



MICROMAQ

apresenta:

**"O MUNDO DO
COLOR
COMPUTER"**

**Catálogo
de Produtos
1986**



ÍNDICE

LIVROS	1
DIVERSOS	2
SUPRIMENTOS	3
SISTEMAS MICROMAQ	4
SISTEMAS LZ	5
SOFTWARE	6
ESPECIAIS	7
OS MAIS VENDIDOS DO ANO	8
JOGOS (Linguagem da Máquina)	9
BASIC (JOGOS)	11
PASSATEMPOS TRADICIONAIS	12
PROGRAMAS EDUCATIVOS	13
SIMULAÇÃO	14
ADVENTURES	15
UTILITÁRIOS	16
MUSICAIS – GERADORES DE SOM	18
MONITORES – EDITORES	19
APLICATIVOS	20
GRÁFICOS E DESENHOS	22

Livros

- L.001 – ASSEMBLER PARA O 6809E**
Altamente didático. Facilímo de se entender. Ideal para quem quer se iniciar em linguagem de máquina. Livro em inglês 3,0 ORTN
- L.002 – GRÁFICOS E SOM EM ASSEMBLER**
Complementa, num estágio mais avançado, a utilização do L.001. Específico para programação em linguagem de máquina de Gráficos e sons. Livro em inglês 3,0 ORTN
- L.003 – MAPAS DE MEMÓRIA do Color Basic** 2,0 ORTN
- L.004 – MAPAS DE MEMÓRIA do Extended Color Basic** 2,0 ORTN
- L.005 – MAPAS DE MEMÓRIA do Disk Basic** 2,0 ORTN
Mapeamento completo da memória do 6809E, comentado, discutido, analisadas as diferenças entre as versões ROM do seu color (1,0; 1.1; etc). Livros em inglês.
- L.006 – Os 3 (003, 004 e 005) em conjunto** 5,0 ORTN
- L.007 – 500 POKES, PEEKS e EXECS**
Diversas rotinas utilitárias para uso de toda a potencialidade de seu color. Auto Start, Desarme de tecla Break, Reset, etc. Desarme das funções LIST, POKE, etc. Em inglês 1,5 ORTN
- L.008 – ROTINAS UTILITÁRIAS**
28 rotinas em linguagem de máquina para seu color. Rotinas de video inverso, criação de displays de texto, cópias tape/disco, disco/tape, Spoolers, etc. Excepcional ferramenta!
Em inglês 2,0 ORTN
- L.009 – Manual do COLOR BASIC** 3,2 ORTN
- L.010 – Manual do COLOR BASIC EXTENDIDO** 3,2 ORTN
- L.011 – Manual do DISK BASIC (DOS)** 3,2 ORTN
Manuais da LZ – Equipamentos Ltda., fabricante do COLOR 64, tidos como 'UM VERDADEIRO CURSO BASIC' para o COLOR. Dá todas as dicas sobre o basic para o 6809E. Livros em português.
- L.012 – Os três em conjunto** 8,7 ORTN
- L.013 – GERENCIANDO BANCO DE DADOS**
Compêndio de como se criam Bancos de Dados em basic para o Color. Desenvolvido para DISCO. Acompanha 1 (Um) disco com o programa exemplo completo 4,5 ORTN

ATENCAO
UTILIZE SEMPRE O VALOR DA ORTN DO
MES ANTERIOR. EX: PARA DEZEMBRO/85
USE CR# 63547.22

Diversos

- D.001 – INTERFACE SERIAL/PARALELA para impressora**
Com controle de velocidade de transmissão (BPS) de 300 a 9600 BAUDS. Liga seu color em qualquer impressora paralela. Acompanha cabo e fonte. Conjunto completo 21,0 ORTN
- D.002 – EXPANSÃO PARA 64 K**
Não fique sozinho. Seu CP-400 ou similar de 16K merece 'crescer'. Kit de RAM 64K acompanhado de instruções de instalação. Informe-nos marca, modelo e demais dados do seu micro . 12,0 ORTN
- D.003 – INTERFACE PARA JOYSTICK**
Torna seu joystick ATARI, ou similar, compatível com o CP-400 ou similar. Esta interface não modifica seu joystick original 1,5 ORTN
- D.004 – Cabo de ligação CP-400/MONITOR DE VIDEO (Audio e Video)**
Para ligar seu televisor monitorizado no CP-400 ou similar 1,1 ORTN
- D.005 – Cabo de ligação GRAVADOR/CP-400** 1,3 ORTN
- D.006 – TRANSFORMAÇÃO DE JOYSTICKS**
Se você não quer usar o interface D.003, mande-nos seu joystick pelo correio. Nós lhe devolveremos compatibilizado com CP-400 ou similar. (Indique marca do Micro) 1,1 ORTN
- D.007 – CABO "Y"**
Para ligação de cartuchos ao seu color, SEM DESCONECTAR O DRIVE. Somente para quem tem drive 5,3 ORTN
- POWER PACK** (Veja encarte individual neste catálogo)
- D.008** – 250 W com 1 (uma) bateria 80,0 ORTN
- D.009** – 250 W com 2 (duas) baterias 100,0 ORTN
- D.010** – 500 W com 2 (duas) baterias 130,0 ORTN
- D.011** – 500 W com 4 (quatro) baterias 170,0 ORTN

Suprimentos

DISQUETES 5¼ Face Simples, Dupla Densidade

S.001 – Caixa com 10 Unidades (DATALIFE)	7,8 ORTN
S.002 – Unidade embalada em caixa individual de plástico rígrado, inviolável	1,0 ORTN

PORTA DISKETES 5¼

S.010 – Para até 3 unidades	0,2 ORTN
S.011 – Para 10 unidades	1,0 ORTN
S.012 – Para 35 unidades	2,0 ORTN
S.013 – Para 100 unidades em madeira e acrílico com chave tipo "YALE"	6,8 ORTN

FITA K-7

S.022 – C-10 – 5 minutos de cada lado. Própria para 1 programa de cada lado	0,15 ORTN
--	-----------

FORMULÁRIOS CONTÍNUOS

S.030 – 80 colunas, 1 via, caixa com 1000 un	1,9 ORTN
--	----------

ETIQUETAS PIMACO EM FORMULÁRIO CONTÍNUO

S.050 – 89 x 23 1 coluna	1,0 ORTN
S.051 – 89 x 23 2 colunas	0,9 ORTN
S.052 – 89 x 23 3 colunas	0,8 ORTN
S.053 – 81 x 23 4 colunas	0,7 ORTN
S.054 – 70 x 23 2 colunas	0,7 ORTN

(Outros modelos por encomenda. Havendo interesse, peça-nos informações.)

DUPLIQUE SEUS DISCOS

S.040 – Kit para duplicação de disquetes. Use os dois lados. Você economiza uma "NOTA PRETA". Completo, com instruções de como proceder	3,2 ORTN
---	----------

FITAS PARA IMPRESSORAS

ELEBRA 1 – Monica, Monica Plus, Alice, Rima	S.060 – Standard	0,7 ORTN
P700, etc	S.061 – Super	0,9 ORTN
ELEBRA 2 – Emilia	S.062 – Standard	1,2 ORTN
GRAFIX 80, EPSON 80, P500, P720, etc	S.063 – Super	1,4 ORTN
Recarga para Grafix 80 e similares	S.064	1,4 ORTN
Recarga para Grafix 100 e similares	S.065	0,7 ORTN
	S.066	0,9 ORTN



Sistemas Micromaq

A MICROMAQ já está apta a desenvolver Sistemas Comerciais para seu COLOR.
Escreva-nos explicando suas necessidades não esquecendo de mandar seu telefone para contatos.

TRAGA-NOS SEU PROBLEMA, NÓS TEMOS A SOLUÇÃO.

Departamento de SOFTWARE
Jorge Augusto
Tel.: (021) 222.6088

Sistemas LZ

A LZ – Consultoria e Sistemas Ltda. possui, e passa a oferecer aos usuários COLOR em todo o Brasil, SISTEMAS PROFISSIONAIS COMPLETOS. Foi escolhida a MICROMAQ como DIVULGADORA destes SISTEMAS.

LZ.001 – FOLHA DE PAGAMENTO

Composto de 3 (três) discos. Gerência até 700 (setecentos) funcionários. Custo 50 ORTN

LZ.002 – CONTABILIDADE

Composto de 2 (dois) discos. Apresenta plano de contas com até 8 níveis e 12 dígitos, permitindo 500 contas e 1000 lançamentos por mês. Atualiza saldos a partir de lançamentos ao final do período contábil ou por lote. Emite listagem para conferência. Emite relatórios de Livro Razão, Diário e Balancete. Custo 50 ORTN

LZ.003 – CONTROLE DE ESTOQUE

Sistema para até 8000 ítems. Composto de 2 (dois) discos, permite a manutenção atualizada do estoque, vendas, compras e encomendas pendentes. Possui cadastro de Fornecedores.

Custo 40 ORTN

LZ.004 – CONTAS A PAGAR

Prevê rotinas para procedimentos normais e eventuais com atualização de notas fiscais, faturas e pagamentos. Emite relatório por data de vencimento e por fornecedor. Permite consulta "ON-LINE" (Via terminal de vídeo) de dados cadastrados. Custo 30 ORTN

LZ.005 – CONTAS A RECEBER

Semelhante ao LZ.004. Custo 30 ORTN

LZ.006 – CLÍNICA DENTÁRIA

Programa de apoio a Clínicas Dentárias. Cadastro de Clientes, faz orçamentos, anotações e cria ficha financeira. Possui agenda para marcação de consultas. Emite recibos, orçamentos, Lista de Clientes, aniversariantes, consulta marcada, Carnê Leão, etc. 120 registros por disco.

Custo 40 ORTN

LZ.007 – ADMINISTRAÇÃO DE IMÓVEIS

Mantém um cadastro armazenado em disco com os dados de proprietários, locatários e imóveis. Emite cobranças de aluguel, discriminando os eventos incidentes no total a pagar. Emite relatórios de prestação de contas e eventos não quitados (falta de pagamentos). Facilmente integrado aos sistemas de contas a Pagar/Receber. Custo 40 ORTN

LZ.008 – GERÊNCIA DE RESTAURANTES

Com uma única unidade de drive e um disquete, permite o gerenciamento de até 500 meses, 50 garçons e um cardápio de até 200 ítems. Atualiza cardápio, abre mesa, efetua pedido, fecha mesa, gerencia o caixa, libera a mesa, fecha o caixa, informa a quantidade de mesas abertas e faz relatório de consumo. Custo 50 ORTN

LZ.009 – ADMINISTRAÇÃO ESCOLAR

Administra, como no LZ.008 em mínimos detalhes, uma escola. Custo 50 ORTN

LZ.010 – CADASTRO DE CLIENTES/EMPRESAS

Controla os clientes/empresas, armazenados em um arquivo e todas as informações relacionadas a eles. Comporta aproximadamente 600 clientes/empresas por disco de 5¼". Custo 40 ORTN

LZ.011 – ORÇAMENTOS DE EDIFICAÇÕES

Completo sistema para orçamentos em construção civil. Custo 110 ORTN

Tratando-se de Sistemas de custo mais elevado do que os produtos que comumente colocamos no mercado, oferecemos aos interessados os manuais avulsos, ao preço de 2 ORTN cada. Peça-nos, com o código do Sistema seguido da Letra M (Ex.: LZ.009M, etc.).

Mais Informações – Telefone e chame David.

Software

Especiais

Este grupo trará, dentro das possibilidades, as **sensações** que aparecem no mercado

COLOR MAX

(Veja encarte individual neste catálogo.)

A grande sensação no stand da CP—Computadores Pessoais Ltda. na Informática'85.

Garantia: 90 dias

E.001F — Versão Fita 14,0 ORTN

E.001D — Versão Disco 15,0 ORTN

Produção limitada. Só dispomos de 10 unidades por mês. Telefone antes de remeter seu dinheiro. Fale com David. Para usuários de disco, necessita cabo 'Y' (Veja seção de diversos, código — D.007)

MÚSICA II

Programa para compor, criar, fazer arranjos ou copiar partituras no seu micro da linha COLOR.

A grande sensação do Stand da ATI Editora (Revista MICROSISTEMAS) na INFORMÁTICA'85. Versões disco ou fita. Acompanha manual em inglês.

E.002F — Versão Fita 2,1 ORTN

E.002D — Versão Disco 3,1 ORTN

CBASIC COMPILER

Completo Compilador Basic. O compilador sensação. Compila TUDO. Só em versão disco. Acompanha manual em inglês.

E.003D — Versão Disco 5,0 ORTN

ROTINAS UTILITÁRIAS

A sensação dos utilitários. 28 rotinas de excepcional utilidade para você e seu COLOR. Trata-se do livro de mesmo nome (Cód. L.008) já em disco com manual reduzido em inglês. Só para disco.

E.004D — Versão Disco 3,4 ORTN

SAILOR (POPEYE)

O jogo sensação. Tente salvar a OLIVIA das garras do BRUTUS. Não deixe o BRUTUS e sua companheira a BRUXA DO MAR pegá-lo. Três telas, nove níveis de dificuldade e a grande novidade em jogo: A TELA INVISÍVEL. Lindíssimo!!!

E.005F — Versão Fita 0,6 ORTN

E.005D — Versão Disco 1,6 ORTN

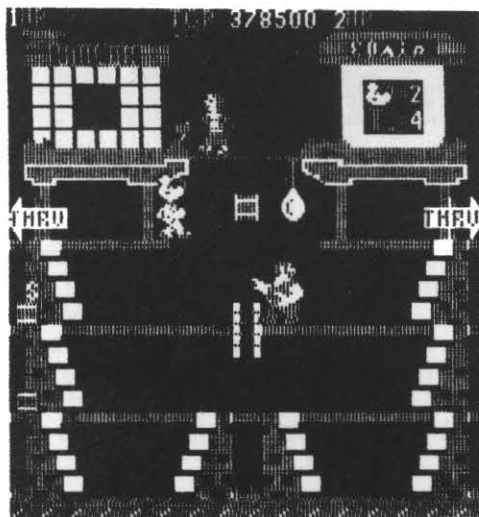
SIMULADOR DE VÔO (WORLDS OF FLIGHT)

Consagrado como o melhor simulador de vôo existente para micros pessoais. Requer 2 (dois) joysticks e acompanha manual de 22 páginas em português.

E.006F — Versão Fita 1,0 ORTN

E.006D — Versão Disco 2,0 ORTN

SAILOR

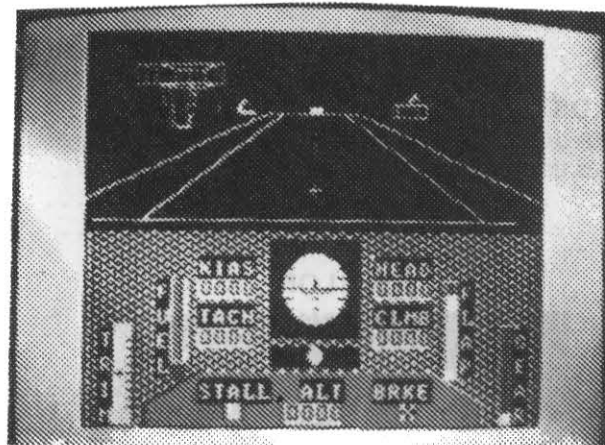


Os Mais Vendidos do Ano

Com a finalidade de auxiliar o usuário de COLOR selecionamos os melhores do ano por nível de vendagem:

E.006 – Simulador
PP.002 – Cyrus
PJ.011 – Zaxxon
PJ.005 – Cristal
E.005 – Sailor
PJ.051 – Speed Racer
PJ.039 – Draconian
PJ.018 – Buzzard Bait
PJ.065 – Galagon
PJ.058 – Quix
PJ.059 – Decathlon
PJ.071 – Space Wreck
PD.001 – Calixto
PD.003 – Seaquest
PD.004 – Black Sanctum
PJ.023 – Demon Seed
E.002 – Música 2
PU.019 – Color Kit
PU.008 – Super Screen
PA.002 – Elite Calc
PL.001 – Edtasm
PL.005 – Color Logo
PA.007 – ProColor File
PA.006 – Tims/Siga

SIMULADOR WORLDS OF FLIGHT



Jogos LM

- Qualquer programa deste grupo em fita 0,6 ORTN
- Para compra em Disco, consulte-nos por telefone ou carta, pois 1 (um) disco suporta mais de um programa (em alguns casos).

- PJ.001 - CUBER - Ajude o Cuber a enfrentar os inimigos, enquanto a pirâmide muda de cor
- PJ.002 - TRAPFALL - Enfrente as armadilhas (Pitfalls) na busca do tesouro
- PJ.003 - JR. REVENGE - Ajude JR. a salvar seu pai do terrível Luigi
- PJ.004 - GRAND PRIX (MOROCCO) - corrida de carro vista do alto
- PJ.005 - CRISTAL - PACMAN tridimensional - lindíssimo
- PJ.006 - SEA DRAGON - Emocionante suspense sob as águas pilotando um submarino
- PJ.007 - TUBARÃO - Um jogo para quem tem nervos de aço. Pegue os tesouros escapando dos tubarões
- PJ.008 - FLY BY - Acerte as aves e fuja das bombas do avião
- PJ.009 - PIC NIC - Ajude a formiga a estocar alimentos
- PJ.010 - MOON SHUTTLE - Destrua o Príncipe das Trevas
- PJ.011 - ZAXXON - Enfrente os perigos de uma plataforma espacial para destruir o ZAXXON
- PJ.012 - POOYAN - Defenda o seu vale da invasão dos lobos
- PJ.013 - FROG - Ajude o sapo a atravessar a rua e o rio
- PJ.014 - JET-I - Viva as emoções do filme Retorno de Jedi
- PJ.015 - ANDROID ATTACK - Elimine os andróides e saia do labirinto
- PJ.016 - ASTRO BLAST - Batalha espacial
- PJ.017 - BIRDS - Tipo Space Invaders - Defenda-se dos ovos
- PJ.018 - BUZZARD BAIT - Ataque os pássaros com sua lança
- PJ.019 - CANDY CO - Coma doces e vitaminas para eliminar os inimigos
- PJ.020 - CASHMAN - Pegue o dinheiro e elimine os gatos (99 telas)
- PJ.021 - CLOWNS AND BALLONS - Fure os balões saltando na cama elástica
- PJ.022 - CPEDE - Mate a centopéia e a aranha
- PJ.023 - DEMON SPEED - Destrua pássaros, sementes e as naves
- PJ.024 - THE KING - Salve a mocinha raptada pelo King Kong
- PJ.025 - FIRE COPTER - Apague incêndios e elimine incendiários
- PJ.026 - DOODLE BUG - Estilo PACMAN
- PJ.027 - FURY - Batalha aérea
- PJ.028 - GALLAX ATTACK - Batalha espacial
- PJ.029 - GLAXXONS - Batalha espacial
- PJ.030 - GHOST GOBBLER - Estilo PACMAN
- PJ.031 - GRABBLER - Defenda-se dos inimigos em um duplo labirinto
- PJ.032 - GRAND PRIX (INTRACOLOR) - Corrida de carro. Você está dentro do carro
- PJ.033 - KRON - 4 jogos diferentes em um
- PJ.034 - LUNAR ROVER - Vença os obstáculos durante um passeio de jeep na lua
- PJ.035 - MUDPIES - Atire tortas e defenda-se dos cozinheiros
- PJ.036 - PEDRO - Defenda o jardim do ataque dos predadores
- PJ.037 - R-BALL - Sinta-se em um fliperama
- PJ.038 - POLARIS - Defenda os submarinos do ataque aéreo
- PJ.039 - DRACONIAN - Salve os prisioneiros do espaço e fuja dos dragões
- PJ.040 - BAG-MAN - Roube o ouro e fuja dos mineiros
- PJ.041 - TUT'S TOMB - Enfrente os perigos de uma caverna em busca do tesouro
- PJ.042 - WILLY'S WAREHOUSE - Transporte os números de um lado para outro sem ser derrubado
- PJ.043 - MEGA BUG - Fuja das baratas em um labirinto
- PJ.044 - TIME BANDIT'S - Busca ao tesouro em três mundos diferentes e 300 formas de jogo
- PJ.045 - POLTERGEIST - Pegue os objetos para Carol Anne
- PJ.046 - DOUBLE BACK - Contorne as figuras sem esbarrar
- PJ.047 - STORM ARROWS - Destrua os inimigos dentro do labirinto
- PJ.048 - TIME FIGHTER - Destrua os inimigos no túnel do tempo
- PJ.049 - SUPER PAC II - Estilo PACMAN
- PJ.050 - ICE HOCKEY - Partida de Hockey
- PJ.051 - SPEED RACER - Corrida de carro (como no fliperama)
- PJ.052 - FLY TIGER - Tipo Defender
- PJ.053 - OUT HOUSE - Defenda a casinha dos ladrões de papel higiênico
- PJ.054 - PACKMAZE - Estilo PACMAN
- PJ.055 - ROBATRON - Destrua os robôs inimigos
- PJ.056 - PROTECTOR - Aventura espacial (Defender do ATARI)
- PJ.057 - DEFENSE - Defenda suas bases
- PJ.058 - QUIX - Preencha 75% da tela sem ser atingido (igual ao do fliperama)

- PJ.059 – DECATHLON – 10 provas olímpicas
- PJ.060 – COLOR CAR – Corrida de carros com obstáculos
- E.006 – SAILOR – Derrote o Brutus e conquiste o coração de Olívia, 3 telas e 9 níveis (até 2 jogadores)
- PJ.062 – GERM – Alguns germes escaparam do laboratório e estão soltos no ar, defenda-se!
- PJ.063 – DEVIL ASSAULT – Tipo Demmon Attack do ATARI
- PJ.064 – CANYON CLIMBER – Escale o canyon enfrentando os obstáculos através de 3 telas
- PJ.065 – GALAGON – O jogo mais alucinante do fliper (idêntico ao FANTASTIC)
- PJ.066 – RANGER – Desmonte a plataforma se for capaz
- PJ.067 – ABLE – Pegue os parafusos que caem da construção
- PJ.068 – SHAFT – Destrua todos os pontos sem ser atropelado pelos elevadores
- PJ.069 – DESERT RIDER – Participe desta emocionante corrida de motos no deserto
- PJ.070 – DEATH TRAP – Percorra o labirinto e enfrente os obstáculos
- PJ.071 – SPACE WRECK – Defenda sua base espacial do ataque inimigo (tridimensional e naves estilizadas)
- PJ.072 – CRASH – Defenda-se das aranhas, cobras e insetos na busca do tesouro
- PJ.073 – MOON HOPPER – Defenda seu tanque durante um passeio lunar
- PJ.074 – CHOPPER STRIKE – Com o seu helicóptero, salve os homens que se encontram no solo
- PJ.075 – COLOR PANIK – Destrua seus inimigos através de um labirinto
- PJ.076 – TIME PATROL – Destrua os aviões e salve os paraquedistas
- PJ.077 – MAZELAND – Pegue os quadradinhos em labirinto, cuidado com os inimigos
- PJ.078 – BRIK-PONG – Defenda seu muro em uma partida de ping-pong
- PJ.079 – ZACK SUND – Tipo ZAXXON
- PJ.080 – CAVE HUNTER – Tipo PACMAN
- PJ.081 – COLOR ZAP – Um verdadeiro jogo de agilidade
- PJ.082 – COLOR OUT – Tipo paredão do fliper
- PJ.083 – SPACE WAR – Tipo Asteroides
- PJ.084 – HAYWIRE – Tipo Defender
- PJ.085 – OFFENDER – Tipo Defender
- PJ.086 – DUNKEY MUNKEY – The King em outra aventura
- PJ.087 – COSMIC INVADERS – Tipo Space Invaders
- PJ.088 – SCARFMAN – Tipo PACMAN
- PJ.089 – DESERT PATROL – Igual ao Desert Patrol da ATARI (enfrenta as naves e os obstáculos com o seu jeep)
- PJ.090 – LANCER – Tipo Buzzard Bait
- PJ.091 – RAT – Pegue os ratos dentro do labirinto
- PJ.092 – WHIRLEY – Destrua as bases inimigas com seu helicóptero
- PJ.093 – PHANTOM – Elimine os fantasmas dentro de um labirinto 3 D
- PJ.094 – WILD CATT – Fique rico no mundo do petróleo
- PJ.095 – GRABBER – Defenda-se dos inimigos em um duplo labirinto
- PJ.096 – GUARDIEM – Tipo Defender
- PJ.097 – STARFIRE – Tipo Defender
- PJ.098 – NEBULA – Destrua as naves inimigas – Tridimensional
- PJ.099 – CASTLE – Batalha entre castelos
- PJ.100 – POPCORN – Apanhe as pipocas saltitantes enquanto puder
- PJ.101 – BEAM RIDER – Pegue o maior número de feijões possíveis
- PJ.102 – STINGER – Mostre os seus reflexos num labirinto cheio de naves e em forma circular variável

Atenção

**NOSSOS PROGRAMAS SÃO GRAVADOS POR COMPUTADOR.
A MARGEM DE ERRO É QUASE ZERO.**

Jogos em Basic

Colocamos esta lista em nosso catálogo pois achamos que pesquisando programas em Basic é que começamos a entender os mistérios do nosso Color.

São programas simples, muito menos emocionantes que a maioria dos jogos em linguagem de máquina, mas nos dá bastante subsídios para nos tornarmos bons programadores. Entendemos que o melhor curso de Basic que pode existir é a pesquisa a rotina de programas já existentes. Venda somente em fita. Se você quiser tê-los em disco, faça as cópias em sua casa. Preço de cada programa 0,4 ORTN

- PB.001 – MANSÃO – Jogo de caça ao tesouro (adventure) em baixa resolução
- PB.002 – AVENTURAS DO ET – Ajude ET a cumprir sua missão
- PB.003 – BLACK JACK – Jogo de cartas dos Cassinos de Las Vegas. Conhecido como 21
- PB.004 – GOLD MINE – Labirinto
- PB.005 – ROAD RACE – Corrida de carros
- PB.006 – SUPER LABIRINTO – Labirinto
- OB.007 – PULANDO PEDRAS – Inteligência e Velocidade
- PB.008 – ORION WAR – Ação, guerra
- PB.009 – U-BOAT – Idem ao PB.008
- PB.010 – POLARIS – Idem ao PB.008
- PB.011 – GALLOPING GRAMBLERS – Corrida no jockey com apostas
- PB.012 – STARBASE ATTACK – Ação, guerra
- PB.013 – KOSMIC KAMIKAZE – Ação, guerra
- PB.014 – TOWER – Perspicácia com ação, guerra
- PB.015 – LUNAR LANDER – Pouso na lua
- PB.016 – ROCKS – Ação, guerra – Destrua os asteróides
- PB.017 – AMAZING – Encontre a saída do labirinto em 3 D
- PB.018 – BOBO – Teste sua agilidade contra o Bobo
- PB.019 – MORaine – Evite que seu carro e sua casa sejam destruídos pela geleira
- PB.020 – ROBOTRUN – Evite o robô dentro do labirinto
- PB.021 – TANK – Combate de tanques (2 jogadores)
- PB.022 – ALPINE – Destrua a nave espacial
- PB.023 – NATAL – Demonstrativo de alta resolução e sons alusivo ao Natal

Passatempos Tradicionais

Os jogos que você já conhece:

PP.001 F/D – CHESS – Xadrez a nível fácil. Ideal para quem está começando

PP.002 F/D – CYRUS – Xadrez de alto nível. Simula lances e partidas, altera tabuleiro, etc. Ajuda você a jogar por correspondência. É só simular o jogo do adversário

PP.003 F/D – TENIS – Jogue contra o computador ou contra outro jogador

PP.004 F/D – 8 – BALL (Bola 8) – Jogo tipo SNOOKER muito jogado nos EUA

PP.005 F – GOLF – Simula campo de golf

PP.006 F/D – DAMAS – O tradicional

PP.007 F/D – GAMÃO – Também tradicional

PP.008 F/D – VEGAS – 5 (cinco) jogos dos cassinos americanos – 1. Caça Níqueis; 2. Vinte e um (Black Jack); 3. Keno (Tipo Loto); 4. Craps (Dados) e 5. Up and Down the River (não divulgado no Brasil)

Preço: Qualquer programa deste Grupo:

Código Final F – em Fita 0,6 ORTN

Código Final D – em Disco 1,6 ORTN

**– VOCÊ SABIA QUE JÁ
EXISTEM MAIS DE 40.000
COMPATÍVEIS COLOR NO BRASIL?
E CONTINUAMOS CRESCENDO.
JÁ SOMOS MAIS DE 3.000 USUÁRIOS
REUNIDOS NO CADASTRO MICROMAQ.**

Programas Educativos

Programas desenvolvidos para crianças até aproximadamente 10 anos. Diversos níveis.

- PE.001 F/D – JOGOS EDUCATIVOS – Grupo de 9 (nove) jogos especialmente para crianças que estão aprendendo a ler e escrever
- PE.002 F/D – MATEMÁTICA – Teste das quatro operações básicas
- PE.003 F/D – MEMÓRIA – Jogo da memória com 16 (dezesseis) quadros na tela
- PE.004 F/D – MAD ADDER – Apresenta na tela contas de somar com desenhos em lugar dos números. A criança deve montar a conta no menor tempo possível. Os níveis mais fortes de dificuldade são empolgantes até para adultos
- PE.005 F/D – BANDEIRA – Bandeiras do mundo. A criança deve acertar o nome do país
- PE.006 F/D – SOMA – Teste de matemática com 10 perguntas. Ao final, atribui nota, percentual de acerto e avalia o potencial da criança
- PE.007 F/D – CLOWN (Teste de Matemática) – Você está num parque de diversões onde cada resposta certa o Palhaço cai na água
- PE.008 F/D – KEYBOMB – Teste de perspicácia para uso do teclado. Ideal para ensinar às crianças a posição das Teclas do seu Color
- PE.011 F/D – COLOR DANCING DEVIL – O diabinho dança ao som da música por você composta e nos passos que você escolher. Não roda em disco
- PE.012 F/D – ELEMENTOS QUÍMICOS – Tudo sobre Tabela Periódica (E. Químicos)
- PE.013 F/D – MAPA – Desenhe na tela em 3 opções: 1. Mapa Mundi; 2. Ortográfico escolhendo coordenadas; 3. Polar (Ártico e Antártico)

Todos os programas acima (exceto o PE.011) rodam em disco ou fita.

Preço: Código Final F – em Fita 0,6 ORTN
Código Final D – em Disco 1,6 ORTN

- PE.014 F – FIGURAS MÁGICAS – Associação de figuras e cores
- PE.015 F – LETRAS MÁGICAS – Localização de letras em palavras
- PE.016 F – NÚMEROS MÁGICOS – Iniciação matemática divertida
- PE.017 F – CAÇA ÀS ESTRELAS – Educativo Estratégico
- PE.018 F – CORREIO ELETRÔNICO – Associação de figuras e locais exatos

Grupo de cinco programas para crianças até 8 anos altamente educativos, acompanhados de manual em inglês.

Só rodam em Fita (cada) 1,2 ORTN
PE.019 F – Os 5 em conjunto 4,8 ORTN

Simulação

WORLDS OF FLIGHT (SIMULADOR DE VÔO)

Considerado o melhor já criado para um micro pessoal. Requer 2 (dois) joysticks. Acompanha manual em português com 22 páginas.

E.006 F 1,0 ORTN E.006 D 2,0 ORTN

AIR TRAFIC CONTROL

Simula uma torre de controle de um aeroporto. Acompanha manual em inglês. Somente em fita. Não roda em disco.

PS.001 F 1,0 ORTN

EAGLE

Simula um vôo espacial em que você deve aportar e levantar vôo da lua ou de Marte. Somente para disco. Acompanha manual em inglês. Requer 2 joysticks.

PS.002 D 1,6 ORTN

THE FACTORY

Simula uma linha de produção de uma fábrica onde você deve criar os produtos lançados pelo computador ou criar sua linha de montagem e desafiar seus amigos a copiarem. Somente para disco.

PS.003 D 1,6 ORTN

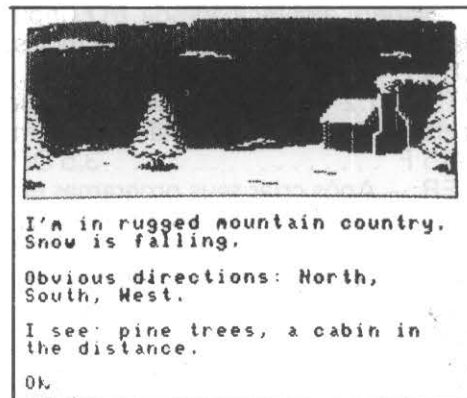
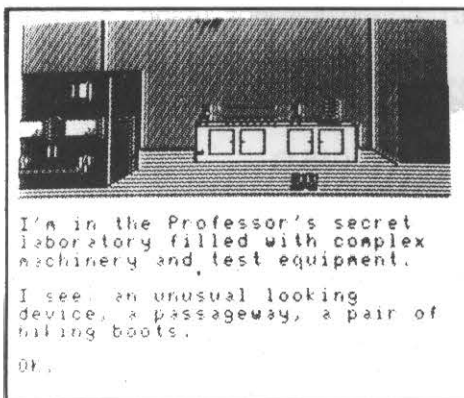
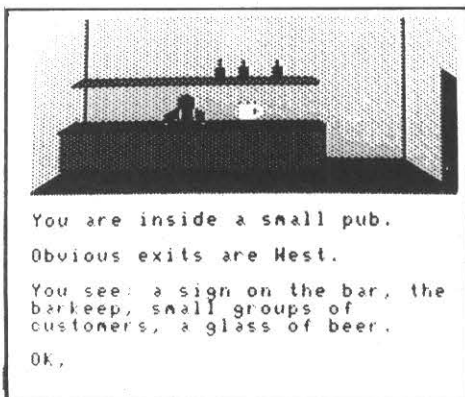


Adventures

São jogos inteligentes nos quais, através de comandos escritos (GO, TAKE, PUT, GET, FILL, GIVE, etc) você vai cumprindo os objetivos. São bastante interessantes para desenvolver o vocabulário em inglês. Os que não tiverem o código Final "F" SÓ RODAM EM DISCO.

Preço: Código Final F — em Fita 0,6 ORTN
Código Final D — em Disco 1,6 ORTN

- PD.001 F/D — CALIXTO ISLAND — Descobrir tesouros
- PD.002 F/D — SHENANIGANS — Descobrir tesouros
- PD.003 F/D — SEAQUEST — Descobrir tesouros
- PD.004 F/D — BLACK SANCTUM — Exorcisar o Demônio
- PD.005 D — SANDS OF EGYPT — Descobrir o mistério da tumba do faraó
- PD.006 F/D — MIDLE KINGDOM — Encontrar os três anéis mágicos através do labirinto. Use as armas para matar inimigos
- PD.007 F/D — DUNGEONS OF DAGORATH — Acabar com a "MORTE". Não deixe seu "coração" explodir de emoção
- PD.008 D — CRIME — Desvendar o mistério de um crime. Você é o detetive
- PD.009 F/D — MAJOR ISTAR — Viajando através das cidades submarinas do século 21, você deverá desvendar o mistério de TRIDENT (uma destas cidades) na menor quantidade de movimentos possível — requer 1 (um) joystick
- PD.010 D — SAM SLEUTH — Desvendar os mistérios de um caso policial de desaparecimento no qual você é o detetive — requer 1 joystick
- PD.011 D — STAR TRADER — Pilotando um cargueiro inter-estelar, você se defronta com batalhas, piratas, etc e deve transportar, carregar, descarregar, abastecer sua nave, etc, através de sistemas estelares — requer 1 (um) joystick



Utilitários

SISTEMAS DOS

Todos os Sistemas DOS existentes para o Color podem ser carregados em software. Lembramos aos possuidores de CP-400 que a Prológica "rebatizou" seus Basic com novos números. Assim, estas são as versões:

CP-400

Basic 1.0
Extended 1.0
DOS 1.0

COLOR COMPUTER (RS)

Basic 1.1
Extended 1.0
DOS 1.1

Possuímos as seguintes versões de DOS:

ADOS — o mais utilizado atualmente. Cria várias funções como CAT (catálogo), DIRP e CATP, que mandam os diretórios e catálogos direto para a impressora, etc. Manual em Inglês.

PU.001 D 3,5 ORTN

RAINBOW DOS — outra potência hoje no mercado. Manual em Inglês.

PU.002 D 3,5 ORTN

DOUBLE DOS II — Além de toda a potência de um novo DOS, permite formatar disco com 36, 40 ou 80 trilhas (desde que seu drive permita). Manual em Inglês.

PU.003 D 2,5 ORTN

RS DOS 1.0 e

RS DOS 1.1 — Os tradicionais DOS da Radio Shack

PU.004 D 2,5 ORTN PU.005 D 2,5 ORTN

COMPILADORES BASIC

São programas utilizados para transformar em linguagem de máquina os programas criados por você em BASIC. Após ter compilado seu programa você terá mais condições de proteção além de mais velocidade de execução.

TINY COMPILER — Compilador para Fita. Possui uma série de limitações. Manual em Inglês.

PU.006 F 2,0 ORTN

COLOR BASIC COMPILER — Muito mais completo que o anterior. Somente em disco. Manual em Inglês.

PU.007 D 3,0 ORTN

CBASIC COMPILER — O "Must". Compila **tudo** (Veja Especiais). Somente em disco.

E.003 D 5,0 ORTN

UTILITÁRIOS DIVERSOS

SUPERSCREEN — Transforma sua tela em 52 colunas por 24 linhas. Excelente para quem necessita mais área de tela em baixa resolução para programa em BASIC. Acrescenta uma série de funções inclusive "ON ERROR GOTO". Manual em Português.

PU.008 F 1,5 ORTN PU.008 D 2,5 ORTN

DISASSEMBLER — Desassemblador para programa em linguagem de máquina.

PU.009 F 1,0 ORTN PU.009 D 2,0 ORTN

HUMBUG — Idem ao anterior. Manual em Inglês.

PU.010 F 1,5 ORTN PU.010 D 2,5 ORTN

MAGIC BOX — Passa seus programas em Basic do TRS-80 III para o TRS-80 Color. Tem uma série de limitações. Acompanha cabo especial e manual em Inglês.

PU.011 F 2,3 ORTN PU.011 D 3,3 ORTN

64C/MOD I/III — EMULATOR — Transforma a tela do Color para 64 colunas x 16 linhas. Junto com o Magic Box passam a receber QUASE todos os programas do TRS-80 III. Manual em Inglês.

PU.012 F 1,0 ORTN

PU.012 D 2,0 ORTN

VDOS — Simula um sistema de disco na memória do seu Color. Vários programas pequenos são colocados ao mesmo tempo na memória. Manual em Português.

PU.013 F 1,8 ORTN

FAST TAPE — Dobra a velocidade de I/O (input e output) do seu gravador, usando o POKE 65495,0. Trabalha a 3000 BAUDS. Manual em Inglês.

PU.014 F 2,0 ORTN

TAPE UTILITY V-1.2 — Utilitário de fita e disco que permite que você copie Fita para Disco, Disco para Fita etc. Auto explicativo, não requer manual.

PU.015 F 3,5 ORTN PU.015 D 4,5 ORTN

THE STRIPPER — Após criar seus programas em basic, ganhe memória eliminando todos os espaços usados desnecessariamente. Manual em Português.

PU.016 F 1,5 ORTN PU.016 D 2,5 ORTN

MASTER DIR — Potente gerenciador de diretório de Discos. Organiza com perfeição seu arquivo de programa. Manual em Inglês.

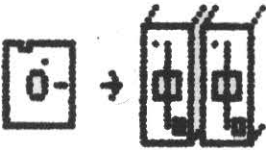
PU.017 D 2,5 ORTN

- WHERE IS IT — Outro gerenciador de diretórios, mais potente que o MASTER DIR. Auto explicativo, não requer manual. Possui rotina de busca em programas que não são encontrados.
 PU.018 D 2,5 ORTN
- COLOR KIT — A ferramenta mais usada no Rio, entre os usuários de Color, para trabalho com a memória do micro. Fantástico. Acrescenta mais de 30 funções ao Color.
 PU.019 F 2,5 ORTN PU.019 D 3,5 ORTN
- VIP DISK ZAP — Utilitário de reparos no disco. Seu disco "chumbou" e você só vê "1/0 ERRO". Não se desespere, o VIP.DISK ZAP modifica tudo dentro de um disco. Acompanha Manual em Inglês.
 PU.020 D 5,0 ORTN
- ROTINAS UTILITÁRIAS — 28 rotinas de grande utilidade no seu Color (Veja Especiais).
 E.004 D 3,4 ORTN

TELA DE ABERTURA DO PROGRAMA
 DON'T FORGET (código PA-027D — Pág. 21)

DON'T FORGET! (C)1984 COMPUTERWARE VERSION 1.3
 ~~~~~  
 ---- Hit 'Q' at anytime to Quit ----

Press (K) for Keyboard control or  
 Press (J) for Joystick/Mouse control



Place the CALENDAR disk into drive 0 for single drive systems, or drive 1 for mult. drive systems.

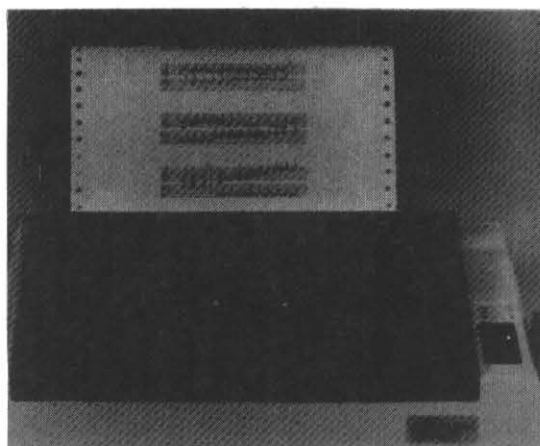
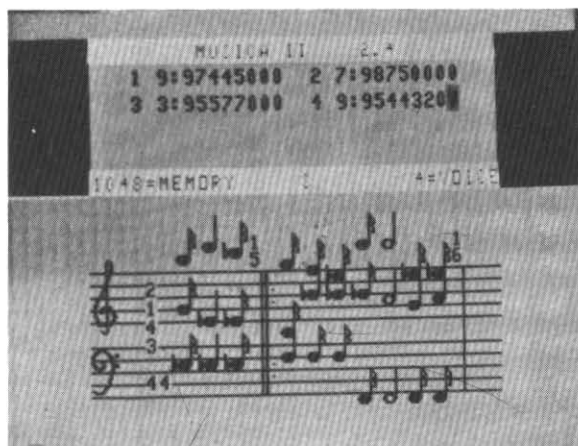
NOTE: Use a blank disk if you're just starting.

When you're ready, press the 'ENTER' button.

# Musicais — Geradores de Som \_\_\_\_\_ Sintetizadores

|                                                                                                                            |          |                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------------------------|
| MÚSICA 2 — Para compor, arranjar, copiar Partituras (Veja Especiais)                                                       |          |                             |
| E.002 F . . . . .                                                                                                          | 2,1 ORTN | E.002 D . . . . . 3,1 ORTN  |
| COMPOSER — Idem, Idem                                                                                                      |          |                             |
| PM.001 F . . . . .                                                                                                         | 2,0 ORTN | PM.001 D . . . . . 3,0 ORTN |
| SYNTER 77 — Sintetizador — transforma seu Color em instrumentos de corda — Órgão, Piano, Cravo, Violão, Viola, Gambe, etc. |          |                             |
| PM.002 F . . . . .                                                                                                         | 1,6 ORTN | PM.002 D . . . . . 2,6 ORTN |
| COLOR QUAVER — Idem ao Música 2. Bastante detalhado. Monta espectro, cria ondas, etc. Manual em Inglês.                    |          |                             |
| PM.003 F . . . . .                                                                                                         | 2,4 ORTN | PM.003 D . . . . . 3,4 ORTN |
| AUDIO SPECTRUM ANALYZER — Analisador de espectro de audio. Coloque a música no cassete e veja os efeitos.                  |          |                             |
| PM.004 F . . . . .                                                                                                         | 1,6 ORTN | PM.004 D . . . . . 2,6 ORTN |
| SPEAK UP — Sintetizador de voz                                                                                             |          |                             |
| PM.005 F . . . . .                                                                                                         | 1,6 ORTN | PM.005 D . . . . . 2,6 ORTN |
| COLOR COMPUVOICE SYNTHETIZER — Sintetizador de Voz.                                                                        |          |                             |
| PM.006 F . . . . .                                                                                                         | 1,6 ORTN | PM.006 D . . . . . 2,6 ORTN |

## MÚSICA 2



# Monitores/Editores

---

São programas que possibilitam o manuseio do seu Color com outras linguagens que não o Basic, residente em sua ROM.

## LINGUAGEM DE MÁQUINA (ASSEMBLER)

EDTASM – Editor, assembler e monitor unidos num só programa. É o mais usado no mundo inteiro. Usado com o livro L.001. Manual em Português.

PL.001 F ..... 2,4 ORTN                      PL.001 D ..... 3,4 ORTN

MACRO 80 C – O mais potente. Usado por profissionais em Linguagem de Máquina em combinação com o livro "Assembly Language for The 6809E" de LANCE LEVENTHALL. Um estágio além do Edtasm. 2 (dois) manuais em Inglês. Somente em disco.

PL.002 D ..... 5,0 ORTN

## FORTH

COLOR FORTH – Monitor para esta linguagem. Manual em Inglês.

PL.003 F ..... 2,2 ORTN                      PL.003 D ..... 3,2 ORTN

## PASCAL

COLOR PASCAL – Monitor para esta linguagem. Manual em Inglês.

PL.003 F ..... 2,2 ORTN                      PL.003 D ..... 3,2 ORTN

DEFT PASCAL – Para disco. Muito mais potente que o anterior. Manual em Inglês.

PL.004 D ..... 4,0 ORTN

## LOGO

COLOR LOGO – Monitor de linguagem LOGO. Extremamente ágil. Usado como educacional. Próprio para crianças. Acompanha Manual em Inglês.

PL.005 F ..... 2,8 ORTN                      PL.005 D ..... 3,8 ORTN

**– SE VOCÊ TEM PROGRAMAS PARA  
A LINHA COLOR E QUER COMERCIALIZA-LOS  
ENTRE EM CONTATO CONOSCO. NÓS PODEMOS  
LANÇÁ-LO NO MERCADO.**

# Aplicativos

## EDITORES DE TEXTO

- WRITER II — Tela de até 85 colunas. "WINDOW" do texto com a forma final. Permite inserção de caracteres em português (na impressora). Mais de 100 funções diferentes. Manual em Inglês.  
PA.001 F ..... 3,2 ORTN                      PA.001 D ..... 4,2 ORTN
- TELEWRITER 64 — Idem ao anterior. Menos potente mas de fácil manuseio. Manual em Português.  
PA.023 F ..... 3,2 ORTN                      PA.023 D ..... 4,2 ORTN
- PRO COLOR FORMS — Não é exatamente um Editor de textos. Cria um texto para ser usado com campos do Pro Color File. Cartas em geral com dados de um banco de Dados. Uso exclusivo com o Pro Color File. Manual em Inglês.  
PA.009 D ..... 2,5 ORTN

## BANCOS DE DADOS

- COLOR FILE — Funciona com 8 arquivos. 7 pré-definidos e 1 para ser definido pelo usuário. Manual em Português.  
PA.003 F ..... 1,7 ORTN
- TIMS/SIGA — Permite criar até 8 campos. Número variável de registros (depende do tamanho deles). Permite classificar até 3 campos em ordem de prioridade. Considerado o melhor Banco de Dados para fita. Trabalha também em disco, apesar de existirem bancos mais potentes (em disco). Manual em Português.  
PA.006 F ..... 2,0 ORTN                      PA.006 D ..... 3,0 ORTN
- PRO COLOR FILE — Simplesmente o melhor Banco de Dados já criado para o Color. Trabalha até 4 Drives. Capacidade limitada somente ao tamanho do disco. Somente para disco. Manual em Inglês.  
PA.007 D ..... 4,2 ORTN
- ELITE FILE — Quase tão potente quanto o anterior, porém sua rotina de inserção de dados é lenta. Somente em disco. Manual em Inglês. Troca informações com o Elite Calc.  
PA.010 D ..... 4,2 ORTN
- VIP DATABASE — Idem aos anteriores. Somente em disco. Manual em Inglês. Troca informações com Vip Writer (Writer II) e com Vip Calc.  
PA.015 D ..... 4,2 ORTN
- MALA POSTAL (I) — Totalmente criada no Brasil. Compatível com fita ou disco. Permite 150 registros. Emite etiqueta, relatório e lista telefônica. Manual em Português.  
PA.013 F ..... 2,6 ORTN                      PA.013 D ..... 3,6 ORTN
- MALA POSTAL (II) — Toda em Basic. Ótima também para o aprendizado, uma vez que pode ser listada e modificada. Trabalha com 400 registros. Só para disco. É o programa utilizado como exemplo no livro L.012 (Gerenciando Bancos de Dados).  
PA.014 D ..... 3,6 ORTN
- ELITE CALC — A mais usada. 255 linhas por 255 colunas, comandos Insert, Delete, Move, Replicate, Format, etc. A única compatível com fita. Manual em Português.
- DYNACALC — A mais potente. Gera gráficos em alta resolução. A mais próxima do VISICALC. Manual em Inglês. Somente para disco.  
PA.011 D ..... 4,2 ORTN
- VIP CALC — Excelente planilha, bem semelhante ao VISICALC. Manual em Inglês. Somente para disco.  
PA.012 D ..... 4,2 ORTN

## SISTEMAS

- VIP LIBRARY — Juntos os programas VIP WRITER, VIP CALC, VIP DATABASE, VIP TERMINAL, VIP DISK ZAP. Manuais em Inglês. Somente 1 (um) disco.  
PA.016 D ..... 14,0 ORTN
- HOMEBASE — Editor de textos, planilha e bancos de dados em conjunto em um só programa. Manual em Inglês. Somente em disco.  
PA.020 D ..... 5,0 ORTN
- COLOR ACCOUNTANT — Contabilidade pessoal. 11 programas entre os quais contabilidade, agenda, mala postal, análise finan., etc. Acompanha Manual em Inglês.  
PA.018 F ..... 3,6 ORTN                      PA.018 D ..... 4,5 ORTN

## DIVERSOS

- BANNER — Cria letreiros móveis em seu vídeo. Ideal para mensagens comerciais ou alusivas a um evento. Várias cores, velocidades, pausas, maiúsculas, minúsculas, etc. Auto explicativo.  
PA.004 F ..... 1,6 ORTN                      PA.004 D ..... 2,6 ORTN
- ASTROLOGIA — Programa gerador de mapas astrológicos. Executa todos os cálculos e desenha no vídeo a posição dos astros. Manual em Inglês.  
PA.017 F ..... 2,5 ORTN                      PA.017 D ..... 3,5 ORTN



|                                                                                                                                                                                                         |                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
| BIORRITMO — Traça na tela as curvas do seu biorritmo, dando em seguida um resumo de informações.<br>PA.019 F ..... 0,6 ORTN                                                                             | PA.019 D ..... 1,6 ORTN |
| DIET-ADE — Programa organizador de dietas alimentares.<br>PA.024 F ..... 1,0 ORTN                                                                                                                       | PA.024 D ..... 2,0 ORTN |
| COCO VIDEO TITLER — Titulador de video cassete. Gera títulos no vídeo. Ideal para quem tem video cassete. Manual em Inglês.                                                                             |                         |
| PA.025 F ..... 1,2 ORTN                                                                                                                                                                                 | PA.025 D ..... 2,2 ORTN |
| D'ONT FORGET — Agenda pessoal eletrônica. Cria agenda, mensal e anual. Permite imprimir informações de ½ em ½ hora, além de 4 eventos especiais por dia. Excelente. Somente em disco. Manual em Inglês. |                         |
| PA.027 D ..... 2,6 ORTN                                                                                                                                                                                 |                         |
| STATGRAPH — Programa de estatística. Gera gráficos com regressão linear, médias, desvios, etc. Manual em Inglês.                                                                                        |                         |
| PA.021 F ..... 2,5 ORTN                                                                                                                                                                                 | PA.021 D ..... 3,5 ORTN |
| ELCIRCAN — Analisador de circuitos elétricos. Ideal para eletricidade e eletrônica. Somente em disco. Manual em Inglês.                                                                                 |                         |
| PA.028 D ..... 3,6 ORTN                                                                                                                                                                                 |                         |
| MATHMENU — Sistema para auxílio no estudo da matemática. Cálculo de integrais, derivadas, equações de 2º grau, mudanças de base, conversão de coordenadas, etc. Manual em Inglês. Somente em disco.     |                         |
| PA.029 D ..... 3,5 ORTN                                                                                                                                                                                 |                         |
| HANDYMAN — Auxiliar no cálculo de custos de obras civis (bem simples). Cálculo de áreas, coberturas, recobrimentos, etc.                                                                                |                         |
| PA.030 ..... 0,6 ORTN                                                                                                                                                                                   | PA.030 D ..... 1,6 ORTN |

#### AUXILIARES DE OUTROS PROGRAMAS

TELEFORM — Gera outros tipos de caracteres para o Telewriter 64. Excelente para impressoras gráficas. Somente em disco. Manual em Inglês.

PA.022 D ..... 3,5 ORTN

DYNAGRAPH — Faz o "Dump" (ligação) entre o PROCOLOR FILE e o DYNACALC. Gera gráficos a partir de informações de um banco de dados. Manual em Inglês. Somente em disco.

PA.026 D ..... 3,5 ORTN

#### COMUNICAÇÃO

SUPER COLOR TERMINAL ou VIPO TERMINAL — Programa emulador do CIRANDÃO, ARUANDA e bancos particulares. Manuais em Inglês. SC TERM para fita ou VIP TERM para disco.

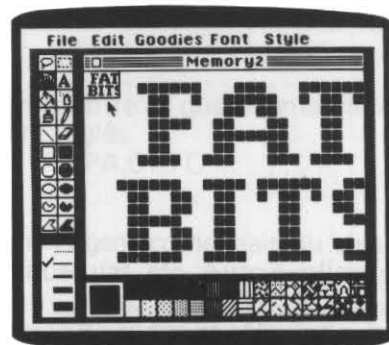
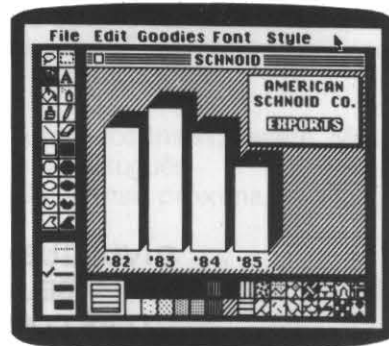
PA.005 F ..... 3,5 ORTN      PA.005 D ..... 4,5 ORTN

**DIVULGUE O COLOR COMPUTER.  
SEU AMIGO AINDA  
O VÊ COMO UM VIDEO GAME.**

# Gráficos e Desenhos

- BJORK BLOCKS – Programa gerador de desenhos e gráficos desenvolvido e utilizado por STEVE BJORK, o criador do famoso ZAXXON. Manual em Inglês. Requer joystick.  
 PG.001 F ..... 2,1 ORTN                      PG.001 D ..... 3,1 ORTN
- ART GALLERY – Potente gerador de gráficos e telas de desenho. Acompanha Manual em Inglês.  
 PG.002 F ..... 2,1 ORTN
- SEMIGRAF – Crie e modifique seus desenhos. As telas podem ser usadas como início de programa. Cria uma série de telas para serem usadas como show de slides. Acompanha Manual em Inglês.  
 PG.003 F ..... 2,1 ORTN                      PG.003 D ..... 3,1 ORTN
- ARTGRAF – Programa criado e desenvolvido pela MICROMAQ. Necessita 64K, facilímo de se utilizar. Trabalha com 8 telas simultâneas na memória no mais alto modo gráfico.  
 PG.004 F ..... 3,0 ORTN                      PG.004 D ..... 4,0 ORTN
- VIZIDRAW – Talvez o mais potente programa de desenhos depois do COLOR MAX. Acompanha o VIZIDUMP que leva suas telas para a impressora. Somente em disco. Acompanha Manual em Inglês. Dois discos.  
 PG.005 D ..... 5,0 ORTN
- GRAPHICOM – Junto com o VIZIDRAW são os dois programas mais usados internacionalmente, sem uso de Hardware. Acompanha Manual em Inglês. Somente em disco. Três discos.  
 PG.005 D ..... 6,0 ORTN
- MASTER DESIGN – Cria gráficos e letras em diversos formatos. Acompanha Manual. Somente em disco.  
 PG.006 D ..... 4,0 ORTN
- COLOR CALLIGRAPHER – Se você tiver uma impressora gráfica (GRAFIX, EPSON, GEMINI, MONICA PLUS, etc.) crie seus próprios cartões de Natal, Ano Novo, Aniversários, etc.). Acompanha Manual em Inglês. Somente em disco.  
 PG.007 D ..... 4,0 ORTN

## COLOR MAX (veja especiais)





## Como Encomendar

- 1 – Nosso catálogo tem periodicidade variável. Por isso tire uma xerox da folha de pedido e mantenha a original em seu poder.
- 2 – Escolha os produtos pelo código.
- 3 – Relacione na tabela por ORTN (custo).
- 4 – Some os totais em ORTN e lance no campo indicado (em ORTN).
- 5 – Calcule os descontos incidentes sobre os programas, MAS SÓ SOBRE OS PROGRAMAS DE CÓDIGO INICIADO POR "P" e lance no campo indicado em ORTN.
- 6 – Ache o valor em ORTN do total final e multiplique pela ORTN do mês. O valor total do pedido deve ser aproximado para o milhar anterior.
- 7 – A DATA PADRÃO É A DE POSTAGEM DA CARTA. NOS GUIAREMOS PELO CARIMBO DO CORREIO.
- 8 – Remeta-nos a "carta-pedido" acompanhada de cheque NOMINAL a Comércio de Aparelhos Eletrônicos MICROMAQ Ltda. e cruzado, ou VALE POSTAL.
- 9 – Aproximadamente 15 dias após, você receberá em casa, sem outras despesas, sua encomenda.
- 10 – Não esqueça de preencher corretamente, e completamente, em letra de forma, o canhoto. Se houver algum problema com o seu pedido, precisamos entrar em contato com você, preferencialmente por telefone, para explicações.
- 11 – Qualquer dúvida, podemos responder por telefone. Não nos escreva pedindo informações pois a demora na resposta é demasiada. Pelo telefone é na hora. Chame DAVID ou JORGE.
- 12 – Remeta sua correspondência para:  
MICROMAQ  
Rua Sete de Setembro, 92 Loja 106  
20050 – Rio de Janeiro – RJ
- 13 – Nosso telefone é (021) 222.6088

NOME: \_\_\_\_\_

END: \_\_\_\_\_

BAIRRO: \_\_\_\_\_ CID/EST.: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ TEL: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_\_ ASSINATURA: \_\_\_\_\_

|    | CÓDIGO | QUANT. | CUSTO UNIT. | TOTAIS |
|----|--------|--------|-------------|--------|
| 1  |        |        |             |        |
| 2  |        |        |             |        |
| 3  |        |        |             |        |
| 4  |        |        |             |        |
| 5  |        |        |             |        |
| 6  |        |        |             |        |
| 7  |        |        |             |        |
| 8  |        |        |             |        |
| 9  |        |        |             |        |
| 10 |        |        |             |        |
| 11 |        |        |             |        |
| 12 |        |        |             |        |
| 13 |        |        |             |        |
| 14 |        |        |             |        |
| 15 |        |        |             |        |
| 16 |        |        |             |        |
| 17 |        |        |             |        |
| 18 |        |        |             |        |
| 19 |        |        |             |        |
| 20 |        |        |             |        |

**Descontos para SOFTWARE**  
Código "P" – Excluindo os  
Especiais (Código "E")  
De 2 a 4 ORTN – 5%  
Acima de 4 até 6 ORTN – 10%  
Acima de 6 até 8 ORTN – 15%  
Acima de 8 ORTN – 20%

**Exemplo**  
Total em ORTN – 40, dos quais  
15,3 em código "P"  
Desconto código "P"  $15,3 \times 20\% = 3,1$   
Total após desconto 36,9  
ORTN do mês – 63547,22  
Total do pedido – 2344892  
Aproximado em 1000 – 2344000

|   |                       |        |          |  |
|---|-----------------------|--------|----------|--|
| 1 | Total em ORTN         |        |          |  |
| 2 | Descontos             | Código | P        |  |
| 3 | Total                 | após   | desconto |  |
| 4 | ORTN do mês           |        |          |  |
| 5 | Total do pedido (3x4) |        |          |  |
| 6 | Aproximado (em mil)   |        |          |  |

MICROMAQ  
Rua Sete de Setembro, 92 Lj. 106, CEP 20050, Tel.: 222-6088  
Rio de Janeiro - RJ