

# DICIONÁRIO DO COMPUTADOR

***rioGráfica***

**Diretoria Executiva**

Oscar Neves

Filipe Zander

**GRUPO EDUCAÇÃO E CULTURA**

**Planejamento e Comercialização**

**Diretor**

Roberto Combochi

**Gerente de Marketing**

Jaime Rodrigues

**Gerente de Produto**

José Mauro Porto

**Editorial**

**Diretor**

João J. Noro

**Editora**

Heloisa Feres de Faria Tavares

**Administrador Editorial**

Heitor de Souza Paixão

**Preparador**

Flávio Moreira Martins

**Revisoras**

Isis Augusta Loyolla

Maria da Graça Mendonça Couto

**Diretor de Arte**

Aníbal Monteiro

**Chefe de Arte**

Bonifácio Duardes Miranda

**Assistentes de Arte**

José Yuji Kuribayashi

Miguel Luis Escámez Simón

**Colaboradores**

**Editora-assistente**

Nadya Morelo Reis

**Pesquisadora de texto**

Lúcia Fumie Muto

**Pesquisadora iconográfica**

Stella Maria Quentel

**Consultor técnico**

Jakow Grajew

**Composição**

Lídio Ferreira Jr. Artes Gráficas e Editora Ltda.

**Impressão**

JBIG

© Orbis Publishing Co., 1984

© Editora Rio Gráfica Ltda., 1984, para a  
língua portuguesa.

# A

**abort.** Abortar. Abandonar a execução de uma tarefa.

**absolute address.** Endereço absoluto ou real. Número que identifica permanentemente uma localização de armazenamento ou equipamento.

**absolute code.** Código absoluto. Código que indica a localização exata de um operando.

**absolute error.** Erro absoluto. Magnitude de um erro, sem levar em consideração seu sinal algébrico.

**absolute program.** Programa absoluto. Utiliza endereços absolutos e portanto ocupa sempre a mesma área de memória.

**ACC.** Abreviatura de accumulator.

**access.** Acesso. Processo de obtenção de dados ou de armazenamento de dados em uma localização de armazenamento.

**access arm.** Braço de acesso. Dispositivo mecânico que posiciona o sistema de cabeça de leitura e gravação de uma unidade de disco.

**access control.** Controle de acesso. Tarefa imposta a uma rede de comunicação para controlar o uso do sistema.

**access cycle.** Ciclo de acesso. Período de tempo em que um dispositivo de armazenamento está sendo referenciado.

**access line.** Linha de acesso. Conecta um terminal remoto a uma central telefônica.

**access method.** Método de acesso. Técnica utilizada na transferência de dados entre a memória principal e os dispositivos de entrada e saída.

**access time.** Tempo de acesso. Tempo médio necessário para armazenar ou localizar um dado armazenado.

**accumulator.** Acumulador. Posição especial de memória em um microprocessador que armazena dados temporariamente enquanto eles estão sendo processados.

**accuracy.** Exatidão. Grau de correção de uma aproximação ou de uma medida.

**accuracy control system.** Sistema de controle de precisão. Controla a detecção de erros.

**ACK.** Abreviatura de acknowledge character.

**acknowledgement.** Confirmação. Transmissão de um sinal de resposta afirmativa ao emissor.

**acoustic coupler.** Acoplador acústico. Dispositivo que conecta um telefone a um computador, auxiliando-o a comunicar-se com outros equipamentos através de uma rede telefônica.

**acronym.** Sigla. Palavra formada das primeiras letras de uma palavra ou conjunto de palavras.

**active file.** Arquivo ativo. Qualquer arquivo que esteja em uso.

**active line.** Linha ativa. A que pode ser usada para transmissão de dados.

**active station.** Terminal ativo. Significa que determinado terminal está em condições de emitir e receber mensagens.

**activity.** Atividade. Termo que indica uso ou modificação de informações de arquivo.

**activity ratio.** Proporção de atividade. Razão entre o número de registros usado e o número total de registros do arquivo processado.

**address.** Endereço. Número que identifica uma localização de armazenamento da memória através do qual ela pode ser acessada.

**address bus.** Via de endereço. Caminho por onde é transportado o endereço da posição de memória a ser acessada.

**address constant.** Constante de endereço. Valor utilizado para o cálculo de endereços.

**address format.** Formato de endereço. Forma de dispor o endereço do operando de uma instrução.

**address register.** Registro de endereço. Registro no qual é armazenado um endereço.

**address table.** Tabela de endereço. Conjunto de endereço estabelecido com o objetivo de facilitar o acesso.

**add-subtract time.** Tempo de somar-subtrair. Necessário para efetuar uma adição ou subtração, excluindo o tempo para obter e armazenar os dados da operação.

**adjust.** Ajuste. Ajustar os dados dentro de um campo.

**ADP. Automatic Data Processing.** Processamento automático de dados.

**ADU. Automatic Dialing Unit.** Unidade de discagem automática. Equipamento que gera automaticamente os dígitos de discagem.

**adventure game.** Jogo de aventura (de divertimento) em um computador, no qual o usuário tem uma missão a cumprir. Em geral, envolve uma série de cavernas ou salas que escondem tesouros e armadilhas.

**alarm.** Alarme. Sinal audível para indicar ao operador uma situação anormal no funcionamento do equipamento ou no programa.

**ALGOL. ALGOrithmic Orientated Language.** Linguagem de alto nível orientada para aplicações científicas.

**algorithm.** Algoritmo. Conjunto finito de passos ou instruções lógicas elaboradas

para se chegar a um determinado resultado.

**allocation.** Alocação. Reserva de espaço de memória para execução de uma tarefa.

**alpha character.** Caractere alfa. Qualquer caractere do conjunto de caracteres do computador, excluindo os caracteres numéricos.

**alphabetic data.** Dados alfabéticos. Os constituídos apenas de caracteres alfa.

**alphanumeric character.** Caractere alfanumérico. Qualquer caractere do conjunto de caracteres de um computador. Engloba letras, dígitos e caracteres especiais.

**alphanumeric data.** Dados alfanuméricos. São os constituídos de caracteres alfanuméricos.

**ALU. Arithmetic Logic Unit.** Unidade lógica e aritmética. Parte do microprocessador que executa as operações aritméticas e lógicas.

**alternate routing.** Roteiro alternativo. Caminho de comunicação de dados alternativo, usado quando o caminho normal não está disponível.

**analogue.** Analógico. Descreve a expressão de uma quantidade em termos de mudanças contínuas. Contrasta com digital.

**analogue computer.** Computador analógico. Computador que opera com



*Acoustic coupler - acoplador acústico*

grandezas variáveis e utiliza uma representação analógica de dados.

**analogue data.** Dados analógicos. Informações expressas em uma forma contínua, representadas por meio de variáveis físicas como voltagem, resistência etc.

**analogue-digital converter.** Conversor analógico-digital. Dispositivo que converte sinais analógicos em uma forma digital.

**analogue signal.** Sinal analógico. Sinal que varia continuamente.

**analyzer.** Analisador. Rotina para análise de programas.

**and.** Significa “e”: operador lógico que produz um resultado verdadeiro se e somente se todas as variáveis conectadas pelo operador forem verdadeiras.

**and gate.** Porta “e”. Dispositivo que realiza a função do operador “e”.

**animation.** Animação. Criação com o computador de movimento nas imagens para exibição no vídeo.

**ANSI.** American National Standards Institute. Órgão americano para estabelecimento de normas técnicas.

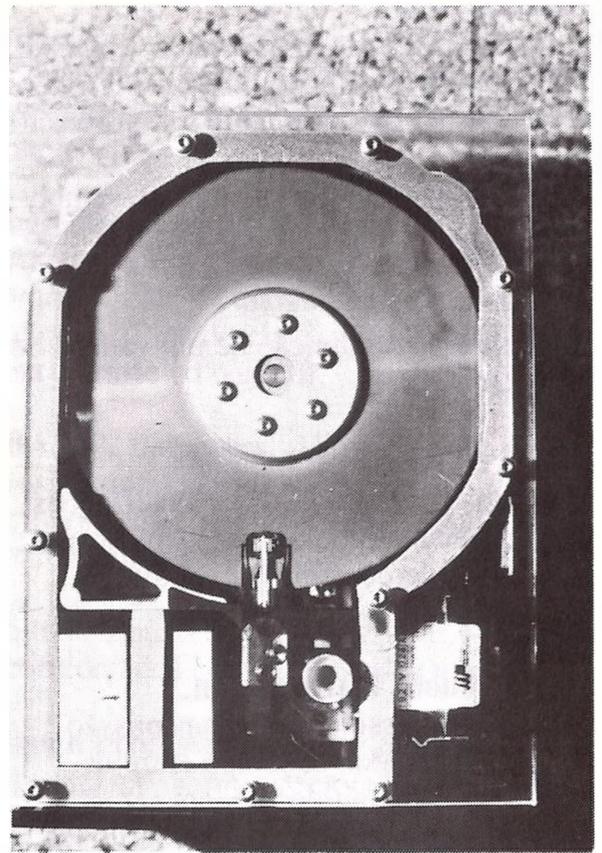
**APL.** A Programming Language. Linguagem de programação orientada para uso interativo em terminais remotos.

**application.** Aplicação. Sistema ou problema para o qual um computador é utilizado.

**application program.** Programa aplicativo. Desenvolvido pelo usuário para uma aplicação específica.

**architecture.** Arquitetura. Disposição e interconexão das partes de um sistema de computação ou de um microprocessador.

**area.** Área. Porção de memória reservada para fins específicos.



*Access arm - braço de acesso - disco rígido*

**array.** Arranjo, conjunto ou matriz. Disposição ordenada de elementos em linhas e colunas.

**artificial intelligence.** Inteligência artificial. Habilidade de certos computadores especialmente desenvolvidos para aprender e raciocinar.

**ASCII.** American National Standard Code for Information Interchange. Código padrão americano para representação de símbolos.

**ASCII control characters.** Caracteres de controle ASCII. Grupo de caracteres que não podem ser impressos, usados para controlar periféricos ou transmissão de dados.

**assembler.** Assembler. Programa que converte os códigos da linguagem assembly em códigos de máquina para que possam ser executados diretamente por um computador.

**assembler error message.** Mensagem de erro em Assembler. Mensagem emitida quando é encontrado um erro em um programa Assembler.

**assembly code.** Código de assembly. Linguagem de programação na qual cada comando em código de máquina tem um nome particular que sugere seu propósito.

**assembly listing.** Listagem de assembly. Gerada para facilitar a depuração do programa.

**assignment.** Atribuição de um valor a uma variável.

**associative storage.** Memória associativa. Memória cujas localizações de armazenamento não são identificadas por seus endereços mas por seus conteúdos.

**asynchronous transmission.** Transmissão assíncrona. Transmissão onde os intervalos de tempo entre os caracteres transmitidos podem ser diferentes, e a transmissão é controlada por elementos que indicam o início e o fim de cada caractere.

**audio device.** Dispositivo de áudio. Dispositivo para produção ou identificação de sons em computadores.

**automatic error correction.** Correção automática de erro. Técnica que usa

códigos especiais para correção de erros de transmissão.

**automatic routine.** Rotina automática. A que só é executada se certas condições ocorrerem dentro de um programa, independentemente de operações manuais.

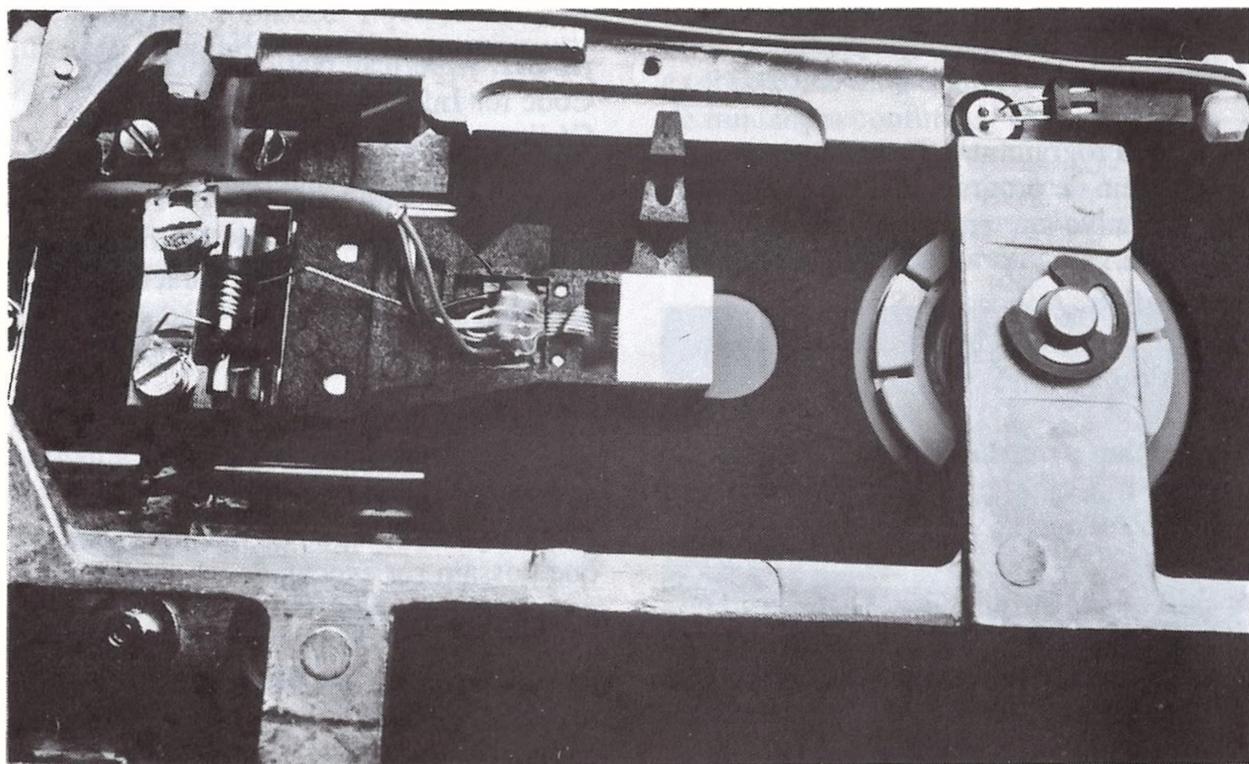
**automatic stop.** Parada automática. Suspensão automática das operações do computador devido à detecção de erros.

**auto poll.** Seleção automática. Dispositivo que verifica os diversos terminais de uma rede de teleprocessamento para agilizar a atividade da CPU.

**auxiliary equipment.** Equipamento auxiliar. Equipamento periférico que não está em comunicação direta com a CPU.

**auxiliary storage.** Armazenamento auxiliar. Unidades de armazenamento de dados, distintas da memória principal, com grande capacidade de armazenamento, mas de acesso mais lento às informações.

**availability.** Disponibilidade. Atributo que mostra a porcentagem de tempo em que um equipamento opera corretamente.



*Access arm - braço de acesso - disco flexível*

# B

**background activity.** Atividade de baixa prioridade.

**background processing.** Processamento de baixa prioridade. Trabalho executado pelo computador quando ele não está sendo solicitado por programa de maior prioridade.

**backing storage.** Armazenamento auxiliar. O mesmo que auxiliary storage.

**backspace.** Retrocesso. Deslocamento de uma unidade em sentido contrário ao normal.

**backup.** Reserva. Termo dado ao equipamento ou procedimento de reserva.

**backup copy.** Cópia de reserva. Cópia disponível para uso, quando se deseja recuperar os dados originais.

**backup system.** Sistema alternativo. Sistema com técnicas complexas para detecção e correção de erros de processamento ou do equipamento.

**band.** Faixa. Frequências que estão dentro de dois limites definidos.

**bandwidth.** Largura de faixa. Diferença, em hertz, entre as frequências-limite de um canal.

**bank switching.** Comutação de banco. Técnica que permite aos computadores com pouco espaço de endereço estender seu limite de endereçamento em múltiplos do tamanho do espaço de endereço.

**bar code.** Código de barras. Código em que as informações são representadas por pequenas barras de diversas larguras. Essas informações são “lidas” ou recuperadas por meio de um decodificador como a caneta óptica.

**base.** Base de um sistema de representação numérica posicional. O sistema decimal tem base 10 e o sistema binário tem base 2.

**base conversion.** Conversão de base. Conversão de um número em um sistema de numeração para outro sistema de numeração.

**base notation.** Notação de base. Anotação que consiste em um número entre parênteses que indica a base do número. Quando ela é omitida, o número encontra-se na base 10.

**BASIC. Beginners' All-purpose Symbolic Instruction Code.** Linguagem de programação de uso simples e fácil aprendizagem.

**batch.** Lote. Grupo de registros considerados como uma única unidade.

**batch processing.** Processamento por lotes. Tipo de processamento em que os programas são executados sempre um após o outro e de acordo com uma ordem estabelecida.

**baud.** Medida de velocidade de transmissão de dados digitais. É o número de sinais transmitidos em uma linha de comunicação em 1 segundo.

**Baudot code.** Código Baudot. Código para transmissão de dados no qual cinco bits representam um caractere.

**BCC. Block Check Character.** 1. Caractere de teste de bloco. 2. Caractere de controle de perda de informações nos blocos transmitidos.

**BCD. Binary Coded Decimal Notation.** Decimal codificado em binário. Sistema de representação de números decimais em que cada dígito decimal é representado individualmente por um grupo de quatro dígitos binários.

**BDOS. Basic Disk Operating System.** Sistema operacional em disco que é o núcleo do CP/M.

**beam deflection.** Deflexão de feixe. É como se altera a direção de um feixe de elétrons.

**bell character.** Caractere de alarme.

Caractere especial que emite um sinal audível para chamar a atenção do operador.

**benchmark.** Ponto de referência de medidas. Pode ser uma tarefa-padrão atribuída a vários computadores diferentes e que possibilita a comparação da velocidade, eficiência e precisão com que cada um deles a realiza.

**benchmark program.** Programa de benchmark. Conjunto de rotinas-padrão para avaliar e comparar o desempenho de diferentes computadores.

**bias.** Desvio. Valor médio de desvio em relação a um padrão.

**bidirectional.** Bidirecional. Característica de impressoras que indica que a impressão dos caracteres é feita em ambas as direções do movimento do carro de impressão.

**bidirectional flow.** Fluxo bidirecional. Fluxo que corre em uma mesma linha em ambas as direções.

**binary.** Binário. Relativo a apenas duas alternativas possíveis.

**binary cell.** Célula binária. Tem capacidade para armazenar um dígito binário.

**binary counter.** Contador binário. Contador capaz de assumir um de dois estados.

**binary-decimal conversion.** Conversão binário-decimal. Conversão de um

número binário em seu correspondente decimal.

**binary notation.** Notação binária. Sistema numérico em que a base é 2 e todos os números são representados por uma combinação dos dígitos 0 e 1.

**binary number.** Número binário. Representado em notação binária.

**binary point.** Ponto binário. Equivalente a vírgula, em um número binário, que separa a parte inteira da fracionária.

**binary search.** Busca binária. Método de pesquisa no qual uma lista ordenada é dividida em duas partes. Uma parte é rejeitada e o processo se repete na parte aceita até que o item desejado seja encontrado.

**bionics.** Biônico. Aplicação de conhecimentos obtidos de análises de sistemas vivos, para criar componentes que executem funções de maneira análoga às mais complexas funções dos sistemas vivos.

**BIOS.** Basic Input/Output System. Parte do CP/M que controla as operações de entrada e saída.

**biquinary code.** Código biquinário. Código de base mista no qual cada dígito decimal é representado pela soma de duas partes, uma de base 2 e outra de base 5.

**bistable.** Biestável. Capacidade de assumir um de dois estados estáveis, armazenando desse modo um bit de informação.

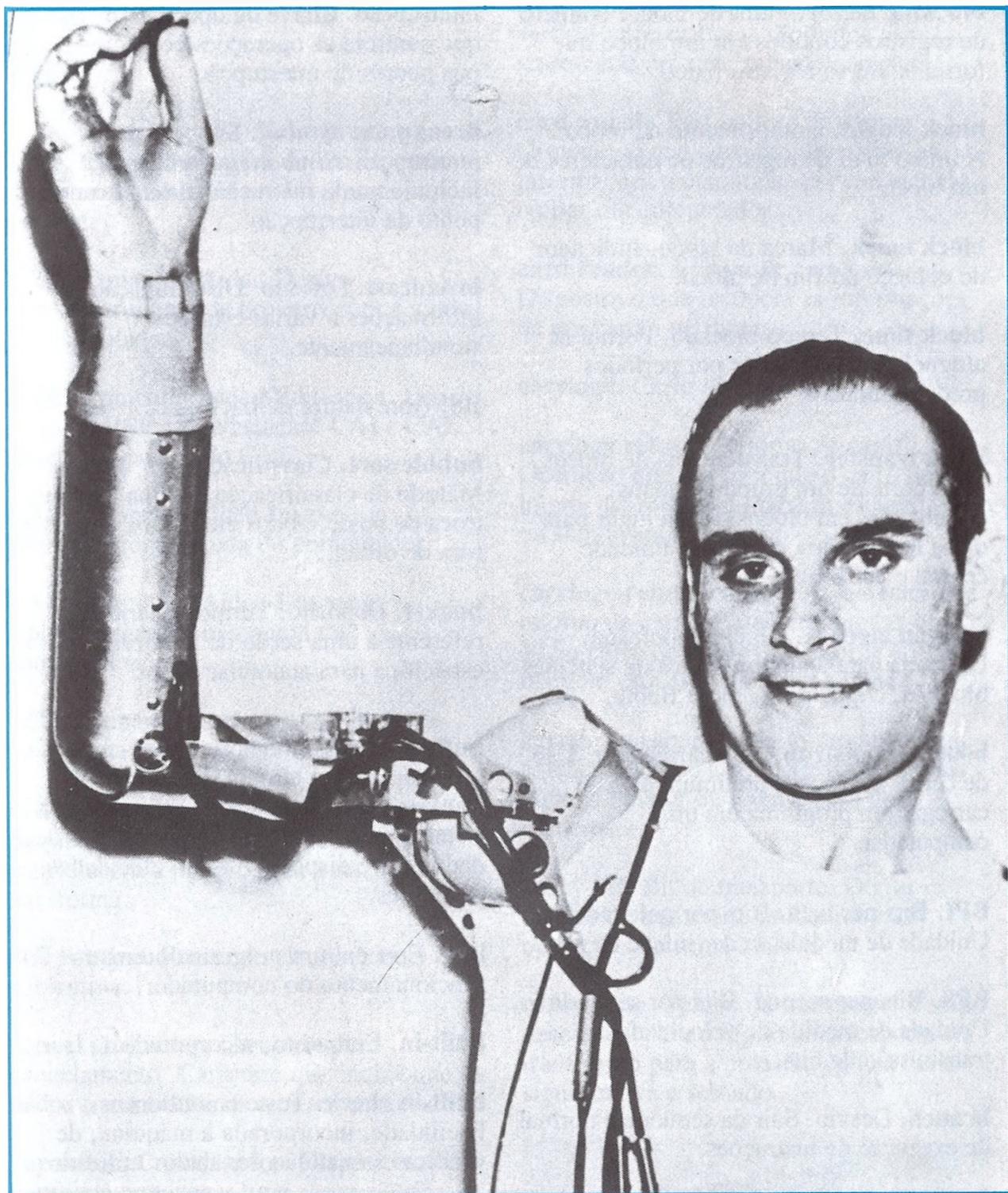
**bistable circuit.** Circuito biestável. Circuito capaz de assumir um de dois estados estáveis.

**bit.** Binary digit. Dígito binário. Unidade de informação que pode assumir um dos dois valores distintos, 0 ou 1.

**bit density.** Densidade de bit. Número de bits registrados por área, geralmente expresso em bits por polegada (BPP; em inglês, BPI, bits per inch).



Bar code - código de barras



*Bionics - biônico*

**bit pattern.** Configuração de bits. Combinação de  $n$  bits para representar  $2^n$  de possíveis escolhas.

**bit rate.** Velocidade de transmissão de bits. Número de bits transferidos por unidade de tempo, em geral expresso em bits por segundo.

**bits per character.** Bits por caractere. Número de bits usados para representar um caractere.

**blank.** Espaço em branco, sem informação significativa.

**block.** Bloco. Grupo de elementos considerados ou transportados como uma unidade.

**block diagram.** Diagrama de bloco. Representação gráfica de um sistema por meio de figuras geométricas.

**blocking.** Blocagem. Combinação de dois ou mais registros em um bloco.

**blocking factor.** Fator de bloco. Número de registros contidos em um bloco que formam um só registro físico.

**block length.** Comprimento de bloco. Número total de registros ou caracteres de um bloco.

**block mark.** Marca de bloco. Indicador de começo ou fim de bloco.

**block time.** Tempo bloqueado. Forma de aluguel de computador por períodos predeterminados.

**block transfer.** Transferência de blocos. Transporte de um grupo de dados organizados em blocos de um lugar para outro na memória ou entre a unidade central e periféricos.

**boolean algebra.** Álgebra booleana. Utilizada para a análise lógica de sistemas binários, criada por George Boole.

**boot ou bootstrap.** Autocarregador. Uso de certas instruções preliminares para carregar um programa em um computador.

**BPI. Bits per inch.** Bits por polegada. Unidade de medida de densidade de bits.

**BPS. Bits per second.** Bits por segundo. Unidade de medida de velocidade de transmissão de bits.

**branch.** Desvio. Sair da seqüência normal de execução de instruções.

**branch instruction.** Instrução de desvio. Instrução de decisão que sob certa condição faz com que o programa altere sua ordem de execução normal.

**break.** Interrupção que precede a transferência de controle em um circuito.

**breakpoint.** Ponto de interrupção. Ponto em que um programa pára automaticamente para que uma verificação seja feita.

**breakpoint switch.** Chave de

interrupção. Chave de operação manual que controla as operações condicionais nos pontos de interrupção.

**breakpoint symbol.** Símbolo de interrupção. Símbolo que pode ser incluído numa instrução para indicar um ponto de interrupção.

**broadcast.** Difusão. Disseminação de informações a várias estações simultaneamente.

**BS.** Abreviatura de **backspace**.

**bubble sort.** Classificação por bolhas. Método de classificação de uma lista pela troca de posições dos elementos que estão fora de ordem.

**bucket.** Depósito. Termo genérico referente a uma seção de armazenamento específica para acumular dados.

**buffer.** Área de memória para armazenamento temporário durante transferências de dados de uma parte do sistema para outra, regulando o fluxo de dados entre dispositivos de velocidades diferentes.

**bug.** Erro em um programa ou mau funcionamento do computador.

**built-in.** Embutido, incorporado.

**built-in check.** Teste embutido. Facilidade, incorporada à máquina, de verificar a exatidão dos dados utilizados.

**bus.** Caminho, canal ou linha através do qual dados e sinais podem ser transferidos.

**business data processing.** Processamento de dados com propósitos comerciais.

**busy.** Ocupado. Condição em que um dispositivo em operação não pode atender a uma solicitação.

**byte.** Uma seqüência de oito bits que forma a unidade básica de informação da memória.

# C

**cable.** Cabo. Montagem de um ou mais condutores dentro de um invólucro isolante.

**CAD.** Computer Aided Design. Desenvolvimento de projetos com a ajuda do computador.

**CAE.** Computer Aided Education. Uso de computador na educação. CAI e CAL são dois aspectos do CAE.

**CAI.** Computer Aided Instruction. Instrução com a ajuda do computador.

**CAL.** Computer Aided Learning. Aprendizagem com a ajuda do computador.

**call.** Chamar. Transferir a execução de uma rotina para uma sub-rotina.

**calling sequence.** Seqüência de chamada. Seqüência de instruções e dados que estabelecem a ligação com uma sub-rotina.

**call routine.** Rotina de chamada ou sub-rotina.

**cancel character.** Caractere de cancelamento. Caractere que indica que os dados transmitidos devem ser cancelados.

**capacitor.** Condensador. Dispositivo que consegue armazenar uma carga elétrica em um espaço bastante reduzido.

**capacity.** Capacidade. Quantidade total de dados que uma parte do computador pode manipular.

**card.** Cartão. Pequena peça de cartolina onde os dados são armazenados por meio de perfurações.

**card code.** Código de cartão. Código onde as informações são representadas por combinações de orifícios perfurados num cartão.

**card column.** Coluna do cartão. Linha vertical onde orifícios são feitos para representar um determinado caractere.

**card punch.** Perfuradora de cartões. Dispositivo que perfura num cartão as informações transmitidas por um teclado ou por um computador.

**card reader.** Leitora de cartões. Dispositivo que recupera as informações de um cartão perfurado.

**carriage.** Carro de impressão.

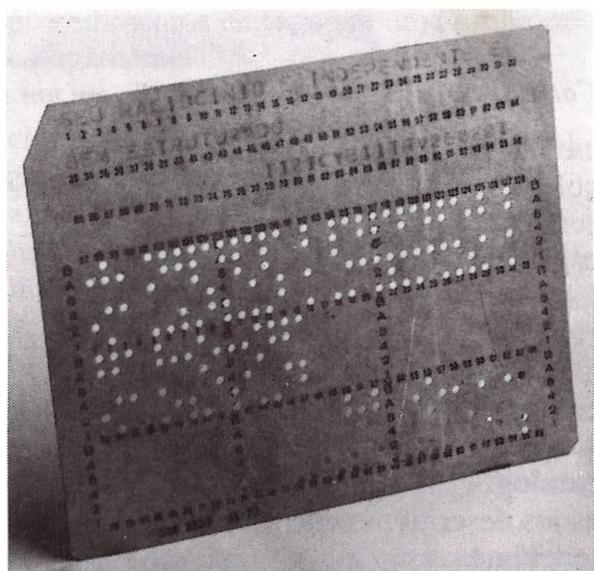
**carriage return.** Retorno de carro. Operação que faz com que o carro de impressão retorne à margem esquerda com ou sem avanço de linha.

**carriage return character.** Caractere de retorno de carro. Caractere que faz com que o carro de impressão retorne à margem esquerda da mesma linha.

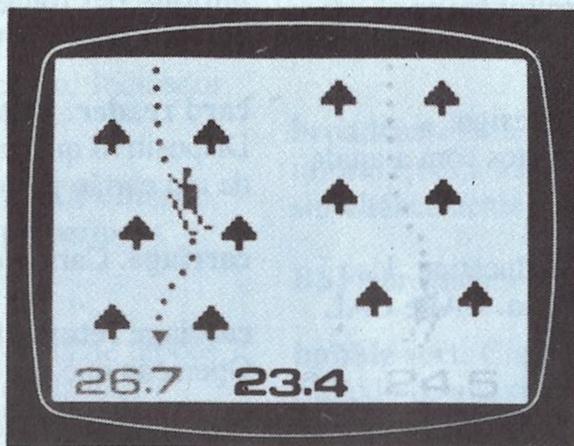
**carry.** Transporte. Dígitos produzidos em adições, quando a soma de dois ou mais dígitos é maior ou igual à base dos números.

**carry bit.** Bit de transporte. Dígitos binários de transporte produzidos nas operações de soma binária.

**carry time.** Tempo de transporte. Tempo necessário para o dígitos de transporte ser transferido para a próxima coluna mais significativa e somado.



Card - cartão



*Cartridge - cartucho - aqui utilizado em um videogame*

**cartridge.** Cartucho. Fita magnética colocada em embalagem plástica que pode ser conectada diretamente em um encaixe especial do computador.

**cassette.** Fita-cassete comum, usada para armazenar programas e dados em computadores pessoais.

**catalog.** Catálogo. Lista de itens com dados descritivos ordenados de forma que se tenha acesso rápido a uma informação específica.

**CCP.** Console Command Processor. Parte do CP/M que interpreta os comandos via console.

**cell.** Célula. 1. Unidade básica de armazenamento. 2. Cada uma das partes semelhantes que compõem um determinado dispositivo.

**centralized control.** Controle centralizado. Uma única unidade operacional que controla todos os processamentos.

**centralized data processing.**

Processamento de dados centralizado. Processamento em que os dados são obtidos de diferentes locais e processados em uma única localização central.

**chain.** Cadeia. Conjunto de elementos ligados em uma seqüência específica.

**chaining.** Encadeamento. Método de armazenamento de dados em que cada registro tem um campo de ligação com o registro seguinte.

**chain printer.** Impressora de cadeia. Impressora em que os tipos formam elos em uma cadeia giratória.

**change dump.** Listagem de alteração. Listagem do conteúdo das posições de memória que sofreram alteração.

**channel.** Canal. Um caminho de transmissão de informações.

**channel capacity.** Capacidade do canal. Termo que expressa o número máximo de bits que o canal pode manipular por unidade de tempo.

**character.** Caractere. Qualquer letra, dígito ou símbolo que pode ser representado em um computador.

**character blank.** Caractere de espaço em branco.

**character block.** Bloco de caractere. Grupo de pontos de um vídeo que permitem a elaboração de um caractere específico, iluminando-se seletivamente alguns desses pontos.

**character density.** Densidade de caractere. Número de caracteres registrados em uma determinada unidade de comprimento.

**character printer.** Impressora de caracteres. Impressora em que um único caractere é impresso por vez.

**character reader.** Leitora de caracteres.

Dispositivo de entrada que lê diretamente caracteres impressos em um documento.

**character set.** Conjunto de caracteres. Conjunto de todos os símbolos que formam um código específico.

**character string.** Cordão de caracteres. Seqüência de caracteres que pode ser manipulada como uma única unidade.

**chart.** Diagrama, gráfico.

**check.** Teste. Procedimento para verificação de falhas.

**check bit.** Bit de teste. O que ajuda na detecção de erros.

**check digit.** Dígito de controle. Dígito gerado através de cálculos efetuados sobre os algarismos de um número. Aplicando-se posteriormente o mesmo processo, pode-se verificar por comparação entre os dois dígitos se ocorreu alguma alteração no número.

**check indicator.** Indicador de teste. Dispositivo que exhibe ou anuncia a ocorrência de um erro.

**check number.** Número de teste. Número composto de um ou mais dígitos, para revelar falha do equipamento em operação de transferência de dados.

**checkout.** Depuração. Aplicação de procedimentos de teste em uma rotina ou equipamento.

**checkpoint.** Ponto de verificação. Ponto em um programa no qual uma rotina armazena informações que permitirão o reinício do programa a partir desse ponto, no caso de falhas.

**checkpoint record.** Registro de pontos de verificação. Registro que armazena as informações obtidas no ponto de verificação.

**checkpoint restart.** Reinício no ponto de verificação. Reinício da execução de um

programa a partir do ponto de verificação, utilizando as informações armazenadas nos registros de ponto de verificação.

**checkpoint routine.** Rotina de ponto de verificação. Rotina que armazena as informações no ponto de verificação.

**check problem.** Problema de teste. Problema escolhido para determinar se existe falha no equipamento ou programa.

**check register.** Registro de teste. Registro usado para armazenar informações temporariamente, as quais serão comparadas com o resultado de posterior transferência dessas informações.

**check sum.** Soma de teste. Número resultante de uma soma de todos os dados que será posteriormente comparado com o resultado de nova soma dos dados, verificando-se, assim, se ocorreu alguma alteração nas informações.

**chip.** Circuito integrado, montado em uma plaqueta de silício.

**circuit.** Circuito. 1. Um sistema de condutores e elementos elétricos relacionados, através dos quais passa a corrente elétrica. 2. Um caminho de comunicação entre dois pontos.

**circuit capacity.** Capacidade de circuito. Número de canais de comunicação que podem ser manipulados ao mesmo tempo por um circuito.

**circular queue.** Fila circular. Fila que contém um número fixo de elementos que são reutilizados circularmente.

**circular shift.** Deslocamento circular. O mesmo que cyclic shift.

**classify.** Classificar. Ordenar em classes de informações de acordo com um sistema ou método.

**clear.** Limpar. Substituir o conteúdo de uma área de armazenamento por zeros ou brancos.

**CLK.** Abreviatura de clock.

**clock.** Relógio. Dispositivo que produz sinais para sincronizar todas as atividades do computador.

**closed loop.** Loop fechado. Sequência de instruções que se repetem indefinidamente.

**closed subroutine.** Sub-rotina fechada. A que não é armazenada na seqüência normal do programa. O controle é transferido para onde a sub-rotina foi armazenada e, após sua execução, o controle retorna ao programa principal.

**COBOL.** COmmon Business Oriented Language. Linguagem de alto nível orientada para aplicações comerciais.

**code.** Código. 1. Conjunto de regras que especificam como os dados podem ser representados. 2. Conjunto de instruções e comandos que compõem um programa.

**code check.** Teste de código. Isolar e remover erros de um programa.

**code conversion.** Conversão de código. Transformar dados de um código para seus correspondentes em outro código.

**code set.** Conjunto de código. Conjunto das configurações que podem ser produzidas de acordo com as regras de um código.

**cold start.** Partida a frio. Procedimento para inicializar um computador após este ser ligado.

**collate.** Intercalar. Combinar, a partir de determinadas regras, itens de dois ou mais arquivos ordenados em um arquivo também ordenado, sem necessariamente incluir todos os itens dos arquivos originais.

**collating sequence.** Seqüência de intercalação. Qualquer ordenação preestabelecida de um conjunto de caracteres.

**command.** Comando. 1. Qualquer instrução em uma linguagem de máquina. 2. Sinais que controlam operações em geral de entrada/saída de dados.

**command control program.** Programa de controle de comandos. Programa que manipula todos os comandos da console para o sistema.

**command decoder.** Decodificador de comandos. Programa que processa os comandos vindos da console.

**comment.** Comentário. Explicação sobre uma rotina ou passo de uma rotina e que não tem efeito em sua execução. Sua função é documentar procedimentos.

**comments field.** Campo de comentários. Campo opcional de uma instrução usado para explicações e observações.

**communication.** Comunicação. Transferência de informações de um ponto ou equipamento para outro.

**communication channel.** Canal de comunicação. É o meio utilizado para transmissão de informações entre dois pontos.

**compare.** Comparar. Determinar a identidade ou as diferenças entre duas quantidades.

**comparison operators.** Operadores de comparação. São eles:  $- <$  (não menor que);  $<$  (menor que);  $< =$  (menor que ou igual a);  $- =$  (não igual a);  $> =$  (maior que ou igual a);  $>$  (maior que); e  $- >$  (não maior que).

**compatibility.** Compatibilidade. Capacidade de determinado equipamento processar dados produzidos por outro.

**compiler.** Compilador. Programa que converte um programa escrito em linguagem de alto nível em um programa em linguagem de máquina, ou seja, gera um programa objeto a partir de uma fonte.

**compile time.** Tempo de compilação. Tempo que um compilador leva para

traduzir um programa para linguagem de máquina.

**complement.** Complemento. Uma quantidade derivada de outra quantidade específica, por meio de subtrações e expressa na mesma base. Geralmente representa o negativo de uma dada quantidade.

**complete operation.** Operação completa. Operação que inclui a obtenção da instrução e de todos os operandos, a execução da operação e o armazenamento dos resultados.

**complete routine.** Rotina completa. Rotina que não necessita de modificação antes de ser usada.

**component.** Componente. Uma parte ou elemento básico.

**composite cable.** Cabo misto. É o que reúne em um mesmo invólucro condutores de tipos diferentes.

**computation.** Computação. Conjunto finito de operações aplicadas em um conjunto finito de dados na tentativa de resolver um problema.

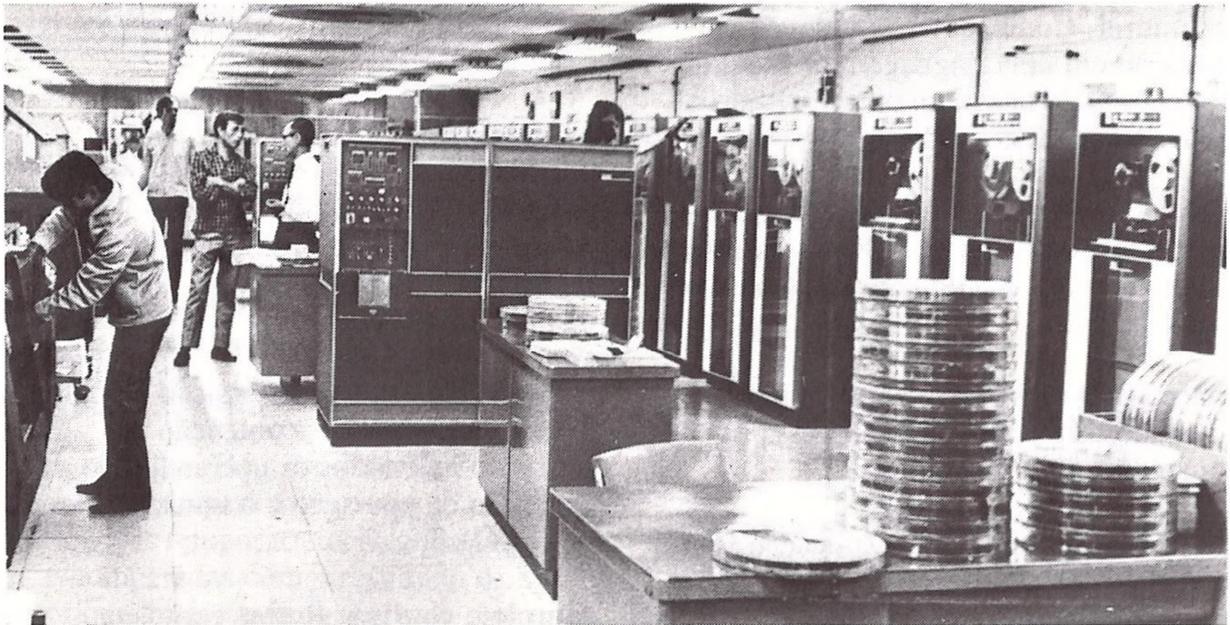
**computer.** Computador. Equipamento capaz de aceitar informações, processá-las e fornecer os resultados desses processos.

**computer code.** Código de computador. Código que representa as instruções de um computador.

**computer generations.** Gerações de computadores. O desenvolvimento tecnológico e histórico dos computadores é considerado em termos de quatro gerações. A primeira geração usava válvulas; a segunda, transistores individuais; a terceira usa circuitos integrados; a quarta geração usa circuitos de larga escala de integração (LSI).

**computer instruction.** Instrução de computador. Qualquer instrução de máquina de um computador.

**computer literacy.** Conhecimento do



BANCO DE DADOS/FOLHA

### *Computer network - rede de computadores*

computador. Saber o que são os computadores, como trabalham e o que fazem.

**computer network.** Rede de computadores. Interconexão de vários sistemas de computação, terminais e facilidades de comunicação.

**computer operation.** Operação de computador. Ação eletrônica resultante de uma instrução.

**computer program.** Programa de computador. Conjunto de instruções para resolver um problema utilizando um computador.

**computer word.** Palavra de computador. Série de dígitos 1 e 0 agrupados em unidades que representam caracteres válidos para o computador.

**concatenated data set.** Conjunto de dados concatenados. Conjuntos de dados ligados logicamente.

**concatenation.** Concatenação. Processo de encadear, juntar em série.

**concurrent processing.** Processamento concorrente. Vários processamentos realizados ao mesmo tempo.

**conditional.** Condicional. Sujeito à ocorrência de uma determinada condição.

**conditional branch.** Desvio condicional. Instrução de desvio que só ocorre se certas condições existirem quando a instrução for executada.

**configuration.** Configuração. Grupo de equipamentos interconectados para operar como um sistema.

**consecutive.** Consecutivo. Diz-se de um evento que se segue a outro.

**console.** Dispositivo de entrada que envia comandos ao sistema operacional e fornece comunicação entre o computador e o operador.

**console interpreter.** Interpretador de console. Programa que interpreta e analisa as linhas de comando do sistema vindas da console.

**constant.** Constante. Valor fixo, não sujeito a mudanças com o tempo.

**constant area.** Área de constante. Porção de memória para armazenamento de quantidades invariáveis necessárias a um processamento.

**contents.** Conteúdo. Informação contida em qualquer meio de armazenamento.

**contents of.** Conteúdo de. Frase usualmente representada por um endereço entre parênteses, indicando o conteúdo da

correspondente localização de armazenamento; por exemplo, (X) indica o conteúdo da localização de armazenamento de endereço X.

**contiguous.** Contíguo, adjacente.

**contiguous segmentation.** Segmentação contígua. Uma forma de colocação em que cada segmento é colocado em localizações de armazenamento com endereços reais contíguos.

**control bytes.** Bytes de controle. Acompanham os registros, fornecendo o seu tamanho, fator de bloco etc.

**control character.** Caractere de controle. Caractere especial que especifica uma operação de controle.

**control circuits.** Circuitos de controle. Circuitos que fazem com que o computador realize as instruções em ordem correta.

**control computer.** Computador de controle. O que controla diretamente as operações dos elementos de um processo.

**control field.** Campo de controle. Localização constante onde são colocadas as informações de controle.

**controller.** Controlador. Dispositivo que controla o acesso a equipamentos periféricos.

**control mode.** Modo de controle. Estado em que todos os terminais precisam se encontrar para permitir as ações de controle de linha e seleção de terminais.

**control program.** Programa de controle. Sequência de instruções que descrevem uma série de passos a serem dados por um sistema.

**control register.** Registro de controle. Registro da unidade de controle que, em geral, contém o endereço da próxima instrução a ser executada.

**control signals.** Sinais de controle. Os

que controlam o fluxo de informações entre um computador e seus periféricos.

**control table.** Tabela de controle. A que contém informações sobre um conjunto de tarefas ou equipamentos de entrada e saída.

**conversational.** Conversacional. Modo de processamento em que há interação, passo a passo, entre o usuário e o programa.

**conversion.** Conversão. Passar de uma forma de representação de informações para outra.

**copy.** Copiar. Reproduzir informações em uma nova localização, sem destruir os dados originais nem mudá-los de lugar.

**correction.** Correção. Quantidade igual ao valor absoluto do erro, somada a um valor calculado, para obter um valor verdadeiro.

**counter.** Contador. Dispositivo ou localização que pode ser inicializado com um número e incrementado ou decrementado por uma quantidade arbitrária.

**CPI.** Character per Inch. Número de caracteres por polegada.

**CPL.** Character per Line. Número de caracteres por linha.

**CP/M.** Control Program for Microprocessors. Sistema operacional muito utilizado em microcomputadores.

**CPS.** Character per Second. Número de caracteres por segundo.

**CPU.** Central Processing Unit. Unidade Central de Processamento. Parte do sistema de computação que controla a interpretação e execução das instruções.

**CPU time.** Tempo de CPU. Tempo de processamento do computador.

**CR.** Abreviatura de carriage return character.



BANCO DE DADOS/FOLHA

*Console - dispositivo de entrada*

**cross assembler.** Assembler cruzado. Programa que é executado num tipo de computador e produz instruções de máquina para outro computador.

**cross check.** Teste cruzado. Resolver um mesmo problema por dois métodos diferentes.

**CRT.** Cathode Ray Tube. Tubo de raios catódicos. Tubo de imagem semelhante ao de um televisor, usado em terminais.

**current task indicator.** Indicador de tarefa corrente. Byte que contém o número da tarefa ativa em determinado momento.

**cursor.** Marcador móvel que indica onde o próximo caractere deve aparecer no vídeo.

**cursor control keys.** Teclas de controle do cursor. Teclas que movimentam o cursor sobre a tela do vídeo.

**cursor positioning.** Posicionamento de cursor. Colocação do cursor em algum lugar escolhido no vídeo, para controlar onde o próximo caractere deve aparecer.

**cybernetics.** Cibernética. Ciência que estuda as analogias entre os processos de comunicação utilizados pelos animais e por máquinas, como os computadores.

**cycle.** Ciclo. 1. Intervalo necessário para se completar uma operação em uma seqüência repetitiva de operações. 2. Conjunto de operações repetidas como uma unidade.

**cycle time.** Tempo de ciclo. Intervalo de tempo no qual um conjunto de operações é repetido regularmente na mesma seqüência.

**cyclic shift.** Deslocamento cíclico. Deslocamento no qual os elementos retirados de uma extremidade são inseridos na outra extremidade de forma circular.

# D

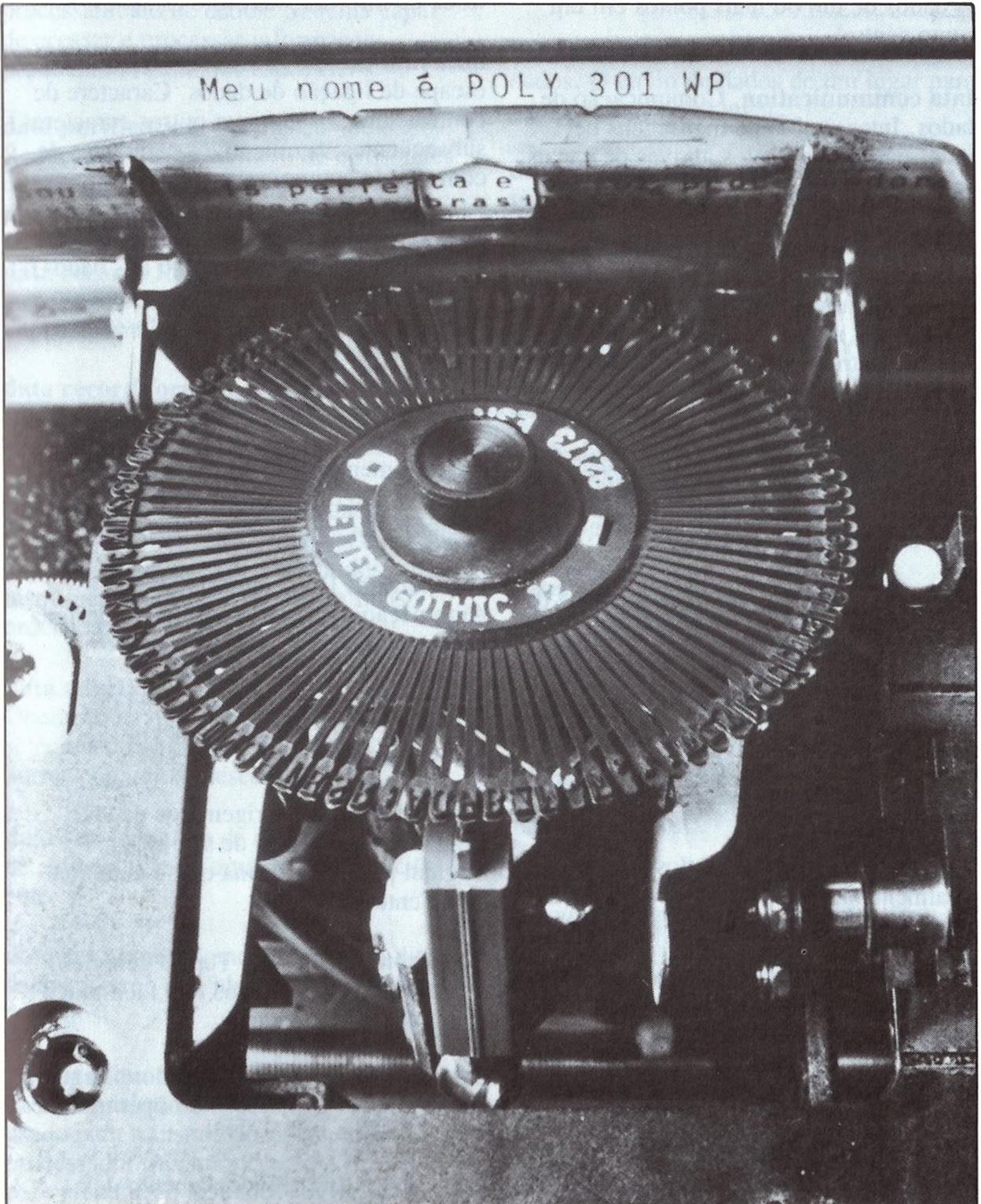
**DAC.** Digital-to-Analog Converter. Conversor digital-analógico.

**daisy-wheel printer.** Impressora tipo margarida. Produz documentos com alta qualidade de impressão, obtida pelo

impacto dos caracteres posicionados nas extremidades de uma série de “pétalas” montadas em círculo.

**data.** Dados. Qualquer representação à qual pode ser atribuído um significado.

**data base.** Banco de dados. Coleção de dados armazenados de modo sistemático, facilitando a recuperação e atualização dos itens.



*Daisy-wheel printer — impressora tipo margarida*

**data bus.** Via de dados. Caminho por onde são transportados os dados.

**data card.** Cartão de dados. Cartão com dados perfurados.

**data character set.** Conjunto de caracteres de dados. Conjunto de todos os caracteres reconhecíveis por um computador.

**data collection.** Coleta de dados. Reunir os dados de um ou mais pontos em um ponto central.

**data communication.** Comunicação de dados. Intercâmbio de mensagens de dados entre dois pontos através de canais de comunicação.

**data communication equipment.** Equipamento de comunicação de dados. Fornece as funções necessárias para estabelecer, manter e terminar uma conexão entre o equipamento terminal de dados e o circuito de dados.

**data compatibility.** Compatibilidade de dados. Característica dos dados que podem ser lidos e processados por diferentes tipos de computadores.

**data control block.** Bloco de controle de dados. Bloco que possui informações necessárias às rotinas de acesso para armazenamento e recuperação de dados.

**data conversion.** Conversão de dados. Significa alterar a forma de representação dos dados.

**data entry.** Entrada de dados. Nome geralmente atribuído ao fornecimento de dados para o computador.

**data error.** Erro de dados. Desvio da exatidão dos dados ocorrido antes do processamento.

**data exchange system.** Sistema de troca de dados. Sistema que acessa os dados dos canais de entrada, classifica-os de acordo com as prioridades e destinos e retransmite os dados à medida que os canais de saída se tornam disponíveis.

**data file.** Arquivo de dados. Agregado de conjuntos de dados para uso definido.

**data gathering.** Coleta de dados. O mesmo que data collection.

**data integrity.** Integridade de dados. Medida de desempenho baseada na taxa de erros não detectados.

**data link.** Ligação de dados. Terminais e circuitos interconectados que permitem a troca de informações entre estações.

**data link escape character.** Caractere de escape de ligação de dados. Caractere de controle que, usado com outros caracteres subseqüentes, forma novos caracteres de controle de comunicação.

**data management.** Gerência de dados. Funções que fornecem acesso aos dados, controlam o método de armazenamento e regulam o uso dos equipamentos de entrada e saída.

**data manipulation.** Manipulação de dados. Tarefas necessárias ao processamento de dados, tais como classificação de dados, geração de relatórios etc.

**datamation.** Data autoMation. Automação de dados. Termo que designa processamento automático de dados.

**data organization.** Organização de dados. Disposição dos dados em um arquivo.

**data origination.** Origem dos dados. Conversão dos dados de sua forma original para uma forma que a máquina possa entender.

**dataphone.** Datafone. Termo genérico referente a equipamentos que facilitam a comunicação de dados.

**data pointer.** Ponteiro de dados. Registro que armazena o endereço do operando de uma instrução.

**data processing.** Processamento de dados. Qualquer operação realizada com os dados.

**data processing center.** Centro de processamento de dados. Agrupamento de equipamentos que centralizam e controlam os serviços de processamento dos usuários.

**data processing machine.** Máquina de processamento de dados. Nome genérico dado aos equipamentos que armazenam e processam informações.

**data processing system.** Sistema de processamento de dados. Sistema capaz de acessar e processar informações produzindo resultados específicos.

**data purification.** Purificação de dados. Redução do maior número de erros antes que os dados sejam utilizados para processamento.

**data record.** Registro de dados. Registro que contém dados a serem utilizados por um programa de aplicação.

**data record format.** Formato de registro de dados. Arranjo predeterminado do conteúdo de um registro de dados.

**data reduction.** Redução de dados. Processo de transformar massas de dados experimentais, geralmente obtidos por instrumentação, em uma forma mais ordenada e simplificada.

**data selection.** Seleção de dados. Operação na qual um conjunto de dados é selecionado para impressão, entre muitos outros conjuntos presentes em uma fita.

**data set.** Conjunto de dados. Combinação de elementos com uma relação lógica entre si.

**data set name.** Nome de conjunto de dados. Termo que identifica um conjunto de dados.

**data station.** Estação de dados. Terminal de comunicação remoto que pode ser usado para transmissão direta com um processador ou em operações fora de linha para preparação de dados locais.

**data storage facilities.** Facilidades de

armazenamento de dados. Capacidade de armazenamento de arquivos inteiros de informações existentes em sistemas de tempo real.

**data terminal equipment.** Equipamento terminal de dados. Fonte e/ou coletor de dados.

**data transfer.** Transferência de dados. Transferir dados de uma área de armazenamento para outra.

**data transmission.** Transmissão de dados. O envio de dados de um lugar para recepção em outro lugar.

**data transmission equipment.** Equipamento de transmissão de dados. Equipamento de comunicação usado em suporte direto ao equipamento de processamento de dados.

**data unit.** Unidade de dados. Conjunto de caracteres relacionados e tratados como uma unidade.

**data word.** Palavra de dados. Parte das informações manipuladas por um programa.

**date.** Data.

**datum.** Dado. Singular de data.

**DBMS. Data Base Management System.** Sistema de gerência de banco de dados. Sistema que fornece facilidades para criação, manutenção e utilização de um banco de dados.

**dead halt.** Parada morta. Parada de máquina da qual não há recuperação.

**deadlock.** Impasse. Situação em que dois ou mais processos, competindo pelo uso de um recurso, esperam indefinidamente por eventos que nunca irão ocorrer.

**dead time.** Tempo morto. Retardo colocado deliberadamente entre duas ações relacionadas para evitar superposições ou permitir um evento diferente.

**deblocking.** Deblocagem. Procedimento para dividir um bloco de dados em seus registros componentes para que sejam processados separadamente.

**debug.** Depurar. Localizar e eliminar erros de programação ou de equipamento.

**debugger.** Depurador. Programa que ajuda o usuário a testar e corrigir erros em programas aplicativos.

**debugging.** Depuração. Correção de erros (bugs) em um programa ou equipamento.

**deceleration time.** Tempo de desaceleração. Tempo compreendido entre o término de uma leitura ou gravação de um registro em fita e a parada da fita.

**decimal.** Decimal. Característica de dez possíveis alternativas.

**decimal-binary conversion.** Conversão decimal-binário. Conversão de um número decimal no seu correspondente número binário.

**decimal digit.** Dígito decimal. Qualquer um dos dígitos de 0 a 9.

**decimal notation.** Notação decimal. Sistema de numeração de base 10.

**decimal number.** Número decimal. Número representado em notação decimal.

**decimal point.** Ponto decimal. Ponto em um número decimal que separa a parte inteira da fracionária.

**decision.** Decisão. Operação para determinar se existe certa relação entre palavras ou registros e fornecer cursos alternativos de ação.

**decision box.** Símbolo de decisão. Usado em fluxogramas, indica uma escolha ou desvio de caminho de processamento.

**decision element.** Elemento de decisão. Circuito que executa uma operação lógica em relação aos dados de entrada e expressa o resultado em sua saída.

**decision instruction.** Instrução de decisão. Seleciona o envio de um programa.

**decision table.** Tabela de decisão. Tabela organizada com as relações entre variáveis e parâmetros, indica as condições e a ordenação de ações para um conjunto de procedimentos.

**deck.** Conjunto. Conjunto de cartões geralmente perfurados.

**declare.** Declarar. Definir e designar áreas, constantes e símbolos usados no programa.

**declarative statement.** Expressão declarativa. Instrução usada para definir e designar áreas, constantes e símbolos utilizados em um programa.

**decode.** Decodificar. Transformar caracteres codificados em uma forma compreensível.

**decoder.** Decodificador. Dispositivo que determina o significado de um conjunto de sinais e inicia a operação de computador correspondente.

**decoding.** Decodificação. Operação interna do computador que determina o significado do código de operação de uma instrução.

**decrement.** Decremento. Quantidade que se subtrai de uma variável.

**decrement field.** Campo de decremento. Porção de uma instrução colocada especificamente para modificar o conteúdo de um registro ou localização de armazenamento.

**default.** Revelia. Valor ou atributo assumido quando não há outra especificação.

**default value.** Valor à revelia. Valor determinado pelo sistema quando não há especificação pelo usuário.

**definition.** Definição. 1. Descrição de características. 2. Resolução e nitidez de uma imagem.

**DEL.** Abreviatura de delete character.

**delay.** Retardo. Atraso por um período de tempo definido.

**delete.** Remover ou eliminar.

**delete character.** Caractere de eliminação. Caractere especial para eliminação de caracteres errados.

**delimit.** Delimitar. Fixar limites.

**delimiter.** Delimitador. Caractere que limita um conjunto de caracteres.

**demodulator.** Demodulador. Dispositivo que recebe sinais modulados e converte em pulsos elétricos.

**density.** Densidade. Quantidade de informações registradas por unidade de área.

**design.** Projeto. Relações funcionais entre os elementos integrantes de um sistema.

**desk checking.** Teste de mesa. Conferir um programa manualmente.

**destructive cursor.** Cursor destrutivo. Cursor que por onde passa, no vídeo, apaga os caracteres.

**destructive read.** Leitura destrutiva. Ler informações de um dispositivo de armazenamento e apagar essas informações após a leitura.

**development system.** Sistema de desenvolvimento. Sistema poderoso usado no desenvolvimento de novos softwares para aplicações especializadas.

**device.** Dispositivo. Um instrumento ou aparelho mecânico ou eletrônico.

**device number.** Número de dispositivo. Número que identifica um dispositivo externo.

**diagnostic.** Diagnóstico. Mensagem automaticamente produzida pelo computador para indicar e identificar erro em um programa.

**diagnostic routine.** Rotina de diagnóstico. Rotina específica para localizar erros de codificação ou mau funcionamento do computador.

**diagram.** Diagrama. Representação esquemática de uma rotina designada para resolver um problema.

**dialing.** Discagem. Modo através do qual se estabelece conexão entre dois pontos em uma rede de comunicação.

**dibit.** Conjunto de dois bits.

**dichotomizing search.** Pesquisa dicotômica. O mesmo que binary search.

**dictionary.** Dicionário. Lista de termos e palavras-chaves com os seus significados, usados em um programa ou sistema.

**digit.** Dígito. Um dos N símbolos de um sistema de numeração de base N, de valor compreendido entre 0 e N - 1 inclusive.

**digital.** Digital. Descreve informações expressas em quantidades discretas. Contrasta com analogue.

**digital computer.** Computador digital. O que utiliza números discretos para expressar todas as variáveis e quantidades de um problema.

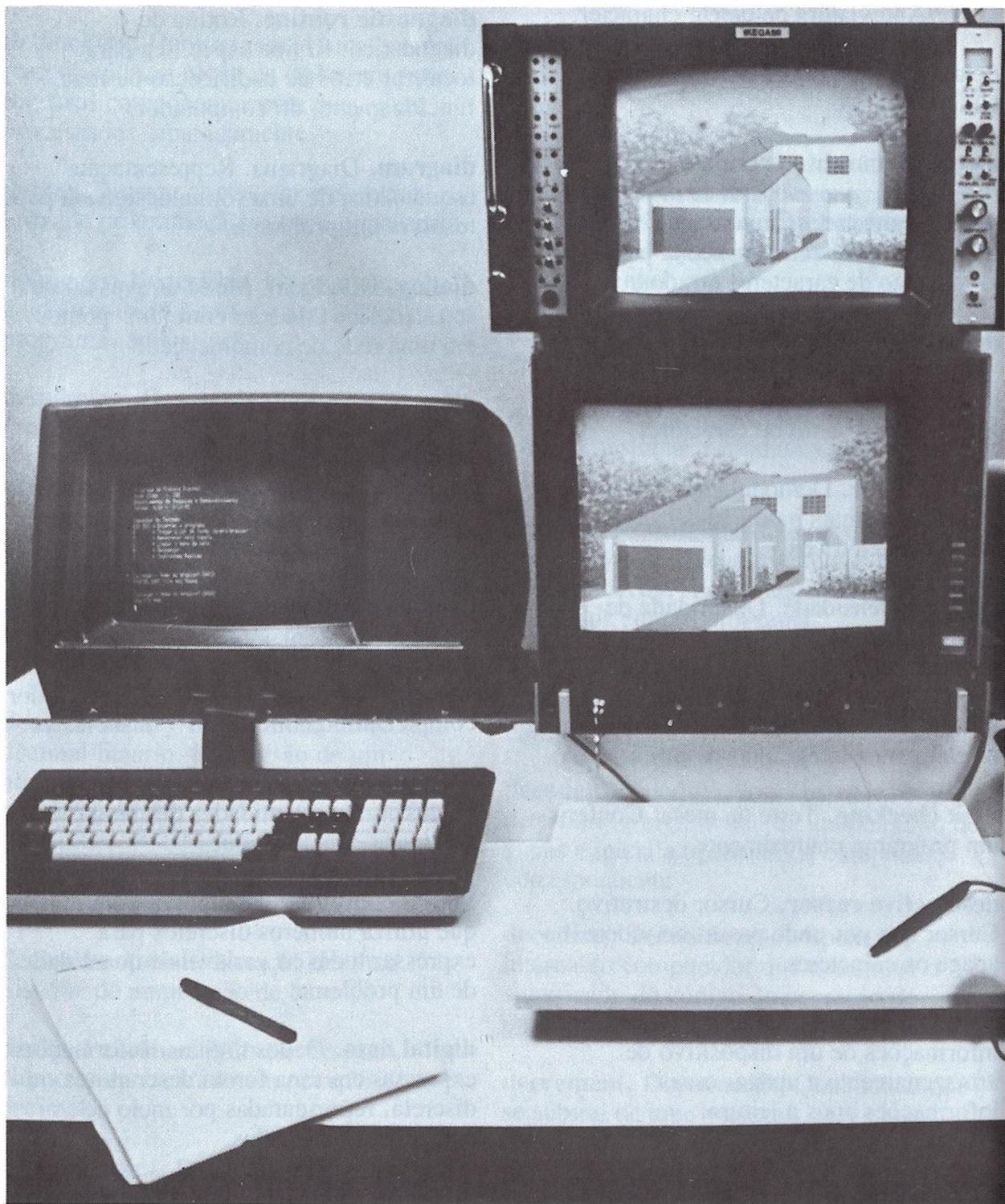
**digital data.** Dados digitais. Informações expressas em uma forma descontínua ou discreta, representadas por meio de caracteres codificados.

**digital signal.** Sinal digital. Sinal que varia discretamente.

**digital-to-analogue converter.** Conversor digital-analógico. Dispositivo que transforma sinais digitais em sinais analógicos.

**digitiser.** Digitalizador. O mesmo que graphics tablet.

**digit transfer bus.** Via de transferência de dígitos. Via usada para transferir informações, mas não sinais de controle, para os vários registros de um computador digital.



*Digitiser - digitalizador*

**diode.** Diodo. Dispositivo que permite fluxo de corrente em uma direção no circuito e inibe o fluxo de corrente na outra direção.

**direct access storage.** Armazenamento de acesso direto. Tipo de dispositivo em que o acesso à próxima posição não depende da posição da qual uma informação foi anteriormente obtida.

**direct address.** Endereço direto.

Endereço do operando em uma instrução de máquina.

**direct address processing.**

Processamento de endereço direto. Leitura e gravação de dados de um setor cujo endereço é dado.

**direct insert subroutine.** Sub-rotina de inserção direta. Sub-rotina inserida diretamente na seqüência linear de operações, de modo que é preciso

reescrevê-la em cada ponto em que ela é necessária.

**directory.** Diretório. Grupo de registros com informações usadas para localização e recuperação de elementos de um sistema residente em disco.

**disable.** Desativar.

**discrete.** Discreto. Relativo a representação por meio de elementos distintos.

**disk.** Disco. Uma peça circular e plana de plástico, coberta em um ou ambos os lados com uma superfície magnética, usada como um meio de armazenamento de dados.

**disk copy program.** Programa de cópia de disco. Programa que copia os dados de um disco para outro.

**disk drive.** Unidade de disco. Unidade que registra e recupera informações na superfície magnética de um disco em rotação.

**disk file.** Arquivo em disco. Agrupamento lógico de informações em um disco.

**disk file organization.** Organização de arquivo em disco. Disposição dos dados armazenados em disco.

**disk surface.** Superfície ou lado de um disco.

**disk track.** Trilha de disco.

**disk unit.** Unidade de disco. O mesmo que disk drive.

**disperse.** Distribuir. Operação de processamento em que os itens de entrada são distribuídos ou duplicados em mais de um item de saída.

**displacement.** Deslocamento.

**display.** Exibir. Representar dados em uma forma visível.

**display cycle.** Ciclo de exibição. Movimentos que um feixe de elétrons realiza no vídeo (CRT) para criar uma imagem.

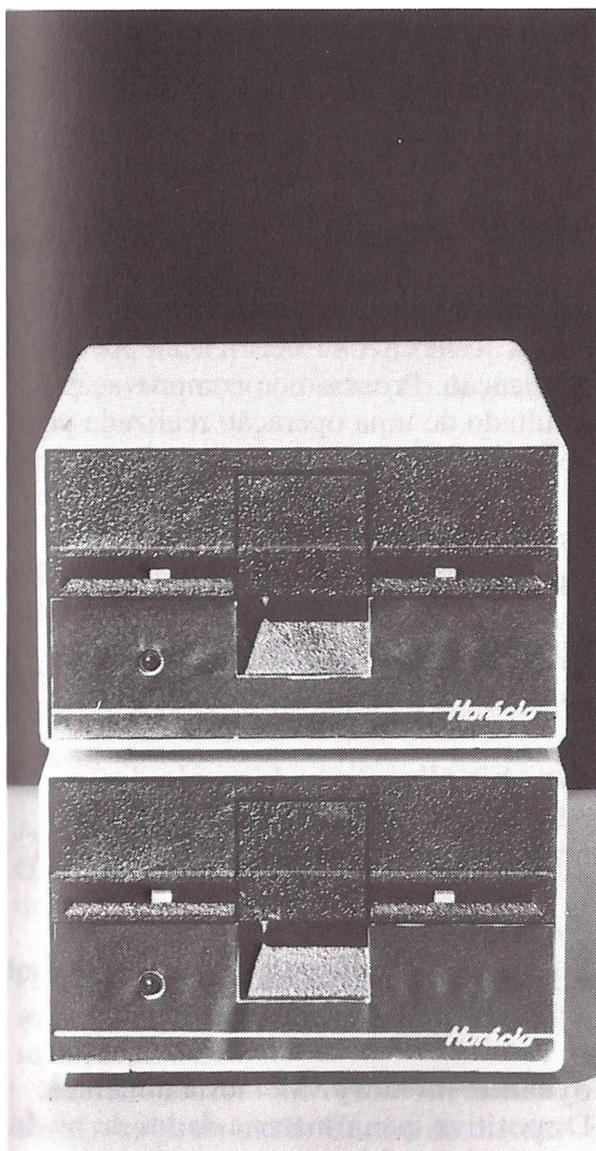
**display line.** Linha de exibição. Conjunto de posições de exibição em uma mesma linha horizontal do vídeo.

**display position.** Posição de exibição. Conjunto de localizações de exibição em uma mesma linha vertical do vídeo.

**display tube.** Tubo de exibição. Tubo de raios catódicos usado para exibição de informações.

**display unit.** Unidade de exibição. Dispositivo que fornece uma representação visual dos dados.

**distortion.** Distorção. Uma diferença não desejada na forma de onda do sinal recebido em comparação ao sinal original.



JORGE MEDITSCH/ETELE

*Disk drive - unidade de disco*

**DMA. Direct Memory Access.** Acesso direto à memória. Mecanismo que permite a um equipamento de entrada e saída ler ou gravar diretamente na memória.

**documentation.** Documentação. Manuais que acompanham os computadores ou software para explicar como eles são operados.

**DOS. Disk Operating System.** Sistema operacional de disco. Software que controla todas as operações de uma unidade de disco.

**dot matrix.** Matriz de pontos. Um arranjo de pontos, geralmente oito fileiras de oito pontos, no qual um caractere pode ser exibido pela seleção de alguns desses pontos.

**double length.** Comprimento duplo. Duas vezes o comprimento normal de uma unidade de dados.

**double precision.** Dupla precisão. Relativo ao fato de uma quantidade ter duas vezes mais dígitos que o normalmente usado para sua representação.

**double precision arithmetic.** Aritmética de dupla precisão. A que manipula números representados em duas palavras de computador, conseguindo maior precisão.

**download.** Carga de origem. Transferência de informações de um computador para outro.

**downtime.** Tempo de disfunção. Período em que um computador não opera corretamente devido a falhas no equipamento.

**DP. Data Processing.** Processamento de dados.

**drive.** Dispositivo que movimenta uma máquina.

**drum.** Tambor. Cilindro com uma superfície magnética na qual os dados são armazenados.

**drum mark.** Marca de tambor. Caractere usado para indicar fim de registro em um tambor.

**drum storage.** Armazenamento em tambor. Dispositivo que armazena os dados na superfície magnética de um cilindro rotativo.

**dummy.** Pseudo, falso. Característica de algo artificial. Endereço, registro ou arquivo sem um valor operacional real.

**dump.** Despejo, listagem. Transferir todo o conteúdo, ou parte, de uma área de memória para outra ou para algum dispositivo de saída.

**duplex channel.** Canal duplex. Canal que possibilita transmissão simultânea em duas direções.

**duplex transmission.** Transmissão duplex ou dupla. Transmissão simultânea, por dois meios independentes, em duas direções.

**duplicate.** Duplicar. Reproduzir dados sem alterar os originais.

**duplication check.** Verificação por duplicação. Processo de comprovação do resultado de uma operação realizada por dois procedimentos diferentes.

**dyadic operation.** Operação em par. Operação com dois operandos.

**dynamic.** Dinâmico. Característica de constante mudança. Não estável.

**dynamic allocation.** Alocação dinâmica. Alocação de recursos de acordo com as necessidades do programa em execução.

**dynamic dump.** Despejo dinâmico. Listagem realizada periodicamente durante a execução de um programa.

**dynamic memory.** Memória dinâmica. Dispositivo que armazena dados de modo a permitir que eles se movam ou variem com o tempo.



**EBCDIC.** Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code. Código ampliado de informação decimal codificada em binário. Código de representação de caracteres de 8 bits usado primariamente em equipamentos IBM.

**echo.** Eco. Onda que pode ser refletida ou retornada, sendo perceptível como uma onda distinta daquela diretamente transmitida.

**echo check.** Teste de eco. Método de verificação da exatidão dos dados, no qual os dados recebidos são retornados para comparação com os originais.

**echo suppressor.** Supressor de eco. Dispositivo usado para evitar que a energia seja refletida de volta ao transmissor.

**edge.** Margem.

**edit.** Editar. Rearranjar dados ou informações, envolvendo eliminação, seleção, alteração ou inserção de dados.

**editing.** Edição. Correção ou mudança de dados, programa ou texto.

**editor.** Editor. Rotina que realiza as operações de edição.

**EDP.** Electronic Data Processing. Processamento eletrônico de dados.

**effective address.** Endereço efetivo. Aquele obtido pela combinação do endereço de uma instrução com o valor do registro de índice.

**efficiency.** Eficiência. Atributo que mede se o sistema está fazendo uso ótimo de seus recursos.

**eighty-column card.** Cartão de oitenta colunas. Cartão com oitenta colunas de posições de perfuração.

**eight-level code.** Código de oito níveis. Utiliza oito impulsos para descrever um caractere. Muitas vezes usado para referenciar o código ASCII.

**EM.** Abreviatura de end of medium.

**emulate.** Emular. Igualar um sistema a outro, de modo que ele execute as mesmas funções do sistema imitado.

**enable.** Ativar, capacitar.

**encode.** Codificar. Aplicar um código, geralmente constituído de números binários, para representar caracteres ou grupo de caracteres em uma mensagem.

**encoder.** Codificador. Dispositivo capaz de converter um código em outro.

**end-around carry.** Transporte de contorno. Transporte de um dígito gerado na posição mais significativa para a posição menos significativa.

**end-around shift.** Deslocamento de contorno. O mesmo que cyclic shift.

**end card.** Cartão final. Aquele que indica o fim de uma massa de cartões.

**end mark.** Marca de fim. Código ou sinal que indica o término de uma unidade de informação.

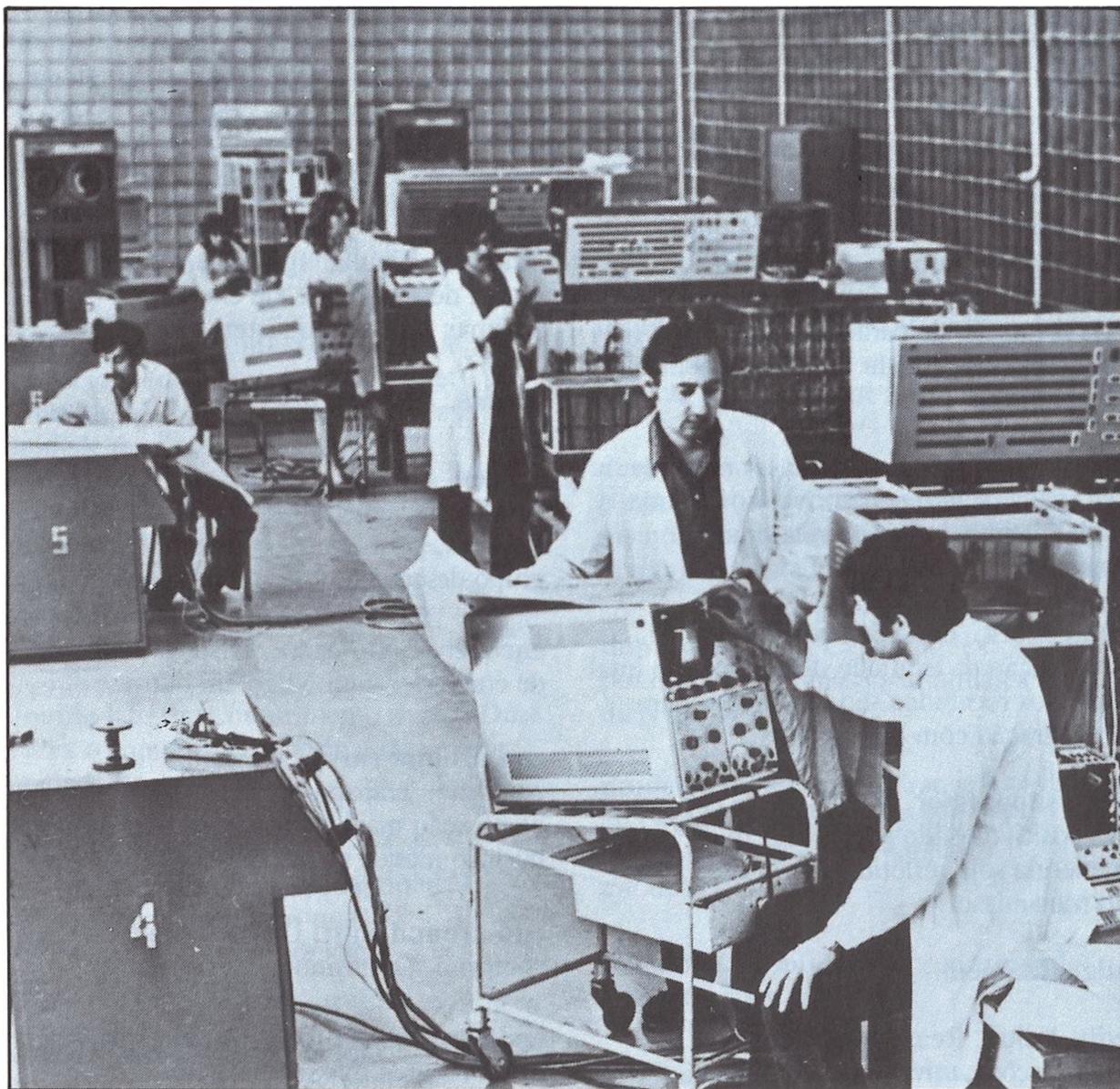
**end of block.** Fim de bloco. Código que indica fim de bloco de dados.

**end of data.** Fim de dados. Situação em que todos os registros de um arquivo de dados foram lidos ou gravados.

**end of file.** Fim de arquivo. Ponto em que termina um arquivo de dados.

**end of file mark.** Marca de fim de arquivo. Código que indica que o último registro de um arquivo foi lido.

**end of medium indicator.** Indicador de fim de meio. Sinal que indica o fim físico de um dispositivo.



CAMERA PRESS/KEYSTONE

### *Engineering time - tempo de manutenção*

**end of message.** Fim de mensagem. Caractere ou seqüência de caracteres que indica o fim de uma mensagem ou registro de transmissão.

**end of record word.** Palavra de fim de registro. Palavra que indica fim de um registro na memória.

**end of text.** Fim de texto. Caractere de controle de comunicação que indica fim de transmissão de um texto.

**end of transmission.** Fim de transmissão. Caractere ou seqüência de caracteres que indica fim de uma transmissão.

**end of transmission block.** Fim de transmissão de bloco. Caractere de

controle de comunicação que indica fim de transmissão de um bloco de dados.

**engineering time.** Tempo de manutenção. Tempo no qual o equipamento está em manutenção preventiva, reparos ou modificações.

**entry point.** Ponto de entrada. Localização específica em um segmento do programa que outros segmentos podem referenciar.

**EOF.** Abreviatura de end of file.

**EOT.** Abreviatura de end of transmission.

**EPROM.** Erasable Programmable Read-Only Memory. Memória somente de leitura programável e apagável. Similar à PROM, exceto que nesse caso a

memória do chip pode ser apagada por luz ultravioleta e uma nova programação pode ser registrada.

**equal-zero indicator.** Indicador de igual a zero. Componente interno do computador que sinaliza se o resultado de uma operação aritmética é zero.

**equalization.** Equalização. Compensação da atenuação devido ao aumento da frequência.

**equalizer.** Equalizador. Componente inserido em uma linha de transmissão para melhorar sua resposta de frequência.

**equipment compatibility.** Compatibilidade de equipamentos. Característica de computadores segundo a qual um computador pode acessar e processar dados derivados de outro computador sem nenhuma modificação.

**equitable sharing.** Compartilhamento equitativo. Forma de escalonamento na qual a razão de resposta é proporcional ao número de serviços presentes no sistema.

**equivalent binary digits.** Dígitos binários equivalentes. Número de dígitos binários necessários para expressar, em notação binária, um número de outra base com a mesma precisão.

**equivalent four-wire system.** Sistema equivalente a quatro fios. Sistema de transmissão que usa divisão de frequência para obter uma operação em duplex com um único par de fios.

**erasable storage.** Armazenamento apagável. Meio de armazenamento que pode ser apagado e reutilizado várias vezes, como os discos e fitas magnéticas.

**erase.** Apagar. Remover informações de um meio de armazenamento.

**erase character.** Caractere de apagamento. O mesmo que delete character.

**erase head.** Cabeça de apagamento. Dispositivo de uma unidade de fita magnética que apaga as informações prévias antes de gravar novas informações.

**error.** Erro. Termo genérico para indicar que o valor de um dado não está correto ou indicar o mau funcionamento de um componente de máquina.

**error interrupt.** Interrupção de erro. Interrupção especial devido a certas condições de erro no computador central.

**error messages.** Mensagens de erro. As desenvolvidas pelo programa para designar os tipos de erros ocorridos.

**error rate.** Taxa de erro. Razão entre o número de bits ou caracteres incorretamente recebidos e o número total de bits ou caracteres transmitidos.

**error routine.** Rotina de erro. Rotina que possui meios de iniciar automaticamente ações corretivas de erros.

**ESC.** Abreviatura de escape character.

**escape character.** Caractere de escape. Caractere de controle que sinaliza uma



EPROM

mudança no significado do caractere ou dos caracteres que o seguem.

**ETB.** Abreviatura de end of transmission block.

**ETX.** Abreviatura de end of text.

**evaluation.** Avaliação. Determinar o valor de uma expressão.

**even-parity check.** Teste de paridade par. Verifica se o número de dígitos em um grupo de dígitos binários é par.

**excess-three code.** Código excesso três. Notação decimal codificada em binário, na qual cada dígito é representado pelo número binário equivalente mais três.

**exchange.** Trocar. Permutar os conteúdos de dois dispositivos de armazenamento ou localização de armazenamento.

**exclusive or operator.** Operador “ou exclusivo”. Operador lógico que produz um resultado verdadeiro, se somente uma das duas variáveis conectadas pelo operador for verdadeira, e produz um resultado falso, se ambas as variáveis forem verdadeiras ou ambas falsas.

**execute.** Executar. Processo de interpretar uma instrução e realizar a operação indicada.

**execute cycle.** Ciclo de execução. Parte do ciclo de operação do computador em que é realizado um comando sobre um endereço indicado.

**execution error detection.** Detecção de erros de execução. Detecção de erros que ocorrem durante a execução dos programas.

**execution of an instruction.** Execução de uma instrução. Significa um conjunto de passos elementares realizados pelo computador para obter o resultado especificado pelo código de operação da instrução.

**execution time.** Tempo de execução. Tempo necessário para decodificar e realizar uma instrução.

**executive control program.** Programa de controle de execução. Programa do sistema para estabelecer prioridades e processar outras rotinas.

**executive routine.** Rotina que processa e controla outras rotinas.

**exit.** Saída. Meio de interromper ou sair de um ciclo de operações repetitivas em um programa.

**expert system.** Sistema especialista. Sistema que armazena fatos sobre um assunto particular, de acordo com as regras formuladas por especialistas humanos.

**expression.** Expressão. Fórmula simples ou complexa usada em programas para realizar cálculos sobre alguns dados.

**extensibility.** Extensibilidade. Atributo do sistema que permite a adição de novas funções definidas pelo usuário.

**extent.** Extensão. Área contínua de armazenamento de acesso direto, compreendida entre os limites superior e inferior.

**external memory.** Memória externa. O mesmo que external storage.

**external reference.** Referência externa. Uma referência a um símbolo usado em outro módulo.

**external storage.** Armazenamento externo. Facilidade de armazenamento removível do computador, mas com informações em uma forma acessível a ele.

**extracode.** Código extra. Seqüência de instruções em código de máquina armazenadas no sistema operacional para simular funções de hardware.

**extract.** Extrair. Remover de um conjunto de itens todos aqueles que se enquadram dentro de um determinado critério.

**extraction.** Extração. Leitura de porções selecionadas de um registro.

# F

**facility.** Facilidade. Termo genérico para indicar, por exemplo, vias de comunicação.

**facsimile.** Sistema para transmissão de imagens que serão reproduzidas em alguma forma de papel.

**factor.** Fator. Número usado como um multiplicador de um conjunto de quantidades, fazendo com que os elementos desse conjunto caiam dentro de um dado intervalo de valores.

**fault.** Falha. Condição física que faz um dispositivo, componente ou elemento não executar uma tarefa de forma correta.

**FAX.** Abreviatura de facsimile.

**FCB.** File Control Block. Bloco de controle de arquivo. Bloco de dados usado para representar e conter o nome e os atributos físicos de um arquivo em disco.

**FD ou FDX.** Abreviatura de full duplex transmission.

**FDM.** Abreviatura de frequency division multiplex.

**feed.** Alimentar. Abastecer uma máquina com o material a ser operado.

**feedback.** Realimentação. Uso de parte ou de toda saída de um processo ou sistema como entrada para outra fase.

**feed holes.** Orifícios de alimentação. Orifícios em uma fita de papel usados por um dispositivo transportador para movimentá-la.

**feed pitch.** Espaçamento entre orifícios de alimentação. Distância entre os centros dos orifícios de alimentação.

**fetch.** Busca. 1. Parte de um ciclo de computador na qual é determinada a

localização da próxima instrução; a instrução é lida da memória e carregada no registro de controle. 2. Obter uma quantidade de dados de uma localização de armazenamento.

**FF.** Abreviatura de form feed.

**field.** Campo. Conjunto de um ou mais caracteres tratados como uma unidade.

**field length.** Comprimento de campo. Extensão física de um campo.

**field separator.** Separador de campo. Caractere ou caracteres usados para separar campos.

**FIFO.** Abreviatura de first-in, first-out.

**fifth generation computers.** Quinta geração de computadores. Próxima geração de computadores que usarão circuitos com escala de integração muito grande (circuitos VLSI); serão mais fáceis de operar, fornecerão dispositivos de entrada mais diretos que os teclados e funcionarão com softwares que vão incorporar desenvolvimento de inteligência artificial.

**file.** Arquivo. Coleção de informações armazenadas fora do computador, em fita ou disco.

**file closing.** Fechamento de arquivo. Terminação das operações de entrada e saída em um arquivo.

**file event.** Evento de arquivo. Um único acesso a um arquivo, a uma leitura ou gravação.

**file gap.** Intervalo de arquivo. Intervalo de espaço ou tempo para indicar ou sinalizar o fim de um arquivo.

**file label.** Rótulo de arquivo. Conjunto de caracteres que identificam o conteúdo de uma única porção de fita magnética.

**file maintenance.** Manutenção de arquivo. Modificação de um arquivo, incorporando mudanças como inserções, eliminações e correções.

**file mark.** Marca de arquivo. Marca de identificação para o último registro do arquivo.

**file name.** Nome de arquivo. Conjunto de caracteres que identificam um conjunto de registros relacionados que formam um determinado arquivo.

**file opening.** Abertura de arquivo. Inicialização das operações de entrada e saída em um arquivo.

**file processing.** Processamento de arquivo. Modificação de um arquivo incorporando mudanças que envolvem operações aritméticas.

**file protection.** Proteção de arquivo. Dispositivo ou método que previne contra perda acidental dos dados registrados.

**film.** Filme. Uma base que contém uma camada de material magnético usado para armazenar elementos.

**film optical sensing device.** Dispositivo de leitura óptica de filme. Dispositivo capaz de ler o conteúdo de um filme para que esse conteúdo seja digitalizado e transferido diretamente ao computador.

**film reader.** Leitora de filme. Dispositivo que recupera as informações registradas através de áreas opacas e transparentes em um filme e as transfere para um computador.

**film recorder.** Gravador de filme. Dispositivo que recebe informações de um computador e registra-as em forma de áreas opacas e transparentes em um filme.

**filter.** Filtro. 1. Configuração de caracteres usada para controlar a seleção ou eliminação de partes de outra configuração de caracteres. 2. Dispositivo ou programa que separa sinais ou dados de acordo com um critério.

**firmware.** Software armazenado em um chip; por exemplo, um programa armazenado em ROM.

**first generation computer.** Computador de primeira geração. Computador que usava válvulas.

**first-in, first-out.** Primeiro a entrar, primeiro a sair. Método usado para recuperar itens de uma lista em que o primeiro item a entrar na lista será o primeiro a ser recuperado, o segundo a entrar será o segundo a ser recuperado etc.

**first level address.** Endereço de primeiro nível. O que indica a localização de um operando, sem qualquer referência a um registro de índice.

**five-level code.** Código de cinco níveis. Código telegráfico que descreve um caractere com cinco impulsos.

**fixed block.** Bloco fixo. Bloco em que o número de caracteres é determinado pela lógica do computador.

**fixed-cycle operation.** Operação de ciclo fixo. Operação que é completada em um número específico de ciclos de execução.

**fixed field.** Campo fixo. Campo para registros de um dado tipo ou para classificação de informações.

**fixed form coding.** Codificação de forma fixa. Instruções de codificação com atribuição de campos fixos para rótulos, códigos de operação e operandos.

**fixed instruction computer.** Computador de instruções fixas. Computador cujo conjunto de instruções é fixado pelo fabricante.

**fixed memory.** Memória fixa. O mesmo que ROM.

**fixed-point arithmetic.** Aritmética em ponto fixo. Método de cálculo no qual as operações são executadas de maneira invariável, sem observar a posição do ponto-raiz.

**fixed-point number.** Número em ponto fixo. Um número representado, manipulado e armazenado com o

**ponto-raiz** (ponto que separa a parte inteira da fracionária) em uma posição específica.

**fixed storage.** Armazenamento fixo. Dispositivo que armazena dados que não podem ser alterados pelas instruções de computador.

**fixed word length.** Comprimento fixo de palavra. Referente a computadores nos quais os dados são tratados em unidades com um número fixo de caracteres ou bits.

**flag.** Um indicador usado para sinalizar a ocorrência de alguma condição.

**flip-flop.** Circuito eletrônico capaz de assumir um de dois estados estáveis.

**floating address.** Endereço flutuante. Endereço simbólico atribuído antes de ser conhecido o endereço atual.

**floating-point arithmetic.** Aritmética em ponto flutuante. Aritmética que usa a localização variável do ponto-raiz em cada número, dependendo do tamanho e da potência da base do número.

**floating-point number.** Número em ponto flutuante. Um número representado, manipulado e armazenado com o ponto-raiz móvel.

**floating-point routine.** Rotina de ponto flutuante. Conjunto de rotinas que permitem ao computador executar operações em ponto flutuante.

**floppy disc.** Disco flexível. Disco maleável, geralmente com diâmetro de 5,25 ou 8 polegadas, usado para armazenar dados em forma magnética. Alojado dentro de um envelope protetor, oferece menor armazenagem e menos segurança que os discos Winchester. Também chamado disquete.

**floppy disk controller.** Controlador de disco flexível. Hardware usado para ligar a unidade de disco flexível ao microcomputador.

**flow,** Fluxo. Termo genérico que indica uma seqüência de eventos.

**flowchart.** Fluxograma. Diagrama representando os passos de um programa de computador.

**flow diagram.** Diagrama de fluxo. O mesmo que flowchart.

**flow direction.** Direção de fluxo. Indicação, por meio de setas, da operação seguinte a uma outra em um fluxograma.

**flowline.** Linha de fluxo. Linha que conecta dois símbolos em um fluxograma.

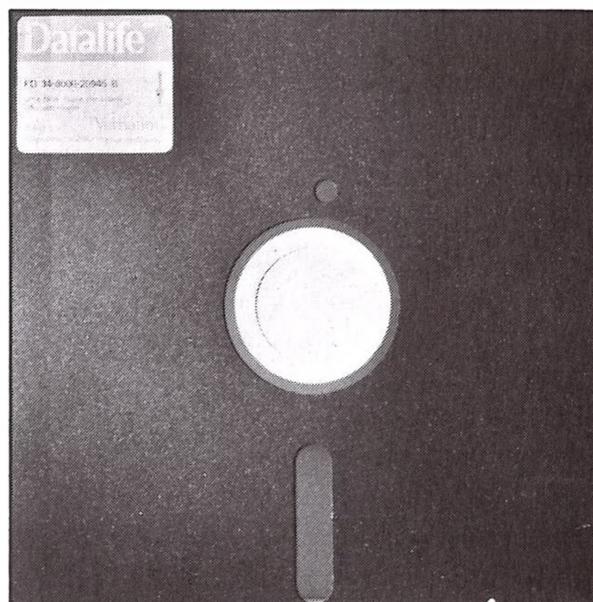
**forbidden combination check.** Teste de combinação proibida. Verificação que testa a ocorrência de expressões de códigos não permitidos.

**force.** Forçar. Intervir manualmente em uma rotina e fazer o computador executar uma instrução de desvio.

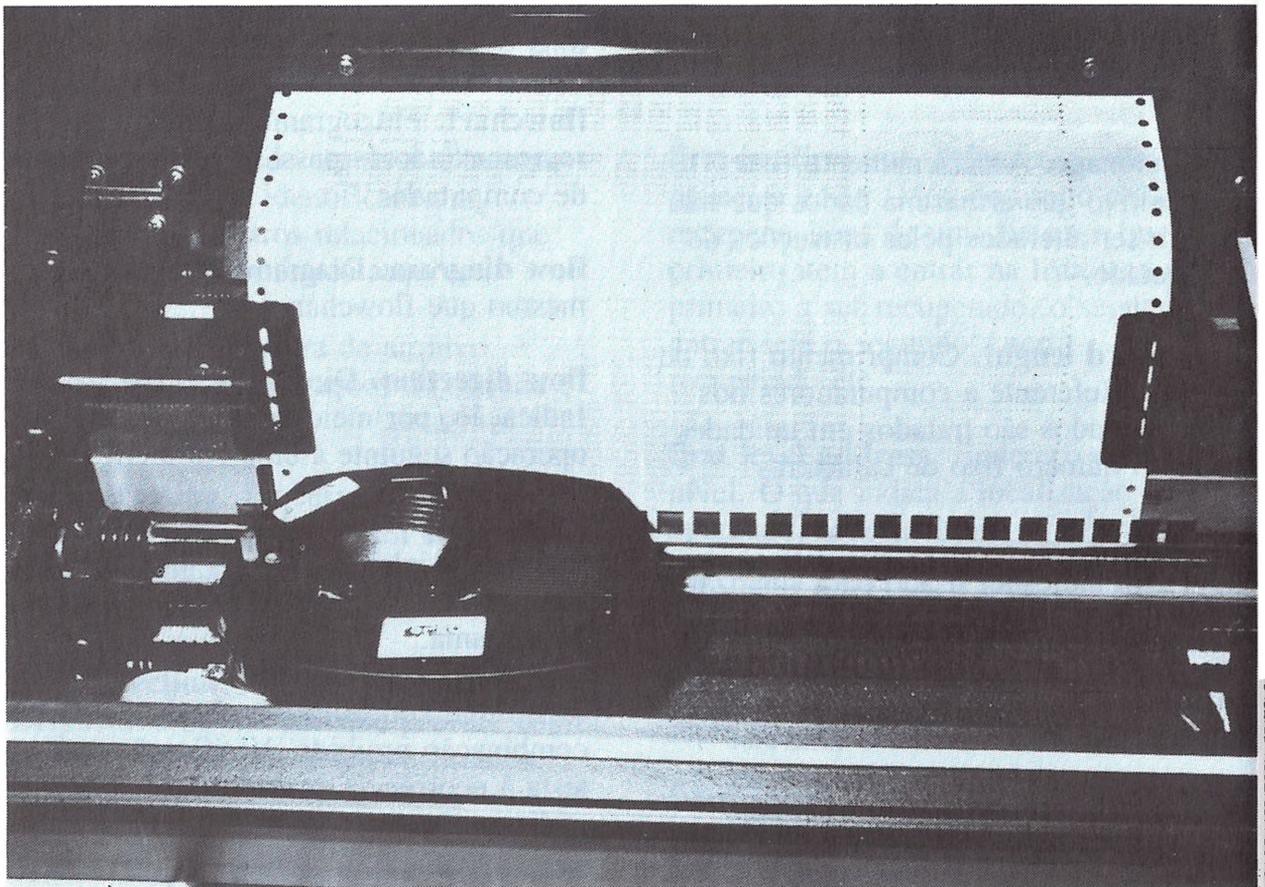
**foreground activity.** Atividade de alta prioridade.

**form.** Formulário. Documento impresso com espaços em branco para inserção de informações.

**format.** Formato. 1. Com respeito a disco, o ato de colocar certas



*Floppy disc - disco flexível*



### **Form** - formulário

informações no disco de modo que o sistema operacional possa localizar os dados. 2. Forma de arranjar os dados.

**form feed.** Alimentação de formulário. Operação que posiciona rapidamente o formulário em uma localização de impressão predeterminada.

**form stop.** Parada de formulário. Em uma impressora, a parada automática da máquina por falta de formulário.

**FORTH.** Linguagem de programação intermediária entre uma linguagem de alto nível e o código de máquina.

**FORTRAN.** FORmula TRANslator. Linguagem de programação de alto nível, expressa em notação algébrica, orientada para uso científico.

**four-wire circuit.** Circuito de quatro fios. Usa dois pares de condutores, um par para cada direção de transmissão.

**frame.** Estrutura, unidade. Seção horizontal de uma fita de papel ou

magnética que pode armazenar um ou mais caracteres de informação.

**frequency.** Frequência. Número de ciclos completos transmitidos por segundo.

**frequency-division multiplex.** Multiplexação por divisão de frequência. Sistema de multiplexação em que a faixa de frequência de transmissão é dividida em bandas mais estreitas, cada uma usada por um canal.

**full-duplex transmission.** Transmissão duplex completa. O mesmo que duplex transmission.

**function.** Função. Propósito especial ou ação característica.

**function key.** Tecla de função. Tecla específica do teclado que, quando operada, faz o sistema realizar uma função predefinida.

**function table.** Tabela de função. Uma tabulação de valores de funções matemáticas ou de atribuições para um conjunto de variáveis independentes.



**game theory.** Teoria dos jogos. Processo matemático de seleção de uma estratégia ótima em face de um oponente que tem uma estratégia própria.

**gang punch.** Perfurar em cadeia. Duplicar automaticamente os dados perfurados de um cartão mestre em um ou mais cartões.

**gap.** Intervalo. Intervalo de espaço ou tempo usado para indicar fim de registro ou arquivo em um meio de armazenamento.

**garbage.** Resíduo. Informações sem significado, existentes em um meio de armazenamento.

**gate.** Porta. Uma das mais elementares estruturas de blocos que compõem os computadores. Esse circuito eletrônico executa uma única operação lógica sobre algumas entradas para produzir uma saída.

**gate circuit.** Circuito de porta. O mesmo que gate.

**gate pulse.** Pulso de porta. Pulso que possibilita a um circuito de porta passar um sinal.

**gather/write.** Coletar e escrever. Colocar as informações de várias localizações não adjacentes em um único registro.

**general program.** Programa geral. Programa desenvolvido para resolver uma classe de problemas, que, com valores apropriados para seus parâmetros, soluciona um problema específico.

**general purpose.** Uso geral.

**general purpose computer.** Computador de uso geral. Computador capaz de resolver uma grande variedade de problemas.

**general purpose loader.** Carregador de

uso geral. Rotina que carrega na memória e prepara para execução um programa objeto.

**general routine.** Rotina geral. O mesmo que general program.

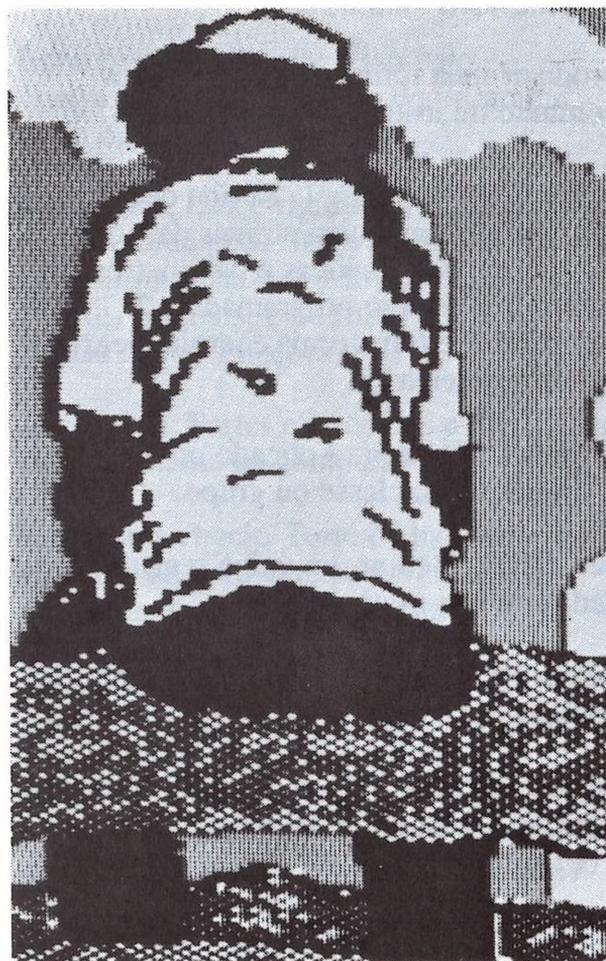
**generalized data manipulation.** Manipulação de dados generalizada. Tarefas de processamento de dados comuns a muitos usuários como operações de entrada e saída, e geração de relatórios.

**generalized routine.** Rotina generalizada. A que processa diversas tarefas para um certo tipo de aplicação.

**generalized subroutine.** Sub-rotina genérica. A que é usada em vários programas com apenas algumas adaptações e ajustes feitos pelo programador.

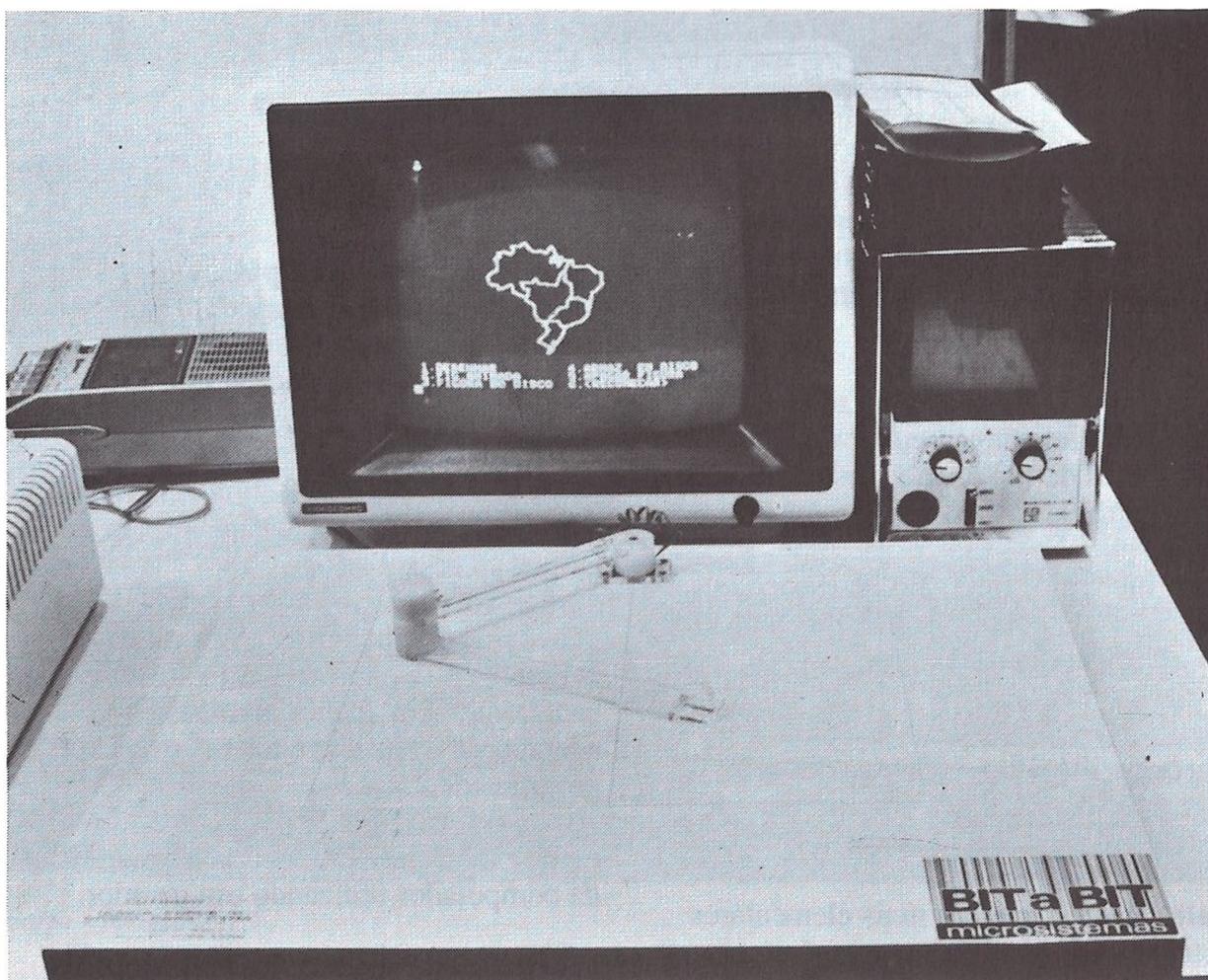
**generate.** Gerar. Produzir um programa de computador utilizando um gerador.

**generation.** Geração. Técnica para



PLÍNIO BORGES/EDITELE

*Graphics - gráficos*



*Graphic tablet - lousa gráfica*

produzir uma rotina completa de um conjunto de instruções esquemáticas.

**generator.** Gerador. 1. Rotina que gera instruções de máquina através de definições esquemáticas e parâmetros determinados pelo programador. 2. Máquina que transforma energia mecânica em energia elétrica.

**generic.** Genérico. Aplicado ou referente a uma espécie, classe ou grupo.

**get.** Obter. Retirar um único registro de dados de um arquivo.

**gigacycle.** Gigaciclo. Quilomegaciclos ( $10^9$ ) por segundo.

**global variable.** Variável global. Uma variável válida em todo programa em que é definida.

**GM.** Abreviatura de group mark.

**grandfather cycle,** Ciclo avô. Período

durante o qual os registros em fita magnética ficam guardados antes de nova utilização e podem ser reconstituídos no caso de perda de informações.

**graphic.** Gráfico. Geração e exibição de desenhos e imagens por um computador. As imagens são geralmente exibidas na tela, embora elas possam ser copiadas usando uma impressora gráfica.

**graphic character.** Caractere gráfico. Um formato ou configuração designada especialmente para a criação de imagens.

**graphic form.** Forma gráfica. Representação física.

**graphic mode.** Modo gráfico. Modo em que alguns computadores precisam se encontrar para exibir gráficos.

**graphic solution.** Solução gráfica. Uma solução obtida por meio de gráficos, em contraste com soluções obtidas por manipulação de números.

**graphic tablet.** Lousa gráfica. Dispositivo com o qual os desenhos são transformados em uma seqüência de dígitos e transferidos para o computador.

**group indicate.** Indicativo de grupo. Impressão de informações indicativas somente do primeiro registro de um grupo.

**group mark.** Marca de grupo. Caractere especial usado em instrução de gravação para indicar o fim de um registro de armazenamento.

**group printing.** Impressão de grupos. Impressão dos totais de cada grupo.

**group theory.** Teoria de grupo. Teoria de combinação de grupos.

**grouping.** Agrupamento. Arranjo de dados de mesmo tipo.

**grouping of records.** Agrupamento de registros. Combinação de dois ou mais registros em um bloco para reduzir o tempo de acesso e o espaço ocupado em fitas magnéticas.

**gulp.** Um pequeno grupo de bytes.

---

**half byte.** Meio byte.

**half-duplex.** Semiduplex. Um sistema para transmissão não simultânea em duas direções.

**halt.** Parar.

**halt instruction.** Instrução de parada. Instrução de máquina que pára a execução de um programa.

**Hamming code.** Código Hamming. Um sistema de código de correção de erros.

**Hamming distance.** Distância de Hamming. Números de posições em que os correspondentes dígitos de duas palavras binárias de mesmo comprimento são diferentes.

**handshaking.** Uma seqüência de sinais eletrônicos que permitem e sincronizam a troca de dados entre um computador e um periférico ou entre dois computadores.

**hang-up.** Uma parada não programada em uma rotina.

**hard copy.** Papel impresso pelo computador com listagem de programa, texto ou gráficos.

**hard disk.** Disco rígido. Um tipo de disco feito de uma peça rígida de metal, que pode armazenar de 5 Mbytes até 50 Mbytes ou mais, e possibilita rápido acesso às informações.

**hardware.** Partes eletrônicas e mecânicas de um sistema de computador.

**hardware check.** Teste de hardware. Recurso do hardware para verificar a exatidão dos dados manipulados por um computador.

**hash.** Mistura, resíduo. O mesmo que garbage.

**hash total.** Total misto. Uma soma de um ou mais campos de um arquivo, apenas com o propósito de conferência.

**hashing method.** Método de mistura. Um sistema de cálculo de endereços de dados

## H

**half adder.** Somador parcial. Circuito que possui duas entradas e duas saídas; uma das saídas representa a soma sem transporte dos dois bits de entrada e a outra, o transporte dessa soma.

**half adjust.** Arredondamento de meio. Tipo de arredondamento no qual o valor do dígito menos significativo determina se uma unidade deve ser somada ou não ao próximo dígito mais significativo, dependendo de ele ser maior ou igual a meio, ou menor que meio.

em que a posição do dado é determinada por uma fórmula aplicada ao próprio dado.

**HD ou HDX.** Abreviatura de half-duplex.

**head.** Cabeça. Dispositivo que lê, registra e apaga informações em um meio de armazenamento.

**head gap.** Distância de cabeça. Espaço entre a cabeça de leitura e gravação e o meio de armazenamento.

**head-per-track.** Cabeça por trilha. Uma cabeça de leitura e gravação fixa em cada trilha da face de um disco.

**header.** Cabeçalho. Um registro que contém informações de identificação para um grupo de registros que o seguem.

**hertz.** Unidade de frequência, igual a um ciclo por segundo.

**heuristic.** Heurístico. Obter soluções de problemas pelo método de tentativa e erro.

**hex.** Abreviatura de hexadecimal.

**hexadecimal digit.** Dígito hexadecimal. Qualquer um dos dígitos de 0 a 9 e de A a F.

**hexadecimal notation.** Notação hexadecimal. Sistema numérico de base 16, que utiliza os dígitos representados por 0 a 9 e A, B, C, D, E e F.

**hexadecimal number.** Número hexadecimal. Número representado em notação hexadecimal.

**hierarchy.** Hierarquia. Uma ordem ou classificação específica de itens.

**high-level language.** Linguagem de alto nível. Uma linguagem orientada para usuários, como o BASIC, que os programadores podem entender e aprender com facilidade.

**high order.** Mais significante. Relativo ao dígito de maior peso ou significância de um número.

**hit.** Êxito. Comparação bem-sucedida entre dois registros.

**hold.** Reter. Função de reter informações em um dispositivo de armazenamento após tê-las transferido para outro dispositivo.

**Hollerith code.** Código Hollerith. Um código para representação de caracteres por meio de perfuração de cartões, criado por Herman Hollerith.

**home loop.** Laço residente. Operação que envolve somente as unidades de entrada e saída associadas ao terminal local.

**home record.** Registro residente. O primeiro registro de uma cadeia de registros em um método de organização de arquivos em cadeia.

**hopper.** Alimentador. Dispositivo que retém e libera cartões para um mecanismo de alimentação.

**horizontal system.** Sistema horizontal. Sistema de programação em que as instruções são escritas horizontalmente.

**host computer.** Computador hospedeiro. Computador que prepara programas para outros computadores.

**housekeeping.** Preparo. Operações administrativas ou funções que são necessárias para manter um controle de uma situação.

**housekeeping operation.** Operação de preparo. Operação que precisa ser executada antes de começar um processamento.

**housekeeping routine.** Rotina de preparo. Instruções iniciais de preparação em um programa, que são executadas uma única vez.

**hybrid computers.** Computadores híbridos. Os que possuem uma parte analógica e uma parte digital.

**Hz.** Abreviatura de hertz.



**IC.** Abreviatura de integrated circuit.

**icon.** Uma representação visual, na tela, da ação que um software pode realizar.

**identification.** Identificação. Um código que identifica uma única unidade de informação.

**idle characters.** Caracteres inativos. Caracteres de controle trocados entre o receptor e o transmissor para manter sincronização nos períodos em que não há transmissão de dados.

**idle time.** Tempo inativo. Tempo em que o computador está disponível, mas não está operando.

**IEEE488.** Uma interface para conectar dispositivos a um microcomputador.

**illegal.** Ilegal. O estado de um programa no qual se tentou executar uma instrução não existente ou violar uma área reservada.

**illegal character.** Caractere ilegal. Uma combinação de bits que não é válida para uma máquina ou programa específico.

**image.** Imagem. Duplicação exata de informações ou dados armazenados em um meio de armazenamento diferente.

**immediate addressing.** Endereçamento imediato. Método de endereçamento de instruções pelo qual o operando se localiza na própria instrução ou na posição de memória imediatamente seguinte à instrução.

**immediate data.** Dados imediatos. Dados que seguem imediatamente uma instrução e são usados como operando para essa instrução.

**immediate symbol.** Símbolo imediato. Símbolo cujo valor é atribuído durante o

primeiro passo de uma montagem do programa assembly.

**impedance.** Impedância. O efeito da combinação de resistência, indutância e capacitância em um sinal, em uma particular frequência.

**imperative statement.** Declaração imperativa. Uma declaração que consiste em um verbo e seus operandos, executada incondicionalmente.

**inclusive or operator.** Operador “ou inclusivo”. Operador lógico que produz um resultado verdadeiro, se uma ou as duas variáveis que ele conecta são verdadeiras, e produz um resultado falso, se ambas forem falsas.

**increment.** Incremento. Valor somado a uma variável.

**index.** Índice. 1. Número usado para especificar a localização de um dado em uma tabela. 2. Incremento ou decremento da base de um endereço.

**index record.** Registro índice. O mesmo que index register.

**index register.** Registro índice. Registro que contém um valor que pode ser usado para modificar endereços de memória.

**indexed addressing.** Endereçamento indexado. Método de endereçamento pelo qual a parte do endereço de uma instrução é modificada pelo conteúdo de um registro índice, durante a execução da instrução.

**indicator.** Indicador. Dispositivo de luz, geralmente na console, que indica uma determinada condição ocorrida no computador.

**indirect addressing.** Endereçamento indireto. Método de endereçamento pelo qual o endereço do operando é especificado por uma localização de memória, que por sua vez é especificada pela instrução.

**infix notation.** Notação infixa. Método de formar expressões unidimensionais, alternando operadores e operandos.

**information.** Informação. O significado que é expresso pelos dados e pode ser extraído deles.

**information bits.** Bits de informação. Os que não são usados para controle de erros pelo sistema de transmissão de dados.

**information retrieval.** Recuperação de informação. Técnicas aplicadas no armazenamento de grandes quantidades de informações e na extração de qualquer particular informação.

**information technology.** Tecnologia de informação. Descreve as novas facilidades para processamento e distribuição de informações, graças ao desenvolvimento técnico em computação e comunicações.

**inherited error.** Erro herdado. Erro no valor inicial, que é passado de uma etapa para outra, em um processo seqüencial.

**initial program loading.** Carregamento inicial de programa. Procedimento de inicialização que faz o sistema operacional começar a operação normal.

**initialize.** Inicializar. Atribuir valores específicos às variáveis antes de começar uma computação.

**initial start.** Partida inicial. Início de processamento de dados sobre o carregamento de um sistema no computador.

**in-plant system.** Sistema centralizado. Um sistema cujas partes estão situadas no mesmo edifício ou na mesma área.

**input.** Entrada. Dados e informações fornecidos ao computador através do teclado, unidade de fita, disco ou outra fonte de entrada.

**input area.** Área de entrada. Área de memória que recebe os dados transferidos de um armazenamento externo.

**input block.** Bloco de entrada. O mesmo que input area.

**input equipment.** Equipamento de entrada. Equipamento usado para

transferir dados e instruções para um sistema de processamento de dados.

**input device.** Dispositivo de entrada. Dispositivo designado para fazer os dados a serem processados em um computador.

**input job stream.** Fluxo de entrada de serviço. Uma seqüência de declaração de controle de serviço e dados para um sistema.

**input/output.** Entrada/saída. Equipamento que permite comunicação de dados para um computador e de um computador. Significam, também, os dados envolvidos nessa comunicação.

**input/output channel.** Canal de entrada e saída. Dispositivo que permite comunicação independente entre a memória e os dispositivos de entrada e saída.

**input/output control system.** Sistema de controle de entrada e saída. Sistema que controla a transferência de dados entre a memória principal e um armazenamento externo.

**input routine.** Rotina de entrada. Rotina que lê programas e dados para o computador.

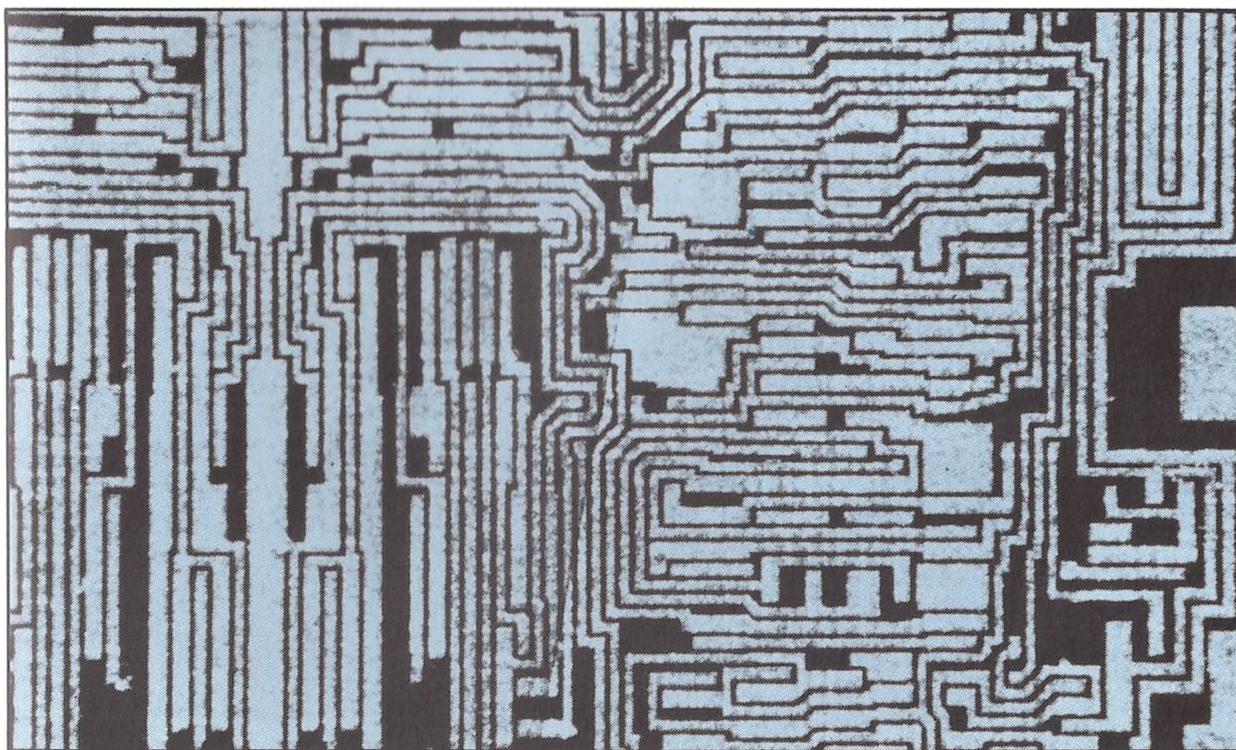
**inquiry.** Consulta. Pergunta sobre o conteúdo de um armazenamento do computador.

**inquiry station.** Estação de consulta. Dispositivo usado para fazer qualquer consulta a um sistema de processamento de dados.

**instruction.** Instrução. Uma única ordem para o computador realizar determinada operação. Uma coleção ou seqüência de instruções formam um programa.

**instructional constant.** Constante instrucional. Uma constante escrita em forma de uma instrução, mas que não se destina a ser executada.

**instruction code.** Código de instrução. Símbolos e definições de todas as



### *Integrated circuit - circuito integrado*

instruções diretamente inteligíveis para um computador.

**instruction counter.** Contador de instruções. Registro onde é armazenado o endereço da instrução corrente.

**instruction cycle.** Ciclo de instrução. Processo de buscar uma instrução na memória e executá-la.

**instruction length.** Comprimento de instrução. Número de palavras necessárias para armazenar uma instrução.

**instruction repertoire.** Repertório de instrução. O mesmo que instruction set.

**instruction set.** Conjunto de instruções. Repertório de instruções, de propósito geral, disponíveis em um computador.

**instruction time.** Tempo de instrução. Tempo necessário para buscar uma instrução da memória e executá-la.

**instrumentation.** Instrumentação. Aplicação de dispositivos para medição, armazenamento e controle de propriedades e movimentos físicos.

**integer.** Inteiro. Número inteiro.

**integrated circuit.** Circuito integrado. Um circuito eletrônico formado por um grande número de componentes e construído em miniatura em um chip de silício de poucos milímetros quadrados.

**intelligent peripheral.** Periférico inteligente. Um dispositivo que é ligado ao computador e tem sua própria habilidade de computação.

**interactive.** Interativo. Relativo à troca contínua de informações entre o usuário e o computador.

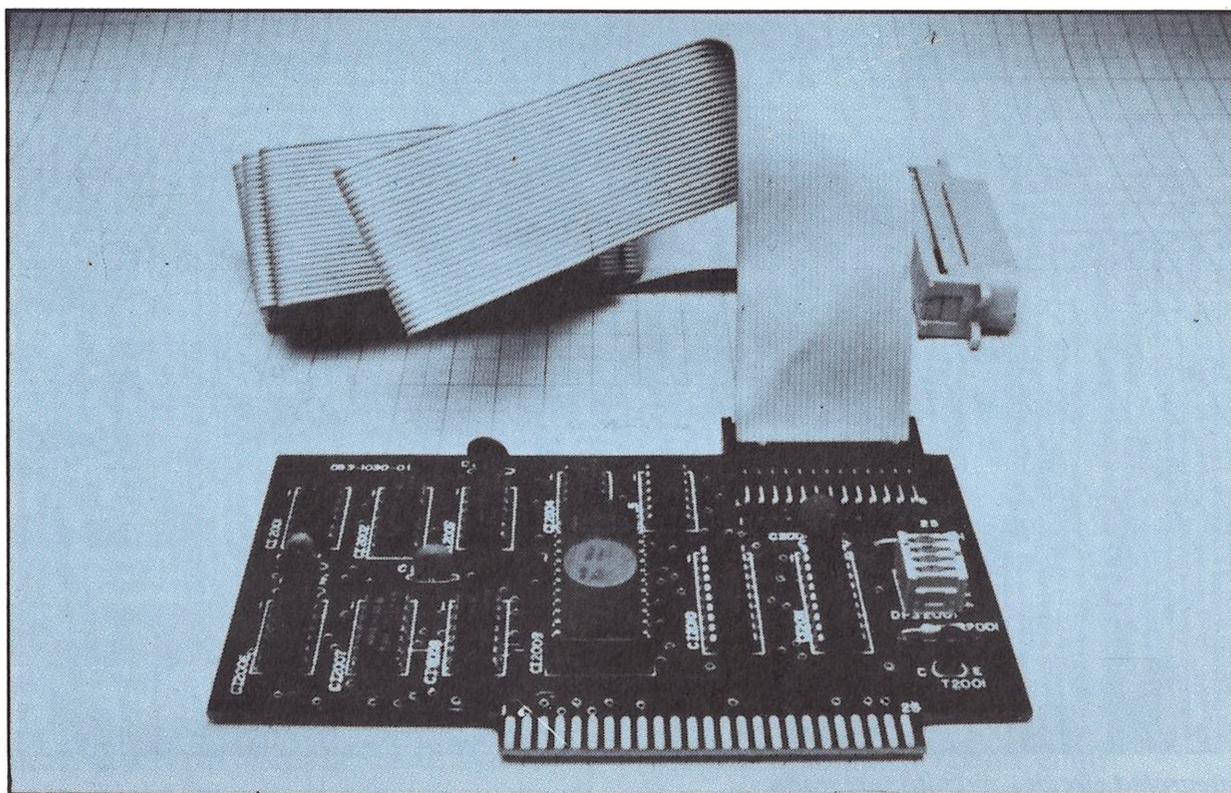
**interchange.** Intercâmbio.

**interface.** Conexão, ligação. Circuito ou ligação que compatibiliza sinais entre itens de hardware e permite interconexão entre eles.

**interface standard.** Padrão de interface. Método padronizado para estabelecer uma conexão.

**interlock.** Bloquear. Impedir que um dispositivo comece outras operações enquanto uma operação está sendo processada.

**internal memory.** Memória interna. O mesmo que internal storage.



**Interface - conexão**

**internal storage.** Armazenamento interno. Armazenamento com capacidade moderada e acesso rápido às informações, ligado diretamente com a CPU do computador.

**interpret.** Interpretar. Decodificar.

**interpreter.** Interpretador. Software que traduz e executa cada instrução da linguagem de alto nível.

**inter-record gap.** Intervalo entre registros. Porção não registrada entre registros de uma fita magnética.

**interrupt.** Interrupção. Uma quebra na seqüência normal de operação de um sistema ou programa, de modo que mais tarde a seqüência possa ser reassumida a partir desse ponto.

**interrupt enable.** Permissão de interrupção. Mecanismo que permite ao programa definir se a solicitação de interrupção será ou não aceita.

**interrupt request.** Solicitação de interrupção. Um sinal para o computador que suspende temporariamente a seqüência normal de operação, a qual pode ser reassumida a partir desse

ponto, e transfere o controle para uma rotina especial.

**invalid.** Não válido.

**invert.** Inverter. Transformar um estado em seu estado oposto.

**inverter.** Inversor. Circuito que recebe um pulso positivo e o transforma em um pulso negativo ou vice-versa.

**I/O.** Abreviatura de input/output.

**IOCS.** Abreviatura de input/output control system.

**IPL.** Abreviatura de initial program loading.

**IRG.** Abreviatura de inter-record gap.

**item.** Item. Conjunto de um ou mais campos de informações relacionadas.

**iteration.** Iteração. Repetir a execução de uma série de instruções, até uma condição ser satisfeita.

**iterative.** Iterativo. Relativo à execução repetida de uma série de operações até que uma condição seja satisfeita.

# J

**jack.** Tomada. Dispositivo de conexão no qual os fios de um circuito podem ser ligados.

**jam.** Congestionamento. O acúmulo de cartões no alimentador, interferindo no tráfego normal de cartões.

**JCL.** Abreviatura de job control language.

**job.** Serviço. Termo geral que especifica uma computação requisitada por um usuário.

**job control.** Controle de serviço. Programa que prepara o serviço a ser executado.

**job control language.** Linguagem de controle de serviço. Uma linguagem que codifica as declarações de controle de serviço.

**job control processor.** Processador de controle de serviço. Programa que lê e interpreta as declarações de controle de serviço.

**job control statement.** Declaração de controle de serviço. Identifica um serviço ou define suas necessidades e opções.

**job dividing.** Divisão de serviço. Dividir um serviço em um número de partes.

**job management.** Gerência de serviços. Termo geral que descreve as funções de escalonamento de serviços.

**job oriented terminal.** Terminal orientado para serviços. Terminal designado para uma aplicação particular.

**job processing control.** Controle de processamento de serviços. Parte do programa de controle que inicia as operações dos serviços.

**job request selection.** Seleção de solicitação de serviço. Uso de

informações para selecionar o próximo serviço a ser executado.

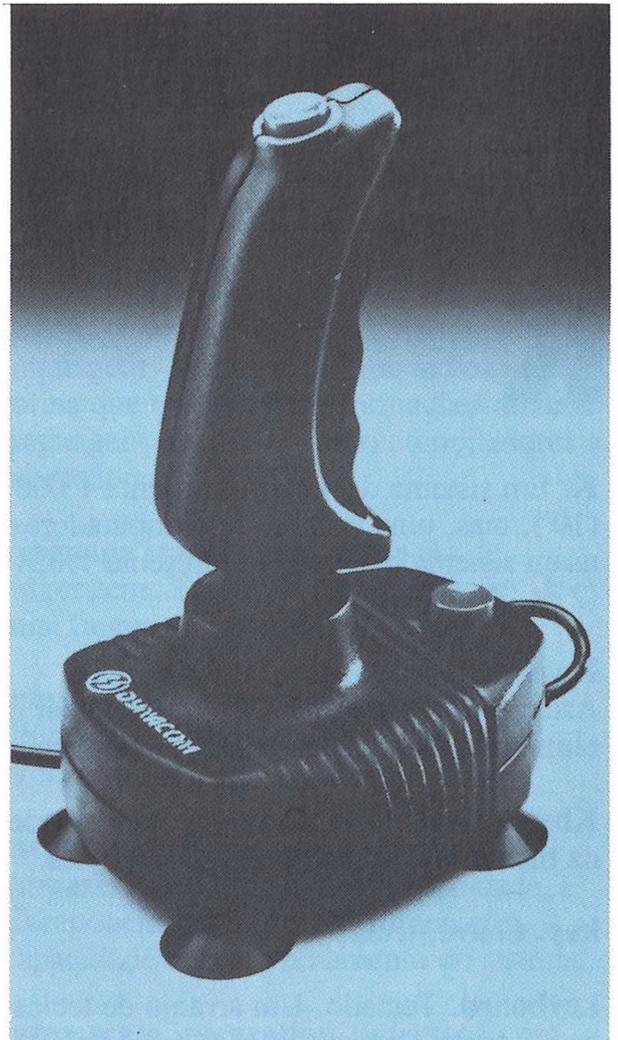
**job scheduler.** Escalonador de tarefas. Função que controla a entrada do fluxo de serviços e regula o uso do sistema pelos serviços.

**job step.** Etapa de serviço. Uma unidade de trabalho para o sistema identificada por uma declaração de controle de serviços.

**joint use.** Uso coletivo. O uso simultâneo de uma linha por vários tipos de utilitários.

**journal.** Diário. Um registro de todos os eventos de sistema ocorridos em uma instalação.

**joystick.** Dispositivo que consiste em uma haste que gira sobre uma base e, quando manipulada pelo usuário, transmite sinais ao computador e possibilita o controle dos movimentos de uma imagem na tela.



*Joystick*

**jump.** Salto. Alteração na seqüência normal de execução em um computador.

**jumper.** Ponte, conector.

**jump instruction.** Instrução de salto. Instrução que altera a seqüência normal de execução das instruções.

**jump point.** Ponto de salto.

**jump vector.** Vetor de salto. Instrução de salto que transfere o controle para uma sub-rotina ou função específica.

**justification.** Justificação. Ato de ajustar dígitos ou caracteres de acordo com uma configuração predeterminada.

**justify.** Justificar. Alinhar um conjunto de caracteres em relação à margem direita ou esquerda.

**juxtaposition.** Justaposição. Posicionar itens lado a lado.

---

## K

**K.** Em sistema decimal, representa 1.000 ( $10^3$ ), mas, uma vez que os computadores usam sistema binário, K representa 1.024 ( $2^{10}$ ).

**Karnaugh map.** Mapa de Karnaugh. Arranjo retangular que facilita combinar e eliminar a duplicação de funções lógicas.

**Kbyte.** Unidade de medida de capacidade da memória que representa 1.024 bytes.

**key.** Chave, tecla.

**keyboard.** Teclado. Um arranjo de teclas que o usuário pressiona para gerar os códigos dos caracteres.

**keyboard entry.** Entrada por teclado. Informação inserida em um computador através de um teclado.

**keyboard inquiry.** Consulta por teclado. Consulta sobre o conteúdo de um armazenamento feita através do teclado.

**keyboard printer.** Impressora de teclado. Impressora que possui um teclado para a inserção de dados.

**keyboard send/receive.** Emissão/recepção por teclado. Combinação de transmissão e recepção somente por teclado.

**key click.** Ruído de chave. Pulsos ocasionados pela abertura ou fechamento de contatos em uma linha de transmissão.

**key click filter.** Filtro de ruído de chave. Filtro que atenua os ruídos de chave.

**keydriven device.** Dispositivo de teclas. Qualquer dispositivo que introduz informações na máquina através de teclas.

**key file.** Arquivo de chaves. O índice para um arquivo de registros.

**keying.** Chaveamento. Formação de sinais pela interrupção de uma corrente direta.

**keypunch.** Perfuradora. Dispositivo com teclado para perfurar cartões ou fitas.

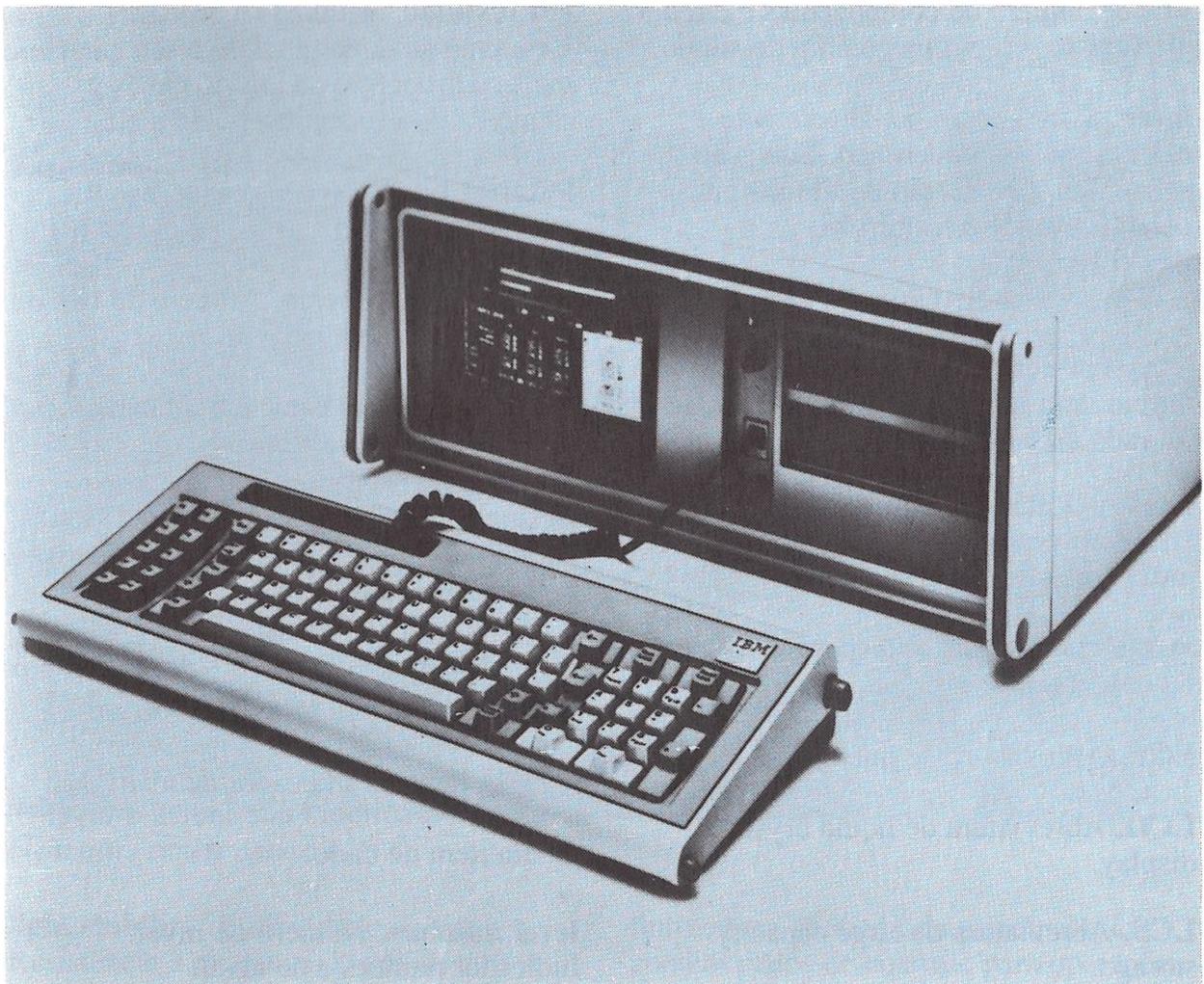
**keywords.** Palavras-chaves. Palavras que identificam o conteúdo de um documento.

**kilocycle.** Quilociclo. Mil ( $10^3$ ) ciclos por segundo.

**kilomegacycle.** Quilomegacyclo. O mesmo que gigacycle. Um bilhão ( $10^9$ ) de ciclos.

**kludge.** Gíria que indica uma caixa preta ou um computador.

**KSR.** Abreviatura de keyboard send/receive.



*Keyboard - teclado*



**label.** Rótulo. Símbolo que indica uma instrução ou um grupo de dados.

**label record.** Registro de rótulo. Registro que identifica um arquivo.

**lacing.** Rendado. Diversas perfurações em uma coluna de cartão que indicam ser esse o último cartão do conjunto.

**lag.** Retardo. Tempo de atraso entre dois eventos.

**language.** Linguagem. Um conjunto de caracteres usados para formar os símbolos e as regras de sintaxe que combinam esses caracteres.

**language converter.** Conversor de

linguagem. Dispositivo que converte uma forma de dados em outra.

**language processor.** Processador de linguagem. Termo geral que indica uma rotina que transforma informações de uma linguagem em outra, como compiladores e montadores.

**language translation.** Tradução de linguagem. Tradução de informações de uma linguagem para outra.

**language translator.** Tradutor de linguagem. O mesmo que language processor.

**large capacity storage.** Armazenamento de grande capacidade. Componente que permite aumentar a capacidade de armazenamento do sistema.

**large scale integration.** Integração em larga escala. Tecnologia que coloca

grande número de componentes e circuitos eletrônicos em um único chip de silício.

**laser.** Um feixe de luz direcionado e extremamente condensado. Sua ação possibilita a utilização de fibras ópticas como linhas de transmissão.

**last-in, first-out.** Último a entrar, primeiro a sair. Método usado para recuperar itens de uma lista na qual o último item incluído será o primeiro a ser retirado da lista.

**latency.** Latência. Tempo necessário para encontrar o primeiro bit em uma localização de armazenamento.

**layout.** Organização, disposição. Plano ou desenho global de um projeto.

**LCB.** Abreviatura de line control block.

**LCD.** Abreviatura de liquid crystal display.

**LCS.** Abreviatura de large capacity storage.

**leader.** Líder. 1. O primeiro registro de um grupo de registros que fornece informações sobre ele. 2. Parte não usada de uma fita antes do início das informações.

**leading edge.** Extremidade precedente. A extremidade de um cartão que primeiro é introduzida na máquina.

**leading zeros.** Zeros precedentes. Zeros à esquerda de um número inteiro.

**leapfrog test.** Um programa de teste que transfere a si mesmo através da memória, testando a exatidão da transferência.

**learning.** Aprendizagem. Uma das habilidades de sistemas de inteligência artificial.

**leased line network.** Rede de linha alugada. Uma rede utilizada por um único usuário.

**least significant character.** Caractere menos significativo. Caractere na posição mais à direita de uma palavra.

**left justified.** Alinhado à esquerda. Referente ao dado que tem o seu caractere mais significativo na posição mais à esquerda do espaço reservado a ele.

**leftmost bit.** Bit mais à esquerda. Bit mais significativo.

**length.** Comprimento. Número de bits ou caracteres de uma palavra.

**letter.** Letra. Um caractere alfabético.

**letter shift.** Deslocamento de letra. Deslocamento físico de uma teleimpressora que possibilita a impressão de caracteres alfabéticos.

**level.** Nível. Em COBOL, o estado de um item de dado em relação a outro.

**level indicator.** Indicador de nível. Em COBOL, um símbolo que indica o nível de um item de dado.

**level number.** Número de nível. Indicador numérico de nível.

**level of addressing.** Nível de endereçamento. Número de referências a endereços que uma instrução realiza para obter o seu operando.

**LF.** Abreviatura de line feed character.

**librarian.** Bibliotecário. Programa que cria, mantém e organiza uma coleção de rotinas.

**library.** Biblioteca. Uma coleção de rotinas padrão que podem ser inseridas em outros programas.

**library routine.** Rotina de biblioteca. Rotina padrão que é mantida em uma biblioteca.

**LIFO.** Abreviatura de last-in, first-out.

**light pen.** Caneta óptica. Um dispositivo parecido com uma caneta e sensível à luz que, quando movimentado sobre a tela, permite ao usuário inserir informações no computador.



### *Light pen - caneta óptica*

**light stability.** Estabilidade de cor. Resistência à mudança de cor de uma imagem quando exposta a energia radiante.

**limit.** Limite. Maior endereço absoluto de um programa.

**limited.** Limitado. Relativo a uma atividade particular limitada pelo tempo.

**limiter.** Limitador. Dispositivo que reduz a potência de um sinal elétrico, quando este excede um valor determinado.

**line.** Linha, canal, circuito.

**linear equation.** Equação linear. Equação que usa funções lineares.

**linear programming.** Programação linear. Técnica de pesquisa operacional para resolver problemas que envolvem muitas variáveis, e o melhor valor possível deve ser encontrado.

**line code.** Código de linha. Uma única instrução em um código de computador.

**line control block.** Bloco de controle de

linha. Área da memória principal que contém dados de controle para operações em uma linha.

**line feed character.** Caractere de espaçamento vertical. Caractere que move a posição de impressão para a próxima linha.

**line hit.** Interferência de linha. Introdução de sinais falsos em um circuito.

**line noise.** Ruído de linha.

**line number.** Número de linha. Número que aparece no início de cada instrução de um programa BASIC e serve apenas para identificar a linha da instrução.

**line printer.** Impressora de linha. Imprime todos os caracteres de uma linha simultaneamente.

**line speed.** Velocidade de linha. Velocidade máxima com que os dados podem ser transmitidos sobre um canal.

**lines per minute.** Linhas por minuto. Número de linhas impressas por minuto.



BURROUGHS

*Line printer - impressora de linha*

**link.** Ligar. Conectar uma rotina ao programa principal.

**linkage.** Ligação. Interconexão entre uma rotina e uma sub-rotina fechada.

**linkage editor.** Editor de ligação. Programa que prepara para execução a saída dos tradutores de linguagem, realocaliza programas e liga partes de programas que foram compilados separadamente.

**linked subroutine.** Sub-rotina ligada. Uma sub-rotina que não se encontra na seqüência principal da rotina.

**liquid crystal display.** Exibição em cristal líquido. Um tipo de exibição que consome pouca energia, usado em relógios e calculadoras e agora em muitos microcomputadores portáteis.

**LISP. LISt Processor language.** Linguagem de alto nível muito usada em pesquisa de inteligência artificial.

**list.** Lista. Série de itens.

**literal.** Literal. Uma palavra ou número que define a si mesmo, que é um dado e não um nome de dado.

**load.** Carga. Transferir as informações de um armazenamento auxiliar para a memória interna do computador.

**load address.** Endereço de carga. Localização absoluta de armazenamento a partir de onde devem ser carregados os dados.

**load-and-go.** Carregue e execute. Operação em que um programa, após ser compilado, é automaticamente executado.

**loader.** Carregador. Tipo de programa que carrega outro programa na memória para ser executado.

**load module.** Módulo de carga. Programa que pode ser carregado diretamente na memória para execução.

**load point.** Ponto de carga. Ponto no qual se inicia uma leitura ou gravação em fita.

**local loop.** Laço local. Um canal que conecta o equipamento do assinante a uma central telefônica.

**local variable.** Variável local. Variável que é válida somente em uma parte do programa.

**locate.** Situar. Encontrar uma determinada informação em uma fita.

**location.** Localização. Uma posição de armazenamento ou recuperação de dados da memória.

**location counter.** Contador de localizações. Registro que aponta uma instrução ou uma constante em processamento.

**lockout.** Bloquear. Em comunicação, não permitir que os terminais não endereçados recebam os dados transmitidos em uma linha multiponto.

**log.** Registro de trabalho. Registro de todas as operações realizadas pela máquina.

**logarithm.** Logaritmo.

**logger.** Registrador cronológico.

Dispositivo que registra automaticamente processos físicos em relação ao tempo.

**logic.** Lógica. Componentes eletrônicos que realizam funções e operações lógicas elementares.

**logical choice.** Escolha lógica. Escolher corretamente uma alternativa entre muitas que se igualam.

**logical comparison.** Comparação lógica. Comparação entre dois operandos, cujo resultado poderá ser “sim” ou “não”.

**logical connectives.** Conetivos lógicos. Operadores que formam uma nova declaração verdadeira ou falsa, dependendo do valor verdadeiro ou falso das declarações dadas e do significado lógico do operador.

**logical decision.** Decisão lógica. Selecionar uma alternativa de fluxo que depende de certas condições do programa.

**logical design.** Projeto lógico. Definição da lógica que um hardware deve implementar.

**logical diagram.** Diagrama lógico. Diagrama que representa as inter-relações dos elementos lógicos.

**logical element.** Elemento lógico. O menor bloco construído em um computador que executa uma função lógica.

**logical expressions.** Expressões lógicas. Expressões que envolvem variáveis e operadores lógicos e cujo resultado pode ter apenas os valores verdadeiro ou falso.

**logical flowchart.** Fluxograma lógico. Descrição de um trabalho em termos de lógica.

**logical instruction.** Instrução lógica. Instrução que executa uma operação lógica.

**logical multiply.** Multiplicação lógica. Operação que utiliza o operador lógico AND (E).

**logical operation.** Operação lógica. Operação na qual uma decisão afeta a seqüência de instruções.

**logical operations.** Operações lógicas. Operações em que os elementos operados são basicamente “sim” e “não”.

**logical operator.** Operador lógico. Símbolo que representa uma operação lógica.

**logical record.** Registro lógico. Parte ou divisão de um registro físico, identificado do ponto de vista do seu conteúdo.

**logical shift.** Deslocamento lógico. O mesmo que cyclic shift.

**logical sum.** Soma lógica. Operação que utiliza o operador lógico OR.

**logical symbol.** Símbolo lógico. Símbolo que representa um elemento lógico.

**logic chart.** Diagrama de lógica. Um fluxograma com as etapas lógicas principais de um programa.

**LOGO.** Linguagem de alto nível, considerada uma auxiliar educacional, fácil de ser aprendida por crianças.

**longitudinal redundancy check.** Teste de redundância longitudinal. Sistema de controle de erro baseado na formação de um caractere de teste de bloco segundo regras predeterminadas, aplicadas da mesma maneira em cada caractere.

**look-up.** Busca. Obter de uma tabela o valor de uma função em relação a um argumento.

**look-up table.** Tabela de busca. Conjunto de dados arranjados em linhas e colunas, de forma que a interseção de uma linha com uma coluna localiza uma informação específica.

**loop.** Ciclo, laço. Uma seqüência de instruções em um programa, executada repetitivamente, até que uma certa condição ocorra.

**loop checking.** Verificação em ciclo. Teste de exatidão dos dados recebidos, com o retorno destes ao transmissor, para comparação com os dados originais.

**loop computing.** Computação do laço. Instruções que efetivamente realizam a função primária do laço.

**looping.** Operação que repete uma seqüência de passos.

**loop initialization.** Inicialização de laço. Instruções executadas antes de um laço para inicialização de endereços e dados.

**loop modification.** Modificação de laço. Instruções de um laço para modificação de endereços de instrução ou dados.

**loop testing.** Verificação de laço. Instruções que determinam a ocorrência da condição de parada de execução do laço.

**low level language.** Linguagem de baixo nível. Linguagem de programação em que cada instrução corresponde a uma instrução em código de máquina do computador.

**low order.** Menos significativo. Relativo ao dígito de menor peso ou significado de um número.

**low order position.** Posição menos significativa. A posição mais à direita de uma palavra.

**LP.** Abreviatura de linear programming.

**LPM.** Abreviatura de lines per minute.

**LRC.** Abreviatura de longitudinal redundancy check.

**LSI.** Abreviatura de large scale integration.

**LSQA.** Abreviatura de local system queue area.

**LUB.** Abreviatura de logical unit block.

**LUB table.** Tabela LUB.

# M

**M.** Abreviatura de megabyte.

**machine.** Máquina. Termo usado para designar um computador.

**machine address.** Endereço de máquina. O mesmo que absolute address.

**machine available time.** Tempo disponível de máquina. Tempo em que a máquina está ligada, excluído o tempo de manutenção.

**machine check.** Teste de máquina. Verificação programada e automática das funções da máquina.

**machine check interruption.** Interrupção de teste de máquina. Interrupção causada pela detecção de um erro de máquina.

**machine code.** Código de máquina. Linguagem de programação que é diretamente executada por um microprocessador, uma vez que todos os seus comandos são representados por combinações de dígitos binários.

**machine cycle.** Ciclo de máquina. Tempo consumido pela CPU para execução de um certo número de operações.

**machine error.** Erro de máquina. Erro de dados devido a uma falha do equipamento.

**machine independence.** Independência em relação à máquina. Característica de programas, que, apesar de escritos para um tipo de computador, podem ser executados em outro, sem qualquer mudança.

**machine instruction.** Instrução de máquina. Código que uma determinada máquina pode reconhecer.

**machine language.** Linguagem de máquina. O mesmo que machine code.

**machine language coding.** Codificação em linguagem de máquina. Codificação no formato que o computador pode executar diretamente.

**machine learning.** Aprendizado de máquina. A capacidade de um equipamento melhorar seu desempenho, baseado na experiência anterior.

**machine operator.** Operador de máquina. Pessoa que opera o computador e os dispositivos periféricos.

**machine oriented programming system.** Sistema de programação orientado para a máquina. Sistema que utiliza uma linguagem semelhante à linguagem de máquina de um computador.

**machine run.** Corrida de máquina. Execução de uma ou várias rotinas que formam uma unidade de operação.

**machine sensible.** Sensível para a máquina. Capaz de ser lido por um computador.

**machine sensible information.** Informação sensível para a máquina. Informação que pode ser lida por um computador.

**machine translation.** Tradução de máquina. Tradução automática de uma representação para outra.

**machine word.** Palavra de máquina. Unidade de informação que uma máquina pode manipular.

**macro code.** Macro código. Codificação em que uma declaração representa um conjunto de instruções de computador.

**macro generation.** Macrogeração. Gerar um conjunto de instruções de máquina de uma única declaração.

**macro instruction.** Macroinstrução. Instrução que gera uma seqüência de instruções de máquina.

**macro parameter.** Macroparâmetro. Operando de uma macroinstrução.



*Magnetic card - cartão magnético.*

**macroprogramming.**

Macroprogramação. Método de programação que usa macroinstruções.

**macro system.** Macrossistema. Sistema com capacidade de desenvolvimento de macroinstruções.

**magnetic card.** Cartão magnético. Cartão que possui uma superfície magnética para armazenamento de dados.

**magnetic character.** Caractere magnético. Caractere impresso com tinta magnética.

**magnetic core.** Núcleo magnético. Pequena peça de material magnético usada para armazenar dados em computadores.

**magnetic core storage.** Armazenamento em núcleo magnético. Dispositivo que armazena dados em núcleos magnéticos.

**magnetic disk.** Disco magnético. Disco com superfície magnética para armazenamento de dados.

**magnetic disk storage.** Armazenamento de disco magnético. Dispositivo que

consiste em discos magnéticos para armazenamento de dados.

**magnetic drum.** Tambor magnético. Cilindro com a superfície magnética onde os dados podem ser armazenados.

**magnetic drum storage.** Armazenamento em tambor magnético. Dispositivo que armazena dados em cilindro magnético.

**magnetic head.** Cabeça magnética. O mesmo que head.

**magnetic ink.** Tinta magnética. Tinta com substâncias magnéticas que pode ser detectada por um dispositivo.

**magnetic memory.** Memória magnética. Memória que armazena informações em um material magnético.

**magnetic read-write head.** Cabeça magnética de leitura e escrita. O mesmo que head.

**magnetic shift register.** Registro de deslocamento magnético. Registro de deslocamento que armazena dados em núcleos magnéticos.

**magnetic storage.** Armazenamento magnético. O mesmo que magnetic memory.

**magnetic tape.** Fita magnética. Fita com a superfície magnética para armazenamento de dados.

**magnetic tape parity.** Paridade de fita magnética. Informações geradas para verificar a exatidão dos dados armazenados em fitas magnéticas.

**magnetic tape storage.** Armazenamento de fita magnética. Dispositivo que utiliza fitas magnéticas para armazenamento de dados.

**magnetic tape unit.** Unidade de fita magnética. Dispositivo que manipula fitas magnéticas.

**magnitude.** Magnitude, grandeza. Valor absoluto de um número.

**main frame.** Unidade principal. Parte principal de um computador: a CPU. É também o nome dado ao computador central de uma instalação.

**main memory.** Memória principal. Memória interna, onde são executadas as instruções.

**main path.** Caminho principal. Curso principal percorrido pelo computador na execução de uma rotina.

**main storage.** Armazenamento principal. O mesmo que main memory.

**maintenance.** Manutenção. Operações executadas em programas ou máquinas para mantê-los em condições de funcionamento.

**malfunction.** Defeito. Falha no funcionamento do hardware de um computador.

**malfunction routine.** Rotina para defeito. Rotina que auxilia na detecção de erros no computador ou no programa.

**management information system.** Sistema de informações gerenciais.

Sistema que fornece informações específicas para auxiliar na administração de uma empresa.

**manipulated variable.** Variável manipulada. Variável que altera uma determinada condição.

**man-machine interface.** Ligação homem-máquina. Uma “área” onde o usuário e o computador trocam informações. Atualmente, são usados um vídeo e um teclado, mas no futuro poderão ser substituídos por um dispositivo que reconhecerá comandos falados e sintetizará a voz.

**mantissa.** Mantissa. Parte decimal de um logaritmo.

**manual control.** Controle manual. Controle de um computador por meio de chaves operadas manualmente.

**manual exchange.** Estação manual. Uma estação onde as chamadas são feitas manualmente.

**manual input.** Entrada manual. Entrada de dados em um computador através de dispositivos operados manualmente.

**manual operation.** Operação manual. Processamento de dados por técnicas manuais diretas.

**map.** Mapear. Estabelecer uma correlação entre os elementos de dois conjuntos.

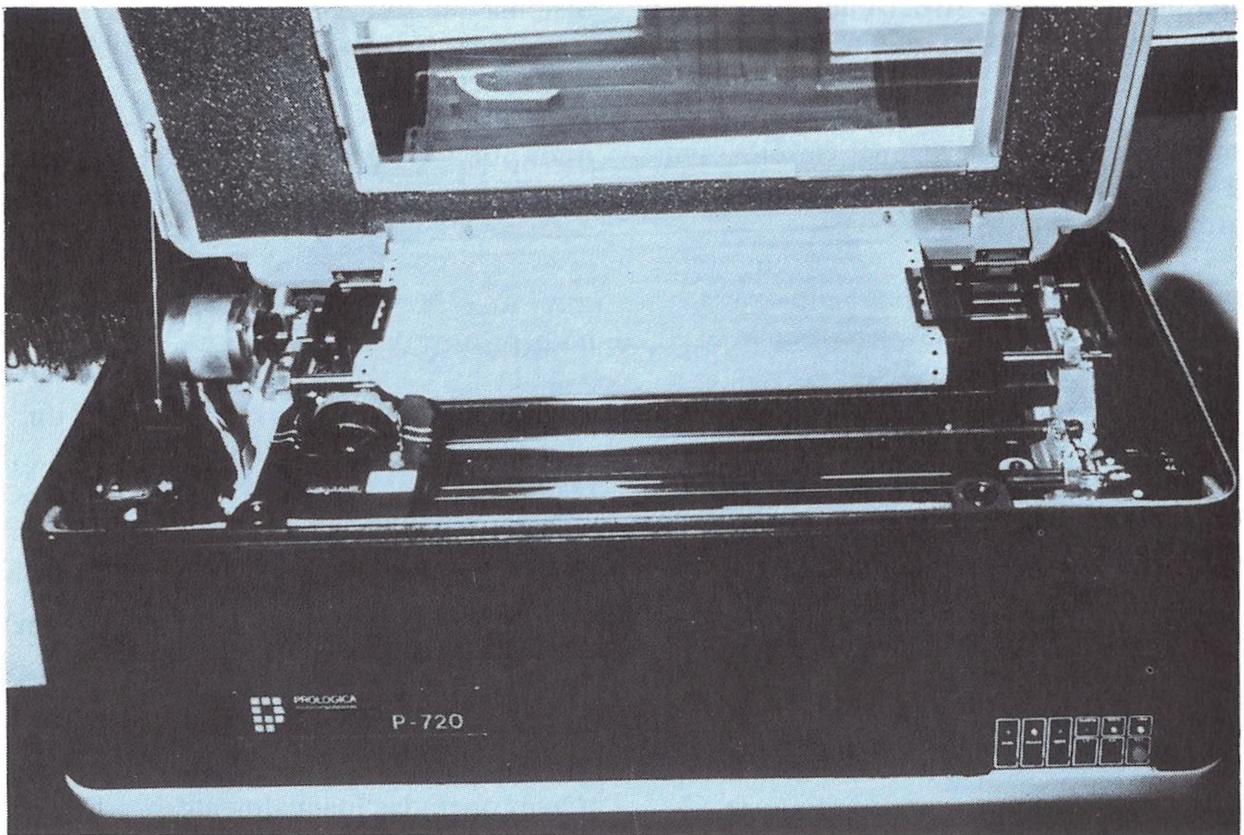
**mapping.** Mapeamento. Uma correspondência entre elementos de dois conjuntos.

**margin.** Margem.

**marginal check.** Verificação marginal. Testar falhas intermitentes em circuitos mediante a variação de voltagem aplicada a eles.

**marginal test.** Teste marginal. O mesmo que marginal check.

**margin-punched card.** Cartão perfurado na margem. Cartão cujos dados são perfurados somente na borda.



*Matrix printer - impressora de matriz de pontos.*

**mark.** Marca. Um sinal ou símbolo que indica um evento.

**mask.** Máscara. Um filtro que determina quais partes de uma palavra de máquina devem ser extraídas ou selecionadas.

**mask register.** Registro de máscaras. Registro que contém uma máscara.

**masking.** Mascaragem. Processo de extrair ou selecionar partes de uma palavra de máquina.

**mass storage.** Armazenamento de massa. Armazenamento de grande capacidade, externo ao computador, como os discos rígidos.

**master.** Mestre. Arquivo principal de dados.

**master card.** Cartão-mestre. Cartão que contém informações sobre um grupo de cartões.

**master clock.** Relógio-mestre. Dispositivo que gera os sinais de sincronismo.

**master data.** Dados-mestres. Conjunto de dados básicos usados para processamento.

**master file.** Arquivo-mestre. Um arquivo cujas informações são geralmente permanentes.

**master/slave system.** Sistema de mestre e escravo. Um sistema no qual um computador-mestre transmite tarefas para um computador-escravo, isto é, de menor capacidade.

**master station.** Estação-mestra. A que controla todas as outras estações em uma linha multiponto.

**master synchronizer.** Sincronizador-mestre. Fonte primária de sinais de sincronismo.

**match.** Combinar.

**mathematical analysis.** Análise matemática. Análise que trata de números e suas relações.

**mathematical check.** Teste matemático. O mesmo que arithmetic check.

**mathematical functions programs.**

Programas de funções matemáticas. Rotinas que executam funções matemáticas.

**mathematical model.** Modelo matemático. Formulação matemática de um conceito ou de um processo.

**mathematical programming.** Programação matemática. O mesmo que linear programming.

**mathematical subroutines.** Sub-rotinas matemáticas. Conjunto de sub-rotinas que executam funções matemáticas.

**matrix.** Matriz. Um arranjo de dados em forma de tabela, tecnicamente denominado arranjo retangular bidimensional.

**matrix printer.** Impressora de matriz de pontos. Dispositivo que imprime caracteres como configurações de pontos.

**mechanical translation.** Tradução mecânica. Tradução de linguagens efetuada por computadores.

**media.** Meios. Plural de medium.

**media conversion.** Conversão de meios. Rotinas que convertem dados entre os vários meios de armazenamento.

**medium.** Meio. Material ou equipamento em que são armazenados os dados.

**mega.** Mega. Prefixo que representa 1 milhão.

**megabit.** Megabit. Um milhão de bits.

**megabyte.** Unidade de medida de armazenamento, que representa 1.048.576 bytes.

**megacycle.** Megaciclo. Um milhão de ciclos por segundo.

**memory.** Memória. Armazenamento interno de um computador onde os programas e dados são mantidos. A memória é dividida em seções,

que podem ser identificadas e acessadas separadamente.

**memory address register.** Registro de endereço de memória. Registro que contém o endereço da memória que está sendo acessada.

**memory addressing mode.** Modo de endereçamento de memória. Método pelo qual se especifica o endereço de memória de um operando.

**memory capacity.** Capacidade de memória. Quantidade de informações que um dispositivo pode armazenar.

**memory cycle.** Ciclo de memória. Operação que envolve leitura e escrita em memória.

**memory cycle time.** Tempo de ciclo de memória. Intervalo mínimo de tempo entre dois acessos sucessivos à memória.

**memory dump.** Listagem de memória. Uma relação do conteúdo da memória principal.

**memory map.** Mapa de memória. Uma tabela que mostra como as áreas de memória (área do usuário, área do vídeo, sistema operacional etc.) foram alocadas em uma máquina e em uma configuração de software.

**memory protection.** Proteção da memória. Método para evitar que o conteúdo da memória seja alterado.

**memory size.** Tamanho da memória. O mesmo que memory capacity.

**menu.** Um conjunto de opções de um programa. Quando estão disponíveis muitas opções, o usuário pode selecionar outros menus de um menu principal. Um sistema de menu bem projetado transforma um programa complexo em um programa simples de operar.

**merge.** Intercalar. Combinar dois ou mais arquivos em um arquivo ordenado.

**message.** Mensagem. Uma seqüência finita de palavras ou símbolos.

00 - FIM DE PROGRAMA  
01 - ANOTACOES DE PESO  
02 - SELECAO DE ANIMAIS NO ATIVO  
03 - CAND. A DESCARTE  
04 - CANDIDATAS A MATRIZ  
05 - CANDIDATAS A REPRODUTOR  
06 - DESTINO DAS REZES 1 ANO  
07 - MUDANCA DE STATUS  
08 - TRANSF P/ ARQUIVO MORTO  
09 - MATRIZ COM A PROLE  
10 - REZES POR PASTO  
11 - INF. MATRIZES PRENHAS  
12 - MATRIZES COM 10 ANOS  
13 - INPR. GERAL DO ATIVO  
14 - INPR. DOS TOUROS

OPCAO:

PLINIO BORGES/EDITELE

## Menu

**message routing.** Seleção de roteiro de mensagem. Determinar o caminho de uma mensagem.

**message switching.** Comutação de mensagem. Receber uma mensagem, armazená-la e transmiti-la assim que o circuito esteja disponível.

**microcode.** Microcódigo. Sistema de codificação que realiza operações geralmente não acessíveis em programação.

**microcomputer.** Microcomputador. Um computador cuja CPU é um microprocessador.

**microinstruction.** Microinstrução. Instrução elementar de máquina.

**microprocessor.** Microprocessador. Circuito integrado complexo que pode ser programado para realizar diferentes tarefas.

**microprogrammable computer.** Computador microprogramável. Computador no qual o conjunto de instruções pode ser mudado.

**microprogramming.** Microprogramação.

Método de programação pelo qual é possível criar instruções de máquina através de instruções básicas primitivas construídas no hardware.

**microsecond.** Microssegundo. A milionésima parte de um segundo.

**millisecond.** Milissegundo. A milésima parte de um segundo.

**minimum access code.** Código de tempo mínimo de acesso. Codificação que minimiza o tempo gasto na transferência de informações entre o dispositivo de armazenamento e as outras partes da máquina.

**minus sign.** Sinal negativo.

**minus zone.** Área de negativo. Área em um código de computador usada para indicar o sinal negativo.

**mistake.** Engano. Falha humana.

**mixed-base notation.** Notação em base mista. Notação que utiliza várias bases para representar uma quantidade.

**mixed-base number.** Número em base mista. Número representado em base mista.

**mixed radix.** Base mista.

**mnemonic.** Mnemônico. Nome simbólico que lembra a função ou o significado de instruções, registros etc.

**mode.** Modo. Método de operação.

**model.** Modelo.

**modem.** Contração de modulator-demodulator.

**modifier.** Modificador. Valor usado para modificar o endereço de um operando.

**modify.** Modificar. Alterar uma rotina ou instrução.

**modular.** Modular. Como adjetivo, característica de estar dividido em módulos.

**modulator.** Modulador. Dispositivo que transforma os sinais de um computador em sinais modulados compatíveis com as facilidades de comunicação.

**modulator-demodulator.** Modulador e demodulador. Dispositivo que permite a um computador transmitir e receber dados através de uma rede de comunicação, como uma rede telefônica.

**module.** Módulo. Um bloco construído para expandir a capacidade do computador.

**modulo.** Módulo. Resto de uma operação de divisão.

**modulo N check.** Prova de módulo N. Um método de verificação em que o dígito de verificação é o resto da divisão do número por N.

**monadic operation.** Operação monádica. Operação sobre um único operando.

**monitor.** Monitor. 1. Unidade de exibição visual de alta qualidade. 2. Software que fornece o conjunto de comandos necessários para operar um sistema de computador.

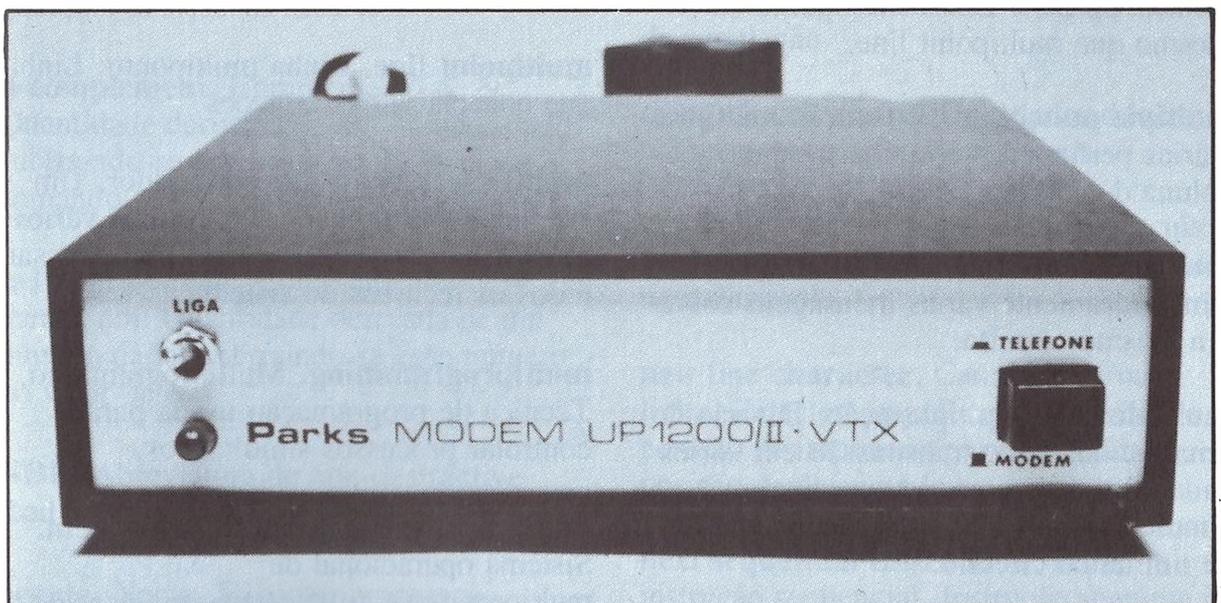
**monitoring.** Monitoria. Supervisão dos sinais transmitidos.

**monostable.** Monoestável. Relativo à característica de um dispositivo ter apenas um estado estável.

**Monte Carlo method.** Método Monte Carlo. Procedimento que utiliza técnicas estatísticas para obter uma aproximação probabilística da solução de um problema.

**most significant character.** Caractere mais significativo. Caractere na posição mais à esquerda de um número.

**mouse.** Dispositivo de operação manual conectado eletronicamente ao computador, que pode ser movido sobre



*Modem*



### *Mouse*

uma mesa, ocasionando o movimento correspondente do cursor na tela.

**move.** Transferir.

**MS.** Abreviatura de millisecond.

**multiaddress.** Multiendereço. Instrução que tem várias partes de endereço.

**multidrop line.** Linha multiponto. O mesmo que multipoint line.

**multiple punching.** Perfuração múltipla. Várias perfurações em uma mesma coluna de cartão.

**multiplex.** Multiplexar. Transmitir simultaneamente várias mensagens sobre um mesmo circuito.

**multiplexing.** Multiplexação. Divisão de uma facilidade de transmissão em vários canais que permitem a transmissão simultânea de várias mensagens através de um único circuito.

**multiplication time.** Tempo de

multiplicação. Tempo necessário para executar uma multiplicação.

**multiplier.** Multiplicador. Quantidade usada para multiplicar outra quantidade.

**multiply.** Multiplicar.

**multipoint circuit.** Circuito multiponto. Circuito que conecta várias estações.

**multipoint line.** Linha multiponto. Linha que conecta várias estações.

**multiprocessor.** Multiprocessador. Um sistema de computador que utiliza vários processadores centrais capazes de acessar todos os recursos do sistema.

**multiprogramming.** Multiprogramação. Técnica de programação usada para controlar processos simultâneos.

**multiprogramming operating system.** Sistema operacional de multiprogramação. Sistema que executa vários programas simultaneamente.

# N

**NAK.** Abreviatura de negative acknowledge character.

**name.** Nome. Um conjunto de caracteres que identificam arquivos, funções, dados etc.

**nand.** Operador lógico que produz um resultado falso se todas as variáveis conectadas pelo operador forem verdadeiras, e um resultado verdadeiro se pelo menos uma variável for falsa. Negação de AND.

**nanosecond.** Nanossegundo. A bilionésima parte de um segundo.

**natural binary.** Binário natural. Sistema de numeração de base 2.

**natural language.** Linguagem natural. Linguagem de uso corrente.

**natural logarithm.** Logaritmo natural. O mesmo que neperian logarithm.

**naturally relocatable program.** Programa naturalmente relocizável. Programa que pode ser executado em qualquer posição da memória.

**n-complement.** Complemento de N. Quantidade derivada de um número dado, subtraindo-se esse número do valor de N e somando-se uma unidade ao resultado.

**n-1 complement.** Complemento de N menos um. Quantidade derivada de um número dado, subtraindo-se esse número do valor de N-1.

**NDR.** Abreviatura de non-destructive read.

**negate.** Negar. Executar a operação lógica NOT.

**negation.** Negação. Operação lógica NOT.

**negative acknowledge character.** Caractere de confirmação negativa. Caractere enviado pelo receptor para indicar não confirmação de uma transmissão do emissor.

**negative number.** Número negativo. Número cujo valor é menor que zero.

**negative value.** Valor negativo. Valor menor que zero.

**neperian logarithm.** Logaritmo neperiano. Logaritmo de base 2,7182818.

**nest.** Aninhar. Encaixar uma sub-rotina dentro de uma sub-rotina maior.

**nested block.** Bloco aninhado. Bloco que está inserido em outro bloco.

**nesting.** Aninhamento. Técnica de programação muito comum em sub-rotinas e loops em que uma sub-rotina é chamada por outra sub-rotina ou um loop está inserido dentro de outro.

**network.** Rede. Um sistema de canais de comunicação conectando várias unidades, como computadores, e que permite a troca de dados entre eles.

**network analyzer.** Analisador de rede. Dispositivo que analisa uma rede por meio de simulação.

**network calculator.** Calculador de rede. O mesmo que network analyzer.

**neutral circuit.** Circuito neutro. Circuito teleimpressor onde há corrente em apenas uma direção.

**new line character.** Caractere de nova linha. Caractere cuja função é mudar a posição de impressão para a primeira posição da próxima linha.

**next sequential instruction.** Próxima instrução seqüencial. Instrução seguinte à instrução que está sendo executada.

**nibble.** Meio byte. Um conjunto de quatro bits considerados como uma unidade.

**nines complement.** Complemento de nove. Valor derivado de um número dado, subtraindo-se esse número de nove.

**ninety column card.** Cartão de noventa colunas. Cartão com noventa colunas verticais para perfuração.

**NL.** Abreviatura de new line character.

**n-level address.** Endereço de N níveis. Um endereço com N níveis de endereçamento.

**no address instruction.** Instrução sem endereço. Instrução onde não há referência a uma unidade de armazenamento.

**no job definition error.** Erro de não definição de tarefa. Impossibilidade de processar uma tarefa devido à falta de um cartão de controle de definição da tarefa.

**noise.** Ruído. Flutuações aleatórias em um sistema elétrico que estragam os sinais. Os ruídos podem ser gerados deliberadamente em alguns computadores para uso em efeitos sonoros, como explosões, em jogos.

**noise killer.** Redutor de ruído. Dispositivo que reduz a interferência entre circuitos de comunicação.

**nonarithmetic shift.** Deslocamento não aritmético. Deslocamento no qual os dígitos retirados de uma extremidade de uma palavra são inseridos na outra extremidade de forma circular.

**nodata operation.** Operação sem dados. Operação em um dispositivo de entrada e saída em que não há transferência de dados.

**nondestructive cursor.** Cursor não destrutivo. Cursor que ao movimentar-se sobre o vídeo não apaga os caracteres exibidos.

**nondestructive read.** Leitura não

destrutiva. Processo de leitura sem alteração das informações registradas.

**nonequivalence.** Não equivalência. O mesmo que exclusive OR.

**nonerasable storage.** Armazenamento não apagável. Dispositivo de armazenamento no qual as informações registradas não podem ser apagadas.

**nonlinear programming.** Programação não linear. Procedimento para otimizar um problema cujas funções e restrições são não lineares.

**nonnumeric character.** Caractere não numérico. Caractere que não é um dígito numérico.

**nonnumeric computation.** Computação não numérica. Computação pela manipulação de símbolos e não apenas números. É conveniente em sistema expert, onde fatos e conhecimento são manipulados em vez de números e palavras.

**nonnumeric item.** Item não numérico. Item de dados que não representa um número.

**nonnumeric literal.** Literal não numérico. Literal que não tem valor aritmético.

**nonprint code.** Código de não-impressão. Código cuja função é inibir a impressão.

**nonscheduled maintenance time.** Tempo de manutenção não planejada. Tempo perdido entre a detecção de uma falha no equipamento e a sua correção.

**nonsequential execution.** Execução que não segue a seqüência normal de instruções.

**nonsimultaneous transmission.** Transmissão não simultânea. Transmissão em apenas uma direção por vez.

**nonvolatile memory.** Memória não volátil. Memória que retém informações mesmo sem fonte de energia.

**nonvolatile storage.** Armazenamento não volátil. Meio de armazenamento que retém informações mesmo que a fonte de energia do sistema esteja desligada, como os discos e fitas magnéticas.

**nonzero.** Não-zero. Valor diferente de zero.

**nooperation.** Não-operação. Não executar nenhuma operação.

**nooperation instruction.** Instrução de não-operação. Instrução que não executa nenhuma operação, mas avança o contador de instruções.

**no-op instruction.** Instrução de não-operação. O mesmo que nooperation instruction.

**nop ou noop.** Abreviatura de nooperation.

**nor.** Operador lógico que produz um resultado verdadeiro se todas as variáveis conectadas pelo operador forem falsas e um resultado falso se ao menos uma variável for verdadeira. Negação de inclusive OR.

**normal direction flow.** Fluxo de direção normal. Fluxo cuja direção é da esquerda para a direita ou de cima para baixo.

**normal exit.** Saída normal. Saída de um loop após a execução normal desse loop.

**normal range.** Intervalo normal. Intervalo de limites definidos que determina um resultado satisfatório se ele cair dentro desse intervalo.

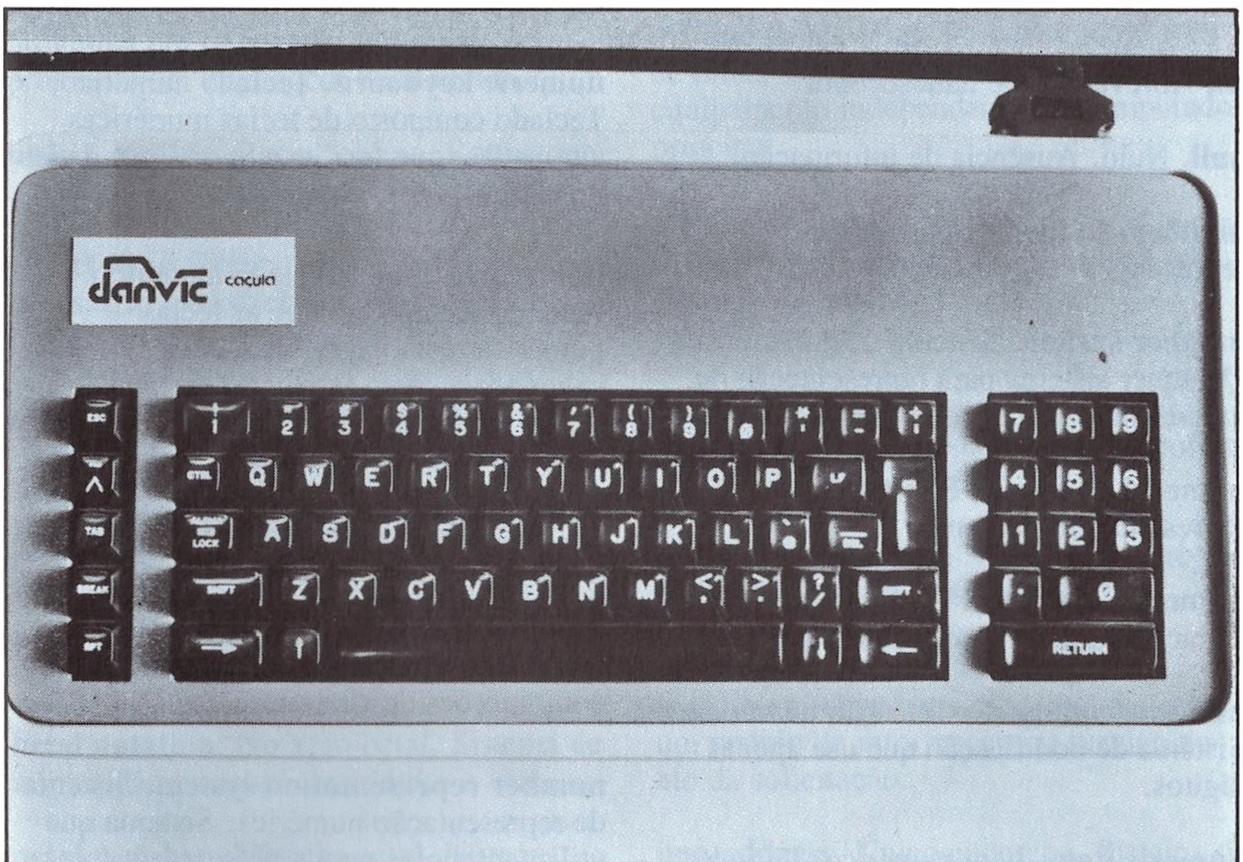
**not.** Não. Operador lógico que produz um resultado verdadeiro se a variável conectada ao operador for falsa e um resultado falso se a variável for verdadeira.

**not-and.** Negação de AND. O mesmo que NAND.

**not circuit.** Circuito NOT. Circuito cuja saída é o sinal de entrada invertido.

**not-or.** Negação de OR. O mesmo que NOR.

**notation.** Notação. Representação de quantidades ou fatos por meio de combinações de símbolos e caracteres.



*Numeric keyboard - teclado numérico*

PLÍNIO BORGES/DETELE

Babilônio

∇=1 ∇∇=2 ∇∇∇=3 ETC. ATE 9

▷=10 ▷∇=11 ▷∇∇=12 ETC. ATE 19

∇∇▷=20 (2×10)

∇∇∇▷=30 (3×10)

Egípcio

I 10 100 1,000  
| 7 9 1,000

10 000 100 000 1 000 000  
/ 1,000 000 1,000 000

Grego e Romano

I V X L C D M

Arábico

1 5 10 50 100 500 1000

Chinês

1 2 3 4 5 6  
一 二 三 四 五 六  
7 8 9 10 100 1000  
七 八 九 十 百 千

一 } = 1×1000  
千 }

八 } = 8×100 =

七 } = 7×10

六 } = 6

Numerais

**ns.** Abreviatura de nanosecond.

**null.** Nulo. Ausência de informação.

**number.** Número. Entidade que representa uma quantidade.

**number system.** Sistema de numeração. Qualquer sistema para representação de valores numéricos e quantidades.

**numeral.** Numeral. Símbolo que representa um número.

**numeric character.** Caractere numérico. Caractere que representa um número.

**numeric coding.** Codificação numérica. Sistema de codificação que usa apenas dígitos.

**numeric item.** Item numérico. Item de dados que representa um número.

**numeric keyboard.** Teclado numérico. Teclado composto de teclas numéricas agrupadas, que facilita a entrada de dados numéricos.

**numeric keypad.** Teclado numérico. Parte do teclado em que as teclas numéricas estão agrupadas como em uma calculadora, para facilitar a entrada de dados numéricos.

**numeric literal.** Literal numérico. Literal que tem valor aritmético.

**number representation.** Representação numérica. Representação de números por combinações de símbolos.

**number representation system.** Sistema de representação numérica. Sistema que utiliza símbolos para representar valores numéricos.



**object code.** Código objeto. Código que é diretamente executado pelo computador.

**object computer.** Computador objeto. Computador que acessa um programa objeto para executá-lo.

**object language.** Linguagem objeto. Linguagem de máquina resultante da compilação de uma linguagem fonte.

**object language program.** Programa em linguagem objeto. O mesmo que object program.

**object machine.** Máquina objeto. Computador em que vai ser executado um programa objeto.

**object program.** Programa objeto. Programa em linguagem de máquina que é diretamente executado pelo computador.

**object program preparation.** Preparação de programa objeto. Transformação de um programa em linguagem fonte para um programa em linguagem de máquina.

**object routine.** Rotina objeto. Rotina que é diretamente executável.

**object time.** Tempo objeto. Tempo necessário para executar um programa objeto.

**OCR.** Abreviatura de optical character recognition.

**octal.** Octal. Relativo à característica em que há oito possibilidades.

**octal digit.** Dígito octal. Qualquer um dos dígitos de 0 a 7.

**octal notation.** Notação octal. Sistema de numeração em que a base é 8.

**octal number.** Número octal. Número representado em notação octal.

**octet.** Octeto. Um conjunto de 8 bits.

**odd.** Ímpar (número).

**odd-even check.** Teste de paridade. O mesmo que parity check.

**odd-parity check.** Teste de paridade ímpar. Tem por finalidade verificar se em um grupo de dígitos binários o número de bits iguais a 1 é ímpar.

**off-hook.** Fora do gancho. Relativo ao aparelho telefônico que está sendo usado. Diz-se o mesmo do modem.

**off-line.** Fora de linha. Relativo a equipamentos que não estão sob controle direto da unidade central de processamento do computador.

**off-line equipment.** Equipamento fora de linha. Equipamento periférico que não está sob controle direto da unidade central de processamento do computador.

**off-line operation.** Operação fora de linha. Operação de um dispositivo que não está sob controle direto da CPU do computador.

**off-line processing.** Processamento fora de linha. Operações executadas por um equipamento independente do computador principal.

**off-line storage.** Armazenamento fora de linha. Armazenamento que não está sob controle da unidade central de processamento.

**off-punch.** Perfuração fora de posição. Perfuração que não está na posição correta de uma coluna de cartão.

**offset.** Deslocamento. Diferença entre um valor atual e um valor desejado.

**on-demand system.** Sistema de atendimento imediato. Sistema que atende um pedido de informação ou serviço no ato da solicitação.

**one-address.** Único endereço. Sistema de instruções de máquina onde a instrução

descreve uma operação e uma única localização de armazenamento.

**one-address instruction.** Instrução de endereço único. Indica uma operação e um único endereço de armazenamento.

**one-for-one.** Um a um. Termo relacionado à transferência de uma instrução em linguagem fonte para uma instrução em linguagem de máquina.

**one-level address.** Endereço de um nível. O mesmo que direct address.

**one-level code.** Código de um nível. Código que usa códigos de operação e endereços absolutos.

**one-pass operation.** Operação de passagem única. Operação em que um programa fonte é lido apenas uma vez para produzir um programa objeto.

**one-plus-one address.** Endereço um mais um. Sistema de instruções que descrevem uma operação, um endereço de operando e o endereço da próxima instrução a ser executada.

**one-plus-one address instruction.** Instrução de endereço um mais um. Instrução que possui um endereço de operando e o endereço da próxima instrução a ser executada.

**ones complement.** Complemento de um. Complemento de N-1 ou raiz menos um, em notação binária.

**on-hook.** Desativado. Relativo ao aparelho telefônico que não está sendo usado.

**on-line.** Em linha. Relativo a equipamentos que estão sob controle direto da unidade central de processamento do computador.

**on-line equipment.** Equipamento em linha. Equipamento que está diretamente sob controle da unidade central de processamento do computador.

**on-line operation.** Operação em linha.

Operação de um dispositivo que está sob controle direto da unidade central de processamento do computador.

**on-line processing.** Processamento em linha. Funcionamento de dispositivos sem interferência do operador e sob controle direto da unidade central de processamento.

**on-line storage.** Armazenamento em linha. Armazenamento sob controle direto da unidade central de processamento.

**OP code.** Abreviatura de operation code.

**open-ended.** Aberto. Característica de um sistema ser expandido sem prejuízo do sistema anterior.

**open routine.** Rotina aberta. Rotina que é inserida na seqüência normal de instruções em cada ponto onde é necessária.

**operand.** Operando. Dado que será operado.

**operating system.** Sistema operacional. Software que controla e supervisiona todas as operações internas de um computador.

**operation.** Operação. Ação definida por uma instrução de computador.

**operational use time.** Tempo de uso operacional. Tempo em que um equipamento está em operação.

**operation box.** Caixa de operação. Símbolo de um fluxograma que contém as operações a serem executadas.

**operation code.** Código de operação. Código que indica a operação de uma instrução.

**operation cycle.** Ciclo de operação. Parte de um ciclo de máquina em que é executada uma instrução.

**operation decoder.** Decodificador de operação. Dispositivo que decodifica a parte de operação de uma instrução para que ela possa ser executada.



*Operator - operador*

**operation part.** Parte de operação. Parte de uma instrução que especifica a operação a ser executada.

**operator.** Operador. 1. Pessoa que manipula os controles do computador. 2. Indicador da ação a ser executada sobre os operandos.

**operator part.** Parte de operador. Parte de uma instrução que especifica um operador.

**operators.** Operadores. Caracteres que representam operações.

**optical character reader.** Leitor óptico de caracteres. Dispositivo que lê caracteres impressos.

**optical character recognition.** Reconhecimento óptico de caractere. Meio de ler caracteres impressos com um dispositivo de esquadramento óptico e

a codificação apropriada para que eles possam ser transferidos automaticamente para um computador.

**optical reader.** Leitor óptico. Dispositivo que lê informações codificadas em documentos.

**optimize.** Otimizar. Arranjar dados e instruções na memória de modo que se reduza o tempo de acesso a eles.

**optimum programming.** Programação otimizada. Programação codificada de maneira que o tempo de acesso às instruções e dados seja mínimo.

**OR.** Ou. Operador lógico que produz um resultado verdadeiro se ao menos uma das variáveis conectadas pelo operador for verdadeira, e um resultado falso se todas as variáveis forem falsas.

**order.** Ordem. Arranjo de elementos segundo determinadas regras.

**OR gate.** Porta OU. Circuito que executa a função do operador “OU”.

**origin.** Origem. Endereço absoluto do início de um programa.

**OS.** Abreviatura de operating system.

**oscilloscope.** Osciloscópio. Instrumento que mostra visualmente as variações de voltagem.

**output.** Saída. Dados e informações que saem do computador; por exemplo, os resultados de um programa exibidos no vídeo, enviados a uma impressora ou a outros dispositivos.

**output area.** Área de saída. Área reservada para armazenar dados de saída.

**output block.** Bloco de saída. Área da memória que armazena dados que deverão ser transmitidos para dispositivos de saída.

**output device.** Dispositivo de saída. Dispositivo que transforma as saídas do computador em uma forma permanente.

**output stacker.** Empilhador de saída.

Dispositivo que acumula os cartões já processados pela leitora de cartões.

**overflow.** Estouro, excesso. Quantidade que ultrapassa a capacidade de armazenamento de um registro.

**overflow check.** Teste de estouro. Método de verificar se o resultado de uma operação aritmética ultrapassou a capacidade de armazenamento do registro que conterá o resultado.

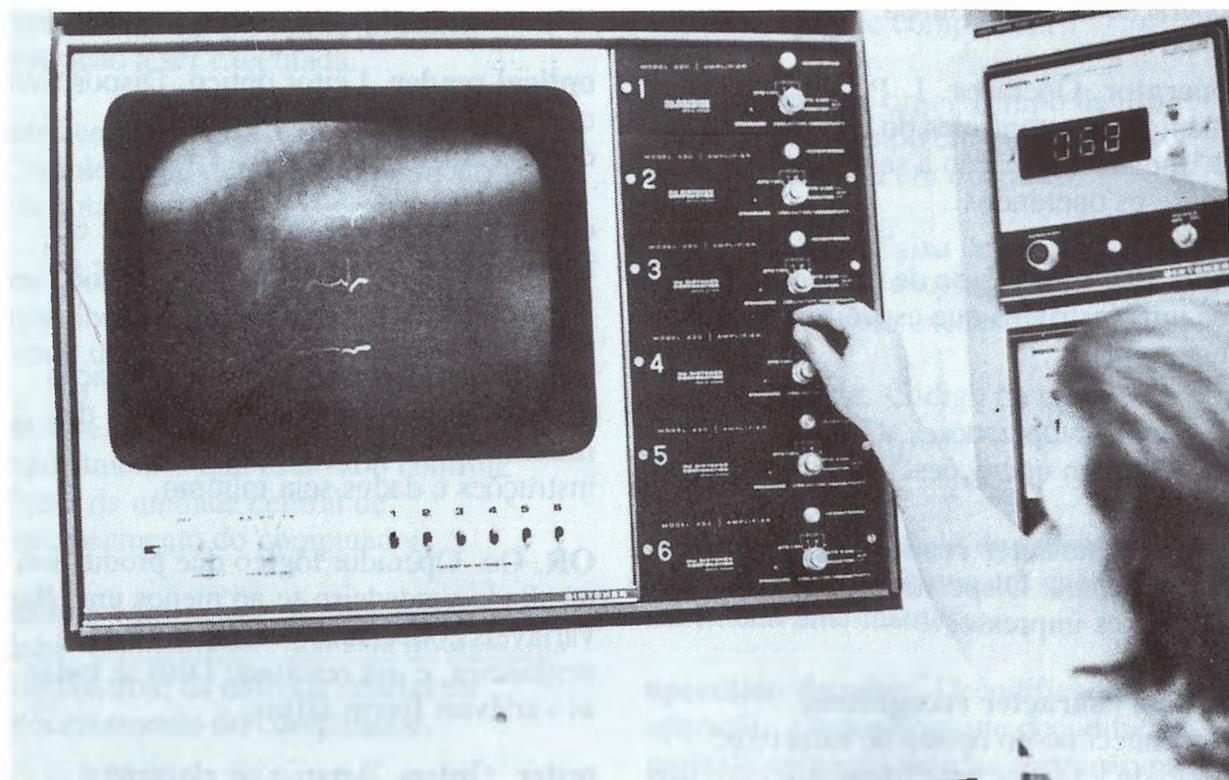
**overflow indicator.** Indicador de estouro. Dispositivo que indica a ocorrência de um estouro na capacidade de armazenamento de um registro.

**overhead bit.** Bit que não é de informação; por exemplo, um bit de teste.

**overlap.** Executar duas operações simultaneamente.

**overlay.** Superposição. Utilização alternada de uma mesma área de memória por diferentes rotinas.

**overwrite.** Sobregravar. Gravar dados em localizações de armazenamento onde já existem dados armazenados, de modo que se troque o conteúdo original.



*Oscilloscope - osciloscópio*

# P

**pack.** Condensar. Combinar dois ou mais campos de informação em um único campo.

**package.** Pacote.

**packed decimal.** Decimal condensado. Tipo de representação de dados em que cada byte armazena dois dígitos.

**packing density.** Densidade de condensação. Número de elementos armazenados por unidade de dimensão.

**padding.** Enchimento. Preencher um bloco de informação com dados falsos.

**paddle.** Um controlador manual com um botão disparador, usado principalmente em jogos de computador.

**page.** Página. Agrupamento de localizações de memória de tamanho fixo.

**page printer.** Impressora de página. Impressora que monta dentro do equipamento uma página completa antes da impressão.

**paging.** Paginação. Divisão de programas ou dados em blocos de tamanho fixo, carregados na memória quando necessário.

**paper-tape.** Fita de papel. Uma tira de papel onde as informações são armazenadas por meio de perfurações ou impressão.

**paper-tape reader.** Leitora de fita de papel. Dispositivo que recupera as informações armazenadas em uma fita de papel.

**paper-tape punch.** Perfuradora de fita de papel. Dispositivo que perfura informações em uma fita de papel.

**parallel.** Paralelo. Relativo à manipulação simultânea de partes individuais de um todo.

**parallel by bit.** Em paralelo por bit. Relativo à manipulação simultânea de todos os bits de um caractere.

**parallel by character.** Em paralelo por caractere. Relativo à manipulação simultânea de todos os caracteres de uma palavra de máquina.

**parallel interface.** Interface paralela. Dispositivo onde cada bit em um byte é transmitido através de um fio separado, o que permite que eles sejam transmitidos simultaneamente.

**parallel operation.** Operação paralela. Fluxo de dados no computador através de duas ou mais linhas simultaneamente.

**parallel processing.** Processamento paralelo. Relativo à execução concorrente de dois ou mais programas.

**parallel search storage.** Armazenamento de pesquisa paralela. O mesmo que associative storage.

**parallel transfer.** Transferência em paralelo. Transferência simultânea de todos os bits de um caractere.

**parameter.** Parâmetro. Quantidade de uma sub-rotina à qual se pode atribuir certos valores, quando a sub-rotina é utilizada em várias partes do programa principal.

**parity bit.** Bit de paridade. Um bit que determina se é par ou ímpar o número de algarismos 1 ou 0 de um grupo de bits.

**parity check.** Teste de paridade. Verifica se em um grupo de bits a quantidade de algarismos 1 ou 0 é par ou ímpar.

**partitioning.** Partição. Divisão de um bloco de informação em partes menores.

**Pascal.** Linguagem de alto nível para programação estruturada.

**password.** Senha. Um conjunto de caracteres que devem ser fornecidos corretamente para se ter acesso a certas informações protegidas.

**patch.** Remendar. Corrigir ou alterar uma rotina com a inserção de instruções de transferência que desviam a execução para uma sub-rotina; depois de executada, retorna para a rotina alterada.

**path.** Caminho. Sequência lógica de execução de um programa.

**pattern recognition.** Reconhecimento de configuração. Identificação de formas ou configurações por meios mecanizados.

**peek.** Função do BASIC utilizada para examinar o conteúdo de uma localização de memória.

**perforated paper-tape.** Fita de papel perfurada. Uma tira de papel onde as informações são perfuradas.

**perforated tape.** Fita perfurada. Fita em que os dados são armazenados mediante perfurações.

**perforation rate.** Taxa de perfuração. Velocidade com que os dados são perfurados em uma fita de papel.

**perforator.** Perfurador. Dispositivo que perfura informações em fita de papel.

**peripheral.** Periférico. Acessório utilizado para aumentar a capacidade de um computador.

**permanent memory.** Memória permanente. Memória que retém as informações quando a fonte de energia é desligada.

**permanent read/write error.** Erro permanente de leitura/gravação. Erro que não foi eliminado após um certo número de operações de leitura ou gravação.

**permanent storage.** Armazenamento permanente. Dispositivo que mantém as informações armazenadas intactas quando a fonte de energia é desligada.

**picosecond.** Picossegundo. Igual a  $10^{-12}$  segundos, ou um bilionésimo de segundo.

**picture.** Quadro. Em COBOL, uma

descrição simbólica de cada elemento de dado.

**pinboard.** Painel de pinos. Um painel perfurado onde são inseridos manualmente pinos que direcionam a operação do equipamento.

**piracy.** Pirataria. Cópia de software ou hardware sem autorização.

**pitch-row.** Distância de filas. Distância entre os centros de duas perfurações adjacentes de uma fita de papel.

**pixel.** Picture cell. Célula de quadro. Menor conjunto de pontos da tela que podem ser acessados individualmente; ou seja, o bloco de construção de imagens.

**PL/I.** Linguagem de programação orientada para aplicações comerciais e científicas.

**plotter.** Traçador. Dispositivo controlado por computador que move uma ou mais canetas sobre uma folha de papel para desenhar imagens gráficas ou escrever caracteres.

**plus sign.** Sinal positivo.

**plus zone.** Zona de positivo. Posição de bit de um código de computador que representa o sinal positivo.

**point.** Ponto. Caractere que separa a parte inteira da parte fracionária de um número. Equivale à vírgula decimal.

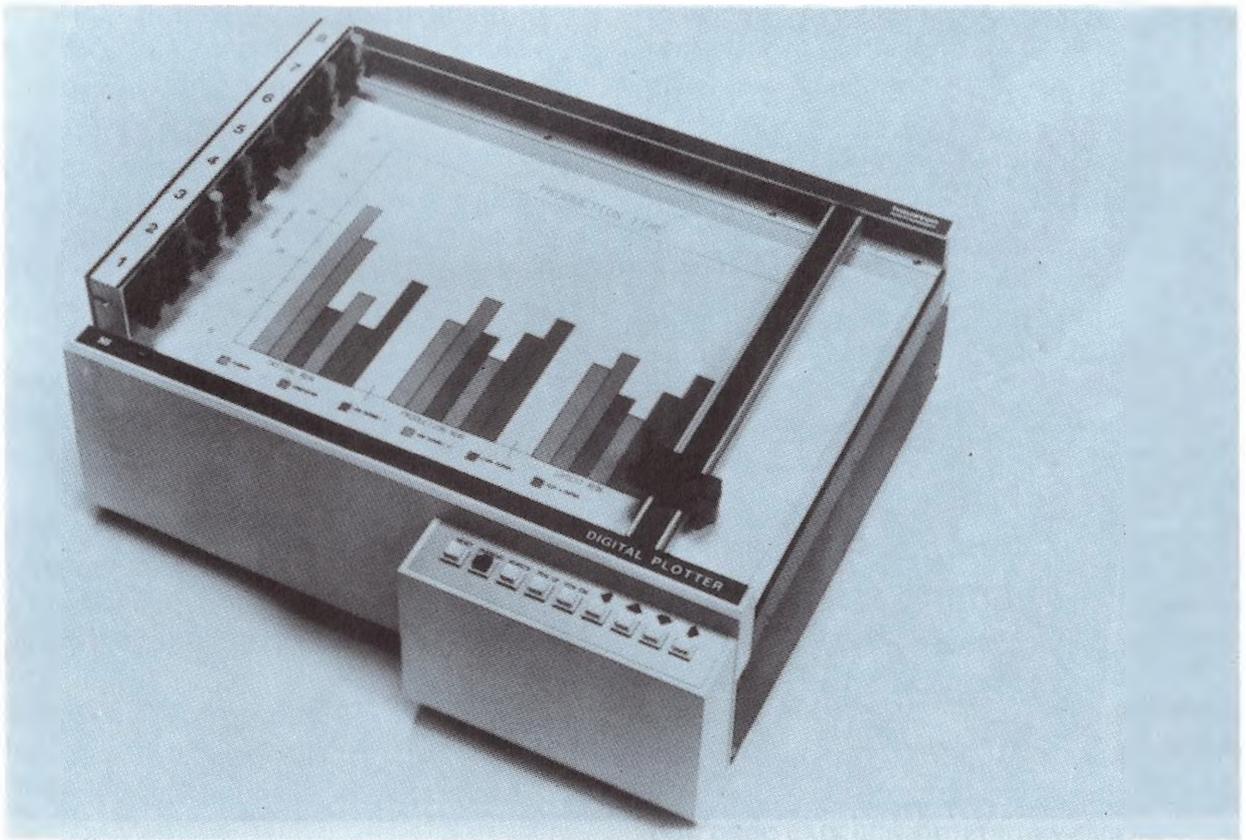
**point alignment.** Alinhamento de ponto. Alinhamento de números em relação ao ponto decimal.

**pointer.** Ponteiro. Registro que contém o endereço de uma determinada localização.

**point-to-point transmission.** Transmissão ponto a ponto. Transmissão de dados entre dois pontos.

**poke.** Função do BASIC usada para colocar um valor em determinada localização de memória.

**polling.** Método de controle de linhas de



*Plotter - traçador*

comunicação onde cada estação de um circuito multiponto é periodicamente interrogada para verificar se ela deseja transmitir.

**port.** Porta. Um encaixe através do qual os sinais de dados podem entrar ou sair do computador.

**portability.** Portabilidade. 1. Relativo a computadores pequenos e leves, transportados com facilidade e usados em locais diversos. 2. Propriedade do software que pode ser executado em mais de um tipo de computador.

**positional notation.** Notação posicional. Método de representação de números por uma seqüência de dígitos onde o valor de cada dígito depende de sua posição.

**positional representation.** Representação posicional. O mesmo que positional notation.

**positive value.** Valor positivo. Valor maior que zero.

**post.** Postar. Colocar uma informação em um registro.

**post mortem.** Pós-morte. Análise do conteúdo das localizações de armazenamento após a execução de uma rotina.

**post mortem dump.** Despejo pós-morte. Despejo estático feito no fim da execução de um programa.

**post mortem routine.** Rotina pós-morte. Rotina de teste para analisar a causa de uma falha de um programa.

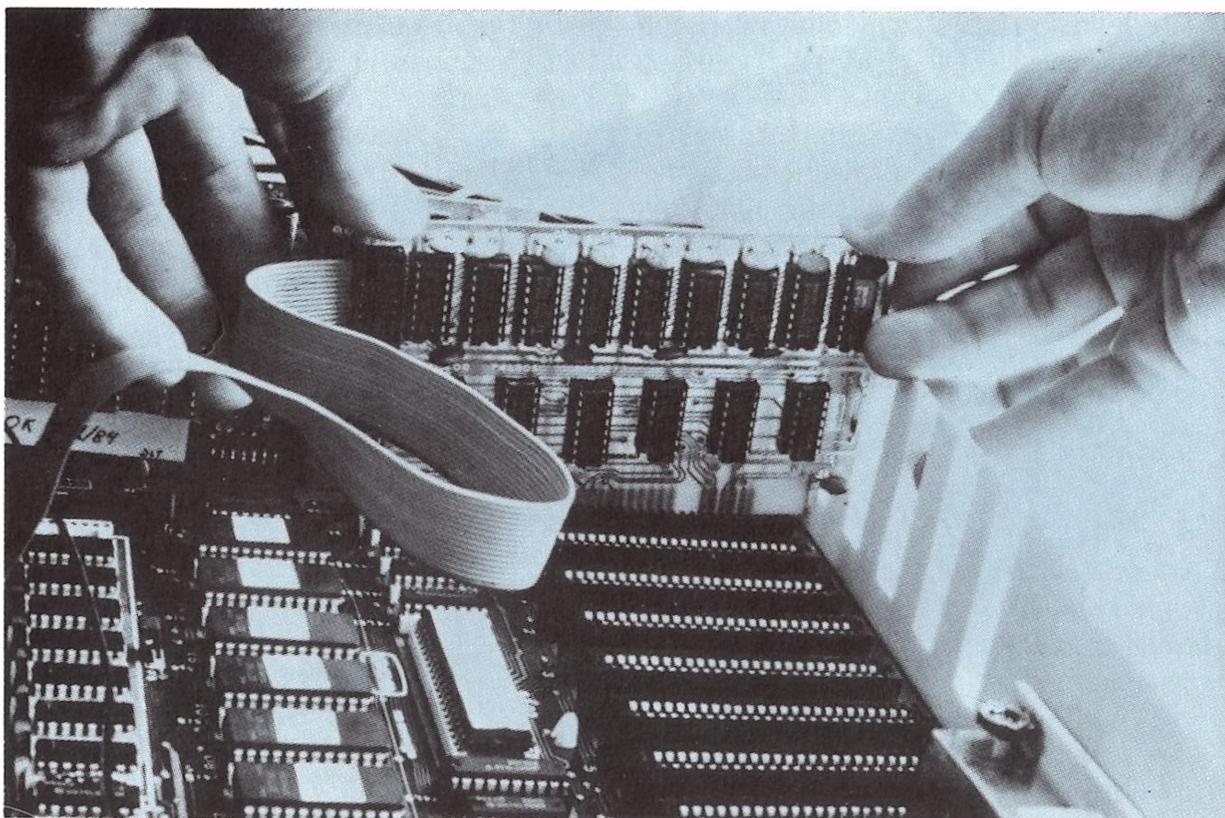
**power supply unit.** Unidade de fornecimento de energia. Dispositivo que converte o fornecimento doméstico de eletricidade em uma forma necessária ao computador.

**precision.** Precisão. Grau de exatidão com o qual uma quantidade é determinada.

**pre-edit.** Pré-editar. Editar os dados antes de serem processados.

**preset.** Prestabelecer. Estabelecer uma condição inicial.

**prestore.** Inicializar. Armazenar um valor



*Printed circuit board - placa de circuito impresso*

inicial em uma localização antes que ela seja necessária em uma rotina.

**presumptive address.** Endereço pressuposto. Número que aparece como endereço em uma instrução mas que é ponto inicial para endereços subseqüentes.

**preventive maintenance.** Manutenção preventiva. Manutenção realizada para evitar falhas do equipamento.

**primary storage.** Armazenamento primário. A memória principal interna do computador.

**primitive.** Primitiva. Geralmente relativo ao nível mais baixo de uma instrução de máquina.

**print control character.** Caractere de controle de impressão. Aquele que controla as operações e o formato de impressão.

**printed circuit board.** Placa de circuito impresso. Uma placa de plástico com conectores metálicos em forma de trilhas onde são ligados os componentes eletrônicos.

**printer.** Impressora. Dispositivo para impressão de textos, resultados e listagens de programas, gráficos e diagramas sob controle do computador.

**printing.** Impressão. Impressão de uma linha de caracteres como uma unidade.

**print wheel.** Roda de impressão. Roda colocada em cada posição de impressão de uma impressora de rodas, que contém todos os caracteres de impressão.

**priority.** Prioridade. Um número atribuído a uma tarefa, usado para estabelecer uma ordem de precedência para o uso de um recurso requisitado por várias tarefas.

**priority indicators.** Indicadores de prioridade. Grupo de caracteres usados para ordenar uma seqüência de tarefas a serem executadas.

**priority selection.** Seleção de prioridade. Determinar a próxima tarefa a ser executada em um conjunto de tarefas.

**private line.** Linha privada. Canal de uso exclusivo de um determinado usuário.

**problem description.** Descrição do problema. O enunciado de um problema que pode também incluir a descrição da solução do problema.

**problem oriented language.** Linguagem orientada para problema. Uma linguagem de computador designada para resolver determinada classe de problemas.

**procedure.** Procedimento. Descrição de todos os passos da solução de um problema.

**procedure-oriented language.** Linguagem orientada para procedimentos. Uma linguagem destinada a descrever procedimentos para solução de problemas.

**process.** Processo. Termo genérico que indica seqüência de operações para um resultado específico.

**process communication system.** Sistema de comunicação de processo. Sistema para transmissão de dados entre estações de processos remotos e o computador central.

**process control.** Controle de processo. Controle automático de operações contínuas.

**process control system.** Sistema de controle de processo. Um sistema para automação de operações contínuas.

**process time.** Tempo de processo. Tempo que um programa processador leva para converter um programa-fonte em um programa-objeto.

**processing programs.** Programas de processamento. Qualquer programa que não seja de controle.

**processor.** Processador. 1. Dispositivo capaz de receber e manipular dados. 2. Termo genérico que inclui montagem, compilação e geração.

**processor-error interrupt.** Interrupção por erro de processador. Interrupção que se dá quando ocorre um erro de endereçamento da memória ou um erro na verificação dos bits de teste de uma palavra acessada.

**processor program.** Programa processador. Transforma um programa-fonte em programa-objeto.

**product.** Produto. Quantidade resultante da multiplicação de duas quantidades.

**program.** Programa. Seqüência de instruções em uma linguagem que faz o computador realizar determinada tarefa.

**program card.** Cartão de programa. Cartão previamente perfurado que controla a operação da máquina perfuradora.

**program check.** Teste de programa. Verifica se o programa e a máquina funcionam corretamente.

**program compatibility.** Compatibilidade de programa. Característica de um sistema que pode executar programas escritos para outros sistemas.

**program counter.** Contador de programa. Registro que indica a próxima instrução a ser executada.

**program development.** Desenvolvimento de programa. Análise de uma determinada aplicação do computador e a escrita e edição do programa.

**program drum.** Tambor de programa. Um cilindro na máquina perfuradora onde é colocado o cartão de programa que controla a perfuração.

**program-error interrupt.** Interrupção por erro de programa. Interrupção que se dá quando ocorre um erro na programação, como um código de operação inválido.

**program file.** Arquivo de programa. Arquivo onde estão armazenadas instruções de programas.

**program generator.** Gerador de programa. Um programa pelo qual o computador escreve outros programas.

**program interrupt.** Interrupção de programa. Desvio na seqüência de

execução do programa, quando certas condições especiais são detectadas.

**program library.** Biblioteca de programas. Conjunto de programas de computador disponíveis para uso.

**program loader.** Carregador de programa. Programa que coloca outro na memória principal para ser executado.

**program package.** Pacote de programa. Conjunto de programas relacionados, desenvolvidos para determinada aplicação.

**program preparation.** Preparação de programa. Conversão de um programa-fonte em um programa-objeto.

**program register.** Registro de programa. Registro que contém a instrução corrente de um programa.

**program relocation.** Relocalização de programa. Execução de um programa em localização diferente daquela para a qual o programa foi originalmente montado.

**program scheduler.** Escalonador de programa. Programa que determina qual dos programas na memória deve ser executado.

**program step.** Etapa de programa. Uma instrução de um programa.

**program stop.** Parada de programa. Uma instrução que sob certas condições pára o processamento do programa.

**program storage.** Armazenamento de programa. Área da memória interna reservada para armazenamento de programas.

**program tape.** Fita de programa. Fita magnética ou de papel que contém um programa.

**programmed check.** Teste programado. Rotina de teste inserida pelo programador dentro do próprio programa.

**programmed dump.** Despejo programado. Despejo seletivo do

conteúdo da memória, determinado pelo programador, durante a execução do programa.

**programmer.** Programador. Pessoa dedicada a escrever programas de computador.

**programming.** Programação. Criação de um programa de computador.

**programming language.** Linguagem de programação. Um conjunto de palavras de comando especiais e regras designadas para descrever a um computador como ele deve realizar uma computação.

**prolog.** Linguagem de programação que descreve o que um computador deverá fazer mais propriamente do que como ele deverá fazer.

**PROM.** Programmable Read-Only Memory. Memória somente de leitura programável. Um chip que após ser programado por dispositivo especial torna-se uma memória somente de leitura.

**prompt.** Símbolo visível que indica que o computador espera uma resposta do operador.

**proof listing.** Listagem de prova. Uma listagem, gerada por um processador, com a codificação da linguagem-fonte em que o programa foi escrito e os códigos de máquina que foram gerados.

**propagated error.** Erro propagado. Erro em uma operação que influencia o resultado de outras operações.

**propagation time.** Tempo de propagação. Tempo que um impulso elétrico leva para ir de um ponto a outro.

**property sort.** Classificação de propriedade. Seleção de itens de um grupo que satisfazem um certo critério.

**protected area.** Área protegida. Área da memória interna reservada para propósitos especiais.

**protected location.** Localização



*Punched paper tape - fita de papel perfurada*

protegida. Uma posição de armazenamento reservada para propósitos especiais, que não pode ser usada para armazenamento de dados.

**psec.** Abreviatura de picosecond.

**pseudo-code.** Pseudocódigo. Código escrito em linguagem simbólica que precisa ser convertido em código de máquina antes de ser executado.

**pseudoinstruction.** Pseudo-instrução. Configuração de caracteres que apesar de ter a mesma forma de uma instrução não é executada como uma instrução real.

**PSU.** Abreviatura de power supply unit.

**pulse.** Pulso. Mudança de curta duração na intensidade de um meio.

**pulse code.** Código de pulso. Código em que um conjunto de pulsos tem um significado particular.

**punch.** Perfurar.

**punched card.** Cartão perfurado. Cartão que contém informações em forma de combinações de orifícios.

**punched card duplicating.** Duplicação de cartão perfurado. Perfurar automaticamente em outros cartões o conteúdo de um cartão perfurado.

**punched paper tape.** Fita de papel perfurada. Uma tira de papel que contém informações em forma de combinações de orifícios.

**punched tape.** Fita perfurada. Fita onde as informações são armazenadas em perfurações.

**punching positions.** Posições de perfuração. Áreas de um cartão que podem ser perfuradas.

**QCB.** Abreviatura de queue control block.

**quad.** Quadra. Montagem de quatro

condutores isolados um a um e torcidos juntos, formando dois pares.

**qualification.** Qualificação. Modificação de um nome ou símbolo pela inserção de caracteres ou símbolos adicionais, de modo que se torne único.

**quantity.** Quantidade. Um número real, positivo ou negativo.

**quantization.** Quantização. Divisão do intervalo de valores de uma variável em um número finito de subintervalos não sobrepostos.

**quantize.** Quantizar. Subdividir o intervalo de valores de uma variável em um número finito de subintervalos não sobrepostos.

**quantizer.** Quantizador. Dispositivo que converte uma medida analógica em forma digital.

**quantum.** Cada um dos subintervalos derivados de uma quantização.

**quasi-instruction.** Semelhante a instrução. O mesmo que pseudoinstruction.

**quaternary.** Quaternário. Relativo à característica de haver quatro possibilidades.

**quaternary notation.** Notação

quaternária. Sistema numérico com base 4.

**queue.** Fila. Lista de tarefas que ficam à espera de um certo recurso do sistema.

**queue control block.** Bloco de controle de fila. Bloco que controla o uso seqüencial de um recurso requisitado por várias tarefas.

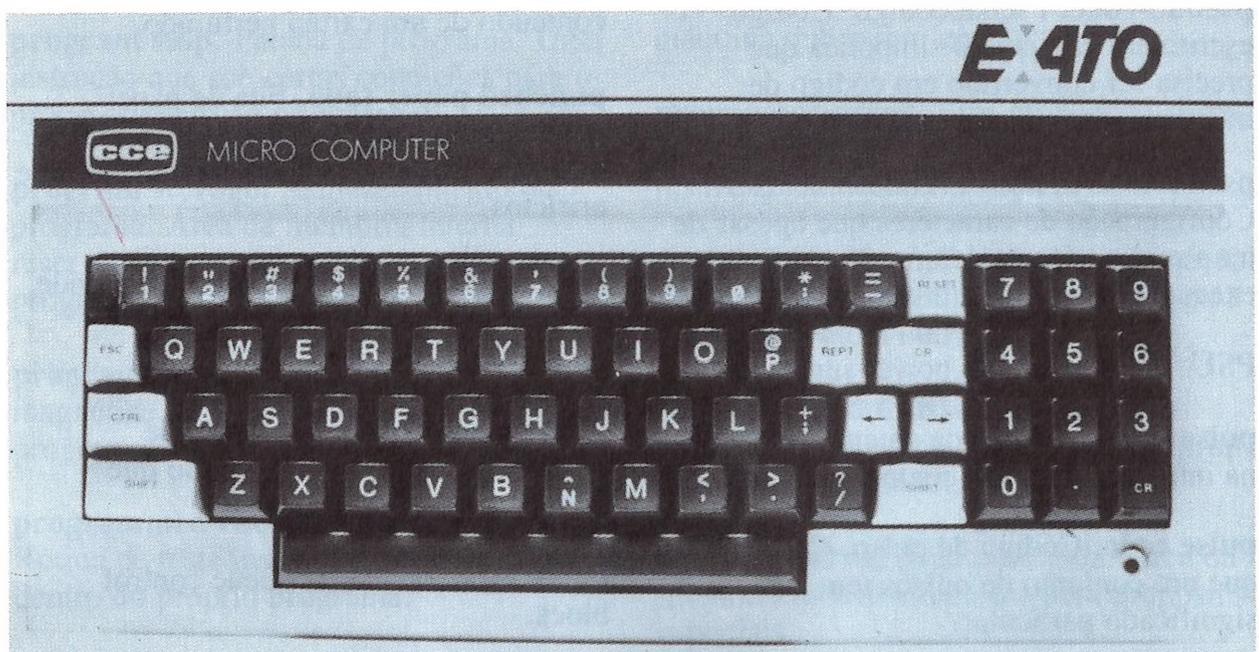
**queued access method.** Método de acesso em fila. Método de acesso que sincroniza a transferência de dados entre o programa e os dispositivos de entrada e saída.

**quibinary code.** Código quibinário (fusão de quinário e binário). Código em que cada dígito decimal é representado por sete dígitos binários que são coeficientes de 8, 6, 4, 2, 0, 1 e 0.

**quinary.** Quinário. Ver biquinary code.

**quotient.** Quociente. Quantidade resultante da divisão de um número por outro.

**QWERTY keyboard.** Teclado QWERTY. Teclado do computador em que as teclas têm a mesma disposição do teclado de uma máquina de escrever; o nome é derivado das seis primeiras letras da fileira superior de caracteres alfabéticos.



*QWERTY Keyboard - teclado QWERTY*



**radix.** Raiz. O mesmo que base.

**radix notation.** Notação de raiz. O mesmo que base notation.

**radix point.** Ponto de raiz. Ponto que separa a parte inteira da parte fracionária de um número.

**RAM.** Random Access Memory. Memória de acesso aleatório. Memória cujas informações armazenadas podem ser alteradas pelo usuário. Seu conteúdo pode ser examinado ou lido e também trocado por outras informações. A quantidade de RAM disponível determina o quanto de memória o programador pode usar para armazenar programas e dados. A RAM dinâmica necessita de “refresh” em intervalos de poucos milissegundos para manter seu conteúdo.

**random access.** Acesso aleatório. Relativo a dispositivos de armazenamento em que os dados podem ser acessados em qualquer ordem.

**random access storage.** Armazenamento de acesso aleatório. Um meio de armazenamento em que o tempo necessário para obter uma informação não depende da localização previamente acessada.

**random number.** Número aleatório. Um número gerado de uma forma que o seu valor não pode ser previsto.

**random number generator.** Gerador de número aleatório. Rotina que produz um número ou série de números aleatórios.

**range.** Faixa, intervalo. Todos os valores possíveis de uma função ou palavra.

**raster.** Varredura. Configuração de linhas horizontais em que os pixels são exibidos na tela.

**raw data.** Dados brutos. Dados que ainda não foram processados.

**read.** Ler. Transcrever informações de um dispositivo de entrada em um armazenamento interno ou auxiliar.

**reader.** Leitora. Dispositivo que converte informações de uma forma de armazenamento em outra forma de armazenamento.

**read-after-write check.** Exame de leitura após escrita. Teste para verificar se as informações foram gravadas corretamente.

**read-only.** Somente leitura. Leitura que não modifica os dados acessados.

**read-only storage.** Armazenamento somente de leitura. Dispositivo em que as informações armazenadas não podem ser alteradas pelo computador.

**read/write head.** Cabeça de leitura/gravação. Dispositivo para ler, gravar ou apagar informações em um armazenamento magnético.

**real constants.** Constantes reais. Constantes que usam ponto ou vírgula decimal.

**real time control system.** Sistema de controle em tempo real. Um sistema que processa dados e faz decisões em tempo real.

**real time operation.** Operação em tempo real. Modo de operação de um computador pelo qual é controlada alguma atividade, como um processo industrial, no momento em que ela acontece.

**receive-only service.** Serviço somente de recepção. Serviço em que o canal de comunicação só é capaz de receber sinais.

**record.** Registro. Um grupo de campos de informações que são tratados como uma unidade.

**record gap.** Intervalo entre registros. Uma área que separa um registro do outro.

**record length.** Comprimento de registro. Número de caracteres necessários para formar um registro.

**record mark.** Marca de registro. Caractere que limita o tamanho de um registro a ser transferido ou separa grupos de registros em fita.

**record name.** Nome de registro. Em COBOL, conjunto de caracteres que identificam um registro dentro de um arquivo.

**recursion.** Recorrência. Série de rotinas repetidas dentro de um programa na qual o resultado de cada repetição depende do resultado da repetição anterior. A rotina chama a si própria até a tarefa estar completa.

**redundancy.** Redundância. Uma informação extra que ajuda a determinar a exatidão de dados transferidos no computador.

**redundancy check.** Teste de redundância. Teste que utiliza

informações extras para determinar a integridade dos dados transferidos.

**redundant character.** Caractere redundante. Caractere extra adicionado a um grupo de caracteres que auxilia na detecção de erros.

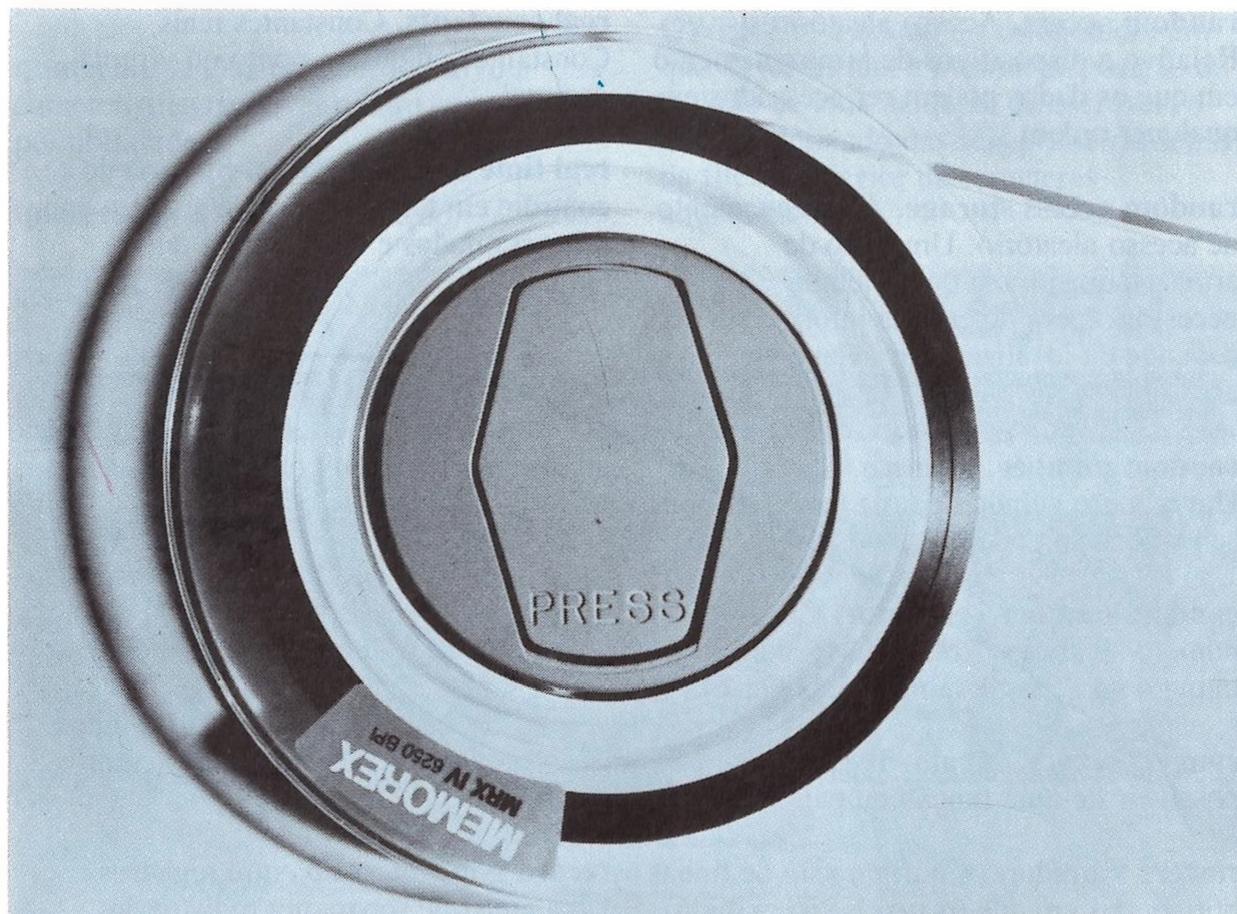
**reel.** Rolo. Carretel de fita magnética.

**reel number.** Número de carretel. Identificador de um carretel de fita magnética.

**reference address.** Endereço de referência. Endereço usado como referência para converter endereços relativos em absolutos.

**refresh.** 1. Reativação dos pontos de exibição do vídeo para a manutenção das informações na tela. 2. Refazer as informações na RAM, sem alterá-las, pela passagem de uma corrente elétrica.

**region.** Região. Grupo de localizações cujos endereços são relativos a um endereço base.



**Reel - rolo**

**register.** Registro. Uma localização de memória especial (freqüentemente dentro do próprio microprocessador), usada para armazenamento temporário.

**register length.** Comprimento de registro. Número de bits, caracteres ou dígitos que um registro pode armazenar.

**relational expression.** Expressão relacional. Em COBOL, expressão que define uma relação entre dois termos.

**relative address.** Endereço relativo. Endereço que se refere a uma origem.

**relative coding.** Codificação relativa. Codificação cujos endereços são relativos.

**reliability.** Confiabilidade. Probabilidade de um dispositivo funcionar sem falhas.

**relocate.** Relocalizar. Modificar uma rotina em relação a seus endereços, de modo que possa ser movida para uma nova localização e então executada.

**relocatable program.** Programa relocável. Programa cujas instruções permitem que ele seja executado em várias áreas da memória.

**remark.** Observação. Declaração incluída no programa, na forma de comentário, que não é executada pelo computador mas ajuda o usuário a compreender o programa.

**repertory.** Repertório. Conjunto de operações representadas por um código.

**repetition instruction.** Instrução de repetição. Indica que um conjunto de instruções deve ser executado um certo número de vezes.

**report generation.** Geração de relatório. Produção de relatórios baseados em informações de um arquivo de entrada e no formato e conteúdo do relatório desejado.

**report generator.** Gerador de relatório. Programa que controla a produção de relatórios.

**reproduce.** Reproduzir. Duplicar uma informação armazenada.

**reproducer.** Reprodutora. Dispositivo que duplica as informações de um cartão perfurado em outro cartão.

**request.** Solicitar, requerer.

**rerun.** Reexecutar. Repetir a execução de um programa ou de parte dele.

**rerun point.** Ponto de reinício. Ponto em um programa onde estão disponíveis todas as informações que permitem reiniciar a execução do programa.

**reserved word.** Palavra reservada. Palavra de comando de linguagem de computador que não pode ser usada como nome de uma variável.

**reset.** Restaurar. Retornar um dispositivo para o estado inicial.

**resident.** Residente. Relativo a programas que estão sempre localizados na memória.

**resolution.** Resolução. Quantidade de detalhes com que as imagens podem ser exibidas.

**resource.** Recurso. Qualquer facilidade de um sistema requerida por uma tarefa.

**response time.** Tempo de resposta. Tempo compreendido entre a transmissão de uma pergunta e a recepção de uma resposta pelo terminal.

**restart.** Reiniciar. Retornar e recomeçar a execução de um programa a partir de certo ponto.

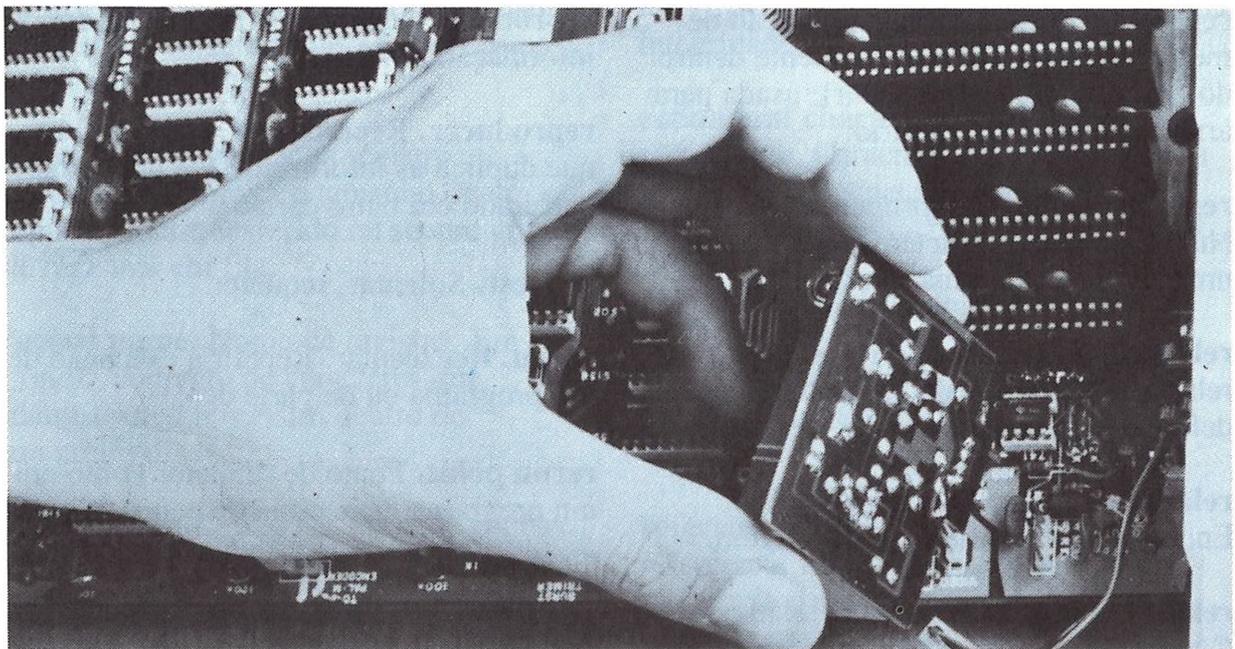
**restore.** Rearmazenar. Retornar um registro a seu valor inicial.

**retrieval.** Recuperação.

**retry.** Tentar de novo, repetir.

**return.** Retorno. Voltar para um ponto específico.

**reverse-direction flow.** Fluxo de direção



### **RF modulator - modulator RF**

reversa. Fluxo cuja direção não é da esquerda para a direita, nem de cima para baixo.

**reverse polish notation.** Notação polonesa reversa. Notação de expressões aritméticas na qual os operadores são colocados após os valores a que eles se aplicam. Por exemplo,  $A + B$  é expresso como  $AB+$ .

**rewind.** Rebobinar. Retornar uma fita magnética a seu início.

**rewrite.** Regravar. Rearmazenar uma informação.

**RF modulator.** Modulador RF. Dispositivo que converte a saída de vídeo de computador em forma adequada para alimentação em um encaixe de antena de TV.

**right justified.** Alinhado à direita. Relativo ao dado que tem seu caractere menos significativo na posição mais à direita do espaço reservado a ele.

**ring shift.** Deslocamento em anel. O mesmo que nonarithmetic shift.

**rollback.** Volta. Repetir a execução de um programa ou parte dele.

**ROM.** Read-Only Memory. Memória

somente de leitura. Memória em que as informações estão armazenadas permanentemente. Seu conteúdo pode ser examinado ou lido mas nunca alterado.

**round.** Arredondar. Ajustar os dígitos menos significativos de um número truncado para que eles representem parcialmente, e dentro de certas regras, os dígitos abandonados.

**rounding error.** Erro de arredondamento. Erro gerado quando se arredonda um número.

**routine.** Rotina. Seqüência de instruções para determinada tarefa.

**routing.** Roteiro. Determinação de um caminho de comunicação para uma mensagem chegar ao destino.

**row.** Carreira. Um arranjo horizontal de elementos.

**RS232 C.** Interface padrão usada na transferência de dados entre um computador e um dispositivo periférico.

**RUN.** Comando do BASIC que instrui o computador a começar a execução de um programa.

**R/W head.** Abreviatura de read/write head.

# S

**sampling.** Amostragem. Determinar o valor de uma variável em intervalos regulares.

**satellite processor.** Processador satélite. Processador auxiliar que aumenta a produtividade de um processador, executando operações como transferência de dados de cartão para fita, impressão do conteúdo da fita etc.

**scale.** Escala. Intervalo de valores dentro do qual devem estar todas as quantidades manipuladas.

**scale factor.** Fator de escala. Multiplicador usado para que todas as quantidades caiam dentro de determinado intervalo.

**scan.** Examinar, explorar.

**schedule.** Escalonamento, plano.

**sheduled operation.** Operação escalonada. Uso de equipamento por um período de tempo determinado pelo usuário.

**scientific computer.** Computador científico. Computador capaz de resolver problemas científicos.

**scientific notation.** Notação científica. Notação de quantidade expressa com uma parte fracionária e uma potência de 10.

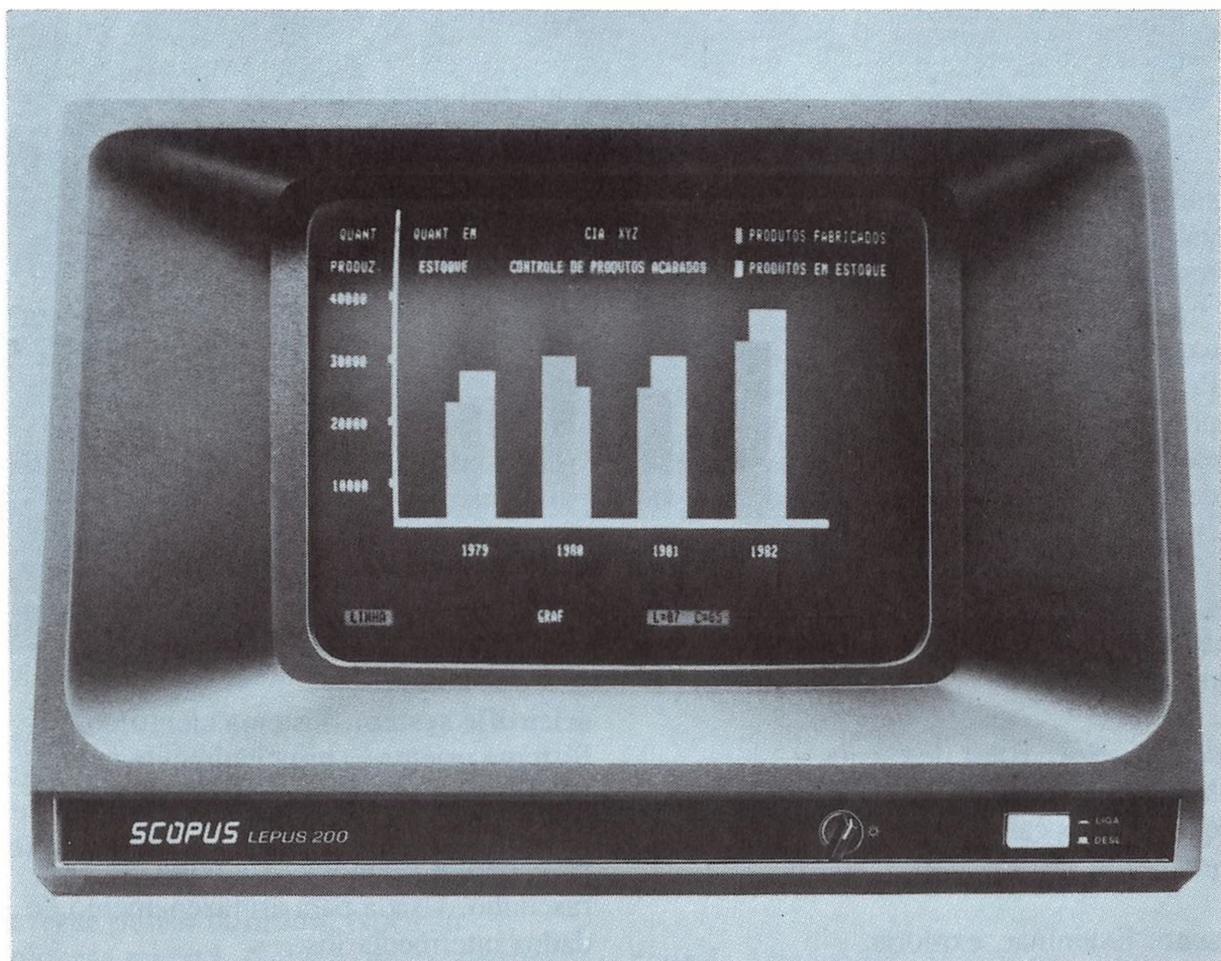
**scientific subroutine.** Sub-rotina científica. Sub-rotina que executa uma operação matemática padrão.

**scientific system.** Sistema científico. Sistema orientado principalmente para execução de cálculos.

**scratchpad memory.** Memória de rascunho. Usada para armazenamento de dados intermediários.



*Scientific computer - computador científico.*



*Screen - tela.*

**screen.** Tela. Superfície de exibição de um vídeo.

**screen editor.** Editor de tela. Software que permite a edição de um texto exibido na tela.

**scrolling.** Movimento automático para o alto das informações contidas na tela, permitindo que novas informações sejam exibidas na parte inferior da tela.

**search.** Busca. Procura de um item particular dentro de um conjunto de itens.

**search time.** Tempo de busca. Tempo necessário para encontrar um item específico em um conjunto de itens.

**secondary storage.** Armazenamento secundário. O mesmo que auxiliary storage.

**second-level address.** Endereço de segundo nível. Endereço em uma instrução que indica a localização do endereço do operando da instrução.

**section.** Seção. Uma das partes de um programa.

**sector.** Setor. Parte de uma trilha de disco magnético.

**seek.** Posicionar, buscar. Procurar um item específico em um conjunto de itens, segundo determinadas características.

**segment.** Segmentar. Dividir um programa, que não cabe integralmente na memória interna, em partes ou segmentos que possam ser armazenados e que possuem o endereço do segmento seguinte.

**segment mark.** Marca de segmento. Caractere que separa as seções de um arquivo em fita.

**select.** Selecionar. Fazer uma escolha entre várias alternativas.

**selection check.** Teste de seleção. Verificação de que o dispositivo correto foi selecionado.

**selective calling.** Chamada seletiva. Chamada que especifica qual estação deverá receber a mensagem da estação transmissora.

**selective dump.** Despejo seletivo. Listagem de uma área específica da memória.

**self-checking code.** Código com autoverificação. Código no qual os erros produzem combinações que são proibidas.

**sense.** Sentir. Ler marcas ou detectar sinais.

**sentence.** Sentença. Em COBOL, uma seqüência de declarações terminada por um ponto que especifica uma ou mais operações.

**sentinel.** Sentinela. Marca que indica o fim de um campo, bloco etc.

**separator.** Separador. Símbolo que limita itens de dados.

**sequence.** Seqüência. Uma ordem definida para um conjunto de dados.

**sequence check.** Teste de seqüência. Verificação de que os dados de um arquivo estão em determinada seqüência.

**sequencer.** Seqüenciador. Dispositivo que ordena um conjunto de dados segundo uma ordem preestabelecida.

**sequence error.** Erro de seqüência. Erro causado por um cartão fora da seqüência de um programa.

**sequence register.** Registro de seqüência. Registro que contém o endereço da próxima instrução a ser executada.

**sequential-access storage.** Armazenamento de acesso seqüencial. Armazenamento em que as informações são sempre acessadas uma após a outra, como nas fitas magnéticas.

**sequential control.** Controle seqüencial. Método de operação do computador pelo

qual as instruções são executadas em seqüência.

**sequential operation.** Operação seqüencial. Execução de operações em ordem consecutiva.

**sequential processing.** Processamento de dados na ordem em que eles se encontram.

**serial.** Disposto em série. Relativo à manipulação de dados de forma seqüencial.

**serial access.** Acesso serial. Processo pelo qual os dados de um dispositivo de armazenamento são acessados seqüencialmente.

**serial interface.** Interface serial. Dispositivo de transmissão onde os bits são enviados seqüencialmente.

**serial memory.** Memória serial. Memória cujo tempo de acesso às informações depende da localização dos dados no armazenamento.

**serial operation.** Operação serial. Operação em que os dígitos de uma palavra são manipulados seqüencialmente.

**serial transfer.** Transferência serial. Transferência de dados em seqüência, através de um único caminho.

**serial transmission.** Transmissão serial. Transmissão em que cada bit de informação é enviado seqüencialmente.

**service routine.** Rotina de serviço. Rotina designada para auxiliar a operação do computador.

**set.** 1. Estabelecer, ativar. Colocar um dispositivo ou uma unidade binária em um estado específico. 2. Conjunto. Coleção de elementos com características comuns.

**setup.** Preparo. Preparar um equipamento para execução de uma tarefa.

**setup time.** Tempo de preparo. Tempo gasto no preparo de um equipamento para que ele realize uma tarefa.

**several-for-one.** Muitos para um. Termo relacionado a macroinstruções, nas quais várias instruções em linguagem de máquina podem ser representadas por uma instrução em linguagem fonte.

**sexadecimal.** Sexadecimal. Relativo à característica de haver dezesseis possibilidades.

**sexadecimal number.** Número sexadecimal. O mesmo que hexadecimal number.

**share.** Compartilhar. Dividir o uso de um equipamento entre dois ou mais processos intercalados.

**shared files system.** Sistema de arquivos compartilhados. Sistema onde um dispositivo de armazenamento de arquivos é compartilhado por dois computadores.

**shared storage.** Armazenamento compartilhado. Dispositivo de armazenamento que pode ser acessado por dois computadores.

**shift.** Deslocar. Mover bits ou caracteres de uma palavra para a esquerda ou a direita.

**shift-out.** Deslocamento para fora. Movimento no qual os dígitos são retirados de uma das extremidades de uma palavra e zeros são inseridos na outra extremidade.

**shift pulse.** Pulso de deslocamento. Pulso que ocasiona o deslocamento dos bits de um registro.

**shift register.** Registro de deslocamento. Registro no qual a aplicação de um pulso de deslocamento ocasiona o deslocamento dos bits nele armazenados.

**sight check.** Verificação visual. Determinar visualmente se uma perfuração em determinada posição foi feita em todos os cartões.

**sign.** Sinal. Símbolo que indica se determinada quantidade é maior ou menor que zero.

**sign bit.** Bit de sinal. Bit que determina o sinal algébrico de uma quantidade.

**sign check.** Teste de sinal. Verificação da mudança de sinal em operações aritméticas.

**sign digit.** Dígito de sinal. O mesmo que sign bit.

**sign position.** Posição de sinal. Posição onde se encontra o sinal algébrico de um número.

**signal.** Sinal. Uma quantidade de eletricidade que transporta informações de um ponto para outro.

**signal distance.** Distância de sinal. O mesmo que Hamming distance.

**signed field.** Campo sinalizado. Campo com um caractere que indica seu sinal algébrico.

**simplex channel.** Canal símples. Canal que permite transmissão em apenas uma direção.

**simplex transmission.** Transmissão símples. Transmissão de informações em duas direções mas não simultaneamente.

**simulate.** Simular. Representar um sistema por meio de outro sistema.

**simulation.** Simulação. Representação de um sistema ou processo físico em um programa de computador.

**simulator.** Simulador. Programa que representa um modelo físico.

**single address.** Endereço único. Relativo a instruções que especificam um só endereço de operando.

**single-address instruction.** Instrução de endereço único. Instrução que especifica uma operação e um só endereço de operando.

**single-address message.** Mensagem de endereço único. Mensagem enviada para um único destino.

**single precision.** Precisão simples. Utilização de palavra de computador para representação de um número.

**single step operation.** Operação de passo único. Método de operação manual em computador onde cada operação executa uma única instrução.

**skip.** Salto. Instrução que pula uma ou mais instruções de uma seqüência.

**skip code.** Código de salto. Código que indica que certos campos da memória devem ser pulados.

**soft key.** Tecla de função. Tecla que por meio de software pode executar uma função específica, definida pelo usuário, cada vez que é pressionada.

**software.** Programas associados com a operação de um computador.

**software engineering.** Engenharia de software. Disciplina aplicada ao desenvolvimento de software.

**soh.** Abreviatura de start of heading character.

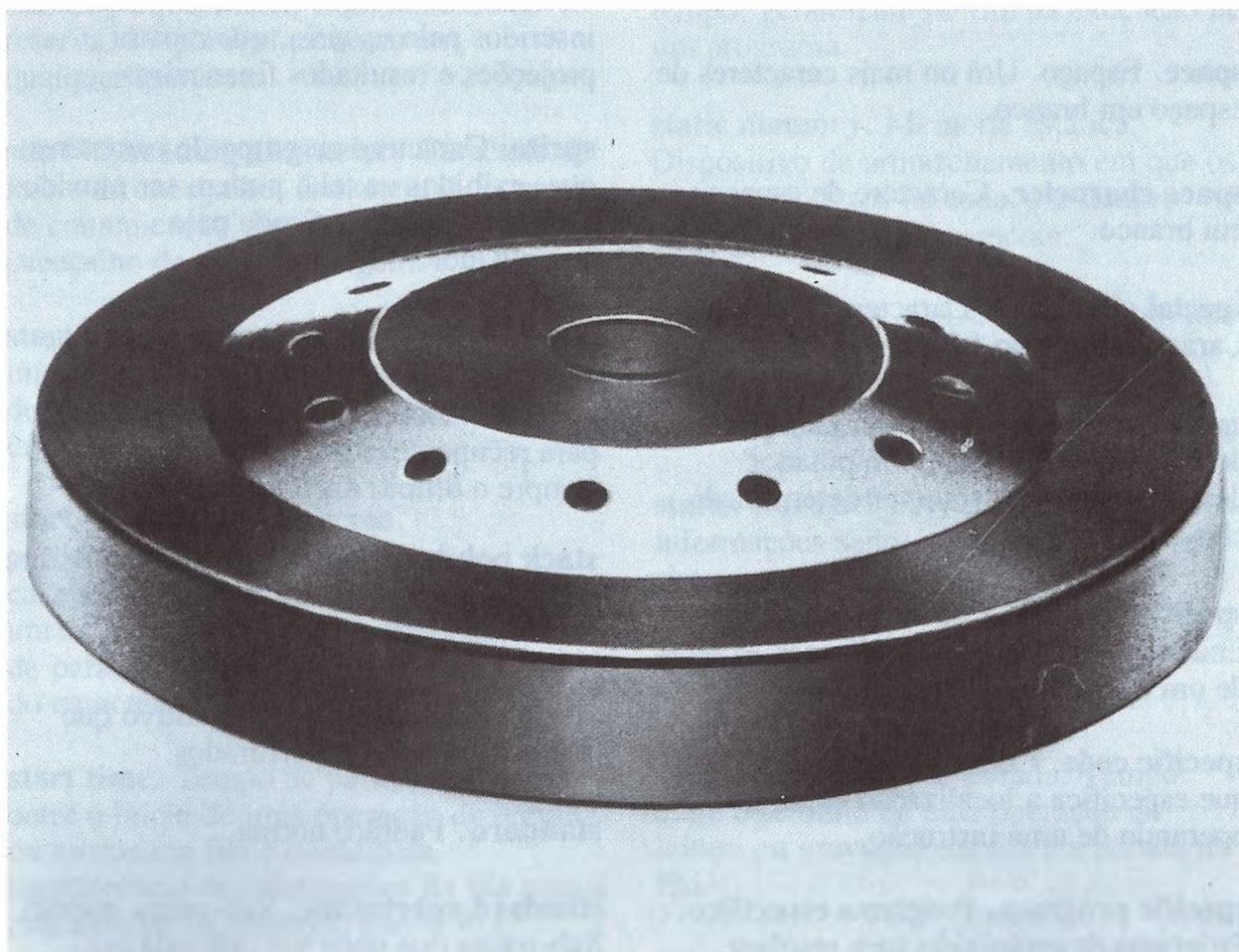
**solid-state component.** Componente de estado sólido. Componente cuja operação depende do controle de fenômenos magnéticos ou elétricos em sólidos.

**SORT.** Classificar. Arranjar itens de dados em uma seqüência mediante certas regras aplicadas a determinado campo ou chave dos itens.

**sorting.** Classificação. Processo de arranjar itens de dados em certa ordem baseada em um campo que existe em cada item.

**sort/merge.** Classificação/intercalação. Rotinas designadas para arranjar itens de dados em certa ordem e/ou combinar duas ou mais seqüências ordenadas em uma única seqüência ordenada.

**sound generator.** Gerador de som. Dispositivo para produção de sons em computadores.



*Sound generator - gerador de som*

**source.** Fonte.

**source document.** Documento fonte. Documento de onde são retirados os dados a serem processados.

**source file.** Arquivo fonte. Arquivo que contém informações a serem usadas na execução de um programa.

**source language.** Linguagem fonte. Linguagem que descreve um programa de computador, mas precisa ser traduzida para linguagem de máquina por um compilador ou montador antes de ser executada.

**source machine.** Máquina fonte. Computador em que um programa em linguagem fonte é traduzido para programa em linguagem de máquina.

**source program.** Programa fonte. Programa escrito em uma linguagem fonte que para ser executado precisa ser traduzido para linguagem de máquina.

**SP.** Abreviatura de space character.

**space.** Espaço. Um ou mais caracteres de espaço em branco.

**space character.** Caractere de espaço em branco.

**special character.** Caractere especial. Caractere que não é letra nem dígito.

**special-purpose computer.** Computador de finalidade especial. Computador desenvolvido para resolver determinada classe de problemas.

**specific address.** Endereço específico. Endereço que indica a localização exata de um operando.

**specific code.** Código específico. Código que especifica a localização exata do operando de uma instrução.

**specific program.** Programa específico. Programa desenvolvido para resolver determinado problema.

**specific routine.** Rotina específica. Rotina que utiliza endereços específicos e desenvolvida para resolver um problema particular.

**specification.** Especificação. Descrição técnica do hardware de um equipamento.

**speech recognition.** Reconhecimento da fala. Identificação pelo computador de comandos e mensagens faladas pelo operador.

**speech synthesist.** Sintetizador de fala. Produção de fala simulada por um dispositivo, sob controle do computador.

**spooling.** Na execução de um programa, desvio dos dados que deverão ser lidos ou impressos para dispositivos de armazenamento auxiliar, de modo que sejam depois processados ou impressos por dispositivos de entrada e saída.

**spreadsheet.** Programa destinado primariamente a previsão e planejamento financeiro; fornece uma representação eletrônica de uma tabela de números inseridos pelo usuário, que mostra projeções e resultados financeiros.

**sprite.** Caractere ou grupo de caracteres que, exibidos na tela, podem ser movidos à velocidade especificada pelo computador.

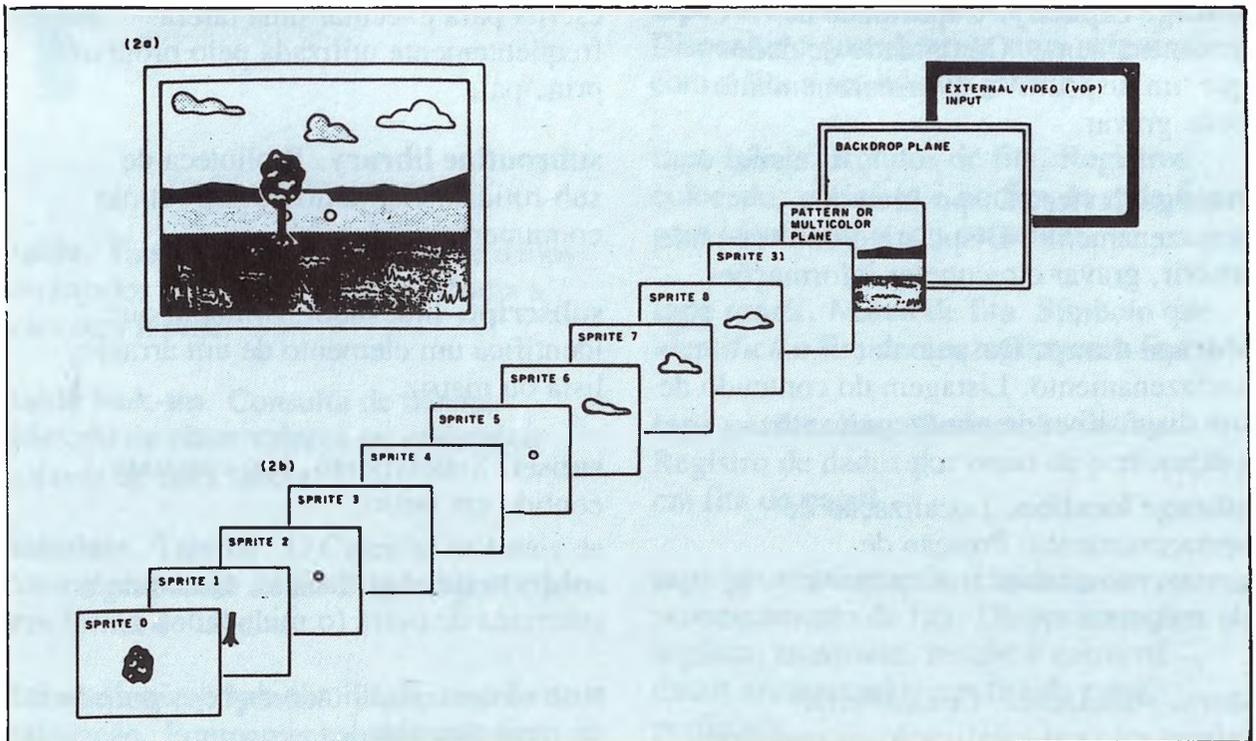
**stack.** Pilha. Área da memória onde os dados podem ser armazenados continuamente, mas o dado disponível para recuperação em certo instante é sempre o último dado armazenado.

**stack pointer.** Ponteiro de pilha. Registro que contém o endereço do último dado armazenado na pilha.

**stacker.** Empilhador. Dispositivo que acumula os cartões perfurados.

**standard.** Padrão, norma.

**standard subroutine.** Sub-rotina padrão. Sub-rotina que pode ser utilizada em determinada classe de problemas.



## Sprite

**standardize.** Padronizar. Estabelecer padrões ou normas.

**standby.** Reserva.

**standby equipment.** Equipamento de reserva. Disponível para uso em qualquer momento.

**start of heading character.** Caractere de início de cabeçalho. Caractere de controle de comunicação que indica o início do cabeçalho de uma mensagem.

**start of text character.** Caractere de início de texto. Caractere de controle de comunicação que indica início de um texto.

**start-stop system.** Sistema partida-parada. Sistema onde cada caractere transmitido é precedido por um sinal de partida e seguido de um sinal de parada que indicam início e fim do caractere.

**start time.** Tempo de partida. Tempo entre o início de uma operação de leitura ou escrita em fita e o início da transferência de informações da fita para a memória ou da memória para a fita.

**statement.** Declaração. Instrução ou

seqüência de instruções de um programa de computador.

**static dump.** Despejo estático. Listagem da memória realizada em determinado tempo, geralmente no fim da execução de um programa.

**static memory.** Memória estática. Dispositivo de armazenamento em que os dados estão fixos no espaço e sempre disponíveis instantaneamente.

**station.** Estação. 1. Dispositivo com uma unidade de fita e cabeças de leitura e gravação. 2. Terminal de um sistema de comunicação.

**status words.** Palavras de estado. Contêm informações sobre a situação de um sistema.

**step.** Passo, etapa. Instrução de um programa de computador.

**stop time.** Tempo de parada. Tempo entre o término de uma operação de leitura ou gravação em fita e a parada da fita.

**storage.** Armazenamento. Qualquer dispositivo capaz de gravar informações.

**storage capacity.** Capacidade de armazenamento. Quantidade de dados que um dispositivo de armazenamento pode gravar.

**storage device.** Dispositivo de armazenamento. Dispositivo onde se pode inserir, gravar e recuperar informações.

**storage dump.** Despejo de armazenamento. Listagem do conteúdo de um dispositivo de armazenamento.

**storage location.** Localização de armazenamento. Posição de armazenamento de uma palavra de máquina.

**store.** Armazenar. Colocar uma informação em localização de memória, de modo que ela seja posteriormente recuperada.

**string.** Cadeia, série. Seqüência de elementos que são tratados como uma unidade.

**string handling.** Técnica de manipulação de série de caracteres.

**string length.** Comprimento de cadeia. Número de elementos de uma série.

**structured language.** Linguagem estruturada. Linguagem de programação com a qual se constroem programas fáceis de entender e modificar.

**structured programming.** Programação estruturada. Método de escrever programas compactos, eficientes, fáceis de entender e de modificar ou corrigir.

**STX.** Abreviatura de start of text character.

**subalphabet.** Subalfabeto. Qualquer subconjunto de um alfabeto.

**subprogram.** Subprograma. Parte de um programa.

**subroutine.** Sub-rotina. Rotina que pode ser chamada e executada por outras rotinas de um programa e que em geral é

escrita para executar uma tarefa freqüentemente utilizada pelo programa principal.

**subroutine library.** Biblioteca de sub-rotinas. Conjunto de sub-rotinas comumente usadas.

**subscript.** Indexador. Símbolo que identifica um elemento de um arranjo, lista ou matriz.

**subset.** Subconjunto. Um conjunto contido em outro.

**subtrahend.** Subtraendo. Quantidade subtraída de outra (o minuendo).

**sum.** Soma. Resultado da adição de duas ou mais quantidades.

**swapping.** Permutação. Arranjar dados ou programas de baixa prioridade na memória secundária e permutá-los com os dados da memória principal quando necessário.

**switch.** Chave, interruptor. Um símbolo ou um dispositivo que pode modificar a seqüência de execução de um programa.

**symbol.** Símbolo. Representação gráfica das características de coisas ou idéias.

**symbolic code.** Código simbólico. Representa operações e endereços por nomes simbólicos.

**symbolic programming.** Programação simbólica. Programação em que operações e endereços são representados por símbolos.

**synchronous operation.** Operação síncrona. Operação cujo início depende do término do ciclo anterior.

**synchronous transmission.** Transmissão síncrona. Transmissão em que o intervalo de tempo entre os caracteres transmitidos é constante.

**syntax error.** Erro de sintaxe. Erro que ocorre quando uma instrução de programa é incorretamente escrita.

# T

**table.** Tabela, matriz. Coleção de dados arranjados de forma que a referência a eles seja rápida.

**table look-up.** Consulta de tabela. Método de obter valores ou endereços através de uma tabela.

**tabulate.** Tabular. 1. Calcular os totais de vários grupos de itens. 2. Arranjar dados em forma de tabelas.

**tabulating equipment.** Equipamento de tabulação. Equipamentos que utilizam cartões perfurados.

**tabulator.** Tabulador. Máquina que lê informações de um meio de armazenamento e produz listas e totais em forma impressa.

**tag.** Sinal, marca. Identificador de itens ou elementos de um conjunto.

**tally.** Contagem. Soma ou subtração de uma unidade do conteúdo de um registro.

**takedown.** Desmontar. Operações que preparam um equipamento para a próxima operação.

**tape.** Fita. Um meio de armazenamento linear de dados.

**tape alternation.** Alternação de fitas. Uso intercalado de fitas, geralmente durante as operações de entrada e saída.

**tape-controlled carriage.** Carro controlado por fita. Carro de alimentação automática de papel, controlado por uma fita de papel perfurada.

**tape deck.** Unidade de fita. O mesmo que tape unit.

**tape drive.** Dispositivo de fita. Dispositivo que move a fita sob a cabeça de leitura/gravação.

**tape feed.** Alimentador de fita. Dispositivo que alimenta uma máquina com a fita a ser lida ou gravada.

**tape labels.** Rótulos de fita. Registros colocados no início e no fim de cada fita para identificar o seu conteúdo.

**tape mark.** Marca de fita. Símbolo que identifica o fim de um registro em fita.

**tape perforating.** Perfuração de fita. Registro de dados por meio de perfurações em fita de papel.

**tape processing unit.** Unidade de processamento de fita. Dispositivo que registra, transmite, recebe e converte dados armazenados em fita de papel perfurada.

**tape punch.** Perfuradora de fita. Dispositivo que converte dados em perfurações em fita.

**tape reader.** Leitora de fita. Dispositivo capaz de recuperar informações armazenadas em fitas magnéticas ou fitas de papel perfuradas.

**tape skip.** Salto de fita. Instrução que apaga e avança uma parte da fita quando ela apresenta defeito.

**tape station.** Estação de fita. O mesmo que tape unit.

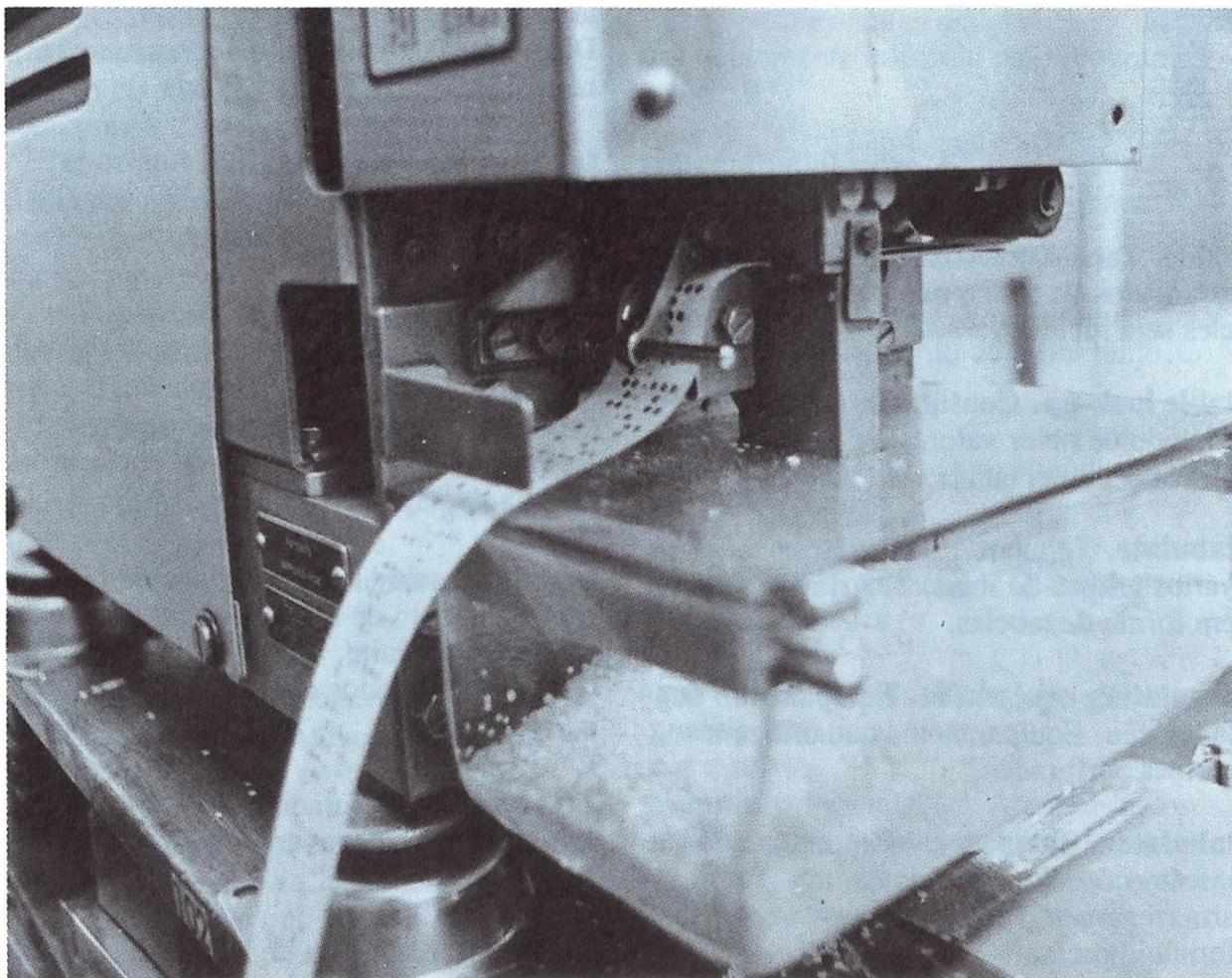
**tape-to-card.** Fita para cartão. Relativo à transferência de dados de fita para cartões.

**tape transport.** Transporte de fita. Dispositivo que move uma fita sob uma cabeça de leitura/gravação. Equivalente a tape drive.

**tape unit.** Unidade de fita. Dispositivo para gravação e leitura em fita magnética.

**target language.** Linguagem destino. Linguagem de máquina.

**target program.** Programa destino. A saída de um sistema de codificação que pode ser um programa em linguagem de máquina ou em linguagem intermediária.



*Tape punch - perfuradora de fita*

**task.** Tarefa. Geralmente, programa que é processado em um sistema de multiprogramação.

**task control table.** Tabela de controle de tarefas. Contém informações para controlar cada tarefa em um sistema de multiprogramação.

**TCT.** Abreviatura de task control table.

**telecommunication.** Telecomunicação. Transmissão de sinais a longa distância.

**teleprinter.** Teleimpressora. Terminal telegráfico de impressão.

**teleprocessing.** Teleprocessamento. Transmissão e processamento de dados por um sistema de computadores e dispositivos remotos.

**teletype.** Teletipo. Marca registrada da Teletype Corporation, usada para indicar uma série de teleimpressoras.

**temporary storage.** Armazenamento temporário. Armazenamento interno reservado para dados intermediários.

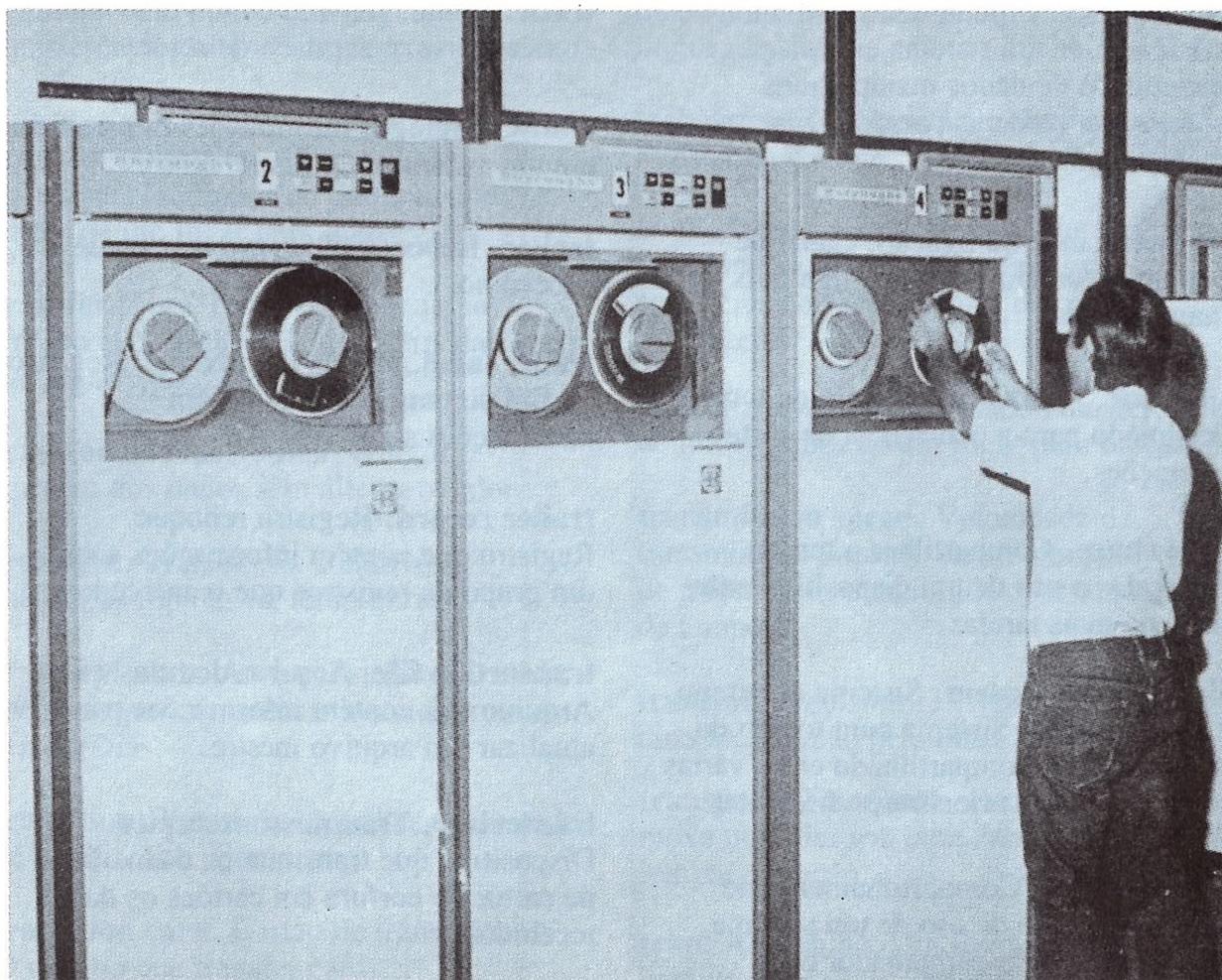
**ten's complement.** Complemento de dez. Complemento de N ou complemento de raiz em notação decimal.

**terminal.** Terminal. Dispositivo de entrada e saída, geralmente uma tela e um teclado, conectado a um computador.

**terminal emulation.** Emulação de terminal. Programa executado em microcomputador que imita um terminal, permitindo que o usuário acesse outro sistema de computador.

**terminal name.** Nome de terminal. Nome simbólico atribuído a um terminal pelo usuário.

**terminating symbol.** Símbolo de término. Indica fim de bloco de informações em uma fita.



BANCO DE DADOS/FOLHA

*Tape unit - unidade de fita*

**ternary.** Ternário. Característica de três possibilidades.

**ternary notation.** Notação ternária. Sistema de numeração de base 3.

**test.** Testar. Verificar se um programa ou equipamento funciona corretamente.

**test data.** Dados de teste. Usados para testar a exatidão das operações do computador.

**test routine.** Rotina de teste. Rotina que verifica se um computador opera corretamente.

**text.** Texto. Caracteres alfanuméricos que constituem um documento ou mensagem.

**three address.** Endereço tríptico. Relativo a instruções que especificam o endereço de dois operandos e o endereço de armazenamento do resultado da operação.

**three-plus-one address.** Endereço tríptico mais um. Relativo a instruções que especificam o endereço de dois operandos, o endereço de armazenamento do resultado da operação e o endereço da próxima instrução.

**three-plus-one address instruction.**

Instrução de endereço tríptico mais um. Instrução que indica uma operação, o endereço de dois operandos, o endereço de armazenamento do resultado da operação e o endereço da próxima operação.

**threshold.** Limiar. Operador lógico que produz um resultado verdadeiro se pelo menos N variáveis conectadas pelo operador são verdadeiras, e um resultado falso se menos que N variáveis são verdadeiras, onde N é um inteiro não-negativo denominado condição limiar.

**threshold element.** Elemento limiar. Dispositivo que realiza a operação lógica limiar.

**throughput.** Produtividade. Medida de eficiência de um sistema em relação à quantidade de dados manipulados comparada com a capacidade máxima de manipulação de dados.

**tie line.** Linha de ligação. Canal de comunicação alugado, que liga dois ou mais pontos.

**time out.** Intervalo. Intervalo de tempo designado para a ocorrência de certas operações.

**time share.** Compartilhar o tempo. Intercalar o uso de um dispositivo entre duas ou mais tarefas.

**time-shared system.** Sistema de tempo compartilhado. Sistema cujo tempo do computador é compartilhado entre várias tarefas que têm prioridades diferentes.

**time-sharing.** Compartilhamento de tempo. Método de uso de um sistema onde o tempo do computador é compartilhado entre várias tarefas.

**time slice.** Fração de tempo. Tempo alocado para cada tarefa de um sistema de multiprogramação.

**time-to-digital conversion.** Conversão de intervalo de tempo em um número digital.

**timer.** Regulador de tempo. Dispositivo que informa o término de um período de tempo específico.

**TLU.** Abreviatura de table look-up.

**toggle.** Articulação. Dispositivo que tem dois estados estáveis.

**toggle switch.** Chave de articulação. Chave elétrica que pode ser colocada manualmente em uma de duas posições.

**token.** Senha, sinal. Unidade distinta em uma seqüência de caracteres.

**trace.** Rastreo. Método de verificação de programas pelo qual cada instrução executada é exibida e pode ser analisada.

**track.** Trilha. Divisão de um disco que contém certa quantidade de setores.

**traffic.** Tráfego. Informações transmitidas em um sistema de comunicação.

**trailer.** Reboque. Registro que segue o cabeçalho.

**trailer label.** Rótulo de reboque. Registro no fim de uma fita que contém informações sobre a fita.

**trailer record.** Registro reboque. Registro que contém informações sobre um grupo de registros que o antecedem.

**transaction file.** Arquivo de transação. Arquivo que contém informações para atualizar um arquivo mestre.

**transceiver.** Transmissor/receptor. Dispositivo que transmite os dados lidos de cartões e perfura em cartões os dados recebidos.

**transcribe.** Transcrever. Copiar os dados de um meio de armazenamento para outro.

**transducer.** Transdutor, transformador. Dispositivo que converte uma forma de energia em outra.

**transfer.** Transferência. Transferir dados, de um lugar para outro, como ler, copiar, transmitir etc.

**transfer card.** Cartão de transferência. Cartão que inicia a execução do programa que foi carregado.

**transfer check.** Teste de transferência. Verificação da correta transferência dos dados.

**transfer of control.** Transferência de controle. Desvio na seqüência normal de controle, dependendo ou não de certas condições.

**transfer of control card.** Cartão de transferência de controle. O mesmo que transfer card.

**transfer instruction.** Instrução de transferência. Instrução que executa uma transferência.

**transfer operation.** Operação de transferência. Operação que transfere dados de um lugar para outro.

**transfer time.** Tempo de transferência. Tempo necessário para transferir dados de um lugar para outro.

**transform.** Transformar. Alterar o formato dos dados sem alterar o valor.

**transient.** Transitório. Relativo a mudanças rápidas ou temporárias.

**transient area.** Área transitória. Área de memória para armazenamento de rotinas temporárias.

**transition.** Transição. Mudança do estado de um circuito para outro.

**transition card.** Cartão de transição. O mesmo que transfer card.

**translate.** Traduzir. Transformar informações de uma linguagem para outra.

**translating routine.** Rotina de tradução. Rotina que transforma declarações de uma

linguagem em equivalentes de outra linguagem.

**translator.** Tradutor. O mesmo que translating routine.

**transliterate.** Transliterar. Transformar os caracteres de uma linguagem nos caracteres correspondentes de outra linguagem.

**transmission.** Transmissão. Transferência de informações de um lugar para outro.

**transmission speed.** Velocidade de transmissão. Número de elementos de informação transmitidos por unidade de tempo.

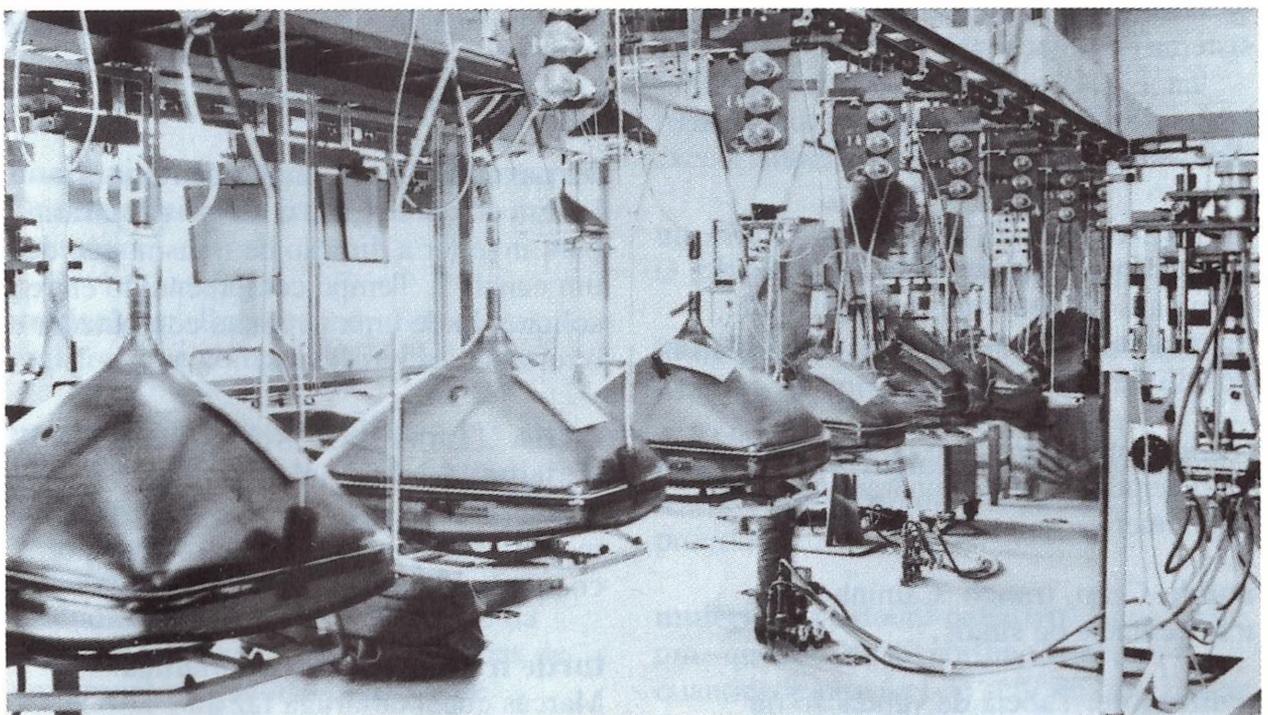
**transmit.** Transmitir. Transferir dados de uma localização para outra.

**transport.** Transporte. Dispositivo que move uma fita sob uma cabeça de leitura/gravação.

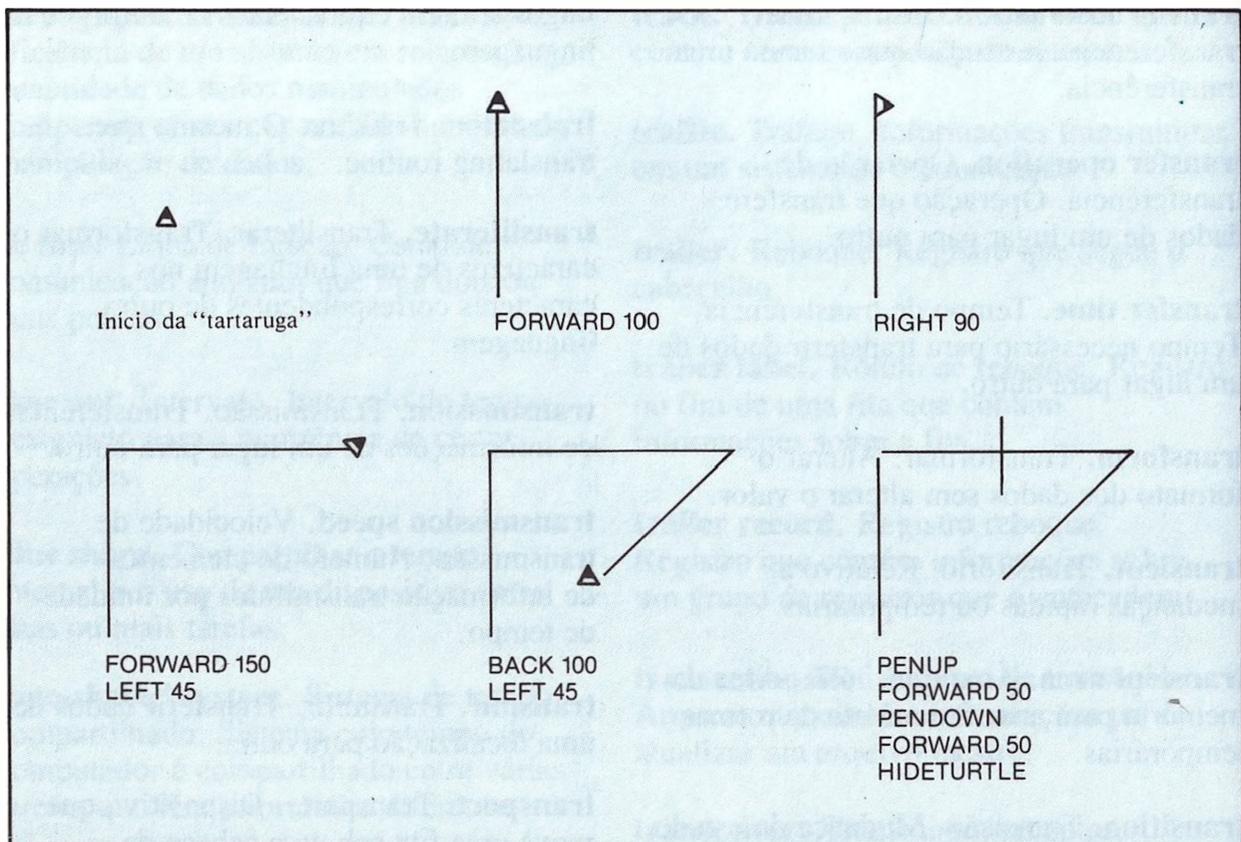
**trap.** Armadilha. Um salto condicional para uma localização determinada, ativado por hardware.

**triad.** Tríade. Conjunto de três bits ou três pulsos.

**triple address.** Endereço tríplice. O mesmo que three address.



*Tube - tubo*



*Turtle - "tartaruga"*

**triple precision.** Precisão tríplice. Relativo ao uso de três vezes mais dígitos do que o normalmente usado para representar uma quantidade.

**troubleshoot.** Depurar. Detectar e corrigir erros em um programa.

**true complement.** Complemento verdadeiro. Complemento de raiz de um sistema de notação.

**truncate.** Truncar. Eliminar um ou mais dígitos menos significativos de um número.

**truncation.** Truncamento. Processo de eliminação de um ou mais dígitos da extremidade de um número, sem alteração dos dígitos restantes.

**truncation error.** Erro de truncamento. Erro gerado ao se eliminarem dígitos de um número.

**trunk.** Cabo, tronco. Caminho para transferência de sinais.

**truth table.** Tabela de validação ou verdade. Tabela que especifica a operação

de uma porta (gate), mostrando as saídas para todas as possíveis combinações de entrada.

**tube.** Tubo. Dispositivo usado para exibição de dados, geralmente um tubo de raios catódicos.

**Turing machine.** Máquina de Turing. Modelo matemático de um dispositivo que lê, escreve e move uma fita infinita, alterando seu estado interno.

**turnaround time.** Tempo de retorno. 1. Em comunicação, o tempo necessário para inverter a direção de transmissão de um canal. 2. Tempo compreendido entre a solicitação de uma tarefa ao computador e o retorno dos resultados.

**turtle.** "Tartaruga." Robô mecânico (tartaruga de chão) ou uma figura (geralmente triangular) na tela, cujos movimentos podem ser controlados por comandos do computador.

**turtle trail.** Caminho da tartaruga. Marcas que a tartaruga faz ao movimentar-se; por exemplo, a tartaruga

de chão pode desenhar com uma caneta o caminho que ela foi programada para percorrer, e a tartaruga de tela pode exibir traços mostrando seu percurso na tela.

**typebar.** Barra de tipos. Barra linear que contém todos os símbolos que podem ser impressos.

**two address.** Endereço duplo. Relativo a instruções que especificam o endereço de um operando e o endereço de armazenamento do resultado da operação.

**two address instruction.** Instrução de endereço duplo. Instrução que especifica uma operação, o endereço de um operando e o endereço de armazenamento do resultado da operação.

**two address instruction system.** Sistema de instruções de endereço duplo.

Instruções em linguagem de máquina que possuem dois endereços.

**two-out-of-five code.** Código dois dentre cinco. Código em que cada dígito decimal é representado por cinco dígitos binários, onde dois dígitos têm um dos dois valores binários e três dígitos têm o outro valor binário, isto é, dois dígitos com valor 1 e três dígitos com valor 0 ou vice-versa.

**two's complement.** Complemento de dois. Complemento de N ou complemento de raiz em notação binária.

**two-state variable.** Variável de dois estados. Variável que assume um de dois valores.

**two-wire channel.** Canal de dois fios. Canal que permite transmissão em apenas uma direção por vez.

---

## U

**UART.** Abreviatura de universal asynchronous receiver/transmitter.

**unary operation.** Operação unária. O mesmo que monadic operation.

**unary operator.** Operador unário. Operador que atua sobre um único operando.

**unblocking.** Deblocagem. Separar os registros que compõem um bloco.

**unconditional.** Incondicional. Característica de não-sujeito a uma condição.

**unconditional branch.** Desvio incondicional. Instrução de desvio da seqüência de execução de instruções de um programa que não depende de nenhuma condição.

**unconditional jump.** Salto incondicional. Instrução que altera a seqüência normal de execução de um programa.

**unconditional transfer.** Transferência incondicional. Uma instrução de salto que não depende de uma condição para ser executada.

**unconditional transfer of control.** Transferência de controle incondicional. Instrução que transfere o controle de execução para um endereço determinado.

**unconditional skip.** Salto incondicional. O mesmo que unconditional jump.

**undefined record.** Registro indefinido. Registro de comprimento não definido.

**undefined variable.** Variável indefinida. Variável que não foi definida no programa.

**underflow.** Estouro negativo. Geração de uma quantidade menor que a menor quantidade possível de ser armazenada em um registro.

**underpunch.** Perfuração numérica. Perfuração em uma das posições de 1 a 9 de uma coluna de cartão.

**undetected error rate.** Taxa de erros não detectados. Proporção entre o número de bits recebidos com erro e não detectados e o número total de bits transmitidos.

**unidirectional.** Unidirecional. Conexão entre duas estações, onde uma é a transmissora e a outra a receptora.

**unit.** Unidade. Porção do computador que tem uma função específica.

**unit record.** Registro unitário. Um cartão perfurado.

**unit record equipment.** Equipamento de registro unitário. Equipamento que utiliza cartões perfurados.

**unitary code.** Código unitário. Código que tem apenas um dígito e a representação de uma quantidade corresponde ao número de vezes que o dígito é repetido.

**United States of America Standard Code for Information Interchange.** Código padrão dos Estados Unidos da América para intercâmbio de informações. O mesmo que ASCII.

**United States of America Standards Institute.** Instituto de padrões dos Estados Unidos da América. O mesmo que ANSI.

**universal asynchronous receiver/transmitter.** Transmissor e receptor assíncrono universal. Circuito integrado utilizado na transmissão e recepção de dados seriais.

**universal synchronous-asynchronous receiver/transmitter.** Transmissor e receptor síncrono-assíncrono universal. Circuito integrado utilizado na transmissão e recepção síncrona ou assíncrona de dados seriais.

**universal Turing machine.** Máquina de Turing universal. Uma máquina de Turing capaz de simular qualquer máquina de Turing.

**unpack.** Decompor. Separar as informações originais de um conjunto de dados condensados.

**unrecoverable error.** Erro irrecuperável.

**unsigned numeral constant.** Constante numérica sem sinal.

**up time.** Tempo disponível. Tempo em que o computador opera ou está disponível para operação.

**update.** Atualizar. Modificar um arquivo para que ele contenha as informações atuais.

**USART.** Abreviatura de universal synchronous-asynchronous receiver/transmitter.

**USASCII.** Abreviatura de United States of America Standard Code for Information Interchange. O mesmo que ASCII.

**USASI.** Abreviatura de United States of America Standards Institute. O mesmo que ANSI.

**user.** Usuário. Pessoa que utiliza um computador.

**user area.** Área do usuário. Área de memória onde são armazenados os programas do usuário.

**user identification.** Identificação do usuário. Código que identifica o usuário do sistema.

**user's group.** Grupo de usuários. Grupo formado pelos usuários de um sistema de computação onde há intercâmbio de programas e conhecimentos adquiridos por meio do computador.

**utility.** Utilitário. Programa completo que executa uma operação comum, como classificação de dados ou cópia de arquivos.

**utility program.** Programa utilitário. Rotina padrão que é geralmente usada como uma rotina de classificação ou de impressão.



**validity.** Validade. A qualidade de ser correto, eficiente etc.

**validity check.** Teste de validade. Verifica a exatidão de uma representação de caractere.

**value.** Valor.

**variable.** Variável. Item de um programa que pode ser identificado por um nome, mas cujo valor pode variar durante a execução do programa.

**variable address.** Endereço variável. Endereço que pode ser alterado.

**variable block.** Bloco variável. Bloco cujo tamanho é determinado pelo operador.

**variable connector.** Conector variável. Representa um ponto de desvio em um fluxograma.

**variable-length fields.** Campos de comprimento variável. Áreas da memória para armazenamento de informações cujo tamanho pode ser variável.

**variable point.** Ponto variável. Ponto (equivalente à vírgula decimal) de um sistema de numeração cuja localização é indicada pela posição de um caractere especial.

**variable quantity.** Quantidade variável. Quantidade que pode ter vários valores.

**variable word length.** Comprimento variável de palavra. Relativo a computador em que o tamanho das palavras de máquina não é fixo.

**VRC.** Abreviatura de vertical redundancy check.

**VDT.** Abreviatura de video display terminal.

**VDU.** Abreviatura de visual display unit.

**vector.** Vetor. Linha que indica magnitude e direção.

**Venn diagram.** Diagrama de Venn. Diagrama que representa conjuntos como regiões fechadas.

**verb.** Verbo. Em COBOL, palavra que determina uma operação.

**verifier.** Verificadora. Máquina que testa se os cartões foram perfurados corretamente.

**verify.** Verificar. Testar a exatidão dos dados gravados, transmitidos etc.

**vertical redundancy.** Redundância vertical. Condição de erro quando um caractere não passa no teste de paridade.

**vertical redundancy check.** Teste de redundância vertical. Teste que confere a paridade de um caractere.

**vertical spacing.** Espacejamento vertical. Mudança da posição de impressão para a linha seguinte.

**video.** Sinais eletrônicos e circuitos que produzem uma imagem na unidade de exibição visual.

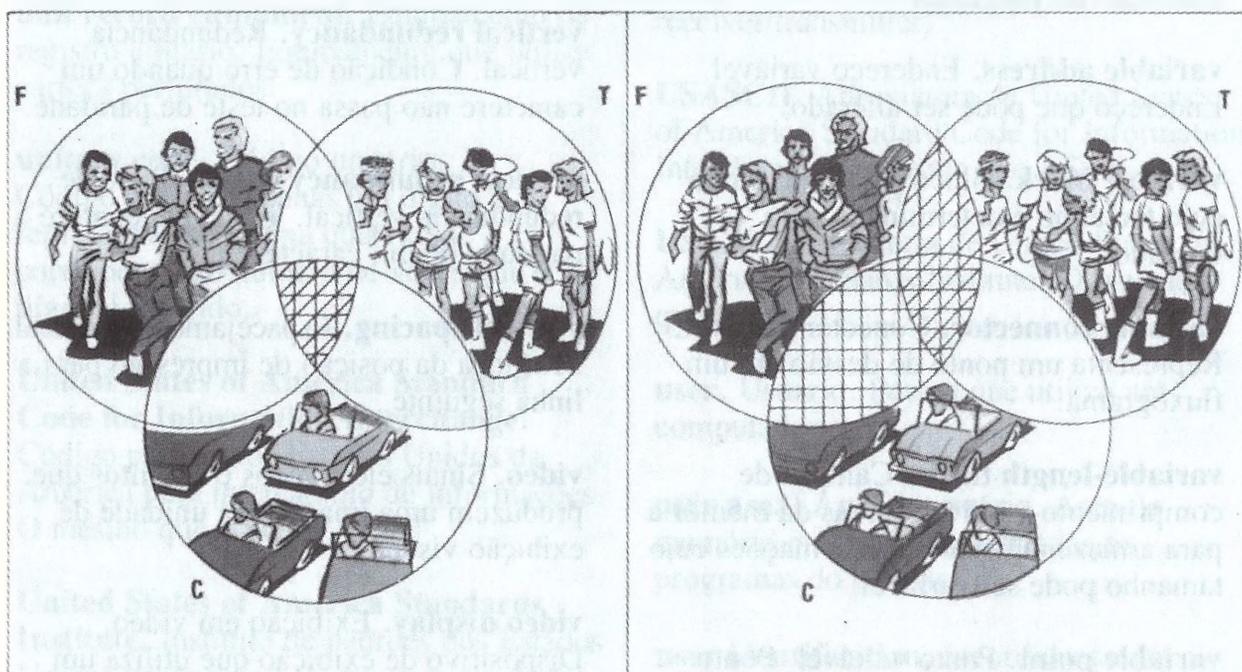
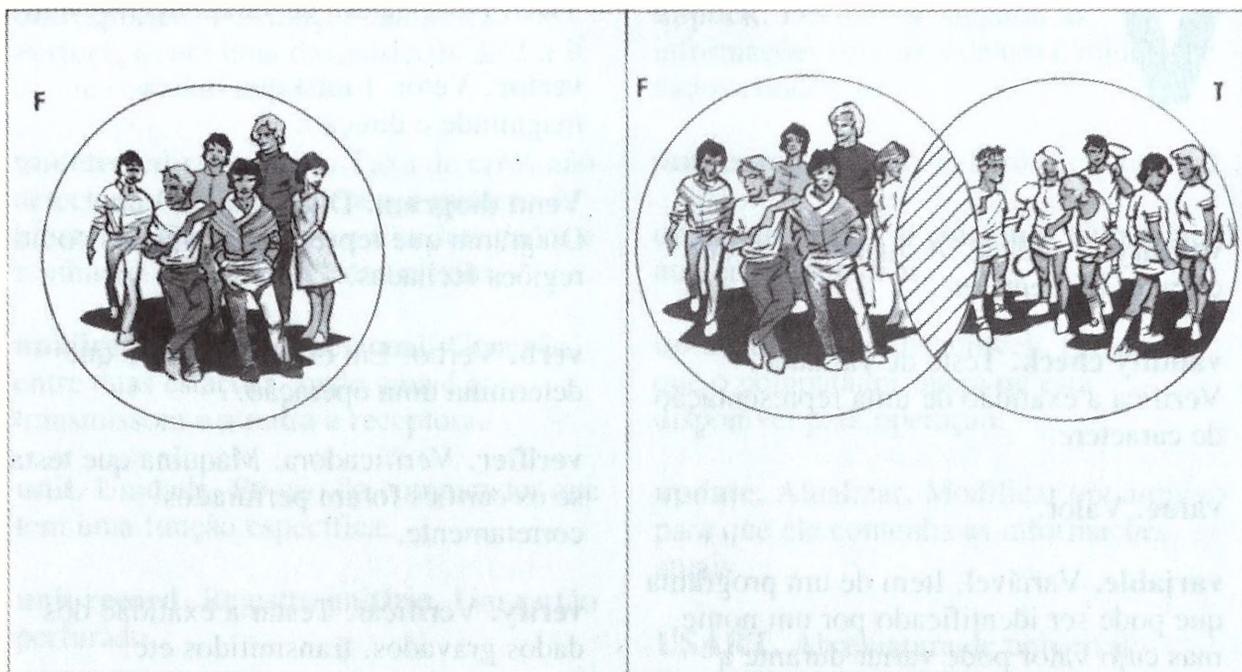
**video display.** Exibição em vídeo. Dispositivo de exibição que utiliza um tubo de raios catódicos para exibição de caracteres e gráficos.

**video display terminal.** Terminal de exibição de vídeo. Utiliza um vídeo para exibir informações.

**virtual.** Aparente.

**virtual address.** Endereço virtual. Endereço relativo que precisa ser convertido em um endereço real antes de ser usado.

**virtual memory.** Memória virtual. Simulação da memória principal em disco, o que permite que o espaço de endereçamento do computador ultrapasse



*Venn diagram - diagrama de Venn*

a memória física disponível. Essa memória é dividida em páginas, trazidas para a memória real quando necessárias.

**visual display unit.** Unidade de exibição visual. Dispositivo que fornece a exibição de tela em um computador. É, geralmente, um televisor ou uma unidade especialmente apropriada, chamada monitor, que oferece maior nitidez e definição de imagem.

**visual scanner.** Examinador visual. Dispositivo que examina opticamente os

dados gravados e impressos e gera suas representações.

**vocabulary.** Vocabulário. Lista de instruções disponíveis ao programador.

**volatile memory.** Memória volátil. Memória que perde as informações gravadas quando a energia do sistema é desligada.

**volatile storage.** Armazenamento volátil. Meio de armazenamento que perde as informações armazenadas ao ser desligada a energia do sistema.

# W

**wait state.** Estado de espera. Condição de um programa em que é necessário esperar uma informação de um dispositivo de entrada e saída.

**waiting list.** Lista de espera. Método de organizar e controlar dados de programas não processados.

**waiting time.** Tempo de espera. Tempo que uma tarefa espera para ser executada.

**warm start.** Partida a quente. Reiniciar o computador após o início de sua operação.

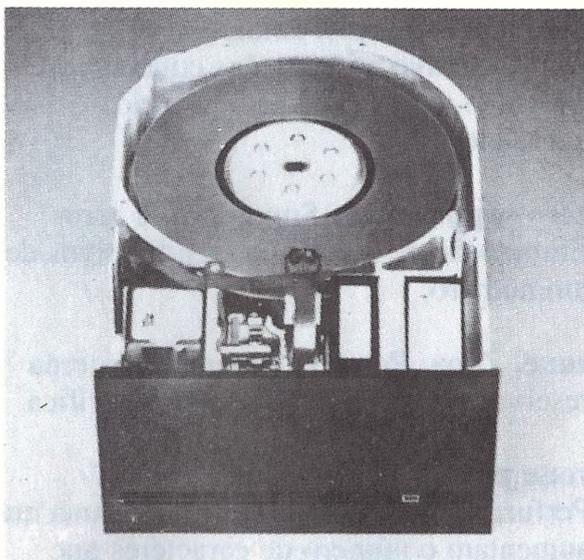
**warning message.** Mensagem de advertência. Indica a ocorrência de um possível erro.

**wave.** Onda.

**way station.** Estação de caminho. Termo que indica uma estação de um circuito multiponto.

**wheel printer.** Impressora de rodas. Impressora na qual cada posição de impressão é uma roda com os tipos gravados em sua superfície.

**Winchester.** Disco magnético rígido, alojado em uma embalagem lacrada para maior proteção dos dados.



*Winchester - disco magnético rígido*

**wire.** Fio.

**wire wrap.** Conexão elétrica em um circuito por meio de fios enrolados em pequenas hastes terminais.

**word.** Palavra. Coleção de unidades binárias tratadas como uma unidade e que pode ser armazenada em uma única localização de memória.

**word index.** Índice de palavra. Quantidade usada para modificar o endereço de uma dada instrução.

**word length.** Comprimento de palavra. Número de bits de uma palavra de máquina.

**word mark.** Marca de palavra. Indica o início ou o fim de uma palavra.

**word processor.** Processador de texto. Uma combinação de software e hardware para escrever, editar e imprimir cartas e textos quaisquer.

**word size.** Tamanho de palavra. O mesmo que word length.

**word time.** Tempo de palavra. Tempo gasto para transferir uma palavra de uma localização de armazenamento para outra.

**word transfer.** Transferência de palavras. Transmissão de palavras inteiras de uma vez.

**words per minute.** Palavras por minuto. Medida de velocidade em sistemas telegráficos.

**word file.** Arquivo de trabalho. Arquivo auxiliar, usado para armazenar dados temporariamente durante um processamento.

**work load.** Carga de trabalho. Quantidade de trabalho a ser executada em um certo tempo.

**work variable.** Variável de trabalho. Variável que é usada como armazenamento auxiliar de um processamento.

**working set.** Conjunto operacional. Quantidade mínima de memória principal necessária a um processador para operar com eficiência.

**working space.** Espaço de trabalho. Parte da memória interna reservada para armazenar os dados em processamento.

**working storage.** Armazenamento de

trabalho. Parte da memória interna reservada para armazenamento temporário dos dados de um programa.

**WPM.** Abreviatura de words per minute.

**write.** Escrever, gravar. Registrar dados em um meio de armazenamento.

**WS.** Abreviatura de working storage.

---

## X

**X-off.** Transmissor desligado.

**X-on.** Transmissor ligado.

**X-on X-off protocol.** Protocolo X-on X-off. Um protocolo usado na transmissão de informações de um computador para outro. O receptor envia ao transmissor um

caractere X-off se ele não pode receber os dados ou um X-on se ele pode receber os dados.

**X-punch.** Perfuração de X. Perfuração na posição 11 de uma coluna de cartão que pode indicar um número negativo.

**XS-3 code.** Abreviatura de excess three code.

**XY plotter.** Plotadora XY. Plotadora que usa as coordenadas XY.

---

## Y

**Y-punch.** Perfuração de Y. Perfuração na posição 12 de uma coluna de um cartão que pode indicar um número positivo.

---

## Z

**zero.** Zerar. Atribuir o valor zero a uma localização de memória.

**zero-access.** Acesso zero. Acesso imediato.

**zero-access storage.** Armazenamento de acesso imediato. Armazenamento no qual o tempo de acesso é mínimo.

**zero-address.** Sem endereço.

**zero-address instruction.** Instrução sem endereço. Instrução cuja localização do operando é especificada pelo próprio código e, portanto, não tem a parte de endereço.

**zero elimination.** Eliminação de zeros. O mesmo que zero suppression.

**zero fill.** Preencher com zero. Preencher uma área ou registro com o caractere zero.

**zero level address.** Endereço de nível zero. Relativo a instruções cuja parte de endereço do operando é o próprio operando.

**zero suppression.** Supressão de zeros. Eliminação de zeros não significativos de um número.

**zone.** Zona. Porção da memória interna reservada para uma aplicação específica.

**zone punch.** Perfuração de zona. Perfurações adicionais em uma coluna que aumentam o número de caracteres que podem ser representados.

