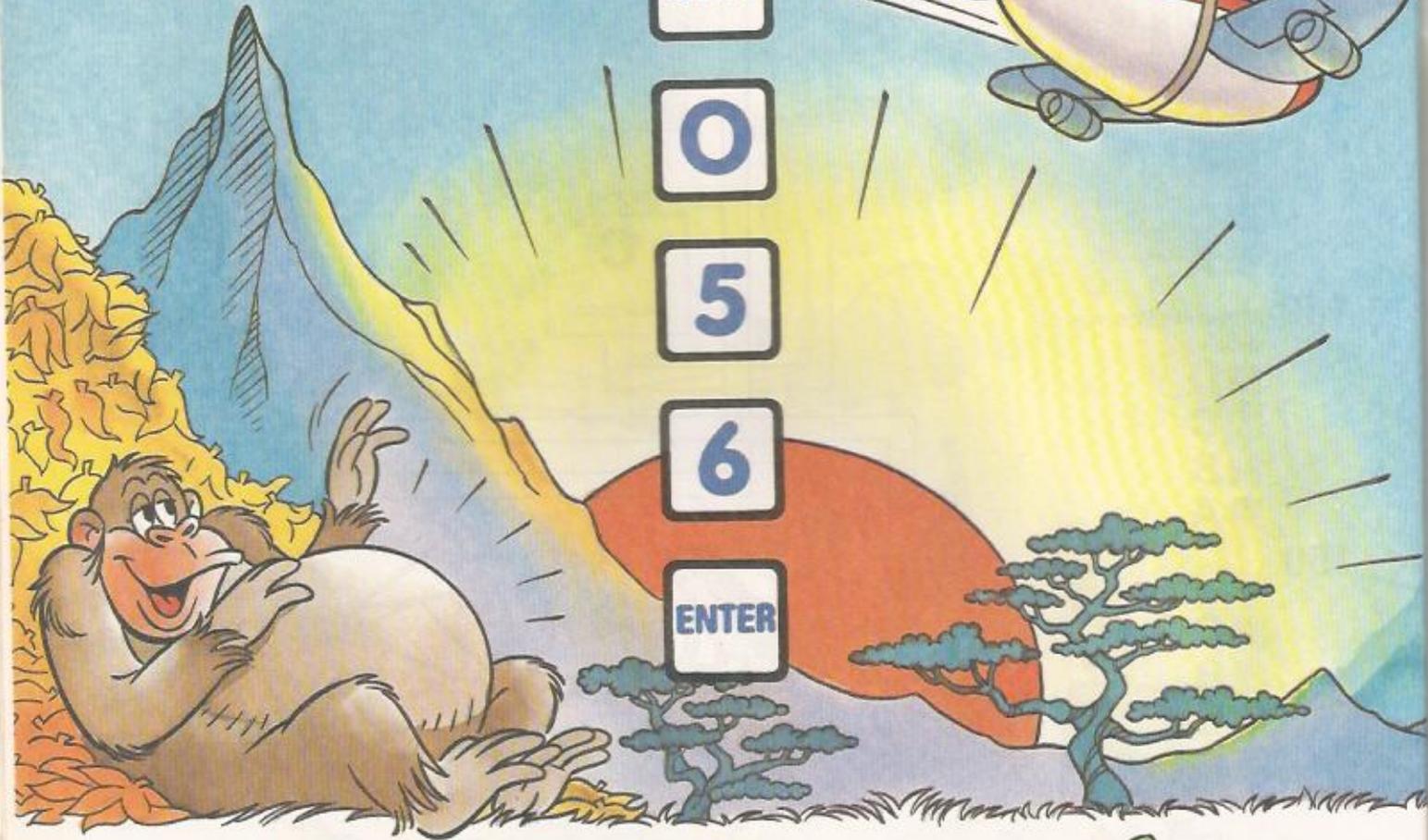
LIVRO

0

5

6

ENTER



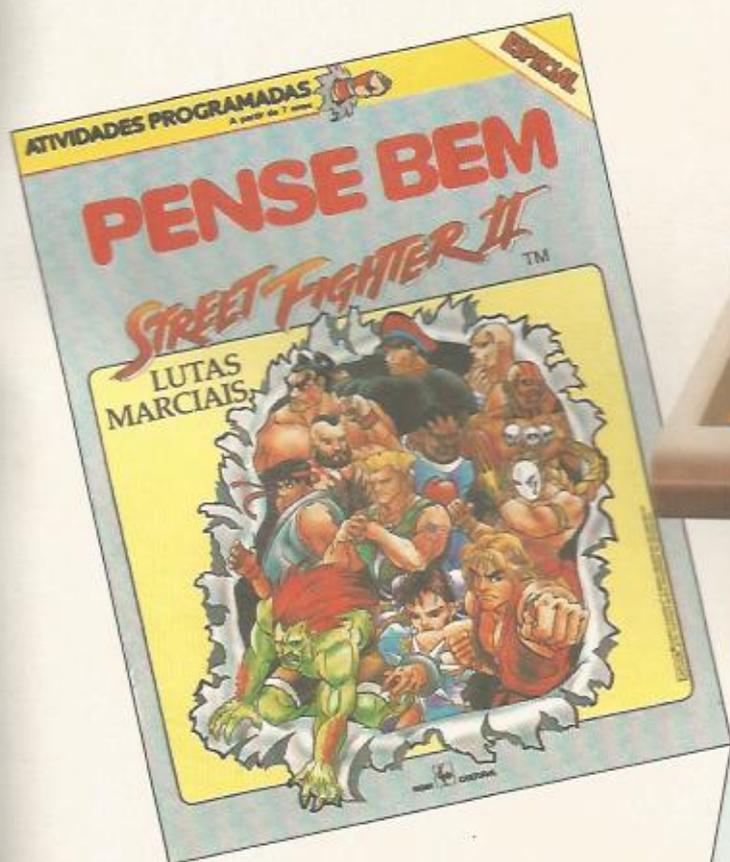
NOME	PONTOS

PROGRAMA

6

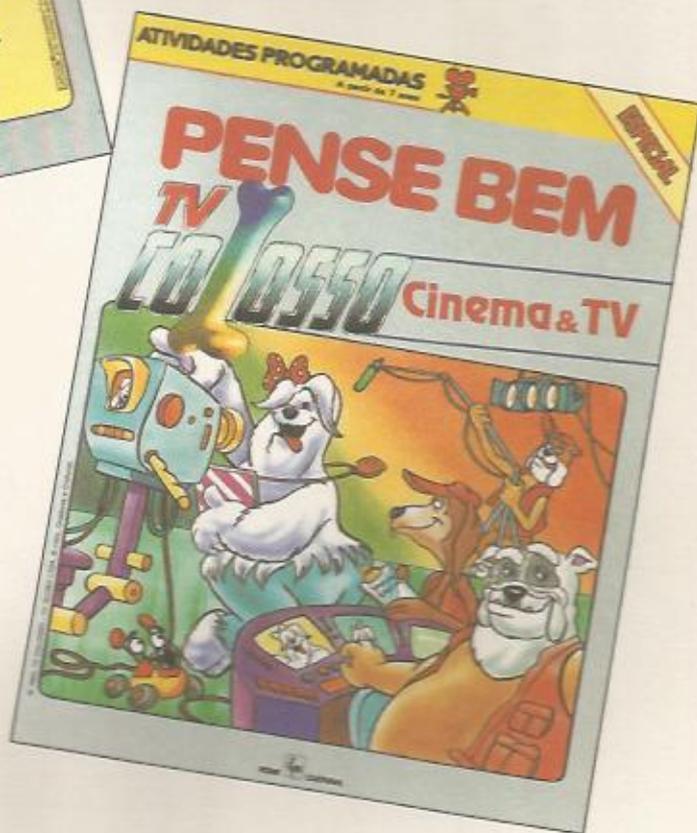


DUAS NOVAS ATRAÇÕES!



Entram em cena no **PENSE BEM** duas incríveis aventuras: o eletrizante **STREET FIGHTER II** e os divertidos personagens da **TV COLOSSO**!

NÃO PERCA!



Você encontra os livros da série **PENSE BEM** nas lojas de brinquedos e nos grandes magazines.

Se você deseja obter qualquer informação sobre os produtos **TEC TOY** escreva para: **TEC TOY Indústria e Comércio LTDA.** Av. Ermano Marchetti, 576 CEP 05038-000 - São Paulo, Capital. Centro de Atendimento: tel. (011) 831-2266



202440