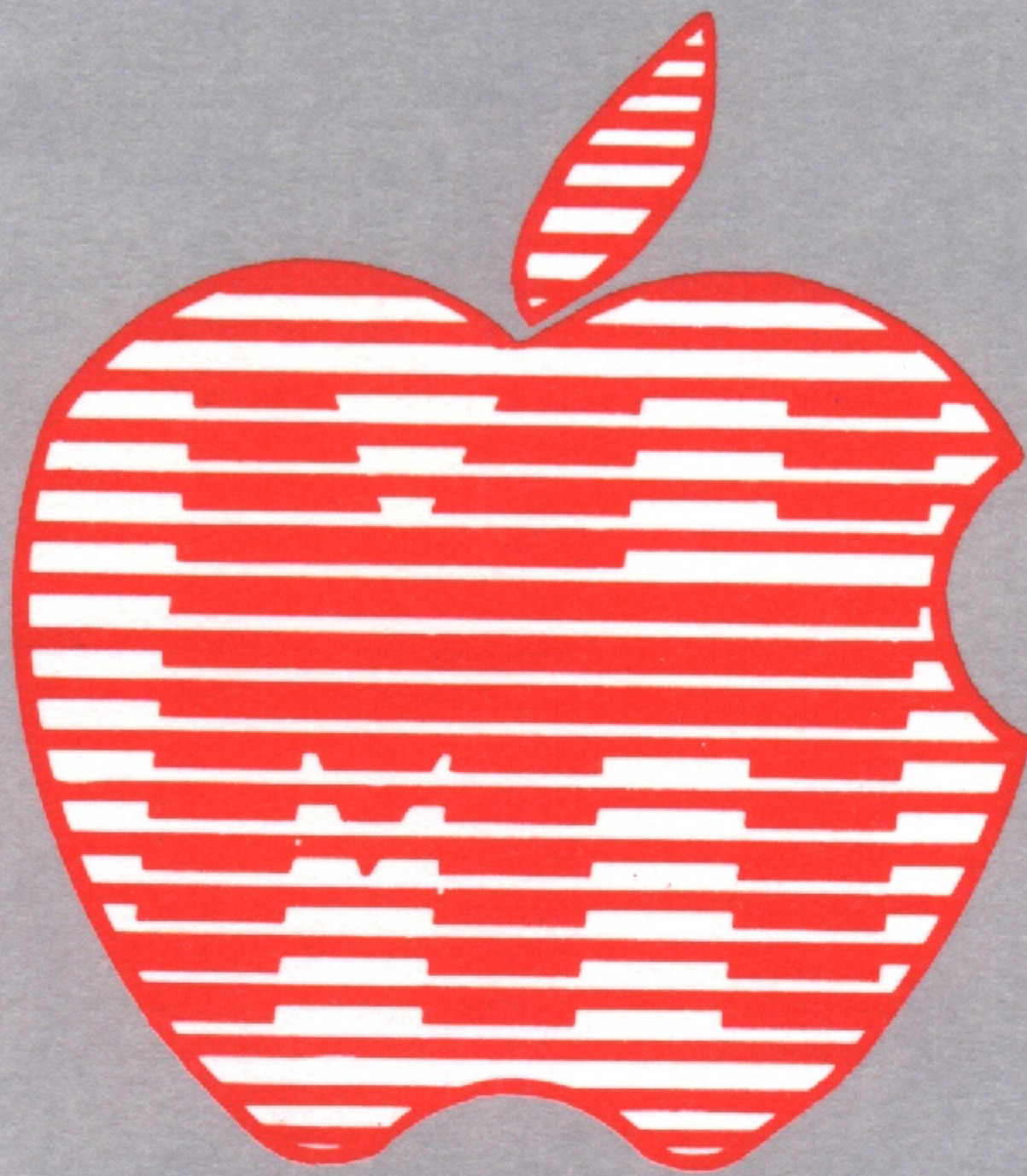


Dezembro/89

CATÁLOGO GERAL



MICRO HOUSE
INFORMÁTICA

NOTAÇÃO

A-598/A -	Grupo A, disquete nº598, lado A
64K -	Expansão de memória obrigatória
K -	Keyboard (teclado)
J -	Joystick
P -	Paddles
M -	Mouse
K/J -	Teclado ou Joystick
K&J -	Teclado e Joystick
+ -	Indicação de qualidade de cópia inferior para os manuais (ao lado da indicação de nº de páginas)
[CP/M] -	Utilização de interface com microprocessador Z-80 (padrão Softcard) e 64K obrigatórios. A maioria dos programas só operam em 80 colunas.
[Ile] -	Só roda no Apple Ile (também no Apple IIc e Ile enhanced)
[EX Ile] -	Não funciona no Apple Ile
[P] -	Indicação de programa protegido (ao lado do nome do programa)
1/2 e 2/2 -	Itens assim assinalados são compostos de 2 lados formando um conjunto. Conseqüentemente, os lados não devem ser solicitados isoladamente. Existem conjuntos com até 12 lados no acervo.

ÍNDICE

Grupo A	Utilitários (Applications)	1
Grupo G	Jogos (Games)	35
Livros/Artigos/Revistas	63

OBS. Quaisquer dúvidas sobre esta lista ou sobre nossos serviços, sinta-se à vontade para nos escrever uma carta ou comunicar-se conosco via telefone no (031) 221-1368 com Carlos Frederico (Dr. Fofão) ou Rogério (Capitão Micro) em dias úteis de 14:00 às 18:00 horas. Caso encontre algum erro ou omissão neste catálogo, favor entrar em contato conosco.

CÓDIGO	NOME	DESCRIÇÃO	PÁGINAS		
A-001/A	Agenda Files [P]	Agenda de eventos para controlar compromissos.	10		
A-001/B	The Adress Book [P]	Utilitário p/ fazer agenda de nomes, endereços e telefones.	15		
A-002/A	Abstat V3.04 1/3 [CP/M]	Pacote de estatísticas para dBASE II (A-288). Aceita somente até 4 variáveis.	47		
A-002/B	Abstat V3.04 2/3				
A-003/A	Abstat V3.04 3/3				
A-003/B	dB Run [CP/M]	Utilitário para dBASE II (A-288).			
A-004/A	Know Your Apple II+ [P]	Apresentação do hardware do Apple II Plus (II+). Apresentação do hardware do Apple IIe. [IIe]	9		
A-004/B	Know Your Apple IIe [P]				
A-005/A	The Inside Story IIc	Explicação da história do Apple IIc e como ele surgiu. [IIe] Explicação da história do Apple IIe e como ele surgiu. [IIe]			
A-005/B	The Inside Story IIe				
A-006/A	ASL 4/80, 1/81, 2/81	ASL significa "Apple Assembly Line". Contém programas e dicas para usuários de S-C MACRO ASSEMBLER. MANUAIS: ASL - Apple Assembly Line V1 (1-8) Editor de linhas para Applesoft da revista Nibble.	76+		
A-006/B	ASL 2/81, 3/81, 4/81				
A-007/A	ASL 1/82, 2/82, 3/82				
A-007/B	ASL 3/82				
	G.A.L.E.				
A-008/A	An Introduction II+			Tutorial da Apple Computer sobre o Apple II Plus (II+). Tutorial da Apple Computer sobre o Apple IIe. [IIe] Tutorial da Apple Computer sobre o Apple IIc. [IIe]	
A-008/B	An Introduction IIe				
A-009/A	An Introduction IIc				
A-009/B	Getting Down to Basic	Tutorial sobre o Applesoft no ProDOS.			
A-010/A	Friday! V1.0 1/2 [CP/M]	Criar/gerenciar programas em dBASE II. Manual em português. Exige 3 drives ou 2 com pseudo-disco em CP/M (placa 128K).	220		
A-010/B	Friday! V1.0 2/2				
A-011/A	ProDOS User's Disk	Disquete mestre desse sistema operacional profissional.(64K) MANUAIS: ProDOS User's Manual ProDOS Technical Reference Manual ProDOS Supplement for the Apple IIe	78		
			99		
			16		
A-011/B	ProDOS System Utilities IIc	Utilitários para facilitar operação em ProDOS (só para IIc).			
A-012/A	MergeCalc [P]	Utilitário para manipular arquivos DIF e VISICALC.	9		
A-012/B	CalcStar [CP/M]	Planilha eletrônica em CP/M. MANUAIS: CalcStar User's Manual CalcStar (Português)	120		
			49		
A-013/A	Algol-M V1.1 [CP/M]	Linguagem Algol para CP/M. Manual no disquete.			
A-013/B	Fortran-80 [CP/M]	Linguagem Fortran da Microsoft para CP/M. MANUAIS: Fortran-80 Reference Manual Fortran-80 User's Guide	128		
			39		
A-014/A	VisiSchedule V1.05 [P]	Gerenciador de projetos (trabalhe com cópia). MANUAIS: VisiSchedule User's Guide VisiSchedule (Português)	265		
			18		
A-014/B	DOS Plus [P]	Sistema operacional com recursos para editar comandos.	9		
A-015/A	Micro-Dynamo 1/2	Linguagem Dynamo no sistema operacional de Pascal. Serve para montar modelos de sistemas dinâmicos. (2 drives)	57		
A-015/B	Micro-Dynamo 2/2				
A-016/A	Apple at Work IIc (80 column)	Demonstração dos recursos do APPLEWORKS. Em A-016/B existe uma versão para quem não tem 80 colunas. [IIe]			
A-016/B	Apple at Work IIc (40 column)				
A-017/A	Super Sort V1.6 [CP/M]	Classificação (sort) para arquivos em CP/M.	82		
A-017/B	CR Test [CP/M]	Utilitários para teste de equipamento.			
A-018/A	Apple Business Graphics A [P]	Pacote para gráficos da Apple Computer no sistema operacional de Pascal. Exige 2 drives.	130		
A-018/B	Apple Business Graphics B				
A-019/A	Mathemagic V1.5a	Utilitário para converter seu micro numa super-calculadora. Encriptador e compactador de arquivos e programas (ótimo).	51		
	Crypto		8		
A-019/B	Practical Guide to Cracking	Explicação sobre técnicas de desproteção e pirataria.			
A-020/A	Data Managment System V5.2	Gerenciador de banco de dados antigo (em Applesoft).	102		
A-020/B	Topographics Mapping	Pacote de utilitários para Topografia.	22		

CÓDIGO	NOME	DESCRIÇÃO	PÁGINAS
A-021/A	Apple Pilot (Master) [P]	Linguagem Pilot (programação educacional). Exige 2 drives.	135 96
A-021/B	Apple Pilot (Lesson) [P]	MANUAIS: Apple Pilot Language Reference Apple Pilot Editor Manual	
A-022/A	Co-Pilot 1/2	Tutorial sobre APPLE PILOT (A-021/A).	
A-022/B	Co-Pilot 2/2		
A-023/A	RGB Sample Programs V1.6	Diversos programas simples p/mostrar as vantagens das cores.	18
A-023/B	ProDOS Time Utilities V2.2	Utilitários para melhor utilização da placa-relógio. (64K)	
A-024/A	Easy Drive 1/2	Sistema de menus e utilitários para disco rígido ou drives de 3,5". [Ile]	4
A-024/B	Easy Drive 2/2		
A-025/A	PFS: Graph Ile (ProDOS)	Gráficos para a família PFS, em nova versão. [Ile]	50
A-025/B	The Order Scheduler [P]	Controle de pedidos de compra. Exige 2 drives.	21
A-026/A	GameMaker 1/2	Criação e edição de jogos com animação. Trata-se de uma linguagem especial para criar jogos. (64K) [EX Ile]	56
A-026/B	GameMaker 2/2		
A-027/A	GameMaker Science-Fiction 1/2	Utilitário para GAMEMAKER. Trata-se de um conjunto de efeitos sonoros e visuais sobre ficção-científica.	12
A-027/B	GameMaker Science-Fiction 2/2		
A-028/A	GameMaker Sports 1/2	Utilitário para GAMEMAKER. Trata-se de um conjunto de efeitos sonoros e visuais sobre esportes.	11
A-028/B	GameMaker Sports 2/2		
A-028/B	Super IOB Collection 1	Complementos p/SUPER IOB publicados nas HardCores #9 a #26.	
A-029/A	Apple Pascal 1/4	Bom sistema operacional e linguagem da Apple Computer. (64K)	120
A-029/B	Apple Pascal 2/4		
A-030/A	Apple Pascal 3/4	MANUAIS: Apple Pascal Language Reference Manual Apple Pascal Operating System Manual	159
A-030/B	Apple Pascal 4/4		
A-031/A	Apple Pascal Psort	Utilitário para fazer classificação ("sort") em Pascal.	13
A-031/B	MegaWriter V-A2.0	Processador de textos no sistema operacional de Pascal.	
A-032/A	Pascal Tutorial 1/2	Tutorial sobre a linguagem Pascal.	118
A-032/B	Pascal Tutorial 2/2		
A-033/A	Turbo Pascal V3.00A [CP/M]	Linguagem Pascal para CP/M com maior velocidade.	230
A-033/B	Turbo Pascal Demo (MicroCalc)	Planilha feita com TURBO PASCAL p/demonstrar seus recursos.	
A-034/A	Turbo Pascal Toolbox 1/2	Utilitários para TURBO PASCAL V3.00A. [CP/M]	52
A-034/B	Turbo Pascal Toolbox 2/2		
A-035/A	D Code	Depuração de erros em programas em Applesoft (DOS e ProDOS).	20
A-035/B	FlashCalc V1.0	Excelente planilha eletrônica em ProDOS da Visicorp.	153 19 8
		MANUAIS: FlashCalc Reference Guide	
		FlashCalc Quickstart FlashCalc Getting Started	
A-036/A	The Tracker	Utilitário para analisar as trilhas de um disquete.	
A-036/B	Accounts Payable	Sistema de contas a pagar.	90
A-037/A	Dow Jones Market Analyzer	Utilitário para controle de investimentos.	119+
A-037/B	IAC Disk #21 Easy Form V2.1	Disquete mensal número 21 da International Apple Core. Utilitário simples para montar questionários	
A-038/A	Silicon Salad With Tip Disk #2	Um conjunto de mini-utilitários (alguns são interessantes).	3
A-038/B	Newsroom V1.97	Utilitário para editar um jornal com gráficos e texto. (64K)	
A-039/A	Newsroom Clip Art A		
A-039/B	Newsroom Clip Art B	Conjunto de figuras para NEWSROOM (A-038/B). No mínimo um dos seis lados é obrigatório. Os desenhos são muito bem produzidos, criativos e alguns até cômicos. Exige impressora gráfica.	
A-040/A	Newsroom Clip Art Coll.V1-A		
A-040/B	Newsroom Clip Art Coll.V1-B	MANUAIS: Newsroom User's Manual Newsroom (resumo - Português) Newsroom Clip Art Collection V1	47 20 10
A-041/A	Newsroom Clip Art Coll.V2-A		
A-041/B	Newsroom Clip Art Coll.V2-B		
A-042/A	ClipCapture Sports	Desenhos sobre esportes para NEWSROOM (A-038/B). Intercâmbio de desenhos entre NEWSROOM e PRINT SHOP '86.	9
A-042/B	Clipcapture Fontrix Fontpax 15		
A-043/A	816/Paint [P]	Desenhar em alta e dupla alta resolução. Exige Mouse. [Ile]	27
A-043/B	The Cashier	Utilitário para controle de loja. Exige 2 drives.	53

MIOLO

CÓDIGO	NOME	FABRICANTE	DESCRIÇÃO	PÁGINAS
G-549/B	Police Quest 4/8	ON-LINE		
G-550/A	Police Quest 5/8	ON-LINE		
G-550/B	Police Quest 6/8	ON-LINE		
G-551/A	Police Quest 7/8	ON-LINE		
G-551/B	Police Quest 8/8	ON-LINE		
G-552/A	Wizardry V 1/9	SIR-TECH	Quinta aventura da série WIZARDRY onde você sai em busca do "Heart of Maelstrom". (K)	24
G-552/B	Wizardry V 2/9	SIR-TECH		
G-553/A	Wizardry V 3/9	SIR-TECH		
G-553/B	Wizardry V 4/9	SIR-TECH		
G-554/A	Wizardry V 5/9	SIR-TECH		
G-554/B	Wizardry V 6/9	SIR-TECH		
G-555/A	Wizardry V 7/9	SIR-TECH		
G-555/B	Wizardry V 8/9	SIR-TECH		
G-556/A	Wizardry V 9/9	SIR-TECH		
G-556/B	Joker Poker		Jogo de Poker. (K)	
G-557/A	King's Quest IV 1/16	ON-LINE	Aventura com animação em dupla alta resolução. Exige Apple IIe com 128K. Sub-título: "The Perils of Rosella". Você vive o papel da princesa Rosella, filha do rei Graham. Seu objetivo é de achar o talismã para salvar a fada Genesta e a fruta encantada para salvar seu pai. Ambos estão escondidos em um país distante e você tem apenas um dia para completar esta tarefa. OBS.: O manual é indispensável. (K) [IIe]	8
G-557/B	King's Quest IV 2/16	ON-LINE		
G-558/A	King's Quest IV 3/16	ON-LINE		
G-558/B	King's Quest IV 4/16	ON-LINE		
G-559/A	King's Quest IV 5/16	ON-LINE		
G-559/B	King's Quest IV 6/16	ON-LINE		
G-560/A	King's Quest IV 7/16	ON-LINE		
G-560/B	King's Quest IV 8/16	ON-LINE		
G-561/A	King's Quest IV 9/16	ON-LINE		
G-561/B	King's Quest IV 10/16	ON-LINE		
G-562/A	King's Quest IV 11/16	ON-LINE		
G-562/B	King's Quest IV 12/16	ON-LINE		
G-563/A	King's Quest IV 13/16	ON-LINE		
G-563/B	King's Quest IV 14/16	ON-LINE		
G-564/A	King's Quest IV 15/16	ON-LINE		
G-564/B	King's Quest IV 16/16	ON-LINE		
G-565/A	Star Trek: 1st. Contact 1/4	PARAMOUNT	Aventura gráfica baseada no antigo seriado "Jornada nas Estrelas", onde você é o comandante Kirk. (K) [IIe]	
G-565/B	Star Trek: 1st. Contact 2/4	PARAMOUNT		
G-566/A	Star Trek: 1st. Contact 3/4	PARAMOUNT		
G-566/B	Star Trek: 1st. Contact 4/4	PARAMOUNT		
G-567/A	Hunt for Red October 1/2	STRATEGIC	Simulação de submarino, onde você deve fugir da União Soviética. (J) [IIe]	
G-567/B	Hunt for Red October 2/2	STRATEGIC		
G-568/A	California Raisins 1/2		Joguinho com as famosas uvas passas da Califórnia. (K/J)	
G-568/B	California Raisins 2/2			
G-569/A	2400 A.D. 1/2	ACTIVISION	Jogo tipo RPG no futuro, onde você deve libertar o mundo da opressão imposta pelas máquinas. (K)	20
G-569/B	2400 A.D. 2/2	ACTIVISION		
G-570/A	Scruples 1/2		Jogo tipo "Sem Censura" da Estrela, onde você pode jogar contra o micro ou contra outras pessoas. (K)	
G-570/B	Scruples 2/2			
G-571/A	Wheel of Fortune 1/2		Jogo similar ao "Roletrando" do Silvio Santos. (K) [IIe]	1
G-571/B	Wheel of Fortune 2/2			
G-572/A	Ticket to London 1/2		Aventura complicada para adquirir conhecimentos sobre Londres. (K) [IIe]	
G-572/B	Ticket to London 2/2			
G-573/A	Pool of Radiance 1/8	STRATEGIC	Aventura da série "Advanced Dungeons & Dragons" da Strategic Simulations, do tipo RPG ("Role Playing Game"). No POOL OF RADIANCE você começa na cidade deserta de Phian na costa norte de Moonsea. Neste local os aventureiros de diversas nações civilizadas estão tentando remontar a cidade. Sua experiência aumenta com a reconstrução da cidade. (K) [IIe]	90
G-573/B	Pool of Radiance 2/8	STRATEGIC		
G-574/A	Pool of Radiance 3/8	STRATEGIC		
G-574/B	Pool of Radiance 4/8	STRATEGIC		
G-575/A	Pool of Radiance 5/8	STRATEGIC		
G-575/B	Pool of Radiance 6/8	STRATEGIC		
G-576/A	Pool of Radiance 7/8	STRATEGIC		
G-576/B	Pool of Radiance 8/8	STRATEGIC		
G-577/A	Dungeon Master Ass. 1/4	STRATEGIC	Utilitário para usar com POOL OF RADIANCE e outras aventuras da série "AD&D". Este é o Volume #1 ("Encounters") que ajuda a popular cenários de "wilderness" e "dungeon". [IIe]	20
G-577/B	Dungeon Master Ass. 2/4	STRATEGIC		
G-578/A	Dungeon Master Ass. 3/4	STRATEGIC		
G-578/B	Dungeon Master Ass. 4/4	STRATEGIC		
G-579/A	Jeopardy 1/2		Jogo de perguntas e respostas baseado num famoso programa de TV nos Estados Unidos. (K)	1
G-579/B	Jeopardy 2/2			

CÓDIGO	NOME	FABRICANTE	DESCRIÇÃO	PÁGINAS
G-580/A	Hollywood Squares 1/2		Jogo similar ao "Jogo da Velha" no programa de TV "Domingão do Faustão" (Rede Globo aos domingos). (K)	
G-580/B	Hollywood Squares 2/2			
G-581/A	Demons Writer 1/4		Jogo tipo RPG ("Role Playing Game") com gráficos tipo ULTIMA. Possui um sistema de combate bastante sofisticado. [Ile]	16
G-581/B	Demons Writer 2/4			
G-582/A	Demons Writer 3/4			
G-582/B	Demons Writer 4/4			
G-583/A	Magic Candle 1/4		Jogo tipo "RPG" (Role Playing Game) com diversas inovações, como por exemplo, ao invés de matar para conseguir dinheiro, você pode conseguir um simples emprego. [Ile]	
G-583/B	Magic Candle 2/4			
G-584/A	Magic Candle 3/4			
G-584/B	Magic Candle 4/4			

PRODUTO COM ESTA MARCA FAZ VOCÊ VIRAR CLIENTE.

PORQUE 1 ANO DE GARANTIA INTEGRAL E O COMPROMISSO COM A QUALIDADE E TECNOLOGIA É A MARCA REGISTRADA DOS EQUIPAMENTOS FABRICADOS POR NÓS.



QUALIDADE E TECNOLOGIA EM MICROCOMPUTADORES

Fábrica: Rua Almirante Barroso, 346 - Fone (0512) 22-5436 - Telex 515.650 - Porto Alegre - RS - CEP 90220

LIVROS, ARTIGOS E REVISTAS

NOME	PAG.	NOME	PAG.
101 Questions & Answers on dBase II.....	116	CP/M Fast Reference Guide.....	16
101 Tips & Tricks.....	64	Cracking Techniques '85	40
Apple Files.....	214	Custom Apple & Other Mysteries.....	90
Apple II GS Technical Reference	367	dBase II Curso em Português.....	222
Apple II Monitor's Peeled.....	50	DIF: Technical Specification	13
Apple II Programmer's HandBook.....	285	Discovering Apple Logo.....	84
Apple II Programmer's HandBook.....	286	Disk II Installation Manual.....	15
Apple II Reference Manual.....	104	Disk Jockey Krasing.....	114
Apple IIe Enhanced User's Manual.....	108	Disquetes: Orientação ao Usuário.....	7
Apple IIe Enhancement Kit.....	12	Elementary Apple.....	121
Apple IIe Owner's Manual	72	Endless Apple	133
Apple Machine Language Begginners.....	220	Epson Connection: Apple	117
Apple Pascal: Problem Solving	265	Executive VisiCalc for Apple	72
Apple Roots: Assembly Language	182	Extending AppleWorks.....	223
Applesoft Tutorial.....	85	Final Conflict (sem programa).....	6
AppleWorks (Resumo em Português).....	60	First Aid for Disk Drives (A+ 3/85).....	10
AppleWorks Command Performance.....	207	Grappler+.....	15
AppleWorks Forum 01/89.....	14	Guia de Linguagens de Computadores	64
AppleWorks Forum 02/89.....	14	HardCore Computist # 2	43
AppleWorks Forum 03/88.....	12	HardCore Computist # 4	30
AppleWorks Forum 03/89.....	14	HardCore Computist # 5	33
AppleWorks Forum 04/88.....	14	HardCore Computist # 11	28
AppleWorks Forum 04/89.....	16	HardCore Computist # 12.....	28
AppleWorks Forum 05/88.....	16	HardCore Computist # 13.....	27
AppleWorks Forum 05/89.....	16	HardCore Computist # 14.....	25
AppleWorks Forum 06/88.....	14	HardCore Computist # 15.....	24
AppleWorks Forum 06/89.....	20	HardCore Computist # 16.....	26
AppleWorks Forum 07/88.....	14	HardCore Computist # 17.....	26
AppleWorks Forum 07/89.....	18	HardCore Computist # 18.....	30
AppleWorks Forum 08/88.....	16	HardCore Computist # 19.....	30
AppleWorks Forum 08/89.....	18	HardCore Computist # 20.....	29
AppleWorks Forum 09/88.....	14	HardCore Computist # 21.....	30
AppleWorks Forum 09/89.....	20	HardCore Computist # 22.....	28
AppleWorks Forum 10/88.....	14	HardCore Computist # 23.....	29
AppleWorks Forum 11/88.....	14	HardCore Computist # 24.....	28
AppleWorks Forum 12/88.....	14	HardCore Computist # 25.....	29
AppleWorks Made Easy	165	HardCore Computist # 26.....	27
AppleWorks Made Easy (2nd. Edition).....	192	HardCore Computist # 27.....	29
AppleWorks Tips & Techniques	197	HardCore Computist # 28.....	27
AppleWorks Tips & Traps.....	147	HardCore Computist # 29.....	27
AppleWorks Tutorial	80	HardCore Computist # 30.....	27
AppleWorks V2.0 Mastery.....	163	HardCore Computist # 31.....	27
Assembly Language Programming	78	HardCore Computist # 32.....	27
Basic Programming Primer.....	119	HardCore Computist # 33.....	27
Basic Programming Reference Manual.....	96	HardCore Computist # 34.....	27
Beneath Apple DOS.....	91	HardCore Computist # 35.....	30
Beneath Apple ProDOS.....	147	HardCore Computist # 36.....	29
Book of Adventure Games	356	HardCore Computist # 37.....	28
Book of Softkeys - Volume I.....	81	HardCore Computist # 38.....	29
Book of Softkeys - Volume II.....	81	HardCore Computist # 39.....	27
Compleat Apple CP/M.....	124	HardCore Computist # 40.....	28

LIVROS, ARTIGOS E REVISTAS

NOME	PAG.	NOME	PAG.
HardCore Computist # 41.....	28	Logo for Experienced Programmers.....	99
HardCore Computist # 42.....	28	Logo on the Apple II.....	70
HardCore Computist # 43.....	28	Manual de Linguagem "C" (Português).....	92
HardCore Computist # 44.....	28	Mastering AppleWorks.....	105
HardCore Computist # 45.....	24	Micro Cookbook - Fundamentals.....	193
HardCore Computist # 46.....	27	Monitor II User's Manual.....	11
HardCore Computist # 47.....	37	Most Popular Book Ever Written.....	26
HardCore Computist # 48.....	38	Mostly Basic Applications for Apple.....	156
HardCore Computist # 49.....	37	Open Apple - Volume 1.....	108
HardCore Computist # 50.....	33	Open Apple - Volume 2.....	99
HardCore Computist # 51.....	35	Open Apple - Volume 3.....	100
HardCore Computist # 52.....	36	Open Apple - Volume 4.....	48
HardCore Computist # 53.....	36	Open Apple - Volume 5.....	48
HardCore Computist # 54.....	37	Pascal User's Manual & Report.....	89
HardCore Computist # 55.....	37	Personal Graphics.....	105
HardCore Computist # 56.....	38	Pilot: The Language & How to Use It.....	117
HardCore Computist # 57.....	36	PL/I Introdução a Programação.....	68
HardCore Computist # 58.....	35	Polishing Your Apple.....	39
HardCore Computist # 59.....	37	Power of VisiCalc/Plot/File.....	82
HardCore Computist # 60.....	37	Programmer's Guide to DIF.....	14
HardCore Computist # 61.....	37	Programming in Pascal.....	369
HardCore Computist # 62.....	37	Programming the 6502.....	196
HardCore Computist # 63.....	37	RamWorks III User's Manual.....	48
HardCore Computist # 64.....	37	Solving Adventure Games V2.....	155
HardCore Computist # 65.....	37	Steele Gazette for Print Shop.....	16
HardCore Computist # 66.....	38	Técnicas e Práticas de Programação.....	67
HardCore Computist # 67.....	37	The Big Tip Book.....	126
Home Repair Guide (Revista A+).....	10	TK! Solver: The Easy Way.....	76
Inside Apple ProDOS.....	157	Unidisk 3.5" Driver Owner's Manual.....	43
Introduction to ProDOS.....	85	Videx Videoterm (80 column).....	82



Quando você instala um acessório CLONE em seu microcomputador, seu sistema fica mais completo. Você ganha qualidade, proteção, facilidade de manuseio, além de aumentar muito a vida útil de seu equipamento. Procure esses acessórios indispensáveis nas melhores lojas especializadas, ou em seu revendedor.

R. Arnaldo Magnicaro 1254 - CEP: 04696 - Santo Amaro - SP Fones: (011) 524-5859 e 548-2839



MICRO HOUSE INFORMÁTICA

Caixa Postal 3021 - Cep: 30130 - Belo Horizonte - MG

Fone: (031) 221-1368