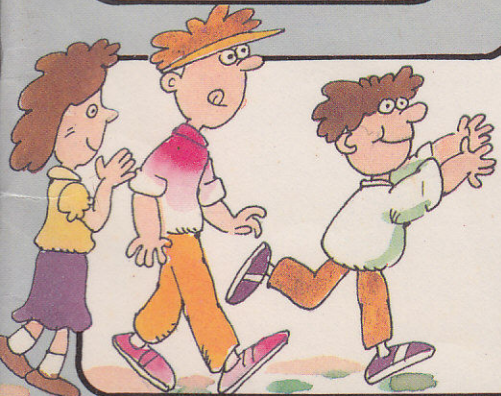
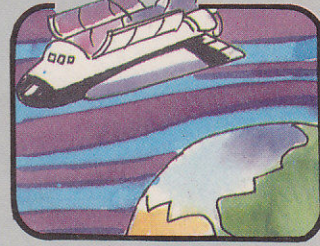
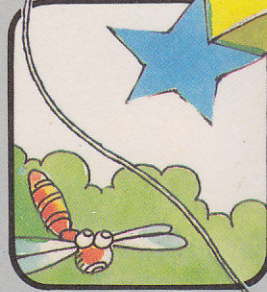
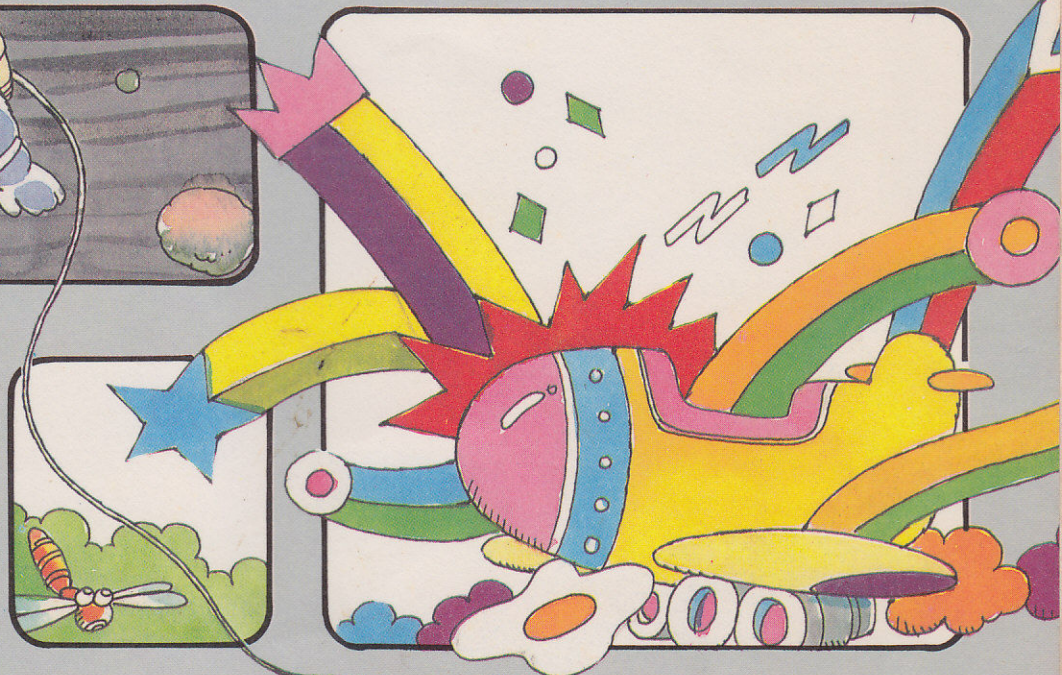
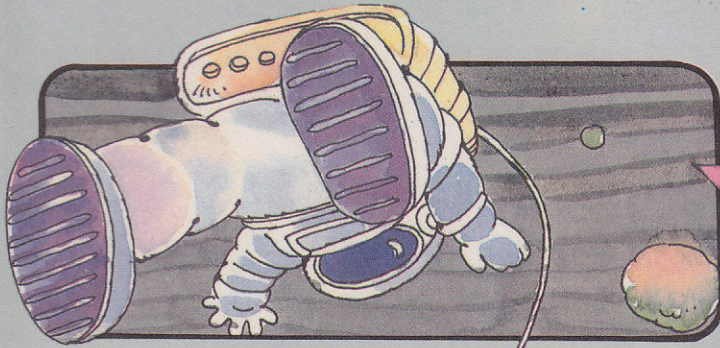
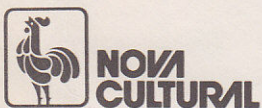


PENSE BEM





Editor
RICHARD CIVITA

Diretoria
Iara Rodrigues, Pierluigi Bracco,
Plácido Nicoletto, Walter Thomé

Redação
Diretor: Gabriel Manzano Filho
Editora Executiva: Stefania Crema
Editora Chefe: Maria Elizabeth Gobbi
Editor Assistente: Paulo Felipe Mendrone
Chefe de Arte: Sérgio Cáfaro Furlani
Assistentes de Arte: Roberto Ricardo,
Vitório de Paulo Gazolli

Ilustrações
Sérgio Cáfaro Furlani

Comercial
Diretor: Plácido Nicoletto
Gerente Comercial: Mônica M. B. Gomez Mitsui

CLC

A Editora Nova Cultural Ltda. é uma empresa do Grupo CLC — Comunicações, Lazer, Cultura S.A.

Presidente: Richard Civita
Diretoria: José Heitor C.A. Prado, ,
Menahem M. Politi, Renê C. X. Santos

© 1987 Video Technology Electronics Ltd.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

SMART START ™ (Título original da Obra)
é uma marca registrada da Video
Technology Ind., Inc., USA.

© Editora Nova Cultural Ltda.
Direitos cedidos pela TEC TOY —
Indústria de Brinquedos Ltda.,
licenciada pela Video Technology Ind.

Edição organizada pela Editora Nova Cultural Ltda.,
Avenida Brigadeiro Faria Lima, 2000 — 3º andar —
CEP 01452 — São Paulo, Brasil.
(Artigo 15 da Lei 5988 de 14/12/1973.)

Esta obra foi composta na AM Produções Gráficas Ltda.
e impressa na Divisão Gráfica da Editora Abril S.A.

PENSE BEM

PENSE BEM é uma série de livros de atividades destinadas a crianças de 6 a 12 anos. Com eles, vocês se divertem e, ao mesmo tempo, aprendem noções básicas de cores, formas, números, palavras etc. Os livros podem ser utilizados com o equipamento eletrônico **PENSE BEM** ou sem ele.

Com o equipamento eletrônico **PENSE BEM**

Cada livro é dividido em cinco seções de atividades, mais uma (Programa 6) de avaliação geral. Cada programa pode ser feito separadamente.

1. Para começar, leia atentamente as instruções que estão na abertura do programa escolhido. Pressione as teclas indicadas na ordem correta. Imediatamente aparecerá no visor do **PENSE BEM** o número da primeira questão a ser respondida.

2. Cada questão apresenta quatro possibilidades de resposta. Selecione aquela que lhe parece certa e pressione a tecla do equipamento que tem a mesma cor da resposta escolhida. Se você acertou, o **PENSE BEM** passará à questão seguinte; se você errou, ele repetirá a pergunta.

IMPORTANTE: responda as questões na ordem em que elas aparecem no visor.

3. Depois de terminar as atividades de uma seção, automaticamente aparecerá no visor a contagem dos pontos. Escreva, no lugar indicado no livro, quantos pontos você fez.

Sem o equipamento eletrônico

Assinale as respostas certas e conte 1 ponto para cada acerto. Escreva, no lugar indicado no livro, no final de cada seção, quantos pontos você fez. Repita duas ou três vezes cada seção, depois peça ao papai para fazer trinta perguntas, escolhendo-as ao acaso. Dispense a última seção (Programa 6).

Para brincar com seus amiguinhos

Se você quer jogar com seus amiguinhos para ver quem sabe mais, cada um deve responder sozinho a um Programa inteiro. Marque os pontos que cada um fez no final da seção, no lugar indicado no livro. Veja quem fez mais pontos.

Programa 1

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

O

4

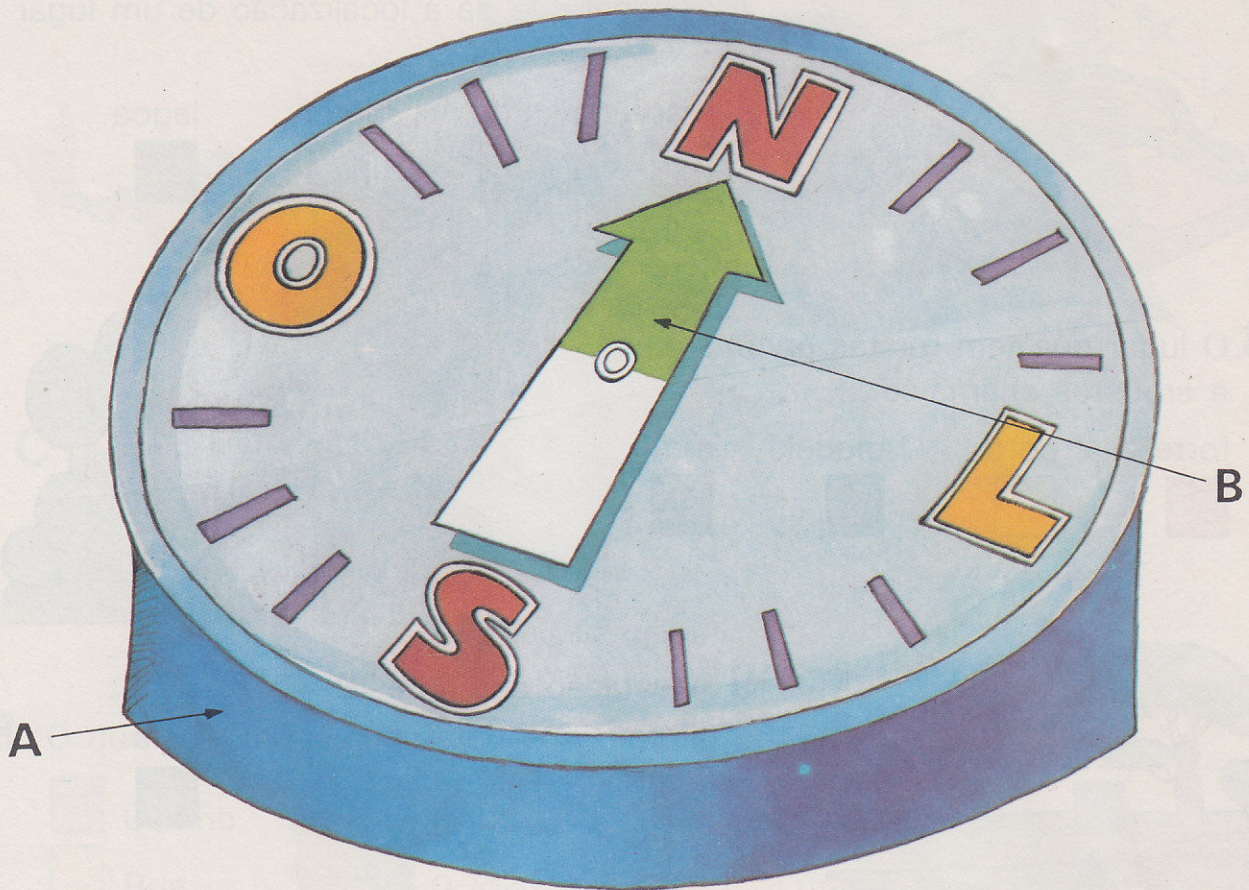
1

ENTER







Pontos cardeais





Quais as respostas corretas para estas questões?







1 O que é A?

- | | |
|--|---|
|  Bússola |  Moeda |
|  Compasso |  Mapa |





4 O que representa o S?

- | | |
|--|---|
|  Roda |  Carta |
|  Sul |  Ponte |





2 O que é B?

- | | |
|---|--|
|  Relógio |  Régua |
|  Lápis |  Ponteiro |





5 O que representa o O?

- | | |
|---|---|
|  Chuva |  Lobo |
|  Calor |  Oeste |

3 O que representa o L?

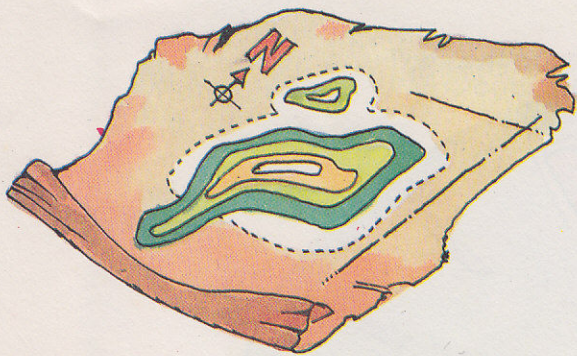
- | | |
|--|---|
|  Pato |  Leste |
|  Doce |  Carro |

6 O que representa o N?





- | | |
|---|--|
|  Norte |  Pena |
|  Bota |  Voar |

Você sabe?





Escolha a resposta certa para cada questão.

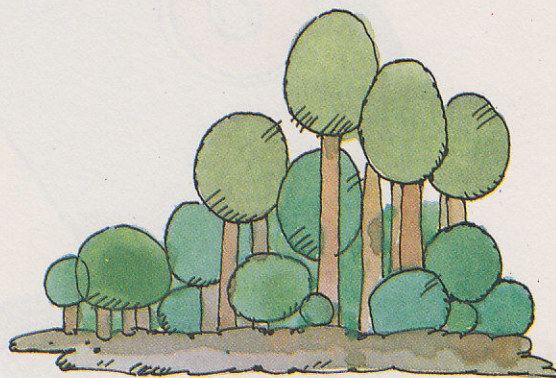


7 O papel que dá a localização de um lugar é chamado de





- | | | | |
|---|---|---|---|
| mapa | tinta | lama | lagoa |
|  |  |  |  |

8 O lugar que tem muitas árvores e arbustos chama-se





- | | | | |
|---|---|---|---|
| forte | porta | modelo | mata |
|  |  |  |  |

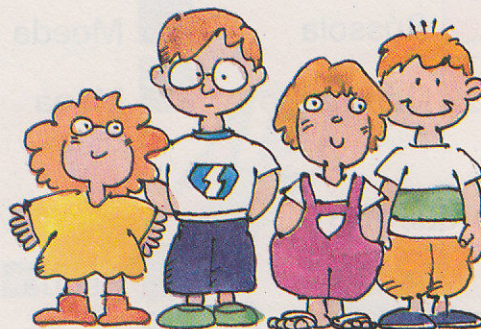


9 A estação das flores é a





- | | | | |
|---|---|---|---|
| girafa | caneta | primavera | bola |
|  |  |  |  |

10 Nas férias, muitas pessoas vão para o





- | | | | |
|---|---|---|---|
| boné | campo | ponte | lente |
|  |  |  |  |

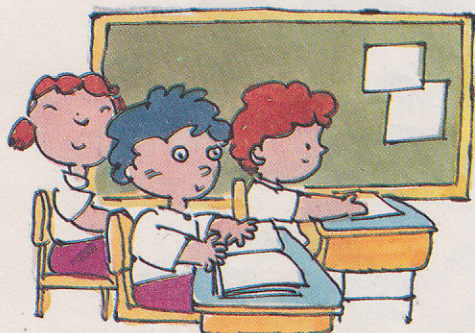


11 O plural de criança é

- | | | | |
|---|---|---|---|
| luvas | crianças | listas | pastas |
|  |  |  |  |

12 Nas escolas há muitas

- | | | | |
|---|---|---|---|
| camas | patos | classes | tigres |
|  |  |  |  |





13 O que é A?



Coelho



Rua



Horas



Oceano Atlântico

17 O verde da bandeira representa nossas



roupas



matas



mulas



ruas

14 O que é B?



Palco



Luta



Cabelo



América do Sul

18 O amarelo da bandeira representa nossas



vilas



aves



casas



riquezas

15 O que é C?



Caneca



Oceano Pacífico



Leite



Carta

19 O azul da bandeira representa nosso



céu



balão



carro



morro

16 O que é D?



Janela



Porta



Sapato



Bandeira

20 O branco da bandeira representa a



praça



paz



formiga

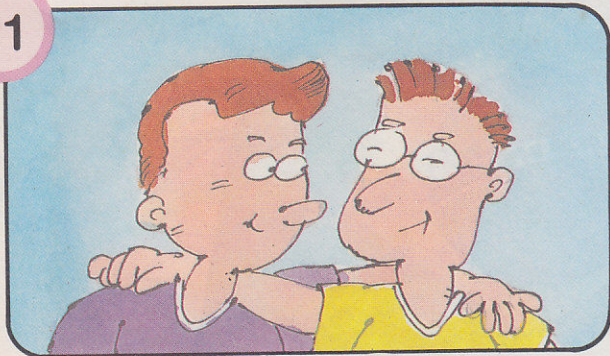


classe

Complete as frases

Complete as frases de acordo com o que sugerem as figuras.

21



Eles são



amigos



lojas

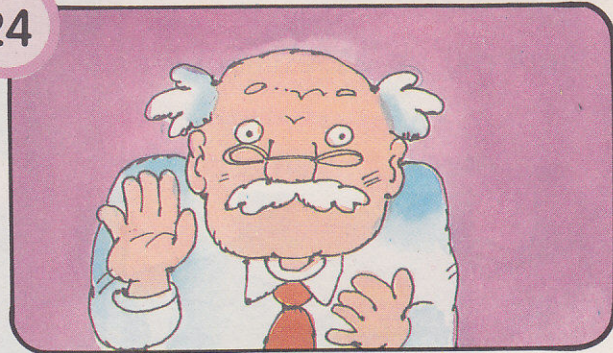


gansos



janelas

24



Ele é



velho



palha

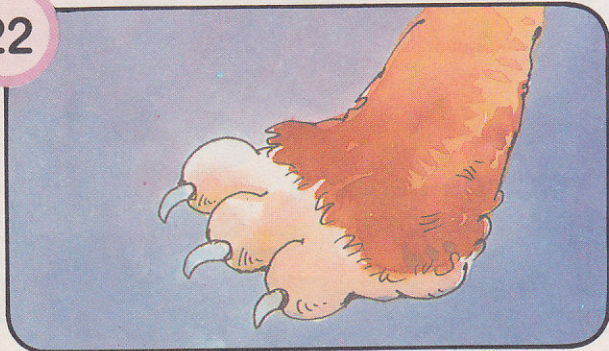


telha



calha

22



Isto é uma



lata



cabeça

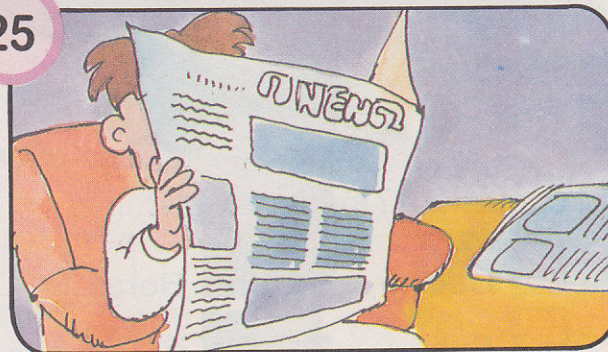


pata



orelha

25



Ele está lendo o



túnel



jornal

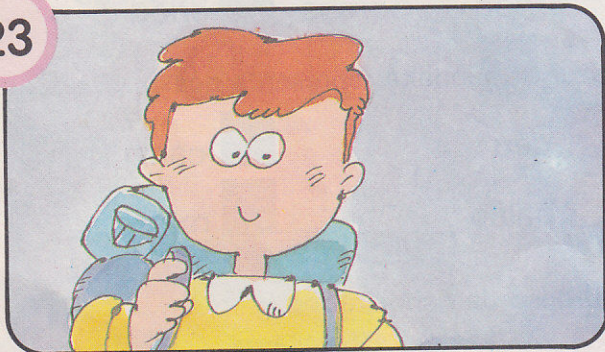


urso



pastel

23



Ele é



leão



chapéu

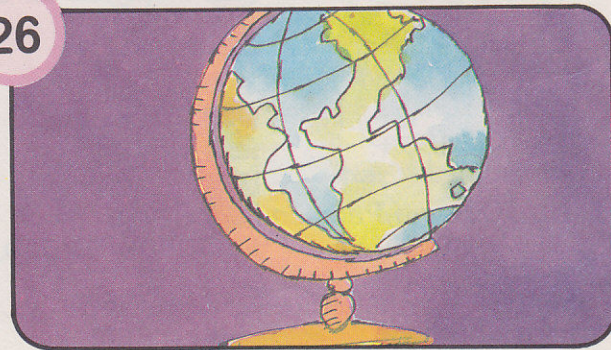


fogão



jovem

26



Isto é um



globo



pluma

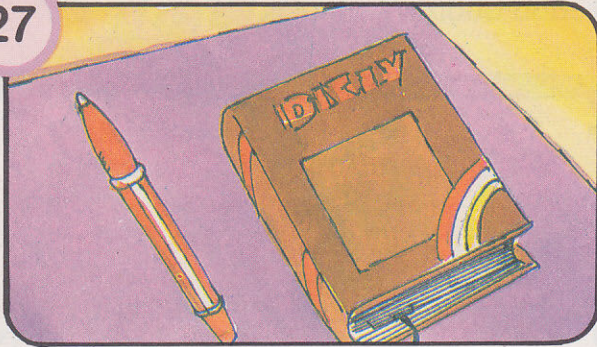


flauta



blusa

27



Um caderno onde você escreve o que acontece cada dia é um



carro



diário

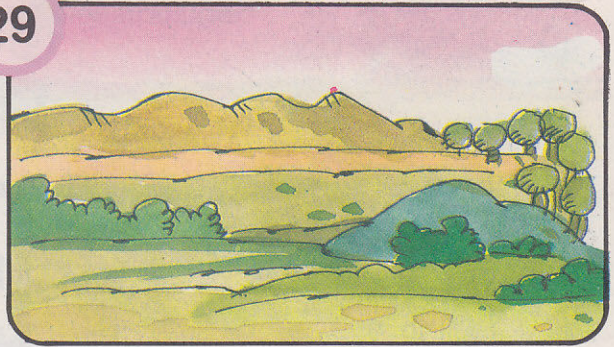


casa



relógio

29



A parte sólida do nosso planeta é chamada de



pêra



visita

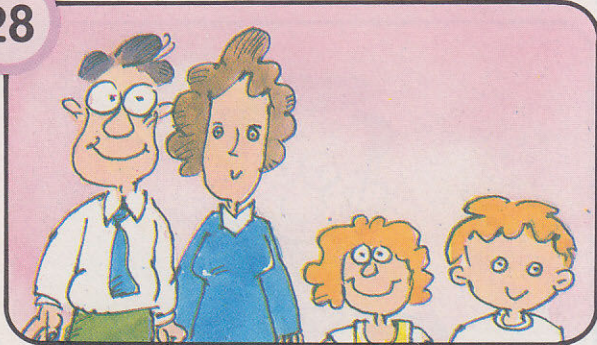


terra



mar

28



Um grupo de pessoas formado por pai, mãe, filha e filho é uma



fazenda



família

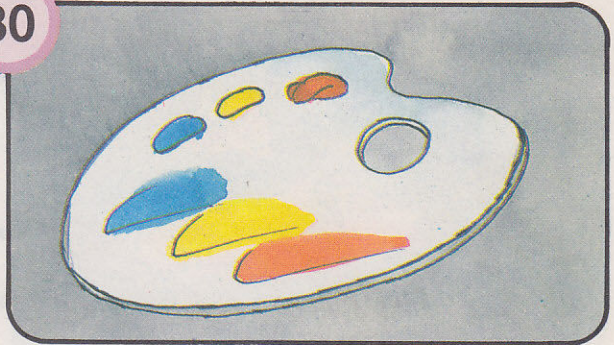


escola



sala

30



Vermelho, azul e verde são chamadas cores



fitas



asas



balas



primárias

Programa 1

Nome	Pontos



Programa 2

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

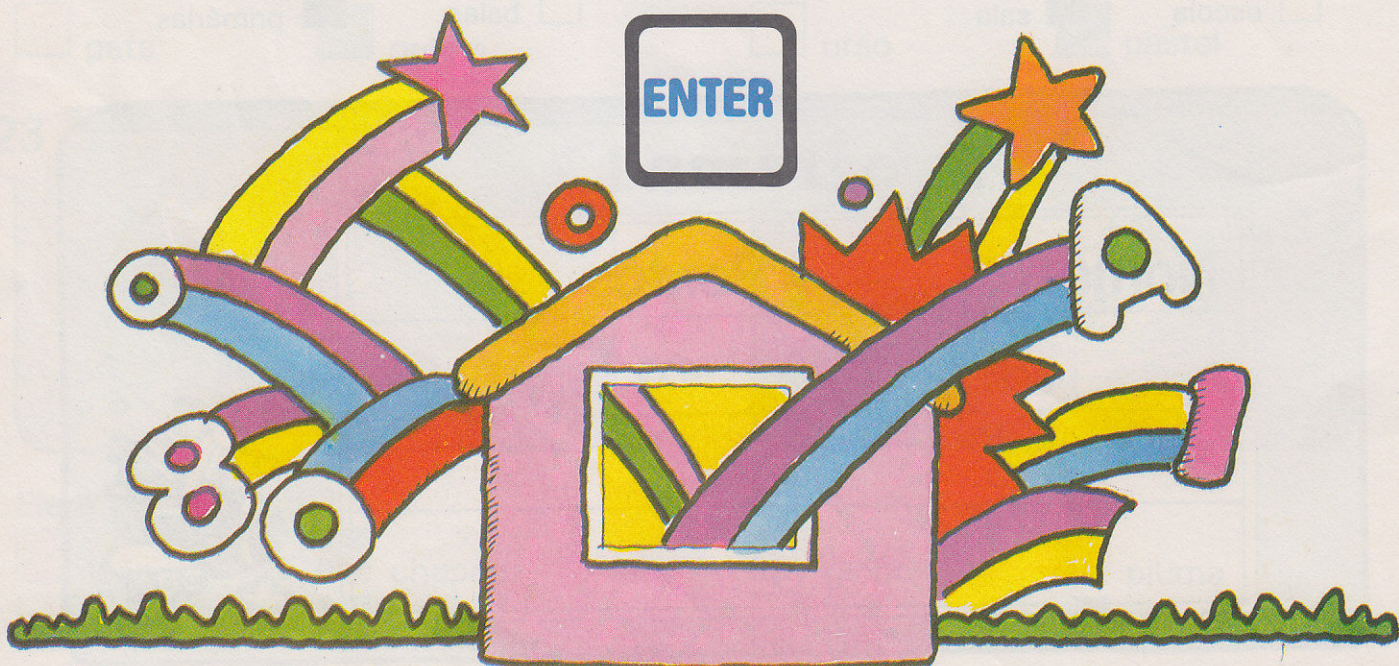
LIVRO

0

4

2

ENTER



Tempo e lugar





Olhando as gravuras responda as questões.

(A) P _____
1970





Presente
1988

(B) F _____
2000





31 Outra palavra para indicar o Presente, começa com A.

- | | |
|---|--|
|  Agora |  Olho |
|  Uva |  Ele |





32 O que é A?

- | | |
|---|---|
|  Fonte |  Filme |
|  Passado |  Calma |

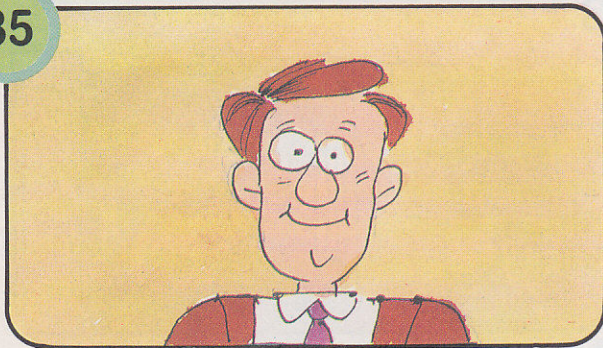
33 O que é B?

- | | |
|--|--|
|  Futuro |  Bebê |
|  Navio |  Gato |





34 O passado é contado pela

- | | |
|--|---|
|  noite |  ar |
|  história |  hotel |

35







Gente grande é chamada de

- | | |
|--|--|
|  abril |  pipa |
|  filme |  adulto |

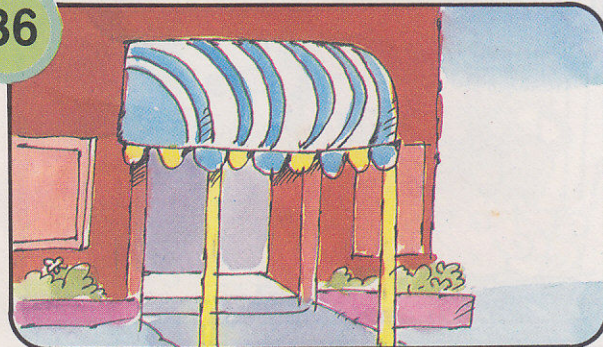
37







Antigamente os homens viviam em

- | | |
|---|--|
|  cidades |  cavernas |
|  barcos |  foguetes |

36







O lugar por onde você entra numa casa é a

- | | |
|--|---|
|  porta |  mesa |
|  boné |  tigre |

38



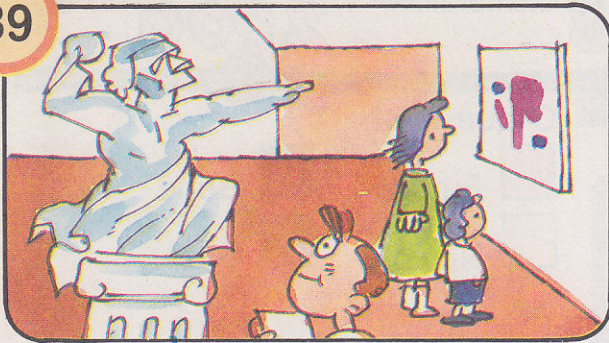
Os prisioneiros ficam na

- | | |
|--|--|
|  cadeia |  escola |
|  jardim |  igreja |

Onde você vai?

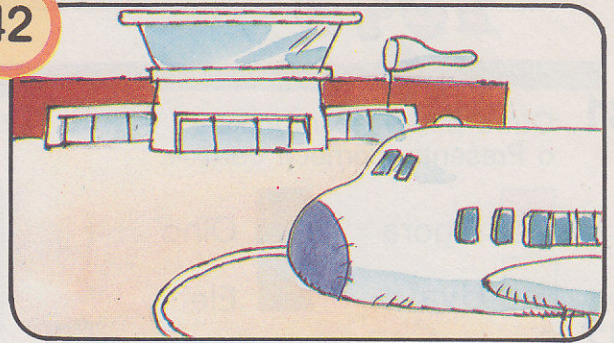
Qual o lugar mostrado pela figura?

39



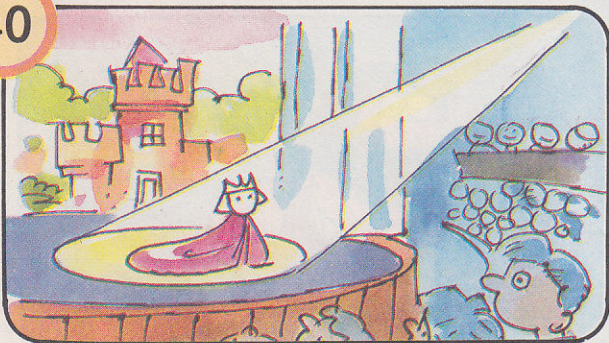
- | | |
|--|---|
| Parque | Museu |
| Zoológico | Lista |

42



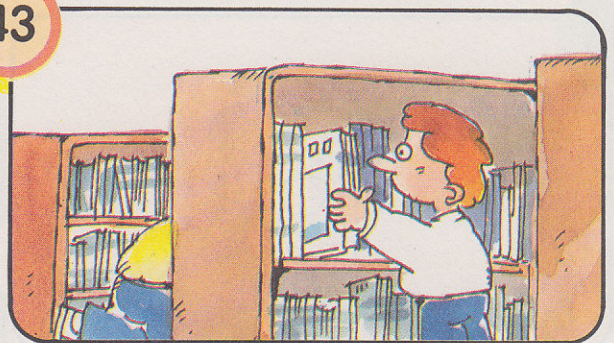
- | | |
|---|---|
| Rei | Norte |
| Sábado | Aeroporto |

40



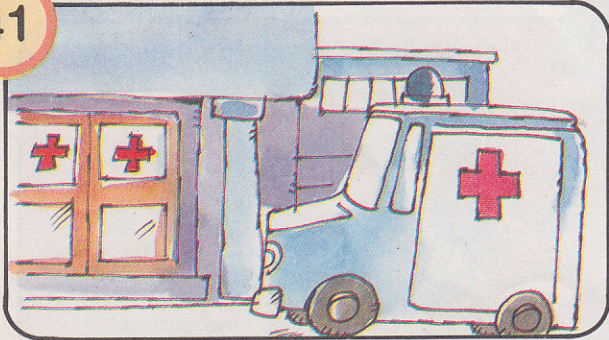
- | | |
|---|---|
| Sapato | Teatro |
| Quadro | Feira |

43



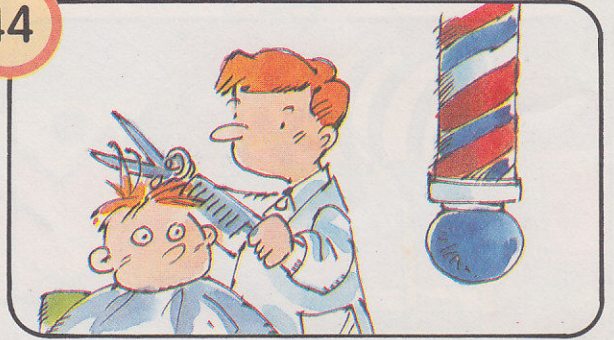
- | | |
|--|--|
| Cozinha | Rua |
| Anzol | Biblioteca |

41



- | | |
|---|--|
| Homem | Chinês |
| Hospital | Chapéu |

44



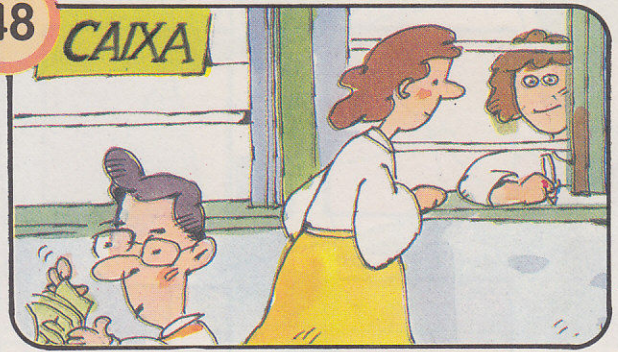
- | | |
|---|---|
| Piloto | Aeroporto |
| Dragão | Barbearia |

45



- | | |
|---|---|
| Hospital | Música |
| Supermercado | Hotel |

48



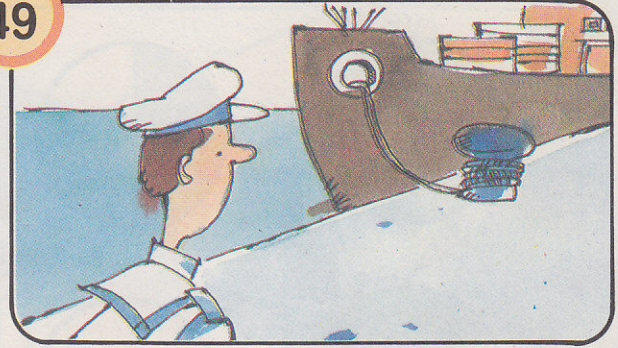
- | | |
|---|---|
| Fada | Ponte |
| Ilha | Banco |

46



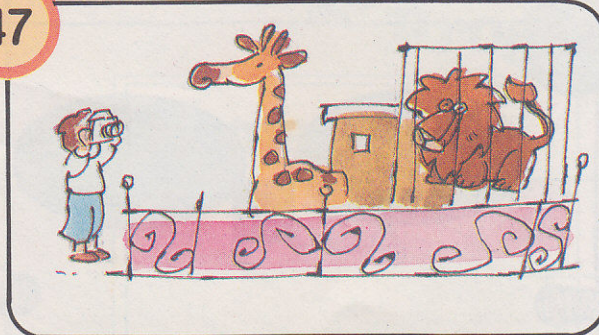
- | | |
|---|---|
| Museu | Torre |
| Teatro | Correio |

49



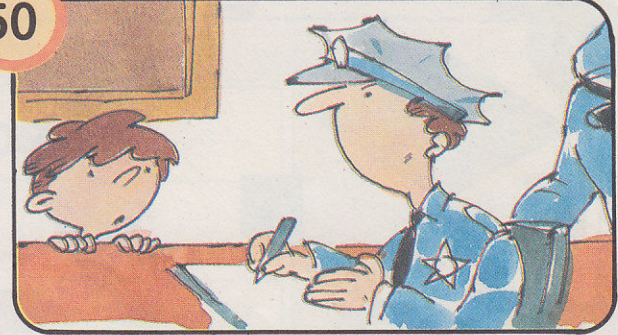
- | | |
|---|---|
| Fumaça | Rede |
| Sala | Porto |

47



- | | |
|---|--|
| Cozinha | Zoológico |
| Azul | Igreja |

50

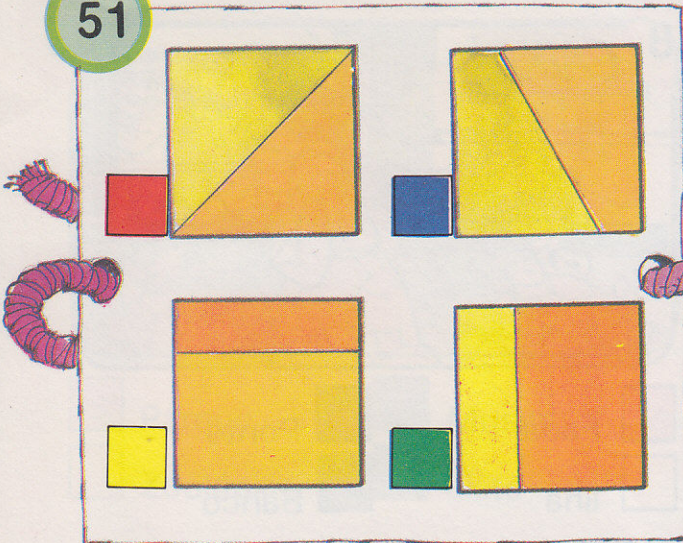


- | | |
|--|---|
| Bacia | Cinema |
| Tigre | Delegacia |

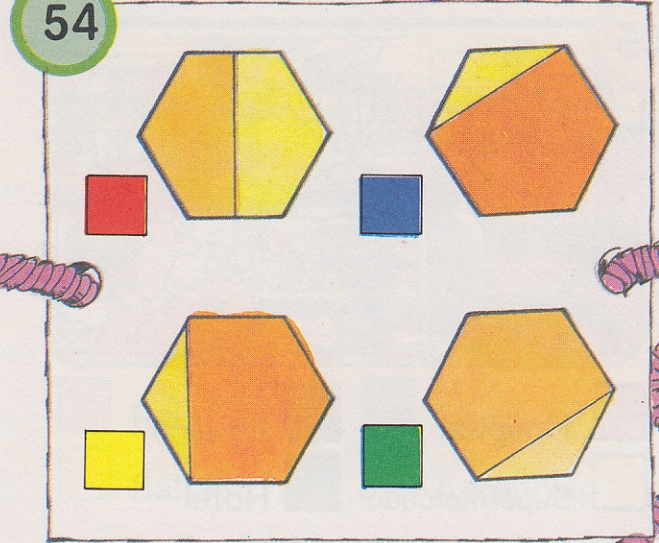
Formas geométricas

Qual das figuras está dividida ao meio?

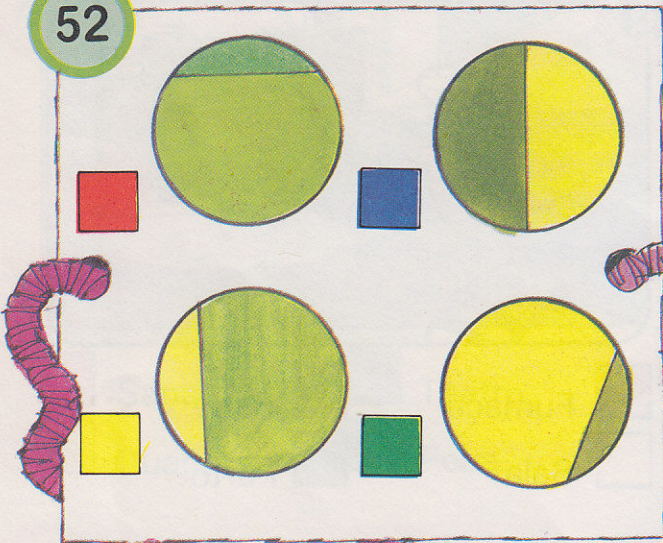
51



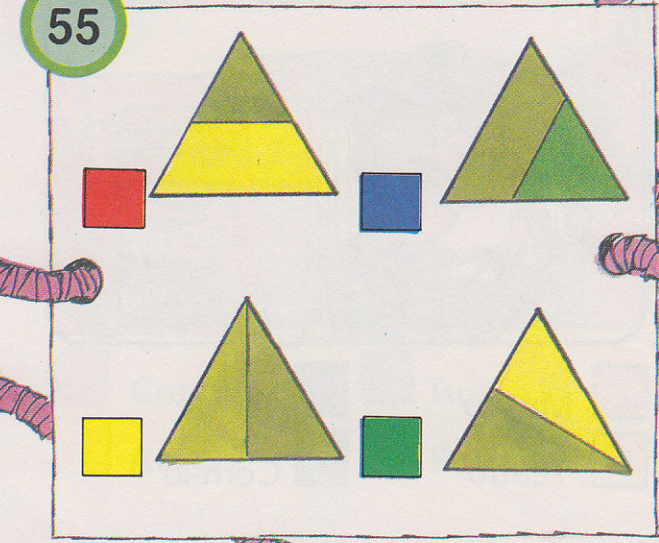
54



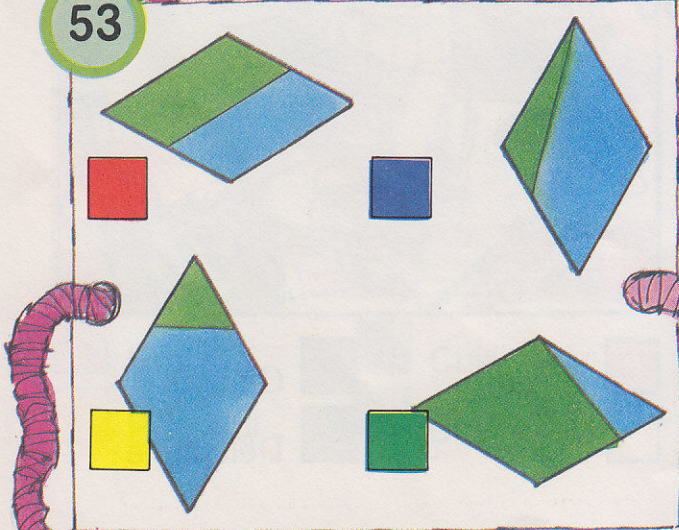
52



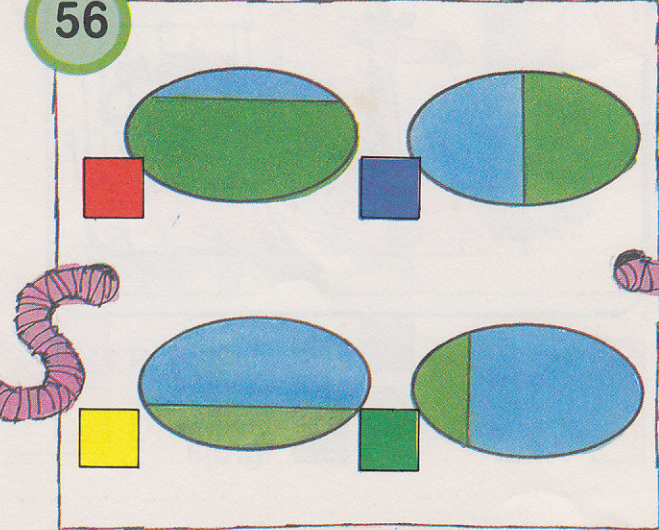
55



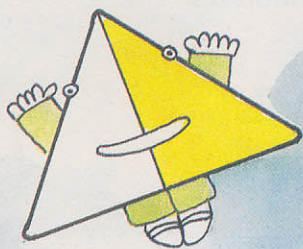
53



56



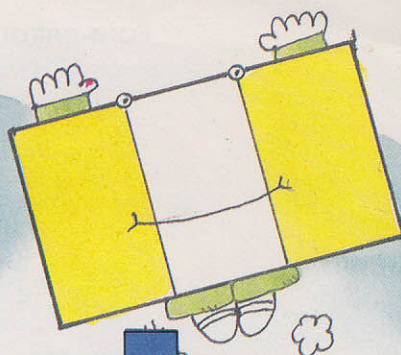
57



- $1/2$
- $1/3$

- $1/4$
- $1/5$

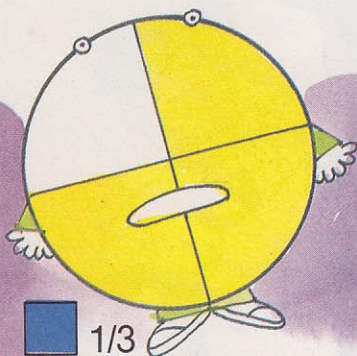
59



- $7/8$
- $2/3$

- $1/4$
- $1/3$

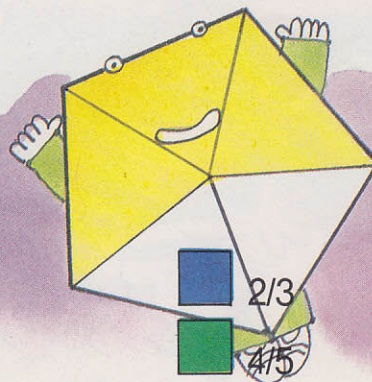
58



- $3/4$
- $2/3$

- $1/3$
- $1/2$

60



- $3/5$
- $1/2$

- $2/3$
- $4/5$

Programa 2

Nome	Pontos



Programa 3

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

O

4

3

ENTER





61 O sorvete é muito

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> longo | <input type="checkbox"/> parque |
| <input type="checkbox"/> rico | <input type="checkbox"/> barato |

62 A bala é muito

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> pêra | <input type="checkbox"/> seda |
| <input type="checkbox"/> cara | <input type="checkbox"/> peru |

63 A bexiga é

- | | |
|---------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> doce | <input type="checkbox"/> reta |
| <input type="checkbox"/> grátis | <input type="checkbox"/> bico |

64 Ele está vendendo sorvete no

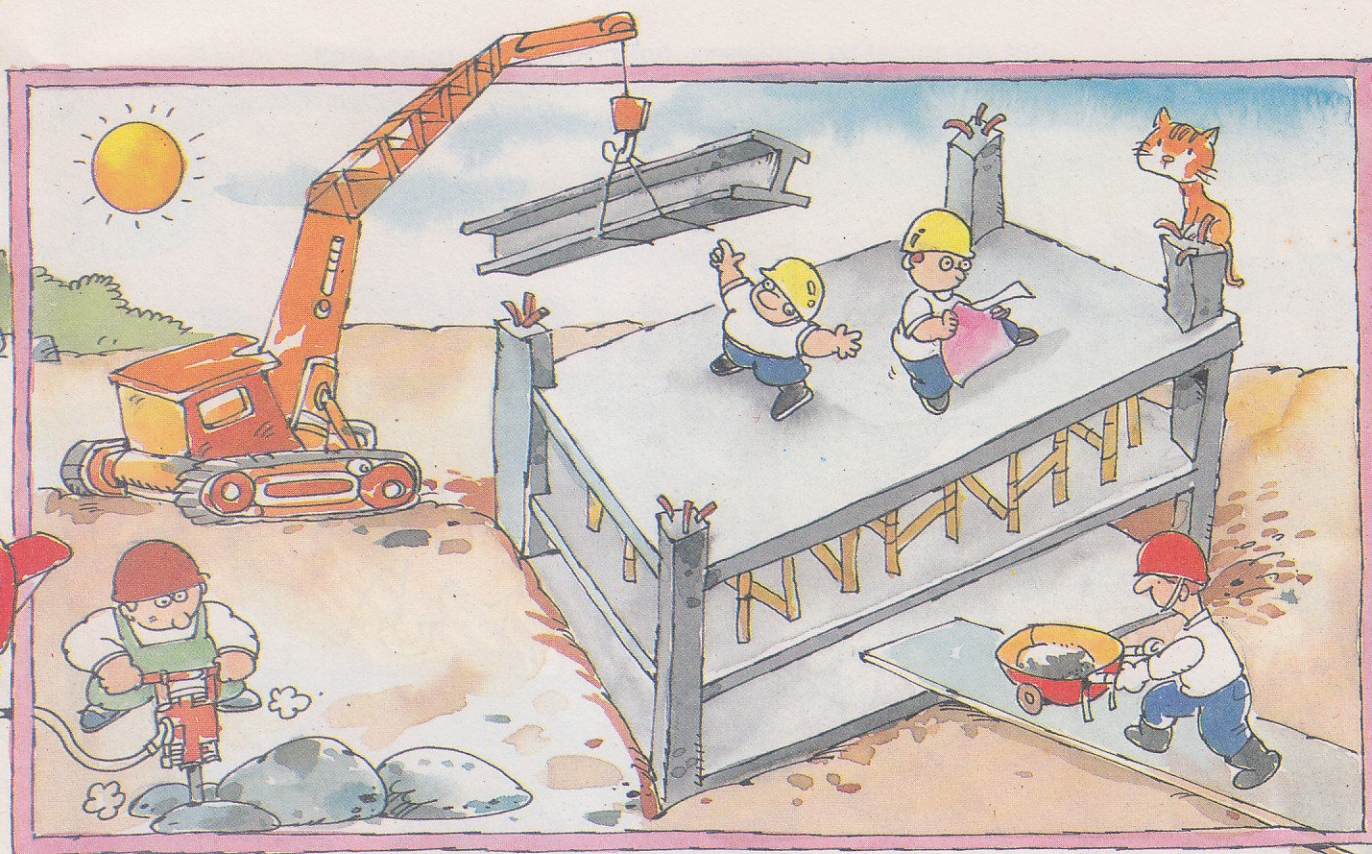
- | | |
|---------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> quarto | <input type="checkbox"/> roda |
| <input type="checkbox"/> parque | <input type="checkbox"/> rosa |

65 O do sorvete é Cz\$ 1,00.

- | | |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> esporte | <input type="checkbox"/> preço |
| <input type="checkbox"/> piloto | <input type="checkbox"/> praça |

66 As crianças de sorvete.

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> cabide | <input type="checkbox"/> dedo |
| <input type="checkbox"/> figo | <input type="checkbox"/> gostam |



- 67** Isto uma é construção.
 Construção isto uma é.
 Isto é uma construção.
 Uma isto é construção.

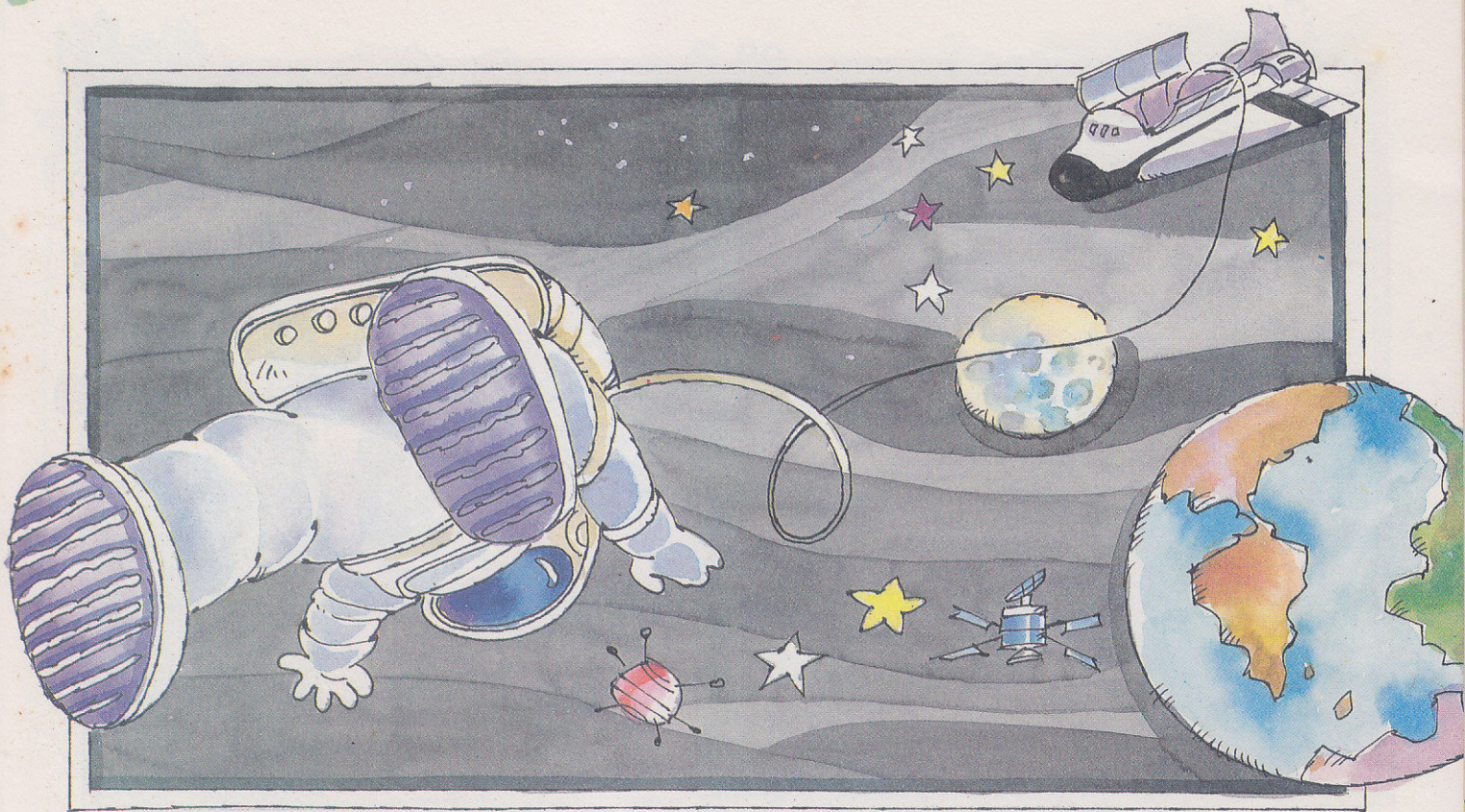
- 68** O quente está dia.
 Dia está o quente.
 Quente o está dia.
 O dia está quente.

- 69** Trabalhando o pessoal está pesado.
 Está pesado o pessoal trabalhando.
 Pesado trabalhando está o pessoal.
 O pessoal está trabalhando pesado.

- 70** Ferramentas usam várias os trabalhadores.
 Usam os ferramentas várias trabalhadores.
 Várias usam ferramentas os trabalhadores.
 Os trabalhadores usam várias ferramentas.

- 71** O guindaste levanta uma barra de ferro.
 O levanta guindaste uma ferro de barra.
 O barra de ferro levanta uma guindaste.
 O barra uma ferro levanta de guindaste.

- 72** O alto está no gato da construção.
 O alto da construção está no gato.
 O gato está no alto da construção.
 O construção está no alto da gato.



- 73** ■ O astronauta está fora da nave.
■ O fora está astronauta da nave.
■ O nave está da astronauta fora.
■ O astronauta está nave da fora.

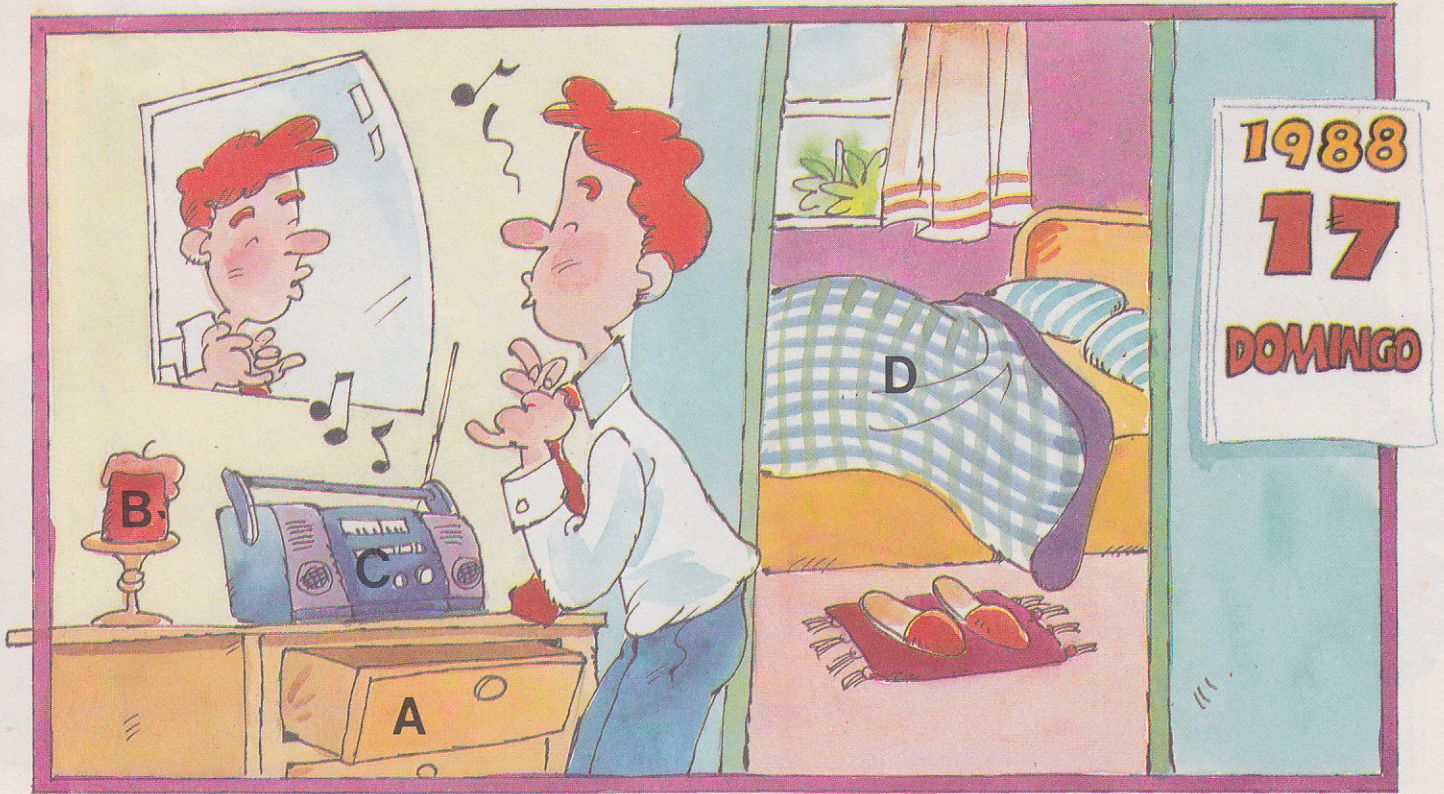
- 74** ■ Ele está preso à nave por um cabo.
■ Ele está cabo por um preso à nave.
■ Um cabo está ele por preso à nave.
■ À nave está um cabo preso por ele.

- 75** ■ O escuro é espaço.
■ O espaço é escuro.
■ É espaço o escuro.
■ Espaço o é escuro.

- 76** ■ A muito é bonita Terra.
■ Muito Terra é a bonita.
■ Bonita muito a é Terra.
■ A Terra é muito bonita.

- 77** ■ Há ao lado uma Terra da lua.
■ Ao lado da Terra há uma lua.
■ Lua da Terra há uma ao lado.
■ Há uma Terra da lua ao lado.

- 78** ■ Há muitas estrelas no espaço.
■ Estrelas há no muitas espaço.
■ Espaço há no estrelas muitas.
■ Muitas espaço há no estrelas.



79 O que é A?

- Música
- Porta

- Calendário
- Gaveta

80 O que é B?

- Som
- Vela

- Tapete
- Muro

81 O que é C?

- Jogo
- Rádio

- Remo
- Janela

82 O que é D?

- Nuvem
- Banco

- Fogo
- Cobertor

83 Domingo é dia de

- nota
- peixe

- pátio
- descanso

84 No domingo as pessoas vão ao

- cola
- urso

- cinema
- palha

85 O rádio está tocando uma

- calendário
- doce

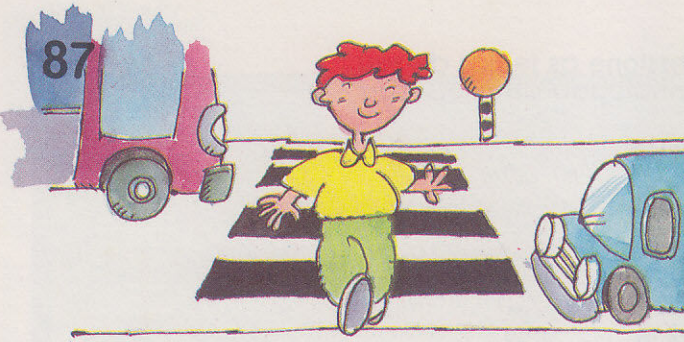
- música
- mesa

86 João está uma canção.

- patinando
- assobiando

- escorregando
- escrevendo

87



É importante atravessar a rua na.....



faixa



barata



perigo



batata

89



O tratamento de emergência dado a um acidentado é chamado de



frio



barco

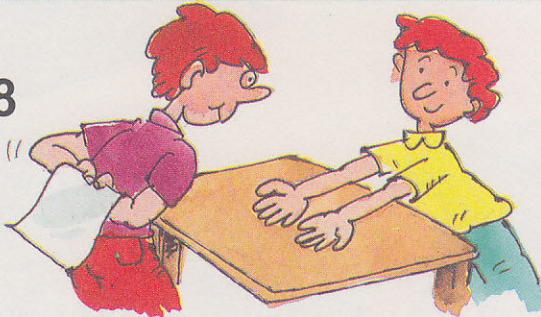


primeiros socorros



ovo

88



Uma coisa que você não conta para ninguém é um



amigo



maçã



desenho



segredo

90



Quem nasce no Brasil é



brasileiro



sorvete



inverno



flor

Programa 3

Nome	Pontos



Programa 4

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

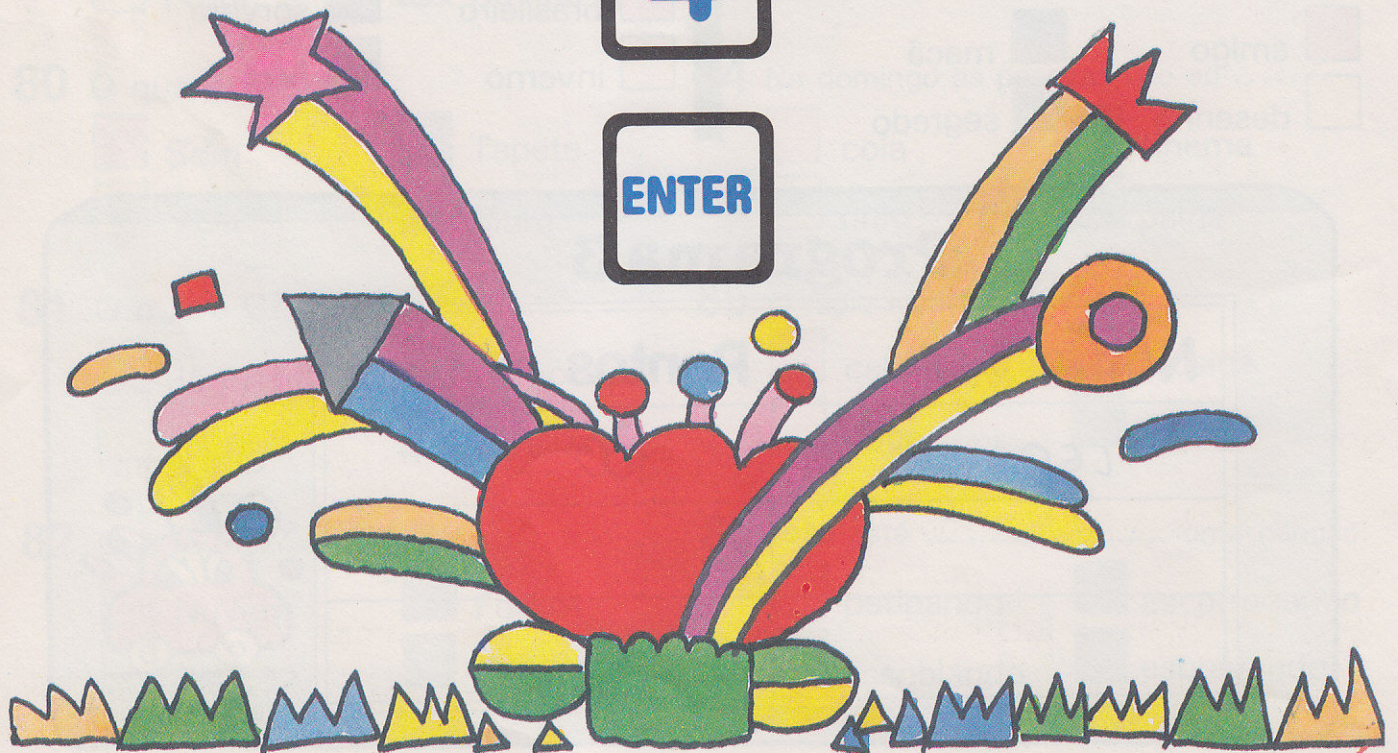
LIVRO

O

4

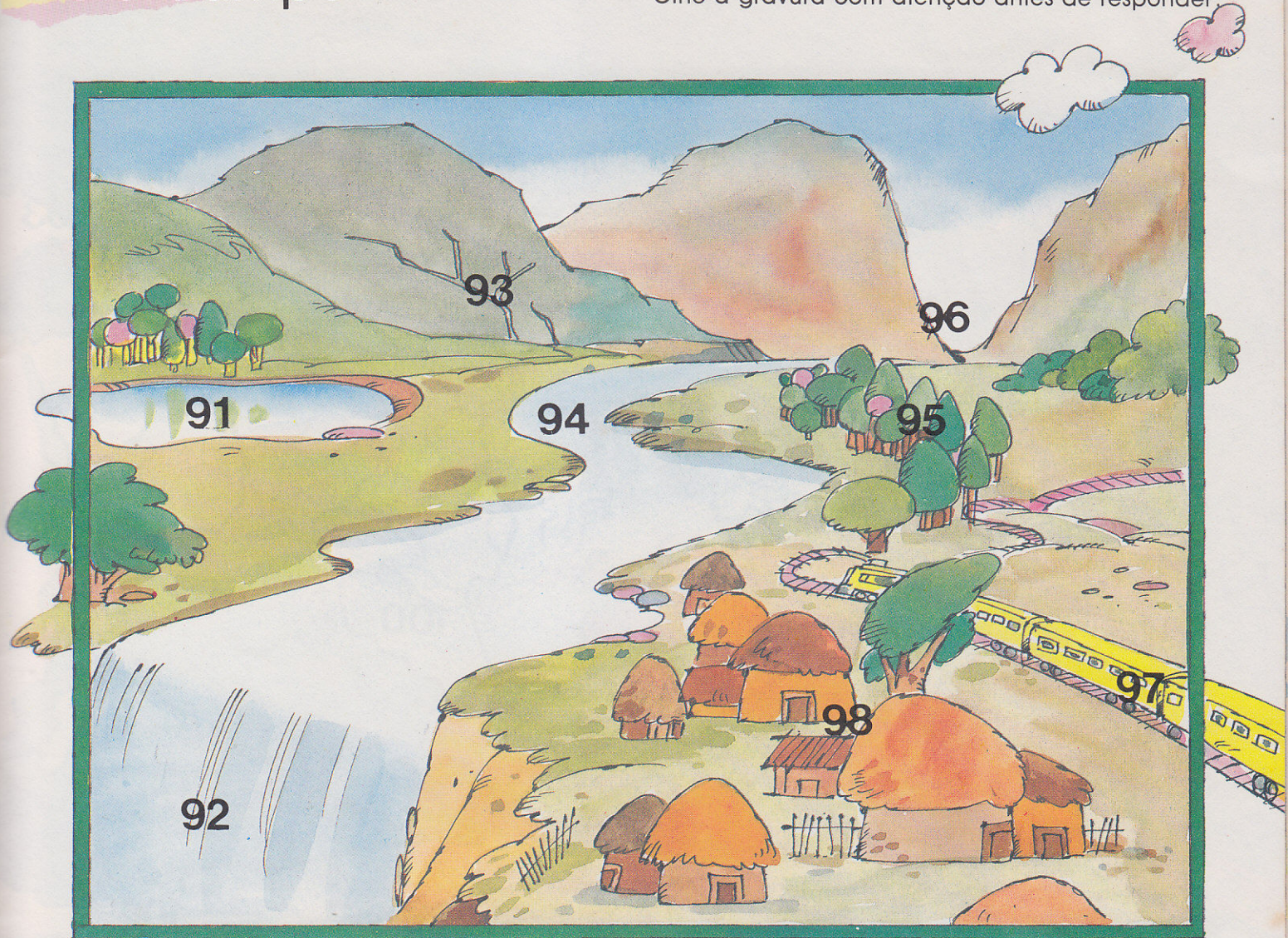
4

ENTER



No campo

Olhe a gravura com atenção antes de responder.



91



Bola

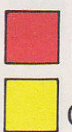
Sala



Verão

Lago

92



Mercado

Cachoeira



Bicho

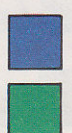
Sete

93



Tio

Montanha



Filme

Torre

94



Rua

Gato



Fogo

Rio

95



Bala

Pão



Bosque

Barro

96



Palito

Hoje



Vale

Leite

97



Macaco

Anel



Trem

Laranja

98



Camisa

Vila

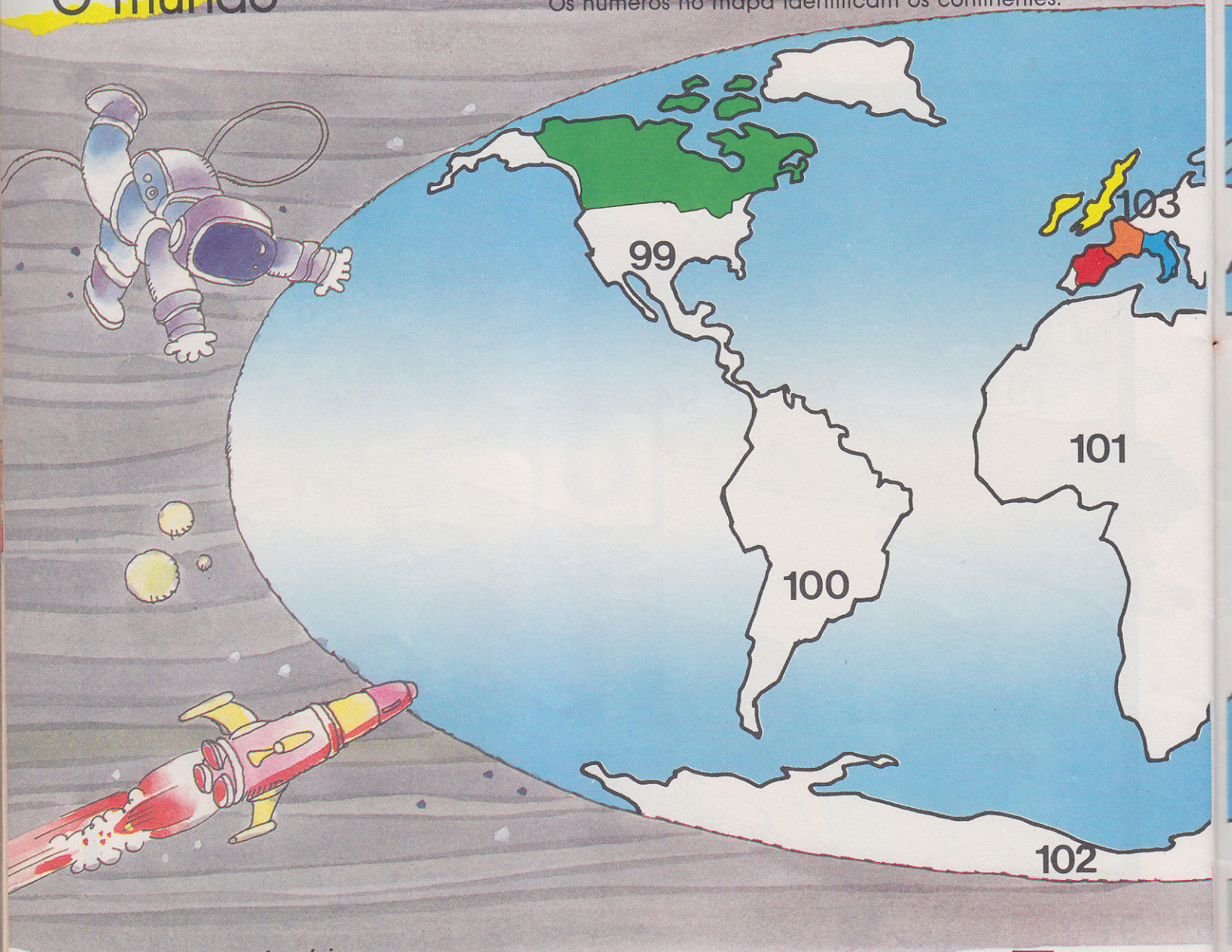


Leão

Tinta

O mundo

Qual o nome desses lugares?
Os números no mapa identificam os continentes.



99

América do Norte

Porto

Cano

Mãe

103

Floresta

Papel

Tesouro

Europa

100

Teto

Espada

Mar

América do Sul

104

Anta

Ásia

Chave

Piano

101

Ninho

África

Pano

Tatu

105

Porta

Oceania

Cama

Bota

102

Antártida

Pulo

Boca

Tigela

106

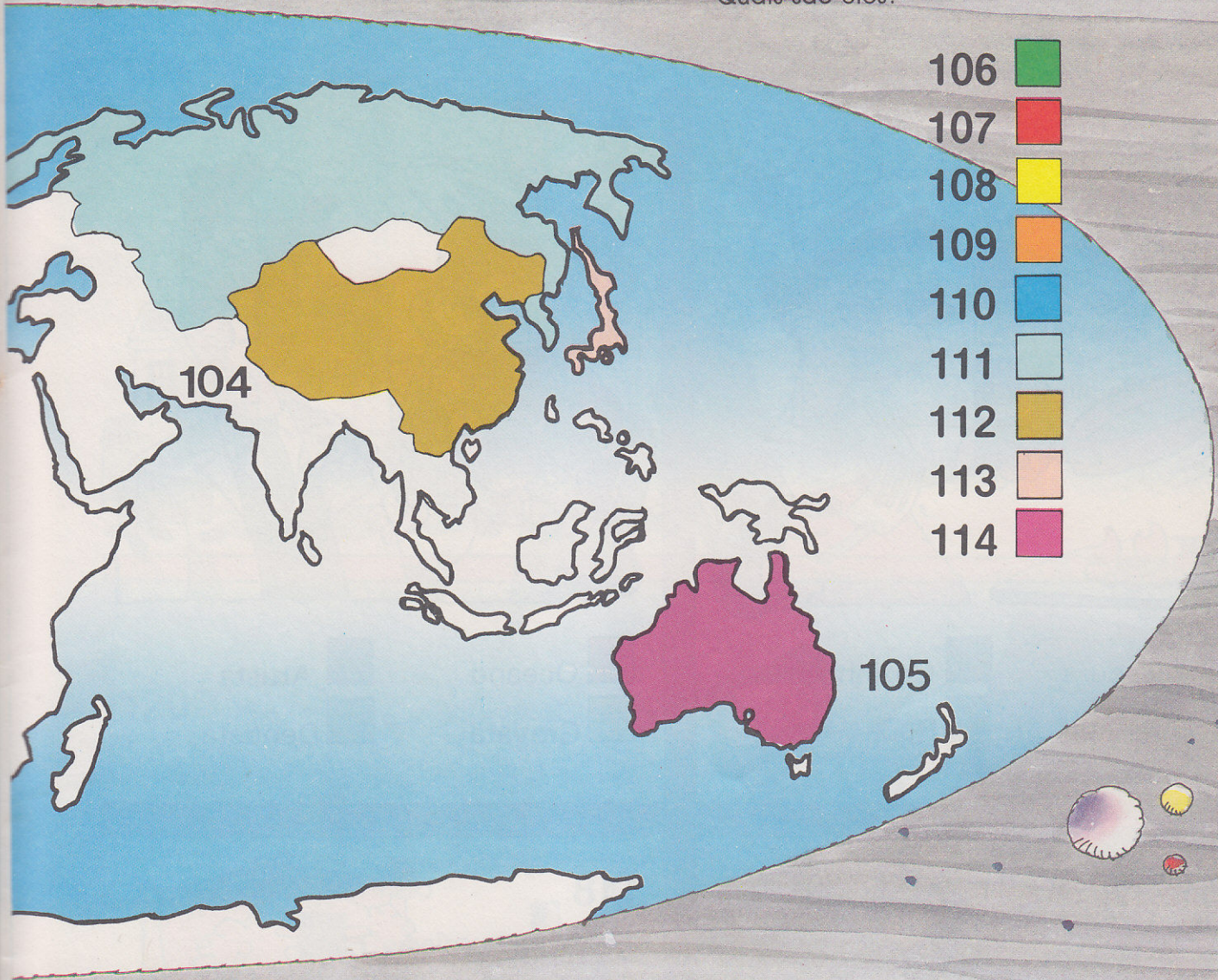
Canadá

Bala

Concha

Canto

Cada cor identifica um país.
Quais são eles?







- 106
- 107
- 108
- 109
- 110
- 111
- 112
- 113
- 114

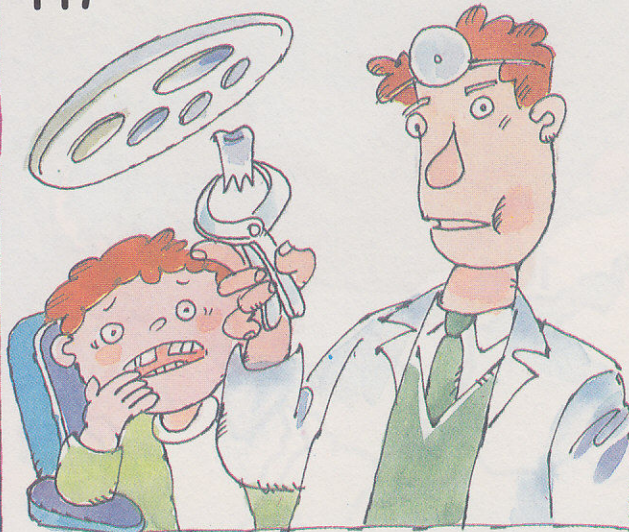
- | | | | | | |
|-----|--|---|-----|---|---|
| 107 | Estrada | Mola | 111 | Unha | Telhado |
| | Espanha | Cola | | URSS | Carteiro |
| 108 | Índio | Mesa | 112 | Paçoca | Pipoca |
| | Grã-Bretanha | Meio | | Chá | China |
| 109 | Pacote | Flores | 113 | Japão | Janela |
| | Galinha | França | | Mapa | Panela |
| 110 | Itália | Sino | 114 | Aeroporto | Lápis |
| | Sono | Selo | | Austrália | Lata |





115



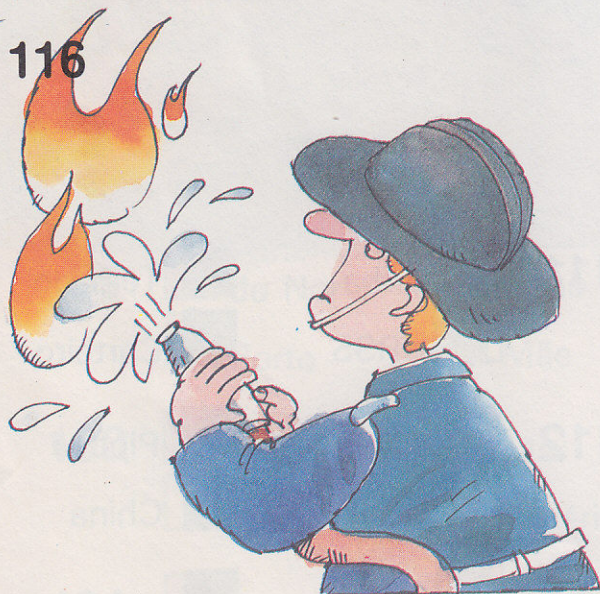
- | | |
|--|--|
|  Vassoura |  Cozinheiro |
|  Enfermaria |  Roda |





117



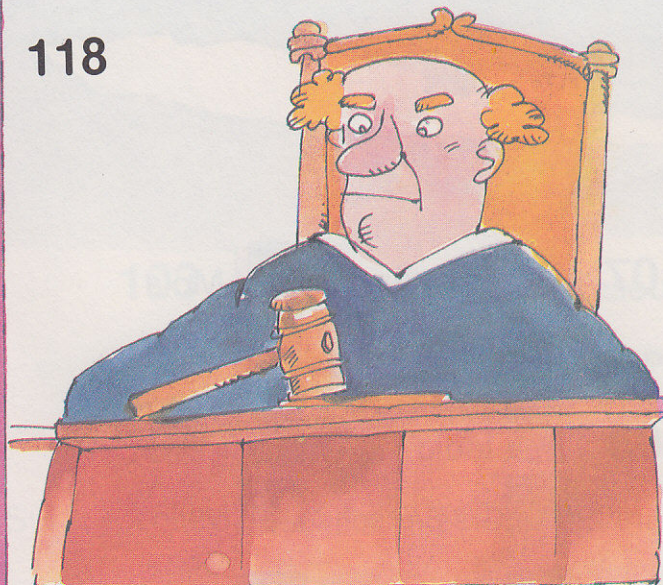
- | | |
|---|--|
|  Oceano |  Artista |
|  Gravata |  Dentista |





116



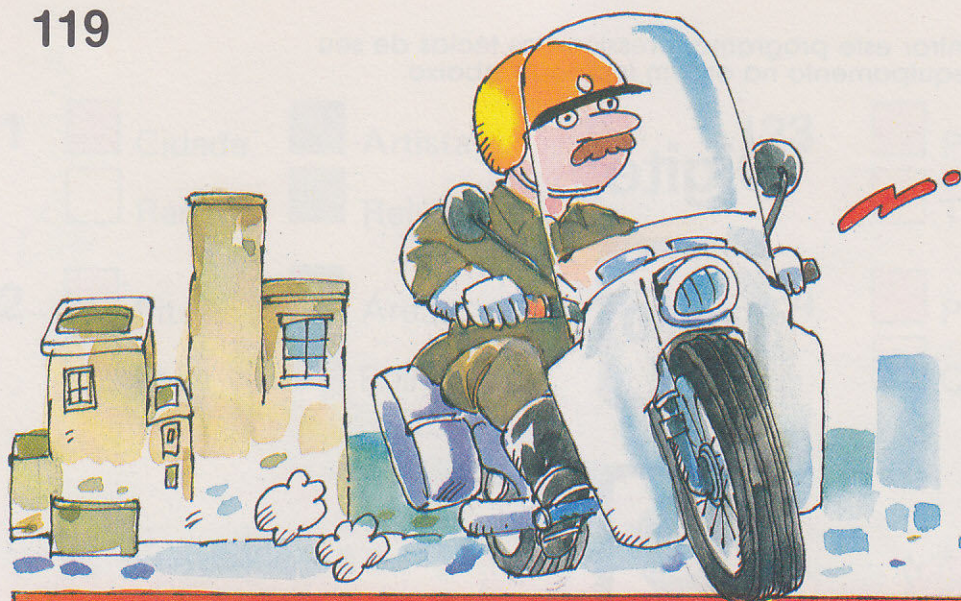
- | | |
|--|--|
|  Dentista |  Bombeiro |
|  Chapéu |  Pomba |

118



- | | |
|---|--|
|  México |  Pintor |
|  Martelo |  Juiz |

119



- Farol
- Porteiro
- Policial
- Casa

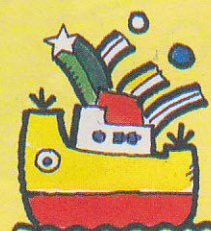
120

- Professor
- Prato
- Carteiro
- Noite



Programa 4

Nome	Pontos



Programa 5

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

LIVRO

0

4





5





ENTER











Pessoas

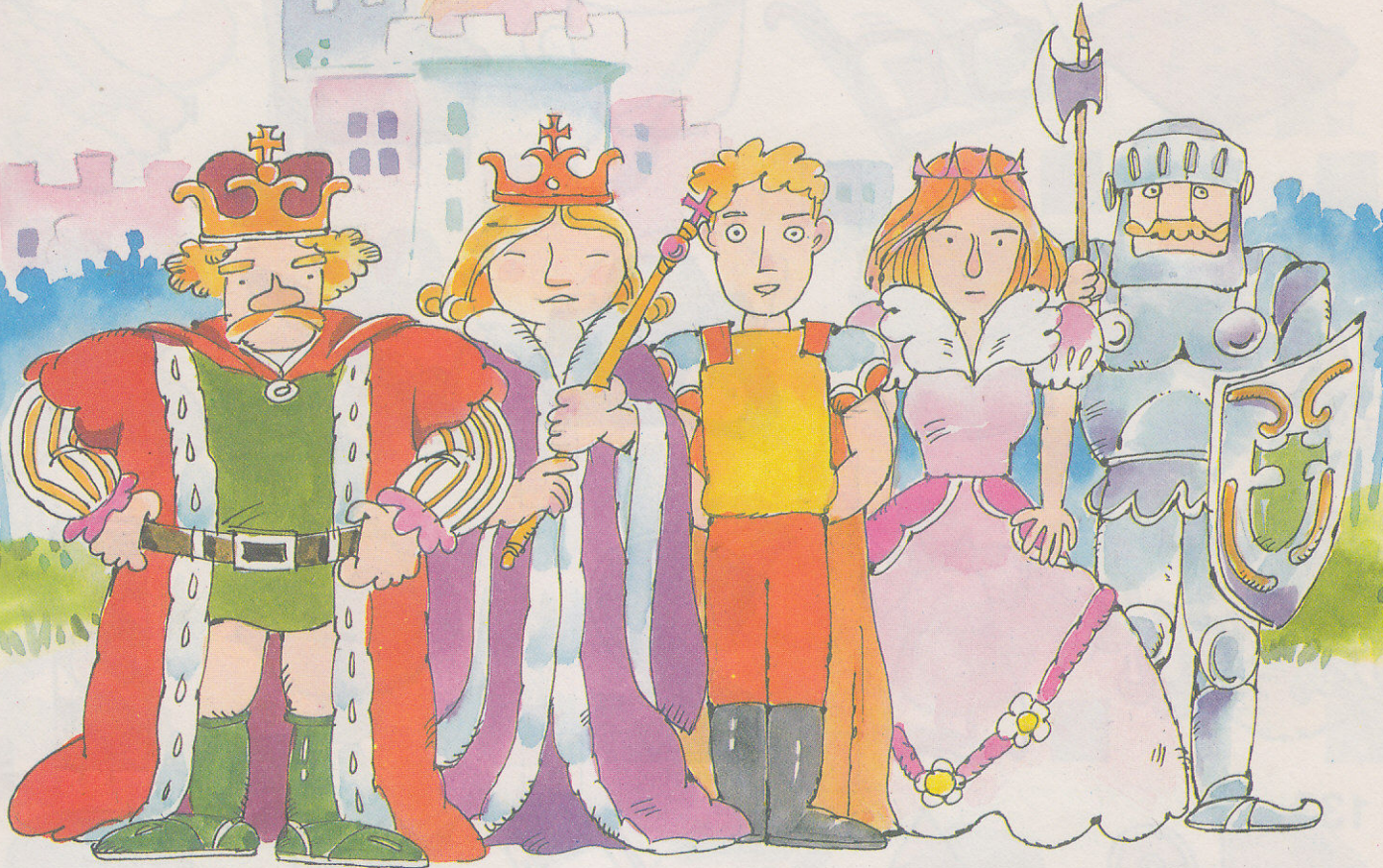
Antes de responder, olhe bem a gravura e os números que identificam cada pessoa.

- 121**
- | | | | |
|---|--------|---|---------|
|  | Cidade |  | Artista |
|  | Rancho |  | Rei |

- 122**
- | | | | |
|---|------|---|--------|
|  | Fita |  | Área |
|  | Fada |  | Rainha |

- 123**
- | | | | |
|--|----------|---|-------|
|  | Príncipe |  | Galho |
|  | Torta |  | Olho |

- 124**
- | | | | |
|--|----------|---|-------|
|  | Princesa |  | Rindo |
|  | Colar |  | Rádio |







121





122

123





124

125





- 125**
- | | | | |
|---|-------|---|-----------|
|  | Arma |  | Cavaleiro |
|  | Mundo |  | Mesa |

- 126** A família real vive no
- | | | | |
|---|--------|---|----------|
|  | escola |  | livraria |
|  | igreja |  | palácio |

- 127** Os soldados lutam na

- | | | | |
|--|--------|---|------|
|  | loja |  | arte |
|  | guerra |  | bolo |

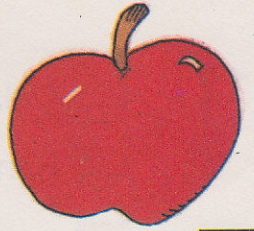
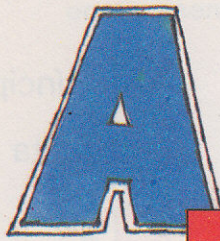
- 128** O rei e a rainha vestem um

- | | | | |
|--|-------|---|--------|
|  | milho |  | bombom |
|  | manto |  | sacola |

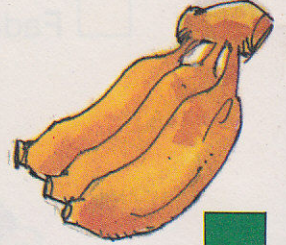
A primeira letra

Encontre a figura cujo nome começa com a mesma letra da primeira figura.

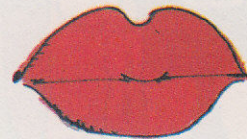
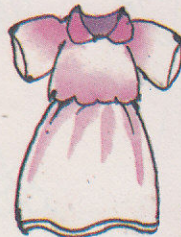
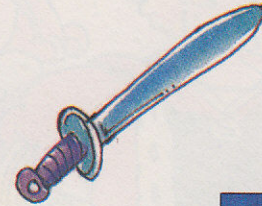
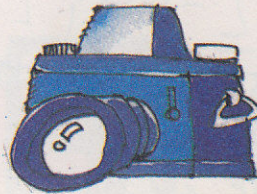
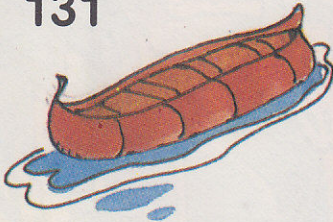
129



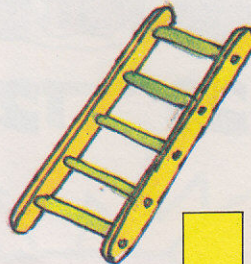
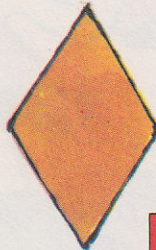
130



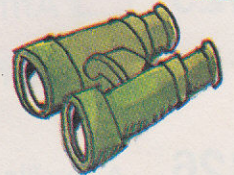
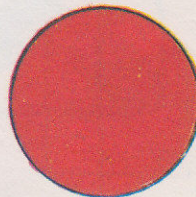
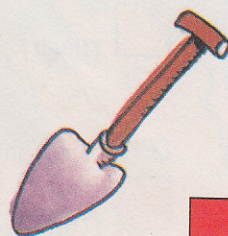
131



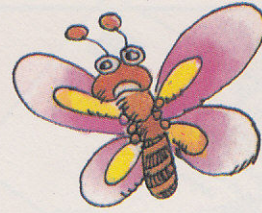
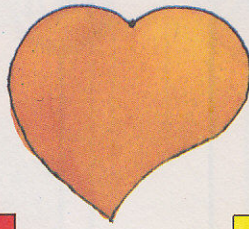
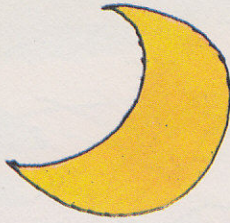
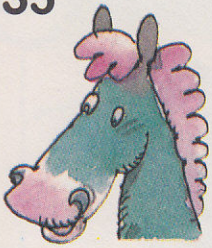
133



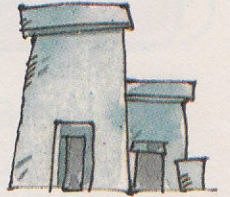
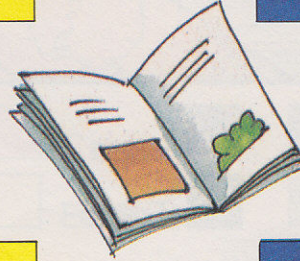
134



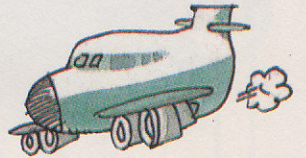
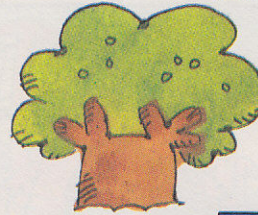
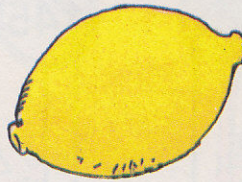
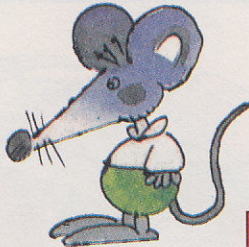
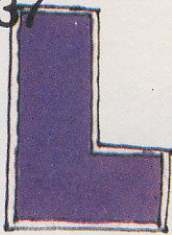
135



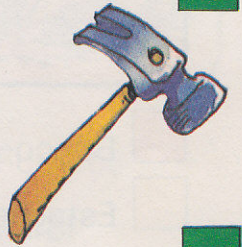
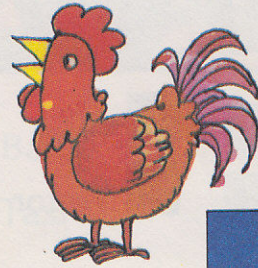
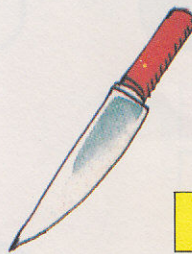
136



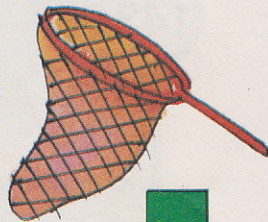
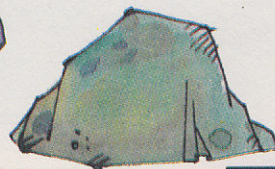
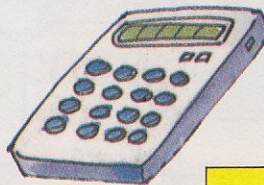
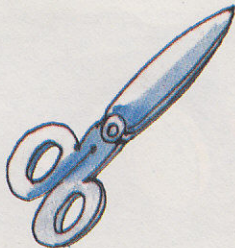
137



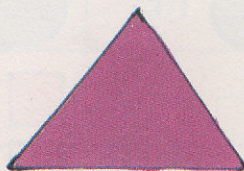
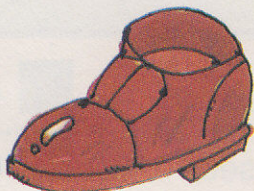
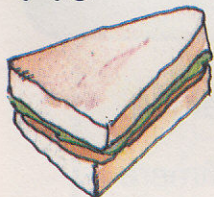
138



139



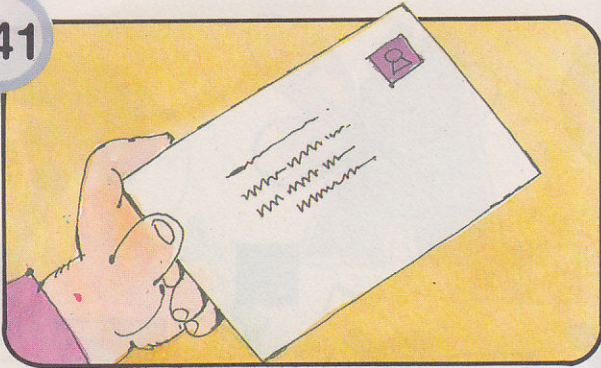
140



O que é isso?

Encontre o nome correto de cada figura.

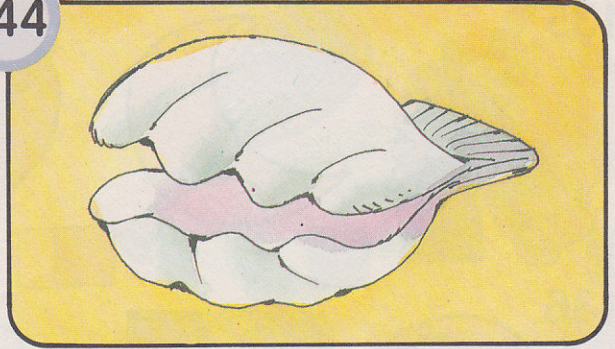
141



Urso
 Carta

Lago
 Trapo

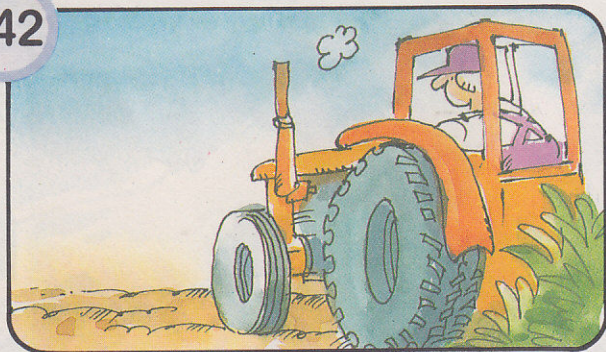
144



Chapéu
 Hotel

Ponto
 Concha

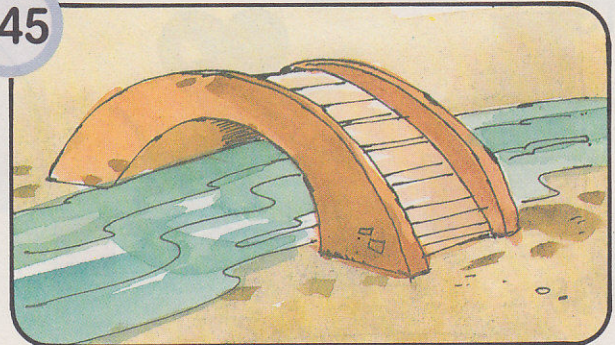
142



Banco
 Estação

Fora
 Trator

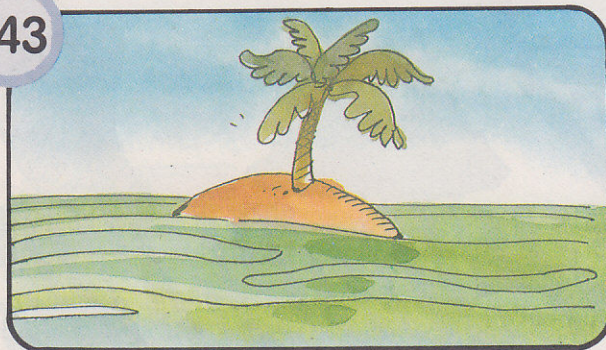
145



Museu
 Escola

Ponte
 Bonde

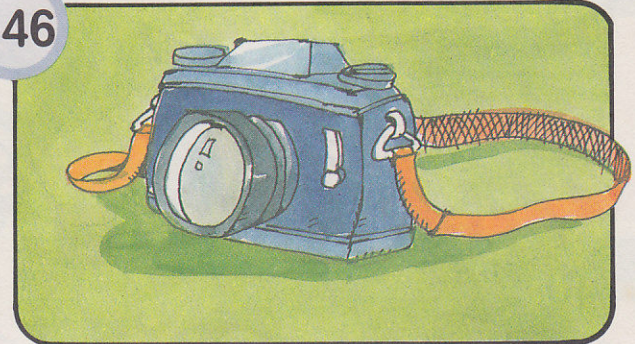
143



Linha
 Dentro

Canoa
 Ilha

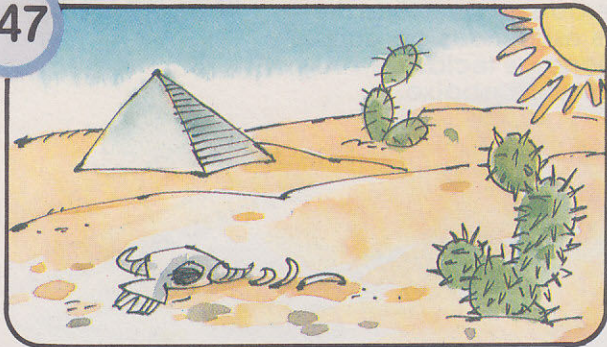
146



Hospital
 Museu

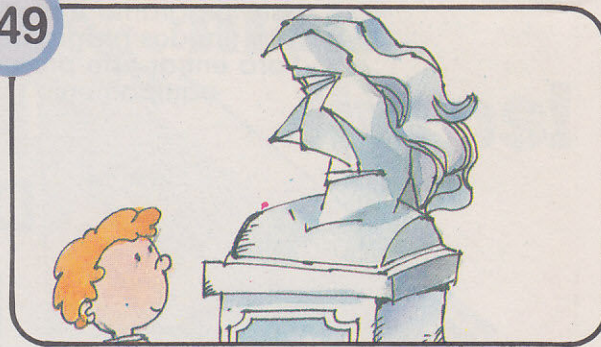
Parque
 Câmera

147



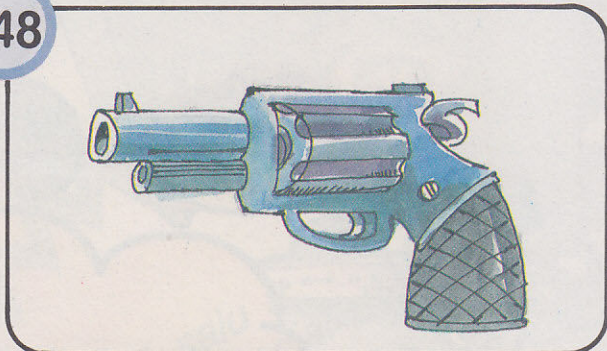
- Casa
- Deserto
- Preço
- Vidro

149



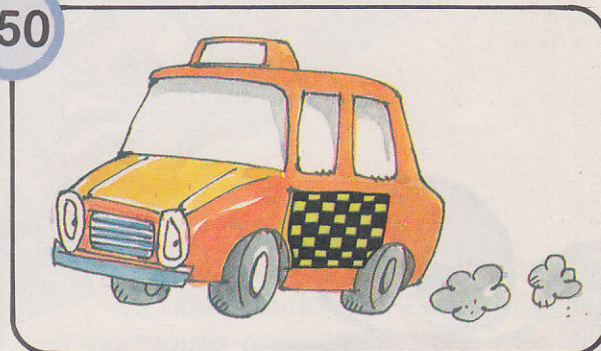
- Caixa
- Boneca
- Estátua
- Entrada

148



- Carro
- Tesoura
- Arma
- Espaço

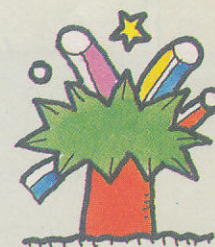
150



- Barba
- Fumaça
- Táxi
- Farol

Programa 5

Nome	Pontos



Programa 6

Este programa é uma revisão. Serão seis questões de cada um dos programas anteriores escolhidas ao acaso. Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

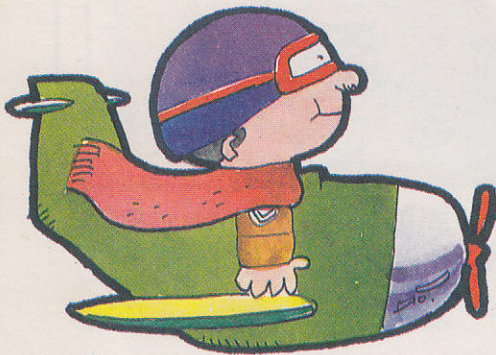
LIVRO

O

4

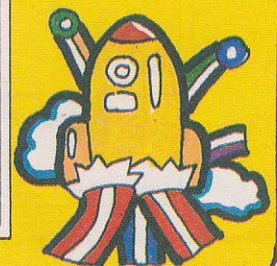
6

ENTER



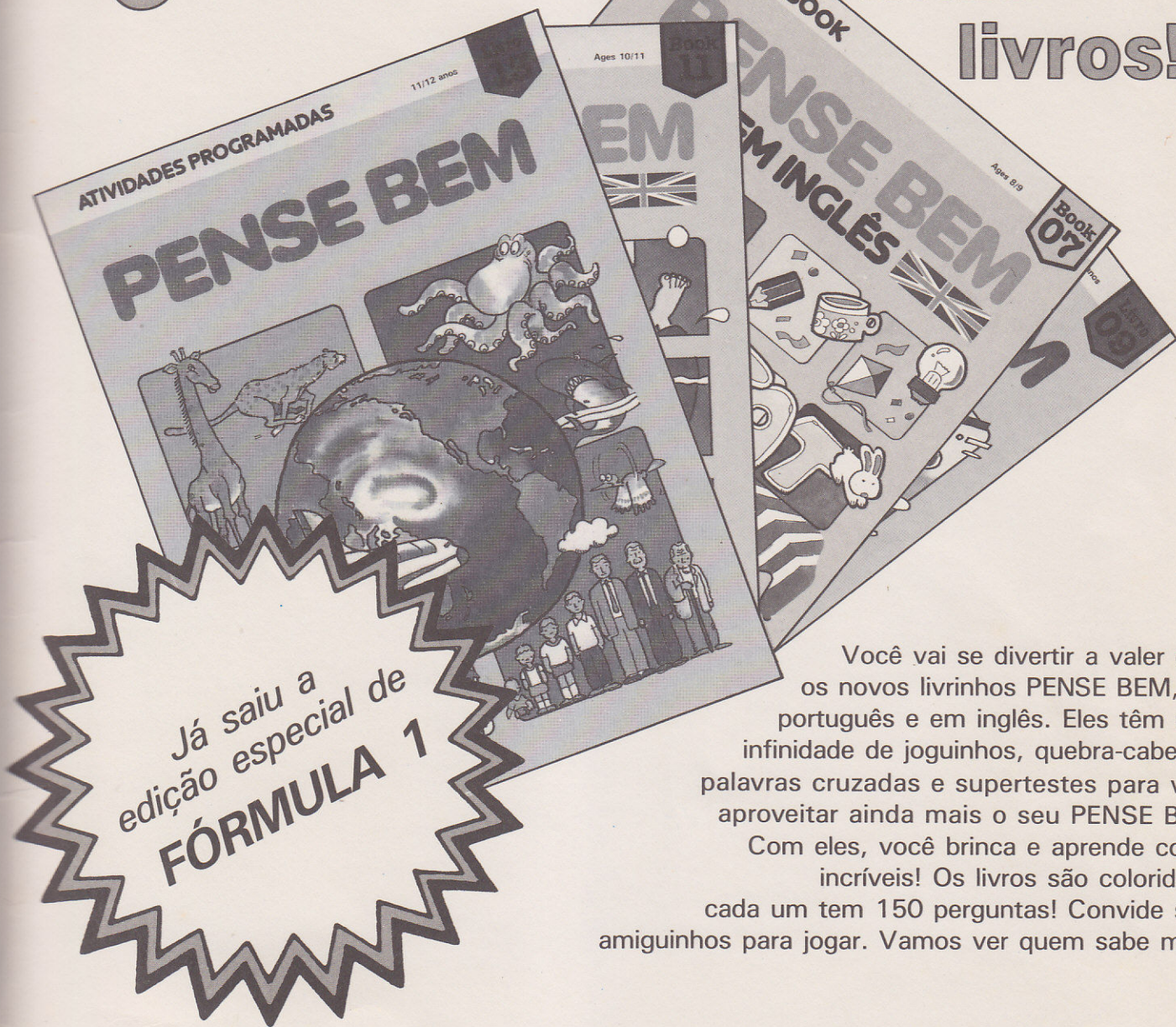
Programa 6

Nome	Pontos



OBA!

Chegaram mais livros!



Já saiu a
edição especial de
FÓRMULA 1

Você vai se divertir a valer com os novos livrinhos **PENSE BEM**, em português e em inglês. Eles têm uma infinidade de joguinhos, quebra-cabeças, palavras cruzadas e supertestes para você aproveitar ainda mais o seu **PENSE BEM**. Com eles, você brinca e aprende coisas incríveis! Os livros são coloridos e cada um tem 150 perguntas! Convide seus amiguinhos para jogar. Vamos ver quem sabe mais?

Você encontra os livros da série **PENSE BEM** nas lojas de brinquedos e grandes magazines.

Tem livros para todas as idades:

- n.º 2 e 3 - 6/7 anos
- n.º 4 e 5 - 7/8 anos
- n.º 6 e 7 - 8/9 anos
- n.º 8 e 9 - 9/10 anos
- n.º 10 e 11 - 10/11 anos
- n.º 12 e 13 - 11/12 anos

Se você deseja obter qualquer informação sobre os produtos **TEC TOY**, escreva para:

Tec Toy Ind. e Com. Ltda.
Rua Catalão, 72
Cep 01255
São Paulo - Capital

906000-971414