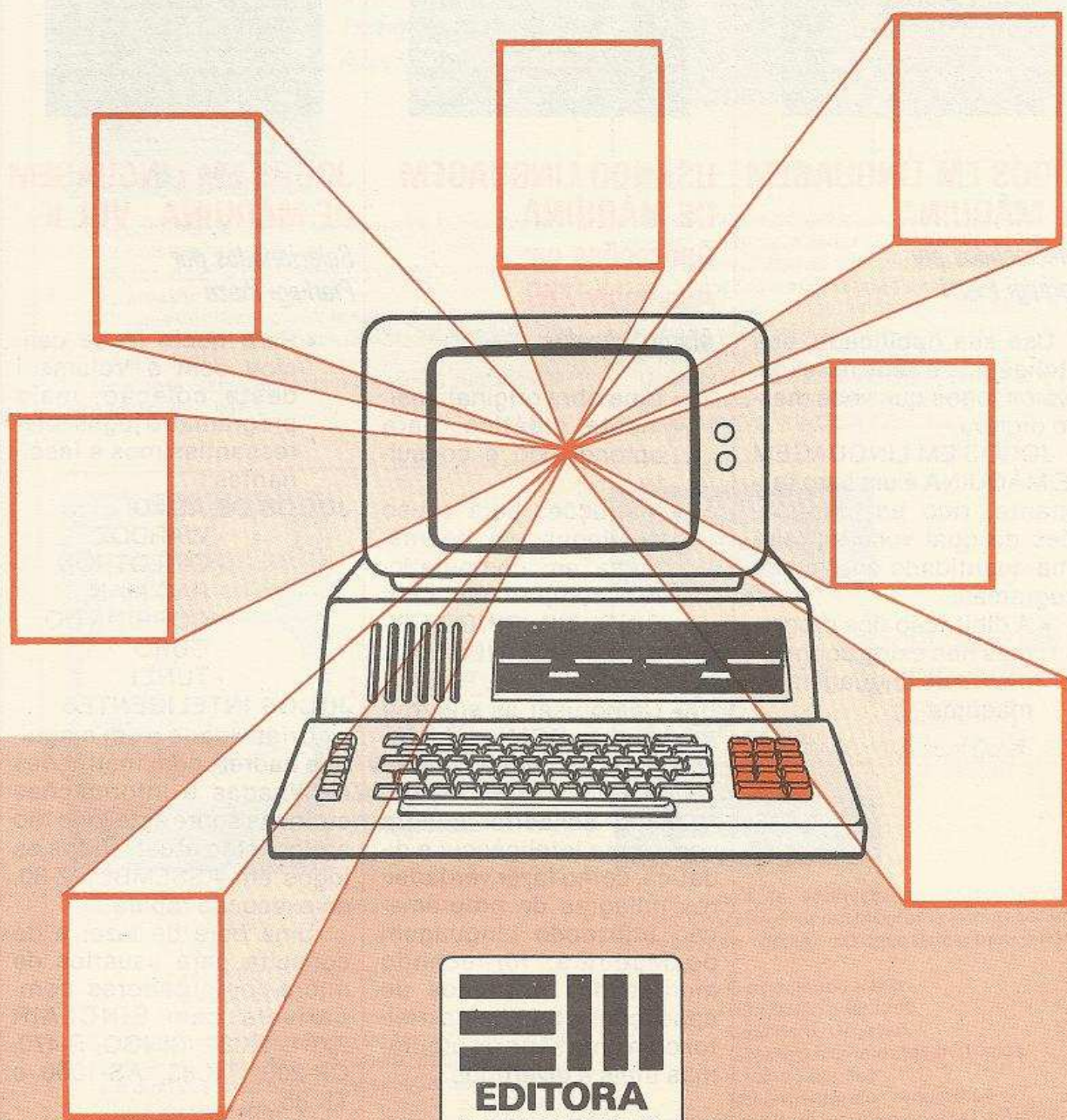


CATÁLOGO DE LIVROS DE INFORMÁTICA



EMI
**EDITORA
MODERNA**



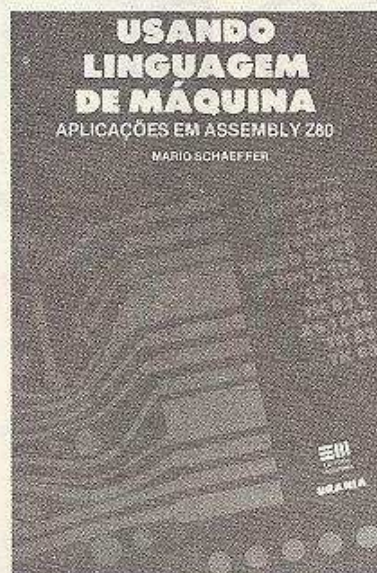
JOGOS EM LINGUAGEM DE MÁQUINA

Selecionados por Pierluigi Piazzi

Use sua habilidade, sua inteligência e seus reflexos: viva os jogos que você mesmo digitou.

JOGOS EM LINGUAGEM DE MÁQUINA é um livro fascinante, rico em explicações do qual você extrairá uma quantidade enorme de programas.

- A digitação dos programas não exige conhecimento de linguagem de máquina.



USANDO LINGUAGEM DE MÁQUINA Aplicações em Assembly Z80

Mário Schaeffer

- Uma obra original, realmente didática, para aprendizado e consulta.
- Instruções para o uso de linguagem de máquina em computadores compatíveis com SINCLAIR (RINGO, ZX-81, TS.1000, NEZ 8000, TK-82C, TK-85, TK-83).
- Como usar as sub-rotinas da ROM, inclusive para cálculos científicos.

Mário Schaeffer mostra com muita inteligência e didática, como fazer verdadeiros milagres de programação utilizando Linguagem de Máquina, fornecendo muitíssimos exemplos de aplicações e brindando o leitor com uma série de programas úteis e divertidos.



JOGOS EM LINGUAGEM DE MÁQUINA - VOL II

Selecionados por Pierluigi Piazzi

- Para quem já se deliciou com o Volume I desta coleção, mais programas e jogos interessantíssimos e fascinantes:

JOGOS DE AÇÃO:

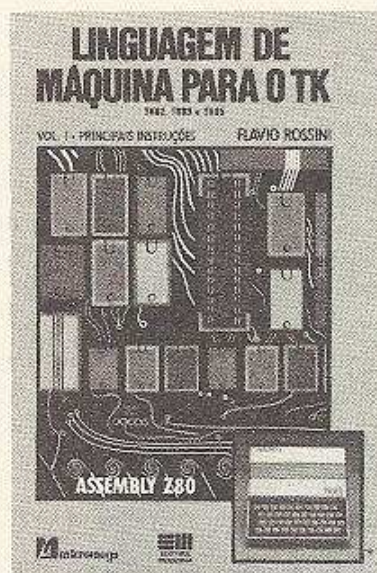
- WARDOZ
- CICLOTRON
- PAC MAN
- CORRIDA DO OURO
- TÚNEL

JOGOS INTELIGENTES

Criatividade e um magnífico xadrez, com instruções detalhadas e informações curiosas sobre este jogo tão antigo e tão atual. Todos os jogos em ASSEMBLY Z-80, de execução rápida.

Uma obra de lazer e de consulta para usuários de micro-computadores compatíveis com SINCLAIR ZX81: TK.82, RINGO, R-470, CP-200, TK.83, AS-1000 e TK.85.

- Pelo preço de um fita, uma quantidade incrível de programas geniais!

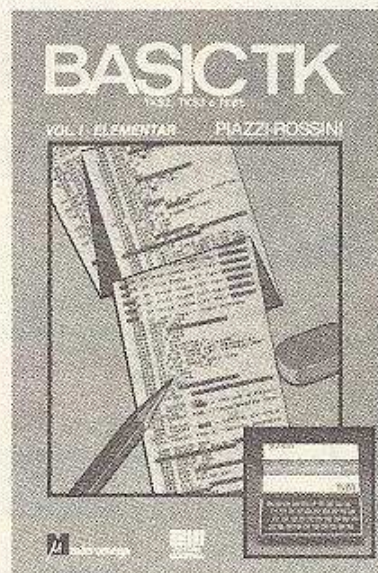


LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA O TK - Volume I

Flávio Rossini

TK 82 - TK 83 - TK 85

Para quem já está familiarizado com o BASIC TK, mas que tenha pouco ou nenhum conhecimento sobre Linguagem de Máquina, aplicações da linguagem no TK como caráter introdutório ao mundo das possibilidades que esta nova "ferramenta" apresenta.



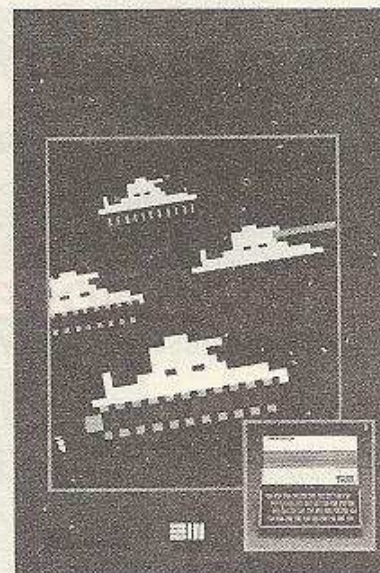
BASIC TK - TK 82, TK 83, TK 85

Pierluigi Piazza
Flávio Rossini

O BASIC TK não é apenas mais um livro na área da Informática.

O que o diferencia dos outros é que ele é dirigido aos possuidores de computadores TK e seus compatíveis, (CP200, NE Z8000, ZX81), que são no momento, os computadores mais vendidos no Brasil.

Apesar do livro ser dedicado aos TKs e similares, o texto pode ser encarado como um livro de apoio para qualquer computador, desde que seja programável em BASIC.



CURSO DE JOGOS EM BASIC TK

TK 82 - TK 83 e TK 85

Fábio Rendelucci

Com a popularização dos micro-computadores observamos também uma verdadeira "fábrica" de jogos de vídeo.

A intenção deste livro é ensinar o funcionamento básico de um jogo, desde os simples até a um mais complexo, porém todos em BASIC, para computadores compatíveis com o TK 83 (CP-200, RINGO, AS 1000, etc.).

INFORMÁTICA



COLEÇÃO DE PROGRAMAS - Volume I *Carlos Eduardo Rocha Salvato*

Esta coleção representa uma maneira econômica de aquisição de "SOFTWARE" embora não seja a sua única e principal utilidade: ao digitar um programa linha por linha, passo a passo, o usuário acaba, pois, absorvendo de maneira consciente, vários e importantíssimos truques de programação.

O material é farto, e com certeza, trará muito proveito em termos de desenvolvimento pessoal, além obviamente, do prazer causado pela utilização dos programas em si.



COLEÇÃO DE PROGRAMAS - Volume II *Tanios Hanzo*

Esta pequena coleção de programas tem a preocupação de, com o mínimo de instruções, obter o máximo de rendimento por KILOBYTE.

Com isto, você digita pouco - apenas a essência da idéia central - e amplia ou não, a seu gosto e paciência.

Esses pequenos grandes programas, são essencialmente curtos (tipicamente 2K), e podem ser também, sub-rotinas de programas maiores, ou terem seus algoritmos apreciados e aproveitados.



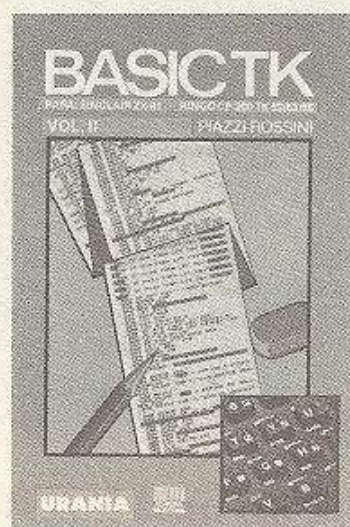
COLEÇÃO DE PROGRAMAS - Volume III *Ricardo de Fayetti Siqueira*

Aos iniciantes no uso de um micro-computador pessoal, nada melhor, para o aprendizado, do que a digitação de programas e sua posterior análise e adaptação.

Esta coleção pretende fornecer subsídios para o aprendizado e o lazer do usuário, apresentando tanto programas de jogos, quanto programas didáticos na área da matemática, da física e da química.

O Volume III da COLEÇÃO DE PROGRAMAS é portanto indicado para estudantes, adolescentes e iniciantes na fascinante técnica (e arte) de programar um computador pessoal.

PRÓXIMOS LANÇAMENTOS



**BASIC TK -
Volume II**
*Pierluigi Piazzi/
Flávio Rossini*

- A continuação de um dos maiores sucessos editoriais em Informática.
- Aprofundamento do BASIC com estrutura de programação.
- Truques utilizando o sistema operacional dos micros da linha SINCLAIR (ZX-81, TK 82/83/85, CP 200, RINGO).

Uma obra elaborada com os mesmos cuidados didáticos do VOLUME I.



**JOGOS EM
LINGUAGEM DE
MÁQUINA -
Volume III**
*Selecionados por
Pierluigi Piazzi*

Continuando a série, mais jogos inéditos:

- INVASÃO
- I.R.A.
- VERMES DE AREIA (Duna)
- BASQUETE
- FROGGIE e muitos outros
- Desenvolva o lado direito de seu cérebro, (visão espacial), jogando o fascinante DÉDALO.
- A digitação não exige conhecimentos de Linguagem de Máquina.
- Jogos em ASSEMBLY Z 80 para computadores compatíveis com SINCLAIR ZX-81 (TK 82/83/85, CP 200, TS 1000, etc.)

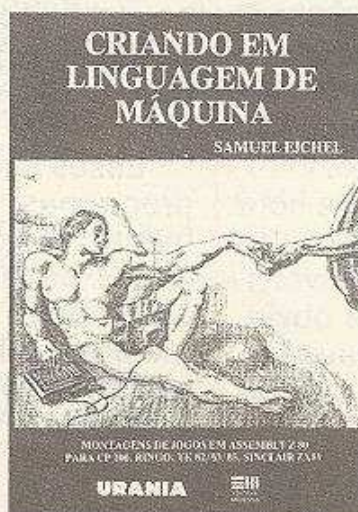


**DISSECANDO
JOGOS
(em Basic TK -
comentado
linha por linha)**
*Carlos
Eduardo Rocha Salvato*

Os sete jogos contidos neste volume têm uma característica única: o leitor participa do processo de criação acompanhando a montagem linha por linha.

Modificações e aperfeiçoamentos são propostos e resolvidos com detalhes. Ao terminar este livro o leitor além de ter sete jogos geniais, terá adquirido a habilidade de programar com criatividade.

Uma obra didática indispensável ao usuário de um micro da linha SINCLAIR: Ringo R-470, CP-200, TK-82/83/85, AS-1000, SINCLAIR ZX-81 ou TS-1000.



**CRIANDO EM
LINGUAGEM DE
MÁQUINA**
Samuel Ejchel

Não basta se conhecer as instruções do ASSEMBLY para se criar um programa interessante: existem truques e "dicas" indispensáveis para o bom programador.

- Gerenciando a tela
- Utilizando o teclado
- Usando o "Joystick"
- Gerando movimentos múltiplos
- Criando opções
- Implementando "requintes"

Em cada capítulo um jogo original, totalmente explicado, ilustrando os truques de programação utilizados. — Uma obra indispensável para quem programa em micros da linha SINCLAIR: CP 200 - RINGO - TK 82/83/85 - AS 1000.



EDITORA MODERNA

Editando e distribuindo cultura em todo o país.

SÃO PAULO

Rua Afonso Brás, 431 — Ibirapuera —
Tel.: 531-5099
CEP 04511 — São Paulo - SP

RIO DE JANEIRO

Rua Senador Furtado, 31 — Tijuca — Tels.: (021)
248-2983 — 284-1638 — 284-3638 — 284-0771
CEP 20270 — Rio de Janeiro — RJ

REPRESENTANTES

ESTADO DE SÃO PAULO

BAURU

Editora Jalovi Ltda.
Av. Aureliano Cardia, 6-36
tel.: (0142) 24-2420
17100 — Bauru — SP

RIBEIRÃO PRETO

Moderna Ribeirão Distr. de Livros Ltda.
Av. Saudade, 584 — Campos Eliseos
tel.: (016) 636-3183
14100 — Ribeirão Preto — SP

OUTROS ESTADOS

BELEM

Distribuidora Somensi Ltda.
Rua 28 de Setembro, 342 — Centro
tel.: (091) 222-2327
66000 — Belém — PA

BELO HORIZONTE

Fimac — Distribuidora de Livros Ltda. (Matriz)
Rua da Bahia, 478 — Lojas 10 e 11 — Centro
Caixa Postal 1.238
tel.: (031) 226-1499
Depósito
Rua José Lavarini, 184 — Santa Ifigênia
tel.: (031) 461-0900
3000 — Belo Horizonte — MG

BLUMENAU

Gattaes Distr. Publicações Ltda.
Rua Ângelo Dias, 101
tel.: (0473) 22-5468
89100 — Blumenau — SC

BRASÍLIA

A Casa do Livro de Brasília Ltda.
DS — Bloco "O" — Ed. Venâncio VI —
Lojas 3/9/13/17 — Setor de Diversões Públicas
tel.: (061) 224-1378/224-3472
70302 — Brasília — DF

CACHOEIRO DO ITAPEMIRIM

Livraria Ancora Ltda.
Pça. Gerônimo Monteiro, 25
Ed. Primus — Loja 4
tel.: (027) 522-1739
29300 — Cachoeiro do Itapemirim — ES

CAMPO GRANDE

Distribuidora Morena de Public. Ltda.
Rua 14 de Julho, 758
tel.: (067) 382-2139 — 382-2686
79100 — Campo Grande — MS

CURITIBA

Virgílio Avanci — Comércio e
Representações de Livros
Av. Visconde de Guarapuava, 3945
tel.: (041) 232-9284
80000 — Curitiba — PR

FLORIANÓPOLIS

Bumerangue Representações Ltda.
Av. Eng.º Marques de Sousa, 864 — Coqueiros
tel.: (0482) 44-4864
88000 — Florianópolis — SC

FORTALEZA

Tropical Editora Ltda.
Trav. José Gomes de Moura, 67
Joaquim Távora
tel.: (085) 231-7881
60000 — Fortaleza — CE

GOIÂNIA

Livraria Didática Ltda.
Rua 24, nº 551 — Centro
tel.: (062) 224-6196
74000 — Goiânia — GO

ITAJAÍ

Distrib. de Publicações Itajai Ltda.
Rua Pedro Ferreira, 155 — 2.º — sala 211
tel.: (0473) 44-1654
88300 — Itajai — SC

MANAUS

Metro Cúbico Livros e Revistas Técnicas Ltda.
Rua Dez de Julho, 613 — Centro
tel.: (092) 234 - 3030
69000 — Manaus — AM

NATAL

Tropical Editora Ltda. (Filial)
Rua Virgílio Bartolomeu, 571
Ed. Center Eldorado — Loja 5
59000 — Natal — RN

PORTO ALEGRE

Phenix Ind. e Com. de Mat. Didático Ltda.
Rua 7 de Abril, 429
tel.: (0512) 22-2706
90000 — Porto Alegre — RS

RECIFE

Distribuidora Nova Seleta Ltda.
Rua do Príncipe, 470 — Boa Vista
tel.: (081) 221-5333/222-3673
50000 — Recife — PE

SALVADOR

João Bosco de Souza
Rua da Independência, 278 — Nazaré
tel.: (071) 243-0906/242-4816
40000 — Salvador — BA

UBERLÂNDIA

Fimac — Distribuidora de Livros Ltda.
Av. Cipriano del Fávoro, 93 — Centro (Filial)
tel.: (034) 235-2022
38400 — Uberlândia — MG

VITÓRIA

Livraria Ancora Ltda.
Rua Nestor Gomes, 277 — loja — Centro
tel.: (027) 223-2852/223-4096/223-2849
29000 — Vitória — ES

